

M25102xC M25102xA-x-M25102xPx. M25102xK-x. M25102xCR. 5102xDN 5101xPx Platine de rue



Module de famille



Module de caméra



Bouton-poussoir rond

1 bouton

Module audio









3 bouton

Module audio





Bouton-poussoir rond Bouton-poussoir rond Bouton-poussoir rond Clavier à 3 versions Affichage avec ID 1 bouton, avec NFC/IC

2 boutons, avec NFC/IC

3 boutons, avec NFC/IC

Acier inoxydable Aluminum Blanc

Affichage avec IC



Module de plaque

bir







rond



outon-poussoir

3/6 bouton

Module audio



1	Sécurité	
2	Usage pre	évu5
3	Environne	ement5
	3.1	Appareils ABB5
4	Descriptio	n des modules7
	4.1	Module audio7
	4.1.1	Câblage des gâches et verrous 3&410
	4.2	Module caméra 11
	4.2.1	Câblage d'une caméra déportée12
	4.2.2	Connexion pour caméra déportée13
	4.3	Module de bouton-poussoir rond14
	4.4	Module boutons-poussoirs
	4.5	Module clavier
	4.6	Module écran et lecteur de badges23
	4.7	Module porte-étiquettes26
5	Fonctionn	ement
	5.1	Platine de rue à boutons-poussoirs27
	5.1.1	Adressage27
	5.1.2	Configuration de la langue pour la synthèse vocale (si le module
		audio est équipé de cette fonction)32
	5.2	Platine de rue à boutons-poussoirs avec module écran
	5.3	Platine de rue à boutons-poussoirs avec module clavier
	5.4	Platine de rue avec clavier
	5.4.1	Appeler un résident (3 types)
	5.4.2	Appeler l'interface gardien
	5.4.3	Si un moniteur intérieur est en « mode absence »
	5.4.4	Si une interface gardien est en « mode interception »40
	5.4.5	Réglages système42
	5.5	Platine de rue avec clavier sans écran (caméra, audio + clavier)51
	5.5.1	Appel d'un résident, saisir uniquement l'adresse physique51
	5.5.2	Appeler l'interface gardien51
	5.5.3	Réglages système51
6	Configura	tion avancée53
7	Caractéris	stiques techniques54
8	Montage /	Installation
	8.1	Exigences à l'égard de l'électricien55

8.2	Consignes d'installation générales	56
8.3	Montage	57

1 Sécurité



Avertissement

Tension électrique !

Un contact direct ou indirect avec des pièces sous tension entraîne un passage de courant dangereux dans le corps.

Celui-ci risque d'entraîner un choc électrique, des brûlures ou la mort.

- Déconnectez la tension secteur avant tout montage et démontage !
- Faites réaliser toute intervention sur l'alimentation électrique en 110-240 V uniquement par un personnel spécialisé!

2 Usage prévu

La platine de rue fait partie intégrale du système ABB-Welcome et fonctionne exclusivement avec des composants de ce système. L'appareil doit uniquement être installé dans des boites d'encastrement ABB et dans des cadres saillis avec visière.

3 Environnement



Prendre en compte la protection de l'environnement !

Les appareils électriques et électroniques usagés ne doivent pas être éliminés avec les ordures ménagères.

 L'appareil contient des matières premières de valeur qui peuvent être recyclées. Par conséquent, l'élimination de l'appareil doit se faire dans un centre de collecte approprié.

3.1 Appareils ABB

Tous les matériaux d'emballage et appareils ABB portent les marquages et sceaux d'essai pour une élimination correcte. Il faut toujours éliminer les matériaux d'emballage et les produits électriques ainsi que leurs composants via des centres de collecte et entreprises agréés.

Les produits ABB sont conformes aux exigences légales, et aux lois régissant les appareils électroniques et électriques et au règlement REACH.

(Directive européenne 2002/96/CE DEEE et 2002/95/CE RoHS)

(Règlement REACH et loi sur l'application du règlement (CE) n°1907/2006)

- 4 Description des modules
- 4.1 Module audio



Fig. 1 Module audio

N°	Fonction	
1 La LED clignote lentement, indiquant qu'un appel est en cours		
	La LED clignote rapidement, indiquant que le système est occupé	
2	La LED s'allume, indiquant qu'une communication est possible	
3	La LED s'allume, indiquant que la porte est déverrouillée	
4	Boutons-poussoirs d'appel	



Fig. 2 Arrière du module audio

N°	Fonctions	
1	Prise pour module caméra	
2	Prise pour mise à jour logicielle de l'appareil	
3	Connexions par enfichage (COM-NC-NO) : contact sec NO ou NF (30 VAC/DC 1 A)	
4	Connexions par enfichage (Lock-GND) : commande de gâche (impulsion de 18 V 4 A, 250 mA en continu)	
5	Connexions par enfichage (DC-GND) : Alimentation de la platine de rue	
6	Connexions par enfichage (a-b) : Connexion du bus 2 fils	
7	Prise pour module de boucle inductive	
8	Prise pour module suivant	
9	Prise pour bouton-poussoir de sortie	
10	Prise pour capteur de contrôle de statut de porte	
11	Bouton rotatif pour le paramétrage de l'adresse de la platine de rue (1-9)	
12	Configurer le retour de son pour les boutons-poussoirs : MARCHE/ARRÊT	
13	Configurer les boutons-poussoirs en mode un appel ou deux appels (MARCHE = deux appels ; ARRÊT = un appel)	
14	Configurer les fonctions du 1 ^{er} / 2 ^{ème} bouton-poussoir. 3->ARRÊT, 4->ARRÊT = appel moniteur intérieur / appel moniteur intérieur ;	

	3->MARCHE, 4->ARRÊT = Commande d'éclairage / appel moniteur
	intérieur ;
3->ARRÊT, 4->MARCHE = appel interface gardien / appel mon	
	intérieur ;
	3->MARCHE, 4->MARCHE = Commande d'éclairage / appel interface
	gardien.
15	Ajuster le volume du haut-parleur.
16	Ajuster la durée de déverrouillage de la porte, 1-10 s (disponible pour
	la serrure connectée à Lock-GND)

4.1.1 Câblage des gâches et verrous 3&4

Lock type	Pic	Operation type	Voltage	Wiring
Electric Strike Lock, 12V		Power supply to open.	12V DC/AC	Туре А Туре В
Electric Strike Lock, 24V	c	Power supply to open.	24V DC/AC	Type B
Electric Rim Lock, 12V		Power supply to open.	12VDC	Туре А Туре В
Electric mortise lock	4	Power on to close.	12VDC	Type C
Magnetic lock		Power on to close.	12/24VDC	Type C



4.2 Module caméra



Fig 3 Module Caméra

N°	Fonctions
1	Prise pour caméra analogique supplémentaire
2	Prise pour module audio
3	Cavalier pour le réglage du format vidéo : PAL /NTSC
4	Ajustement du champ de vision de la caméra

4.2.1 Câblage d'une caméra déportée

Toutes les caméras avec une sortie vidéo de 1 Vp-p 75 Ω ,CVBS (signal de diffusion vidéo composite) peuvent être connectées au module caméra.

En général, la distance de transmission entre la caméra analogique et la platine de rue peut atteindre jusqu'à 50 mètres en utilisant des câbles coaxiaux ou environ 10 mètres avec d'autres types de câbles.

Deux types de connexions :

Option 1 : La caméra analogique est allumée en permanence



Option 2 : La caméra analogique est allumée pendant les heures de travail uniquement



4.2.2 Connexion pour caméra déportée

Le module caméra peut être utilisé comme caméra déportée, et le câblage est illustré ci-après.



4.3 Module de bouton-poussoir rond



Fig 4 Description du bornier

N°	Fonctions	
1	Bouton de programme	
2	Connecteur pour le module précédent	
3	Connecteur pour la mise à jour de l'appareil	
4	Connecteur pour la sortie Weygand	
	Le format par défaut est de 26 bits, mais peut aussi être étendu à 34 bits.	
5	Connecteur pour le module suivant	





Fig 5 Descri	ription du bornier		
N°	Fonctions		
1	Indépendamment de la structure du module de bouton poussoir, les numéros de bouton sont répertoriés du haut vers le bas		
2	Interrupteur d'allumage/ fonction d'unité de garde d'appel est toujours affecté au 1 ^{er} /2 nd bouton réglé par le module audio.		
3	Les noms d'utilisateur peuvent être imprimés par l'outil d'étiquetage du logiciel de configuration de l'Accueil.		
4	Pour le module du bouton-poussoir rond avec le lecteur carte NFC/IC, il prend en charge la carte NFC/IC, le téléphone mobile avec un lecteur carte NFC/IC est aussi acceptable (« l'ouverture » de l'application est nécessaire).		

Pour le module du bouton-poussoir rond avec le lecteur carte NFC/IC, on peut enregistrer ou supprimer les cartes

Programmation

Fonction	Commande	LED
Créer une carte d'administrateur Glisser 1x la carte		Vert
Entrer les paramètres	Glisser 1x la carte d'administrateur	Orange

Le système choisira la première carte glissée après la mise sous tension du système dans 60s pour être la carte d'administrateur.

Après, entrer les paramètres, en suivant les fonctionnalités qui peuvent être mise en œuvre.

Fonction	Commande	LED
Enregistrer	Glisser 1x la carte d'administrateur	Un clignotement orange 1x
l'utilisateur	Glisser 1x la carte (nouvel utilisateur)	Vert
Supprimer	Glisser 2x la carte d'administrateur	Un clignotement orange 2x
Tutilisateui	Glisser 1x la carte (utilisateur x)	Vert
Enregistrer un	Glisser 3x la carte d'administrateur	Un clignotement orange 3x
administrateur	Glisser 1x la carte (nouvel administrateur)	Vert
Supprimer	Glisser 4x la carte d'administrateur	Un clignotement orange 4x
Tauministrateur	Glisser 1x la carte (administrateur x)	Vert
Supprimer tous les	Glisser 5x la carte d'administrateur	Un rapide clignotement orange
utilisateurs	Glisser 1x la carte d'administrateur	Vert

Pendant le réglage, s'il vous plaît glisser la même carte d'administrateur.

Fonction	Commande	LED
Quitter les paramètres	Glisser la carte d'administrateur 1x ou ne pas passer de carte pendant 15 secondes	

Ouvrir une porte

Fonction	Commande	LED
Ouvrir une porte:	Glisser une carte-clé inscrit ou un téléphone mobile avec une application d' « ouverture de porte » installé.	Vert

Réinitialisation des paramètres par défaut

Fonction	Commande	LED
Paramétrage usine	Débranchez l'alimentation.	

Rebranchez l'alimentation.	Blanc
Appuyer longuement le bouton de	Rouge, Vert,
« programme » pour 5s dans 60s, la	Cycle orange
Réinitialisation sera terminée	

Utilisez l'appli pour ouvrir la porte

Le module de bouton-poussoir rond avec NFC peut être utilisé pour ouvrir les portes. La programmation est directement effectuée sur le module ou via un navigateur Web (nécessite une passerelle IP 83342-500). Des dispositifs supplémentaires ne sont pas nécessaires pour la mise en service.

Vers Play Store

(https://play.google.com/store/apps/details?id=com.abb.allegro3_nfcdooropener&hl=en)

- 1. Téléchargez et installez l'appli d'ouvre-porte ABB depuis Google Play Store.
- 2. Activez la fonction NFC de votre dispositif.
- 3. Saisissez le mode de réglage de votre module de bouton-poussoir rond.
- 4. Lancez l'appli sur votre dispositif.
- 5. Configurez votre dispositif en tant que nouvel utilisateur.
- 6. Configurez vos paramètres personnels.



4.4 Module boutons-poussoirs



Fig 6	Description	du	bornier
i ig o	Description	uu	00111101

N°	Fonctions
1	Prise pour module précédent
2	Prise pour module suivant











Fig 7 Terminal description

N°	Fonctions
1	Indépendamment de la structure du module de bouton poussoir, les
	numéros de bouton sont répertoriés du haut vers le bas
2	Interrupteur d'allumage/ fonction d'unité de garde d'appel est toujours

	affecté au 1er/2nd bouton réglé par le module audio.
3	Les noms d'utilisateur peuvent être imprimés par l'outil d'étiquetage du
	logiciel de configuration de l'Accueil.

4.5 Module clavier



Fig. 8 Module écran

N°	Fonctions
1	Bouton reset
2	Prise pour module précédent
3	Prise pour mise à jour logicielle de l'appareil
4	Prise USB pour le raccordement au PC : téléchargement/transfert de la configuration
5	Prise pour module suivant

1	2 abc	3_{def}	^
4 _{ghi}	5 jki	6 mno	~
7 _{pqrs}	8 tuv	9 _{wxyz}	Ś
*+	0	#~J	20

1 🗚	2в	3 c	^ D
4 e	5 F	6 g	∨н
7 ı	8 J	9к	S
*+	0 L	#≁	24



Pic 2



N°	Fonctions
1	Appeler un résident
	Le visiteur tape un numéro de moniteur intérieur (001) ou un numéro
	d'appartement (par ex. : 0101, programmé à l'avance) pour appeler un résident.
	*Le visiteur peut également sélectionner un nom de résident avec le bouton
	ou le bouton 💌 du module d'affichage pour effectuer un appel.
	Le bouton 💌 permet d'annuler l'appel.
	*Cette fonction est uniquement disponible dans Fig. 1.
2	Appeler l'interface gardien
	Un visiteur peut appeler une interface gardien en appuyant sur le bouton 膨 si
	une interface gardien est installée dans le système.
3	Déverrouillage par mot de passe
	Appuyer sur « # + mot de passe+ # » pour déverrouiller la serrure connectée
	aux bornes « LOCK-GND » du module audio.
	Appuyer sur « # +2 + # + mot de passe + # » pour déverrouiller la 2 ^{ème}
	serrure connectée aux bornes « COM-NC-NO » du module audio.
	Le mot de passe initial est 123456 et les résidents peuvent configurer leur propre
	mot de passe personnalisé avec les stations internes.
4	Configuration du système
	Appuyer sur « 🖅 + 🖛 + mot de passe système + 🖅 » pour accéder au
	menu de configuration de l'ingénierie système.
	Le mot de passe initial est 345678 et peut être modifié par l'administrateur.

4.6 Module écran et lecteur de badges



Fig. 10 Face avant du clavier

N°	Fonctions
1	Bouton reset
2	Prise pour module précédent
3	Prise pour mise à jour logicielle de l'appareil
4	Prise pour sortie Wiegand
5	Prise USB pour le raccordement au PC : téléchargement/transfert de la configuration
6	Prise pour module suivant



Fig. 11 Module écran face avant

N°	Fonctions
1	Ecran LCD
2	Support badge ID ou IC.
	Passer le badge enregistré pour déverrouiller la porte. Le badge peut être
	programmé par le module lui-même ou à l'aide d'un PC pour télécharger le
	fichier de programmes. (M251021CR est équipé d'un lecteur de badges ID
	tandis que M251022CR est équipé d'un lecteur de badges IC.)
3	Support sortie Wiegand.
	Le format Wiegand par défaut est 26 bits mais il peut également être étendu à
	34 bits.

*Le module écran doit être raccordé après le module audio.

Spécification technique :

M251021CR : Module écran avec lecteur de badges ID

Fréquence de	125 KHz
travail	
Norme	ISO18000-2
Badges pris en	EM4100, EM4205, EM4305, EM4450, TK4100, T5567/T5577
charge	
Format de	Wiegand 26, 34 bits
sortie	

M251022CR : Module écran avec lecteur de badges IC

Fréquence de	13,56 MHz
travail	
Norme	ISO 14443A
Badges pris en	Mifare One S50/S70, etc.
charge	
Format de	Wiegand 26, 34 bits
sortie	

4.7 Module porte-étiquettes



Fig. 12 Module porte-étiquettes

N°	Fonctions
1	Prise pour module précédent
2	Prise pour module suivant

L'étiquetage du module Porte-étiquettes peut être imprimé avec l'outil d'étiquetage dulogiciel de configuration Welcome .

5 Fonctionnement

5.1 Platine de rue à boutons-poussoirs



Fig. 13 Platine de rue à boutons-poussoirs

5.1.1 Adressage

1. Configuration des fonctions du 1^{er} / 2^{ème} bouton-poussoir



Fig. 14 Adressage

N°	Fonctions
1	3->OFF, 4->OFF
2	Appel appartement 01
3	Appel appartement 02
4	Appel appartement 03





Fig. 15 Adressage

N°	Fonctions
1	3->ON, 4->OFF
2	Commande d'éclairage. L'éclairage est relié à un relais actionneur
	(WM0808) dont l'adresse doit être identique à celle de la platine de rue.
3	Appel appartement 01
4	Appel appartement 02



Fig. 16 Adressage

N°	Fonctions
1	3->OFF, 4->ON
2	Appel de l'interface gardien. S'il y a plusieurs interfaces gardien dans la même section, toutes les interfaces gardien sonnent en même temps lorsqu'un visiteur appuie sur le bouton « appeler interface gardien ».
3	Appel appartement 01
4	Appel appartement 02



Fig. 17 Adressage

N°	Fonctions
1	3->ON, 4->ON
2	Commande d'éclairage
3	Appel de l'interface gardien
4	Appel appartement 01

2. Configuration des boutons-poussoirs en mode un appel ou deux appels





Fig. 18 Adressage

N°	Fonctions
1	2-> OFF
2	Appel appartement 01
3	Appel appartement 02
4	Appel appartement 03
5	Appel appartement 04



Fig. 19 Adressage

N°	Fonctions
1	2-> ON
2	Appel appartement 01
3	Appel appartement 02

4	Appel appartement 03
5	Appel appartement 04
6	Appel appartement 05
7	Appel appartement 06
8	Appel appartement 07
9	Appel appartement 08



Fig. 20 Adressage

N°	Fonctions
1	2-> ON,3-> ON, 4-> ON
2	Commande d'éclairage
3	Appel de l'interface gardien
4	Appel appartement 01
5	Appel appartement 02
6	Appel appartement 03
7	Appel appartement 04
8	Appel appartement 05
9	Appel appartement 06

5.1.2 Configuration de la langue pour la synthèse vocale (si le module audio est équipé de cette fonction)

Si le module audio avec une fonction de synthèse vocale (WM2307) est assemblé, la langue locale peut être configurée.

Positionner le potentiomètre d'adressage de la platine de rue sur « 0 », maintenir le 1^{er} bouton pendant 3 s pour lire le message vocal.

Cliquer à nouveau sur ce bouton pour sélectionner les langues, une par une.

Après avoir sélectionné la langue appropriée, maintenir le 1^{er} bouton pour enregistrer et quitter le réglage.



Fig. 21 Adressage

Platine de rue à boutons-poussoirs utilisée comme platine de rue au portail

Si la platine de rue à boutons-poussoirs est installée au portail, il faut utiliser une passerelle définie en mode passerelle d'étage.



Fig. 22

Pour plus d'informations, ce référer au mode d'emploi « Passerelle », chapitre Passerelle d'étage.

5.2 Platine de rue à boutons-poussoirs avec module écran

Le module écran et lecteur de badges peut être assemblé avec une platine de rue à boutons-poussoirs et l'utilisateur peut passer les badges pour ouvrir la porte. Pour une telle combinaison, un badge principal est nécessaire pour permettre à un électricien de gérer cette platine de rue. Enregistrer/désactiver un badge principal (nous recommandons de faire faire ce travail par un spécialiste) :

- 1. Couper le courant.
- 2. Rétablir le courant
- Maintenir le « bouton programmer » enfoncé pendant 5 s pour accéder à l'interface « programmer badge principal » dans un délai de 30 s.
- Tout badge scanné par le lecteur pendant cette période est considéré comme nouveau badge PRINCIPAL Un message « Badge principal enregistré avec succès » apparaît à l'écran.
- Si le badge existe, lorsque vous le repassez, les informations sont supprimées et un message « Badge principal supprimé avec succès » apparaît à l'écran.

1 seul badge principal peut être enregistré.

Accéder au réglage système à l'aide du badge principal :

1. Passer le badge PRINCIPAL pour accéder au menu réglage. Trois LED s'allument.

2. 6 options :

Programmer badge ; Langue ; Sortie Wiegand ; Sélectionner porte ; Date & Heure ; Retour Le compte à rebours est de 5 s pour chaque option.





 Repasser le badge PRINCIPAL dans un délai de 5 s pour passer à l'option suivante.

Ou, au bout de 5 s, l'option actuelle est sélectionnée.

4. Au bout de 30 s, le menu réglages est quitté.



5.3 Platine de rue à boutons-poussoirs avec module clavier

Le module **clavier** peut être assemblé avec une platine de rue à boutons-poussoirs et l'utilisateur peut saisir un code pour ouvrir la porte.

Les utilisateurs peuvent accéder au menu des réglages système en suivant les étapes suivantes (pendant le réglage, appuyer sur « # » pour valider, appuyer sur « * » pour annuler, le mot de passe du système par défaut est 345678) :



Fig. 24

Modifier le « mot de passe du système »
 #* mot de passe système # =>
 2 # => Saisir un nouveau mot de passe (6-8 bits) # => Ressaisir le mot de passe #

 Modifier le « code d'ouverture de porte »
 #* mot de passe système # =>
 3# => Saisir nouveau code d'ouverture de porte (6-8 bits) # => Ressaisir le code #

Configuration du message vocal
 Si le module audio avec une fonction de synthèse vocale (M251024A-.) est assemblé, la langue locale peut être configurée.

#* mot de passe système # =>

4# => Appuyer sur ∩ ou pour sélectionner la langue => #

5. Activer/désactiver la fonction de contrôle d'accès
Activer la fonction de contrôle d'accès :
#* mot de passe système # =>
5# => 1 #
Désactiver la fonction de contrôle d'accès :
#* mot de passe système # =>
5# => 2 #

*Réinitialiser le mot de passe système du module clavier :

Il est possible de restaurer le réglage d'usine du mot de passe système si vous l'avez oublié. La restauration des réglages d'usine par défaut ne supprime pas le reste des informations programmées dans le système, comme les noms d'utilisateur et autres réglages.

- 1. Couper le courant.
- 2. Rétablir le courant
- 3. Maintenir le « bouton programmer » pendant 5 s dans un délai de 30 s.
- 4. Un son retentit et le mot de passe du système par défaut est restauré (345678).

5.4 Platine de rue avec clavier

5.4.1 Appeler un résident (3 types)

1. Par une adresse physique

L'adresse physique est le code interne que la platine de rue envoie par la connexion de bus aux moniteurs internes ou autres appareils dans le système. Pour chaque appartement, l'adresse physique est l'adresse d'un moniteur intérieur qui est installé dans l'appartement. Pour chaque bâtiment, l'adresse physique est l'adresse d'une passerelle qui est installée pour chaque bâtiment et est également appelée numéro de bâtiment.





En mode veille, un visiteur peut sélectionner l'adresse physique correspondant à la résidence qu'il veut appeler directement, entre 001 et 250.

Pour un bâtiment complexe, un visiteur doit appuyer sur le numéro de bâtiment (01~60) + adresse physique (001~250) ou effectuer un appel dans la platine de rue au portail.



2. Par une adresse logique

L'adresse logique est un code qu'un visiteur peut sélectionner pour effectuer un appel. Le code doit d'abord être assigné puis associé à l'adresse physique.

Le n° d'appartement ou certains codes spéciaux peuvent être utilisés pour configurer l'adresse logique, qui est facile à mémoriser pour les utilisateurs.

Configurer l'adresse logique en suivant les étapes ci-après :

Assigner l'adresse logique :

#* mot de passe du système # => réglage système =>

Carnet d'adresses => Ajouter => Adr logique



Activer le mode d'appel « adresse logique » #* mot de passe du système # => réglage système => Configuration => Mode Appel



3. Par nom de résident

(Remarques : cette fonction est uniquement disponible pour la platine de rue avec un module clavier (M251021K-.).)

```
En mode veille, appuyer sur le bouton \bigcirc ou sur le bouton \heartsuit pour afficher les noms de résidents. Utiliser les boutons \bigcirc et \heartsuit pour rechercher la station résidentielle souhaitée et appuyer sur le bouton \textcircled{\baselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselinetwiselin
```

Un visiteur peut également saisir directement le nom de résident avec un clavier pour effectuer un appel.

Les noms de résidents doivent d'abord être assignés puis associés à l'adresse physique.

```
#* mot de passe du système # => réglage système
```

```
=> Carnet d'adresses => Ajouter => Liste de contacts
```



5.4.2 Appeler l'interface gardien

Appuyer sur le bouton 🔊 pour effectuer un appel à l'interface gardien.



5.4.3 Si un moniteur intérieur est en « mode absence »

Si un moniteur intérieur fonctionne en « mode absence », un visiteur peut enregistrer un message pour le résident après avoir accédé à l'interface suivante.



5.4.4 Si une interface gardien est en « mode interception »

Si une interface gardien fonctionne en « mode interception », l'appel d'une platine de rue à un moniteur intérieur est intercepté par l'interface gardien et une fois l'identité confirmée, l'interface gardien transmet l'appel au moniteur intérieur.



5.4.5 Réglages système

(Pendant le réglage, appuyer sur « # » pour valider, appuyer sur « * » pour annuler, le mot de passe du système par défaut est 345678) :

1. Accéder au menu des réglages système

* mot de passe système



- 2. Configurations
 - (1) Configurer l'appareil comme platine de rue ou platine de rue au portail.

Platine de rue :

```
#* mot de passe système # =>
```

Configurations # => Type d'appareil # => St. externe # (par défaut)



Platine de rue au portail : #* mot de passe système # => Configurations # => Type d'appareil # => Platine de rue au portail #



(2) Configurer le mode d'appel : effectuer un appel par adresse physique ou code logique

Configurer le mode d'appel par adresse physique :

#* mot de passe système # =>

Configurations # => Mode appel # => Adresse physique #



Configurer le mode appel par code logique, nbre de chiffres (1-8 chiffres) : #* mot de passe système # =>

Configurations # => Mode appel # => Code logique #



(3) Réglage du mot de passe du système

Modifier le mot de passe du système

#* mot de passe système # =>

Configurations # => Code système # => Modifier #









Réinitialiser le mot de passe du système

#* mot de passe système # =>

Configurations # => Code système # => Réinitialiser #

==>

Réinitialiser code svstème? « # » pour valider « * » pour annuler

y _	Stellie # => Kellitta
	Terminé !
I	
I	
I	
I	

3. Contrôle d'accès

(1) Code d'ouverture de porte

Le mot de passe peut être configuré sous forme de 6-8 chiffres. Le mot de passe d'ouverture de porte par défaut est « 123456 », et il peut être modifié avec une platine de rue.

Les utilisateurs peuvent également configurer leurs propres mots de passe avec les moniteurs intérieurs, 6 000 mots de passe peuvent être enregistrés au total.

Configurer le mot de passe d'ouverture de porte MARCHE/ARRÊT (par défaut : 123456)

#* mot de passe système # =>

Contrôle d'accès # => Code d'ouverture de porte # => Activer / Désactiver #



Terminé !

Modifier le mot de passe d'ouverture de porte

#* mot de passe système # =>

Contrôle d'accès # => Code d'ouverture de porte # => Modifier #



Réinitialiser le mot de passe d'ouverture de porte

#* mot de passe système # =>

Contrôle d'accès # => Code d'ouverture de porte # => Réinitialiser #



(2) Badge de proximité (3 000 badges peuvent être enregistrés pour une platine de rue.)

Enregistrer badges :

#* mot de passe système # =>

Contrôle d'accès # => Badge de proximité # => Enregistrer badge #



Supprimer badges :

#* mot de passe système # =>

Contrôle d'accès # => Badge de proximité # => Supprimer badge #



Supprimer tous les badges

#* mot de passe système # =>

Contact # => Badge de proximité # => Supprimer tout #

Supprimer tous les badges ? « # » pour valider « * » pour annuler Terminé !

- 4. Contact (3 000 noms de la combinaison de 24 caractères alphanumériques)
 - (1) Ajouter

Ajouter le contact par noms d'utilisateur #* mot de passe système # =>

Contact # => Ajouter # => Noms d'utilisateur #

Adr. physique : 001 Nom d'utilisateur : Alexander.G

Les noms de résidents doivent être associés à l'adresse physique.

Ajouter le contact par adresse logique #* mot de passe système # => Contact # => Ajouter # => Adr. logique #

Adr. physique : 001 Adr. logique : 0101

L'adresse logique doit être associée à l'adresse physique.

Modifier
 Modifier le contact par noms d'utilisateur
 #* mot de passe système # =>
 Contact # => Modifier # => Noms d'utilisateur #



Modifier les noms de résidents et leurs adresses physiques correspondantes.

```
Modifier le contact par adresse logique

#* mot de passe système # =>

Contact # => Modifier # => Adr. logique #

Saisir adr. logique :

0101
```

Modifier l'adresse logique et son adresse physique correspondante à l'aide du clavier alphanumérique.

(3) Supprimer
 Supprimer le contact par noms d'utilisateur
 #* mot de passe système # =>
 Contact # => Supprimer # => Noms d'utilisateur #



Supprimer le contact par adresse logique #* mot de passe système # => Contact # => Supprimer # => Adr. logique

Saisir adr. logique : 0101

(4) Effacer tout

```
#* mot de passe système # =>
```

Contact # => Effacer tout #



Effacer toutes les listes avec les noms de résidents et adresses logiques à partir de ce menu.

5. Réglage système

(1) Date et heure

#* mot de passe système # => Réglages # => Date & heure # => Saisir heure et date => # 01.01.2013 07:00 -->



(2) Durée d'ouverture de porte

#* mot de passe système # =>

Réglages # => Durée d'ouverture de porte # => Durée 1-10 s (par défaut : 3s) => **#** Lock(NC-NO-C) indique que la serrure est connectée aux bornes COM-NC-NO.



(3) Activation/désactivation du message vocal

Si le module audio avec une fonction de synthèse vocale (M251024A-.) est assemblé, la fonction de synthèse vocale peut être activée ou désactivée. La langue locale peut également être sélectionnée.

#* mot de passe système # =>

Réglages # => Message vocal #



Si le module audio n'est pas équipé de la fonction de synthèse vocale, ceci est indiqué aux utilisateurs

lorsqu'ils accèdent à ce menu.



(4) Sélectionner langue

#* mot de passe système # => Réglages # => Langue #



(5) Message d'accueil
 #* mot de passe système # =>
 Réglages # => Message d'accueil #



La saisie doit comporter max. 64 caractères.

(6) Configuration des valeurs de sortie Wiegand

#* mot de passe système # =>

Réglages # => Sortie Wiegand #



(7) Configurer la serrure de porte associée lors du passage du badge

#* mot de passe système # =>
Réglages # =>Sélectionner porte #



Configuration de la serrure qui est déverrouillée lors du passage du badge enregistré :

1^{er} (LOCK-GND) : la serrure connectée aux bornes LOCK-GND est déverrouillée lors du passage du badge.

2^{ème} (NC-NO-COM) : la serrure connectée aux bornes NC-NO-COM est déverrouillée lors du passage du badge.

(8) Réinit.

#* mot de passe système # => Réglages # => Réinitialiser # => #

Restaurer les réglages d'usine par défaut ? « # » pour valider	==>	Terminé !
« * » pour annuler		

Restaurer tous les réglages d'usine par défaut, mais d'autres informations comme les noms d'utilisateur, adresses logiques et données de badges ne peuvent pas être réinitialisées.

(9) Informations

#* mot de passe système # =>
Réglages # => Informations #

Module audio :	\wedge
V1.07_131106	
Lecteur	de
badges :	
V0.10_131107	\vee

Consulter les informations logicielles de chaque module de la platine de rue.

*Réinitialiser le mot de passe système du module clavier :

Il est possible de restaurer le réglage d'usine du mot de passe système si vous l'avez oublié. La restauration des réglages d'usine par défaut ne supprime pas le reste des informations programmées dans le système, comme les noms d'utilisateur et autres réglages.

- 1. Couper le courant.
- 2. Rétablir le courant
- 3. Maintenir le « bouton programmer » pendant 5 s dans un délai de 30 s.
- 4. Un « di » retentit et le mot de passe du système par défaut est restauré (345678).

5.5 Platine de rue avec clavier sans écran (caméra, audio + clavier)

5.5.1 Appel d'un résident, saisir uniquement l'adresse physique

En mode veille, un visiteur peut sélectionner l'adresse physique correspondant à la résidence qu'il veut appeler directement, entre 001 et 250.

Pour un bâtiment complexe, un visiteur doit appuyer sur le numéro de bâtiment (01~60) + adresse physique (001~250) pour effectuer un appel à partir d'une platine de rue au portail.



Fig. 26

5.5.2 Appeler l'interface gardien

Appuyer sur le bouton pour effectuer un appel à l'interface gardien.



5.5.3 Réglages système

1.

Les utilisateurs peuvent accéder aux réglages système en suivant les étapes ci-après (pendant les réglages, appuyer sur « # » pour valider, appuyer sur « * » pour annuler. Le mot de passe par défaut est 345678.) :

Configurer l'appareil comme platine de rue ou platine de rue au portail.

```
Platine de rue :

#* mot de passe système # =>

1 # => 1 #

Platine de rue au portail :

#* mot de passe système # =>

1 # => 2 #
```

2.	Modifier le « mot de passe du système »
	#* mot de passe système # =>
	2 # => Saisir un nouveau mot de passe (6-8 bits) # => Ressaisir le mot de passe #
3.	Modifier le « code d'ouverture de porte »
	#* mot de passe système # =>
	3# => Saisir nouveau code d'ouverture de porte (6-8 bits) # => Ressaisir le code #
4.	Configuration du message vocal
	Si le module audio avec une fonction de synthèse vocale (M251024A) est assemblé, la
	langue locale peut être configurée.
	#* mot de passe système # =>
	4# => Appuyer sur Ou pour sélectionner la langue => #
5.	Activer/désactiver la fonction de contrôle d'accès
	Activer la fonction de contrôle d'accès :
	#* mot de passe système # =>
	5# => 1 #
	Désactiver la fonction de contrôle d'accès :
	#* mot de passe système # =>

5# => 2 #

*Réinitialiser le mot de passe système du module clavier :

Il est possible de restaurer le réglage d'usine du mot de passe système si vous l'avez oublié. La restauration des réglages d'usine par défaut ne supprime pas le reste des informations programmées dans le système, comme les noms d'utilisateur et autres réglages.

- 1. Couper le courant.
- 2. Rétablir le courant
- 3. Maintenir le « bouton programmer » pendant 5 s dans un délai de 30 s.
- 4. Un « di » retentit et le mot de passe du système par défaut est restauré (345678).

6 Configuration avancée

Se connecter au PC pour configurer le clavier ou l'écran





7 Caractéristiques techniques

Désignation	Valeur
Température de	-40 °C - +70 °C
fonctionnement	
Protection (cadre assemblé)	IP 54
Alimentation électrique, portier	18V 4 A à impulsions, 250 mA en continu
(Lock-GND)	
Sortie flottante, système	30 V AC / DC 1 A
d'ouverture de porte (COM-NC-	
NO)	
Connexions unifilaires	2 x 0.28 mm ² - 2 x 0.75 mm ²
Connexions à fils fins	2 x 0.28 mm ² - 2 x 0.75 mm ²
Tension de bus	20-30 V

8 Montage/Installation



Avertissement

Tension électrique !

Un contact direct ou indirect avec des pièces sous tension entraîne un passage de courant dangereux dans le corps.

Celui-ci risque d'entraîner un choc électrique, des brûlures ou la mort.

- Déconnectez la tension secteur avant tout montage et démontage !
- Faites réaliser toute intervention sur l'alimentation électrique en 110-240
 V uniquement par un personnel spécialisé!

8.1 Exigences à l'égard de l'électricien



Avertissement

Tension électrique !

L'installation de l'appareil par un électricien est uniquement possible s'il possède les connaissances techniques et compétences nécessaires.

- Toute installation incorrecte peut mettre en danger votre vie et celle de l'utilisateur du système électrique.
- Toute installation incorrecte peut entraîner des dommages, p. ex. : en raison d'un incendie.

Les connaissances nécessaires minimum et les exigences relatives à l'installation sont les suivantes :

- Appliquer les « cinq règles de sécurité » (DIN VDE 0105, EN 50110) :
 - 1. Débrancher l'appareil de la source d'alimentation ;
 - 2. Empêcher tout rebranchement de l'appareil :
 - 3. S'assurer de l'absence de tension ;
 - 4. Raccorder à la terre ;
 - 5. Recouvrir ou isoler les pièces voisines sous tension.
- Porter des vêtements de protection appropriés.
- Utiliser uniquement des outils et appareils de mesure appropriés.
- Vérifier le type de réseau d'alimentation (système TN, système IT, système TT) pour garantir les conditions d'alimentation électriques

suivantes (connexion à la terre classique, mise à la terre de protection, mesures supplémentaires nécessaires, etc.).

8.2 Consignes d'installation générales

- Terminer toutes les extrémités du système de câblage via un appareil de bus connecté (p. ex., moniteur intérieur, platine de rue, appareil système).
- Ne pas installer le contrôleur système juste à côté du transformateur de sonnerie et autres alimentations électriques (pour éviter les interférences).
- Ne pas installer les câbles du bus système avec des câbles 100-240 V.
- Ne pas utiliser des câbles communs pour les câbles de raccordement des portiers et les câbles du bus système.
- Éviter les ponts entre les différents types de câbles.
- Utiliser uniquement deux câbles pour le bus système dans un câble à quatre conducteurs ou plus.
- En cas de structure en boucle, ne jamais installer les bus de départ et d'arrivée à l'intérieur du même câble.
- Ne jamais installer les bus interne et externe à l'intérieur du même câble.



Les situations d'installation suivantes doivent être évitées sans faute:

- Lumière directe
- Lumière directe du soleil
- Image de fond extrêmement lumineuse
- Murs très réfléchissants sur le côté opposé de la station de porte
- Lampes ou sources de lumière directe

8.3 Montage





Porter une paire de gants pour se protéger contre les coupures.

Dimensions

Мо	dule audi	0
72mm	97mm	25mm

Module	bouton-
97mm	38mm
Module de poussoir rond	bouton-

ŀ	97mm	31mm •→
72mm	8	







Module	porte-
97mm WW ZL	31mm ↓ ■ ■

Modu badge	le écran es	et lecteur	de
2mm	97mm	24mm	

Cadre









274mm









347mm





Boîtier encastré





Visière pare-



Composants de la platine de rue



N°	Fonctions
1	Cadre
2	Modules
3	Boîtier encastré
4	Visière pare-pluie

Monter chaque module au niveau du cadre



Fig. 29 Montage

- Insérer chaque module dans le cadre par l'arrière jusqu'à ce qu'ils s'encliquètent. Tous les modules peuvent être insérés, p. ex. : le module caméra, le module audio, le module boutons-poussoirs, le module clavier, le module écran et lecteur de badges, le module porte-étiquettes.
- 2. Faire particulièrement attention à l'orientation de haut en bas de chaque module.

Câblage des modules



- Fig. 30 Câblage des modules
- 1. Utiliser les câbles pour connecter les modules, un par un.
- 2. Veiller à ce que le module audio soit connecté à côté du module caméra.

Distances d'installation de la platine de rue



Lors de la sélection du lieu d'installation, veiller à garantir une distance minimum à droite pour le retrait de la barre de verrouillage.

Fils



Fig. 31 Montage

- 1. Préparer le boîtier d'installation.
- 2. Dénuder les fils.
 - La section isolée de l'extrémité de câble ne doit pas mesurer plus de 10 mm.

Assembler le cadre dans le boîtier encastré



Fig. 32 Montage

- 1. Suspendre l'appareil dans le boîtier d'installation.
- 2. Fixer la boucle de sécurité.
- 3. Brancher les fils dans la connexion fermée et brancher la connexion sur les broches de contact ; plier l'appareil et l'arrêter jusqu'à ce qu'il s'encliquète de manière audible.
- 4. Visser à l'avant de l'appareil.

Trois types d'installation

Option 1 : Encastré uniquement avec un boîtier encastré.



Fig. 33 Encastré uniquement avec un boîtier encastré.

Option 2 : Encastré avec visière pare-pluie



Fig. 34 Encastré avec visière pare-pluie

Option 3 : En saillie avec visière pare-pluie



Fig. 35 En saillie avec visière pare-pluie

Démontage de la platine de rue



Fig. 36 Montage

- 1. Utiliser l'outil de montage fermé pour retirer la bande d'extrémité.
- 2. Retirer les vis qui fixent le cadre.
- 3. Relever et extraire la platine de rue par le bas du cadre.

Démonter les modules



Fig. 37 Démontage des modules

- 1. Démonter le module d'un côté du module.
- 2. Extraire les modules.

Remplacer les porte-étiquettes



Fig. 38 Montage

- 1. Retirer la protection du bouton-poussoir et inscrire les noms d'utilisateur sur l'étiquette.
- *Utiliser une feuille A4 avec le logiciel nécessaire pour le format correct et l'impression des étiquettes.

Ajuster l'angle de la caméra



- Fig. 39 Ajuster l'angle de la caméra
- 1. Dévisser la caméra
- 2. Ajuster l'angle de la caméra dans 4 directions (haut, bas, droite et gauche)
- 3. Visser la caméra





Extension de la platine de rue



Fig. 40 Montage

- 1. Percer un trou pour le câble
- 2. Utiliser les éléments d'assemblage pour assembler horizontalement les boîtiers encastrés.
- 3. Faire passer les fils de raccordement entre les boîtiers pour le raccordement des modules.
- *L'extension est utile pour le raccordement des stations externes multiples.

Mentions légales

Nous nous réservons le droit d'effectuer à tout moment des modifications techniques ou de modifier le contenu de ce document sans préavis.

Les spécifications détaillées convenues au moment de la commande s'appliquent à toutes les commandes. ABB ne peut être tenu responsable des erreurs ou omissions dans ce document. Nous nous réservons tous les droits de propriété sur ce document, ainsi que sur les informations et les illustrations qu'il contient. Le document et son contenu, ou extraits de celuici, ne doivent pas être reproduits, transmis ou réutilisés par des tiers sans avis écrit préalable d'ABB.