

## Description d'application

### Comm.var.store.amb.état 1911/1.0

#### Informations générales

Pour cette application, vous disposez de deux objets par poussoir.

Le concept des « paires de poussoir » est quitté, c'est-à-dire que vous pouvez paramétrer chaque poussoir de façon qu'il fonctionne indépendamment des autres poussoirs. Jusqu'à présent par ex., pour une fonction de commutation, un objet de commutation par « paire de poussoirs » était affiché dans le logiciel ETS. Pour réaliser la même fonction avec ce logiciel, vous devez relier deux objets de commutation des deux poussoirs correspondants dans le logiciel ETS.

Les adresses de groupes sont à gestion dynamique. Adresses de groupes maximum et allocations : 140.

#### Sélection d'appareil :

**i** Tout d'abord, vous devez adapter l'application au matériel utilisé (poussoir simple ou poussoir double). En cas de commutation de la sélection d'appareil, les réglages de paramètres et les adresses de groupes reliées sont modifiées par le logiciel ETS. Pour cette raison, réglez la sélection d'appareil avant le paramétrage de l'appareil.

#### Paramètre

Général	
Paramètre	Réglage
Module de poussoirs	simple double

#### ● Info poussoirs

Dans l'info poussoirs, vous pouvez lire quelles désignations sont utilisées dans le logiciel ETS pour les poussoirs au module de poussoirs. Les désignations ne peuvent pas être modifiées.

#### Envoyer commandes 1/8 bit

En fonction du paramétrage, lors de l'actionnement d'une touche il est possible d'émettre

- un télégramme ON ou OFF
- des valeurs 1 octet (0 % - 100 % par niveaux)
- des valeurs 1 octet (0 - 255) en continu via l'objet de valeur/commutation.

#### Acquittement d'état

La LED d'état peut

- être allumée en cas d'actionnement des poussoirs 1, 3,
- être activée/désactivée en permanence,
- clignoter,
- afficher l'état de l'objet de valeur/commutation. En cas d'utilisation du type d'objet 1 octet, la LED est allumée lorsque la valeur est supérieure à zéro.

#### Objets de communication

Vous pouvez sélectionner les objets de communication suivants :

#### Par poussoir :

Fonctionnement	Nom d'objet	Type	Prio	Flags	Comportement
Poussoir X	Objet de commutation A	1 bit	Réduit	SKÜ	Émettre/recevoir
Poussoir X	Objet de valeur A	1 octet	Réduit	SKÜ	Émettre/recevoir
Poussoir X	Objet d'acquittement	1 bit	Réduit	SK	Reçu

## Paramètre

Poussoir X	
Paramètre	Réglage
Sélection de fonction	Allumage
Activation LED d'état	allumée
	éteinte
	<b>de l'objet de valeur/com. A</b>
	de l'objet d'acquiescement
	lors de l'act. ON/relâch. OFF
	lors de l'act. prolongé ON/relâch. OFF
	clignote
	clignote lorsque objet de val./comm. A diff. de 0
	clignote lorsque objet de val./comm. A égal à 0
	clignote lorsque objet acquiescement égal à 1
	clignote lorsque objet acquiescement égal à 0
	clignoter lors de l'actionnement/rel. OFF
	clignoter lors de l'act. prolongé/rel. OFF
	Objet A
Valeur (uniquement en cas d'objet « 1 bit »)	<b>Télégramme ON</b>
	Télégramme OFF
Valeur (uniquement en cas d'objet « par niveaux 0 % - 100 % »)	<b>100 %</b> réglable par étape de dix ainsi que de 25 % et 75 %
	<b>255</b> réglable par étape de un

### ● Varier

Avec la fonction de variation, vous pouvez

- augmenter **et** diminuer la luminosité via **un poussoir** (variation surface simple)
- soit augmenter **ou** diminuer la luminosité. Vous avez besoin d'un deuxième poussoir pour faire varier dans l'autre direction (variation surface double).

### Paramètres communs pour variation surface simple et surface double

Chaque poussoir vous permet d'allumer ou d'éteindre la lumière (bref actionnement du poussoir) ou de faire varier (actionnement prolongé du poussoir, durée d'actionnement paramétrable). Lors de la commutation, un télégramme ON/OFF est envoyé par l'objet de commutation. En cas de variation par l'objet de variation 4 bits, la luminosité est augmentée ou diminuée, les niveaux de variation pouvant être paramétrés. En outre, vous pouvez effectuer un envoi cyclique à régler librement du niveau de variation correspondant.

Poussoir X	
Paramètre	Réglage
Sélection de fonction	Varier
Détection actionnement long à partir de 100 ms * facteur (4-250)	4 - 250, <b>6</b> Préréglage
Activation LED d'état	allumée
	éteinte
	de l'objet de valeur/com. A
	de l'objet d'acquiescement
	lors de l'act. ON/relâch. OFF
	lors de l'act. prolongé ON/relâch. OFF
	clignote
	clignote lorsque objet de val./comm. A diff. de 0
	clignote lorsque objet de val./comm. A égal à 0
	clignote lorsque objet acquiescement égal à 1
	clignote lorsque objet acquiescement égal à 0
	clignoter lors de l'actionnement/rel. OFF
	clignoter lors de l'act. prolongé/rel. OFF
	Direction de variation
Envoi cyclique des niveaux de variation	oui
	<b>non</b>
<i>uniquement en cas d'envoi cyclique des niveaux de variation:</i> Base temps de cycle	<b>0,1 seconde</b>
	1 seconde
	1 minute
	1 heure
	1 jour
<i>uniquement en cas d'envoi cyclique des niveaux de variation:</i> Facteur temps de cycle (3-255)	3 - 255, <b>8</b> Préréglage

### Paramètres supplémentaires pour variation surface simple

Ici, vous pouvez augmenter et diminuer la luminosité ainsi qu'allumer/éteindre via un poussoir séparé.

La direction de commutation ou de variation actuelle dépend toujours de l'action précédente, c'est-à-dire qu'à l'état arrêté, un bref actionnement du poussoir met en marche et vice-versa, et après une augmentation de la luminosité, un actionnement prolongé du poussoir diminue à nouveau la luminosité. En cas de relâchement d'un actionnement prolongé, un télégramme d'arrêt est envoyé par l'objet de variation 4 bits, ce qui met fin à la variation de luminosité dans l'actionneur de variation.

Le bus permet une actualisation ou une modification de la valeur de commutation/objet lorsqu'un autre capteur effectue une commutation/variation de luminosité (par ex. via un interrupteur va-et-vient ou une commande centrale). Pour éviter une commutation/variation de luminosité « erronée », l'état de l'actionneur dans le poussoir doit être ajusté. Pour cela, reliez l'adresse de groupes du deuxième capteur avec l'objet de commutation/variation du module de poussoirs.

Une seule commande suffit pour parcourir la plage de variation. Ce procédé de variation peut être utilisé pour la plupart des applications. Les autres niveaux de variation possibles (1/2 - 1/64 plus clair ou plus sombre) augmentent ou diminuent la luminosité autour du niveau indiqué. Ainsi, pour faire varier la luminosité de min. à max., il faut 4 actionnements prolongés du poussoir en cas de 1/4 niveaux.

Faire varier la luminosité	
Paramètre	Réglage
Direction de variation	plus claire et plus sombre
Niveaux de variation (plus clairs)	<b>sur la luminosité max.</b>
	1/2 plus clair
	1/4 plus clair
	1/8 plus clair
	1/16 plus clair
	1/32 plus clair
	1/64 plus clair
Niveaux de variation (plus sombres)	<b>sur la luminosité min.</b>
	1/2 plus sombre
	1/4 plus sombre
	1/8 plus sombre
	1/16 plus sombre
	1/32 plus sombre
	1/64 plus sombre

### Paramètres supplémentaires pour variation sur-face double

Ici, vous pouvez augmenter et diminuer la luminosité ainsi qu'allumer/éteindre via un poussoir séparé. Vous devez donc paramétrer un second poussoir pour la direction opposée.

Après le relâchement du poussoir, vous pouvez régler si un télégramme d'arrêt doit être envoyé ou non. Si vous avez autorisé l'envoi d'un télégramme d'arrêt, en cas de relâchement après un actionnement prolongé du poussoir, un télégramme d'arrêt est envoyé par l'objet de variation 4 bits, ce qui met fin à la variation de luminosité dans l'actionneur de variation.

Une seule commande suffit pour parcourir la plage de variation. Ce procédé de variation peut être utilisé pour la plupart des applications. Les autres niveaux de variation possibles (1/2 - 1/64 plus clair ou plus sombre) augmentent ou diminuent la luminosité autour du niveau indiqué. Ainsi, pour faire varier la luminosité de min. à max., il faut 4 actionnements prolongés du poussoir en cas de 1/4 niveaux.

Varier la luminosité	
Paramètre	Réglage
Direction de variation	plus claire
	plus sombre
<i>uniquement en cas de direction de variation plus claire :</i> Niveaux de variation (plus clairs)	<b>sur la luminosité max.</b>
	1/2 plus clair
	1/4 plus clair
	1/8 plus clair
	1/16 plus clair
	1/32 plus clair
	1/64 plus clair
<i>uniquement en cas de direction de variation plus sombre :</i> Niveaux de variation (plus sombres)	<b>sur la luminosité min.</b>
	1/2 plus sombre
	1/4 plus sombre
	1/8 plus sombre
	1/16 plus sombre
	1/32 plus sombre
	1/64 plus sombre
Télégramme d'arrêt après relâchement	<b>libéré</b> verrouillé

### Acquittement d'état

La LED d'état peut

- afficher l'état de l'objet de commutation,
- être allumée en cas d'actionnement des poussoirs 1, 3,
- être activée/désactivée en permanence,
- clignoter
- afficher l'état de l'objet d'acquittement.

### Objets de communication

Vous pouvez sélectionner les objets de communication suivants :

Fonctionnement	Nom d'objet	Type	Prio	Flags	Comportement
Poussoir X	Objet de commutation	1 bit	Réduit	SKÜ	Émettre/recevoir
Poussoir X	Objet de var. d'intensité	4 bits	Réduit	SKÜ	Émettre/recevoir
Poussoir X	Objet d'acquittement	1 bit	Niedrig	SK	Reçu

## ● Commander les stores

Avec la fonction stores, vous pouvez ouvrir le store par un poussoir séparé/orienter les lamelles, et par un deuxième poussoir, fermer le store/orienter les lamelles (commande de store à double surface).

Poussoir X	
Paramètre	Réglage
Sélection de fonction	Store
Activation LED d'état	allumée
	éteinte
	de l'objet d'acquiescement
	<b>Lors de l'actionnement ON/relâch. OFF</b> (préréglage en cas de direction de marche avec valeurs de position)
	uniquement en cas de direction de marche ouverture, fermeture ou ouverture et fermeture : ON après télégramme de déplacement
	clignote
	clignote lorsque objet acquiescement égal à 1
	clignote lorsque objet acquiescement égal à 0
	clignoter lors de l'actionnement/rel. OFF
	clignoter lors de l'act. prolongé/rel. OFF

## Fonction stores ouverture ou fermeture avec un poussoir (commande de store à surface double)

Après un bref actionnement du poussoir concerné, un télégramme arrêt/étape est envoyé, après un actionnement prolongé (durée d'actionnement paramétrable), un télégramme de déplacement est envoyé. Avec cette fonction, vous devez paramétrer une deuxième touche avec les réglages correspondants pour le déplacement de store dans la direction opposée. Les deux poussoirs doivent recevoir les mêmes adresses de groupes.

Store	
Paramètre	Réglage
Détection longue durée d'actionnement à partir de 100 ms * facteur (4-250)	4 - 250, <b>6</b> Préréglage
Direction de déplacement	ouver.
	ferm.

## Aquittement d'état

La LED d'état peut

- clignoter,
- être allumée en cas d'actionnement des poussoirs 1, 3 et s'éteindre lors du relâchement,
- être activée/désactivée en permanence,
- être allumée lors de l'envoi d'un télégr. déplacement,
- afficher l'état de l'objet d'acquiescement.

## Objets de communication

Vous pouvez sélectionner les objets de communication suivants :

Fonctionnement	Nom d'objet	Type	Prio	Flags	Comportement
Poussoir X	Objet arrêt/étape	1 bit	Réduit	SKÜ	Émettre/recevoir
Poussoir X	Objet de déplacement	1 bit	Réduit	SKÜ	Émettre/recevoir
Poussoir X	Objet d'acquiescement	1 bit	Réduit	SK	Reçu

## ● Activer ambiances

Le poussoir activation d'ambiance intervient sur le bus par l'extérieur via des objets de communication.

En cas de fonction d'ambiance normale, une ambiance est activée par un bref actionnement du poussoir, et est mémorisée par un actionnement prolongé du poussoir. Vous ne réglez que la durée pour la détection de l'actionnement prolongé du poussoir, l'activation LED d'état et le numéro d'ambiance.

Poussoir X	
Paramètre	Réglage
Sélection de fonction	Ambiance
Détection longue durée d'actionnement à partir de 100 ms * facteur (4-250)	4 - 250 par incréments, <b>30</b> préréglage
Activation LED d'état	allumée
	éteinte
	de l'objet d'acquiescement
	lors de l'act. ON/relâch. OFF
	lors de l'act. prolongé ON/relâch. OFF
	clignote
	clignote lorsque objet acquiescement égal à 1
	clignote lorsque objet acquiescement égal à 0
clignoter lors de l'actionnement/rel. OFF	
clignoter lors de l'act. prolongé/rel. OFF	
Valeur ambiance (0-63)	0 - 63 par incréments

### Acquittement d'état

La LED d'état peut

- clignoter,
- être allumée en cas d'actionnement (prolongé) des poussoirs 1, 3 et s'éteindre lors du relâchement,
- être activée/désactivée en permanence,
- afficher l'état de l'objet d'acquittement.

### Objets de communication

Vous pouvez sélectionner les objets de communication suivants :

Fonctionnement	Nom d'objet	Type	Prio	Flags	Comportement
Poussoir X	Objet A	1 octet	Réduit	SKU	Émettre/recevoir
Poussoir X	Objet d'acquittement	1 bit	Réduit	SK	Reçu

### ● Comportement en cas branchement/retour et panne de la tension de bus

#### Comportement en cas branchement/retour de la tension de bus

Selon le réglage

- les LED d'état peuvent être allumées ou clignoter.

#### Comportement en cas de panne de la tension de bus

Des DEL d'état éventuellement allumées sont éteintes.