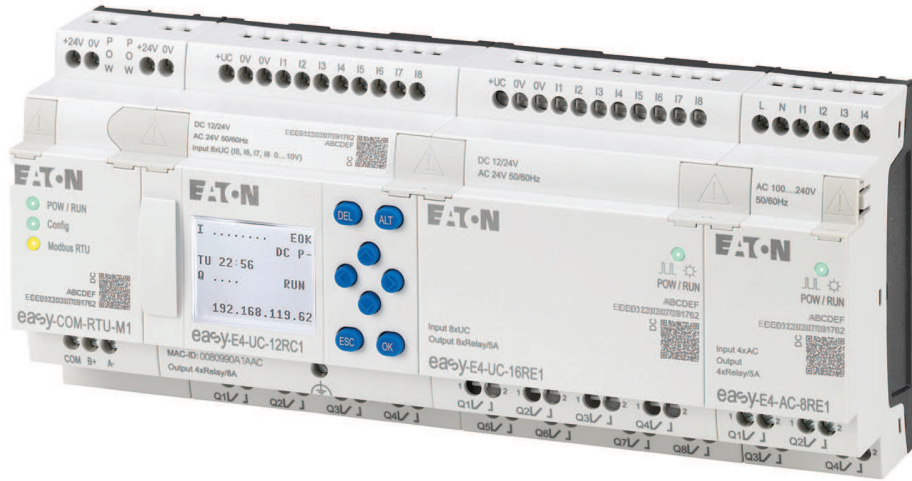


easyE4



Powering Business Worldwide

## **Nota prawna**

Wszystkie nazwy marek i produktów są znakami towarowymi lub zarejestrowanymi znakami towarowymi należącymi do ich właściciela.

## **Serwis**

W sprawach związanych z serwisem i wsparciem prosimy o kontakt z Państwa lokalną organizacją sprzedażową.

Dane kontaktowe: [Eaton.com/contact](https://www.eaton.com/contact)

Strona serwisu: [Eaton.com/aftersales](https://www.eaton.com/aftersales)

## **Oryginalną instrukcją eksploatacji**

jest niemiecka wersja tego dokumentu.

Data redakcji

04/24 MN050009PL Wydanie 8.1, build 166

Copyright

© 2018 Eaton Industries GmbH, 53105 Bonn

Wszystkie prawa, także te, które dotyczą przekładu, zastrzeżone.

Żadnej części niniejszego podręcznika nie można powielać w jakiegokolwiek formie (druk, kserokopie, mikrofilm ani żadna inna metoda), ani też przetwarzać, rozpowszechniać i kopiować przy użyciu jakichkolwiek systemów elektronicznych bez pisemnej zgody firmy Eaton GmbH, Bonn.

Zmiany zastrzeżone.



## Przed przystąpieniem do instalacji

- Instalacja tylko przez wykwalifikowanego elektryka
- Urządzenie odłączyć od zasilania elektrycznego
- Zabezpieczyć przed ponownym włączeniem
- Sprawdzić odłączenie od zasilania elektrycznego
- Uziemić i zewrzeć
- Zasłonić lub oddzielić sąsiadujące, pozostające pod napięciem części.
- Należy przestrzegać podanych na urządzeniu wskazówek montażowych (IL).
- Tylko odpowiednio wykwalifikowany personel zgodnie z normą EN 50110-1/-2 (VDE 0105 część 100) może dokonywać ingerencji przy tym urządzeniu/systemie.
- Podczas prac instalacyjnych należy pamiętać o tym, by przed rozpoczęciem prac odprowadzić od siebie ładunki elektrostatyczne.
- Uziemienie funkcyjne (FE) musi być podłączone do uziemienia ochronnego (PE) lub do szyny wyrównawczej. Wykonanie tego połączenia jest obowiązkiem wykonawcy odpowiedzialnego za montaż.
- Przewody przyłączeniowe i sygnałowe należy podłączyć tak, by zakłócenia indukcyjne i pojemnościowe nie powodowały żadnych utrudnień w działaniu funkcji automatyki.
- Urządzenia i automatykę wraz z elementami obsługowymi należy zamontować tak, by były one chronione przed niezamierzonym uruchomieniem.
- Aby przerwanie przewodu lub żyły przy przesyłaniu sygnałów nie doprowadzało do nieokreślonych stanów w układzie zautomatyzowanym, należy w połączeniach WE/WY zastosować odpowiednie zabezpieczenia w składnikach sprzętowych i oprogramowaniu.
- Odchyłki wzgl. różnice w napięciu sieciowym od wartości nominalnej nie powinny przekraczać granic tolerancji podanych w danych technicznych, w przeciwnym wypadku nie można wykluczyć przerw w działaniu i powstania stanów niebezpiecznych.
- Urządzenia WYŁĄCZANIA AWARYJNEGO IEC/EN 60204-1 muszą we wszystkich trybach pracy układu zautomatyzowanego pozostawać w pełnej sprawności. Odryglowanie urządzeń WYŁĄCZANIA AWARYJNEGO nie może powodować ponownego uruchomienia.
- Urządzenia dołączane do obudowy lub szaf można użytkować wyłącznie po ich prawidłowym zamontowaniu, a pulpity i urządzenia przenośne tylko przy zamkniętej obudowie.
- Należy przedsięwziąć odpowiednie środki ochrony aby po wystąpieniu przepięć i wyłączeń w sieci przerwany program został poprawnie wznowiony. Nie mogą przy tym wystąpić nawet krótkotrwałe stany niebezpieczne. Jeżeli to konieczne, powinny być zastosowane urządzenia awaryjnego zatrzymania.
- W miejscach, gdzie występujące w urządzeniach automatyki zakłócenia mogą spowodować szkody materialne lub zagrożenie dla ludzi, muszą być przewidziane szczególne środki, które zapewnią bezpieczeństwo w trakcie stanów awaryjnych (np.: niezależne wyłączniki krańcowe, mechaniczne blokady itp.).





## Spis treści

	<b>easyE4 Podręcznik</b> .....	<b>1</b>
	Nota prawna .....	2
	Przed przystąpieniem do instalacji .....	3
	Spis treści .....	1
0.1	Informacje o niniejszym podręczniku .....	15
0.1.1	Protokół zmian .....	16
0.1.2	Grupa odbiorców .....	17
0.1.3	Wykluczenie odpowiedzialności .....	18
0.1.4	Nazwy skrócone .....	19
0.1.5	Zasady czytania .....	20
0.1.5.1	Wskazówki ostrzegawcze .....	20
0.1.5.2	Dalsze informacje dotyczące użytkowania .....	21
<b>1.</b>	<b>Opis przekaźników programowalnych easyE4</b> .....	<b>23</b>
1.1	Użytkowanie zgodnie z przeznaczeniem .....	23
1.2	Funkcja .....	24
1.3	Wersje urządzenia – warianty i typy .....	27
1.3.1	Warianty urządzenia podstawowego .....	27
1.3.2	Warianty rozszerzeń .....	29
1.3.3	Przegląd dostępnych urządzeń easyE4 .....	31
1.4	Objaśnienie oznaczenia typu .....	33
1.5	Akcesoria .....	34
1.6	Tabliczka znamionowa .....	36
1.7	Wsparcie .....	36
1.8	Oprogramowanie easySoft 8 .....	37
1.8.1	Wymagania systemowe .....	38
1.9	Przepisy bezpieczeństwa .....	39
1.9.1	Podstawowe .....	39
1.9.2	Obowiązkowe, dotyczące personelu .....	39
1.9.2.1	BHP .....	39
1.9.2.2	Kwalifikacje personelu .....	39
1.9.2.3	Dokumentacja urządzenia .....	40

1.9.2.4	Instalacja, konserwacja i utylizacja .....	40
1.9.2.5	Wymagania dla pracy bez zakłóceń .....	41
1.9.3	Zagrożenia specyficzne dla urządzenia .....	42
1.10	Projektowanie .....	46
1.10.1	Długość sygnałowych przewodów wejściowych .....	46
1.10.1.1	Wejścia cyfrowe .....	46
1.10.1.2	Wejścia analogowe .....	47
1.10.2	Długość sygnałowych analogowych przewodów wyjściowych .....	47
1.10.3	Wskazówki dotyczące podłączanie urządzeń EASY-E4-AC-... ..	48
1.10.3.1	Podłączanie wejść cyfrowych AC .....	48
1.10.4	Sygnały analogowe .....	51
1.10.5	Wskazówki dotyczące podłączenia modułu komunikacyjnego easy .....	52
<b>2.</b>	<b>Instalacja .....</b>	<b>53</b>
2.1	Wymagania dotyczące miejsca zastosowania .....	54
2.1.1	Pozycja montażowa .....	54
2.1.1.1	Temperatury .....	54
2.1.1.2	Wentylacja i odpowietrzanie .....	55
2.2	Rozpakowanie i sprawdzenie zakresu dostawy .....	56
2.3	Montaż .....	58
2.3.1	Montaż przekaźnika programowalnego easyE4 .....	58
2.3.1.1	Montaż na szynie montażowej .....	63
2.3.1.2	Montaż śrubami .....	65
2.3.1.3	Demontaż urządzenia .....	66
2.4	Zaciski przyłączeniowe .....	67
2.4.1	Sposób podłączenia: zaciski śrubowe .....	67
2.4.2	Sposób podłączenia: wtykowe .....	68
2.4.3	Podłączyć zasilanie .....	69
2.4.3.1	Szczególne wskazówki dotyczące podłączania urządzeń EASY- E4-AC-... ..	71
2.4.4	Podłączanie wejść cyfrowych .....	72
2.4.4.1	Cechy szczególne rozszerzeń EASY-E4-AC-... ..	73
2.4.4.2	Podłączanie cyfrowych wejść zliczających .....	74
2.4.5	Podłączanie wejść analogowych .....	75

2.4.6	Podłączanie wyjść przełącznikowych .....	76
2.4.7	Podłączanie wyjść tranzystorowych .....	77
2.4.7.1	Zachowanie wyjść tranzystorowych w przypadku zwarcia/przebieżenia .....	78
2.4.7.2	Podłączanie równoległe wyjść .....	78
2.4.8	Podłączanie wejść/wyjść analogowych urządzenia rozszerzającego .....	79
2.4.9	Analogowe wejścia z Podłączanie rejestracji temperatury urządzenia rozszerzającego .....	81
2.4.10	Przyporządkowanie zacisków poszczególnych urządzeń .....	85
2.5	Przyłącza zewnętrzne urządzenia podstawowym .....	89
2.5.1	Przyporządkowanie przyłączy zewnętrznych .....	89
2.5.2	Karta pamięci .....	90
2.5.3	Ethernet .....	92
2.5.3.1	Podłączanie kabla Ethernet .....	93
2.5.3.2	Demontaż kabla Ethernet .....	94
2.6	Licencja na oprogramowanie .....	95
2.6.1	Licencjonowanie .....	96
2.6.2	Późniejsze licencjonowanie .....	98
2.6.3	Aktualizacje oprogramowania i zmiana sprzętu .....	99
2.6.4	Certyfikat easyE4 Root .....	99
2.6.5	Opis instalacji .....	100
<b>3.</b>	<b>Uruchomienie .....</b>	<b>107</b>
3.1	Pierwsze uruchomienie .....	107
3.2	Codzienny tryb pracy .....	108
3.3	Włącz .....	108
3.3.1	Zachowanie podczas włączania przełącznika programowalnego easyE4 ze wskaźnikiem LED .....	108
3.3.2	Zachowanie przy włączaniu przełącznika programowalnego easyE4 z wyświetlaczem i klawiaturą .....	110
3.3.3	Zachowanie przy włączaniu urządzeń podstawowych z podłączonymi urządzeniami rozszerzającymi .....	112
3.3.4	Wskazanie stanu przełącznika programowalnego easyE4 z wyświetlaczem i klawiaturą .....	113
3.3.5	Uruchamianie sieci Ethernet .....	115

3.3.6	Tryb zdalny .....	116
3.4	Przegląd zachowań przy włączaniu .....	117
3.5	Tworzenie połączenia Ethernet i przenoszenie programu lub projektu wizualizacji .....	119
3.5.1	Informacje podstawowe na temat przydzielania adresów IP ...	119
3.6	Automatyczne uruchamianie z karty pamięci .....	126
3.6.1	Przygotowanie karty do uruchamiania w komputerze PC z easySoft 8 .....	127
3.6.2	Przygotowanie karty do uruchamiania w urządzeniu easyE4 za pomocą easySoft 8 .....	131
3.6.3	Przygotowanie karty w urządzeniu easyE4 do uruchamiania ...	135
3.7	Reset za pomocą karty pamięci – resetowanie urządzenia do stanu w momencie dostawy .....	137
3.8	Aktualizacja oprogramowania sprzętowego .....	138
3.8.1	Aktualizacja oprogramowania sprzętowego urządzenia podstawowego .....	140
3.8.2	Aktualizacja oprogramowania sprzętowego urządzenia rozszerzającego .....	143
3.8.3	Aktualizacja oprogramowania sprzętowego modułu komunikacyjnego .....	146
3.9	Funkcja karty pamięci microSD .....	149
3.9.1	Odblokowywanie karty pamięci microSD .....	149
3.10	Określanie ekranu startowego dla wyświetlacza EASY-E4-...-12...C1(P) .....	150
3.11	Definiowanie parametrów systemowych za pomocą karty pamięci - e4settings.ini .....	151
<b>4.</b>	<b>Obsługa .....</b>	<b>157</b>
4.1	Urządzenie podstawowe z wyświetlaczem i przyciskami .....	157
4.1.1	Wyświetlacz LCD .....	157
4.1.1.1	Kolorowe podświetlenie tła wyświetlacza .....	158
4.1.2	Klawiatura .....	158
4.1.3	Nawigacja w menu i wprowadzanie wartości .....	159
4.1.4	Wskazanie kursora .....	160
4.1.5	Wprowadzanie wartości .....	160
4.2	Tryby pracy easyE4 .....	161

4.2.1	Tryb pracy RUN .....	161
4.2.2	Tryb pracy STOP .....	161
4.3	Systematyka obsługi, wybory menu i zadawanie wartości .....	163
4.3.1	Systematyka obsługi w menu urządzenia .....	163
4.3.2	Systematyka obsługi w schemacie programu i edytorze modułów .....	163
4.3.3	Wybór menu urządzenia .....	164
4.4	Przegląd menu na urządzeniu .....	165
4.4.1	Menu główne .....	165
4.4.2	Menu STOP RUN dla trybu pracy .....	165
4.4.3	Menu Parametry .....	166
4.4.4	Menu Ustaw zegar .....	167
4.4.5	Menu Karta .....	168
4.4.6	Menu Informacja .....	169
4.4.7	Menu Opcje systemowe .....	170
4.4.8	Menu Program .....	172
4.5	Pierwszy program EDP .....	174
4.5.1	Tworzenie schematu programu .....	176
4.5.2	Testowanie schematu programu .....	180
4.5.3	Możliwości kontroli w trybie RUN .....	181
4.5.4	Usuwanie programu .....	183
4.6	Przenoszenie programu na urządzenie easyE4 .....	184
4.6.1	Przenoszenie za pomocą karty pamięci microSD .....	184
4.6.2	Tworzenie połączenia Ethernet .....	189
<b>5.</b>	<b>Programowanie na urządzeniu .....</b>	<b>191</b>
5.1	Program .....	191
5.2	Wskazanie schematu programu .....	191
5.3	Elementy schematu programu .....	193
5.3.1	Bloki funkcyjne .....	193
5.3.2	Przełącznik .....	193
5.3.3	Styki .....	194
5.3.4	Cewki .....	195
5.4	Praca ze stykami i cewkami .....	200
5.4.1	Wprowadzanie i zmienianie styków .....	201

5.4.2	Zmiana styku zwierneego na rozwierny .....	202
5.4.3	Wprowadzanie i zmienianie cewek .....	203
5.4.4	Usuwanie styków i cewek .....	204
5.4.5	Tworzenie lub zmiana połączenia .....	205
5.4.6	Kasowanie połączeń .....	206
5.4.7	Wstawianie ścieżki prądowej .....	206
5.4.8	Usuwanie ścieżki prądowej .....	206
5.4.9	„Idź do” ścieżki prądowej .....	207
5.4.10	Zapisywanie schematu programu .....	207
5.4.11	Wprowadzanie schematu programu anulowanie .....	208
5.4.12	Wyszukiwanie styków i cewek .....	208
5.4.13	Przełączanie przyciskami kursora .....	209
5.4.14	Kontrola schematu programu .....	210
5.4.15	Skoki .....	211
5.4.16	Oprzewodowanie argumentów sieci NET w schemacie programu .....	213
5.5	Przenoszenie programów z karty pamięci microSD i na nią .....	217
5.5.1	Konfiguracja na urządzeniu podstawowym z wyświetlaczem .....	218
5.5.1.1	Podmenu PROGRAM .....	219
5.6	Praca z modułami funkcyjnymi .....	221
5.6.1	Pierwsze przejście modułu funkcyjnego do schematu programu .....	221
5.6.2	Lista modułów .....	223
5.6.3	Parametryzacja w edytorze modułów .....	224
5.6.4	Punkt menu PARAMETRY .....	227
5.6.5	Usuwanie modułu funkcyjnego .....	228
5.7	Używanie argumentów w programie .....	230
5.7.1	Podstawowe typy danych .....	230
5.7.2	Przegląd dopuszczalnych argumentów .....	231
5.7.3	Reguła powiązania dla argumentów .....	232
5.7.4	Przegląd argumentów Formaty liczb .....	233
5.7.5	Stała zegara .....	234
5.7.6	Organizacja obszarów znaczników .....	238
5.7.7	Tabela argumentów .....	240

5.7.8	Znaczniki remanentne .....	243
5.7.9	Wewnętrzne zakresy znaczników w modułach funkcyjnych .....	243
<b>6.</b>	<b>Bloki funkcyjne .....</b>	<b>245</b>
6.1	Moduły producenta .....	248
6.1.1	Moduły czasowe .....	248
6.1.1.1	HW - Tygodniowy zegar sterujący (Hour Week) .....	248
6.1.1.2	HY - Roczny zegar sterujący (Hour Year) .....	258
6.1.1.3	OT - Licznik godzin pracy .....	268
6.1.1.4	RC - Zegar czasu rzeczywistego .....	272
6.1.1.5	T - Przełącznik czasowy .....	276
6.1.1.6	YT - Roczny zegar sterujący (Year Table) .....	289
6.1.1.7	WT - Tygodniowy zegar sterujący (WeekTable) .....	296
6.1.1.8	AC - Zegar astronomiczny .....	300
6.1.2	Moduły licznika .....	309
6.1.2.1	C - Licznik .....	309
6.1.2.2	CF - Licznik częstotliwości .....	315
6.1.2.3	CH - Moduł szybkiego licznika .....	321
6.1.2.4	CI - Moduł licznika przyrostowego .....	327
6.1.3	Moduły arytmetyczny i analogowy .....	334
6.1.3.1	A - Komparator wartości analogowych .....	334
6.1.3.2	AR - Arytmetyka .....	341
6.1.3.3	AV - Obliczanie średniej .....	346
6.1.3.4	CP - Komparator .....	355
6.1.3.5	LS - Skalowanie wartości .....	359
6.1.3.6	MM - Funkcja min./maks. .....	364
6.1.3.7	PM - Pole krzywej charakterystyki .....	368
6.1.3.8	PW - Modulacja szerokości impulsów .....	374
6.1.4	Moduły regulacji i sterowania .....	381
6.1.4.1	DC - Regulator PID .....	381
6.1.4.2	FT - Filtr wygładzający sygnał PT1 .....	389
6.1.4.3	PO - Wyjście impulsowe .....	395
6.1.4.4	TC - Regulator trójpunktowy .....	411
6.1.4.5	VC - Ograniczenie wartości .....	416

6.1.5	Moduły danych i rejestru .....	421
6.1.5.1	BC - Porównanie bloków .....	421
6.1.5.2	BT - Przesyłanie modułów .....	428
6.1.5.3	DB - Moduł danych .....	434
6.1.5.4	MX - Multiplexer danych .....	439
6.1.5.5	RE - Rekordy danych receptur .....	443
6.1.5.6	SR - Rejestr przesuwany .....	449
6.1.5.7	TB - Funkcja tabelaryczna .....	457
6.1.6	Moduły sieci NET .....	462
6.1.6.1	GT - Pobieranie wartości z sieci NET .....	462
6.1.6.2	PT - Wysłanie wartości do sieci NET .....	466
6.1.6.3	SC - Synchronizacja zegara przez sieć NET .....	470
6.1.7	Pozostałe moduły .....	474
6.1.7.1	AL - Moduł alarmowy .....	474
6.1.7.2	BV - Moduł funkcji logicznej .....	479
6.1.7.3	D - Znacznik tekstowy .....	483
6.1.7.4	D - Edytor znaczników tekstowych .....	494
6.1.7.5	DL - Rejestrator danych .....	514
6.1.7.6	JC - Skok warunkowy .....	527
6.1.7.7	LB - Znacznik skoku .....	532
6.1.7.8	MC - Acykliczne żądanie Modbus TCP .....	534
6.1.7.9	MR - Centralne kasowanie (Masterreset) .....	545
6.1.7.10	MU - Acykliczne żądanie Modbus RTU .....	549
6.1.7.11	NC - Konwerter liczb .....	564
6.1.7.12	ST - Zadany czas cyklu .....	571
6.2	Moduły przerwania .....	574
6.2.1	IC - Przerwanie sterowane licznikiem .....	574
6.2.1.1	Informacje ogólne .....	574
6.2.1.2	Zasada działania .....	575
6.2.1.3	Moduł i jego parametry .....	576
6.2.1.4	Dalej .....	579
6.2.2	IE - Sterowany za pomocą zbocza moduł przerwania .....	586
6.2.2.1	Informacje ogólne .....	586
6.2.2.2	Zasada działania .....	587



6.2.2.3	Moduł i jego parametry .....	588
6.2.2.4	Dalej .....	590
6.2.3	IT - Sterowany czasowo moduł przerwania .....	593
6.2.3.1	Informacje ogólne .....	593
6.2.3.2	Zasada działania .....	593
6.2.3.3	Moduł i jego parametry .....	595
6.2.3.4	Dalej .....	598
6.3	UF - Moduł użytkownika .....	601
6.3.1	Informacje ogólne .....	601
6.3.1.1	Informacje ogólne na temat modułów użytkownika .....	602
6.3.2	Tworzenie modułu użytkownika .....	602
6.3.3	Parametryzacja modułu użytkownika .....	604
6.3.4	Programowanie modułu użytkownika .....	609
6.3.4.1	Zakładka widoku Programowanie .....	610
6.3.5	Komentowanie modułu użytkownika .....	611
6.3.6	Wywoływanie modułu użytkownika w programie głównym .....	612
6.3.6.1	Moduł użytkownika w programie głównym ST .....	615
6.3.7	Zapisywanie modułu użytkownika .....	616
6.3.8	Eksportowanie modułu użytkownika .....	621
6.3.8.1	Kontrola wiarygodności .....	621
6.3.9	Importowanie modułu użytkownika .....	623
6.3.10	Wymiana modułu użytkownika .....	624
6.3.11	Usuwanie modułu użytkownika .....	626
6.3.12	Porównywanie modułów użytkownika .....	627
6.3.13	Drukowanie modułu użytkownika .....	628
6.4	Przykładowy przebieg czasowy i moduł licznika .....	629
<b>7.</b>	<b>Ustawienia systemowe .....</b>	<b>633</b>
7.1	Opcje systemowe - Urządzenie podstawowe z wyświetlaczem i przyciskami .....	634
7.2	Wyświetlacz .....	635
7.3	ID urządzenia .....	635
7.4	Grafika startu .....	636
7.5	NET .....	637
7.6	Ethernet .....	639

7.7	Aktualizacja .....	641
7.8	Zmiana języka .....	643
7.9	Ustawianie zachowania rozruchu .....	644
7.9.1	Aktywacja/dezaktywacja uruchomienia w trybie RUN .....	645
7.9.1.1	Konfiguracja na urządzeniu podstawowym z wyświetlaczem ..	645
7.9.2	Aktywuj/dezaktywuj opcję URUCHOM Z KARTY .....	645
7.9.2.1	Konfiguracja na urządzeniu podstawowym z wyświetlaczem ..	646
7.9.2.2	Konfiguracja w easySoft 8 .....	646
7.10	Zwłoka na wejściach I .....	647
7.10.1	Konfiguracja zwłoki na wejściach I na urządzeniu podstawowym z wyświetlaczem .....	647
7.10.2	Konfiguracja zwłoki na wejściach I w easySoft 8 .....	647
7.11	Przyciski P .....	648
7.11.1	Konfiguracja przycisków P na urządzeniu podstawowym z wyświetlaczem .....	648
7.11.2	Konfiguracja przycisków P w easySoft 8 .....	648
7.12	Określanie nazwy programu .....	649
7.13	Funkcja remanencji .....	650
7.13.1	Remanencja w easySoft 8 .....	652
7.14	Bezpieczeństwo – zabezpieczenie hasłem .....	653
7.14.1	Konfiguracja hasła na urządzeniu podstawowym z wyświetlaczem .....	653
7.14.1.1	Zapomniane lub nieprawidłowo wprowadzone hasło .....	656
7.15	Konfiguracja karty microSD i ID urządzenia .....	657
7.16	Ustawianie godziny i daty .....	658
<b>8.</b>	<b>easyE4 wewnątrz</b> .....	<b>663</b>
8.1	Wykonywanie programu .....	663
8.2	Przejmowanie istniejącego schematu programu .....	666
8.3	Informacje o urządzeniu .....	667
8.4	Sieć NET .....	668
8.5	Stany robocze easyE4 .....	671
8.6	Sterowanie podświetleniem tła za pomocą argumentów .....	672
8.6.1	Intensywność podświetlenia .....	672
8.6.2	Kolor tła .....	672

8.7	Zachowanie czasowe urządzeń easyE4 .....	675
8.7.1	Zachowanie czasowe wejść i wyjść .....	675
8.7.2	Zachowanie czasowe urządzeń podstawowych .....	676
8.7.2.1	Czas opóźnienia w trybie z zasilaniem napięciowym DC .....	676
8.7.2.2	Czas opóźnienia w trybie z zasilaniem napięciowym AC .....	678
8.7.3	Zachowanie czasowe urządzeń rozszerzających .....	680
8.7.3.1	Czas opóźnienia przy urządzeniach rozszerzających AC .....	681
<b>9.</b>	<b>Komunikaty diagnostyczne systemu operacyjnego .....</b>	<b>683</b>
9.1	Komunikaty diagnostyczne modułu komunikacyjnego easy .....	685
9.2	Wyjścia tranzystorowe (przeciążenie/zwarcie) .....	686
9.3	Bufor diagnostyczny .....	686
9.4	LED komunikatów stanu na urządzeniu .....	687
<b>10.</b>	<b>Komunikacja easyE4 Połączenie z innymi urządzeniami .....</b>	<b>689</b>
10.1	Bezpieczna komunikacja przez easyProtocol V2 .....	691
10.2	Bezpieczna komunikacja przez HTTPS (szyfrowana) .....	693
10.3	Systemy operacyjne Windows 7 i easyProtocol V1 .....	694
10.4	Systemy operacyjne Windows 7 i easySoft 8 - Uwaga na rozmiar projektu .....	695
10.5	easyProtocol V1 .....	696
10.6	Reguły kompatybilności przy przechodzeniu w tryb ONLINE .....	698
10.7	Tworzenie połączenia z urządzeniem .....	700
10.8	Przerwij połączenie z urządzeniem .....	704
10.9	Utwórz połączenie z wieloma urządzeniami w sieci NET .....	705
10.10	Przejmowanie konfiguracji Ethernet i NET z urządzenia .....	709
10.11	Bezpieczna komunikacja z certyfikatami .....	710
10.11.1	Do czego służy certyfikat Eaton easyE4 Root .....	710
10.11.2	Kiedy weryfikowany jest certyfikat Eaton easyE4 Root .....	711
10.11.3	Co zrobić, gdy nie można nawiązać połączenia z powodu błędu certyfikatu .....	712
10.11.4	Jak działa weryfikacja certyfikatu .....	712
10.11.5	Jednoczesna instalacja certyfikatu Eaton easyE4 Root z easySoft 8 .....	713
10.11.6	Oddzielna instalacja certyfikatu Eaton easyE4 Root .....	714

10.11.7	Jak mogę sprawdzić, czy instalacja certyfikatu Eaton easyE4 Root na moim PC/tablecie/telefonie komórkowym przebiegła pomyślnie .....	718
10.12	Konfiguracja zespołu NET .....	722
10.12.1	Dostęp w sieci NET .....	723
10.12.2	Komunikacja w sieci NET .....	724
10.12.3	Ustawienia sieci NET .....	726
10.13	Ustawianie serwera sieci Web .....	729
10.13.1	Zakładka Serwer sieci Web .....	729
10.13.2	Konfiguracja funkcji serwera sieci Web w easySoft 8 .....	732
10.13.2.1	Wprowadzanie użytkownika .....	732
10.13.2.2	Określanie tekstu logowania serwera sieci Web .....	733
10.13.2.3	Określanie zachowania startowego serwera sieci Web .....	734
10.13.2.4	Dokonywanie ustawień w zakładce Serwer sieci Web .....	734
10.14	używanie klienta sieci Web .....	736
10.14.1	Uruchamianie klienta sieci Web .....	737
10.14.2	Obsługa klienta sieci Web .....	738
10.14.2.1	Paska menu .....	739
10.14.2.2	Katalog .....	740
10.14.3	Aktualizacja argumentów .....	741
10.14.3.1	Aktualizacja klienta sieci Web .....	741
10.14.4	Wyświetlacz .....	742
10.14.5	Argumenty .....	743
10.14.6	Argumenty sieci NET .....	744
10.14.7	Lista parametrów .....	745
10.14.8	Diagnoza .....	748
10.14.9	Ustawienia .....	749
10.14.9.1	Ustawienia ogólne .....	749
10.14.9.2	Ustawienia sieci .....	749
10.14.9.3	Ustawienia e-mail .....	750
10.14.9.4	Klucz API .....	751
10.14.9.5	Klient Web .....	752
10.15	Konfiguracja funkcji e-mail .....	755
10.15.1	Zakładka E-mail .....	756

10.16	Moduły komunikacyjne easy .....	766
10.16.1	easyE4 jako koordynator SWD .....	767
10.16.1.1	SmartWire-DT, system .....	767
10.16.1.2	Moduł komunikacyjny easy EASY-COM-SWD-... .....	770
10.16.1.3	Wskaźniki LED stanu na module komunikacyjnym EASY-COM-SWD-... .....	776
10.16.2	easyE4 Komunikacja przez Modbus RTU .....	780
10.16.2.1	Moduł komunikacyjny easy EASY-COM-RTU-... .....	782
10.16.2.2	Wskaźniki LED stanu na module komunikacyjnym EASY-COM-RTU-... .....	787
10.17	Modbus TCP .....	790
10.17.1	easyE4 jako klient Modbus TCP .....	792
10.17.2	easyE4 jako serwer Modbus TCP .....	803
10.17.2.1	Programowanie komunikacji za pomocą Modbus TCP .....	803
10.17.2.2	Obsługa błędów Modbus TCP .....	810
10.18	Wygodna wizualizacja dla easyE4 .....	815
10.18.1	Wyświetlacz dotykowy easyE Remote .....	815
10.18.2	Wyświetlacze dotykowe HMI .....	817
<b>11.</b>	<b>Usterki .....</b>	<b>819</b>
11.1	Komunikaty z systemu operacyjnego .....	820
11.2	Sytuacje przy tworzeniu programu .....	821
11.3	Zdarzenie .....	822
11.4	Zakłócona funkcjonalność sieci NET .....	823
11.5	Zakłócenia połączenia z kartą pamięci microSD .....	824
<b>12.</b>	<b>Utrzymywanie w dobrym stanie technicznym .....</b>	<b>827</b>
12.1	Czyszczenie i konserwacja .....	827
12.2	Naprawy .....	827
12.3	Przechowywanie, transport i utylizacja .....	828
12.3.1	Przechowywanie i transport .....	828
12.3.2	Utylizacja .....	829
	<b>Załącznik .....</b>	<b>831</b>
A.1	Wymiary .....	832
A.2	Dopuszczenia i normy .....	837

A.3	Dane techniczne .....	839
A.3.1	Arkusze danych .....	839
A.3.2	Przeglądy wybranych cech .....	841
A.4	Zapotrzebowanie na pamięć modułów funkcyjnych .....	845
A.5	Dalsze informacje dotyczące użytkowania .....	849
A.5.1	Dokumenty .....	849
A.5.1.1	Instrukcje montażu .....	849
A.5.1.2	Podręczniki .....	849
A.5.1.3	Dokumenty do systemu komunikacji SmartWire-DT .....	849
A.5.2	Download Center, Eaton Online-Katalog .....	850
A.5.3	Informacje o produkcie .....	850
A.5.4	Szkolenia dotyczące produktów .....	850
A.5.5	Społeczność .....	850
A.5.6	Cyber Security .....	850
A.5.7	Linki w Internecie .....	851
A.6	Przykładowe programy .....	852
	Indeks haseł .....	855
	Spis ilustracji .....	869
	Glosariusz .....	884

### 0.1 Informacje o niniejszym podręczniku

Niniejszy podręcznik zawiera informacje wymagane do prawidłowego i bezpiecznego postępowania z przekaźnikiem programowalnym easyE4.

Podręcznik easyE4 stanowi część składową urządzenia i musi być przechowywana w jego pobliżu, aby zawsze była dostępna dla użytkownika. Pomoc easySoft 8 stanowi integralną część składową oprogramowania easySoft 8. Zawiera wyłącznie właściwe rozdziały istotne dla zrozumienia procesu programowania.

Niniejszy podręcznik opisuje wszystkie fazy życia urządzeń: transport, instalację, uruchomienie, obsługę, konserwację, przechowywanie i utylizację.

Do użytkowania wymagana jest fachowa wiedza elektrotechniczna.

W pracy używać aktualnej dokumentacji urządzenia.



Podręcznik easyE4

MN050009\_PL

Aktualne wydanie tego dokumentu oraz dodatkową dokumentację można znaleźć w Internecie.



[Eaton.com/documentation](https://www.eaton.com/documentation)

Uwagi, sugestie i opinie dotyczące tego dokumentu prosimy przesyłać na adres:  
DocumentationEGBonn@eaton.com

## 0.1 Informacje o niniejszym podręczniku

### 0.1.1 Protokół zmian

W odniesieniu do wcześniejszych wersji wprowadzono następujące, istotne zmiany:

Data redakcji	Strona	Hasło	nowy	Zmiana	odpada
11/2018 1. wydanie		Nowa wersja	✓		
11/2018	A3 A5 24	Krzywa charakterystyki zegara czasu rzeczywistego Program przykładowy Nr katalogowy MEMORY-SUD-A1		✓	
1/2019	i dalej	Korekty			
2/2019		Rozszerzenie o typ EASY-E4-AC-... i EASY-E4-DC-4PE1, moduły funkcyjne rozszerzają o AC, AV, PM i RE,	✓		
4/2019		Serwer sieci Web, funkcja e-mail, zachowanie czasowe, karta microSD		✓	
10/2019	i dalej	Warianty urządzenia z wtykowym sposobem podłączenia	✓	✓	
11/2019 3. wydanie	i dalej	cULus dopasowanie do EASY-E4-AC-...		✓	
09/2020 4. wydanie	i dalej	Rozszerzenie o moduł komunikacyjny easy EASY-COM-SWD-..., Modbus-TCP, inne ekrany dotykowe	✓	✓	
11/2021 5. wydanie	i dalej	Rozszerzenie o moduł komunikacyjny easy EASY-COM-RTU-..., łączy do *.com, usunięto oznaczenie typu wtyczki połączeniowej	✓	✓	✓
07/2022 6. wydanie	i dalej	Adaptacje do wersji składników urządzenia podstawowego w wersji 08	✓	✓	
06/2023 7. wydanie wyłącznie w DE	i dalej	Pakiet poprawek easySoft V8.01 i konfiguracja za pomocą pliku e4setting.ini	✓	✓	
02/2024 8. wydanie	i dalej	Rozszerzenie o widok wizualizacji / easyE RTD Advanced	✓	✓	



### 0.1.2 Grupa odbiorców

Niniejszy podręcznik jest skierowany do specjalistów z zakresu elektrotechniki oraz osób, którym powierzona jest instalacja elektrotechniczna i które wykorzystują przekaźniki programowalne jako urządzenia obsługowe i kontrolne lub jako zintegrowane urządzenia obsługowe/sterujące we własnych zastosowaniach.

Niniejszy podręcznik jest skierowany do osób, które

- chcą stosować przekaźnik programowalny easyE4,
- chcą utworzyć aplikację za pomocą easySoft 8,
- chcą testować lub użytkować utworzoną aplikację,
- chcą przeprowadzić konserwację aplikacji za pomocą easySoft 8,
- chcą diagnozować usterki aplikacji.

Urządzenie serii easyE4 może być montowane i podłączane tylko przez specjalistów elektrotechników i osoby, którym powierzono instalację elektrotechniczną.



#### VORSICHT



Installation erfordert Elektro-Fachkraft



#### Przestrzegać przepisów bezpieczeństwa dla easyE4!

Przed rozpoczęciem pracy z easyE4 wszystkie osoby pracujące z urządzeniem muszą przeczytać i zrozumieć część dokumentacji dotyczącą przepisów bezpieczeństwa.



#### OSTRZEŻENIE

##### Niekompletna kopia instrukcji obsługi

Prace w oparciu o pojedyncze strony z instrukcji obsługi mogą ze względu na nieprzestrzeganie wskazówek istotnych dla bezpieczeństwa prowadzić do szkód osobowych i rzeczowych.

- ▶ Zawsze pracować na podstawie aktualnej, kompletnej wersji dokumentu.

## 0.1 Informacje o niniejszym podręczniku

### 0.1.3 Wykluczenie odpowiedzialności

Wszystkie dane zawarte w niniejszym podręczniku zostały przedstawione zgodnie z najlepszą wiedzą oraz z aktualnym stanem techniki. Niemniej jednak nie można wykluczyć nieścisłości. Producent nie ponosi odpowiedzialności za prawidłowość i kompletność danych. Dane w szczególności nie stanowią gwarancji określonych wiadomości.

easyE4 może być stosowane tylko przez osoby, które przeczytały i zrozumiały niniejszy podręcznik.

Wymagana jest znajomość informacji z podręczników, dotyczących implementacji przekaźników programowalnych w procesie automatyzacji.

Jeżeli nie będą przestrzegane istotne dla bezpieczeństwa wskazówki, w szczególności instalacja i uruchomienie przekaźnika programowalnego będą przeprowadzane przez niewystarczająco wykwalifikowany personel lub przekaźnik programowalny będzie nieprawidłowo użytkowany, nie można wykluczyć zagrożeń powodowanych przez przekaźnik. Za powstające w wyniku tego szkody firma Eaton nie ponosi odpowiedzialności.

Dla korzystania z programu przykładowego oraz oprogramowania easySoft 8 obowiązują następujące wskazówki i zasady:

1. Udostępnione przykładowe programy zostały utworzone zgodnie z najlepszą wiedzą i przy uwzględnieniu aktualnego stanu techniki. Mimo to nie możemy wykluczyć błędów, a udostępnione programy przykładowe nie obejmują wszystkich modułów i zastosowań dostępnych dla przekaźnika programowalnego.
2. Do tworzenia programów i uruchamiania przekaźnika programowalnego wymagana jest wiedza fachowa z zakresu elektrotechniki. Jeżeli przełącznik programowalny jest nieprawidłowo podłączony lub skonfigurowany i zostaną wysterowane aktywne komponenty, takie jak silniki lub cylindry ciśnieniowe, występuje niebezpieczeństwo dla osób i /lub części instalacji.
3. Podczas używania udostępnionych programów przykładowych oraz tworzenia programów za pomocą easySoft 8 użytkownik osobiście odpowiada za przestrzeganie:
  - Wszystkich obowiązujących zasad tworzenia schematów programu dla przekaźników programowalnych, zgodnie z aktualną dokumentacją dla danego przekaźnika programowalnego.
  - Wszystkich dotyczących uruchomienia, tworzenia schematów programu i stosowania przekaźnika programowalnego w zaplanowanym użyciu dyrektyw, norm i przepisów BHP, w szczególności przepisów stowarzyszeń zawodowych.

## 0.1 Informacje o niniejszym podręczniku

- Aktualnego stanu wiedzy i techniki.
  - Wszystkich pozostałych zobowiązań w zakresie należytej staranności, dotyczących zapobiegania zagrożeniom dla życia i zdrowia osób oraz szkodom rzeczowym.
4. Producent nie ponosi odpowiedzialności za szkody, niezależnie od ich rodzaju, spowodowane przez wykorzystywanie przez klientów udostępnionych przykładowych programów niezgodnie z ich warunkami użytkowania, które są tutaj przedstawione w punktach od 1 do 3.

### 0.1.4 Nazwy skrócone

W dalszej części tekstu stosowane są następujące nazwy skrócone:

Nazwa skrócowa	Objaśnienie
easyE4	Cała seria, zestawienie wszystkich urządzeń w rodzinie produktów
EASY-E4-...	Zestawienie urządzeń w serii
EASY-E4-...-12...C1(P)	Urządzenia podstawowe rodziny produktów z wyświetlaczem LCD i klawiaturą
EASY-E4-...-12...C1	Wykonanie ze sposobem podłączenia na zaciski śrubowe
EASY-E4-...-12...C1P	Wykonanie ze sposobem podłączenia Push-In
EASY-E4-...-12...CX1(P)	Urządzenia podstawowe rodziny produktów z diagnostycznymi kontrolkami LED
EASY-E4-...-12...CX1	Wykonanie ze sposobem podłączenia na zaciski śrubowe
EASY-E4-...-12...CX1P	Wykonanie ze sposobem podłączenia Push-In
EASY-E4-...-...E1(P)	Wszystkie rozszerzenia wejść i wyjść jako urządzenia w rodzinie produktów
EASY-E4-...-...E1	Wykonanie ze sposobem podłączenia na zaciski śrubowe
EASY-E4-...-...E1P	Wykonanie ze sposobem podłączenia Push-In
easySoft 8	Oprogramowanie do urządzeń serii easyE4
EASY-COM-...	Moduły komunikacyjne easy do urządzeń serii easyE4



Dokładna nazwa danego easyE4 jest nadrukowana na urządzeniu.

## 0.1 Informacje o niniejszym podręczniku

### 0.1.5 Zasady czytania

Tab. 1: Sposób prezentacji w niniejszej dokumentacji

<b>Wyróżnienie</b>	<b>Znaczenie</b>
x y z Napisy	Oznacza wskazania na wyświetlaczu, elementy na płaszczyźnie pliku, wiersze polecenia kodu źródłowego
Przycisk	Oznacza opisy na przyciskach, urządzeniu i w easySoft 8
Ścieżka menu\podmenu...\wpis	Dane ścieżki dla widoków i okien dialogowych w easySoft 8
Menu/Polecenie	Oznacza polecenie w menu
<Nazwa>	Nawiasy ostrokątne oznaczają zmienne, dla których użytkownik musi wprowadzić własne wartości
13:08	Migające wartości na wyświetlaczu w podręczniku są przedstawione kolorem szarym

#### 0.1.5.1 Wskazówki ostrzegawcze

##### Ostrzeżenie przed szkodami osobowymi



##### **NIEBEZPIECZEŃSTWO**

Ostrzega przed niebezpiecznymi sytuacjami, które powodują ciężkie obrażenia lub prowadzą do śmierci.



##### **OSTRZEŻENIE**

Ostrzega przed niebezpiecznymi sytuacjami, które mogą powodować ciężkie obrażenia lub prowadzić do śmierci.



##### **NIEBEZPIECZEŃSTWO!**

Niebezpieczne napięcie elektryczne!



##### **UWAGA**

Ostrzega przed niebezpiecznymi sytuacjami, które mogą powodować obrażenia.

##### Ostrzeżenie przed szkodami rzeczowymi

##### **UWAGA**

Ostrzega przed możliwymi szkodami materialnymi.

## 0.1 Informacje o niniejszym podręczniku

### Zakazy



#### Zakaz

Znaki zakazu zabraniają wykonywania czynności lub używania pewnych przedmiotów

### Nakazy



#### Nakaz

Znaki przykazań wymagają określonego zachowania

### Uwagi




► wskazuje na instrukcje dotyczące działania



Informacja dodatkowa, powiązana informacja  
Wartościowe, przydatne informacje dodatkowe

### 0.1.5.2 Dalsze informacje dotyczące użytkowania

Dokumenty, takie jak np. podręczniki, są wymieniane po symbolu  z podaniem nazwy i numeru Eaton.



Tytuł publikacji

w celu identyfikacji oznaczenia publikacji Eaton

Łącza do zewnętrznych adresów internetowych, są one wyświetlane po symbolu .



Adres docelowy bez http(s)://www.

Łącza w tekście wyświetlają się na [niebiesko](#).

## 0.1 Informacje o niniejszym podręczniku

## 1. Opis przekaźników programowalnych easyE4

### 1.1 Użytkowanie zgodnie z przeznaczeniem

Urządzenie easyE4 to programowalne urządzenie przełączająco-sterujące, używane jako zamiennik dla sterowania przekaźnikowego i stycznikowego.

Jest ono przeznaczone wyłącznie do kontroli, obsługi i sterowania maszyn i instalacji oraz techniki domowej w budynkach użytkowych.

Każde inne zastosowanie musi być uprzednio skonsultowane z producentem.

Urządzenia easyE4 są dopuszczone do użytku w zamkniętych pomieszczeniach.



**Nakaz**

Urządzenie easyE4 można stosować wyłącznie w miejscach, do użycia w których są przeznaczone. Uwzględnić oznaczenia na tabliczce znamionowej urządzenia oraz dopuszczenia i normy.



**Zakaz**

Urządzenia nie wolno stosować do realizacji funkcji istotnych dla bezpieczeństwa (w rozumieniu ochrony osób i maszyn) ani jako sterowania istotnego dla bezpieczeństwa (jak sterowanie palnikami, wyłączeniem awaryjnym lub oburęczne sterowanie bezpieczeństwa).

## 1. Opis przekaźników programowalnych easyE4

### 1.2 Funkcja

### 1.2 Funkcja

Urządzenie easyE4 to elektroniczny przekaźnik programowalny.

Dzięki niewielkim wymiarom standardowym – z trwałym, równym i antyodblaskowym frontem – urządzenia podstawowe i rozszerzenia optymalnie nadają się do zastosowania w przemyśle.

#### Cechy

- Funkcje logiczne
- Funkcje czasowe i licznika
- Funkcje zegara sterującego
- Funkcje arytmetyczne
- Regulatory PID
- Dostępny jest przekaźnik programowalny z wyświetlaczem LED 16 znaków x 6 wierszy (128 x 96 pikseli).
- Rozszerzenia funkcyjne za pomocą wtykowej karty microSD
- Zintegrowane oprogramowanie sprzętowe, ładowalne
- Zintegrowany interfejs Ethernet
- Małe zapotrzebowanie na miejsce, możliwość ustawienia również w pionie
- Wersja urządzenia do użycia na szynie montażowej
- Zegar czasu rzeczywistego (RTC)
- Metody programowania: schemat styków (KOP), schemat funkcyjny (FUP) i tekst strukturalny (ST) oraz easy Device Programming (EDP) na urządzeniu i w easySoft 8

Urządzenie podstawowe serii easyE4 łączy funkcje urządzenia sterującego i do wprowadzania danych.

Istnieje możliwość zintegrowania urządzenia podstawowego z siecią za pomocą przyłącza Ethernet.

Możliwe jest w ten sposób tworzenie decentralnych, inteligentnych, szybkich rozwiązań sterujących.

Oprzewodowanie urządzenia zgodnie ze schematem programu jest wykonywane w technice planu styków (EDP).

W urządzeniach z wyświetlaczem można wprowadzać program, w postaci schematu programu, bezpośrednio za pomocą przycisków, lub tą samą metodą, co w przypadku urządzeń bez wyświetlacza – na komputerze, za pomocą oprogramowania easySoft 8.

Można:

- Łączenie szeregowo i równoległe zestyków zwiernych i rozwiernych.
- Sterowanie cewkami przekaźników wyjściowych i przekaźników pomocniczych.



## 1. Opis przekaźników programowalnych easyE4

### 1.2 Funkcja

- Definiowanie wyjść jako cewek, przekaźników impulsowych, wykrywanie narastającego zbocza ew. opadającego lub jako przekaźników z funkcją zatrasku.
- ...

## 1. Opis przekaźników programowalnych easyE4

### 1.2 Funkcja

Za pomocą modułów funkcyjnych można m.in. realizować funkcje arytmetyczne, porównywać wartości lub odliczać do przodu i do tyłu. Wszystkie dostępne moduły są wymienione na liście,

→ Część "Blok funkcyjny", strona 245

Jeżeli urządzenie serii easyE4 ma być przewodowane na komputerze, tzn. ma być utworzony schemat programu, należy użyć easySoft 8

→ Część "Oprogramowanie easySoft 8", strona 37.

Aby połączyć urządzenie serii easyE4 z wizualizacją, należy użyć jednego z ekranów dotykowych Eaton

→ Część "Wygodna wizualizacja dla easyE4", strona 815.

Jeśli funkcjonalność serii easyE4 ma zostać wykorzystana bezpośrednio jako sterownik w systemie komunikacyjnym, należy użyć modułu komunikacyjnego easy.

→ Część "Moduły komunikacyjne easy", strona 766.

## 1. Opis przekaźników programowalnych easyE4

### 1.3 Wersje urządzenia – warianty i typy

#### 1.3 Wersje urządzenia – warianty i typy

Wszystkie urządzenia easyE4 są wyposażone w oprogramowanie sprzętowe.

Urządzenia podstawowe serii easyE4 są wyposażone

- w gniazdo na karty pamięci microSD
- Interfejs Ethernet (10/100 Mbit/s), jako interfejs komunikacyjny lub sieciowy.

Do każdego urządzenia podstawowego można dobrać do 11 rozszerzeń z zakresu funkcyjnego serii easyE4.

Moduły komunikacyjne easy EASY-COM-... można stosować z urządzeniami podstawowymi easyE4 od generacji 05.

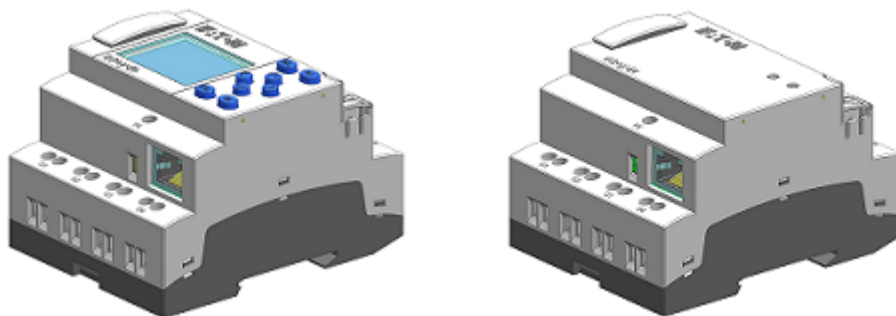
#### 1.3.1 Warianty urządzenia podstawowego

Dostępne warianty urządzeń podstawowych różnią się

- rodzajem napięcia pracy – UC, DC lub AC
- rodzajem wyjść – przekaźnikowe lub tranzystorowe
- sposobem podłączenia – zaciski śrubowe lub zaciski wtykowe

i

- sposobem obsługi – za pomocą wyświetlacza i przycisków lub za pomocą wskaźnika LED.

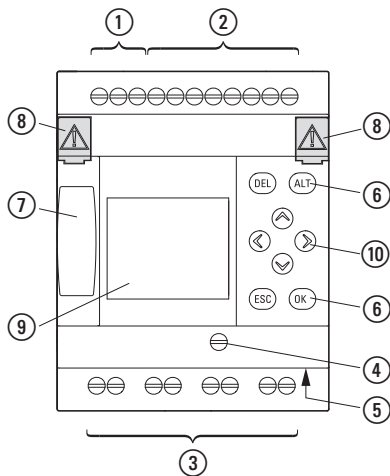


Rys. 1: Wersja urządzenia z wyświetlaczem i przyciskami do obsługi EASY-E4-...-12...C1(P) lub ze wskaźnikiem LED do diagnozy EASY-E4-...-12...CX1(P)

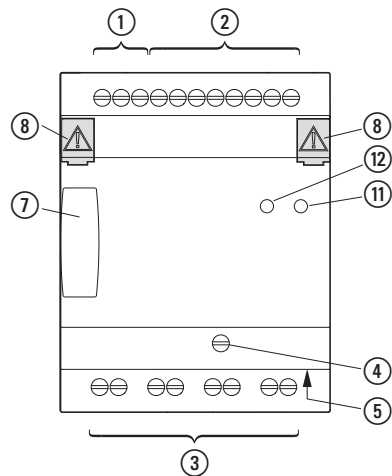
# 1. Opis przekaźników programowalnych easyE4

## 1.3 Wersje urządzenia – warianty i typy

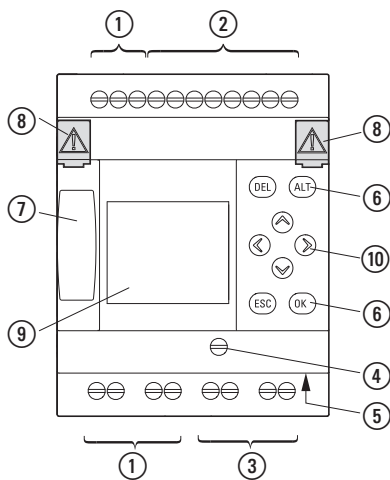
EASY-E4-UC-12RC1(P),  
EASY-E4-AC-12RC1(P)



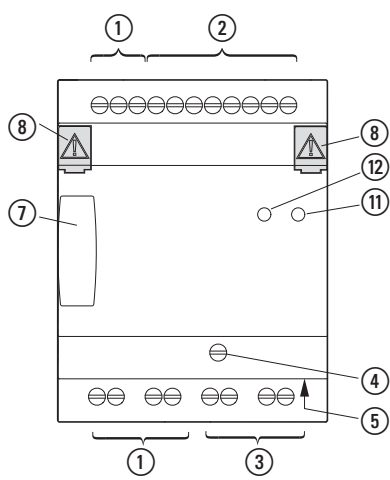
EASY-E4-UC-12RCX1(P),  
EASY-E4-AC-12RCX1(P)



EASY-E4-DC-12TC1(P)



EASY-E4-DC-12TCX1(P)



- |  |                                 |                  |
|--|---------------------------------|------------------|
| ① Zasilanie                                  | ⑥ Przyciski                     | ⑪ LED POW/RUN    |
| ② Wejścia                                    | ⑦ Gniazdo karty pamięci microSD | ⑫ LEETHERNET/NET |
| ③ Wyjścia                                    | ⑧ Zatyczka                      |                  |
| ④ Przyłącze Ethernet<br>Uziemienie funkcyjne | ⑨ Wyświetlacz                   |                  |
| ⑤ Gniazdo Ethernet                           | ⑩ Przyciski kursora             |                  |

# 1. Opis przekaźników programowalnych easyE4

## 1.3 Wersje urządzenia – warianty i typy

### 1.3.2 Warianty rozszerzeń

Dostępne urządzenia rozszerzeń wejścia i wyjścia różnią się

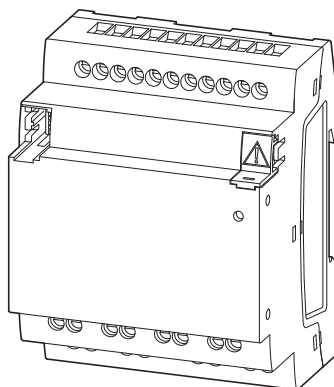
- rodzajem napięcia pracy – UC, DC lub AC
- rodzajem i liczbą wejść/wyjść – przekaźnikowe lub tranzystorowe
- funkcją, np. temperatura
- sposobem podłączenia – zaciski śrubowe lub zaciski wtykowe

i

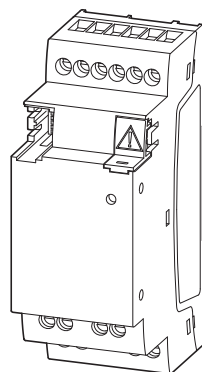
- szerokością – 4 lub 2 jednostki podziałki poziomej (PP).

EASY-E4-UC-16RE1(P),  
EASY-E4-DC-16TE1(P),  
EASY-E4-AC-16RE1(P)

EASY-E4-UC-8RE1(P),  
EASY-E4-DC-4PE1(P),  
EASY-E4-DC-6AE1(P),  
EASY-E4-DC-8TE1(P),  
EASY-E4-AC-8RE1(P)



Rys. 2: Wersje urządzenia w 4PP

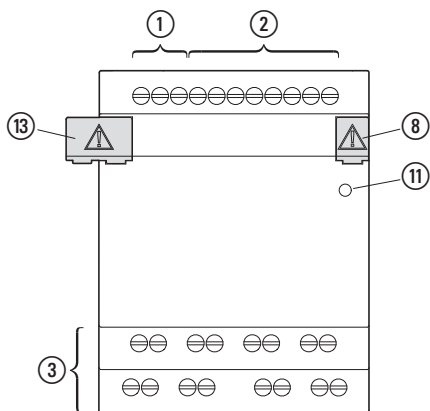


Rys. 3: Wersje urządzenia w 2PP

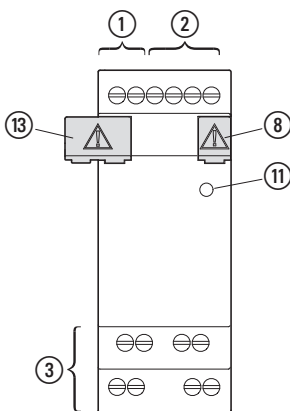
# 1. Opis przekaźników programowalnych easyE4

## 1.3 Wersje urządzenia – warianty i typy

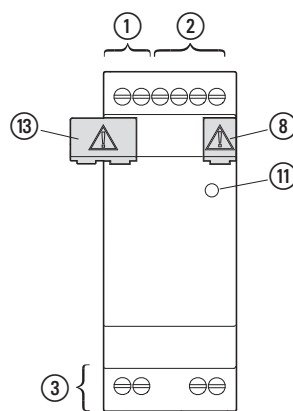
EASY-E4-...-16...



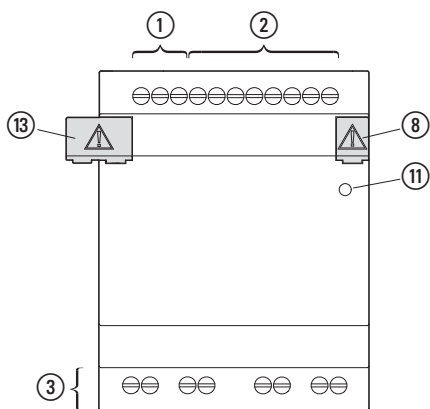
EASY-E4-...-8...



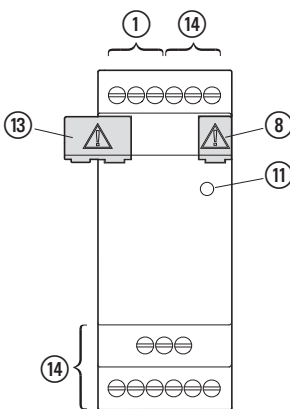
EASY-E4-DC-8TE1(P)



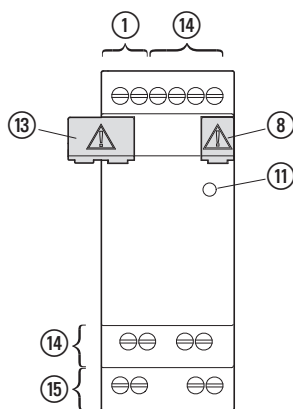
EASY-E4-DC-16TE1(P)



EASY-E4-DC-4PE1(P)



EASY-E4-DC-6AE1(P)



- ① Zasilanie
- ② Wejścia
- ③ Wyjścia
- ⑧ Zatyczka
- ⑪ LED POW/RUN/ Stan
- ⑬ Wtyczka podłączenia do sieci
- ⑭ Wejścia analogowe
- ⑮ Wyjścia analogowe



Warianty opcjonalnych modułów EASY-COM-... wyszczególniono w rozdziale  
 → Rozdział "1 Moduły komunikacyjne easy", strona 766

# 1. Opis przekaźników programowalnych easyE4

## 1.3 Wersje urządzenia – warianty i typy

### 1.3.3 Przegląd dostępnych urządzeń easyE4

Skorzystać z katalogu online EATON. Wprowadzając „easy” w polu wyszukiwania można przejść do tej grupy produktów z obszarów automatykacja, sterowanie i wizualizacja.

#### Przekaźniki programowalne easyE4

- Z przyłączami z zaciskami śrubowymi lub wtykowym sposobem podłączenia EASY-E4-...-...1P

Nr katalogowy i typ	Opis
<a href="#">197211 - EASY-E4-UC-12RC1</a> <a href="#">197504 - EASY-E4-UC-12RC1P</a>	Urządzenie podstawowe z wyświetlaczem, 12/24 V <sub>DC</sub> , 24 V <sub>AC</sub> , wejścia cyfrowe: 8, w tym z możliwością użycia jako analogowe: 4, wyjścia cyfrowe: 4 przekaźniki
<a href="#">197212 - EASY-E4-UC-12RCX1</a> <a href="#">197505 - EASY-E4-UC-12RCX1P</a>	Urządzenie podstawowe z diagnostycznymi wskaźnikami LED, 12/24 V <sub>DC</sub> , 24 V <sub>AC</sub> , wejścia cyfrowe: 8, w tym z możliwością użycia jako analogowe: 4, wyjścia cyfrowe: 4 przekaźniki
<a href="#">197213 - EASY-E4-DC-12TC1</a> <a href="#">197506 - EASY-E4-DC-12TC1P</a>	Urządzenie podstawowe z wyświetlaczem, 24 V <sub>DC</sub> , wejścia cyfrowe: 8, w tym z możliwością użycia jako analogowe: 4, wyjścia cyfrowe: 4 tranzystory
<a href="#">197214 - EASY-E4-DC-12TCX1</a> <a href="#">197507 - EASY-E4-DC-12TCX1P</a>	Urządzenie podstawowe z diagnostycznymi wskaźnikami LED, 24 V <sub>DC</sub> , wejścia cyfrowe: 8, w tym z możliwością użycia jako analogowe: 4, wyjścia cyfrowe: 4 tranzystory
<a href="#">197215 - EASY-E4-AC-12RC1</a> <a href="#">197508 - EASY-E4-AC-12RC1P</a>	Urządzenie podstawowe z wyświetlaczem, 100 - 240 V <sub>AC</sub> , 100 - 240 V <sub>DC</sub> (cULus 100 - 110 V DC), wejścia cyfrowe: 8, wyjścia cyfrowe: 4 przekaźniki
<a href="#">197216 - EASY-E4-AC-12RCX1</a> <a href="#">197509 - EASY-E4-AC-12RCX1P</a>	Urządzenie podstawowe z diagnostycznymi wskaźnikami LED, 100 - 240 V <sub>AC</sub> , 100 - 240 V <sub>DC</sub> (cULus 100 - 110 V DC), wejścia cyfrowe: 8, wyjścia cyfrowe: 4 przekaźniki

## 1. Opis przekaźników programowalnych easyE4

### 1.3 Wersje urządzenia – warianty i typy

#### Rozszerzenie wejścia/wyjścia do przekaźniki programowalne easyE4

- Z przyłączami z zaciskami śrubowymi EASY-E4-...-...E1 lub wtykowym sposobem podłączenia EASY-E4-...-...E1P

Nr katalogowy i typ	Opis
197217 - EASY-E4-UC-8RE1 197510 - EASY-E4-UC-8RE1P	12/24 V <sub>DC</sub> , 24 V <sub>AC</sub> , wejścia cyfrowe: 4, wyjścia cyfrowe: 4 przekaźniki
197218 - EASY-E4-UC-16RE1 197511 - EASY-E4-UC-16RE1P	12/24 V <sub>DC</sub> , 24 V <sub>AC</sub> , wejścia cyfrowe: 8, wyjścia cyfrowe: 8 przekaźniki
197219 - EASY-E4-DC-8TE1 197512 - EASY-E4-DC-8TE1P	24 V <sub>DC</sub> , wejścia cyfrowe: 4, wyjścia cyfrowe: 4 tranzystory
197220 - EASY-E4-DC-16TE1 197513 - EASY-E4-DC-16TE1P	24 V <sub>DC</sub> , wejścia cyfrowe: 8, wyjścia cyfrowe: 8 tranzystorów
197221 - EASY-E4-AC-8RE1 197514 - EASY-E4-AC-8RE1P	100 - 240 V <sub>AC</sub> , 100 - 240 V <sub>DC</sub> (cULus 100 - 110 V <sub>DC</sub> ), wejścia cyfrowe: 4, wyjścia cyfrowe: 4 przekaźniki,
197222 - EASY-E4-AC-16RE1 197515 - EASY-E4-AC-16RE1P	100 - 240 V <sub>AC</sub> , 100 - 240 V <sub>DC</sub> (cULus 100 - 110 V <sub>DC</sub> ), wejścia cyfrowe: 8, wyjścia cyfrowe: 8 przekaźników,
197223 - EASY-E4-DC-6AE1 197516 - EASY-E4-DC-6AE1P	24 V <sub>DC</sub> , wejścia analogowe: 4, wyjścia analogowe: 2
197224 - EASY-E4-DC-4PE1 197517 - EASY-E4-DC-4PE1P	z rejestracją temperatury Pt100, Pt1000 lub Ni1000 24 V <sub>DC</sub> , Wejścia analogowe: 4 Wyjścia: brak

#### Moduły komunikacyjne easy do przekaźników programowalnych easyE4

- Z przyłączami z zaciskami śrubowymi EASY-COM-...1

Nr katalogowy i typ	Opis
199452 - EASY-COM-SWD-C1	do zastosowania przekaźnika programowalnego easyE4 jako koordynatora SWDw łańcuchu SmartWire-DT
199453 - EASY-COM-RTU-M1	do użycia przekaźnika programowalnego easyE4 z Modbus RTU



## 1.4 Objaśnienie oznaczenia typu

Dostępne warianty i wykonanie są zakodowane w oznaczeniu typu. Na przedniej stronie easyE4 podane jest oznaczenie typu.

Tab. 2: Klucz typu

<b>easy-E4</b>	-	<b>.C</b>	-	<b>..</b>	...	-	<b>x1(P)</b>
Klasa wydajności		Rodzaj napięcia zasilającego		Liczba wejść/wyjść	Rodzaj wyjścia R-przełącznik T-tranzystor A-analogowe Temperatura P		E-rozszerzenie Urządzenie podstawowe CX z diagnostycznym wskaźnikiem LED Urządzenie podstawowe C z wyświetlaczem i przyciskami 1-podanie wersji Wersja P z ze sposobem podłączenia Push-In zamiast ze sposobem podłączenia na zaciski śrubowe.

## 1. Opis przekaźników programowalnych easyE4

### 1.5 Akcesoria

### 1.5 Akcesoria

Dla przekaźnika programowalnego easyE4 oprócz rozszerzeń dostępne są dalsze akcesoria.

**UWAGA**

Używać wyłącznie oryginalnych akcesoriów.



Akcesoria mogą Państwo zamówić u swojego dostawcy lub poprzez katalog online EATON

np.

Nr katalogowy i typ	Opis
198513 XV-102-A0-35TQRB-1E4	3,5 cal ekran dotykowy dla easyE4, 24 V <sub>DC</sub> , TFTcolor, QVGA 320 x 240 pikseli, Ethernet
199734 XV-102-A3-57TVRB-1E4	5,7 cal ekran dotykowy dla easyE4, 24 V <sub>DC</sub> , TFTcolor, VGA 640 x 480 pikseli, Ethernet
199740 EASY-RTD-DC-43-03B1-00	zdalny ekran dotykowy easy Remote Touch Display o przekątnej 4,3 cala, easyE RTD Standard 24 V <sub>DC</sub> , TFTcolor, 480x272 pikseli, Res., Ethernet, RS485
EP-401057 EASY-RTD-DC-43-03B2-00	zdalny ekran dotykowy easyE Remote Touch Display, easyE RTD Advanced 4,3 cala 24 V <sub>DC</sub> , FTcolor, 480x272 pikseli, Res., Ethernet, RS485
191087 MEMORY-SUD-A1	microSD Karta pamięci 2GB z adapterem, I-Grade, bez systemu operacyjnego
197226 EASYSOFT-SWLIC	Licencja na oprogramowanie easySoft 8
061360 ZB4-101-GF1	Stopka urządzenia do montażu na śruby
197225 EASY-E4-CONNECT1	Pakiet części zamiennych składający się z 3 wtyczek łączących i 3 zatyczek dla serii easyE4, między przekaźnikiem programowalnym a rozszerzeniami wejścia/wyjścia
199513 EASY-E4-CONNECT-COM1	Pakiet części zamiennych składający się z 3 wtyczek łączących i 3 zatyczek dla serii easyE4, między przekaźnikiem programowalnym a modulem komunikacyjnym
229424 EASY200-POW	Zasilacz impulsowy, 100-240 V <sub>AC</sub> / 24 V <sub>DC</sub> / 12 V <sub>DC</sub> , 0,35 A / 0,02 A, jednofazowy, regulowany
212319 EASY400-POW	Zasilacz impulsowy, 100-240 V <sub>AC</sub> / 24 V <sub>DC</sub> , 1,25 A, jednofazowy, regulowany
272484 TR-G2/24	Transformator, 230 V, 12/24 V, 2/1 A

## 1. Opis przekaźników programowalnych easyE4

### 1.5 Akcesoria

#### Pakiety startowe

Aby ułatwić rozpoczęcie użytkowania technologii sterowania, przygotowane zostały różne pakiety o ograniczonej dostępności.

Nr katalogowy i typ	Pakiet startowy składa się z:
<a href="#">198514 XV100-BOX-E4-DC1</a>	Przełącznik programowalny EASY-E4-DC-12TC1, ekran dotykowy XV-102-AO-35TQRB-1E4, przełącznik Ethernet, a także trzy kable krosowe do podłączenia urządzeń do komputera PC oraz licencja EASYSOFT-SWLIC.
<a href="#">198515 XV100-BOX-E4-UC1</a>	Przełącznik programowalny EASY-E4-UC-12RC1, ekran dotykowy XV-102-AO-35TQRB-1E4, przełącznik Ethernet, a także trzy kable krosowe do podłączenia urządzeń do komputera PC oraz licencja EASYSOFT-SWLIC.
<a href="#">197227 EASY-BOX-E4-UC1</a>	Przełącznik programowalny EASY-E4-UC-12RC1, kabel krosowy do podłączenia przekaźnika programowalnego do złącza Ethernet oraz licencja EASYSOFT-SWLIC.
<a href="#">197228 EASY-BOX-E4-DC1</a>	Przełącznik programowalny EASY-E4-DC-12TC1, kabel krosowy do podłączenia przekaźnika programowalnego do złącza Ethernet oraz licencja EASYSOFT-SWLIC.
<a href="#">197229 EASY-BOX-E4-AC1</a>	Przełącznik programowalny EASY-E4-AC-12RC1, kabel krosowy do podłączenia przekaźnika programowalnego do złącza Ethernet oraz licencja EASYSOFT-SWLIC.
<a href="#">199507 EASY-BOX-E4-UC-SWD1</a>	Przełącznik programowalny EASY-E4-UC-12RC1, EASY-COM-SWD-C1 oraz licencja EASYSOFT-SWLIC.
<a href="#">199508 EASY-BOX-E4-UCX-SWD1</a>	Przełącznik programowalny EASY-E4-UC-12RCX1, EASY-COM-SWD-C1 oraz licencja EASYSOFT-SWLIC.
<a href="#">199509 EASY-BOX-E4-DC-SWD1</a>	Przełącznik programowalny EASY-E4-DC-12TC1, EASY-COM-SWD-C1 oraz licencja EASYSOFT-SWLIC.
<a href="#">199510 EASY-BOX-E4-DCX-SWD1</a>	Przełącznik programowalny EASY-E4-DC-12TCX1, EASY-COM-SWD-C1 oraz licencja EASYSOFT-SWLIC.
<a href="#">199511 EASY-BOX-E4-AC-SWD1</a>	Przełącznik programowalny EASY-E4-AC-12RC1, EASY-COM-SWD-C1 oraz licencja EASYSOFT-SWLIC.
<a href="#">199512 EASY-BOX-E4-ACX-SWD1</a>	Przełącznik programowalny EASY-E4-AC-12RCX1, EASY-COM-SWD-C1 oraz licencja EASYSOFT-SWLIC.

## 1. Opis przekaźników programowalnych easyE4

### 1.6 Tabliczka znamionowa

#### 1.6 Tabliczka znamionowa

Na urządzeniu z boku umieszczona jest tabliczka znamionowa, umożliwiająca jego identyfikację.

Na tabliczce znamionowej podane są następujące dane:

- Producent
- Generacja (wersja sprzętu)
- Napięcie pracy
- Dane dotyczące straty mocy
- Symbole i informacje na temat dopuszczenia/aprobaty
- Dane mające znaczenie dla dopuszczenia UL

Obok oznaczenia typu oraz MAC-ID urządzenia po stronie przedniej podane są również dalsze dane, w postaci kodu QR.

- [EPAS-Code](#) (elektroniczna tabliczka znamionowa)
- Numer seryjny
- Data produkcji

#### 1.7 Wsparcie

Aby otrzymać szybką i optymalną pomoc, należy podać Obsłudze klienta następujące informacje:

- Oznaczenia typów
- Dane zawarte w kodzie QR
- Warunki otoczenia w miejscu zastosowania
- Zabezpieczenie chroniące urządzenie
- Dane dotyczące napięcia zasilającego
- Wersja oprogramowania sprzętowego urządzenia
- ew. nr buildu, wersja easySoft 8

## 1.8 Oprogramowanie easySoft 8

Przekaźniki programowalne serii easyE4 można programować metodą easySoft 8, która została zaprojektowana specjalnie dla tej serii urządzeń i umożliwia szybkie, wygodne i proste integrowanie dostępnych funkcji ze schematem programu oraz używanie jako programu sterującego.

Oprogramowanie jest dostępne bezpłatnie, w celu odblokowania wszystkich jego funkcji należy nabyć licencję na oprogramowanie.



W wersji demonstracyjnej nie wszystkie funkcje są dostępne.

Za pomocą easySoft 8 można ponadto:

- Testować schemat programu, symulując przepływ prądu (test offline).
- Przesłać schemat programu do podłączonego, gotowego do użytkowania urządzenia podstawowego easyE4.
- Po przeniesieniu, podczas eksploatacji, skontrolować przepływ prądu i stany argumentów (test online).
- Wydrukować schemat programu, tworząc w ten sposób wyczerpującą dokumentację.
- Utworzyć plik projektu wizualizacji dla zdalnego wyświetlacza dotykowego easy Remote Touch Display EASY-RTD-DC-43-03B2-00.

Użytkownik może zabezpieczyć swoje know-how poprzez wprowadzenie hasła.

Pomoc easySoft 8 jest integralną częścią oprogramowania easySoft 8 i wspiera użytkownika w pracy z oprogramowaniem programistycznym.

### **Wielokrotne instalacje easySoft 8**

Od wersji easySoft 7.40 można jednocześnie instalować na komputerze kilka różnych wersji easySoft, np. wersję 8.00, 7.40 i 7.32 lub starszą.

Jeśli na przykład jest zainstalowana wersja 7.40, a dodatkowo ma być zainstalowana wersja 7.41, nie trzeba jej odinstalowywać. Podczas instalacji 7.41, 7.40 zostanie odinstalowywana podczas procesu instalacji.

Podczas aktualizacji z 7.30 do np. 7.32, instalacja 7.32 może być przeprowadzona bez wcześniejszej deinstalacji. Przy tej krótkiej instalacji wymieniane są tylko nowe pliki programu.

### **Samouczki**

Pomocne materiały wideo, objaśniające postępowanie z określonymi funkcjami, znajdują się na stronie produktu [Eaton.com/easy-tutorial](http://Eaton.com/easy-tutorial) w Internecie.

## 1. Opis przekaźników programowalnych easyE4

### 1.8 Oprogramowanie easySoft 8

#### Przykłady zastosowań

W Download Center – Software dostępnych jest do pobrania wiele aplikacji w formacie \*.zip.



Download Center - Software

[Eaton.com/software/Anwendungsbeispiele/easy/Deutsch](https://Eaton.com/software/Anwendungsbeispiele/easy/Deutsch)

[Eaton.com/software/Application Samples/easy/English](https://Eaton.com/software/Application Samples/easy/English)

Przykłady te zawierają opis zadań, schemat oprzewodowania i projekt easySoft, aktualnie w wersjach z metodami programowania EDP i KOP.

#### 1.8.1 Wymagania systemowe

##### Sprzęt

- Zalecana minimalna rozdzielczość 1280 x 1024 pikseli
- Co najmniej 250 MB wolnego miejsca na dysku

##### Oprogramowanie

jeden z poniższych systemów operacyjnych

- Windows 10 (32 + 64 Bit)
- Windows 11 (64 bit)

## 1.9 Przepisy bezpieczeństwa

### 1.9.1 Podstawowe

Urządzenie jest zgodne z aktualnym stanem techniki i uznanymi zasadami bezpieczeństwa; mimo to nie można wykluczyć powstawania zagrożeń.

Niniejsze urządzenie może być używane tylko w nienagannym stanie technicznym, przy uwzględnieniu niniejszej dokumentacji i zgodnie ze swoim przeznaczeniem.



**Przestrzegać przepisów bezpieczeństwa dla easyE4!**

Przed rozpoczęciem pracy z easyE4 wszystkie osoby pracujące z urządzeniem muszą przeczytać i zrozumieć część dokumentacji dotyczącą przepisów bezpieczeństwa.

**UWAGA**

Zwrócić uwagę na oznaczenia stopni zagrożenia w dołączonej dokumentacji. Podane symbole, słowa sygnałowe i tekst informują o konkretnym zagrożeniu i o sposobach zapobiegania mu.

### 1.9.2 Obowiązkowe, dotyczące personelu

#### 1.9.2.1 BHP

Należy zachować przyjęte zasady BHP (zakładowe i krajowe) oraz przepisy ustawowe obowiązujące w danym kraju.

#### 1.9.2.2 Kwalifikacje personelu

Personel zajmujący się instalacją, obsługą, konserwacją i naprawami musi posiadać odpowiednie kwalifikacje do wykonywania tych prac. Osoby te muszą być wystarczająco przeszkolone lub poinstruowane oraz poinformowane o wszystkich niebezpieczeństwach i ryzykach związanych z urządzeniem.

## 1. Opis przełączników programowalnych easyE4

### 1.9 Przepisy bezpieczeństwa

#### 1.9.2.3 Dokumentacja urządzenia

Niniejszy podręcznik stanowi część składową urządzenia i musi być przechowywany w jego pobliżu, aby zawsze była dostępny dla użytkownika.

Należy zapewnić, aby każda osoba, która pracuje przy urządzeniu w dowolnej fazie jego cyklu życia przeczytała i zrozumiała stosowne części dokumentacji.

Dalsze części dokumentacji i informacje na temat easyE4, jak np. instrukcja montażu, znajdują się w Internecie, w Eaton Download Center oraz na stronach produktów.

 [Eaton.com/documentation](https://www.eaton.com/documentation)

 [Eaton.com/easy](https://www.eaton.com/easy)



#### **OSTRZEŻENIE**

##### **Niekompletna kopia instrukcji obsługi**

Prace w oparciu o pojedyncze strony z instrukcji obsługi mogą ze względu na nieprzestrzeganie wskazówek istotnych dla bezpieczeństwa prowadzić do szkód osobowych i rzeczowych.

- ▶ Zawsze pracować na podstawie aktualnej, kompletnej wersji dokumentu.

#### 1.9.2.4 Instalacja, konserwacja i utylizacja

Należy zapewnić, aby urządzenie było podłączane, montowane, konserwowane i utylizowane prawidłowo i przy uwzględnieniu wszystkich obowiązujących norm oraz reguł technicznych.



#### **VORSICHT**



Installation erfordert Elektro-Fachkraft



#### **Nakaz!**

Materiały nadające się do recyklingu oddać do odpowiedniego, lokalnego punktu zbiórki.

Urządzenia, które nie są już użytkowane, należy prawidłowo zutylizować, zgodnie z obowiązującymi krajowymi przepisami. Informacje na ten temat można znaleźć na stronie:

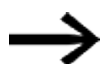
 [Eaton.com/recycling](https://www.eaton.com/recycling)



### **1.9.2.5 Wymagania dla pracy bez zakłóceń**

Aby urządzenie mogło spełniać wymogi określone w umowie, należy przestrzegać następujących punktów:

- Z urządzeniem może pracować wyłącznie odpowiednio wykwalifikowany personel.
- Osoby te przeczytały ze zrozumieniem dokumentację urządzenia i przestrzegają zawartych w niej instrukcji.
- Zachowane są warunki otoczenia.
- Prace konserwacyjne są przeprowadzane prawidłowo.



Uwzględnić → "Wykluczenie odpowiedzialności", strona 18.

Nie ponosimy odpowiedzialności za szkody, szkody wynikowe i wypadki, których przyczyną są:

- Nieprzestrzeganie obowiązujących przepisów ustawowych i reguł BHP
- Awaria lub zakłócenie funkcji urządzenia
- Nieprawidłowe postępowanie z urządzeniem i obsługa
- Nieprzestrzeganie dokumentacji urządzenia
- Przebudowy, modyfikacje i naprawy urządzenia

## 1. Opis przekaźników programowalnych easyE4

### 1.9 Przepisy bezpieczeństwa

#### 1.9.3 Zagrożenia specyficzne dla urządzenia



#### **UWAGA ZNISZCZENIE**

easyE4 może być otwierane wyłącznie przez producenta lub upoważnioną przez niego firmę. Urządzenie eksploatować wyłącznie z całkowicie zamkniętą obudową.



#### **UWAGA WYŁADOWANIE ELEKTROSTATYCZNE**

Nie dotykać naładowanych elektrostatycznie elementów konstrukcyjnych (np. bolców wtyczek).

- ▶ Przed dotknięciem urządzenia rozładować naładowanie elektrostatyczne własnego ciała (np. poprzez dotknięcie uziemionego obiektu metalowego).

Wyładowania elektrostatyczne mogą uszkodzić lub zniszczyć komponenty elektroniczne. Dlatego przy postępowaniu z podzespołami należy zachować środki ostrożności.

Są one podane w dyrektywach odnośnie elementów zagrożonych wyładowaniami elektrycznymi, które to dyrektywy należy przeczytać.



#### **UWAGA ZAKŁÓCENIA PRACY**

Stosowanie nieodpowiednich lub nieprawidłowo konfekcjonowanych kabli lub niezgodne z normami okablowanie powoduje, że nie można zagwarantować wartości dla danych technicznych oraz kompatybilności elektromagnetycznej (EMV).

Stosować tylko kable konfekcjonowane przez specjalistów.

Stosowane kable muszą być konfekcjonowane zgodnie z opisem interfejsów zawartym w niniejszym dokumencie.

Przy okablowaniu urządzenia należy przestrzegać wskazówek dotyczących okablowania danego interfejsu.

Należy spełnić obowiązujące ogólne dyrektywy i normy.

## 1. Opis przekaźników programowalnych easyE4

### 1.9 Przepisy bezpieczeństwa



#### **UWAGA** **ZAKŁÓCENIA PRACY**

Przykręcić lub zablokować wszystkie połączenia wtykowe, aby poprawić ekranowanie elektryczne.

Przewody sygnałowe nie mogą być prowadzone w tym samym kanale kablowym z przewodami prądu o dużym natężeniu.

Przed uruchomieniem systemu sprawdzić wszystkie połączenia sygnałowe pod kątem prawidłowego okablowania.

Należy się upewnić, że wszystkie napięcia i sygnały żądanych wartości odpowiadają specyfikacjom zawartym w danych technicznych.



#### **UWAGA** **BEZPIECZNE ODPROWADZANIE ZAKŁÓCEŃ ELEKTRYCZNYCH**

Urządzenia podłączyć do centralnie punktu uziemienia tak, aby połączenie było możliwie krótkie i miało możliwie niską rezystancję.

- Wykonanie uziemienia:

Przekrój przewodu  $\geq 1,5 \text{ mm}^2$ , długość  $\leq 350 \text{ mm}$

easyE4 musi być podłączone do centralnego punktu uziemienia (śruba uziemiająca) poprzez przewodzącą strukturę, np. szafy sterowniczej. Taki rodzaj uziemienia jest obowiązkowy dla zapewnienia niezakłóconego działania.



#### **NIEBEZPIECZEŃSTWO** **PRĄD WYRÓWNIANIA POTENCJAŁÓW**

Duże prądy wyrównawcze między funkcyjnym systemem uziemiającym a systemem uziemienia różnych urządzeń mogą prowadzić do zakłóceń pracy powodowanych zakłóceniami sygnału lub do pożaru.

- ▶ Jeżeli to konieczne, ułożyć wyrównanie potencjałów z wielokrotnym przekrojem ekranu przewodu równoległe do przewodu.

## 1. Opis przekaźników programowalnych easyE4

### 1.9 Przepisy bezpieczeństwa



#### **UWAGA UTRATA DANYCH**

Spadek napięcia lub wyjęcie karty pamięci microSD, gdy trwa zapisywanie na niej danych, mogą prowadzić do utraty danych lub uszkodzenia karty pamięci microSD.

▶ Kartę microSD wkładać w easyE4 tylko w stanie beznapięciowym.

Unikać zapisywania na kartach microSD z wysoką częstotliwością:

- Liczba cykli zapisu kart microSD jest ograniczona.
- Zapisywanie przy jednoczesnym spadku napięcia może z wysokim prawdopodobieństwem doprowadzić do utraty danych.

▶ Kartę microSD wyjmować tylko w stanie beznapięciowym easyE4

▶ Przed wyłączeniem upewnić się, że żadne oprogramowanie nie zapisuje aktualnie danych na karcie microSD.



#### **UWAGA NIEBEZPIECZEŃSTWO ZWARCIA**

W przypadku wahań klimatycznych (temperatury otoczenia lub wilgotności) wilgoć może gromadzić się na urządzeniu lub w jego wnętrzu. Dopóki urządzenie jest obroszone, istnieje niebezpieczeństwo zwarcia.

Nie włączać urządzenia, gdy jest obroszone.

Jeśli urządzenie jest obroszone lub było wystawione na wahania klimatyczne, przed uruchomieniem odczekać, aż temperatura urządzenia zrówna się z temperaturą pokojową. Nie wystawiać urządzenia na działanie bezpośredniego promieniowania ciepłego z urządzeń grzewczych.



#### **UWAGA ŚWIATŁO UV**

Tworzywa sztuczne stają się kruche pod wpływem światła UV. To sztuczne starzenie skraca żywotność easyE4. Należy chronić urządzenie przed bezpośrednim promieniowaniem słonecznym i przed innymi źródłami światła UV.

## 1. Opis przekaźników programowalnych easyE4

### 1.9 Przepisy bezpieczeństwa



#### **UWAGA**

#### **SZPICZASTE, OSTRE PRZEDMIOTY LUB ŻRĄCE CIECZE**

Do czyszczenia urządzenia

- nie używać szpiczastych ani ostrych przedmiotów (np. noży).
- nie używać żrących ani działających ściernie środków czyszczących i rozpuszczalników.

Nie dopuścić, aby do wnętrza urządzenia dostała się ciecz (niebezpieczeństwo zwarcia) ani do uszkodzenia urządzenia.



#### **UWAGA**

#### **WYCIĘCIE MONTAŻOWE**

Wycięcie montażowe należy dobrać tak, aby usztywnienia zapewnione w celu stabilizacji mogły skutecznie pełnić swoją funkcję. W razie potrzeby zamontować usztywnienia.



#### **UWAGA**

#### **SIŁY MECHANICZNE DZIAŁAJĄCE NA INTERFEJS ETHERNET**

Jeżeli interfejs Ethernet zostanie wystawiony na silne drgania lub na połączenie wtykowe RJ45 zadziałają siły ciągnące, komunikacja może zostać zakłócona, a elementy mechaniczne ulec uszkodzeniu.

- Chronić połączenie wtykowe RJ45 przed silnymi drganiami.
- Chronić połączenie wtykowe RJ45 przed siłami ciągnącymi działającymi na gniazdo.



#### **VORSICHT**

Installation erfordert Elektro-Fachkraft



## 1. Opis przekaźników programowalnych easyE4

### 1.10 Projektowanie

#### 1.10 Projektowanie

Seria urządzeń easyE4 umożliwia łączenie różnych wariantów napięciowych. Każde urządzenie podstawowe można połączyć z maksymalnie 11 rozszerzeniami EASY-E4-...-...E1(P), z których każde ma inne napięcie zasilające.

##### 1.10.1 Długość sygnałowych przewodów wejściowych

###### 1.10.1.1 Wejścia cyfrowe

Ze względu na silne promieniowanie zakłócające na przewodach wejścia mogą sygnalizować stan 1 gdy nie występuje sygnał.

Dlatego należy zachować następujące maksymalne długości przewodów bez dodatkowego łączenia:

Aparat podstawowy	Wejścia cyfrowe	Ilość		max. długość przewodu w m
EASY-E4-UC-12...	24 V DC	8	z tego do wykorzystania	100 (bez ekranowania)
EASY-E4-DC-12...			4 (I5, I6, I7, I8) jako wejścia analogowe	30 ekranowanych
			4 (I1, I2, I3, I4) jako licznik częstotliwości lub Szybkie wejścia zliczające	20 (z ekranowaniem)
			2 (I1 + I2, I3 + I4) jako moduł licznika przyrostowego	20 (z ekranowaniem)
EASY-E4-UC-12...	12 V DC	8		100 (bez ekranowania)
EASY-E4-UC-12...	24 V AC	8		40 (bez ekranowania)
EASY-E4-AC-12...	115/230 V AC	8	(I1 - I6)	40 (bez ekranowania)
			(I7, I8)	100 (bez ekranowania)

Rozszerzenie wejścia/wyjścia	Wejścia cyfrowe	Ilość	Długość przewodu w m
EASY-E4-DC-16TE1(P)	24 V DC	8	100 (bez ekranowania)
EASY-E4-UC-16RE1(P)			
EASY-E4-DC-8TE1(P)	12 V DC	4	100 (bez ekranowania)
EASY-E4-UC-8RE1(P)			
EASY-E4-UC-16RE1(P)	24 V AC	8	100 (bez ekranowania)
EASY-E4-UC-8RE1(P)			
EASY-E4-UC-16RE1(P)	115/230 V AC	8	40 (bez ekranowania)
EASY-E4-UC-8RE1(P)			
EASY-E4-AC-16RE1(P)	115/230 V AC	8	40 (bez ekranowania)
EASY-E4-AC-8RE1(P)			

### **1.10.1.2 Wejścia analogowe**

W rozszerzeniu EASY-E4-DC-6AE1(P) dostępne są 4 analogowe sygnały wejściowe z przewodem o maksymalnej długości 10 m (ekranowanym).

W rozszerzeniu z rejestracją temperatury EASY-E4-DC-4PE1(P) dostępne są 4 analogowe sygnały wejściowe z przewodem o maksymalnej długości 30 m (nieekranowanym).

### **1.10.2 Długość sygnałowych analogowych przewodów wyjściowych**

W rozszerzeniu EASY-E4-DC-6AE1(P) dostępne są 2 analogowe sygnały wyjściowe z przewodem o długości poniżej 10 m (ekranowanym).

## 1. Opis przekaźników programowalnych easyE4

### 1.10 Projektowanie

#### 1.10.3 Wskazówki dotyczące podłączanie urządzeń EASY-E4-AC-...

##### 1.10.3.1 Podłączanie wejść cyfrowych AC



#### UWAGA

Wejścia urządzeń EASY-E4-AC-... należy podłączać zgodnie z przepisami bezpieczeństwa VDE, IEC, UL i CSA. Do zasilania wejść należy użyć tego samego przewodu zewnętrznego, do którego podłączone jest zasilanie urządzenia. W przeciwnym razie EASY-E4-... nie rozpozna poziomów hałasu lub może dojść do uszkodzenia z powodu przepięcia.

W przypadku wejść I5-I8 jednostek rozszerzeń EASY-E4-AC-16RE1(P) można również użyć jednej z dwóch pozostałych faz.

Podczas wykonywania przewodowania zwrócić uwagę na odpowiednie → Część "Zabezpieczenie linii", strona 69.

#### Zakres napięcia sygnałów wejściowych

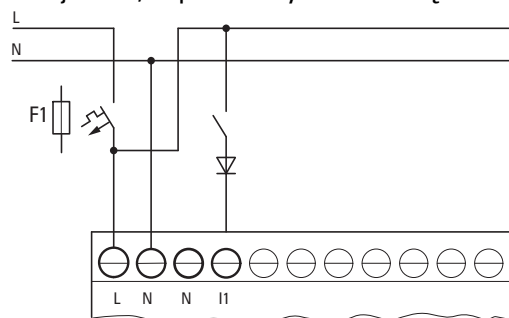
- Sygnał WYŁ.: 0 do 40 V
- Sygnał WŁ.: 79 do 264 V

#### Prąd wejściowy

- I1 I1 do I6 urządzeń podstawowych, I1 do I8 urządzeń rozszerzających: 0,5 mA/0,25 mA przy 230 V/115 V
- Urządzenia podstawowe I7, I8: 6 mA/4 mA przy 230 V/115 V

#### Dla urządzeń podstawowych AC I1-I6 oraz do rozszerzeń AC obowiązuje ponadto:

W przypadku dłuższych przewodów podłączyć diodę (np. 1N4007) o minimalnym blokowaniu napięcia 1000 V szeregowo do wejścia urządzenia. Zwrócić przy tym uwagę, by dioda była skierowana do wejścia, czyli katoda diody musi być połączona z wejściem, w przeciwnym razie urządzenie nie będzie wykrywało stanu 1.



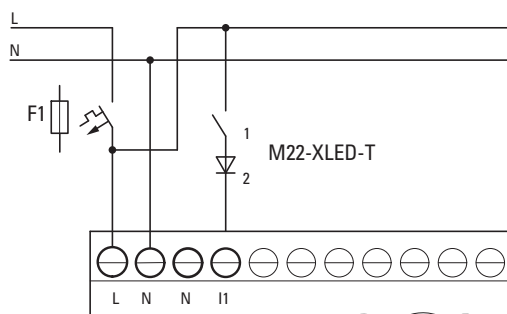
Rys. 4: Wejście AC z diodą odkłócającą easyE4-AC

Alternatywnie funkcje diody może pełnić ogranicznik prądu M22-XLED-T (nr art. 231079).



# 1. Opis przekaźników programowalnych easyE4

## 1.10 Projektowanie



Rys. 5: Wejście AC z ogranicznikiem prądu M22-XLED-T

### Podłączanie wejść I7/I8 urządzeń podstawowych AC

Do I7 i I8 można podłączać lampy jarzeniowe o maksymalnym prądzie upływowym 2 mA/1 mA przy 230 V/115 V.



#### OSTRZEŻENIE

Na wejściach I7 i I8 nie używać przekaźników kontaktronowych. Ze względu na wysoki prąd włączeniowy na I7 i I8 mogą się one przepalić lub zgrzać.

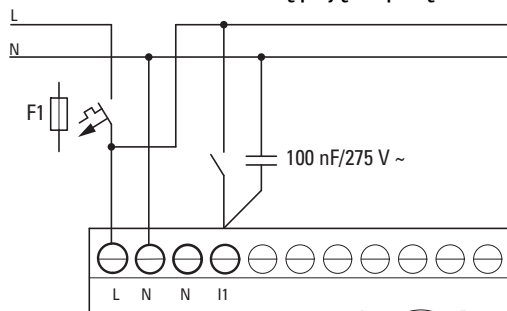
Dwuprzewodowe inicjatory zbliżeniowe posiadają prąd upływowy przy stanie 0. Jeżeli prąd ten jest za wysoki, urządzenie wykrywa wówczas na wejściu stan 1.

Dlatego dla dwuprzewodowych inicjatorów zbliżeniowych lub czujników o podobnym spoczynkowym poborze prądu należy używać wejść I7 i I8.

Jeżeli ma być używanych więcej wejść o wyższym prądzie wejściowym, użyć dodatkowych połączeń wejściowych.

Dotyczy wszystkich wejść - z wyjątkiem wejść wysokoprądowych I7, I8 na urządzeniu podstawowym:

Aby zmniejszyć zakłócenia i używać dwuprzewodowych inicjatorów zbliżeniowych, można zastosować następujące połączenia wejściowe:



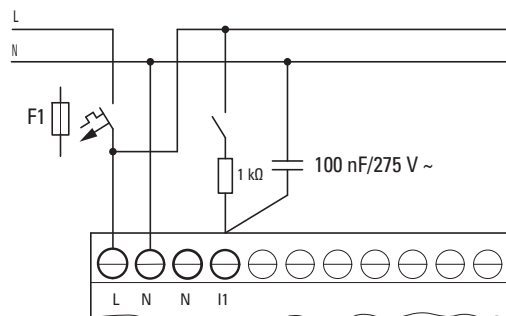
Rys. 6: Podwyższenie prądu wejściowego za pomocą kondensatora zabezpieczającego X2

- Czas zaniku sygnału wejściowego jest wydłużony o 75 (45) ms przy napięciu 230 V (115 V) po podłączeniu kondensatora zabezpieczającego X2 o pojemności 100 nF.
- Prąd jest zwiększany o 6 mA przy 230 V/50 Hz lub 4 mA przy 115 V/60 Hz.

Aby ograniczyć prąd rozruchowy, można podłączyć szeregowo rezystor.

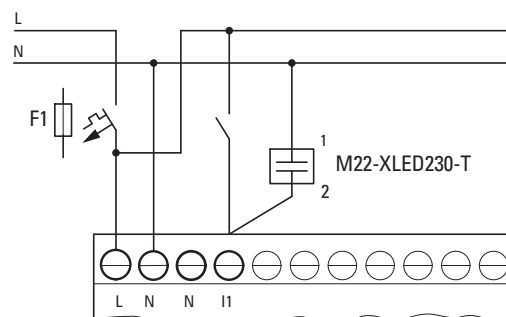
# 1. Opis przekaźników programowalnych easyE4

## 1.10 Projektowanie



Rys. 7: Ograniczenie prądu wejściowego przez rezystancję

Alternatywnie do kondensatora można zastosować ogranicznik prądu M22-XLED230-T (nr art. 231080). Zawiera on kondensator 150nF połączony szeregowo z rezystorem 2k i zwiększa natężenie prądu o 9,9 mA przy 230 V/50 Hz lub 6,5 mA przy 115 V/60 Hz. Czas zaniku sygnału wejściowego wzrasta o 140 (70) ms przy 230 (115) V.



Rys. 8: Podwyższenie prądu wejściowego za pomocą M22-XLED230-T

W przypadku modeli M22-XLED-T i M22-XLED230-T do montażu na szynie DIN można użyć klipsa adaptera M22-TC (nr art. 216398).

#### 1.10.4 Sygnały analogowe



##### **NIEBEZPIECZEŃSTWO**

Sygnały analogowe są bardziej wrażliwe na zakłócenia niż sygnały cyfrowe, dlatego przewody sygnałowe muszą być starannie ułożone i podłączone.

Nieprawidłowe podłączenie może prowadzić do powstawania niepożądanych stanów.

W celu uniknięcia wahań wartości analogowych należy zastosować następujące środki.

##### **Wskazówki dotyczące sygnałów analogowych**

- ▶ Stosować ekranowane lub przynajmniej skręcone podwójnie przewody.
- ▶ Przewody sygnałowe powinny być jak najkrótsze.  
→ Część "Długość sygnałowych przewodów wejściowych", strona 46
- ▶ W przypadku mniejszych długości zacisnąć ekran przewodu sygnałowego obustronnie i na całej powierzchni zaciskiem 0 V.  
W przypadku dłuższych przewodów sygnałowych ekran może być zastosowany tylko jednostronnie, po stronie urządzeń EASY-E4-....  
W przeciwnym razie między oboma punktami uziemienia mogą przepływać prądy wyrównawcze prowadzące do zakłóceń sygnałów analogowych.  
Przewody sygnałowe układać oddzielnie od przewodów prądu o dużym natężeniu.  
Podłączyć obciążenia indukcyjne podłączane przez wyjścia urządzenia podstawowego EASY-E4-... do oddzielnego napięcia zasilającego lub użyć połączenia ochronnego dla silników i zaworów.  
Jeżeli obciążenia pochodzące z silników, zaworów elektromagnetycznych lub styczników zasilane są z tego samego napięcia zasilającego co urządzenie EASY-E4-..., podłączenie może doprowadzić do usterki analogowych sygnałów wejściowych.  
Zwrócić uwagę na połączenie galwaniczne potencjału referencyjnego.

## 1. Opis przekaźników programowalnych easyE4

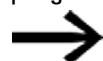
### 1.10 Projektowanie

#### 1.10.5 Wskazówki dotyczące podłączenia modułu komunikacyjnego easy

Moduły komunikacyjne easy EASY-COM-... można stosować z urządzeniami podstawowymi easyE4 od generacji 05.

(Oznaczenie na tabliczce znamionowej, → strona 36)

Z lewej strony urządzenia podstawowego easyE4 podłączany jest moduł komunikacyjny easy, z prawej strony rozszerzenie wejścia/wyjścia dla przekaźnika programowalnego easyE4.



W celu użycia konieczna może być aktualizacja oprogramowania sprzętowego urządzenia podstawowego easyE4.



Możliwe tylko w wersji oprogramowania sprzętowego 1.30 lub wyższej.

Jedno urządzenie podstawowe easyE4 obsługuje tylko jeden moduł komunikacyjny easy.

Moduły komunikacyjne easy konfigurowane są w easySoft 8.

#### Cechy szczególne SmartWire-DT

Oprogramowanie easySoft 8 jest narzędziem wspomagającym proces planowania i zamawiania podczas projektowania łańcucha SWD.

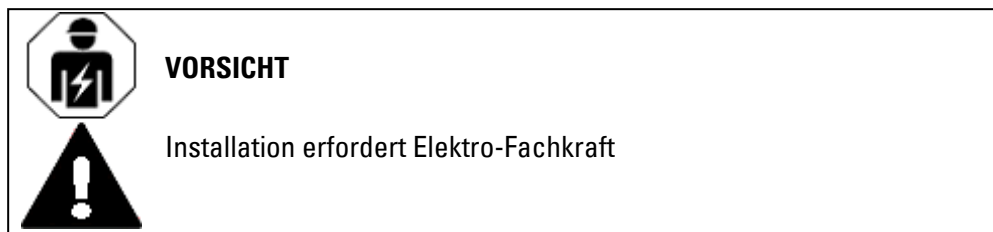
Rozwiązanie wspomagające planowanie i zamawianie SWD służy pomocą podczas doboru i konfiguracji urządzeń SWD w łańcuchu SWD. Zapotrzebowanie na energię elektryczną wszystkich urządzeń SWD jest w nim zapisane. Podczas planowania zapotrzebowanie na energię elektryczną jest automatycznie obliczane i wyświetlane.

Do budowy wiązki SWD oraz instalacji i eksploatacji easyE4 jako koordynatora SWD konieczne jest posiadanie podstawowej wiedzy zawartej w dokumentach dotyczących SmartWire-DT.



Wejścia/wyjścia łańcucha SWD są dostępne dodatkowo do wejść/wyjść rozszerzenia wejścia/wyjścia dla przekaźnika programowalnego easyE4; ograniczeniem jest ilość operandów użytych w projekcie \*.e80.

## 2. Instalacja

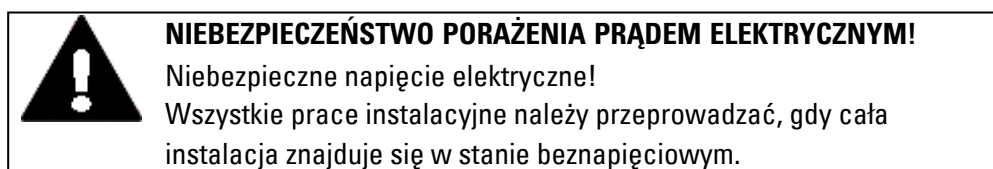


Urządzenia serii easyE4 mogą być montowane i podłączane wyłącznie przez wykwalifikowanych elektryków

lub osoby, którym powierzono zadanie montażu elektrotechnicznego.

Instalację urządzenia należy wykonywać w następującej kolejności:

1. Montaż urządzenia podstawowego
2. Montaż urządzenia podstawowego i urządzeń rozszerzających w bloku (opcja)
3. Montaż urządzenia podstawowego i modułu komunikacyjnego easy w bloku (opcja)
4. Podłączyć zasilanie
5. Podłączyć wejścia
6. Podłączyć wyjścia
7. Podłączenie do Ethernet



Przestrzegać obowiązujących krajowych przepisów bezpieczeństwa:

1. Odblokować instalację
2. Zabezpieczyć przed ponownym włączeniem
3. Sprawdzić odłączenie od zasilania elektrycznego
4. Uziemić i zewrzeć
5. Zastonić lub oddzielić sąsiadujące, pozostające pod napięciem części

Środki zabezpieczające przed ponownym włączeniem

- Usunąć narzędzia i środki pomocnicze
- Opuścić obszar zagrożenia
- Usunąć zwarcie i uziemienie najpierw w miejscu pracy, następnie we wszystkich pozostałych miejscach
- Odłączyć przewód uziemiający najpierw od części instalacji, następnie od uziemienia

## 2. Instalacja

### 2.1 Wymagania dotyczące miejsca zastosowania

- Części instalacji i kable bez przewodu uziemiającego (o ile występują) nie wolno teraz dotykać
- Ponownie zamontować zdemontowane osłony ochronne i tabliczki ostrzegawcze
- Środki bezpieczeństwa w punktach kontrolnych usunąć dopiero po komunikacie zezwolenia z miejsc pracy
- Przy pracach wykonywanych z udziałem większej liczby pracowników należy się upewnić, że w obszarze zagrożenia nie pozostały żadne osoby.

### 2.1 Wymagania dotyczące miejsca zastosowania

Urządzenie można stosować wyłącznie w miejscach, do użycia w których są przeznaczone.

Musi być zapewnione napięcie zasilające zgodne ze specyfikacjami.

Tabliczka znamionowa, → strona 36 oraz

dane w → Część "Dane techniczne", strona 839 dotyczące poszczególnych urządzeń, → strona 839



#### **UWAGA WYCIĘCIE MONTAŻOWE**

Wycięcie montażowe należy dobrać tak, aby usztywnienia zapewnione w celu stabilizacji mogły skutecznie pełnić swoją funkcję. W razie potrzeby zamontować usztywnienia.

#### 2.1.1 Pozycja montażowa

Urządzenia serii easyE4 są przeznaczone do wbudowania po stronie tylnej w szafach sterowniczych, panelach sterowniczych, rozdzielaczach instalacyjnych oraz pulpitych sterowniczych.

Przy wyborze pozycji montażowej należy uwzględnić następujące kwestie:

- Dostępność elementów obsługowych i przyłączy w stanie zmontowanym.
- Urządzenia serii easyE4 mogą być montowane w poziomie lub w pionie.



Gniazdo na kartę pamięci microSD znajduje się pod pokrywą na urządzeniu podstawowym.

Uwzględnić wymiary demontażowe dla microSD i obsługi przycisków.

#### 2.1.1.1 Temperatury

Zapobiegać przegrzewaniu się urządzenia.

Nie wystawiać urządzenia na bezpośrednie działanie promieniowania słonecznego lub innych źródeł ciepła.

## 2.1 Wymagania dotyczące miejsca zastosowania

Odstęp od emitujących ciepło elementów konstrukcyjnych, jak np. transformatorów o dużym obciążeniu, powinien wynosić co najmniej 15 cm.

**UWAGA****ŚWIATŁO UV**

Tworzywa sztuczne stają się kruche pod wpływem światła UV. To sztuczne starzenie skraca żywotność easyE4. Należy chronić urządzenie przed bezpośrednim promieniowaniem słonecznym i przed innymi źródłami światła UV.

Klimatyczne warunki otoczenia dla pracy urządzenia nie mogą przekraczać określonych wartości:

Klimatyczne warunki otoczenia	
Sprężone powietrze (praca)	795 - 1080 hPa maks. 2000 m. m n.p.m.
Temperatura	
Praca	- 25 – +55 °C (-13 – +131 °F) Wyświetlacz jest czytelny w zakresie $\vartheta -5^{\circ}\text{C} (-23^{\circ}\text{F}) \leq T \leq 50^{\circ}\text{C} (122^{\circ}\text{F})$
Przechowywanie / Transport	- 40 – +70 °C (-40 – +158 °F)
Wilgotność powietrza	względna wilgotność powietrza 5 - 95 %
Obroszenie	Zapobiegać kondensacji dostępnymi środkami

## 2.1.1.2 Wentylacja i odpowietrzanie

- Chłodzenie następuje wyłącznie pasywnie, za pomocą swobodnej konwekcji, tzn. nie jest stosowany wentylator.
- Przewidzieć wystarczającą ilość miejsca dla wymiany powietrza w szafie sterowniczej itd.

Wolna przestrzeń wokół easyE4 musi być następująca: a, b, c  $\geq$  30 mm (1,2").

- Przy montażu easyE4 w złożonych systemach wraz z innymi podzespołami po stronie klienta leży obowiązek zapobiegania przegrzaniu poprzez zapewnienie odpowiedniej wentylacji.

Temperatura otoczenia przy konwekcji naturalnej dla urządzeń:  $\vartheta -25^{\circ}\text{C} (-13^{\circ}\text{F}) \leq T \leq 55^{\circ}\text{C} (131^{\circ}\text{F})$


Wyświetlacz (opcja) jest czytelny przy temperaturze  $\vartheta -5^{\circ}\text{C} (-23^{\circ}\text{F}) \leq T \leq 50^{\circ}\text{C} (122^{\circ}\text{F})$ .

Obliczenie wartości nagrzewania jest obowiązkiem wykonawcy instalacji przełączającej. Eaton dostarcza danych na temat straty mocy easyE4 w ramach potwierdzenia typu konstrukcyjnego zgodnie z IEC EN 61439.

## 2. Instalacja

### 2.2 Rozpakowanie i sprawdzenie zakresu dostawy

#### 2.2 Rozpakowanie i sprawdzenie zakresu dostawy

- ▶ Sprawdzić opakowanie easyE4 pod kątem Uszkodzeń transportowych.
  - ▶ Opakowanie usuwać ostrożnie, aby zapobiec uszkodzeniom.
  - ▶ Sprawdzić zawartość opakowania pod kątem widocznych uszkodzeń transportowych.
  - ▶ Sprawdzić zawartość pod kątem kompletności, porównując z danymi w instrukcji montażu.
-  Zachować oryginalne opakowanie na wypadek późniejszego transportu urządzenia.  
Zachować dołączoną dokumentację i/lub przekazać ją klientowi końcowemu.

Opakowanie serii easyE4 zawiera:

Tab. 3: Jednostka opakowania przełącznika programowalnego easyE4

szt.	Oznaczenie
1 x	EASY-E4-...-12...C1(P) lub EASY-E4-...-12...CX1(P)
1 x	Instrukcja montażu IL050020ZU

Tab. 4: Jednostka opakowania rozszerzenia wejścia/wyjścia do przełącznika programowalnego easyE4

szt.	Oznaczenie
1 x	EASY-E4-...-...E1(P)
1 x	Wtyczka podłączenia do sieci
1 x	Instrukcja montażu IL050021ZU

Tab. 5: Jednostka opakowania modułu komunikacyjnego easy EASY-COM-SWD-...

szt.	Oznaczenie
1 x	EASY-COM-SWD-C1(P)
1 x	Wtyczka podłączenia do sieci
1 x	Instrukcja montażu IL050024ZU

Tab. 6: Jednostka opakowania modułu komunikacyjnego easy EASY-COM-RTU-...

szt.	Oznaczenie
1 x	EASY-COM-RTU-M1(P)
1 x	Wtyczka podłączenia do sieci
1 x	Instrukcja montażu IL050035ZU

Seria easyE4 jest wytrzymałą konstrukcją, jednak zamontowane w nim komponenty są wrażliwe na silne wstrząsy i uderzenia.

Dlatego easyE4 należy chronić przed obciążeniami mechanicznymi wykraczającymi poza zastosowanie zgodne z przeznaczeniem.



## 2. Instalacja

### 2.2 Rozpakowanie i sprawdzenie zakresu dostawy

Urządzenie można transportować tylko prawidłowo zapakowane w oryginalne opakowanie.

#### **Brakujące części lub uszkodzenia**

Jeżeli podczas kontroli zostaną wykryte nieprawidłowości, prosimy o zwrócenie się do sprzedawcy lub do serwisu Eaton +49 (0) 180 5 223822 (de,en)

## 2. Instalacja

### 2.3 Montaż

### 2.3 Montaż

#### **UWAGA**

Montaż zlecić specjalście z zakresu mechaniki.



#### **UWAGA**

#### **WYCIĘCIE MONTAŻOWE**

Wycięcie montażowe należy dobrać tak, aby usztywnienia zapewnione w celu stabilizacji mogły skutecznie pełnić swoją funkcję. W razie potrzeby zamontować usztywnienia.

- ▶ Sprawdzić, czy odstęp montażowe zostały zachowane  
→ Część "Pozycja montażowa", strona 54
- ▶ Skontrolować zachowanie wymiarów wycięcia montażowego.

#### **Montaż EASY-E4-...**

Montaż na szynie nośnej zgodnie z ICE/EN 60715 lub  
montaż śrubami z użyciem nóżek urządzenia ZB4-101-GF1.

#### **2.3.1 Montaż przekaźnika programowalnego easyE4**

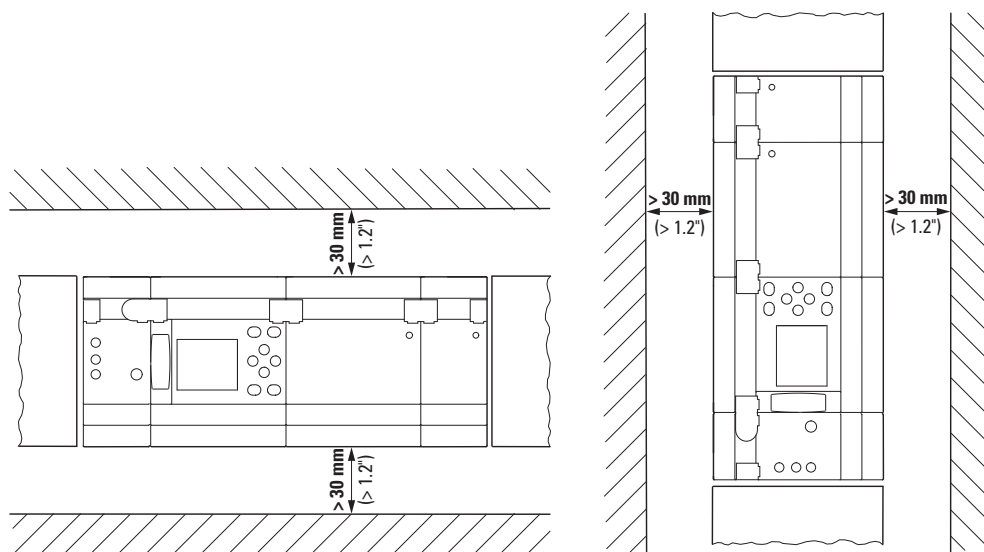
Przekaźnik programowalny easyE4 należy zabudować w szafie sterowniczej, rozdzielaczu instalacyjnym lub w obudowie, tak, aby przyłącza napięcia zasilania i przyłącza zaciskowe podczas pracy były zabezpieczone przed dotknięciem.

Przekaźnik programowalny easyE4 można montować w pionie lub w poziomie.

Aby można było bez problemów okablować urządzenia, należy zachować odstęp min. 3 cm między bokami zacisków a ścianą lub sąsiednim urządzeniem.

## 2. Instalacja

### 2.3 Montaż



Rys. 9: Odstęp minimalny 3 cm

- ▶ Zaczepić urządzenie podstawowe i każde z rozszerzeń na szynie nośnej lub zamocować każde z urządzeń za pomocą nóżek ZB4-101-GF1

## 2. Instalacja

### 2.3 Montaż

#### **Rozszerzenie wejścia/wyjścia do przekaźniki programowalne easyE4**

Przy rozszerzeniu lokalnym urządzenie rozszerzające znajduje się bezpośrednio z prawej strony obok urządzenia podstawowego.

Za pomocą wtyczki połączeniowej można połączyć urządzenie podstawowe easyE4 i do 11 rozszerzeń w blok urządzeń.

Pasująca wtyczka połączeniowa jest zawarta w zakresie dostawy urządzenia rozszerzającego.

Za pomocą urządzeń rozszerzających można:

- zwiększać liczbę wejść/wyjść,
- łączyć różne napięcia,
- przetwarzać sygnały analogowe/cyfrowe

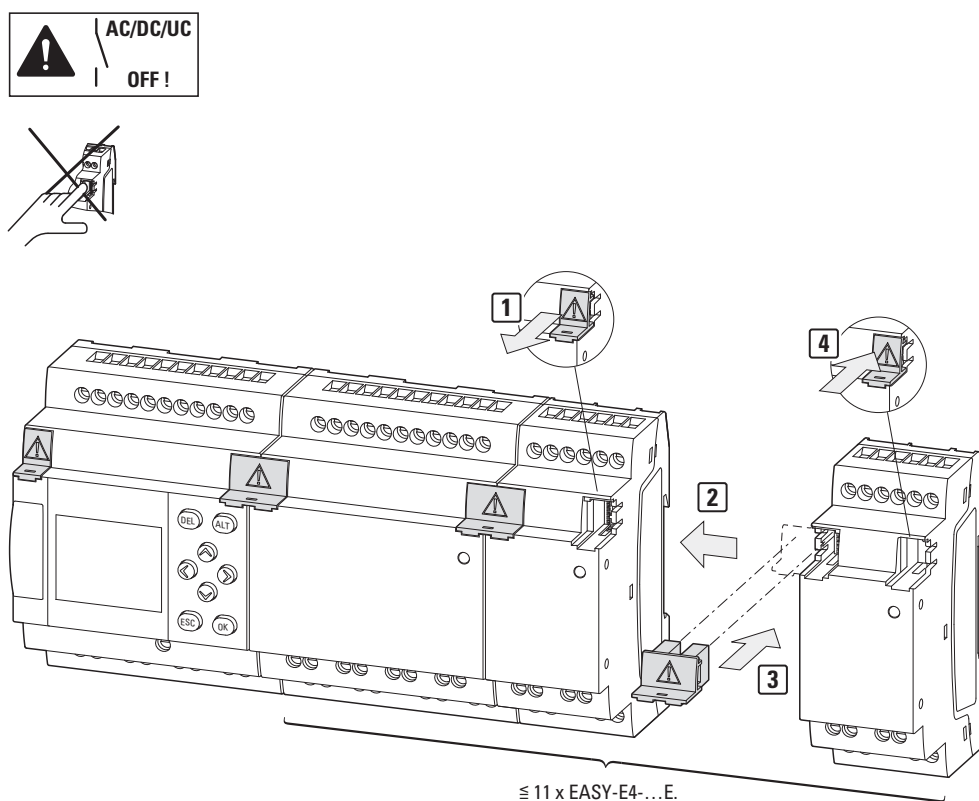
Wszystkich urządzeń rozszerzających, cyfrowych i analogowych, można używać niezależnie do napięcia pracy.

Każde rozszerzenie należy montować pojedynczo, dokładnie tak samo, jak urządzenie podstawowe – na szynie montażowej lub za pomocą nóżek urządzenia. Następnie poszczególne urządzenia należy połączyć w blok za pomocą wtyczek połączeniowych.

- ▶ Połączyć urządzenie podstawowe z rozszerzeniem i rozszerzenia ze sobą nawzajem za pomocą wtyczek połączeniowych.

## 2. Instalacja

### 2.3 Montaż



Rys. 10: Montaż urządzenia podstawowego z rozszerzeniami.

## 2. Instalacja

### 2.3 Montaż

#### Moduły komunikacyjne easy do przekaźników programowalnych easyE4

Moduł komunikacyjny easy znajduje się bezpośrednio po prawej stronie urządzenia podstawowego, z boku karty microSD.

Za pomocą wtyczki połączeniowej można połączyć urządzenie podstawowe easyE4 z modułem komunikacyjnym easy w blok urządzeń.

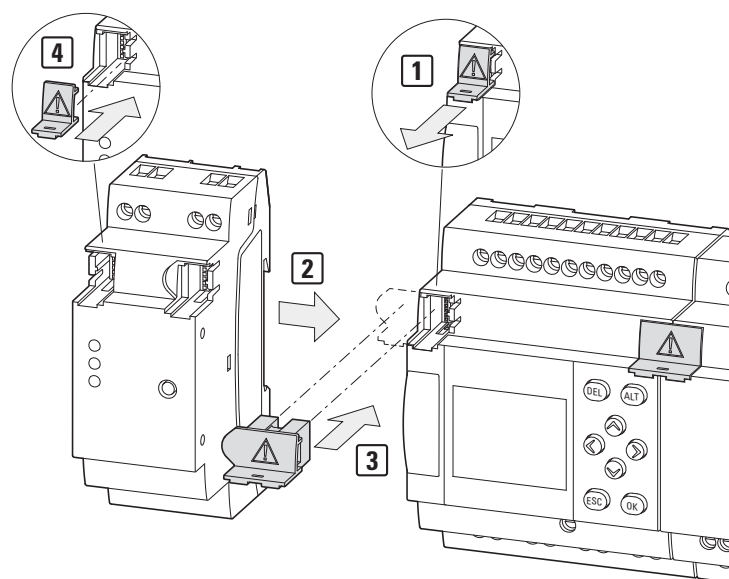
Pasująca wtyczka połączeniowa jest zawarta w zakresie dostawy EASY-COM-....

Za pomocą modułu komunikacyjnego easy można:

- podłączać urządzenia podstawowe serii easyE4 od generacji 05 bezpośrednio do systemu komunikacyjnego

Moduł komunikacyjny easy należy montować pojedynczo, dokładnie tak samo, jak urządzenie podstawowe – na szynie montażowej lub za pomocą nóżek urządzenia. Następnie poszczególne urządzenia należy połączyć w blok za pomocą wtyczek połączeniowych.

- ▶ Urządzenie podstawowe oraz moduł komunikacyjny easy połączyć za pomocą wtyczki połączeniowej.

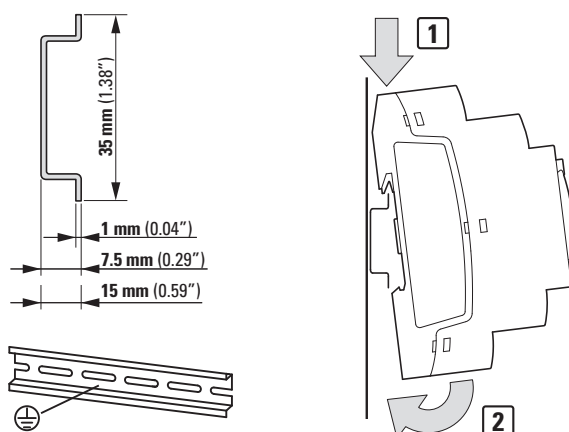


Rys. 11: Montaż urządzenia podstawowego z modułem komunikacyjnym easy jako przykład EASY-COM-SWD-C1

### 2.3.1.1 Montaż na szynie montażowej

1. Ustawić urządzenie podstawowe ukośnie na górnej krawędzi szyny montażowej.
2. Lekko docisnąć urządzenie w dół do szyny montażowej, aż wyskoczy poza dolną krawędź szyny.

Urządzenie blokuje się automatycznie dzięki mechanizmowi sprężynowemu.



Rys. 12: Montaż na szynie montażowej zgodnie z ICE/EN 60715

3. Sprawdzić urządzenie pod kątem pewnego zamocowania.

Pionowy montaż na szynie nośnej jest wykonywany w taki sam sposób.

#### Montaż pierwszego rozszerzenia (opcja)

1. Ustawić urządzenie rozszerzające na prawo obok urządzenia podstawowego, ukośnie na górnej krawędzi szyny montażowej.
2. Dosunąć urządzenie rozszerzające do urządzenia podstawowego, tak aby do siebie przylegały.
3. Lekko docisnąć urządzenie w dół do szyny montażowej, aż wyskoczy poza dolną krawędź szyny.
4. Ściągnąć zatyczkę z urządzenia podstawowego i przechować ją.
5. Połączyć urządzenie podstawowe i rozszerzające za pomocą wtyczki połączeniowej.

#### Montaż kolejnego rozszerzenia (opcja)

1. Ustawić urządzenie rozszerzające na prawo obok pierwszego urządzenia rozszerzającego, ukośnie na górnej krawędzi szyny montażowej.
2. Dosunąć urządzenie rozszerzające do zespołu urządzenia podstawowego i pierwszego urządzenia rozszerzającego, tak aby do siebie przylegały.

## 2. Instalacja

### 2.3 Montaż

3. Lekko docisnąć urządzenie w dół do szyny montażowej, aż wyskoczy poza dolną krawędź szyny.
4. Połączyć urządzenia rozszerzające za pomocą pasującej wtyczki połączeniowej.
5. Powtórzyć powyższy proces dla kolejnych urządzeń rozszerzających – maks. 11 EASY-E4-...-...E1(P)

#### **Montaż modułu komunikacyjnego easy (opcja)**

1. Moduł komunikacyjny easy ustawić po lewej stronie obok urządzenia podstawowego ukośnie na górnej krawędzi szyny montażowej.
2. Dosunąć moduł komunikacyjny easy do urządzenia podstawowego, tak aby do siebie przylegały.
3. Lekko docisnąć urządzenie w dół do szyny montażowej, aż wyskoczy poza dolną krawędź szyny.
4. Ściągnąć zatyczkę z urządzenia podstawowego i przechować ją.
5. Urządzenie podstawowe oraz moduł komunikacyjny easy połączyć za pomocą pasującej wtyczki połączeniowej.

#### **Zakończenie montażu**

1. Nałożyć zatyczkę z urządzenia podstawowego na ostatnie rozszerzenie z prawej strony.
2. Nałożyć zatyczkę urządzenia podstawowego na lewą stronę modułu komunikacyjnego.

Między urządzeniem podstawowym a rozszerzającym występuje, na lokalnym przyłączy rozszerzenia, następujące odłączenie elektryczne:

- zwykłe odłączenie 400 V<sub>AC</sub> (+10%).
- bezpieczne odłączenie 240 V<sub>AC</sub> (+10%).

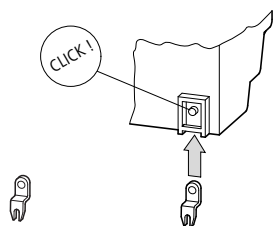
Urządzenie podstawowe, rozszerzające i moduł komunikacyjny easy mogą być zasilane różnymi napięciami.



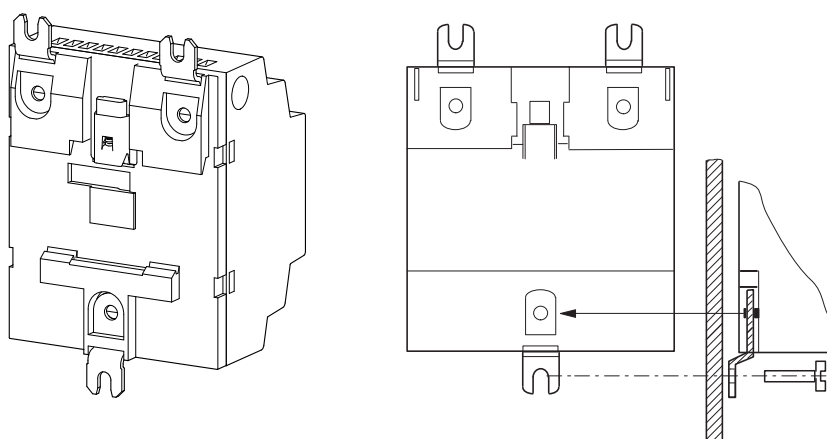
### 2.3.1.2 Montaż śrubami

Do montażu śrubami wymagane są nóżki urządzenia ZB4-101-GF1, które można zamontować po tylnej stronie urządzenia easyE4.

Nóżki urządzenia są dostępne jako akcesoria, patrz → Część "Akcesoria", strona 34.



Rys. 13: Zastosować nóżki urządzenia.



Rys. 14: Przykład: montaż urządzenia 4TE za pomocą śrub



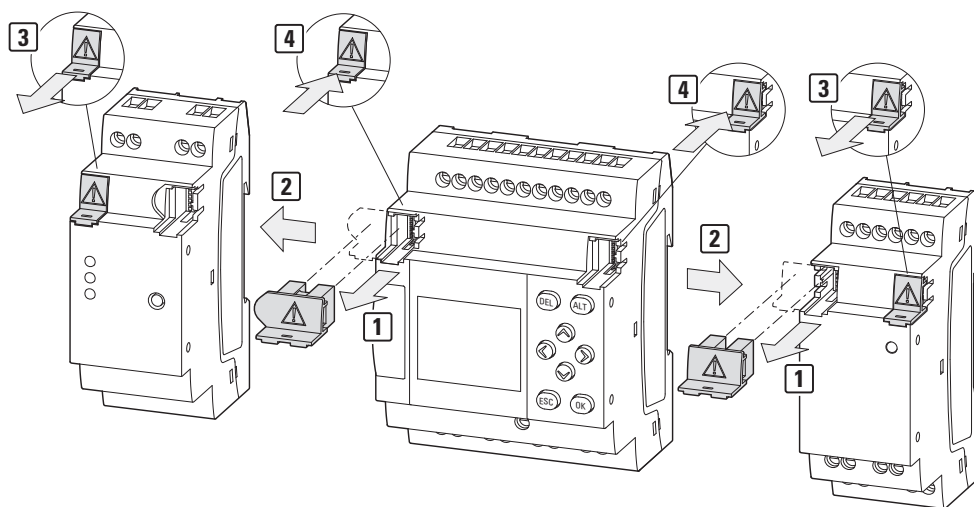
Dla urządzeń podstawowych i rozszerzeń 4TE EASY-E4-...-16..., np. EASY-E4-UC-16RE1(P) wymagane są trzy nóżki na urządzenie,  
dla rozszerzeń 2TE EASY-E4-...-8..., np. EASY-E4-DC-8TE1(P), EASY-E4-DC-6AE1(P) i EASY-E4-DC-4PE1(P) oraz modułu komunikacyjnego easy po dwie nóżki na urządzenie.

## 2. Instalacja

### 2.3 Montaż

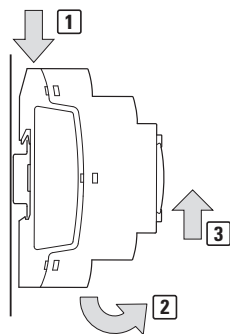
#### 2.3.1.3 Demontaż urządzenia

- ▶ Rozłączyć wszystkie przyłącza, przewody i połączenia urządzenia
- ▶ Pojedyncze urządzenie podstawowe można zdemontować bezpośrednio.
- ▶ W przypadku bloku złożonego z urządzenia podstawowego, urządzeń rozszerzających i/lub modułu komunikacyjnego easy należy usunąć wtyczki połączeniowe.



Rys. 15: Usunąć sąsiednie wtyczki połączeniowe

- ▶ Odłączyć urządzenie od szyny montażowej



Rys. 16: Demontaż

- ▶ Opcja montażu śrubami:  
Poluzować śrubunki na nóżkach urządzenia.

## 2.4 Zaciski przyłączeniowe

Wszystkie urządzenia można montować na dwa sposoby.  
Na ostatniej pozycji oznaczenia typu znajduje się → strona 33  
Narzędziem montażowym jest odpowiedni śrubokręt płaski:

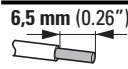




- ze sposobem podłączenia na zaciski śrubowe  
Śrubokręt płaski o wymiarach końcówki 0,8 x 3,5 mm
- ze sposobem podłączenia Push-In  
Śrubokręt płaski o wymiarach końcówki 0,4 x 2,5 mm

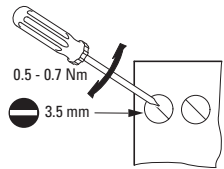
### 2.4.1 Sposób podłączenia: zaciski śrubowe

Urządzenia EASY-E4-...-12...C1, EASY-E4-...-12...CX1, EASY-E4-...-...E1 i EASY-COM-...-1 przeznaczone są do podłączenia z użyciem zacisków śrubowych.

Odcinek przewodu bez izolacji dla pojedynczych przewodów wzgl. długość tulejki na pojedynczym przewodzie dla tego przyłącza wynosi 6,5 mm (0,26").

▶ Podłączyć poszczególne przewody z momentem dokręcania 0,5 - 0,7 Nm.

 6,5 mm (0,26")		Przekroje przyłączy w mm <sup>2</sup>
	Przewód pojedynczy	0,2 do 4
	drobnożyłowe	0,2 do 2,5
	Przekrój przewodu AWG	min 22 - maks 12
	przewód pojedynczy z tulejką	0,2 do 2,5
	Linka z tulejką	



0.5 - 0.7 Nm  
3.5 mm

## 2. Instalacja

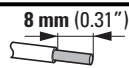
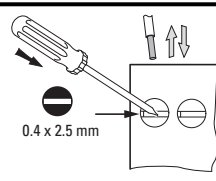


### 2.4 Zaciski przyłączeniowe

#### 2.4.2 Sposób podłączenia: wtykowe

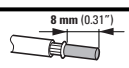
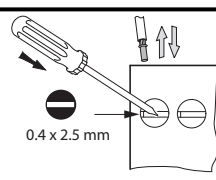


Urządzenia EASY-E4-...-12...C1P, EASY-E4-...-12...CX1P i EASY-E4-...-...E1P oraz EASY-COM-...-.1P są przeznaczone do podłączenia z użyciem zacisków wtykowych.

Odcinek przewodu bez izolacji dla pojedynczych przewodów wzgl. długość tulejki na pojedynczym przewodzie dla tego przyłącza wynosi 8 mm (0.31").

- ▶ Wtykać pojedyncze przewody bezpośrednio w zacisk wtykowy, aż zaskoczą, w razie potrzeby podeprzeć śrubokrętem płaskim

 8 mm (0.31")		Przekroje przyłączy w mm <sup>2</sup>	
	Przewód pojedynczy	0,2 do 2,5	
	drobnożyłowe		
	Przekrój przewodu AWG	min 24 - maks 14	

 8 mm (0.31")		Przekroje przyłączy w mm <sup>2</sup>	
	przewód pojedynczy z tulejką	0,25 do 1,5	
	Linka z tulejką		

### 2.4.3 Podłączyć zasilanie

#### Zabezpieczenie linii

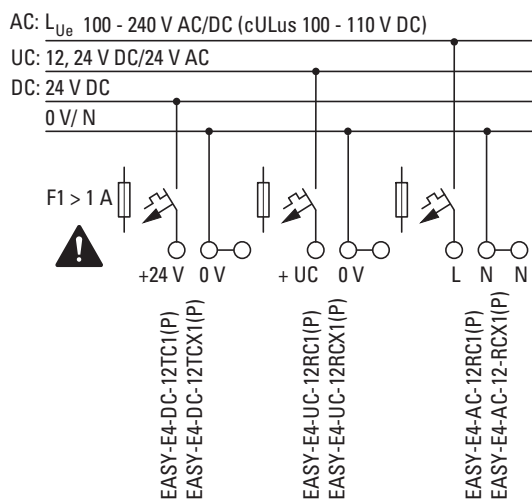
**UWAGA**

Przestrzegać zabezpieczeń linii!

Do wszystkich urządzeń podstawowych podłączyć zabezpieczenie linii (F1) o wartości co najmniej 1 A (T).

Zależnie od rodzaju i podłączenia urządzeń rozszerzających może być wymagane zabezpieczenie linii o wyższej wartości (F1).

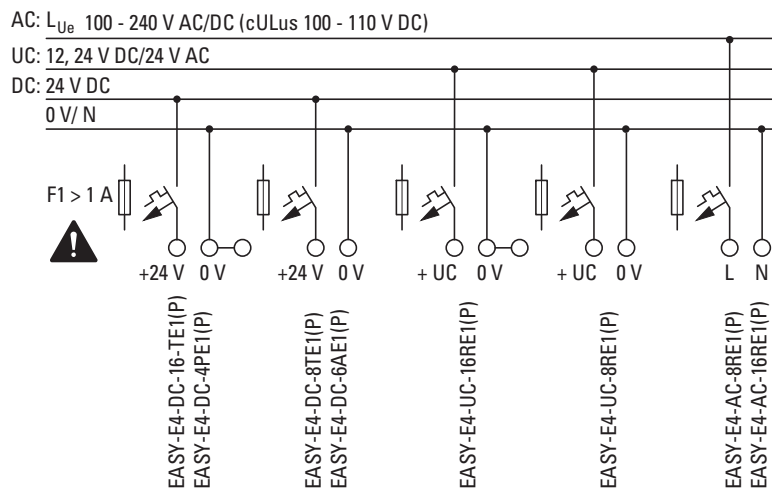
Użyć wspólnego, odpowiednio zwymiarowanego zabezpieczenia linii dla urządzenia podstawowego, urządzeń(-ia) rozszerzających(-ego) oraz Moduł komunikacyjny easy, które uwzględnia liczbę – maks. 11 i rodzaj podłączenia – zasilanie napięciem UC, DC i/lub AC.



Rys. 17: Podłączenie zasilania urządzeń podstawowych

## 2. Instalacja

### 2.4 Zaciski przyłączeniowe



Rys. 18: Podłączanie zasilania rozszerzeń



Podłączanie modułu komunikacyjnego easy do zasilania opisano w odpowiednim rozdziale:

EASY-COM-SWD-...

→ Część "Podłączanie zasilania za pośrednictwem POW/AUX", strona 771

EASY-COM-RTU-... → Część "Podłączyć zasilanie", strona 785

### Test systemowy

Urządzenia po przyłożeniu napięcia zasilającego wykonują test systemowy.

W przypadku urządzenia podstawowego test trwa 1 s. Po tym czasie zostaje, zależnie od urządzenia i ustawienia wstępnego, uruchomiony tryb RUN bądź STOP.

#### UWAGA

Przy włączeniu urządzenia podstawowe i rozszerzające wykazują zachowanie pojemnościowe, przepływa przez nie większy od znamionowego prądu wejściowego prąd włączeniowy. Uwzględnić ten prąd włączeniowy przy projektowaniu elektrycznych środków eksploatacyjnych, stosując bezpieczniki zwłoczne i odpowiednie przelączniki. Napięcia zasilającego nie podłączać poprzez kontaktrony, ponieważ mogłoby dojść do ich przepalenia lub sklejenia.

Wymagane dane podłączeniowe dla odpowiedniego typu urządzenia znajdują się w przynależnym arkuszu danych → Część "Dane techniczne", strona 839

**2.4.3.1 Szczególne wskazówki dotyczące podłączania urządzeń EASY-E4-AC-...**



**NIEBEZPIECZEŃSTWO!**

Połączyć wejścia I1-I8 urządzeń podstawowych AC i I1-I4 urządzeń rozszerzających zgodnie z dotyczącymi bezpieczeństwa wytycznymi VDE, IEC, UL i CSA za pomocą tego samego przewodu zewnętrznego, który dostarcza napięcie zasilające. W przeciwnym razie urządzenie nie wykrywa poziomu przełączania lub może zostać zniszczone przez napięcie.

Wejścia I5-I8 rozszerzenia EASY-E4-AC-16RE1(P) mogą być podłączone do innej fazy.

Uważać przy tym, aby nie zamienić przewodów L i N.

**Patrz także**

→ Część "Wskazówki dotyczące podłączanie urządzeń EASY-E4-AC-...", strona 48

## 2. Instalacja

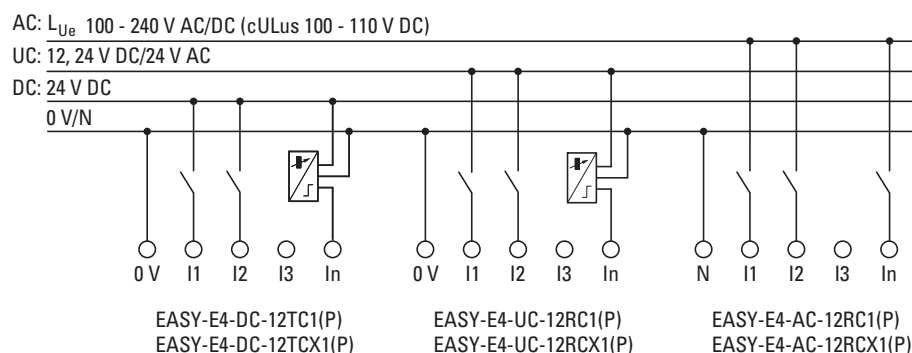
### 2.4 Zaciski przyłączeniowe

#### 2.4.4 Podłączanie wejść cyfrowych

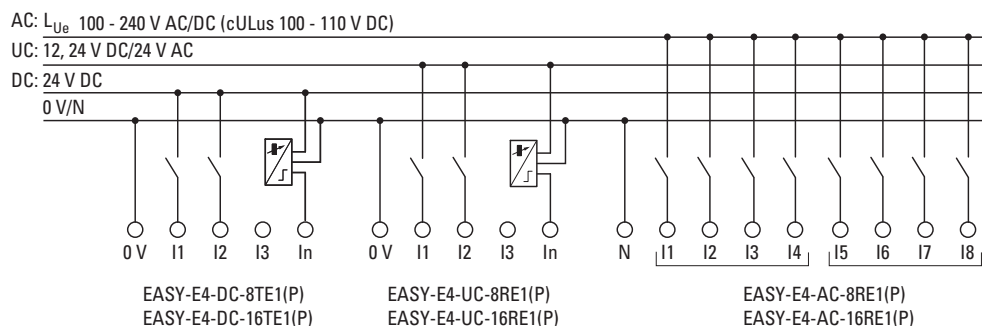
Wejścia urządzeń easyE4 przełączają elektronicznie.

Styk, który jest podłączony jednokrotnie przez zacisk wejściowy, może być używany jako styk przełączający w schemacie programu dowolnie wiele razy.

Podłączyć styki, np. przycisk lub przełącznik, do zacisków wejściowych urządzenia easyE4.



Rys. 19: Podłączanie wejść cyfrowych urządzeń podstawowych



Rys. 20: Podłączanie wejść cyfrowych rozszerzeń

Odpowiednio do wersji sprzętowej, w urządzeniach podstawowych jest dostępnych 8 wejść cyfrowych (I1 .. I8)

Urządzenia rozszerzające posiadają 4 (I1 .. I4) lub 8 (I1 .. I8) wejść.

#### Patrz także

→ Część "Podłączanie wejść cyfrowych AC", strona 48



2.4.4.1 Cechy szczególne rozszerzeń EASY-E4-AC-...



**NIEBEZPIECZEŃSTWO!**

Podłączyć wejścia I1-I4 urządzeń rozszerzających AC zgodnie z dotyczącymi bezpieczeństwa wytycznymi VDE, IEC, UL i CSA za pomocą tego samego przewodu zewnętrznego, który dostarcza napięcie zasilające. W przeciwnym razie urządzenie nie wykrywa poziomu przełączania lub może zostać zniszczone przez napięcie. Wejścia I5-I8 rozszerzenia EASY-E4-AC-16RE1(P) mogą być podłączone do innej fazy jako I1-I4.

Uważać przy tym, aby nie zamienić przewodów L i N.

Sąsiednie urządzenia AC mogą być zasilane napięciem z różnych faz.

Tab. 7: Przyporządkowanie faz AC

L <sub>Ue</sub>	N <sub>Ue</sub>	EASY-E4-AC-12RC1(P), EASY-E4-AC-12RC1, EASY-E4-AC-8RE1(P)	EASY-E4-AC-16RE1(P)	
		I1-I8	I1-I4	I5-I8
L1	N	L1	L1	L1
L1		L1	L1	L2
L1		L1	L1	L3
L2	N	L2	L2	L2
L2		L2	L2	L1
L2		L2	L2	L3
L3	N	L3	L3	L3
L3		L3	L3	L1
L3		L3	L3	L2

**Przykład odczytu tabeli**

L <sub>Ue</sub>	N <sub>Ue</sub>	I1-I8	I1-I4	I5-I8
L1	N	L1	L1	L1
L1		L1	L1	L2
L1		L1	L1	L3
L2	N	L2	L2	L2
L2		L2	L2	L1
L2		L2	L2	L3
L3	N	L3	L3	L3
L3		L3	L3	L1
L3		L3	L3	L2

Jeżeli urządzenie rozszerzające EASY-E4-AC-16RE1(P)

jest zasilane z fazy L1, wówczas również wejścia I1-I4 muszą być podłączone do L1. Wejścia I5-I8 mogą być podłączone do tej samej fazy L1, ale także wysterowywane ciągle inną fazą, L2 lub L3.

## 2. Instalacja

### 2.4 Zaciski przyłączeniowe

#### 2.4.4.2 Podłączanie cyfrowych wejść zliczających

Możliwe tylko w urządzeniach podstawowych.

Urządzenia podstawowe z napięciem DC i UC posiadają na wejściach I1 do I4 specjalne funkcje do zliczania i pomiaru.

Funkcje te są bezpośrednio powiązane z modułami funkcyjnymi.

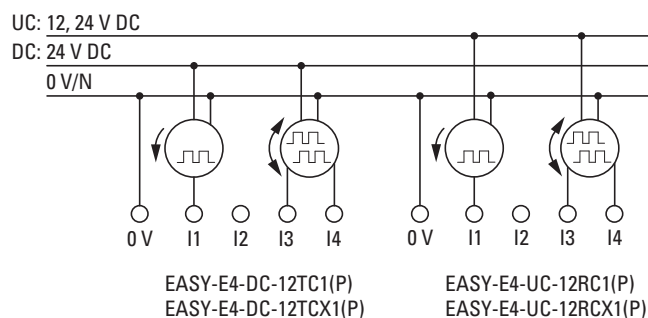


Dla EASY-E4-UC-... obowiązuje:

Napięcie zasilania EASY-E4-UC-... musi być napięciem DC, ponieważ analizowane są tylko sygnały DC.

Można analizować:

- 4 pojedyncze szybkie sygnały zliczające (jeden kierunek zliczania) I1, I2, I3, I4
- 2 moduły licznika przyrostowego I1, I2 i I3, I4
- Częstotliwości I1, I2, I3, I4



Rys. 21: Podłączanie cyfrowych wejść zliczających



Długość przewodów wejściowych

Ze względu na silne promieniowanie zakłócające na długich przewodach wejścia mogą osiągać poziom przełączenia. Należy przestrzegać maksymalnych długości przewodów, które są podane w danych technicznych podłączonych, ekranowanych czujników.

### 2.4.5 Podłączenie wejść analogowych

Możliwe tylko w urządzeniach podstawowych.

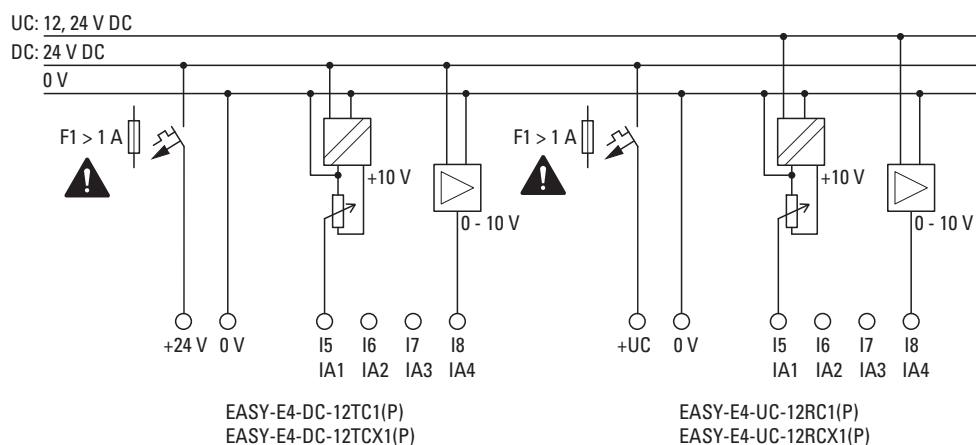
Urządzenia podstawowe z napięciem DC i UC mogą wczytywać napięcia analogowe w zakresie 0 - 10 V z urządzenia podstawowego EASY-E4-... przez wejścia I5, I6, I7 i I8. Impedancja wejścia wejść analogowych wynosi 13,3 kΩ.

Rozdzielczość wynosi 12 bitów, zakres wartości 0 - 4095.

Obowiązuje:

- I5 = IA01
- I6 = IA02
- I7 = IA03
- I8 = IA04

Analogowe wejścia napięcia mogą być używane również jako wejścia cyfrowe.



Rys. 22: Podłączenie wejść analogowych urządzeń podstawowych



Enkoder wartości zadanej:

Zastosować potencjometr z wartością oporu  $\leq 1$  kΩ, np. 1 kΩ, 0,25 W.



#### NIEBEZPIECZEŃSTWO

Sygnały analogowe są bardziej wrażliwe na zakłócenia niż sygnały cyfrowe, dlatego przewody sygnałowe muszą być starannie ułożone i podłączone. W celu uniknięcia wahań wartości analogowych należy zastosować podane poniżej środki. Nieprawidłowe podłączenie może prowadzić do powstawania niepożądanych stanów.

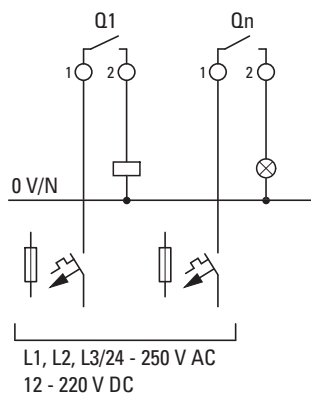
W celu uniknięcia wahań wartości analogowych należy zastosować środki podane dla Projektowanie, → Część "Sygnały analogowe", strona 51

## 2. Instalacja

### 2.4 Zaciski przyłączeniowe

#### 2.4.6 Podłączanie wyjść przekaźnikowych

Urządzenia podstawowe i rozszerzające EASY-E4-UC-... i EASY-E4-AC-... posiadają wyjścia przekaźnikowe.



EASY-E4-UC-12RC1(P) EASY-E4-UC-8RE1(P)  
EASY-E4-UC-12RCX1(P) EASY-E4-UC-16RE1(P)  
EASY-E4-AC-12RC1(P) EASY-E4-AC-8RE1(P)  
EASY-E4-AC-12RCX1(P) EASY-E4-AC-16RE1(P)

Rys. 23: Podłączanie wyjść przekaźnikowych



#### **NIEBEZPIECZEŃSTWO**

Przestrzegać danych technicznych przekaźników.

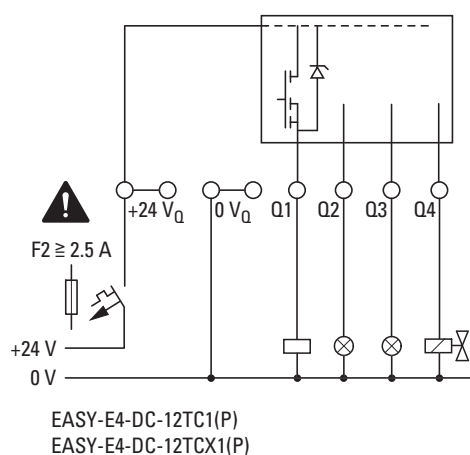
Na styku przekaźnika zachować górną wartość graniczną napięcia  $250 V_{AC}$ .

Wyższe napięcia mogą prowadzić do przebić na stykach, a przez to do zniszczenia urządzenia lub podłączonego obciążenia.

### 2.4.7 Podłączenie wyjść tranzystorowych

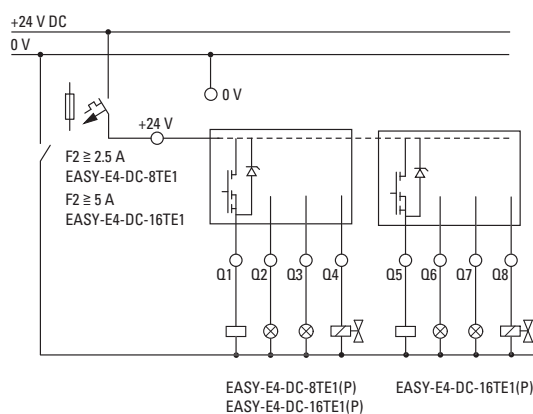
Urządzenia EASY-E4-DC-... posiadają wyjścia tranzystorowe.

Dla wyjść tranzystorowych urządzenia podstawowego przewidziane jest osobne zasilanie napięciem.



Rys. 24: Podłączenie wyjść tranzystorowych urządzenia podstawowego

Wyjścia tranzystorowe urządzeń rozszerzających easyE4 są zasilane napięciem przez dane urządzenie rozszerzające. Dlatego wyjścia tranzystorowe mają taki sam potencjał, jak wejścia urządzenia rozszerzającego.



Rys. 25: Podłączenie wyjść tranzystorowych rozszerzeń



Połączenie ochronne wyjść tranzystorowych dla urządzeń EASY-E4-....

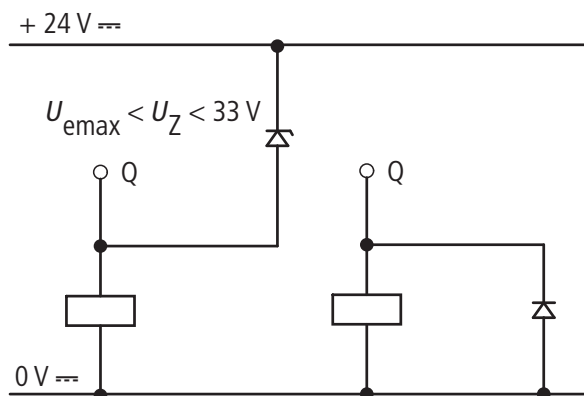
Przy wyłączeniu obciążeń indukcyjnych bez połączenia ochronnego powstają przepięcia. Zastosować odpowiednie połączenie ochronne wyjść analogowych, aby zapobiec możliwemu w najgorszym przypadku przegrzaniu elementów elektronicznych.

## 2. Instalacja

### 2.4 Zaciski przyłączeniowe



W zależności od rzeczywistego obciążenia indukcyjnego (I, L):  
Jeżeli przy zatrzymaniu awaryjnym zasilanie +24 V<sub>DC</sub> zostanie odłączone poprzez styk i może przez to być wyłączone więcej niż jednoysterowane wyjście z obciążeniem indukcyjnym, te obciążenia indukcyjne należy zaopatrzyć w połączenie ochronne.



Rys. 26: Obciążenie indukcyjne z połączeniem ochronnym

#### 2.4.7.1 Zachowanie wyjść tranzystorowych w przypadku zwarcia/przeciążenia

Dla urządzeń easyE4 z wyjściami tranzystorowymi obowiązuje:

Jeżeli wystąpi zwarcie lub przeciążenie na wyjściu tranzystorowym, dane wyjście wyłącza się i ID sygnalizatora prądu zbiorczego (patrz ID błędu) jest ustawiane na 1. Po czasie ochłodzenia, zależnym od temperatury otoczenia i wartości prądu, wyjście ponownie włącza się, aż do osiągnięcia maksymalnej temperatury. Jeżeli błąd nadal występuje, wyjście wyłącza się do momentu, w którym błąd zostanie usunięty lub napięcie zasilające zostanie wyłączone.

#### 2.4.7.2 Podłączanie równoległe wyjść

Wyjścia mogą być podłączane równoległe tylko w obrębie jednej grupy (Q1 do Q4 lub Q5 do Q8); np. Q1 i Q3 lub Q5, Q7 i Q8. Wyjścia podłączone równoległe muszą byćysterowywane jednocześnie.



Jeżeli wyjścia nie są włączane i wyłączane jednocześnie, lub jeżeli zostaną połączone równoległe wyjścia z dwóch grup, może to prowadzić do zakłóceń działania, takich jak w przypadku przeciążenia.

### 2.4.8 Podłączenie wejść/wyjść analogowych urządzenia rozszerzającego

Wejścia analogowe rozszerzenia EASY-E4-DC-6AE1(P) nie mogą być używane jako wejścia cyfrowe.

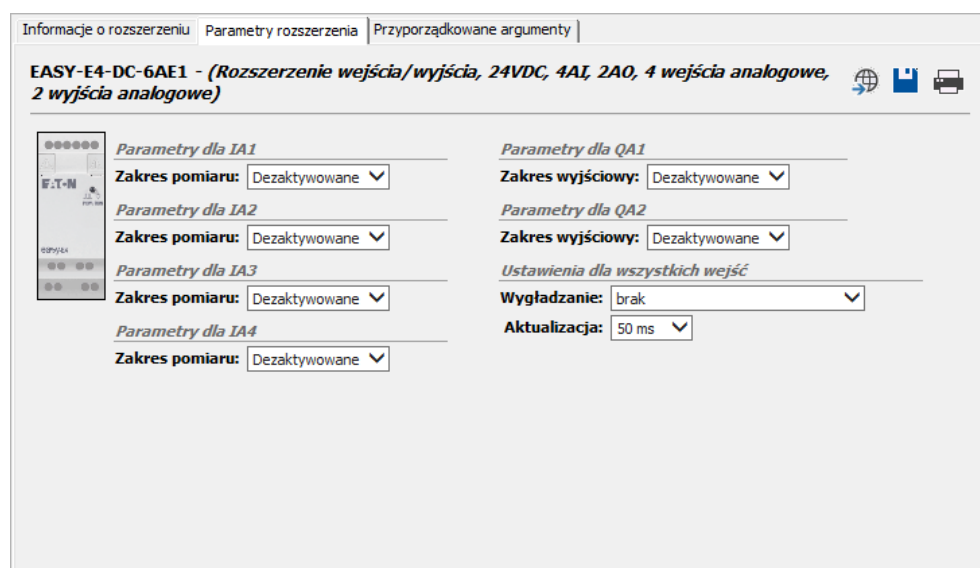
Urządzenie EASY-E4-DC-6AE1(P) posiada cztery wejścia analogowe i dwa wyjścia analogowe. W easySoft 8 można określić tryb pracy dla każdego wejścia i wyjścia analogowego.

Można wybrać:

Rozdzielczość analogowa	Rozdzielczość cyfrowa	Wartość
0 – 10 V	12 bity	0 - 4095
4 – 20 mA	12 bity	819 - 4095
0 – 20 mA	12 bity	0 - 4095

Dla wejść analogowych istnieje możliwość ustawienia wygładzania (tłumienia szumów) i współczynnika aktualizacji za pomocą easySoft 8.

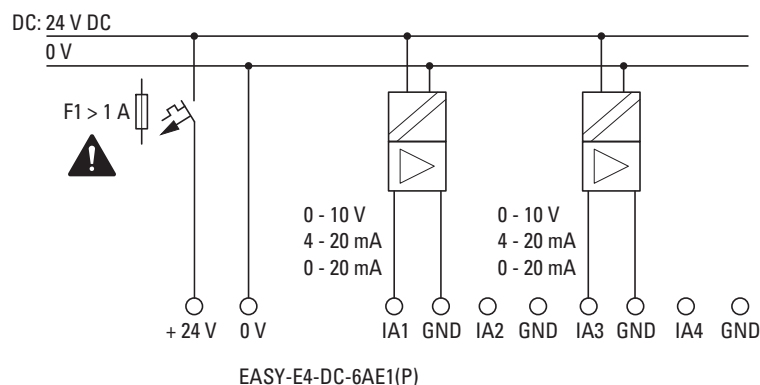
Widok Projekt



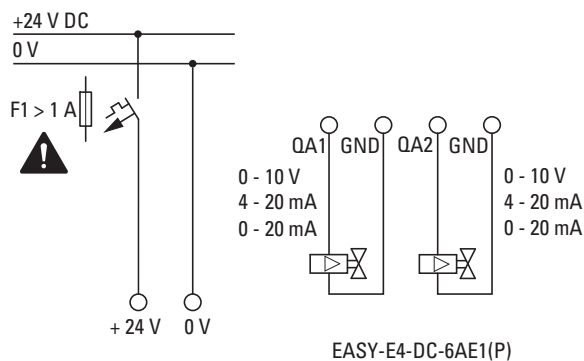
Rys. 27: Zakładka Parametry urządzenia, na przykładzie EASY-E4-DC-6AE1

## 2. Instalacja

### 2.4 Zaciski przyłączeniowe



Rys. 28: Podłączenie wejść analogowych EASY-E4-DC-6AE1(P)



Rys. 29: Podłączenie wyjść analogowych EASY-E4-DC-6AE1(P)



#### NIEBEZPIECZEŃSTWO

Sygnały analogowe są bardziej wrażliwe na zakłócenia niż sygnały cyfrowe, dlatego przewody sygnałowe muszą być starannie ułożone i podłączone.

Nieprawidłowe podłączenie może prowadzić do powstawania niepożądanych stanów.

W celu uniknięcia wahania wartości analogowych należy zastosować środki podane dla Projektowanie, → Część "Sygnały analogowe", strona 51

Dla EASY-E4-DC-6AE1(P) uzupełniająco do danych w arkuszu danych zastosowanie ma

Impedancja wejścia	Napięcie:	12 122 kΩ
	Prąd:	≤ 300 Ω
Wyjście napięcia:	Maks. prąd:	10 mA (opór obciążenia ≥1000 Ω)
Wyjście prądu:	Opór obciążenia	≤ 600 Ω



### 2.4.9 Analogowe wejścia z Podłączenie rejestracji temperatury urządzenia rozszerzającego

Wejścia temperaturowe nie mogą być używane jako wejścia cyfrowe.

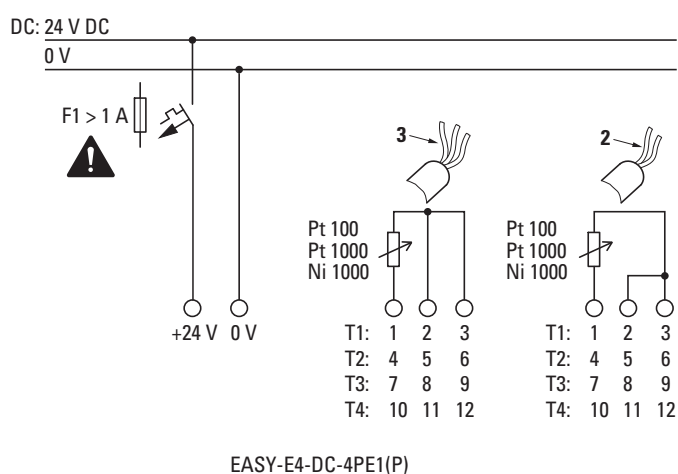
Analogowe rozszerzenia wejścia EASY-E4-DC-4PE1(P) udostępniają 4 analogowe temperaturowe wejścia opornościowe, umożliwiające integrację czujników temperatury Pt100, Pt1000 lub Ni1000.

Wejścia Pt100, Pt1000 i Ni1000 są przeznaczone do przewodowania dwu- lub trójżyłowego. Do podłączenia można użyć przewodów nieekranowanych lub ekranowanych o długości do 30 m. Tworzenie wartości średniej można ustawić za pomocą wartości pomiarowej temperatury.

Przy podłączaniu czujników temperatury przestrzegać oprzewodowania dwu- lub trójżyłowego. Jeżeli czujniki temperatury zostaną podłączone z oprzewodowaniem dwużyłowym, należy zmostkować odpowiednie zaciski wejściowe. Dla T1 są to zaciski wejściowe 2 i 3, dla T2 zaciski wejściowe 5 i 6, dla T3 zaciski wejściowe 8 i 9, a dla T4 zaciski wejściowe 11 i 12.



Jeżeli na EASY-E4-DC-4PE1(P) znajdują się nieużywane wejścia, wszystkie trzy zaciski wejściowe muszą być zmostkowane.



Rys. 30: Podłączenie wejść analogowych EASY-E4-DC-4PE1(P)



#### NIEBEZPIECZEŃSTWO

Sygnały analogowe są bardziej wrażliwe na zakłócenia niż sygnały cyfrowe, dlatego przewody sygnałowe muszą być starannie ułożone i podłączone.

Nieprawidłowe podłączenie może prowadzić do powstawania niepożądanych stanów.

Nieekranowane przewody sygnałowe należy ułożyć oddzielnie od przewodów AC.

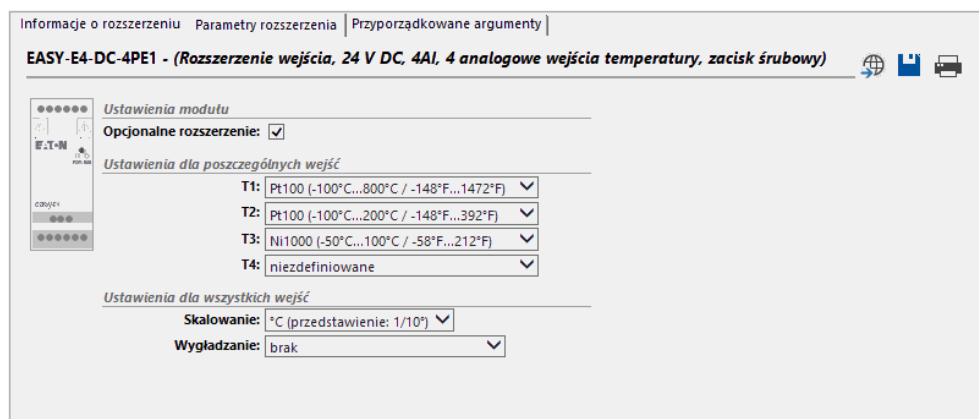
## 2. Instalacja

### 2.4 Zaciski przyłączeniowe

W celu uniknięcia wahania wartości analogowych należy zastosować środki podane dla Projektowanie, → Część "Sygnały analogowe", strona 51

Do parametryzowania podłączonych czujników opornościowych temperatury wymagane jest oprogramowanie easySoft 8.

#### Widok Projekt



Rys. 31: Zakładka Parametry rozszerzenia, na przykładzie EASY-E4-DC-4PE1

To, które wejścia są wykorzystywane, jest określone przez podłączenie czujników temperatury. Do każdego urządzenia rozszerzającego EASY-E4-DC-4PE1(P) można podłączyć do 4 różnych czujników opornościowych temperatury typów: Pt100, Pt1000 lub Ni1000 z indywidualnym zakresem temperatury.

Wejścia, do których nie jest podłączony żaden czujnik, są uznawane za niezdefiniowane.

W ustawieniach domyślnych wszystkie wejścia są niezdefiniowane, a zatem wyłączone.

Zakresy temperatur EASY-E4-DC-4PE1(P) zależą od wybranego czujnika.

Zakres temperatur	Typ czujnika	Zakres temperatur °C
1	Pt100 / Pt1000	-100 – +200 (-148 – +392°F)
2	Pt100 / Pt1000	-100 – +400 (-148 – +752°F)
3	Pt100 / Pt1000	-100 – +800 (-148 – +1472°F)
1	Ni1000	-50 – +100 (-58 – +212°F)
2	Ni1000	-50 – +250 (-58 – +482°F)

Zależnie od wybranego formatu wartość przedstawiana jest jako wartość dziesiętna ze znakiem poprzedzającym, w następującej rozdzielczości:

## 2. Instalacja

### 2.4 Zaciski przyłączeniowe

Przedstawienie Typ czujnika	Wartość temperatury w °C	Wartość wyświetlana przy wybranym przedstawieniu				
		Stopnie Celsjusza °C		Stopnie Fahrenheita °F		Wartość nieliniowa
		1/10	1	1/10	1	
Pt100, Pt1000	-100 do +200	-1000 do 2000	-100 do +200	-1480 do +3920	-148 do +392	0 – 4095
Pt100, Pt1000	-100 do +400	-1000 do 4000	-100 do +400	-1480 do +7520	-148 do +752	0 – 4095
Pt100, Pt1000	-100 do +800	-1000 do 8000	-100 do +800	-1480 do +14720	-148 do +1472	0 – 4095
Ni1000	-50 do +100	-500 do 1000	-50 do +100	-580 do +2120	-148 do +212	0 – 4095
Ni1000	-50 do +250	-500 do 2500	-50 do +250	-580 do +4820	-148 do +482	0 – 4095

Ustawienia dokonywane są wspólnie dla wszystkich wejść temperaturowych modułu, dla skalowania wartości pomiarowych oraz dla aktualizacji.

Dla wejść T1 do T4 można wybrać skalowanie i jednostkę (stopnie Celsjusza lub Fahrenheita). Jeżeli nie zostanie określone skalowanie, wartość nieliniowa będzie wydawana w rozdzielczości 12 bitów (bezwymiarowo, 0 .. 4095).

Skalowanie wartości pomiarowych: skalowanie

Aktualizacja – czas próbkowania dla wszystkich zajętych wejść:

- brak (bez tworzenia wartości średniej)
- słabo (tworzenie wartości średniej w 4 cyklach pomiarowych)
- średnio (tworzenie wartości średniej w 8 cyklach pomiarowych)
- mocno (tworzenie wartości średniej w 16 cyklach pomiarowych)



Zaimplementowane tworzenie wartości średniej zostało opisane w module funkcyjnym → Część "Przykład obliczania wartości średniej temperatury", strona 352

Przy włączeniu, jeżeli czujnik jest aktywny, temperatura jest bezpośrednio rejestrowana i przekazywana, ale wartość pomiarowa jest uśredniana dopiero po ustawionym czasie próbkowania.

Moduł rozszerzający posiada wyjście DIAG, służące do diagnozy i monitorowania funkcji. Można za jego pomocą przypisać każdemu wejściu temperaturowemu argument z zakresu od ID25 do ID96.

Oznaczenie	Zdarzenie
DIAG	Diagnoza zbiorcza wskazująca, że istnieje zdarzenie diagnostyczne
DIAG 1	Przekroczenie podanego zakresu pomiarowego na co najmniej jednym wejściu temperaturowym lub przerwanie przewodu łączącego.
DIAG 2	Spadek poniżej dolnej granicy podanego zakresu pomiarowego na co najmniej jednym wejściu temperaturowym lub wystąpiło zwarcie

## 2. Instalacja

### 2.4 Zaciski przyłączeniowe

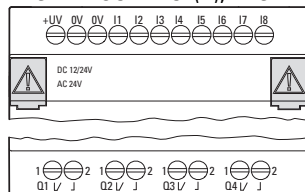
T1	<przydzielony argument>
T2	<przydzielony argument>
T3	<przydzielony argument>
T4	<przydzielony argument>

Moduł temperaturowy zapisuje dane w buforze diagnostycznym urządzenia podstawowego easyE4.

2.4.10 Przyporządkowanie zacisków poszczególnych urządzeń

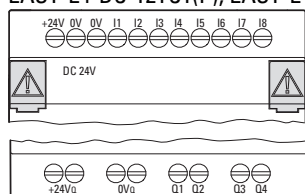
Urządzenia podstawowe

EASY-E4-UC-12RC1(P), EASY-E4-UC-12RCX1(P)



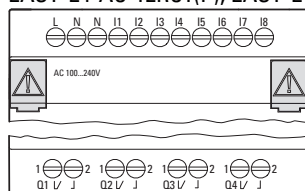
Zasilanie	+UC	0 V	0 V									
Wejście				I1	I2	I3	I4	I5	I6	I7	I8	
Wyjście				Q1/1	Q1/2	Q2/1	Q2/2	Q3/1	Q3/2	Q4/1	Q4/2	

EASY-E4-DC-12TC1(P), EASY-E4-DC-12TCX1(P)



Zasilanie	+24 V	0 V	0 V									
Wejście					I1	I2	I3	I4	I5	I6	I7	I8
Wyjście zasilania napięciem	+24VQ	+24VQ	0 V	0 V								
Wyjście					Q1	Q2	Q3	Q4				

EASY-E4-AC-12RC1(P), EASY-E4-AC-12RCX1(P)



Zasilanie	L	N	N									
Wejście				I1	I2	I3	I4	I5	I6	I7	I8	
Wyjście				Q1/1	Q1/2	Q2/1	Q2/2	Q3/1	Q3/2	Q4/1	Q4/2	

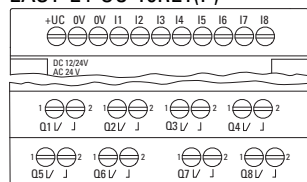
## 2. Instalacja

### 2.4 Zaciski przyłączeniowe

#### Rozszerzenia

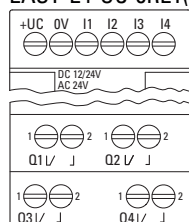
##### Rozszerzenia wejść UC z wyjściami przekaźnikowymi

###### EASY-E4-UC-16RE1(P)



Zasilanie	+UC	0 V	0 V								
Wejście				I1	I2	I3	I4	I5	I6	I7	I8
Wyjście				Q1/1	Q1/2	Q2/1	Q2/2	Q3/1	Q3/2	Q4/1	Q4/2
Wyjście				Q5/1	Q5/2	Q6/1	Q6/2	Q7/1	Q7/2	Q8/1	Q8/2

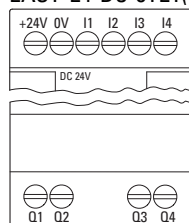
###### EASY-E4-UC-8RE1(P)



Zasilanie	+UC	0 V				
Wejście			I1	I2	I3	I4
Wyjście			Q1/1	Q1/2	Q2/1	Q2/2
Wyjście			Q3/1	Q3/2	Q4/1	Q4/2

##### Rozszerzenia wejść DC z wyjściami tranzystorowymi

###### EASY-E4-DC-8TE1(P)

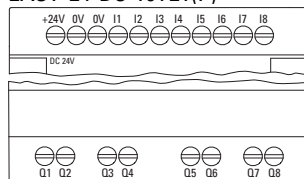


Zasilanie	+24 V	0 V				
Wejście			I1	I2	I3	I4
Wyjście			Q1	Q2	Q3	Q4

## 2. Instalacja

### 2.4 Zaciski przyłączeniowe

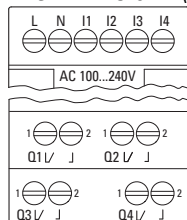
#### EASY-E4-DC-16TE1(P)



Zasilanie	+24 V	0 V	0 V										
Wejście				I1	I2	I3	I4	I5	I6	I7	I8		
Wyjście				Q1	Q2	Q3	Q4	Q5	Q6	Q7	Q8		

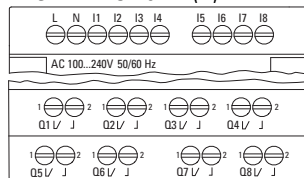
#### Rozszerzenia wejść AC z wyjściami przekaźnikowymi

#### EASY-E4-AC-8RE1(P)



Zasilanie	L	N					
Wejście			I1	I2	I3	I4	
Wyjście			Q1/1	Q1/2	Q2/1	Q2/2	
Wyjście			Q3/1	Q3/2	Q4/1	Q4/2	

#### EASY-E4-AC-16RE1(P)



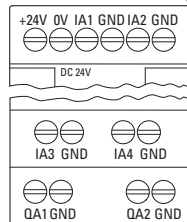
Zasilanie	L	N														
Wejście			I1	I2	I3	I4	I5	I6	I7	I8						
Wyjście			Q1/1	Q1/2	Q2/1	Q2/2	Q3/1	Q3/2	Q4/1	Q4/2						
Wyjście			Q5/1	Q5/2	Q6/1	Q6/2	Q7/1	Q7/2	Q8/1	Q8/2						

## 2. Instalacja

### 2.4 Zaciski przyłączeniowe

#### Analogowe rozszerzenie wejścia

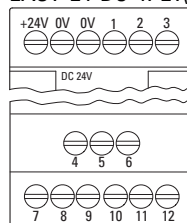
##### EASY-E4-DC-6AE1(P)



Zasilanie	+24 V	0 V				
Wejście			IA1	GND	IA2	GND
Wejście			IA3	GND	IA4	GND
Wyjście			QA1	GND	QA2	GND

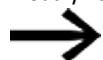
#### Analogowe rozszerzenie wejścia z rejestracją temperatury

##### EASY-E4-DC-4PE1(P)



Zasilanie	+24 V	0 V	0 V							
Wejście				IA1-1	IA1-2	IA1-3				
Wejście				IA2-4	IA2-5	IA2-6				
Wejście				IA3-7	IA3-8	IA3-9	IA4-10	IA4-11	IA4-12	

Moduły komunikacyjne easy do przekaźników programowalnych easyE4



Rozmieszczenie zacisków do opcjonalnego modułu EASY-COM-SWD-... opisano w części easyE4 jako koordynator SWD ,  
→ Część "Układ zacisków", strona 772



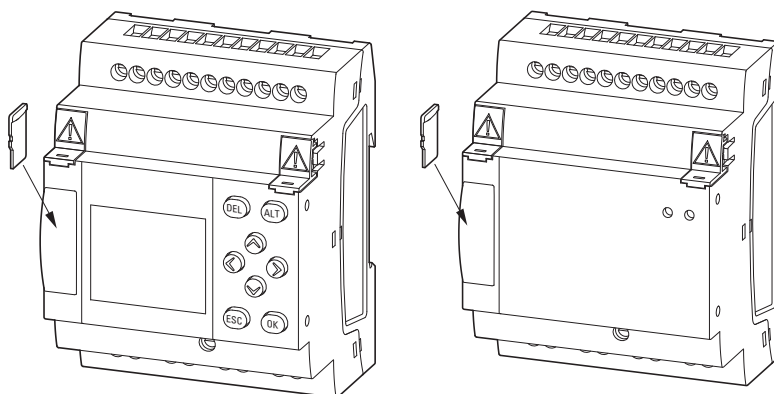
Rozmieszczenie zacisków do opcjonalnego modułu EASY-COM-RTU-... opisano w rozdziale easyE4 Komunikacja przez Modbus RTU,  
→ Część "Układ zacisków", strona 783



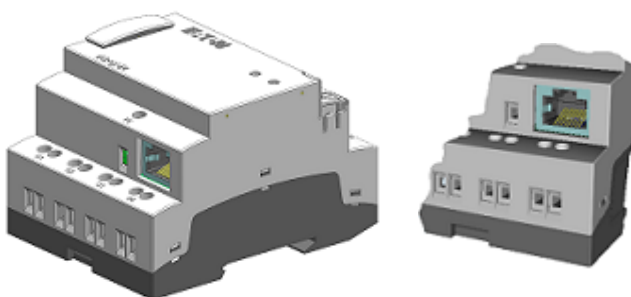
## 2.5 Przyłącza zewnętrzne urządzenia podstawowym

Do urządzenia podstawowego można przez jego interfejsy podłączać różne urządzenia peryferyjne i komponenty.

### 2.5.1 Przyporządkowanie przyłączy zewnętrznych



Rys. 32: Gniazdo karty microSD



Rys. 33: Gniazdo Ethernet na urządzeniu podstawowym

## 2. Instalacja

### 2.5 Przyłącza zewnętrznego urządzenia podstawowego

#### 2.5.2 Karta pamięci

Gniazdo na microSD znajduje się z przodu urządzenia podstawowego.



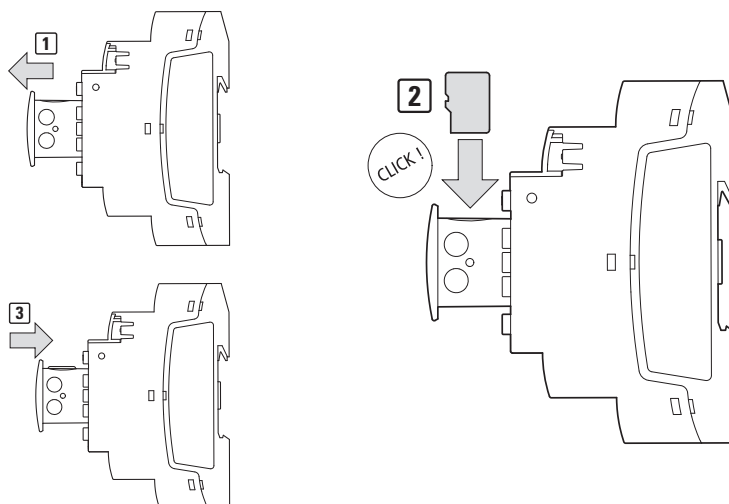
Nie wkładać ani wyjmować karty pamięci microSD, gdy urządzenie easyE4 jest włączone.

#### włożyć kartę microSD



Karta pamięci jest zabezpieczona przed odwrotnym włożeniem. Nie wciskać karty na siłę.

- ▶ Wyciągnąć port.
- ▶ Wcisnąć kartę microSD do gniazda, aż zostanie w nim zablokowana.
- ▶ Wsunąć port.



Rys. 34: Umieszczanie karty pamięci

## 2. Instalacja

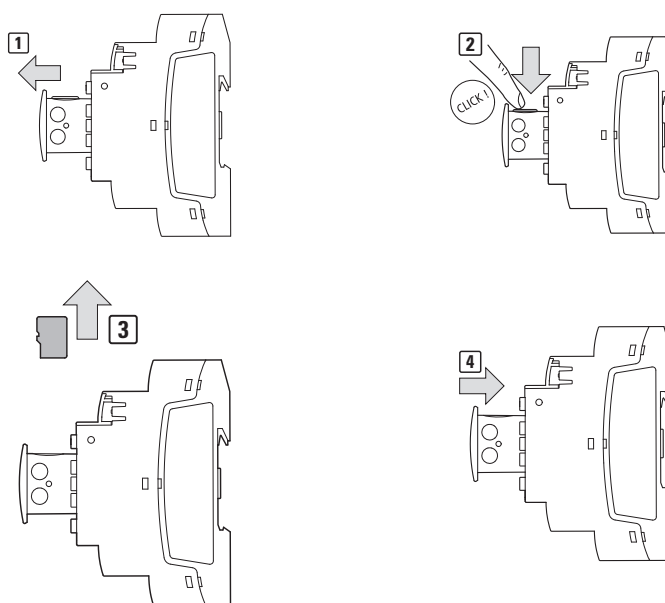
### 2.5 Przyłącza zewnętrzne urządzenia podstawowym

#### Usunąć kartę microSD

- ▶ Wyciągnąć port.
- ▶ Wcisnąć kartę microSD do gniazda.

Karta pamięci odblokowuje się i nieco wysuwa.

- ▶ Wyjąć kartę pamięci.
- ▶ Kartę microSD należy przechowywać w jej opakowaniu transportowym.
- ▶ Wsunąć port



Rys. 35: Usuwanie karty pamięci

## 2. Instalacja

### 2.5 Przyłącza zewnętrznego urządzenia podstawowym

#### 2.5.3 Ethernet

Każde urządzenie podstawowe easyE4 posiada interfejs Ethernet.

Interfejs Ethernet jest wykonany jako interfejs CAT 5.

Należy użyć odpowiednich, dostępnych w handlu przewodów Ethernet RJ45.

Interfejs Ethernet na urządzeniu podstawowym jest interfejsem komunikacyjnym.

Kontroler Ethernet obsługuje szybkości transmisji 10 MBit/s i 100 MBit/s.



Rys. 36: Gniazdo RJ-45, 8-biegunowe



Jeżeli EASY-E4-... jest włączone w sieć Ethernet, należy podłączyć uziemienie funkcyjne do odpowiedniego zacisku.

W celu uruchomienia komunikacji między przekaźnikiem programowalnym EASY-E4-...a urządzeniem, do którego prowadzi przewód Ethernet, przestrzegać opisu dla podłączanego urządzenia.

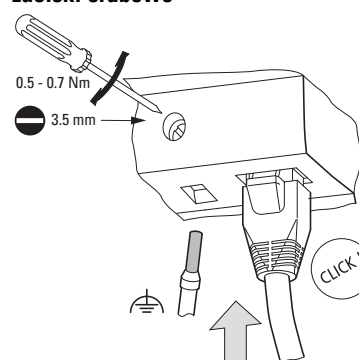
Nowe urządzenie podstawowe easyE4 jest standardowo ustawione na AUTO IP. Ustawienia i określanie EASY-E4-...-12...C1(P) następują w strukturze menu, w ścieżce *Opcje systemowe\Ethernet* → Część "Ethernet", strona 639

#### 2.5.3.1 Podłączanie kabla Ethernet

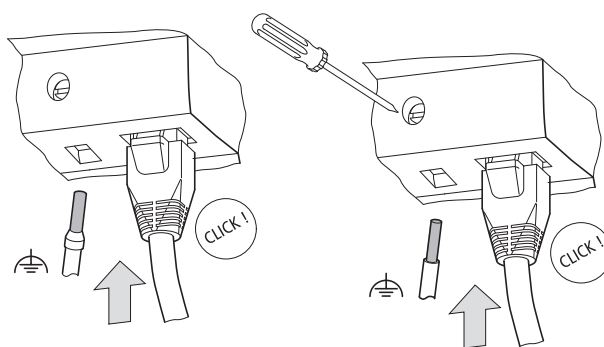
Urządzenia EASY-E4-...-12...C1(P) i EASY-E4-...-12...CX1(P) są przeznaczone do podłączenia z użyciem zacisków śrubowych lub wtykowych.

Więcej informacji na temat sposobów podłączania znajduje się w → Część "Zaciski przyłączeniowe", strona 67

**Sposób podłączenia zaciski śrubowe**



**Sposób podłączenia: wtykowe**



Rys. 37: Podłączanie kabla Ethernet

	PIN	Ethernet 10/100 MBit
<p>EASY-E4-DC-12TC1(P) EASY-E4-DC-12TCX1(P) EASY-E4-UC-12RC1(P) EASY-E4-UC-12RCX1(P) EASY-E4-AC-12RC1(P) EASY-E4-AC-12RCX1(P)</p>	1	Tx +
	2	Tx -
	3	Rx +
	4	—
	5	—
	6	Rx -
	7	—
	8	—

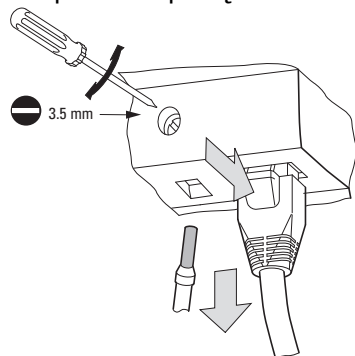
- ▶ Podłączanie uziemienia funkcyjnego
- ▶ Podłączanie kabla Ethernet

## 2. Instalacja

### 2.5 Przyłącza zewnętrzne urządzenia podstawowym

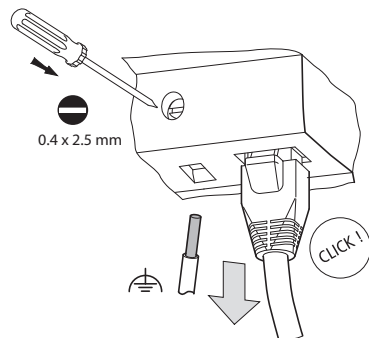
#### 2.5.3.2 Demontaż kabla Ethernet

ze sposobem podłączenia na zaciski śrubowe



Rys. 38: Usuwanie kabla Ethernet


ze sposobem podłączenia Push-In



Rys. 39: Usuwanie kabla Ethernet

## 2.6 Licencja na oprogramowanie

Oprogramowanie jest dostępne do pobrania od wersji 7.

 Urządzenia serii easyE4 mogą być programowane tylko przy użyciu wersji easySoft 7 lub wyższej.

Oprogramowanie easySoft jest dostępne bezpłatnie; w celu odblokowania wszystkich funkcji oprogramowania konieczne jest nabycie licencji na nie.



Licencję na oprogramowanie easySoft 8 można zamówić u swojego dostawcy lub poprzez katalog online EASYSOFT-SWLIC, nr katalogowy 197226.

Po zakupie licencji na oprogramowanie zostanie dostarczone świadectwo licencji produktu, za pomocą którego należy zażądać online wysłania klucza licencyjnego, odblokowującego wszystkie funkcje oprogramowania. Ten klucz licencyjny jest również ważny dla wszystkich wyższych wersji oprogramowania easySoft.

Warunki dla instalacji

- wersja easySoft 7 lub wyższa
- komputer PC z uprawnieniami administratora, spełniający wymagania systemowe
- 24-znakowy klucz licencyjny



Jeżeli podczas instalacji nie zostanie wprowadzony prawidłowy klucz licencyjny, oprogramowanie zostanie zainstalowane w wersji demonstracyjnej. Jest to kompletna instalacja z następującymi ograniczeniami:

- nie można pobrać programu na podłączone urządzenie (brak funkcji online)
- nie są dostępne funkcje menedżera kart dla karty pamięci microSD

Możliwa jest jednak symulacja programu.

Możliwe jest późniejsze licencjonowanie, w dowolnym momencie.

## 2. Instalacja

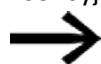
### 2.6 Licencja na oprogramowanie

#### 2.6.1 Licencjonowanie

Kupując produkt EASYSOFT-SWLIC, nabywają Państwo świadectwo licencji produktu dla easySoft 8.

Świadectwo licencji produktu zawiera liczący 36 znaków numer certyfikatu.

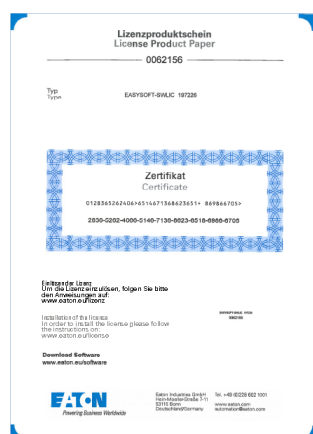
Za pomocą tego numeru certyfikatu należy aktywować online liczący 24 znaki klucz licencyjny.



Podczas instalacji zostaną Państwo poproszeni o podanie 24-znakowego klucza licencyjnego dla easySoft 8.

Jeżeli klucz licencyjny nie zostanie podany, program zostanie zainstalowany w wersji demonstracyjnej.

Późniejsze licencjonowanie jest możliwe w dowolnym momencie.



Rys. 40: dokument wydania licencji na produkt

#### Odbiór klucza licencyjnego

W celu odbioru klucza licencyjnego należy posiadać świadectwo licencji produktu i postępować zgodnie z krokami podanymi na stronie internetowej:



#### Licensing

Please enter the certificate no. of your license document.

Certificate

clear next

Rys. 41: Maska wprowadzania numeru certyfikatu świadectwa licencji produktu

Po wprowadzeniu 36-znakowego numeru certyfikatu ze świadectwa licencji produktu pojawia się okno dialogowe, w którym dla bezpieczeństwa należy podać właściciela licencji.



## 2. Instalacja

### 2.6 Licencja na oprogramowanie

Po wprowadzeniu kompletnych danych 24-znakowy klucz licencyjny zostanie przesłany na podany przez Państwa adres e-mail.

Wiadomość e-mail zawiera:

- Typ licencji: SW-EASYSOFT
- Numer świadectwa licencji produktu: 7-cyfrowy numer Państwa certyfikatu
- Klucz licencyjny: automatycznie wygenerowany 24-cyfrowy kod
- Dane z rejestracji właściciela




Podczas instalacji wyświetla się zapytanie o podanie 24-znakowego klucza licencyjnego.

## 2. Instalacja

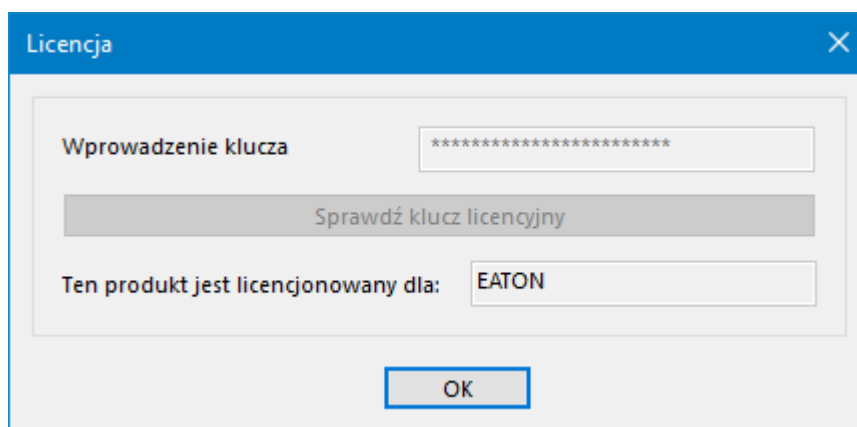
### 2.6 Licencja na oprogramowanie

#### 2.6.2 Późniejsze licencjonowanie

Jeżeli zainstalowane zostanie easySoft 8 w , wersji demonstracyjnej, w dowolnym momencie będzie możliwe późniejsze licencjonowanie do pełnej wersji za pomocą prawidłowego klucza licencyjnego.

- ▶ W easySoft 8, w *menu* ? wybrać punkt  licencja.

Otwiera się okno dialogowe do wpisania klucza licencyjnego.



Rys. 42: Okno dialogowe licencji

- ▶ Podać 24-znakowy klucz licencyjny otrzymany w wiadomości e-mail.

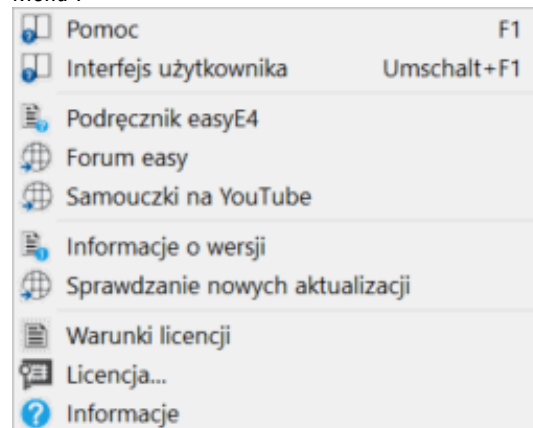
### 2.6.3 Aktualizacje oprogramowania i zmiana sprzętu

Jeżeli oprogramowanie easySoft 8 zostanie raz licencjonowane, w każdym momencie można będzie pobrać jego aktualną wersję z Eaton Download Center i zainstalować ją – licencja na oprogramowanie zostanie zachowana.

- ▶ W przypadku zmiany sprzętu należy użyć posiadanego klucza licencyjnego i ponownie go odebrać.

W easySoft 8 można sprawdzić, czy dostępne są aktualizacje dla zainstalowanej wersji. W tym celu komputer PC musi mieć połączenie z Internetem.

*Menu ?*



Rys. 43: Polecenia w menu ?

### 2.6.4 Certyfikat easyE4 Root

Od oprogramowania w wersji easySoft 8 instalowany jest certyfikat easyE4 Root wraz z folderem docelowym

C:\Program Files (x86)\Common Files\Eaton\easyRootCA.

Możliwa jest również późniejsza instalacja certyfikatu. Użytkownik, który nie zainstaluje certyfikatu easyE4 Root podczas instalacji easySoft 8, może zainstalować certyfikat później.

#### **Siehe auch**

→ Część "Bezpieczna komunikacja z certyfikatami", strona 710

[Wymagania systemowe](#)

## 2. Instalacja

### 2.6 Licencja na oprogramowanie

#### 2.6.5 Opis instalacji

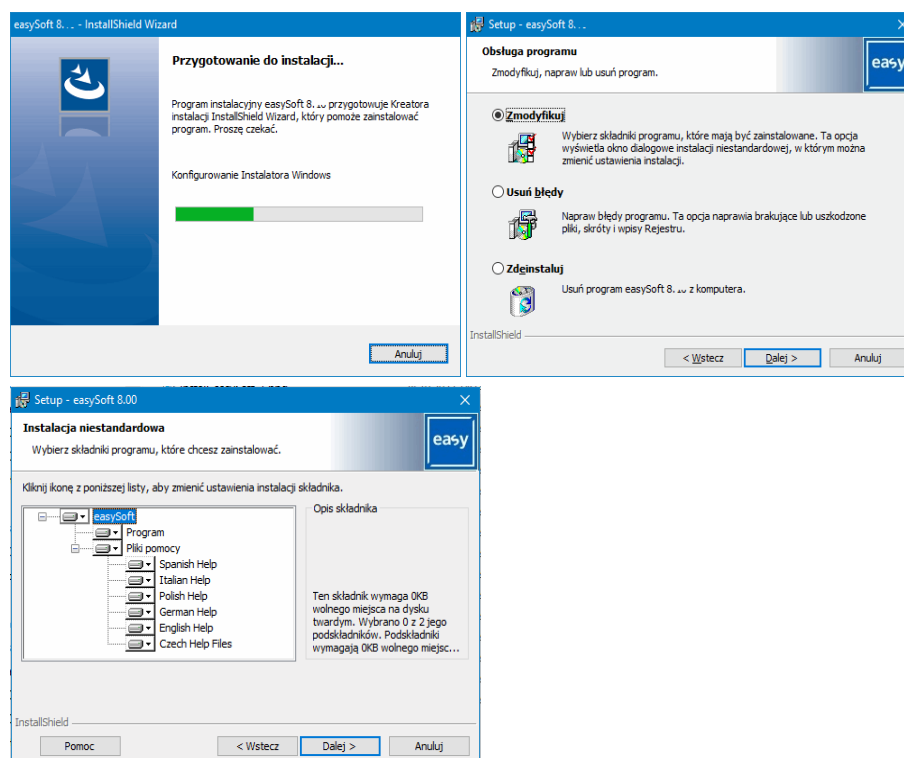
Przed rozpoczęciem instalacji należy zamknąć wszystkie otwarte aplikacje.

Do instalacji easySoft 8 wymagane są lokalne uprawnienia administratora systemu.

#### Załaduj

- ▶ Pobrać pełną wersję easySoft 8 z Download Center.
- ▶ W kategorii Oprogramowanie wybrać oprogramowanie easySoft 8, wersję produktu i odpowiedni język.
- ▶ Kliknąć żądaną wersję produktu w celu jej pobrania.
- ▶ Zapisać pakiet instalacyjny na komputerze.

InstallShield Wizzard umożliwia tryb konserwacji z ukierunkowanym wyborem zmiany, naprawy, odinstalowania lub poszczególnych składników oferowanych do wielokrotnej instalacji.



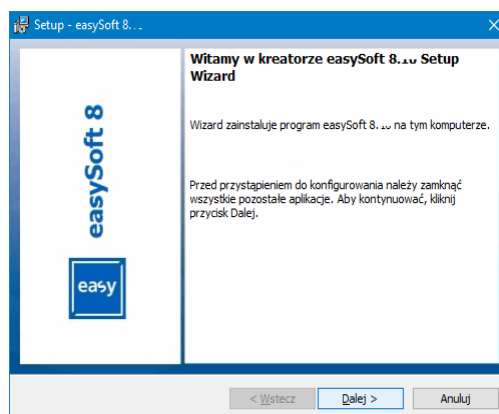
Rys. 44: InstallShield Wizzard

#### Pierwsza instalacja

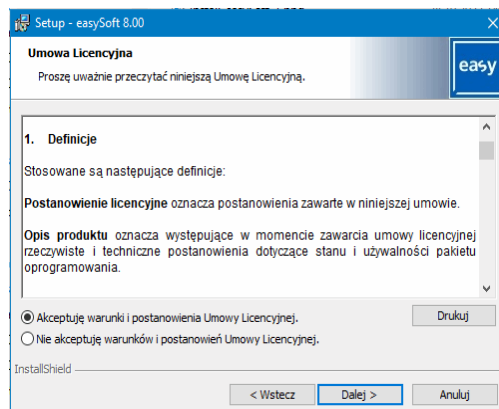


Podczas instalacji zostaną Państwo poproszeni o podanie 24-znakowego klucza licencyjnego dla easySoft 8. Jeżeli klucz licencyjny nie zostanie podany, program zostanie zainstalowany w wersji demonstracyjnej. Późniejsze licencjonowanie jest możliwe w dowolnym momencie.

- ▶ Postępować zgodnie z instrukcjami w pakiecie instalacyjnym, które są wyświetlane na ekranie.



Rys. 45: Krok 1

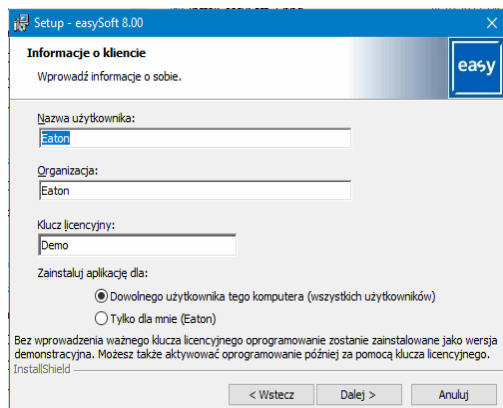


Rys. 46: Krok 2 Umowa licencyjna

Można wydrukować kompletną treść umowy.

## 2. Instalacja

### 2.6 Licencja na oprogramowanie



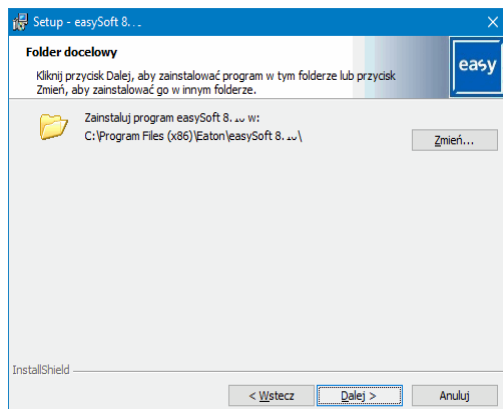
Rys. 47: Etap 3 Klucz licencyjny

Aby zainstalować pełną wersję oprogramowania, należy podać 24-znakowy klucz licencyjny.



Jeżeli podczas instalacji nie zostanie wprowadzony prawidłowy klucz licencyjny, oprogramowanie zostanie zainstalowane w wersji demonstracyjnej.

Możliwe jest późniejsze licencjonowanie, patrz → Część "Późniejsze licencjonowanie", strona 98.



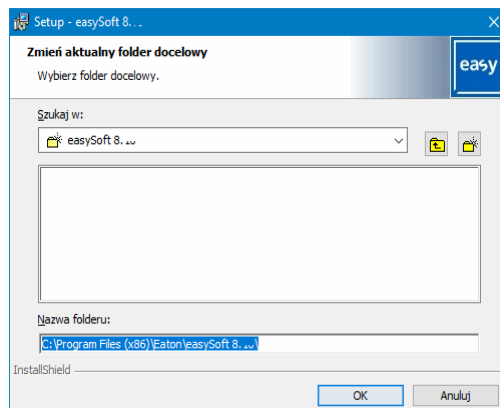
Rys. 48: Krok 4 Folder docelowy

Wskazanie struktury katalogu, do którego ma zostać dokonana instalacja.

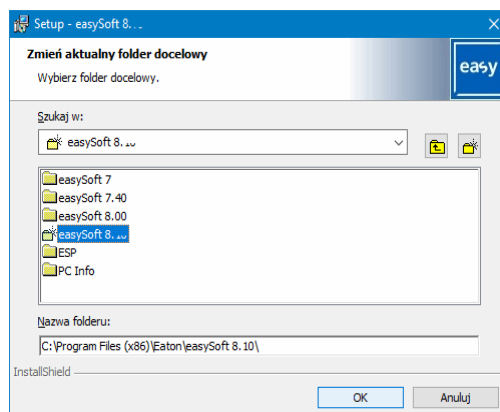
Za pomocą przycisku **Zmień...** można wybrać miejsce, w którym ma zostać zainstalowane oprogramowanie easySoft 8.

## 2. Instalacja

### 2.6 Licencja na oprogramowanie

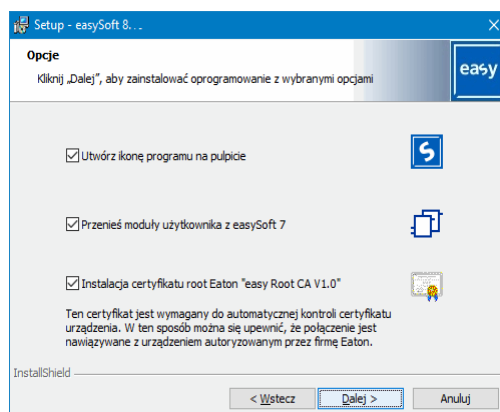


Rys. 49: Krok 4.1 Zmiana folderu docelowego



Rys. 50: Krok 4.2 Tworzenie własnego folderu docelowego

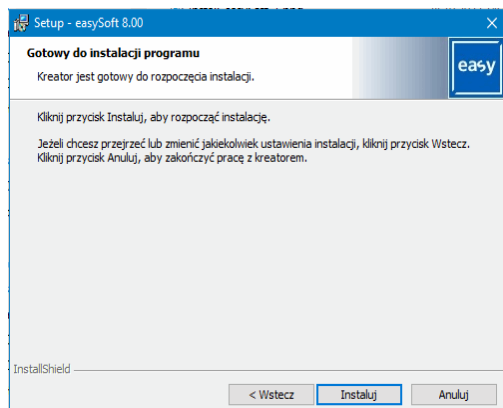
W ten sposób można wybrać odpowiednią instalację.



Rys. 51: Krok 5 Wybór opcji

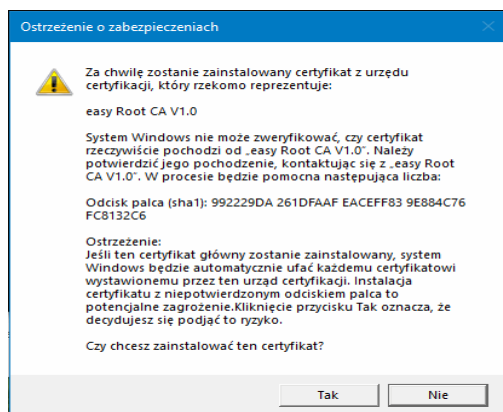
## 2. Instalacja

### 2.6 Licencja na oprogramowanie

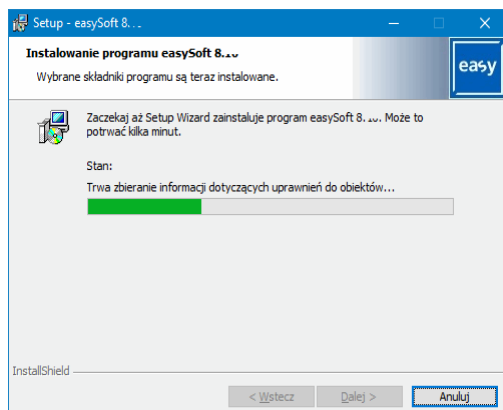


Rys. 52: Krok 6 Rozpoczęcie instalacji

Zostanie wyświetlone zapytanie kontrolne, po którego potwierdzeniu rozpocznie się instalacja.



Rys. 53: Krok 7 Pytanie kontrolne



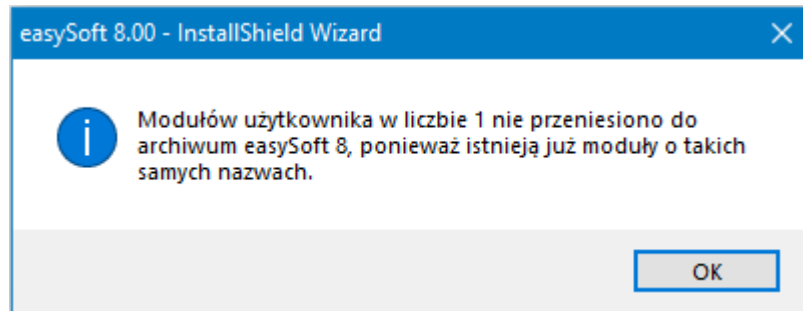
Rys. 54: Krok 7 Wskaźnik postępu

Wyświetlają się komunikaty o instalacji i należy je zatwierdzić.



## 2. Instalacja

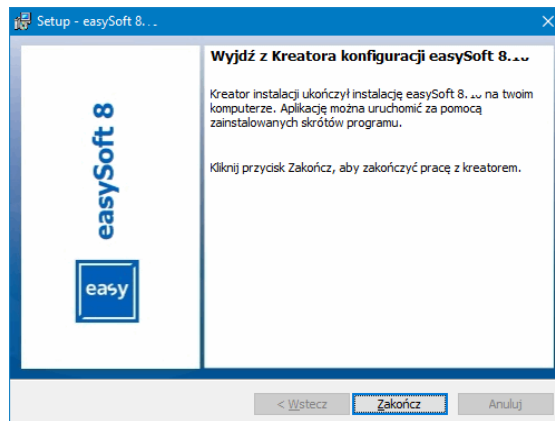
### 2.6 Licencja na oprogramowanie



Rys. 55: Krok 7.1 Komunikaty



Istniejące już moduły użytkownika w folderze C:\ProgramData\Eaton\easySoft 8\UserFBs nie są nadpisywane i nie ma zgłoszenia, że już istnieją.



Rys. 56: Krok 8 Finalizacja

Na interfejsie użytkownika podczas instalacji wyświetlana jest ikona easySoft 8.

► Kliknąć ikonę easySoft 8, aby uruchomić easySoft 8.



Rys. 57: Ikona easySoft 8, zależnie od rozdzielczości na ekranie lub pozycji

## **2. Instalacja**

### **2.6 Licencja na oprogramowanie**

## 3. Uruchomienie



### **UWAGA**

#### **NIEBEZPIECZEŃSTWO ZWARCIA**

W przypadku wahań klimatycznych (temperatury otoczenia lub wilgotności) wilgoć może gromadzić się na urządzeniu lub w jego wnętrzu. Dopóki urządzenie jest obroszone, istnieje niebezpieczeństwo zwarcia.

Nie włączać urządzenia, gdy jest obroszone.

Jeśli urządzenie jest obroszone lub było wystawione na wahania klimatyczne, przed uruchomieniem odczekać, aż temperatura urządzenia zrówna się z temperaturą pokojową. Nie wystawiać urządzenia na działanie bezpośredniego promieniowania ciepłego z urządzeń grzewczych.

Uruchomienie urządzenia easyE4 jest możliwe z funkcjonalnością wyświetlania i obsługową urządzeń lub bez niej. Aby jednak można było postępować zgodnie ze wszystkimi objaśnieniami w tym rozdziale, wymagana jest funkcjonalność wyświetlania i obsługowa.

W przypadku urządzeń bez funkcjonalności wyświetlania i obsługowej można je zapewnić za pomocą easySoft 8 lub skorzystać z wyświetlacza zdalnego. W tym celu przełącznik programowalny oferuje możliwość połączenia Ethernet, punkt do punktu lub połączenia z siecią za pomocą oprogramowania easySoft 8.

## 3.1 Pierwsze uruchomienie

Następujące kroki należy wykonać jednokrotnie.

- ▶ Dostosować ustawienia systemowe urządzenia, w tym język menu, patrz → Część "Zmiana języka", strona 643
- ▶ Zainstalować wymagany pakiet oprogramowania easySoft 8.
- ▶ Przenieść program na urządzenie easyE4.
- ➔ Uruchomienie opcjonalnego modułu EASY-COM-SWD-... jest opisane w rozdziale „easyE4 jako koordynator SWD”  
→ Część "Skonfigurować wiązkę SWD", strona 775
- ➔ Uruchomienie opcjonalnego modułu EASY-COM-RTU-... jest możliwe tylko przy użyciu easySoft 8  
→ Część "easyE4 Komunikacja przez Modbus RTU", strona 780

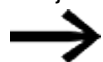
## 3. Uruchomienie

### 3.2 Codzienny tryb pracy

### 3.2 Codzienny tryb pracy

Do pracy po pierwszym uruchomieniu easyE4 jest zasilane przez przyłącze napięcia zasilającego.

Nie jest wymagane oddzielne włączanie i wyłączenie.



Żywotność podświetlenia tła można zwiększyć, zmniejszając jasność. Ustawienia wprowadzane są w menu urządzenia.



Jeżeli urządzenie podstawowe nie uruchamia się lub pojawia się komunikat błędu, należy postępować zgodnie z instrukcjami w → Część "Usterki", strona 819.

### 3.3 Włącz

Przed włączeniem sprawdzić, czy zasilanie, wejścia i wyjścia oraz, jeśli są, urządzenia rozszerzające i kabel Ethernet są prawidłowo podłączone.

#### 3.3.1 Zachowanie podczas włączania przełącznika programowalnego easyE4 ze wskaźnikiem LED

Przełącznik programowalny bez programu uruchamia się w trybie pracy STOP.

Te urządzenia podstawowe bez wyświetlacza posiadają 2 kontrolki LED, które sygnalizują stan gniazda Ethernet i urządzenia.

Jeżeli w przełączniku programowalnym easyE4 znajduje się możliwy do wykonania program, wówczas urządzenie uruchamia się w trybie pracy RUN.



Zwrócić uwagę, aby oprócz prawidłowego programu w przełączniku programowalnym nie znajdowały się również błędy peryferyjne, które prowadzą do trybu STOP.

Wersje urządzenia bez wyświetlacza po stronie przedniej posiadają kontrolki LED:



- LED POW/RUN lub LED POW/RUN/Status
- LED ETHERNET/NET (tylko urządzenie podstawowe)

Rys. 58: Wskaźnik LED

### LED POW/RUN urządzenia podstawowego

LED POW/RUN wskazuje stan napięcia zasilania POW oraz tryb pracy STOP lub RUN.

Wyt.	Brak lub błąd napięcia zasilającego
Zielone, światło ciągłe	Napięcie zasilające w porządku, tryb pracy RUN
Zielone, migające, 1 Hz	Napięcie zasilające w porządku, tryb pracy STOP
Zielone, migające, 4 Hz	Błąd na jednym z rozszerzeń, między urządzeniem easyE4 a wtyczką połączeniową

### LED ETHERNET/NET (tylko urządzenie podstawowe)

Wyt.	Kabel Ethernet nie jest podłączony, napięcie zasilające z interfejsu nie jest aktywne, urządzenie easyE4 nie posiada adresu IP
Żółte, światło ciągłe	Kabel Ethernet jest podłączony
Zielone, światło ciągłe	Adres IP jest, sieć NET nie jest skonfigurowana
Czerwone, Światło ciągłe	Konflikt lub błąd Ethernet, np.: podwójne adresy IP, kolizja adresów
Zielone, migające, 2 mignięcia, przerwa,...	Przepływ danych NET działa, brak jednego lub więcej urządzeń sieci NET
Zielone, migające, 1 mignięcie, pauza...	Przepływ danych NET działa, wszystkie urządzenia sieci NET działają

### LED POW/RUN/Status urządzenia rozszerzającego

Wyt.	Brak lub błąd napięcia zasilającego
Zielone, światło ciągłe	Napięcie zasilające w porządku, adresowanie i magistrala rozszerzeń działają prawidłowo
Zielone, migające, 1 Hz	Napięcie zasilające w porządku, brak wymiany danych z urządzeniem podstawowym
Zielone, migające, 3 Hz	Napięcie zasilające w porządku, brak wymiany danych z urządzeniem podstawowym, ustawiany jest bit diagnostyczny, urządzenie nie pracuje
Zielone, migające, 10 Hz	Urządzenie oczekuje na aktualizację oprogramowania sprzętowego
Zielone, migające, 0,5 Hz	Aktualizacja oprogramowania sprzętowego jest aktywna



Wskaźniki LED do opcjonalnego modułu EASY-COM-SWD-...

→ Część "Wskaźniki LED stanu na module komunikacyjnym EASY-COM-SWD-...", strona 776



Wskaźniki LED do opcjonalnego modułu EASY-COM-RTU-...

→ Część "Wskaźniki LED stanu na module komunikacyjnym EASY-COM-RTU-...", strona 787

## 3. Uruchomienie

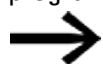
### 3.3 Włącz

#### 3.3.2 Zachowanie przy włączaniu przełącznika programowalnego easyE4 z wyświetlaczem i klawiaturą

Przełącznik programowalny bez programu uruchamia się w trybie pracy STOP.

Urządzenie w stanie w momencie dostawy wyświetla wszystkie informacje w języku angielskim.

Jeżeli w przełączniku programowalnym easyE4 znajduje się możliwy do wykonania program, wówczas urządzenie uruchamia się w trybie pracy RUN.



Zwrócić uwagę, aby oprócz prawidłowego programu w przełączniku programowalnym nie znajdowały się również błędy peryferyjne, które prowadzą do trybu STOP.



Urządzenie podstawowe easyE4 ze zintegrowanym wyświetlaczem

- Bez grafiki startu na karcie pamięci urządzenie podstawowe easyE4 po włączeniu wyświetla napis „Eaton”, a następnie wskazanie stanu. Wskazanie to informuje o statusie urządzenia.
- Z grafiką startu na karcie pamięci urządzenie podstawowe easyE4 po włączeniu wyświetla grafikę startową, a następnie wskazanie stanu. Wskazanie to informuje o statusie urządzenia.

Jeżeli w przełączniku programowalnym easyE4 brak możliwego do wykonania programu, wówczas urządzenie uruchamia się w trybie pracy STOP.

Urządzenie w stanie w momencie dostawy wyświetla wszystkie informacje w języku angielskim. Gdy urządzenie jest gotowe do pracy, wyświetlane jest wskazanie stanu.

```
I 1..4..78 EOF
NT1 P DC P-
MO 13:08 ST
Q 1..4 RUN
Device name
167.67.3.1
```

Rys. 59: Przykładowe wskazanie stanu na wyświetlaczu

#### Ustawianie języka menu

Aby ustawić wybrany język dla menu urządzenia, należy postępować w następujący sposób.

- ▶ Wcisnąć przycisk **OK**.

Pojawia się menu główne.

Menu główne

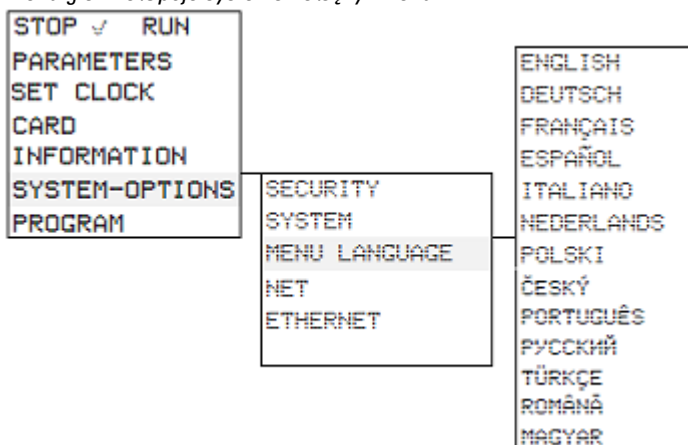
```
STOP ✓ RUN
PARAMETERS
SET CLOCK
CARD
INFORMAT
SYSTEM-OPTIONS
PROGRAM
```

Rys. 60: Menu główne w języku angielskim

- ▶ Za pomocą przycisków kursora (↑) (↓) przejść do punktu menu SYSTEM OPTIONS.
- ▶ Wcisnąć przycisk (OK).

Otwiera się menu OPCJE SYSTEMOWE.

Menu główne\Opcje systemowe\Język menu



Rys. 61: Ścieżka menu w języku angielskim

- ▶ Za pomocą przycisków kursora (↑) (↓) przejść do punktu menu MENU LANGUAGE.
- ▶ Wcisnąć przycisk (OK).
- ▶ Za pomocą przycisków kursora (↑) (↓) przejść do wybranego języka.
- ▶ Potwierdzić naciskając przycisk (OK).
- ▶ Wyjść z menu, naciskając przycisk (ESC).

Wskazania na wyświetlaczu są zmieniane na wybrany język.

## 3. Uruchomienie

### 3.3 Włącz

#### 3.3.3 Zachowanie przy włączaniu urządzeń podstawowych z podłączonymi urządzeniami rozszerzającymi

Upewnić się, że wszystkie wymagane urządzenia rozszerzające są podłączone do magistrali rozszerzeń i do urządzenia podstawowego.

- ▶ Wszystkie urządzenia easyE4 należy włączać możliwie równocześnie.
- ▶ Sprawdzić, czy żądany program znajduje się w urządzeniu podstawowym. (Wyświetlacz lub easySoft 8)
- ▶ Jeżeli w urządzeniu podstawowym nie ma programu, wczytać żądany program (za pomocą karty pamięci lub easySoft 8) do urządzenia podstawowego.
- ▶ Uruchomić urządzenie podstawowe w trybie pracy RUN.
- ▶ Odczytać informacje o stanie pracy urządzenia podstawowego i rozszerzeń



W programie muszą być wybrane wszystkie urządzenia rozszerzające. Urządzenia rozszerzające w programie i w instalacji muszą być podłączone w takiej samej kolejności.

Jeżeli jakiegoś urządzenia brakuje lub zabudowane jest urządzenie inne niż podano w programie, urządzenie podstawowe easyE4 pozostaje w trybie pracy STOP.

Zachowanie urządzenia podstawowego easyE4 jest takie samo również wtedy, gdy zainstalowano o jedno urządzenie więcej niż w programie.



#### **NIEBEZPIECZEŃSTWO**

Jeżeli urządzenia już są zintegrowane z instalacją, zabezpieczyć obszar pracy podłączonych części instalacji przed dostępem, aby nie mogło powstać zagrożenie dla osób np. przez nieoczekiwany rozruch silników.



### 3.3.4 Wskazanie stanu przekaźnika programowalnego easyE4 z wyświetlaczem i klawiaturą

Po włączeniu i wyświetleniu grafiki startowej urządzenie podstawowe easyE4 wyświetla wskazanie stanu.

Wskazanie stanu ma sześć wierszy po 16 znaków w każdym.

Naciskając przycisk **Alt** można przełączać między wskazaniami.

- ▶ Pierwsze wciśnięcie **ALT**, wyświetlanie godziny jest zastępowane wyświetlaniem daty.
- ▶ Drugie naciśnięcie **ALT** powoduje przełączenie wskazania 2 o

Linia	Wskazanie stanu 1	Wskazanie stanu 2
1	I 1 2 3 4 5 6 7 8 EOK	1 2 3 4 5 6 7 8
2	RE I NT1 DC P-	ID 1-8: . . . . .
3	WD hh:mm ST	ID 9-16: . . . . .
4	@ 1 2 3 4 STOP	ID 17-24: . . . . .
5	Device name	
6	IP-Adresse	S T O P

Rys. 62: Wskazanie stanu początkowego urządzenia podstawowego easyE4 w języku angielskim

Wskazanie stanu 1	
Linia 1	Wyświetlany jest w niej stan Ethernet dla urządzenia podstawowego bez wskaźników LED do celów diagnostycznych
I.....	Wejścia, numer jest wyświetlany, gdy są aktywne (1, 2, 3,...,8)
EOF	Interfejs Ethernet jest nieaktywny, kabel Ethernet nie jest podłączony, napięcie zasilające z interfejsu nie jest aktywne, urządzenie easyE4 nie posiada adresu IP
ECN	Kabel Ethernet jest podłączony
EOK	Adres IP Ethernet jest, sieć NET nie jest skonfigurowana
ENW	Przepływ danych NET działa, wszystkie urządzenia sieci NET działają
ENM	Przepływ danych NET działa, brak jednego lub więcej urządzeń sieci NET
EER	Konflikt lub błąd Ethernet, np.: podwójne adresy IP, kolizja adresów
Linia 2	
	Ustawienia w aktualnym programie
RE	Remanencja aktywna
I	Zwłoka na wejściach aktywna
NT	Urządzenie sieci NET z NET ID (tutaj: 1)
DC	Wskazanie rodzaju napięcia zasilania – AC lub DC – z urządzenia podstawowego
P	Przyciski P, nieaktywne (-) lub aktywne (+)
Linia 3	
	Aktualne ustawienie urządzenia
WD	Dzień tygodnia
hh:mm	Czas urządzenia
1x <b>ALT</b> DD-MM-YYY	Wskazanie daty urządzenia w ustawionym formacie
ST	Ustawiony tryb rozruchu urządzenia, brak wskazania – możliwy jest rozruch automatyczny

## 3. Uruchomienie

### 3.3 Włącz

Linia 4	0	Wyjścia, numer jest wyświetlany, gdy są aktywne (1, 2, 3,...)
	RUN/STOP	Aktualny tryb pracy urządzenia
Linia 5	Adres MAC urządzenia lub nazwa urządzenia, wskazanie tylko, gdy została nadana nazwa	
Linia 6	Adres IP, wskazanie tylko, gdy został nadany adres IP	

#### Wskazanie stanu 2

	Wskazanie ustawionych bitów diagnostycznych ID1 do ID24: Wskazanie stanu z „0” - i „1” dla każdego bitu	
Linia 1	Numer bitowy dla każdego bloku	
Linia 2	ID 1 ... ID 8:	
Linia 3	ID 9 ... ID 16	
Linia 4	ID 17 ... ID 24	
Linia 5	Wolny	
Linia 6	Aktualny tryb pracy urządzenia	

► Wcisnąć przycisk **ALT**.

Wyświetlane są dalsze wskazania.

```
I 1..4..78 EOF
NT1 P      DC P-
MO 13:08   ST
Q 1..4     RUN
Device name
167.67.3.1
```

Rys. 63: Przykładowe wskazanie stanu na wyświetlaczu

Wychodząc od wskazania stanu, z menu głównego można przechodzić do poszczególnych podmenu.

► Wcisnąć przycisk **OK**.

Pojawia się menu główne.

Tab. 8: *Menu główne*



#### Siehe auch

→ Rozdział "3 Obsługa", strona 157

### 3.3.5 Uruchamianie sieci Ethernet

Jeżeli ma następować komunikacja tylko z jednym easyE4, należy za pomocą kabla Ethernet połączyć interfejs Ethernet easyE4 z komputerem, patrz → "Podłączanie kabla Ethernet", strona 93

Za pomocą komunikacji easySoft 8 można wyszukiwać podłączone i włączone urządzenia easyE4 i komunikować się z nimi.

#### Tryb sieciowy

Zainstalować sieć Ethernet zgodnie z daną architekturą sieciową (switch, router, firewall, VPN itd.)

Jeżeli easyE4 ma być używane w sieci z innymi urządzeniami i łączyć się z Internetem, należy zastosować środki bezpieczeństwa poza easyE4.



Należy stworzyć bezpieczny obszar sieciowy, w którym będą pracować urządzenia easyE4.

Może to być zapewnione poprzez połączenia VPN lub inne środki, jak firewall, lub sieć zamknięta bez połączenia z Internetem.



#### **OSTRZEŻENIE**

Należy uniemożliwić nieuprawniony dostęp przez sieć do urządzeń easyE4. Mógłby on doprowadzić do powstania szkód osobowych i/lub materialnych.

Eaton zaleca zastosowanie środków w celu ochrony przed cyberatakami.



Eaton cyber security



[Eaton.com/cybersecurity](https://www.eaton.com/cybersecurity)

#### Siehe auch

→ Część "Tworzenie połączenia Ethernet", strona 189

→ "Tworzenie połączenia Ethernet i przenoszenie programu lub projektu wizualizacji", strona 119

## 3. Uruchomienie

### 3.3 Włącz

#### 3.3.6 Tryb zdalny

Jeżeli uruchamia się urządzenie easyE4, nie przebywając przy maszynie lub instalacji, zawsze należy się upewnić, że będzie się dysponowało wiedzą o stanach, jakie mogą zostać wywołane przez dane działanie.

Zwrócić uwagę, aby działanie w trybie zdalnym nie powodowało zagrożeń.

#### **Siehe auch**

- Część "Ustawianie serwera sieci Web", strona 729
- Część "Modbus TCP", strona 790
- Część "Konfiguracja zespołu NET", strona 722
- Część "easyE4 jako koordynator SWD", strona 767
- Część "easyE4 Komunikacja przez Modbus RTU", strona 780

### **3.4 Przegląd zachowań przy włączaniu**

Następująca ilustracja pokazuje, co dzieje się przy włączaniu urządzenia.

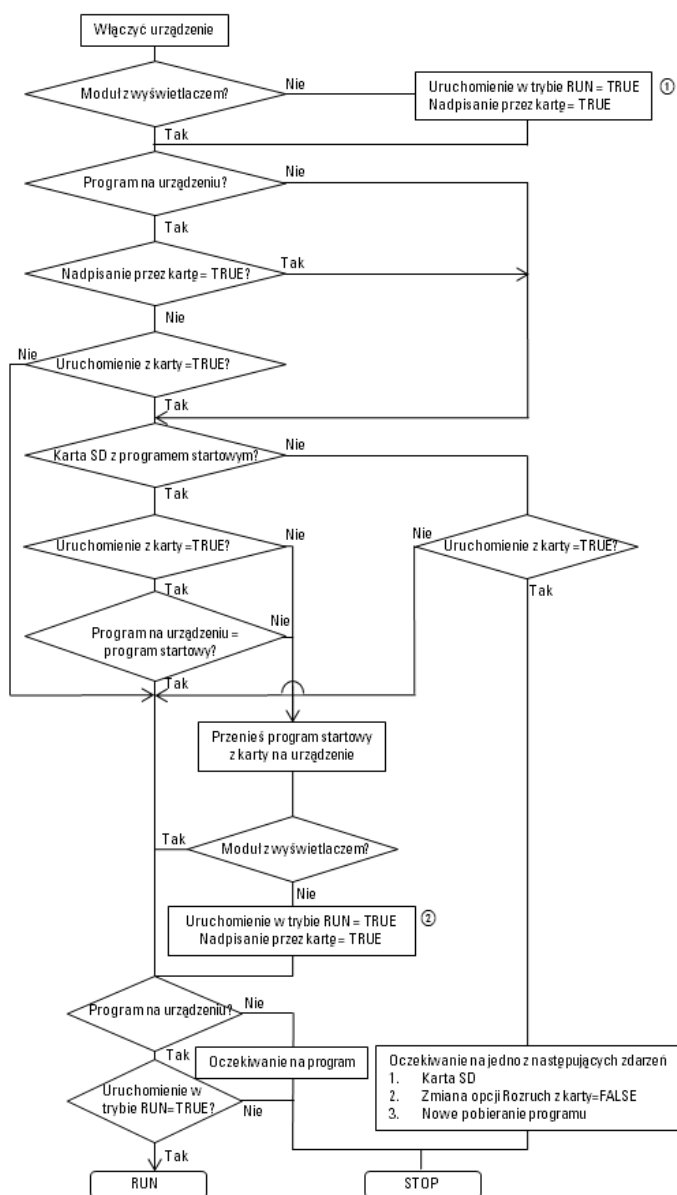
- Uruchomienie w trybie RUN
- Uruchom z karty

Gdy tylko włączy się urządzenie easyE4, następuje odpytanie tych opcji.

Urządzenie podstawowe easyE4 sprawdza, czy jest podłączona została karta microSD i jest na niej obecny program. W zależności do wyniku kontroli urządzenie przechodzi w tryb pracy RUN lub STOP.

### 3. Uruchomienie

#### 3.4 Przegląd zachowań przy włączaniu



Rys. 64: Proces włączania z inicjalizacją urządzenia

- ① Uruchomienie w trybie RUN: urządzenie ma się uruchamiać również bez easySoft 8  
Nadpisanie przez kartę: urządzenie ma realizować wczytanie z karty microSD, gdy jest włożona karta microSD z programem startowym
- ② Ponowne przypisanie opcji, ponieważ mogły one zostać nadpisane przez załadowany program

## 3.5 Tworzenie połączenia Ethernet i przenoszenie programu lub projektu wizualizacji

## 3.5 Tworzenie połączenia Ethernet i przenoszenie programu lub projektu wizualizacji

Aby umożliwić dostęp do urządzenia podstawowego easyE4 lub urządzenia wizualizacyjnego easyE RTD Advanced w celu programowania, dostępne jest połączenie przez Ethernet.

**Połączenie fizyczne**

Ethernet to pod względem fizyki transmisji danych połączenie „punkt do punktu”, dlatego jeżeli mają być połączone więcej niż dwa urządzenia, konieczne jest użycie tzw. switcha, który musi posiadać port dla każdego urządzenia. Można używać wszelkich dostępnych w sprzedaży switchy i kabli Ethernet z wtykami RJ45. Połączenie Ethernet może być używane również do programowania pojedynczych urządzeń.

## 3.5.1 Informacje podstawowe na temat przydzielania adresów IP

Do komunikacji z urządzeniami podstawowymi easyE4 i urządzeniami wizualizacyjnymi easyE RTD Advanced w sieci Ethernet używane są adresy protokołu internetowego (IP) w wersji 4 IPv4.

Adres IP IPv4 ma długość 32 bitów (4 bajty) i służy do jednoznacznego oznaczania sieci, podsieci i pojedynczych komputerów pracujących z protokołem TCP/IP. Rozróżnia się zakresy adresów własnej, lokalnej sieci (Intranet) i pozostałe adresy (Internet).

Do komunikacji z adresami poza sieci lokalnej wymagany jest gateway.

Komunikacja między urządzeniami, które łączą się ze sobą w lokalnej sieci Ethernet, może być porównana do komunikacji między sąsiadami. Wszyscy sąsiedzi mieszkają przy tej samej ulicy. Każdy ma własny dom z unikalnym numerem.

Ulica z przykładu odpowiada części sieciowej adresu IP. Musi ona być taka sama dla wszystkich urządzeń w podsieci. Numer domu odpowiada części urządzenia adresu IP. Musi być on unikalny dla każdego urządzenia w podsieci.

Część sieciowa adresu IP powstaje przez powiązanie logiczne AND maski podsieci i adresu IP. Maskę podsieci określa przez to, jakie dalsze adresy IP są dostępne w lokalnej sieci Ethernet.

Aby przykładowo komputer o adresie IP 192.168.178.100 i masce podsieci 255.255.254.0 mógł się komunikować z easyE4, maska podsieci urządzenia podstawowego easyE4 musi być identyczna, a jego adres IP leżeć w zakresie 192.168.(178-179).(1-254). Część sieciowa jest wtedy zawsze jednakowa.

Tab. 9: Przykładowe adresy PC

PC	Dziesiętnie	Dwójkowy
ADRES IP	192.168.178.100	11000000 10101000

### 3. Uruchomienie

#### 3.5 Tworzenie połączenia Ethernet i przenoszenie programu lub projektu wizualizacji

PC	Dziesiętnie	Dwójkowy	
		10110010 01100100	
Maska podsieci	255.255.254.0	11111111 11111111 11111110 00000000	AND
Część sieciowa	192.168.178.192	11000000 10101000 10110010 00000000	

Tab. 10: Możliwe adresy IP easyE4 ou easyE RTD Advanced

easyE4/ easyE RTD Advanced	Dziesiętnie	Dwójkowy	
ADRES IP	192.168.178.1	11000000 10101000 10110010 00000001	
Maska podsieci	255.255.254.0	11111111 11111111 11111110 00000000	AND
Część sieciowa	192.168.178.192	11000000 10101000 10110010 00000000	
ADRES IP	192.168.178.254	11000000 10101000 10110010 11111110	
Maska podsieci	255.255.254.0	11111111 11111111 11111110 00000000	AND
Część sieciowa	192.168.178.192	11000000 10101000 10110010 00000000	
ADRES IP	192.168.179.1	11000000 10101000 10110011 00000001	
Maska podsieci	255.255.254.0	11111111 11111111 11111110 00000000	AND
Część sieciowa	192.168.178.192	11000000 10101000 10110010 00000000	
ADRES IP	192.168.179.254	11000000 10101000 10110011 11111110	
Maska podsieci	255.255.254.0	11111111 11111111 11111110 00000000	AND
Część sieciowa	192.168.178.192	11000000 10101000 10110010 00000000	



Należy uwzględnić, że istnieją adresy IP, które nie mogą być używane, ponieważ są zarezerwowane do celów specjalnych, np. adresy IP używane do funkcji broadcast lub loopback.

Więcej informacji znajduje się w rejestrach Special-Purpose IP Address Registries RFC 6890 wydanych przez Internet Assigned Numbers Authority (IANA).



## 3.5 Tworzenie połączenia Ethernet i przenoszenie programu lub projektu wizualizacji

**Tworzenie połączenia Ethernet**

Wymagania dla dostępu do przełącznika programowalnego easyE4 lub urządzenia wizualizacyjnego easyE RTD Advanced:

- Komputer posiada wolny i skonfigurowany interfejs Ethernet
- Interfejs Ethernet komputera PC musi leżeć w tej samej podsieci, co urządzenie podstawowe easyE4 i urządzenie wizualizacyjne easyE RTD Advanced.
- Urządzenia są połączone z komputerem za pomocą zwykłego kabla Ethernet z wtykiem RJ45.
- Do urządzenia podstawowego easyE4 lub urządzenia wizualizacyjnego easyE RTD Advanced został przypisany adres Ethernet, przez DHCP, AUTO-IP lub ręcznie.

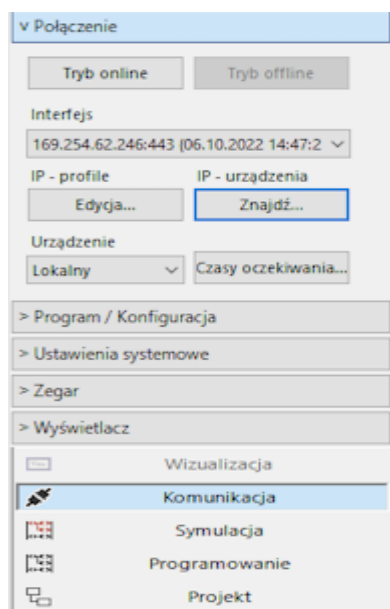
- ▶ W przypadku aparatów podstawowych easyE4 z wyświetlaczem zanotować adres IP aparatu podstawowego easyE4 ze ścieżki menu w aparacie *INFORMATIONACTUAL CONFIG* i przewinąć do wpisu ADRES IP. W urządzeniach wizualizacyjnych easyE RTD Advanced sprawdzić w menu urządzenia.

Dalsze postępowanie jest możliwe tylko z easySoft 8.

- ▶ Otworzyć oprogramowanie easySoft 8 w widoku komunikacji.

**Widok komunikacji**

*Widok Komunikacja/Połączenie*



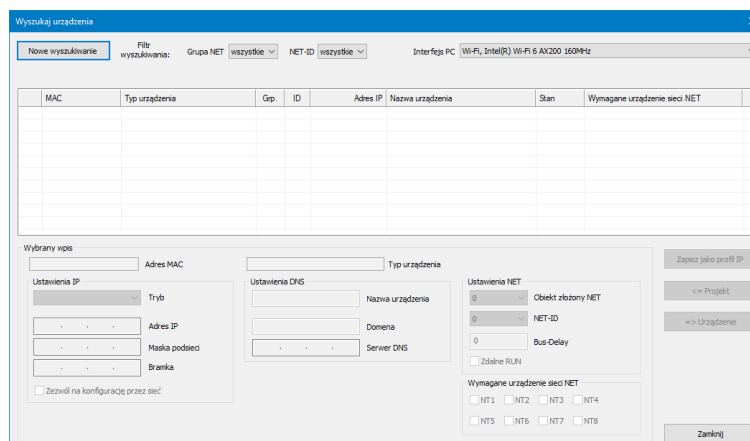
Rys. 65: Tworzenie połączenia Ethernet

### 3. Uruchomienie

#### 3.5 Tworzenie połączenia Ethernet i przenoszenie programu lub projektu wizualizacji

- ▶ Otworzyć okno Wyszukiwanie urządzeń klikając obszar Połączenie/IP - urządzenia/Wyszukaj... .
- ▶ Uruchomić Nowe wyszukiwanie.

##### Okno Wyszukiwanie urządzenia

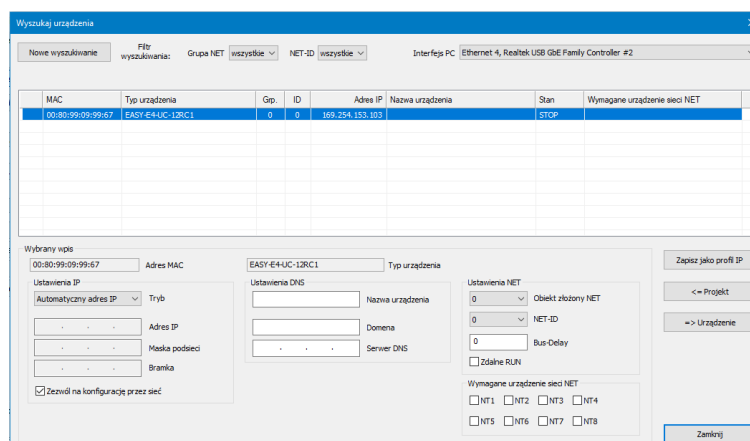


Rys. 66: Wyszukiwanie urządzenia za pomocą adresu IP

Gdy istnieje połączenie Ethernet, zostaje znalezione urządzenie podstawowe easyE4 i/lub urządzenie wizualizacyjne easyE RTD Advanced i wpisane wraz ze swoimi parametrami.

- ▶ Dla znalezionego urządzenia podstawowego easyE4 i/lub urządzenia wizualizacyjnego easyE RTD Advanced zapisać profil IP za pomocą przycisku Zapisz jako profil IP.

##### Okno Wyszukiwanie urządzenia



Rys. 67: Zapisz profil IP znalezionego urządzenia

Pojawia się odpowiedni komunikat o tym, że adres IP został zapisany przez urządzenie podstawowe easyE4 i urządzenie wizualizacyjne easyE RTD Advanced jako nowy profil.

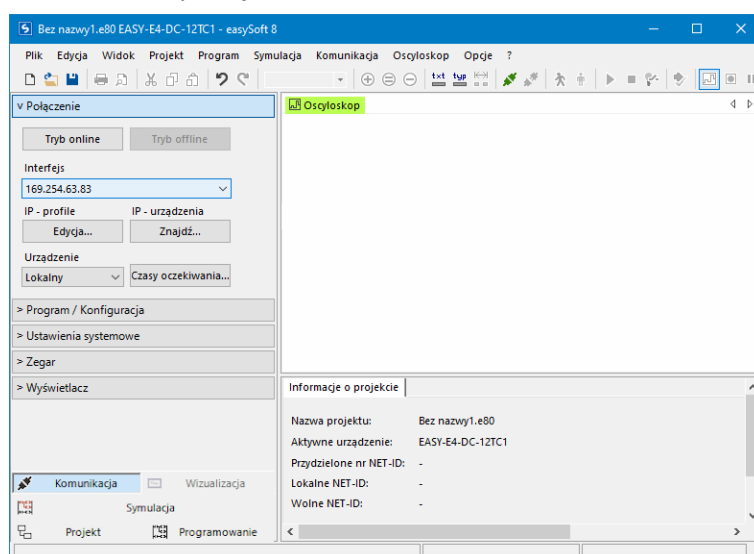
- ▶ Zamknąć okno wyszukiwanie urządzeń.

## 3.5 Tworzenie połączenia Ethernet i przenoszenie programu lub projektu wizualizacji

**Przenoszenie programu i pliku wizualizacji****Zmiany w polu Interfejs**

W punkcie Interfejs należy wprowadzić adres IP urządzenia podstawowego easyE4 i urządzenia wizualizacyjnego easyE RTD Advanced.

Jeżeli zostało już wcześniej nawiązane połączenie z kilkoma urządzeniami, dostępnych jest odpowiednio więcej wpisów. W takim wypadku należy wybrać adres IP wymaganego urządzenia podstawowego easyE4 lub urządzenia wizualizacyjnego easyE RTD Advanced w opcji Interfejs.

*Widok Komunikacja/Połączenie*

Rys. 68: Wybrać adres IP urządzenia easyE4.

- ▶ Za pomocą przycisku **Online** utworzyć połączenie między komputerem PC a urządzeniem podstawowym easyE4 lub urządzeniem wizualizacyjnym easyE RTD Advanced.



Jeżeli urządzenie podstawowe easyE4 jest zabezpieczone hasłem, pojawi się odpowiednie zapytanie w oknie dialogowym hasła dostępu. W przypadku urządzeń wizualizacyjnych easyE RTD Advanced należy wprowadzić hasło administratora.

Jeżeli hasło jest prawidłowe, nastąpi połączenie z urządzeniem.

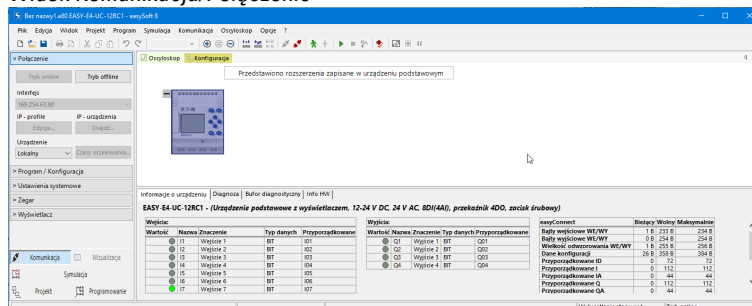
Gdy tylko połączenie zostanie utworzone, na pasku stanu wyświetlane jest ONLINE.

- ▶ Przenieść program lub plik wizualizacji, klikając **PC => Urządzenie** w obszarze Program.
- easySoft 8 przenosi część projektu odpowiednią dla urządzenia.

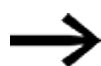
## 3. Uruchomienie

### 3.5 Tworzenie połączenia Ethernet i przeniesienie programu lub projektu wizualizacji

#### Widok Komunikacja/Połączenie



Rys. 69: Utworzono połączenie z urządzeniem easyE4 i przeniesiono program



Więcej informacji pomocy dotyczącej pracy z easySoft 8 znajduje się w pomocy easySoft 8, którą można otworzyć, naciskając **F1** na klawiaturze.

#### Zawartość przenoszona przy pobieraniu

Jeśli istnieje sieć NET, easySoft 8 może zostać użyty do nawiązania połączenia z pierwszym uczestnikiem sieci NET i zainicjowania pobierania dla kilku urządzeń jednocześnie.

Jeśli zaangażowanych jest kilka urządzeń wizualizacyjnych easyE RTD Advanced, należy nawiązać połączenie z każdym urządzeniem wizualizacyjnym po kolei i przesłać projekty wizualizacji dla odpowiedniego urządzenia wizualizacyjnego.

- **Urządzenie podstawowe easyE4**  
Podczas pobierania program jest przesyłany do wybranego urządzenia podstawowego easyE4, podobnie jak wszystkie ustawienia istotne dla urządzenia z widoku projektu.
- **Urządzenie wizualizacyjne easyE RTD Advanced**  
Podczas pobierania wszystkie informacje o wizualizacji są przesyłane do wybranego urządzenia wizualizacyjnego easyE RTD Advanced, jak również wszystkie ustawienia istotne dla urządzenia z widoku projektu. Także informacje o tym, które urządzenia podstawowe easyE4 są zaangażowane w wizualizację. Umożliwia to odtworzenie projektu w easySoft 8 poprzez jego przesłanie.

Podczas pobierania przenoszone są między innymi ustawienia z *Widok projektu/Zakładka Ethernet*. Zależnie od tych ustawień zachowanie połączenia Ethernet bezpośrednio po pobraniu może się zmienić. Może to prowadzić do odłączenia urządzenia. Jeśli ma być nawiązane nowe połączenie, należy ponownie wykonać powyższe kroki.

## 3.5 Tworzenie połączenia Ethernet i przenoszenie programu lub projektu wizualizacji

### Wysyłanie programów i plików projektów wizualizacji

W celu odtworzenia projektu, program \*.e80 aparatu podstawowego easyE4, projekt wizualizacji i konfigurację aparatów można ponownie przesłać za pomocą Aparat => PC do aplikacji easySoft 8. W tym celu można utworzyć połączenie z pierwszym uczestnikiem sieci NET i jednocześnie rozpocząć wysyłanie dla kilku aparatów podstawowych easyE4. W celu uzupełnienia tych informacji, trzeba następnie do każdego uwzględnianego urządzenia wizualizacji easyE RTD Advanced utworzyć połączenie oraz przesłać projekt wizualizacji wraz z konfiguracją z aparatu do komputera PC.

### Siehe auch

- Część "Podłączanie kabla Ethernet", strona 93
- Część "Tworzenie połączenia Ethernet", strona 189

## 3. Uruchomienie

### 3.6 Automatyczne uruchamianie z karty pamięci

### 3.6 Automatyczne uruchamianie z karty pamięci

Możliwe jest uruchamianie urządzenia podstawowego easyE4 z karty pamięci.

W tym celu muszą być spełnione poniższe warunki.

- Na karcie pamięci microSD znajduje się co najmniej jeden skompilowany program \*.PRG
- Jeden z programów został zdefiniowany jako program startowy, tzn. na karcie pamięci microSD znajduje się plik BOOT.TXT.
- Jeżeli na urządzeniu podstawowym już znajduje się program, w programie tym musi być aktywna opcja Zezwól na nadpisywanie przez kartę.

Jeżeli wszystkie warunki są spełnione, rozruch z karty przebiega w następujący sposób:

- ▶ Włożyć kartę pamięci do urządzenia w stanie beznapięciowym.
- ▶ Włączyć napięcie zasilające.
- ▶ Ponieważ standardowo aktywna jest opcja Uruchomienie w trybie RUN, urządzenie automatycznie przełącza się w stan pracy RUN.

Gdy tylko urządzenie easyE4 przełączy się w tryb pracy RUN, następuje sprawdzenie, czy w pamięci wewnętrznej znajduje się program.

Jeśli go nie ma, następne kroki są pomijane.

Jeżeli jest, następuje sprawdzenie, czy  aktywowano opcję Dopuść nadpisywanie z karty Montaż urządzenia podstawowego z rozszerzeniami.

Jeżeli ta opcja jest aktywowana, podany w pliku BOOT.TXT program startowy jest kopiowany z karty do pamięci wewnętrznej urządzenia i uruchamiany.

Procesy przy włączaniu urządzenia są szczegółowo przedstawione na poniższym schemacie procesów, patrz → "Przegląd zachowań przy włączaniu", strona 117.

#### Ustalanie warunków

Dostępne są trzy różne procedury przygotowywania karty pamięci microSD do uruchamiania. Wszystkie trzy możliwości są opisane poniżej.

1. Przygotowanie karty do uruchamiania w komputerze PC z easySoft 8  
Karta pamięci microSD znajduje się w gnieździe w w komputerze i jest zapisywana za jego pośrednictwem.
2. Przygotowanie karty w urządzeniu miteasySoft 8 do rozruchu  
Karta pamięci microSD znajduje się już w urządzeniu i jest zapisywana za pośrednictwem komputera.
3. Przygotowanie karty w urządzeniu do rozruchu  
Karta pamięci microSD znajduje się już w urządzeniu i jest przygotowywana do uruchamiania. Oprogramowanie easySoft 8 nie jest do tego konieczne.

### 3.6.1 Przygotowanie karty do uruchamiania w komputerze PC z easySoft 8

Możliwe tylko z easySoft 8.

#### Wymagania

- Licencjonowana wersja easySoft 8 na komputerze
- ▶ Włożyć kartę pamięci microSD do gniazda na karcie komputera PC.
- ▶ Uruchomić easySoft 8 i otworzyć projekt, który ma zostać przeniesiony, np. <test.e80>.
- ▶ Jeżeli program startowy z karty ma później ponownie nadpisać aktualny program na urządzeniu, należy się upewnić, że w *Widoku projektu/zakładka Ustawienia systemowe* jest aktywowana haczykiem opcja Zezwól na nadpisywanie przez kartę.
- ▶ Otworzyć ustawienia karty pamięci za pomocą kolejności poleceń *Pasek menu Projekt/Karta*.
- ▶ Jeżeli ta kolejność poleceń jest wywoływana po raz pierwszy, należy wybrać napęd karty microSD.

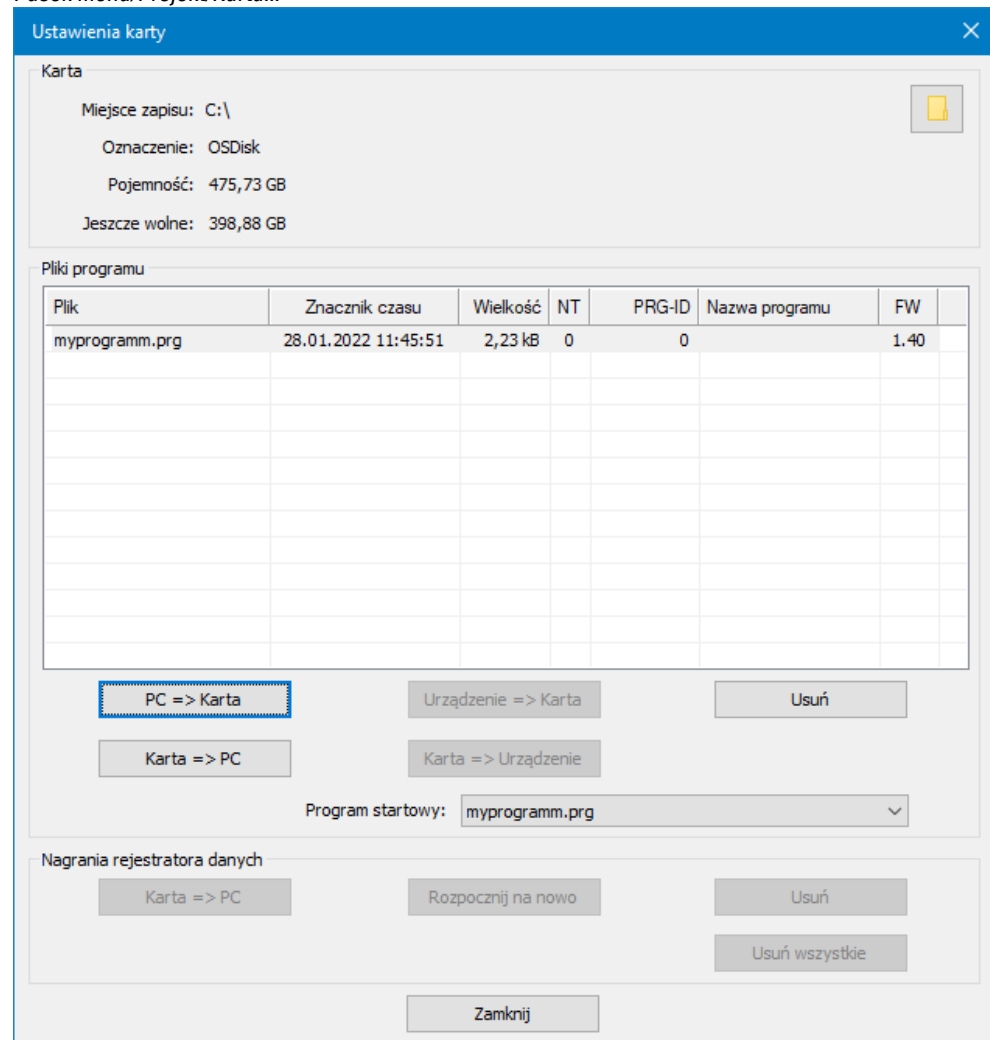
Otwiera się okno Ustawienia karty.

### 3. Uruchomienie

#### 3.6 Automatyczne uruchamianie z karty pamięci

##### Przenoszenie programu

Pasek menu/Projekt/Karta...



Rys. 70: Okno dialogowe karty pamięci offline

▶ Nacisnąć przycisk PC -> Karta.





### 3. Uruchomienie

#### 3.6 Automatyczne uruchamianie z karty pamięci

##### Definiowanie programu jako programu startowego

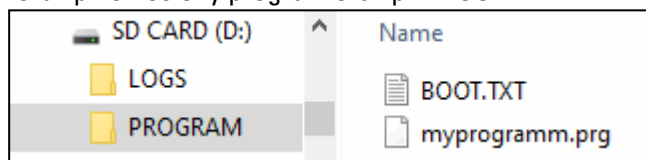
„Czy chcesz zapisać program na karcie również jako program startowy?”

- ▶ Jeśli zapytanie zostanie potwierdzone za pomocą TAK, program zostanie ustawiony jako program startowy dla uruchamiania. Zostanie w tym celu utworzony plik BOOT.TXT, zawierający nazwę programu startowego. Nazwa programu startowego pojawia się w oknie „Ustawienia karty”, w polu wyboru Program startowy.

Program \*.e80 jest kompilowany do programu \*.PRG i wyświetlany na liście.

##### Opcjonalnie: sprawdzanie karty pamięci microSD

W eksploratorze można sprawdzić zawartość karty pamięci microSD. Zawiera ona teraz przeniesiony program oraz plik BOOT.TXT.



Rys. 71: Karta pamięci microSD z folderem PROGRAM zawiera plik BOOT.TXT i skompilowany program test.prg

Karta jest teraz przygotowana i spełnia wszystkie warunki dla uruchomienia. Można teraz dokonać automatycznego uruchomienia z karty.

### 3.6.2 Przygotowanie karty do uruchamiania w urządzeniu easyE4 za pomocą easySoft 8

#### Wymagania

- Licencjonowana wersja easySoft 8 na komputerze
- ▶ Włożyć kartę do urządzenia w stanie beznapięciowym.
- ▶ Włączyć napięcie zasilające.
- ▶ Uruchomić easySoft 8 i utworzyć projekt, który ma zostać przeniesiony, np. <myProgram.e80>.
- ▶ Jeżeli program startowy z karty ma później ponownie nadpisać aktualny program na urządzeniu, należy się upewnić, że w *Widoku projektu/zakładka Ustawienia systemowe* jest aktywowana haczykiem opcja Zezwól na nadpisywanie przez kartę.
- ▶ Ustanowić komunikację online między komputerem a urządzeniem
- ▶ Jeżeli na urządzeniu już znajduje się program, należy się upewnić, że w programie tym aktywowana jest haczykiem opcja Zezwól na nadpisywanie przez kartę. W tym celu w *Widoku komunikacji/Ustawienia systemowe* aktywować haczykiem opcję Zezwól na nadpisywanie przez kartę.
- ▶ W *Widoku komunikacji/Program/Konfiguracja* wybrać przycisk Karta....

Otwarte zostaje okno Przygotowanie karty.





## 3. Uruchomienie

### 3.6 Automatyczne uruchamianie z karty pamięci

#### Definiowanie programu jako programu startowego

„Czy chcesz zapisać program na karcie również jako program startowy?”

- ▶ Jeśli zapytanie zostanie potwierdzone za pomocą TAK, program zostanie ustawiony jako program startowy dla uruchamiania. Zostanie w tym celu utworzony plik BOOT.TXT, zawierający nazwę programu startowego. Nazwa programu startowego pojawia się w oknie „Ustawienia karty”, w polu wyboru Program startowy.

Program \*.e80 jest kompilowany do programu \*.PRG i wyświetlany na liście.

#### Opcjonalnie: sprawdzanie karty pamięci microSD

W eksploratorze można sprawdzić zawartość karty pamięci microSD. Zawiera ona teraz przeniesiony program oraz plik BOOT.TXT.



Rys. 73: Karta pamięci microSD z folderem PROGRAM zawiera plik BOOT.TXT i skompilowany program test.prg

Karta jest teraz przygotowana i spełnia wszystkie warunki dla uruchomienia. Można teraz dokonać automatycznego uruchomienia z karty.

### 3.6.3 Przygotowanie karty w urządzeniu easyE4 do uruchamiania

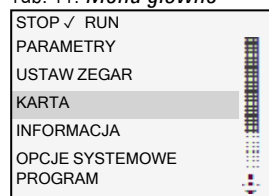
#### Wymagania

- Na karcie pamięci microSD znajduje się co najmniej jeden skompilowany program \*.PRG

Aby możliwa była konfiguracja, urządzenie easyE4 musi znajdować się w trybie pracy STOP. Jeżeli tak nie jest, urządzenie informuje o tym poprzez komunikat.

- ▶ Włożyć kartę pamięci do urządzenia w stanie beznapięciowym.
- ▶ Włączyć napięcie zasilające.
- ▶ Aktywować menu główne.
- ▶ Otworzyć ścieżkę menu KARTA.

Tab. 11: *Menu główne*



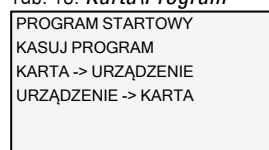
- ▶ Otworzyć ścieżkę menu PROGRAM.

Tab. 12: *Karta*



- ▶ Otworzyć ścieżkę menu PROGRAM STARTOWY.

Tab. 13: *Karta\Program*

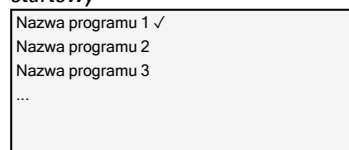


- ▶ Z listy z nazwami wszystkich programów, które są zapisane na karcie pamięci, wybrać program startowy.

Haczyk ✓ na końcu linii oznacza program, z którym urządzenie easyE4 uruchamia się, gdy tylko zostanie włączony tryb pracy RUN.

Tab. 14: *Karta\Program\Program*

#### startowy



Jeżeli wskazanie na wyświetlaczu jest puste, oznacza to, że na karcie pamięci nie są zapisane żadne programy.

### **3. Uruchomienie**

#### **3.6 Automatyczne uruchamianie z karty pamięci**

- ▶ Wyłączyć napięcie zasilające.

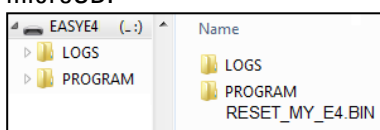
Karta jest teraz przygotowana i spełnia wszystkie warunki dla uruchomienia. Można teraz dokonać automatycznego uruchomienia z karty.



**3.7 Reset za pomocą karty pamięci – resetowanie urządzenia do stanu w momencie dostawy****3.7 Reset za pomocą karty pamięci – resetowanie urządzenia do stanu w momencie dostawy**

Reset jest wykonywany w następujący sposób:

- ▶ Na komputerze utworzyć, np. w edytorze tekstu, pusty plik i zmienić jego nazwę na RESET\_MY\_E4.BIN.
- ▶ Za pomocą komputera PC skopiować plik do katalogu bazowego karty pamięci microSD.



- ▶ Wyłączyć urządzenie podstawowe easyE4.
- ▶ Włożyć kartę pamięci microSD.
- ▶ Włączyć urządzenie podstawowe easyE4.
- ▶ Następnie wyłączyć urządzenie podstawowe easyE4 i wyjąć kartę pamięci microSD.

Urządzenie podstawowe easyE4 zostało zresetowane.

Zostają usunięte program, hasło i wszystkie ustawienia, interfejs sieciowy działa z AUTO IP.

## 3. Uruchomienie

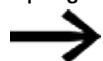
### 3.8 Aktualizacja oprogramowania sprzętowego

#### 3.8 Aktualizacja oprogramowania sprzętowego

Oprogramowanie sprzętowe poszczególnych urządzeń można aktualizować. Procedura różni się w zależności od generacji sprzętowej urządzeń.

Urządzenia easyE4 można aktualizować od wersji 1.00.

Oprogramowanie sprzętowe urządzeń nie jest kompatybilne wstecz.



Urządzenia zaktualizowanego do wersji 1.10 lub wyższej nie można już przywrócić do wersji 1.00.

Urządzenia podstawowe od generacji 05 są wyposażone w przyłączy do modułu komunikacyjnego easy:

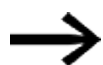
- EASY-COM-SWD-..., może być aktualizowany od wersji 1.30.
- EASY-COM-RTU-..., może być aktualizowany od wersji 1.40.

Urządzenia podstawowe generacji 08 posiadają bezpieczną komunikację z wykorzystaniem easyProtocol V2. Są znacznie wydajniejsze niż ich poprzednia generacja, ponieważ mają większą pamięć programu i mogą się szybciej komunikować. Urządzenia podstawowe easyE4 od tej wersji dostarczają certyfikat urządzenia TLS, który jest oparty na certyfikacie głównym easyE4.

Procedura dla urządzeń podstawowych do generacji 08 różni się przy tym od procedury dla urządzeń rozszerzających lub modułów komunikacyjnych.

Aktualizację oprogramowania sprzętowego przeprowadza się z użyciem karty pamięci microSD.

Aktualizacje oprogramowania sprzętowego są udostępniane przez Eaton Industries GmbH z siedzibą w Bonn za pośrednictwem Download Center – oprogramowanie, w punkcie Aktualizacje oprogramowania sprzętowego, jako pliki \*.zip.



Urządzenia od generacji 02 do generacji 08 mogą być aktualizowane wyłącznie a oprogramowaniem sprzętowym <V2.00.

Oprócz pliku \*.fw, zawierającego aktualizację oprogramowania sprzętowego, dodatkowo dla urządzeń podstawowych z wersjami bootloadera 1.01 i nowszymi w tym samym katalogu (ROOT) jest zapisywany plik konfiguracyjny (\*.ini). Ten plik konfiguracyjny poprzez odpowiednie wpisy steruje zachowaniem urządzenia podstawowego podczas aktualizacji.

Plik konfiguracyjny umożliwia producentom seryjnym następującą po sobie aktualizację oprogramowania sprzętowego wielu urządzeń za pomocą karty pamięci microSD.

Dla urządzeń rozszerzających oraz modułów komunikacyjnych plik konfiguracyjny nie jest wymagany.

### 3. Uruchomienie

#### 3.8 Aktualizacja oprogramowania sprzętowego



Jeżeli oprogramowanie sprzętowe urządzenia podstawowego easyE4 ma już aktualną wersję, aktualizacja nie jest dokonywana.

Uwzględnić dokumenty dotyczące aktualizacji, dostępne w Download Center.

### 3. Uruchomienie

#### 3.8 Aktualizacja oprogramowania sprzętowego

##### 3.8.1 Aktualizacja oprogramowania sprzętowego urządzenia podstawowego

Wszystkie urządzenia podstawowe można aktualizować, instalując na nich nową wersję oprogramowania sprzętowego.

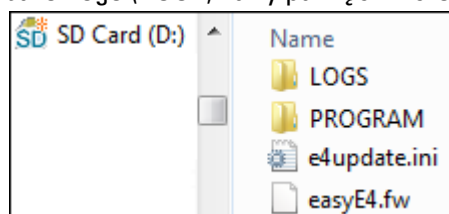
Informacja o generacji urządzenia easyE4 znajduje się na tabliczce znamionowej.

Informacje o tym, która wersja oprogramowania sprzętowego została zainstalowana w urządzeniu podstawowym, wyświetlane są podczas komunikacji online z urządzeniem podstawowym easyE4 w *easySoft 8 Widok komunikacji/zakładka Info HW*.

W przypadku urządzeń podstawowych easyE4 z wyświetlaczem informację o wersji oprogramowania sprzętowego można znaleźć w menu urządzenia *Informacje\System*, → Część "Menu Informacja", strona 169

Przy aktualizacji oprogramowania sprzętowego program znajdujący się na urządzeniu podstawowym nie jest zmieniany. Dane remanentne również pozostają niezmienione.

- ▶ Pobrać żądane oprogramowanie sprzętowe z Download Center – oprogramowanie na komputer.
- ▶ Włożyć kartę pamięci microSD (format FAT) do komputera.
- ▶ Na komputerze rozpakować pobrane oprogramowanie sprzętowe do katalogu bazowego (ROOT) karty pamięci microSD.



Rys. 74: Zawartość karty pamięci microSD przy wersji bootloadera 1.01

Zależnie od wersji bootloadera urządzenia podstawowego rozpakowywane są następujące pliki wymagane do aktualizacji oprogramowania sprzętowego:

Wypakowane pliki	Wersja bootloadera	
	1.00	1.01
Plik oprogramowania sprzętowego „EASYE4.FW”	√	√
Plik konfiguracyjny „e4update.ini”	–	√
od 08 plik konfiguracyjny „e4settings.ini”	–	√

Informacja o wersji bootloadera znajdującej się na urządzeniu jest wyświetlana podczas komunikacji online z urządzeniem podstawowym easyE4, w *Widoku komunikacji/zakładka HW-Info*.

### 3. Uruchomienie

#### 3.8 Aktualizacja oprogramowania sprzętowego

- ▶ **W przypadku wersji bootloadera 1.01 sprawdzić parametry w pliku INI**  
Sprawdzić odpowiednie parametry w pliku konfiguracyjnym „e4update.ini” i w razie potrzeby je zmienić. Od wersji oprogramowania sprzętowego V1.12 standardowo ustawione są następujące wartości:

`forceupdate=0 (default)` (wpis dominujący)

i

`updateonce=1 (default)`

force aktualizacja	aktualizacja once	
0	0	Nie jest wykonywana aktualizacja.
0	1	Aktualizacja jest wykonywana jednokrotnie (default).
1	0	Aktualizacja z karty pamięci microSD jest przeprowadzana zawsze.
1	1	



Po wykonaniu aktualizacji wpis dla `updateonce` w pliku konfiguracyjnym jest ustawiany na 0. Dlatego przy ustawieniach standardowych aktualizacja oprogramowania sprzętowego jest przeprowadzana jednokrotnie.

W celu dalszych aktualizacji z karty pamięci microSD należy ręcznie dostosować plik konfiguracyjny „e4update.ini” i ustawić `forceupdate=1`.

- ▶ Wyłączyć urządzenie podstawowe easyE4.
- ▶ Włożyć kartę pamięci microSD z nowym oprogramowaniem sprzętowym do uchwytu karty microSD i wsunąć uchwyt do urządzenia.



Upewnić się, że zasilanie napięciem jest stabilne i że podczas aktualizacji oprogramowania sprzętowego urządzenie nie zostanie wyłączone. Gdyby do tego doszło, oprogramowanie sprzętowe może zostać uszkodzone. Należy wówczas ponownie przeprowadzić jego aktualizację.

- ▶ Włączyć urządzenie podstawowe easyE4.

Wersja bootloadera 1.01: Konfiguracja w pliku „e4update.ini” jest sprawdzana w bootloaderze easyE4 i przeprowadzana jest kontrola zgodności. Jeżeli oprogramowanie na urządzeniu i na karcie jest takie samo, aktualizacja nie jest przeprowadzana.

Wersja bootloadera 1.00: Oprogramowanie sprzętowe jest przenoszone z karty pamięci microSD na urządzenie podstawowe.

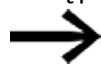
Gdy oprogramowanie sprzętowe urządzenia jest aktualizowane, na wyświetlaczu pojawia się odpowiedni komunikat lub kontrolka LED POW/RUN/Status wskazuje stan procesu aktualizacji.

## 3. Uruchomienie

### 3.8 Aktualizacja oprogramowania sprzętowego

- Kontrolka LED POW/RUN/Status miga szybko, urządzenie wyszukuje oprogramowanie sprzętowe na karcie pamięci microSD.
- Kontrolka LED POW/RUN/Status miga powoli, trwa aktualizacja systemu.

Następnie uruchamiane jest nowe oprogramowanie sprzętowe.



W ścieżce menu *INFORMACJA\SYSTEM* wyświetlana jest aktualna wersja oprogramowania sprzętowego.

- ▶ Wyłączyć napięcie zasilające.
- ▶ Wyjąć kartę pamięci microSD z oprogramowaniem sprzętowym z urządzenia.



Jeżeli przeniesione z karty pamięci microSD oprogramowanie sprzętowe jest starsze, niż wersja ustawiona w projekcie, nie można uruchomić projektu.

Projekt mógłby zawierać funkcje, które nie są obsługiwane przez właśnie przeniesione oprogramowanie sprzętowe.

#### **Dla wersji bootloadera 1.01 obowiązuje:**

Jeżeli karta pamięci microSD nie zostanie wyjęta, wówczas parametry z pliku konfiguracyjnego „e4update.ini” będą analizowane przy każdym włączeniu i ewentualnie aktualizowane będzie oprogramowanie sprzętowe.

#### **Dla wersji bootloadera 1.00 obowiązuje:**

Jeśli karta pamięci microSD nie zostanie wyjęta, przy każdym włączeniu program uruchamia się dopiero, gdy oprogramowanie sprzętowe zostanie ponownie przeniesione z karty pamięci microSD.

#### **Aktualizacja urządzenia podstawowego od generacji 08**

Aktualizację oprogramowania sprzętowego dla urządzeń podstawowych easyE4 EASY-E4-...-12...C1(P) od generacji 08 można uruchomić zarówno z poziomu menu urządzenia, jak i z poziomu pliku konfiguracyjnego "e4settings.ini" na karcie pamięci microSD.

Warunkiem jest aby odpowiedni rozpakowany plik oprogramowania sprzętowego „E4\_V2xx.FW” był zapisany na karcie pamięci microSD.

Menu urządzenia można otworzyć

- na urządzeniu podstawowym z wyświetlaczem lub
- w widoku komunikacji easySoft 8 w punkcie Wskazanie/Wyświetlacz + Przyciski, lub
- na wyświetlaczu zdalnym połączonym z serwerem sieci Web.

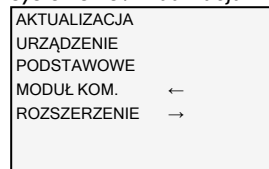
Aktualizację należy przeprowadzić osobno dla każdego urządzenia podstawowego.

W celu aktualizacji urządzenia podstawowego z wyświetlaczem postępować w następujący sposób:

- ▶ Aktywować menu główne.
- ▶ Otworzyć ścieżkę menu OPCJE SYSTEMOWE\AKTUALIZACJA\URZĄDZENIE PODSTAWOWE.

Tab. 15: *Opcje*

*systemowe\Aktualizacja*



- ▶ Wybrać przynależny plik oprogramowania sprzętowego.
- ▶ Wcisnąć przycisk **OK** w celu wyboru.

Wyświetlane jest żądanie potwierdzenia.

- ▶ Wybierając „Nie” można przejść do poprzedniego menu.
- ▶ Jeśli zostanie wybrane „Tak”, aktualizacja rozpoczyna się natychmiast.

Na wyświetlaczu miga opcja „Aktualizacja”.

Po zakończeniu aktualizacji wyświetlacz wraca do menu OPCJE SYSTEMOWE\AKTUALIZACJA\URZĄDZENIE PODSTAWOWE.

Za pomocą pliku konfiguracyjnego "e4settings.ini" można zdefiniować określone parametry systemowe, → Część "Definiowanie parametrów systemowych za pomocą karty pamięci - e4settings.ini", strona 151.

### **3.8.2 Aktualizacja oprogramowania sprzętowego urządzenia rozszerzającego**

Aktualizacja urządzeń rozszerzających musi zostać wykonana za pośrednictwem menu urządzenia podstawowego easyE4.

Urządzenia rozszerzające pierwszej generacji easyE4 (z wersją oprogramowania sprzętowego 1.00) nie mogą być aktualizowane, ponieważ nie jest w nich fizycznie obecny bootloader. Informacje o wersji oprogramowania sprzętowego zainstalowanego w urządzeniu easySoft 8, jest wyświetlane podczas komunikacji online w *Widoku komunikacji/Zakładka Info HW*.

Menu urządzenia można otworzyć

- na urządzeniu podstawowym z wyświetlaczem lub
- w widoku komunikacji easySoft 8 w punkcie Wskazanie/Wyświetlacz + przyciski, lub
- na wyświetlaczu zdalnym połączonym z serwerem sieci Web.

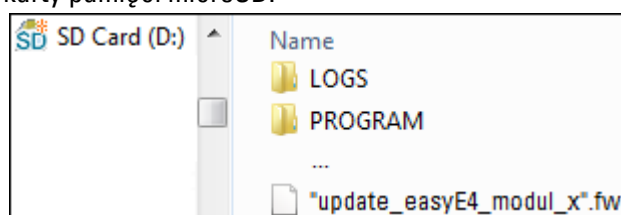
Aktualizację należy przeprowadzić osobno dla każdego urządzenia rozszerzającego.

### 3. Uruchomienie

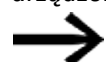
#### 3.8 Aktualizacja oprogramowania sprzętowego

Warunkiem jest – podobnie jak przy aktualizacji urządzenia podstawowego – aby odpowiedni rozpakowany plik oprogramowania sprzętowego „\*.FW” był zapisany na karcie pamięci microSD.

- ▶ Załadować żądane oprogramowanie sprzętowe na komputer.
- ▶ Połączyć kartę pamięci microSD (format FAT) z komputerem.
- ▶ Za pośrednictwem komputera rozpakować pobrane oprogramowanie sprzętowe do katalogu bazowego (ROOT) karty pamięci microSD.



Rozpakowany plik musi być plikiem oprogramowania sprzętowego pasującym do urządzenia rozszerzającego easyE4 (\*.FW).



Do aktualizacji nie jest wymagany wpis w pliku konfiguracyjnym.

Aby możliwa była aktualizacja oprogramowania sprzętowego, urządzenie rozszerzające easyE4 musi być połączone z urządzeniem podstawowym za pomocą wtyczki połączeniowej.

Numer rozszerzenia easyE4 jest określany na podstawie pozycji za urządzeniem podstawowym w bloku montażowym, zaczynając od lewej i od 1. Rozszerzeniu w bloku można przypisać maksymalnie numer 11.

Aktualizację należy przeprowadzić osobno dla każdego urządzenia rozszerzającego.



### Aktualizacja urządzenia rozszerzającego na urządzeniu podstawowym z wyświetlaczem

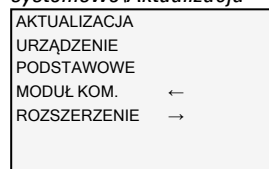
Urządzenia rozszerzające pierwszej generacji easyE4 (z wersją oprogramowania sprzętowego 1.00) nie mogą być aktualizowane, ponieważ nie jest w nich fizycznie obecny bootloader.

W celu aktualizacji urządzenia rozszerzającego na urządzeniu podstawowym z wyświetlaczem postępować w następujący sposób:

- ▶ Aktywować menu główne.
- ▶ Otworzyć ścieżkę menu OPCJE SYSTEMOWE\AKTUALIZACJA\ROZSZERZENIE.

Tab. 16: *Opcje*

systemowe\Aktualizacja

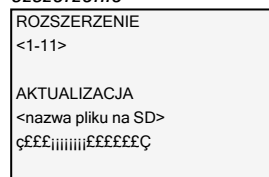


- ▶ Wybrać numer rozszerzenia easyE4 w bloku, możliwe są numery od 1 do 11.

Tab. 17: *Opcje*

systemowe\Aktualizacja\R-

ozszerzenie



- ▶ Wybrać przynależny plik oprogramowania sprzętowego.
- ▶ Wcisnąć przycisk **OK** w celu wyboru.

Wyświetlane jest żądanie potwierdzenia.

- ▶ Wybierając „Nie” można przejść do poprzedniego menu.
- ▶ Jeśli zostanie wybrane „Tak”, aktualizacja rozpoczyna się natychmiast.

Na wyświetlaczu miga opcja „Aktualizacja”.

Po zakończeniu aktualizacji wyświetlacz wraca do menu OPCJE SYSTEMOWE\AKTUALIZACJA\ROZSZERZENIE.

Powtórzyć proces dla dalszych urządzeń rozszerzających easyE4.

### 3. Uruchomienie

#### 3.8 Aktualizacja oprogramowania sprzętowego



Informację sprzętową (HW-Info) o tym, jaka wersja oprogramowania sprzętowego jest dostępna na urządzeniu rozszerzającym easyE4, można znaleźć wyłącznie w easySoft 8.

W tym celu w widoku Komunikacja należy utworzyć połączenie z blokiem easyE4. W obszarze roboczym konfiguracji, w zakładce HW-Info, wyświetlana jest wersja oprogramowania sprzętowego.

##### 3.8.3 Aktualizacja oprogramowania sprzętowego modułu komunikacyjnego

Aktualizacja modułów komunikacyjnych easy musi zostać wykonana za pośrednictwem menu urządzenia podstawowego easyE4.

Informacje o wersji oprogramowania sprzętowego zainstalowanego w urządzeniu wyświetlana jest w easySoft 8 jest wyświetlane podczas komunikacji online w *Widoku komunikacji/Zakładka Info HW*.

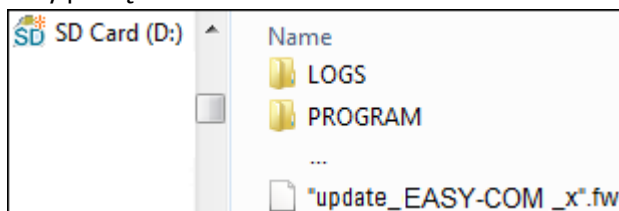
Menu urządzenia można otworzyć

- na urządzeniu podstawowym z wyświetlaczem lub
- w widoku komunikacji easySoft 8 w punkcie Wskazanie/Wyświetlacz + przyciski, lub
- na wyświetlaczu zdalnym połączonym z serwerem sieci Web.

Aktualizację należy przeprowadzić osobno dla każdego modułu komunikacyjnego easy.

Warunkiem jest – podobnie jak przy aktualizacji urządzenia podstawowego – aby odpowiedni rozpakowany plik oprogramowania sprzętowego „\*.FW” był zapisany na karcie pamięci microSD.

- ▶ Załadować żądane oprogramowanie sprzętowe na komputer.
- ▶ Połączyć kartę pamięci microSD (format FAT) z komputerem.
- ▶ Za pośrednictwem komputera rozpakować pobrane oprogramowanie sprzętowe do katalogu bazowego (ROOT) karty pamięci microSD.



Rozpakowany plik musi być plikiem oprogramowania sprzętowego pasującym do modułu komunikacyjnego easy (\*.FW).



Do aktualizacji nie jest wymagany wpis w pliku konfiguracyjnym.

### 3. Uruchomienie

#### 3.8 Aktualizacja oprogramowania sprzętowego

Aby możliwa była aktualizacja oprogramowania sprzętowego, moduł komunikacyjny easy musi być połączony z urządzeniem podstawowym za pomocą wtyczki połączeniowej.

Numer modułu komunikacyjnego easy określono jako 01.

Aktualizację należy przeprowadzić osobno dla każdego modułu komunikacyjnego easy.

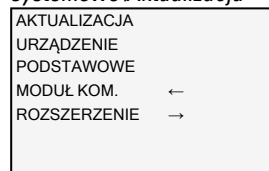
#### **Aktualizacja EASY-COM-... na urządzeniu podstawowym z wyświetlaczem**


W celu aktualizacji modułu komunikacyjnego easy za pośrednictwem urządzenia podstawowego z wyświetlaczem należy postępować w następujący sposób:

- ▶ Aktywować menu główne.
- ▶ Otworzyć ścieżkę menu OPCJE SYSTEMOWE\AKTUALIZACJA\MODUŁ KOMUNIK..

Tab. 18: *Opcje*

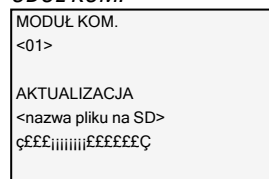
*systemowe\Aktualizacja*



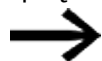
- ▶ Wcisnąć przycisk **OK**.
- ▶ Pominąć numer modułu komunikacyjnego easy za pomocą przycisku kursora P4 .

Tab. 19: *Opcje*

*systemowe\Aktualizacja\M-  
ODUŁ KOM.*



- ▶ Za pomocą przycisków < > wybrać przynależny plik oprogramowania sprzętowego, np. „eComSWD\_B0023.fw”.



Zwrócić uwagę na to, aby nazwa pliku oprogramowania sprzętowego nie była dłuższa niż 14 znaków.

- ▶ Wcisnąć przycisk **OK** w celu wyboru.

Wyświetlane jest żądanie potwierdzenia.

- ▶ Wybierając „Nie” można przejść do poprzedniego menu.
- ▶ Jeśli zostanie wybrane „Tak”, aktualizacja rozpoczyna się natychmiast.

Na wyświetlaczu miga opcja „Aktualizacja”.

### 3. Uruchomienie

#### 3.8 Aktualizacja oprogramowania sprzętowego

Po zakończeniu aktualizacji wyświetlacz powraca do wyświetlania informacji o stanie.



Informację sprzętową (HW-Info) o tym, jaka wersja oprogramowania sprzętowego jest dostępna na module komunikacyjnym easy, można znaleźć wyłącznie w easySoft 8.

W tym celu w widoku Komunikacja należy utworzyć połączenie z blokiem easyE4. W obszarze roboczym konfiguracji, w zakładce HW-Info, wyświetlana jest wersja oprogramowania sprzętowego.

### 3.9 Funkcja karty pamięci microSD

Urządzenia podstawowe easyE4 można wyposażyć w kartę pamięci microSD.

Urządzenie easyE4 obsługuje karty pamięci microSD o pojemności od 128 MB do 32 GB (SD i SDHC, FAT12/16/32, Class 2 lub 4).

- ➔ Funkcje menedżera kart dla karty pamięci microSD i funkcje online nie są dostępne w trybie demo.
- ➔ Wskazówka dotycząca bezpieczeństwa urządzeń w razie wprowadzania istotnych zmian:  
Zapytanie bezpieczeństwa jest wyświetlane w menu urządzenia i wykonywane dopiero po wyborze Tak i naciśnięciu przycisku **OK** jako potwierdzeniu działania.
- ➔ Nie wkładać ani wyjmować karty pamięci microSD, gdy urządzenie easyE4 jest włączone.

Karta pamięci umożliwia korzystanie z następujących funkcji:

1. Automatyczne uruchamianie z karty pamięci  
easyE4 może ładować i wykonywać program startowy z karty pamięci
2. Reset – resetowanie do stanu w momencie dostawy
3. Wczytywanie nowego oprogramowania sprzętowego
4. Określanie ekranu startowego dla wyświetlacza EASY-E4-...-12...C1(P)  
Na karcie pamięci można zapisać plik boot.bmp, który będzie widoczny na wyświetlaczu przy uruchomieniu easyE4 i przy włożeniu karty
5. Przenoszenie programów użytkownika, zapisywanie wielu programów
6. Protokołowanie danych  
→ Część "DL - Rejestrator danych", strona 514

Aby można było przenosić programy lub korzystać z funkcji rejestratora danych, karta pamięci

microSD musi być odpowiednio sformatowana.

Samo przenoszenie następuje w easySoft 8, w widoku projektu.

Za pomocą modułu funkcyjnego DL – rejestrator danych można protokołować dane i stany.

#### 3.9.1 Odblokowywanie karty pamięci microSD

Alternatywnie do wyjęcia karty pamięci z urządzenia można ją również odblokować za pomocą easySoft 8.

### 3. Uruchomienie

#### 3.10 Określanie ekranu startowego dla wyświetlacza EASY-E4-...-12...C1(P)

#### 3.10 Określanie ekranu startowego dla wyświetlacza EASY-E4-...-12...C1(P)

Własne, monochromatyczne grafiki można tworzyć zewnętrznie w dowolnym programie. Utworzony plik należy zapisać w formacie \*.bmp, pod nazwą boot.bmp.

Wielkość jest ustalona na 128 x 96 pikseli (szerokość x wysokość) lub alternatywnie na 128 x 64 pikseli. Można użyć dwóch kolorów, które zostaną zamienione na odcienie szarości.

Nazwa boot.bmp musi zostać zachowana.

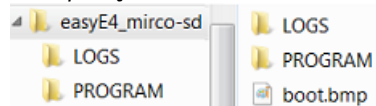
*Grafika startu*



Rys. 75: boot.bmp

- ▶ Przenieść grafikę na kartę pamięci microSD.
- ▶ Zapisać plik boot.bmp bezpośrednio na karcie pamięci.

*Karta pamięci microSD w PC*



Rys. 76: Zapisanie boot.bmp

Gdy tylko urządzenie easyE4 zostanie włączone, plik boot.bmp zostanie pokazany jako grafika startu o określonym czasie wyświetlania.

- ➔ Aby grafika startu działała, karta pamięci microSD musi być podłączona do urządzenia.

## 3.11 Definiowanie parametrów systemowych za pomocą karty pamięci - e4settings.ini

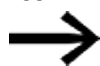
## 3.11 Definiowanie parametrów systemowych za pomocą karty pamięci - e4settings.ini

Niektóre ustawienia systemowe urządzenia podstawowego, od generacji 08, można definiować za pomocą pliku "e4settings.ini" i przesyłać do urządzenia za pośrednictwem karty microSD bez użycia easySoft 8 lub menu urządzenia. Te ustawienia systemowe nie są częścią programu użytkownika.

Plik "e4settings.ini" jest przechowywany w tym samym katalogu (ROOT), co aktualizacja oprogramowania sprzętowego.

Tworzenie i edycja pliku "e4settings.ini" musi odbywać się jako plik tekstowy ASCII. Można to zrobić za pomocą dowolnego edytora tekstu na komputerze.

Składnia przypisywania wartości może być zaczerpnięta z przykładu dla pliku ini, patrz → Część "Przykładowa zawartość pliku "e4settings.ini" od generacji 08", strona 155.



Składnia musi być ściśle przestrzegana.  
Wartości można dopasowywać.

W pliku "e4settings.ini" można skonfigurować następujące ustawienia systemowe dotyczące wyświetlania i aktualizacji:

- Język wyświetlania
- Jasność wyświetlania 1 i 2
- Limit czasu przełączania jasności
- Ustawienie kolorów
- Czas uruchomienia ekranu graficznego
- Procedura aktualizacji oprogramowania sprzętowego

Aby przesłać parametry pliku "e4settings.ini" do urządzenia podstawowego, należy wykonać następujące czynności:

- ▶ Wyłączyć urządzenie podstawowe easyE4.
- ▶ Włożyć kartę pamięci microSD z plikiem "e4settings.ini" do uchwytu karty microSD i wsunąć uchwyt do urządzenia.
- ▶ Włączyć urządzenie podstawowe easyE4.

Parametry zostały następnie przejęte z urządzenia podstawowego.



Jeśli wprowadzona wartość nie jest wiarygodna, zachowana zostanie poprzednio ustawiona wartość z jednostki bazowej.



Parametry, które nie są wymagane, nie muszą być ustawiane. Kolejność parametrów jest nieistotna.

### 3. Uruchomienie

#### 3.11 Definiowanie parametrów systemowych za pomocą karty pamięci - e4settings.ini

##### Display Language - Język wyświetlania

Ustawienia języka menu urządzenia, → Część "Zmiana języka", strona 643

Tab. 20: *Display*

*Language*

0	ENGLISH
1	DEUTSCH
2	FRANCAIS
3	ESPAÑOL
4	ITALIANO
5	NEDERLANDS
6	POLSKI
7	ČESKÝ
8	PORTUGUÊS
9	РУССКИЙ
10	TÜRKÇE
11	ROMÂNĂ
12	MAGYAR
13	SRPSKI
14	HRVATSKI
15	SLOVENŠČINA

##### Brightness1, Brightness2 - Jasność wyświetlania 1 i 2

Dwa poziomy jasności 1 i 2 mogą być ustawione jako wielokrotności 10, tj. edytowalne w krokach co 10.

Zakres wartości wynosi od 0 do 100 (%). Wartość pośrednia jest zaokrąglana w górę do następnej wyższej wartości w dziesiątkach.

Brightness1 Jasność wyświetlacza podczas obsługi urządzenia, patrz. → Część "Wyświetlacz", strona 635  
Wartość domyślna: 100

Brightness2 Zadana jasność dla trybu bezczynności  
Wartość domyślna: 50  
Wartość 0: oznacza wyłączenie wyświetlacza w trybie bezczynności



## 3.11 Definiowanie parametrów systemowych za pomocą karty pamięci - e4settings.ini

**Timeout Brightness - Limit czasu przełączania jasności**

Podanie czasu w sekundach, po którym wyświetlacz przełącza się w tryb bezczynności, jeżeli nie nastąpiła obsługa na urządzeniu easyE4.

Czas przełączania między jasnością wyświetlacza 1 i 2 musi być określony w sekundach zgodnie z poniższą tabelą.

Tab. 21: *Timeout**Brightness*

0	s
10	s
30	s
60	s (1 min)
120	s (2 min)
300	s (5 min)
600	s (10 min)
900	s (15 min)

Jeśli wartość pośrednia jest podana w sekundach, wartość jest zaokrąglana w górę do następnej możliwej sekundy zgodnie z tabelą.

Przykład: Jeśli w pliku \*.ini określono 2 sekundy, wartość jest zaokrąglana w górę do 10 sekund.

### 3. Uruchomienie

#### 3.11 Definiowanie parametrów systemowych za pomocą karty pamięci - e4settings.ini

##### Color - Ustawienie kolorów

Określając indeks w ten sposób, schemat kolorów wyświetlacza, który obejmuje pozycje menu i tytuły, ostrzeżenia i komunikaty błędów, a także elementy zadawania wartości i kolor kursora, można ustawić na jeden z 16 predefiniowanych schematów kolorów.

Ustawienia kolorów są istotne dla zdalnej obsługi easyE4, np. na easyE RTD, w easySoft 8 lub na serwerze internetowym.

W poniższej tabeli wymieniono dwa dominujące kolory w schemacie kolorów dla tekstu i tła oraz odpowiadające im wartości indeksu kolorów:

0	Czarny / Biały (domyślnie)
1	Biały / Czarny
2	Czarny / Biały (alternatywnie)
3	Biały / Czarny (alternatywnie)
4	Czarny / Biały (alternatywnie2)
5	Biały / Czarny (alternatywnie2)
6	Szaro-niebieski / Jasnoniebieski
7	Biały / Ciemnoniebieski
8	Ciemnobrązowy / Jasnobrązowy
9	Jasnobrązowy / Ciemnobrązowy
10	Ciemnozielony / Jasnozielony
11	Jasnozielony / Ciemnozielony
12	Ciemnoczerwony / Jasnoczerwony
13	Jasnoczerwony / Ciemnoczerwony
14	Ciemnoróżowy / Jasnoróżowy
15	Czarny / Biały (alternatywnie3)

Indeks kolorów dla dwóch głównych kolorów tekstu i tła

Kolory Indeks	Ostrzeżenie		Error		Wprowadzanie		Nawigacja		Nagłówki		Tło kursora	
	Tekst	Tło	Tekst	Tło	Tekst	Tło	Tekst	Tło	Tekst	Tło	Tekst	Wprowadź
0	Tekst											
1	Tekst											
2	Tekst											
3	Tekst											
4	Tekst											
5	Tekst											
6	Tekst											
7	Tekst											
8	Tekst											
9	Tekst											
10	Tekst											
11	Tekst											
12	Tekst											
13	Tekst											
14	Tekst											
16	Tekst											

Rys. 77: schemat kolorów powiązany z indeksem w dostępie zdalnym easyE4

## 3.11 Definiowanie parametrów systemowych za pomocą karty pamięci - e4settings.ini

**Timeout start graphics - Czas uruchomienia ekranu graficznego**

Czas wyświetlania grafiki boot.bmp zanim pojawi się widok stanu.

Czas wyświetlania grafiki startowej można skonfigurować w zakresie od 0 do 10 sekund ( $0 \leq x \leq 10$ ).

→ Część "Określanie ekranu startowego dla wyświetlacza EASY-E4-...-12...C1(P)", strona 150

**Procedura aktualizacji oprogramowania sprzętowego**

Alternatywną możliwością jest rozpoczęcie aktualizacji oprogramowania sprzętowego na urządzeniu podstawowym za pośrednictwem pliku konfiguracyjnego, jeśli wyświetlacz nie jest dostępny lub nie ma dostępu do menu urządzenia. patrz → Część "Aktualizacja oprogramowania sprzętowego", strona 138

Wymagane są do tego dwa parametry:

- updatefw**    Selektywna aktualizacja oprogramowania sprzętowego poprzez ustawienie dopuszczalnych wartości: 0 lub 1.  
 Jeśli wartość nie zostanie ustawiona na 1, nie nastąpi aktualizacja oprogramowania sprzętowego, ale pozostałe ustawienia systemowe zostaną zastosowane.
- updatefile:**    Selektywny wybór określonej aktualizacji oprogramowania sprzętowego <file name>.fw.  
 Odpowiedni plik \*.fw musi znajdować się w folderze ROOT karty pamięci microSD.  
 Patrz → Część "Aktualizacja oprogramowania sprzętowego", strona 138, aby sprawdzić aktualizacje oprogramowania sprzętowego pasujące do danej generacji osprzętu

Przykładowa zawartość pliku "e4settings.ini" od generacji 08

```
sample e4settings.ini file
Display Language=0
Brightness1=80
Brightness2=70
Timeout Brightness=30
Timeout start graphics=1
updatefw=1
updatefile:E4_V200.fw
Color=3
```

**Siehe auch**

- "Przegląd zachowań przy włączaniu", strona 117
- "Ustawienia systemowe", strona 633

### **3. Uruchomienie**

#### **3.11 Definiowanie parametrów systemowych za pomocą karty pamięci - e4settings.ini**

## 4. Obsługa

Urządzenia podstawowe różnią się pod względem rodzaju obsługi.

Obsługa jest możliwa wyłącznie na urządzeniach podstawowych z wyświetlaczem i przyciskami EASY-E4-...-12...C1(P).

Urządzenia podstawowe ze wskaźnikami LED do celów diagnostycznych EASY-E4-...-12...CX1(P) i wszystkie urządzenia rozszerzające przekazują wyłącznie zakodowane wskazania za pomocą migania wskaźników LED.

→ Część "Zachowanie podczas włączania przełącznika programowalnego easyE4 ze wskaźnikiem LED", strona 108

### 4.1 Urządzenie podstawowe z wyświetlaczem i przyciskami



Rys. 78: Wyświetlacz i klawiatura

#### 4.1.1 Wyświetlacz LCD

Monochromatyczne wyświetlacze urządzenia z 6 liniami po 16 znaków (128 x 96 pikseli).

```
I 1..4..78 EOF
NT1 P DC P-
MO 13:08 ST
Q 1..4 RUN
Device name
167.67.3.1
```

Rys. 79: Przykładowe wskazanie stanu na wyświetlaczu

Na wyświetlaczu mogą być wskazywane teksty, wartości parametry i uproszczone grafiki (wskaźniki słupkowe).

Wskazanie stanu po włączeniu oraz podczas pracy, po ustawionym czasie bez obsługi na urządzeniu, jest przełączane w tryb bezczynności.

## 4. Obsługa

### 4.1 Urządzenie podstawowe z wyświetlaczem i przyciskami

#### 4.1.1.1 Kolorowe podświetlenie tła wyświetlacza

Tło wyświetlacza może w celu sygnalizacji określonych stanów urządzenia być podświetlane na biało, czerwono lub zielono, bądź podświetlenie może być wyłączone.






Jasność podświetlenia wyświetlacza może być regulowana w 3 stopniach.

- ▶ Nacisnąć przycisk **OK** na urządzeniu, aby ze wskazania stanu otworzyć menu główne.

Pozycja kursora lub możliwe działania na wyświetlaczu migają. Haczyk ✓ wskazuje aktualny wybór. Ponieważ wyświetlacz ma tylko 6 wierszy, wskazanie należy przewijać za pomocą przycisków kursora ⤴ ⤵, ew. przewijać do kolejnych dostępnych wierszy.

Ustawienia dokonywane są na urządzeniu easyE4 w menu *OPCJE SYSTEMOWE/SYSTEM/WSKAZANIA*, → Część "Wyświetlacz", strona 635

#### 4.1.2 Klawiatura






	Kasowanie na schemacie programu
	Funkcje specjalne w schemacie programu, widoku statusu
Przyciski kursora 	Przesuwanie kursora, wybór punktów menu, ustawianie liczb, styków i wartości
	Przejdźcie wstecz, anulowanie
	Przejdźcie dalej, zapisywanie

Po włączeniu oraz podczas pracy, po ustawionym czasie bez obsługi na urządzeniu, wskazanie stanu jest przełączane w tryb bezczynności.

- ▶ Nacisnąć przycisk **OK** na urządzeniu, aby ze wskazania stanu otworzyć menu główne.
- ▶ Za pomocą przycisków kursora ⤴ ⤵ przechodzić do poszczególnych punktów menu.
- ▶ Każdy dokonany wybór potwierdzić za pomocą przycisku **OK**, co otwiera ścieżkę menu.
- ▶ Za pomocą przycisków kursora ⤴ ⤵ przewijać wiersze, aby wyświetlić treści na prawo i lewo na wyświetlaczu, jeśli to konieczne.  
Na wyświetlaczu, gdy dostępna jest ta możliwość, widoczny jest znak ⚬.







## 4.1 Urządzenie podstawowe z wyświetlaczem i przyciskami

## 4.1.3 Nawigacja w menu i wprowadzanie wartości

2x 	Wywołanie menu specjalnego
	Przełączenie do poprzedniego poziomu menu Cofa wprowadzenia dokonane od ostatniego naciśnięcia 
	Przełączenie do następnego poziomu menu Wywołanie punktu menu Aktywacja, zmiana i zapisywanie wprowadzanych danych
Przyciski kursora	Zmiana punktu menu Zmiana wartości Aktywacja, zmiana i zapisywanie wprowadzanych danych
	

Funkcja przycisków P dla przycisków kursora

	Wejście P1
	Wejście P2
	Wejście P3
	Wejście P4

- ▶ Nacisnąć przycisk  na EASY-E4-..., aby ze wskazania stanu otworzyć menu.
- ▶ Za pomocą przycisków kursora   przejść do poszczególnych punktów menu.
- ▶ Każdy dokonany wybór potwierdzić za pomocą przycisku , co otwiera ścieżkę menu.
- ▶ Za pomocą przycisków kursora   przewijać wiersze, aby wyświetlić treści na prawo i lewo na wyświetlaczu, jeśli to konieczne.  
Na wyświetlaczu, gdy dostępna jest ta możliwość, widoczny jest znak  $\delta$ .

## 4. Obsługa

### 4.1 Urządzenie podstawowe z wyświetlaczem i przyciskami


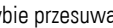






#### 4.1.4 Wskazanie kursora

Przyciski kursora  w programie easyE4 mają trzy funkcje:






- Przesuwanie
- Wprowadzanie
- Łączenie

Aktualny tryb można rozpoznać po wyglądzie migającego kursora.

Aktualny wybór miga na wyświetlaczu easyE4.

	W trybie przesuwania kursor jest pozycjonowany za pomocą przycisków kursora  na schemacie programu, aby wybrać ścieżkę prądową, styk, cewkę przekąźnikową lub pozycję wyboru funkcji cewki bądź NET-ID.
I 01	Za pomocą przycisku  przełączyć w tryb <b>Wprowadzanie</b> , aby można było wprowadzić lub zmienić wartość na pozycji kursora. Naciśnięcie przycisku  w trybie <b>Wprowadzanie</b> powoduje zresetowanie ostatnich zmian wprowadzania.
I	Za pomocą przycisku  przechodzi się do trybu <b>Łączenie</b> , umożliwiającego okablowanie styków i przekąźników; ponownie naciśnięcie  powoduje przełączenie z powrotem do trybu <b>Przesuwanie</b> .
	Za pomocą przycisku  zamyka się program (wskazania schematu programu i parametrów).

#### 4.1.5 Wprowadzanie wartości

	 Wybór miejsca.
	 Wybór wartości i/lub ustawienie na pozycji
	Anulowanie, wcześniejsza wartość zostaje zachowana
	Zapisanie ustawienia



## 4.2 Tryby pracy easyE4

Urządzenie easyE4 posiada tryby pracy RUN i STOP.

### 4.2.1 Tryb pracy RUN

W trybie pracy RUN na urządzeniu program zaczyna być wykonywany natychmiast po jego

uruchomieniu i jest wykonywany, dopóki nie zostanie wybrane STOP, nie wystąpi błąd systemu lub nie zostanie wyłączone napięcie zasilające.

Wyjścia są wysterowywane zgodnie z logicznymi stosunkami przełączania.

Parametry zostają zachowane w przypadku przerwy w zasilaniu. Po upływie czasu bufora należy wyłącznie ponownie ustawić zegar czasu rzeczywistego, →

"Bufierowanie zegara czasu rzeczywistego", strona 842

W trybie RUN:

- Odczytywane jest odwzorowanie procesu wejść.
- Przetwarzany jest program.
- Obsługiwana jest sieć, (ETHERNET, serwer sieci WEB oraz Modbus-TCP)
- Wydawane są odwzorowania procesu wyjść.

Urządzenia easyE4 z wyświetlaczem nie uruchamiają się w trybie pracy RUN, jeżeli tryb rozruchu URUCHOMIENIE W TRYBIE RUN zostanie wyłączony.

Urządzenia easyE4 ze wskaźnikiem LED charakteryzują się innym zachowaniem startowym. Funkcje Uruchomienie w trybie RUN i Uruchomienie z karty są w nich automatycznie aktywne, ponieważ nie jest możliwa obsługa w celu ręcznego uruchomienia.

Więcej informacji na temat funkcji Uruchomienia z karty znajduje się w → Część "Ustawianie zachowania rozruchu", strona 644

### 4.2.2 Tryb pracy STOP

W trybie pracy STOP program nie jest wykonywany. Tylko w tym trybie pracy możliwe są programowanie na schemacie programu, zmiany parametrów systemowych lub konfiguracja komunikacji.

Dodatkowo możliwe jest zapisywanie programu na karcie pamięci microSD lub załadowanie go z karty pamięci microSD.



#### **OSTRZEŻENIE PRZED AUTOMATYCZNYM URUCHOMIENIEM!**

Zaprojektować maszynę/installację tak, aby automatyczne uruchamianie urządzenia easyE4 nigdy nie mogło prowadzić do niepożądanego uruchomienia maszyny/installacji.

## 4. Obsługa

### 4.2 Tryby pracy easyE4

Ustawić program tak, aby po włączeniu napięcia zasilania zawsze istniało zdefiniowane, bezpieczne zachowanie startowe.

Zmiana trybu pracy, przełączenie z trybu RUN na STOP i na odwrót, są dokonywane w menu głównym na urządzeniu easyE4, → Część "Menu STOP RUN dla trybu pracy", strona 165



Jeżeli na easyE4 nie znajduje się żaden program, nie można przełączyć w tryb pracy RUN. Konfiguracja również nie jest wtedy możliwa.



Aby możliwa była konfiguracja, program musi być zatrzymany.

STOP ✓ RUN

Zmiana trybu pracy może ew. być chroniona hasłem.

#### Tryb ciągły

Tab. 22: Menu główne



#### do pracy na easyE4

Tab. 23: Menu główne



### 4.3 Systematyka obsługi, wybory menu i zadawanie wartości

#### 4.3.1 Systematyka obsługi w menu urządzenia

OK	Wybór, potwierdź wartość
ESC	Anulowanie, powrót
DEL	Usuwanie
ALT	Zależnie od punktu wyjściowego: - Zmiana przedstawienia, - Przejście na początek lub na koniec menu, - Przejście do następnego wiersza
⏪	Przejście w lewo
⏩	Przejście w prawo
⏴	Przejście w górę, zwiększenie wartości
⏵	Przejście w dół, zmniejszenie wartości

#### 4.3.2 Systematyka obsługi w schemacie programu i edytorze modułów

Przycisk	Działanie
DEL	Połączenie, kontakt, przekaźnik lub usuń, usuń ścieżkę prądową
ALT	Przełączanie styków rozwiernych i zwiernych, okablowanie styków, przekaźników i ścieżek prądowych, wstawianie ścieżek prądowych
⏴ ⏵	Zmiana wartości, kursor do góry, na dół
⏪ ⏩	Zmiana pozycji, kursor w lewo, w prawo
ESC	Zerowanie ustawień dokonanych od ostatniego wciśnięcia OK, aktualne wskazanie, wyjście z menu
OK	Zmiana styku/przekaźnika. Wstawianie nowego, zapisywanie ustawień
⏪	Jako przycisk P, wejście P1
⏩	Jako przycisk P, wejście P2
⏴	Jako przycisk P, wejście P3
⏵	Jako przycisk P, wejście P4

## 4. Obsługa

### 4.3 Systematyka obsługi, wybory menu i zadawanie wartości

#### 4.3.3 Wybór menu urządzenia

Wychodząc od wskazania stanu, z menu głównego można przechodzić do poszczególnych podmenu.

▶ Wcisnąć przycisk **OK**.

Pojawia się menu główne.

Pasek przewijania z prawej strony oznacza, że dostępne są dalsze punkty menu.

Ponieważ wyświetlacz ma tylko 6 wierszy, wskazanie należy ew. przewijać za pomocą przycisków kursora ⤴ ⤵ do kolejnych dostępnych wierszy.

Tab. 24: *Menu główne*



Jeśli widoczny jest poziomy pasek przewijania, dostępne są dalsze możliwości wyboru. Można do nich przejść za pomocą przycisków kursora ⤴ ⤵.

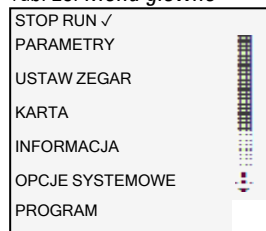
## 4.4 Przegląd menu na urządzeniu

Struktura menu z odgałęzieniami od menu głównego do poszczególnych podmenu jest przedstawiona poniżej.

### 4.4.1 Menu główne

Tryb ciągły

Tab. 25: *Menu główne*



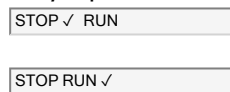
do pracy na easyE4

Tab. 26: *Menu główne*

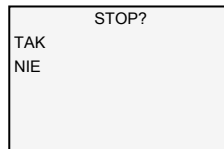


### 4.4.2 Menu STOP RUN dla trybu pracy

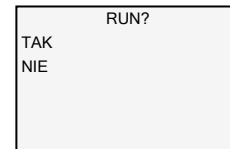
W tym podmenu dokonuje się zmiany trybu pracy.



Tab. 27: *STOP*



Tab. 28: *RUN*



**Siehe auch**

→ Część "Tryby pracy easyE4", strona 161

## 4. Obsługa

### 4.4 Przegląd menu na urządzeniu

#### 4.4.3 Menu Parametry

W tym podmenu dostępna jest lista modułów funkcyjnych użytych w aktualnym programie. W czasie pracy można w ten sposób zmieniać stałe w programie bez konieczności zatrzymywania samego programu lub ponownego przenoszenia go.

Gdy aktywowane jest hasło i określone są parametry podstawowe +/- każdego modułu funkcyjnego, można udzielić operatorowi instalacji możliwości zmiany wartości, bądź zablokować taką możliwość.

.Moduły funkcyjne, których parametry bazowe w edytorze modułów za pomocą znaku +/- ustawiono na +, są wyświetlane w menu PARAMETRY i można je modyfikować. Można jednak zmieniać tylko stałe. Inne argumenty są zabezpieczone przed zmianami. Możliwość modyfikacji za pomocą punktu menu PARAMETR jest dostępna również wtedy, gdy program, a przez to również edytor modułów, zostały zabezpieczone hasłem.

Zmiany pojedynczych stałych są przejmowane bezpośrednio za pomocą przycisku **OK**, przycisk **ESC** powoduje anulowanie dokonywanej zmiany.

Lista modułów aktualny program nie w aktualnym programie, zawiera żadnych modułów funkcyjnych np.

Tab. 29: Parametry

STOP ✓ RUN
PARAMETRY
USTAW ZEGAR
KARTA
INFORMACJA
OPCJE SYSTEMOWE
PROGRAM

Tab. 30: Parametry

T 01	Ü	S	+
C 02			
L:1		STOP	

Tab. 31: Parametry

NIE MA ŻADNYCH MODUŁÓW!
----------------------------

Parametry poszczególnych modułów funkcyjnych są po aktywacji za pomocą przycisku **OK** wyświetlane w dalszym podmenu i mogą w nim być dostosowywane za pomocą przycisków kursora.

Tab. 32: Przykład modułu

czasowego

T 01	Ü	S	+
>I1	000	800	
>I2	009	200	
QV>	000	000	
..			

#### 4.4.4 Menu Ustaw zegar

W tym podmenu dokonywane jest ustawienie daty i godziny, wybór formatu wyświetlania dla daty oraz dostosowanie czasu letniego i zegara radiowego urządzenia easyE4.

Otwiera dalsze menu

Tab. 33: *Ustaw zegar*

STOP ✓ RUN
PARAMETRY
USTAW ZEGAR
KARTA
INFORMACJA
OPCJE SYSTEMOWE
PROGRAM

Tab. 34: *Ustaw zegar*

CZAS&DATA
CZAS LETNI
ZEGAR RADIOWY
ZEGAR ASTRON. ZEGAR

Tab. 35: *Ustaw zegar\Godzina i data*

DD-MM-YYYY
FR 13.08.2018
12:03:04

Tab. 36: *Ustaw zegar\Czas letni*

BRAK	✓
MESZ	
US	
REGUŁY	

Tab. 37: *Ustaw zegar\Zegar radiowy*

ZEGAR RADIOWY
AKTYWNY : TAK
WEJŚCIE : 1001
RÓŻNICA : +000'

Tab. 38: *Ustaw zegar\Zegar astron.*

ZEGAR	ZEGAR
ASTRON.	
SZER: N089. 9990000	
DŁ: E000. 0000000	
RÓŻNICA: +000'	

**Siehe auch**

→ Część "Ustawianie godziny i daty", strona 658

## 4. Obsługa

### 4.4 Przegląd menu na urządzeniu

#### 4.4.5 Menu Karta

To podmenu jest dostępne wyłącznie, gdy w porcie na kartę zostanie wykryta karta pamięci.

Otwiera dalsze menu

Tab. 39: *Menu główne*

STOP ✓ RUN
PARAMETRY
USTAW ZEGAR
<b>KARTA</b>
INFORMACJA
OPCJE SYSTEMOWE
PROGRAM

Tab. 40: *Karta*

PROGRAM
DZIENNIK
ZARZĄDZAJ KARTĄ
INFORMACJA

Tab. 41: *Karta\Program*

PROGRAM STARTOWY
KASUJ PROGRAM
KARTA -> URZĄDZENIE
URZĄDZENIE -> KARTA

Tab. 42: *Karta\Rejestracja dziennika*

ZACZNIJ NOWY
USUŃ STARY
USUŃ BIEŻĄCY

Tab. 43: *Karta\Zarządzaj kartą*

FORMATUJ
ZWOLNIJ

Tab. 44: *Karta\Informacja*

ISTNIEJĄCY:	TAK
SFORMATOWANY:	TAK
WIELKOŚĆ	xxxMB
WOLNY	xxxMB

#### Siehe auch

- Część "Funkcja karty pamięci microSD", strona 149
- Część "Przenoszenie programów z karty pamięci microSD i na nią", strona 217
- Część "Konfiguracja karty microSD i ID urządzenia", strona 657



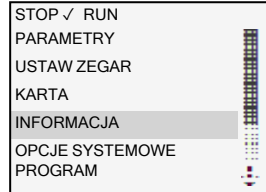
#### 4.4.6 Menu Informacja

Wskazanie stanu rzeczywistego urządzenia easyE4.

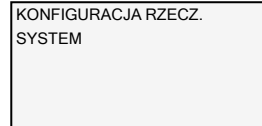
Otwiera dalsze menu,

Podmenu jest dostępne tylko w języku angielskim.

Tab. 45: Menu główne



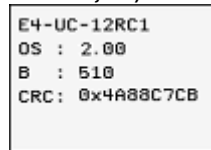
Tab. 46: Informacja



Informacja/Konfiguracja  
rzecz.



Informacja\System



Wskazanie wersji na easyE4

Podanie oznaczenia typu

OS: Wersja oprogramowania sprzętowego

B: Build oprogramowania sprzętowego

CRC: Wynik cyklicznej kontroli redundancji

Do aktualizacji urządzeń

→ Część "Aktualizacja oprogramowania sprzętowego", strona 138

→ Część "Informacje o urządzeniu", strona 667

## 4. Obsługa

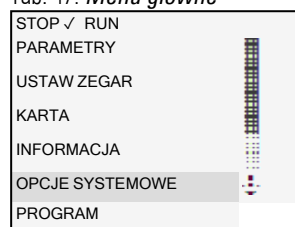
### 4.4 Przegląd menu na urządzeniu

#### 4.4.7 Menu Opcje systemowe

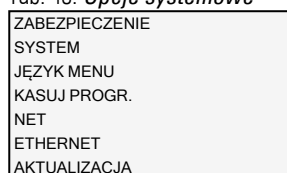
Dokonywane są tutaj ustawienia podstawowe systemu.

Otwiera dalsze menu

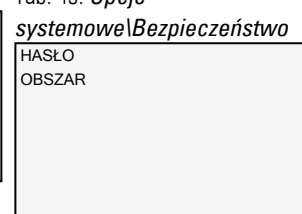
Tab. 47: *Menu główne*



Tab. 48: *Opcje systemowe*



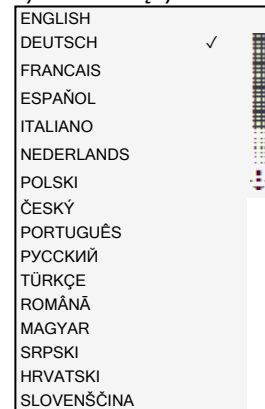
Tab. 49: *Opcje*



Tab. 50: *Opcje systemowe\System*

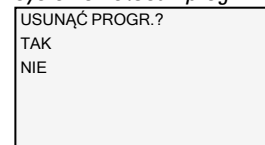


Tab. 51: *Opcje systemowe\Język menu*



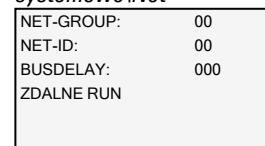
Powoduje wyczyszczenie programu w urządzeniu easyE4.

Tab. 52: *Opcje systemowe\Usuń progr.*



Podmenu jest dostępne tylko w języku angielskim.

Tab. 53: *Opcje systemowe\Net*



## 4. Obsługa

### 4.4 Przegląd menu na urządzeniu

Podmenu jest dostępne tylko w języku angielskim. easyE RTD dostępne od wersji systemu operacyjnego 1.25, Test e-mail od OS w wersji 2.0

Tab. 54: *Opcje systemowe\Ethernet*

ADDRESS MODE
IP ADDRESS
SUBNET MASK
GATEWAY ADDRESS
DNS SERVER
easyE RTD
Test e-mail

dostępne od wersji systemu operacyjnego 1.10

Tab. 55: *Opcje systemowe\Aktualizacja*

AKTUALIZACJA
URZĄDZENIE
PODSTAWOWE
MODUŁ KOM. ←
ROZSZERZENIE →

#### Siehe auch

- Część "Ustawienia systemowe", strona 633
- Część "Bezpieczeństwo – zabezpieczenie hasłem", strona 653
- Część "Konfiguracja zespołu NET", strona 722
- Część "Ustawianie serwera sieci Web", strona 729
- Część "Modbus TCP", strona 790
- Część "Konfiguracja funkcji e-mail", strona 755
- Część "Wygodna wizualizacja dla easyE4", strona 815
- Część "Funkcja karty pamięci microSD", strona 149

## 4. Obsługa

### 4.4 Przegląd menu na urządzeniu

#### 4.4.8 Menu Program



Menu to jest dostępne tylko w stanie w momencie dostawy easyE4 lub kiedy na urządzeniu easyE4 został zapisany program utworzony metodą programowania EDP.

W menu tym można bezpośrednio utworzyć na urządzeniu easyE4 program metodą programowania EDP.

#### Otwiera dalsze menu

Tab. 56: *Menu główne*

STOP ✓ RUN
PARAMETRY
USTAW ZEGAR
KARTA
INFORMACJE
OPCJE SYSTEMOWE
PROGRAM

Tab. 57: *Programy*

SCHEMAT PROGRAMU
BLOKI FUNKCYJNE

Wyświetlanie i edytowanie aktywnego schematu programu, np.

I001	—	I002	—	
Q001	—	HY01Q1	—	
L: 1 C:1 40352				

Parametry poszczególnych modułów funkcyjnych są po aktywacji za pomocą przycisku **OK** wyświetlane w dalszym podmenu i mogą w nim być dostosowywane za pomocą przycisków kursora, zgodnie z systematyką obsługi.



Tab. 58: *Programy\Moduły*

T 01	Ü	S	+
C 02			
L:1 STOP			

Tab. 59: *Przykład modułu czasowego*

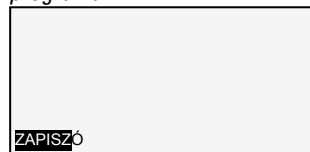
T 01	Ü	S	+
>I1	000	800	
>I2	009	200	
QV>	000	000	
..			

**Punkty menu na pasku stanu do edycji w schemacie programu i na modułach**

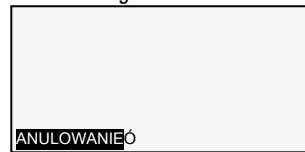
Po dokonaniu prac w schemacie programu po zamknięciu menu za pomocą przycisku **ESC** dostępne są do wyboru zapytania ANULOWANIE, SZUKAJ, IDŹ DO i ZAPISZ; są one widoczne po przewinięciu za pomocą przycisków kursora   do wiersza na samym dole.

Po edytowaniu modułów dostępne są zapytania ANULUJ i ZAPISZ.

Tab. 60: *Program\Schemat programu*



Tab. 61: *Program\Moduł*



## 4. Obsługa

### 4.5 Pierwszy program EDP

### 4.5 Pierwszy program EDP

Następnie krok po kroku, z objaśnieniami na przykładach, tworzy się pierwszy program metodą programowania easy Device Programming (EDP) i w ten sposób okablowuje schemat programu. Można przy tym poznać wszystkie reguły, co umożliwi późniejsze wykorzystywanie urządzenia easyE4 do własnych programów. Podobnie jak w zwykłym oprzewodowaniu, w programie wykorzystywane są styki i przekaźniki. Urządzenie easyE4 oszczędza użycie tych komponentów, m.in. poprzez zastosowanie modułów funkcyjnych.

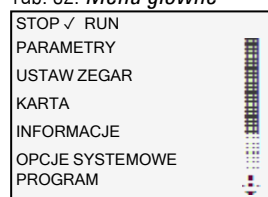
Program easyE4 przejmuje całe oprzewodowanie tych komponentów.

Do easyE4 należy podłączyć wyłącznie przełączniki, czujniki, lampy lub styczniki.



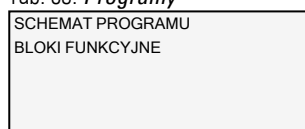
Użyć easySoft 8 do utworzenia własnego programu

Tab. 62: Menu główne



Otwiera dalsze menu

Tab. 63: Programy



Wymagania dla wprowadzania na schemacie programu

- Urządzenie easyE4 znajduje się w trybie pracy STOP
- Na wyświetlaczu widoczne jest wskazanie stanu.

- ▶ Nacisnąć przycisk **OK**, aby przejść ze wskazania stanu do menu głównego.
- ▶ Za pomocą przycisku **⬆** / **⬇** przejść do punktu menu Programy.
- ▶ Otworzyć punkt menu za pomocą przycisku **OK**.

W przypadku urządzeń easyE4 wybrany jest teraz punkt menu *PROGRAMY/SCHEMAT PROGRAMU*.

Zasadniczo za pomocą przycisku **OK** przechodzi się do następnego poziomu menu, a za pomocą przycisku **ESC** do poprzedniego poziomu menu.

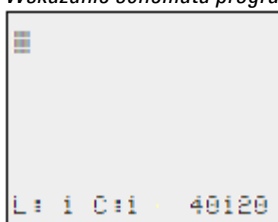
- ▶ Nacisnąć 2 x przycisk **OK**, aby przez punkty menu <PROGRAM -> SCHEMAT PROGRAMU> przejść do wskazania schematu programu, w którym tworzy się schemat programu.

### **Wskazanie schematu programu**

W pierwszych 5 wierszach wyświetlana jest zawartość schematu programu. Okno można przesuwać na schemacie programu. Wskazanie schematu programu jest teraz puste.

Z lewej strony znajduje się migający kursor; w tym miejscu rozpoczyna się przewodowanie.

*Wskazanie schematu programu*



Rys. 80: Pusty schemat programu

Ostatni wiersz wskazuje położenie kursora:

- L: = ścieżka prądowa (linia lub wiersz).
- C: = Pole kontaktów lub cewek (kolumna lub wiersz).
- Wolne miejsce w pamięci w bajtach.

## 4. Obsługa

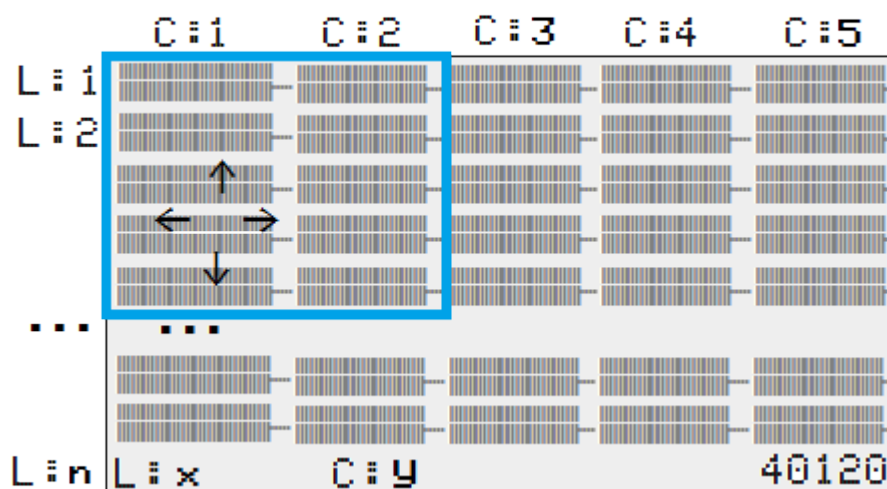
### 4.5 Pierwszy program EDP

#### 4.5.1 Tworzenie schematu programu

Schemat programu obsługuje cztery styki i jedną cewkę w rzędzie. Wskazanie na wyświetlaczu pokazuje 6 pól schematu programu.

Kursor można przesuwać po niewidocznej siatce za pomocą przycisków kursora (↑, ←, →, ↓).

*Nawigacja w schemacie programu*



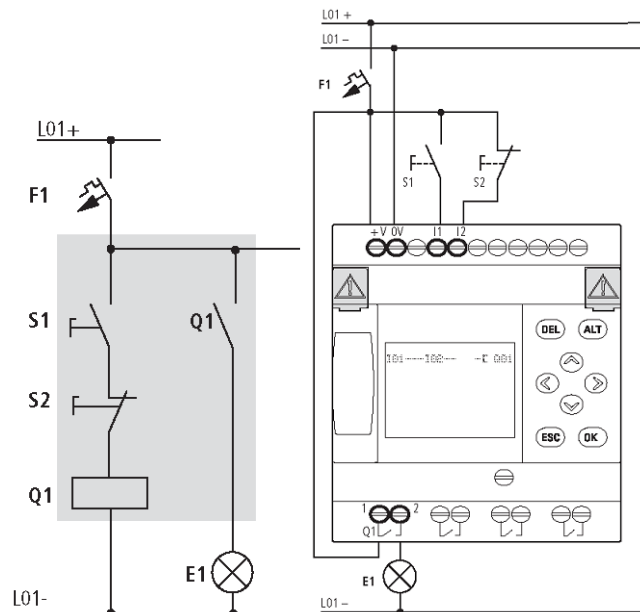
Rys. 81: Pola w schemacie programu

Pierwsze cztery kolumny C to pola styków, piąta kolumna jest złożona z pól cewek. Każdy wiersz L to jedna ścieżka prądowa.

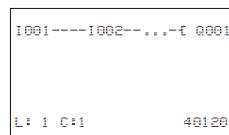
easyE4 automatycznie przyłącza pierwszy styk do napięcia.

Podany jest następujący przykład dlaysterowania lamp. Urządzenie easyE4 przejmuje okablowanie i zadania odpowiedniego przetężania.





Rys. 82: Wysterowanie lamp



Rys. 83: Schemat programu z wejściami I01, I02 i wyjściem Q1

► Teraz należy przewodować schemat sterowania zgodnie z poniższym opisem.

Na wejściu znajdują się w tym przykładzie przełączniki S1 i S2. I001 i I002 to styki przełączające dla zacisków wejściowych w schemacie programu.

Przełącznik Q1 jest w schemacie programu przedstawiany przez cewkę przekaźnikową  $\text{C}$  Q001.

Znak  $\text{C}$  oznacza funkcję cewki, tutaj cewką przekaźnikową z funkcją stycznika. Q001 to jedno z wyjść urządzenia easyE4.

#### Od pierwszego styku do cewki wyjściowej

W urządzeniach easyE4 wykonać przewodowanie od wejścia do wyjścia. Pierwszy styk wejściowy to I001.

► Wcisnąć przycisk **OK**.

easyE4 zadaje pierwszy styk I001 na pozycji kursora.

I miga, za pomocą przycisków kursora można zmieniać  $\uparrow$  lub  $\downarrow$ , przykładowo na P dla wyjścia przyciskowego. W ustawieniach nie należy niczego zmieniać.

► Dwa razy nacisnąć przycisk **OK**, aby przesunąć kursor przez 001 do drugiego pola styków.



## 4. Obsługa

### 4.5 Pierwszy program EDP

Alternatywnie przycisk kursora można również przesunąć do następnego pola styków za pomocą przycisku kursora.

- ▶ Wcisnąć przycisk **OK**.

Urządzenie easyE4 wstawia styk 1001 na pozycji kursora.

- ▶ Nacisnąć przycisk **OK**, aby przesunąć kursor na kolejną pozycję.
- ▶ Za pomocą przyciska kursora  lub  ustawić liczbę 002.









Za pomocą przycisku **DEL** usunąć styk z pozycji kursora.

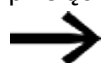
- ▶ Nacisnąć przycisk **OK**, aby przesunąć kursor do trzeciego pola stykowego.

Ponieważ trzeci styk przełączający nie jest potrzebny, można teraz bezpośrednio wykonać oprzewodowanie styków aż do pola cewek.

#### Oprzewodowanie


Do oprzewodowania urządzenie easyE4 udostępnia w schemacie programu własne narzędzie, pisak oprzewodowania .

Za pomocą przycisku **ALT** można aktywować pisak , a za pomocą przycisków kursora , , ,  można go poruszać. Ponownym naciśnięciem przycisku **ALT** przełącza się kursor z powrotem do trybu „Przesuwanie”.

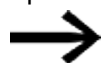


Przycisk **ALT** zależnie od pozycji kursora może mieć dwie dodatkowe funkcje:

- W lewym polu styków za pomocą przycisku **ALT** wstawić nową, pustą ścieżkę prądową.
- Za pomocą przycisku **ALT** można zmieniać styk przełączający pod kursorem ze styku zwierne go na rozwierny i z powrotem.

Pisak oprzewodowania  funkcjonuje między stykami a przekaźnikami.

Jeżeli pisak zostanie przesunięty na styk lub cewkę przekaźnikową, zmienia się z powrotem w kursor i może zostać ponownie włączony.



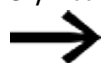
Sąsiednie styki w ścieżce prądowej urządzenie easyE4 automatycznie łączy oprzewodowaniem z cewką.

- ▶ Nacisnąć przycisk **ALT**, aby oprzewodować kursor 1002 aż do pola cewek.

Kursor zmienia się na migający pisak i automatycznie przechodzi do następnej możliwej pozycji oprzewodowania.

- ▶ Nacisnąć przycisk kursora .

Styk 1002 zostaje oprzewodowany aż do pola cewek.



Za pomocą przycisku **DEL** usuwa się oprzewodowanie w pozycji kursora lub pisaka. W przypadku krzyżujących się połączeń najpierw usuwane jest połączenie pionowe, a przy następnym naciśnięciu przycisku **DEL** połączenie poziome.

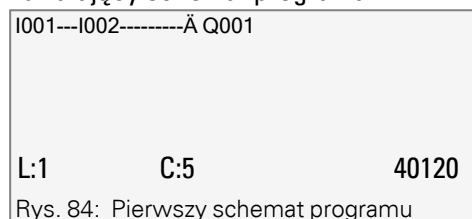
- ▶ Ponownie nacisnąć przycisk kursora  $\rightarrow$ .

Kursor przesuwa się na pole cewek.

- ▶ Wcisnąć przycisk **OK**.

Zadana funkcja cewki **F** i przekaźnik wyjściowy Q001 są tutaj ustawione prawidłowo i nie muszą być więcej zmieniane.

Tak wygląda wynik programowania: pierwszy kompletnie oprzewodowany i działający schemat programu

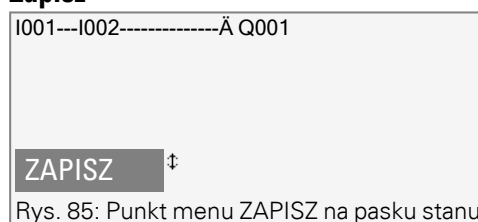


Niewidoczny obszar można osiągnąć za pomocą przycisków kursora.

- ▶ Za pomocą przycisku **ESC** zamyka się wskazanie schematu programu.

W wierszu 6 pojawia się menu ZAPISZ.

#### Zapisz



- ▶ Aby zatwierdzić wcisnąć przycisk **OK**.

Schemat planu zostaje zapisany.

- ▶ Nacisnąć dwukrotnie przycisk **ESC**, aby przejść z powrotem do menu głównego.


Jeżeli podłączone są przyciski S1 i S2, można testować schemat programu.

## 4. Obsługa

### 4.5 Pierwszy program EDP

#### 4.5.2 Testowanie schematu programu

- ▶ Przejść z powrotem do menu głównego
- ▶ Wybrać punkt menu STOP RUN.

Aktualny tryb pracy, RUN lub STOP, jest oznaczany na wyświetlaczu urządzenia easyE4 haczykiem . Za pomocą przycisku **OK** przełącza się tryb pracy.

- ▶ Nacisnąć przycisk **OK**, aby przejść do trybu pracy RUN.



Ustawiony tryb pracy można odczytać również w widoku stanu.

### 4.5.3 Możliwości kontroli w trybie RUN

In der Betriebsart RUN haben Sie zwei Kontrollmöglichkeiten. Kontrolle der:

1. Wejścia lub wyjścia ze wskazaniem stanu
2. Przepływ prądu ze wskaźnikiem stanu przepływu prądu

#### Wskazanie stanu w trybie pracy RUN

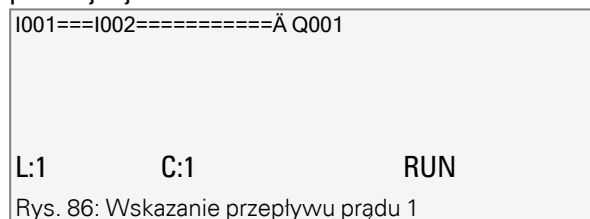
- ▶ Przejść do wskazania stanu i nacisnąć przycisk S1.  
Nie naciskać przycisku S2.

Styki wejść I001 i I002 są włączone, przekaźnik Q1 zamyka się – można to rozpoznać po wyświetlonych liczbach.

#### Testowanie z użyciem wskaźnika stanu przepływu prądu

- ▶ Przejść do wskazania schematu programu i nacisnąć przycisk S1.

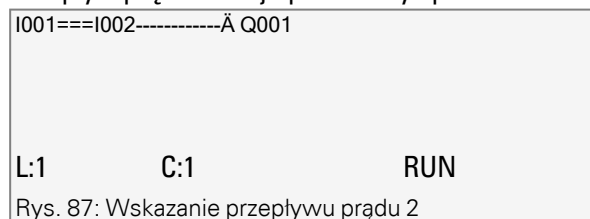
Przekaźnik zamyka się i urządzenie easyE4 wskazuje przepływ prądu za pomocą podwójnej linii.



Wskazanie przepływu prądu: Wejścia I001 i I002 są zamknięte, przekaźnik Q1 jest zamknięty.

- ▶ Nacisnąć przycisk S2, który jest podłączony jako zestyk rozwierny.

Przepływ prądu zostaje przerwany i przekaźnik Q1 opada.



Wskazanie przepływu prądu: Wejście I001 jest zamknięte, wejście I002 jest otwarte, przekaźnik Q1 opadł

- ▶ Za pomocą przycisku **ESC** można przejść z powrotem do wskazania stanu.



Aby dało się przetestować elementy schematu programu, program nie może być zakończony. Urządzenie easyE4 ignoruje otwarte, jeszcze nie działające oprzewodowania i wykonuje wyłącznie gotowe oprzewodowania.

#### Wskaźnik stanu przepływu prądu z funkcją zoom

## 4. Obsługa

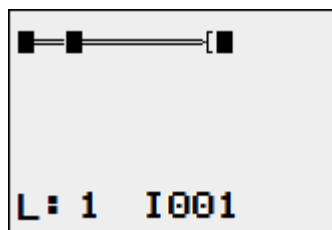
### 4.5 Pierwszy program EDP

W celu zapewnienia lepszego przeglądu można wyświetlić pomniejszone wskazanie schematu programu. W tym celu należy postępować w następujący sposób:

- ▶ Przejść do wskazania schematu programu i nacisnąć przycisk **ALT**.

Wskazanie schematu programu jest przedstawiane w pomniejszeniu.

- ▶ Nacisnąć przycisk S1.



Rys. 88: Wskazanie przepływu prądu z funkcją zoom

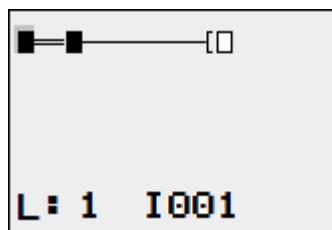
Wskazanie przepływu prądu z funkcją zoom: Wejścia i001 i i002 są zamknięte, przekaźnik Q1 jest zamknięty

■ styk zamknięty, cewka jest wysterowana.

□ styk otwarty, cewka nie jest wysterowana.

- ▶ Nacisnąć przycisk S2, który jest podłączony jako zestyk rozwierny.

Przepływ prądu zostaje przerwany i przekaźnik Q1 opada.



Rys. 89: Wskazanie z funkcją zoom, Przepływ prądu jest przerwany

Za pomocą przycisków kursora **↶** **↷** **↵** **➤** można przełączać między kontaktami lub cewkami.

- ▶ Nacisnąć przycisk kursora **➤**.

Kursor przeskakuje do drugiego styku.

Nacisnąć przycisk **ALT**. Funkcja zoom jest wyłączana. Wskazanie przełącza się na wskazanie stanu z oznaczeniem styków i/lub cewek.

Wskazanie przepływu prądu: Wejście I01 jest zamknięte, wejście I02 jest otwarte, przekaźnik Q1 opadł.

#### 4.5.4 Usuwanie programu

Gdy wykonana zostanie funkcja **USUŃ PROGRAM**, usuwany jest nie tylko schemat programu, ale również wszystkie części składowe programu. Części składowe programu to:

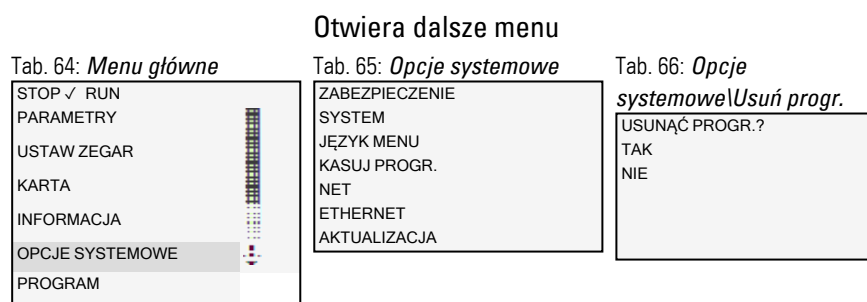
- Schemat programu
- Lista modułów
- Schemat blokowy
- Maski

Ustawienia systemowe i parametry robocze są resetowane do stanu w momencie dostawy, podobnie jak ewentualna parametryzacja sieci NET.

Aby usunąć program z urządzenia easyE4, należy postępować w następujący sposób:

Aby można było rozszerzyć, usunąć lub zmienić schemat programu, easyE4 musi znajdować się w trybie pracy STOP.

- ▶ Przełączyć urządzenie easyE4 w tryb pracy STOP.
- ▶ Z menu głównego przejść do menu **OPCJE SYSTEMOWE**.



- ▶ Wybrać **USUŃ PROGRAM**.

Urządzenie easyE4 wyświetla zapytanie o potwierdzenie.

- ▶ Wybrać wpis TAK.
- ▶ Nacisnąć przycisk **OK**, aby usunąć program

lub

- ▶ Nacisnąć przycisk **ESC**, aby przerwać proces usuwania.

Ponowne naciśnięcie przycisku ESC powoduje przejście do poprzedniego poziomu menu

## 4. Obsługa

### 4.6 Przenoszenie programu na urządzenie easyE4

#### 4.6 Przenoszenie programu na urządzenie easyE4

W celu bezpośredniego przeniesienia gotowego programu \*.e80 na urządzenie easyE4 dostępne są dwa sposoby postępowania:



- Z użyciem karty pamięci microSD
- Poprzez bezpośrednie połączenie Ethernet między komputerem a easyE4

##### 4.6.1 Przenoszenie za pomocą karty pamięci microSD

###### Wymagania

- Wymagana jest odpowiednio karta pamięci microSD o minimalnej pojemności 32 GB.
- Komputer, na którym zainstalowane jest oprogramowanie easySoft 8, → Część "Opis instalacji", strona 100

- ▶ Włożyć kartę pamięci microSD, ew. stosując odpowiedni adapter, do portu w komputerze.
- ▶ Otworzyć oprogramowanie easySoft 8 na komputerze.
- ▶ Utworzyć program użytkowy i zapisać go.

 W tym celu skorzystać z pomocy w menu , wywołując tematy pomocy przyciskiem **F1** lub otwierając podręcznik easyE4.


lub

- ▶ Otworzyć przykładowy program. → Część "Przykładowe programy", strona 852

 Należy pamiętać, by pozostawać przy tym w Widoku projektu, ponieważ tylko wtedy dostępne jest menu Projekt.

###### Przykłady zastosowań

W Download Center – Software dostępnych jest do pobrania wiele aplikacji w formacie \*.zip.


 Download Center - Software  
[Eaton.com/software/Anwendungsbeispiele/easy/Deutsch](https://Eaton.com/software/Anwendungsbeispiele/easy/Deutsch)  
[Eaton.com/software/Application Samples/easy/English](https://Eaton.com/software/Application Samples/easy/English)

Przykłady te zawierają opis zadań, schemat przewodowania i projekt easySoft, aktualnie w wersjach z metodami programowania EDP i KOP.

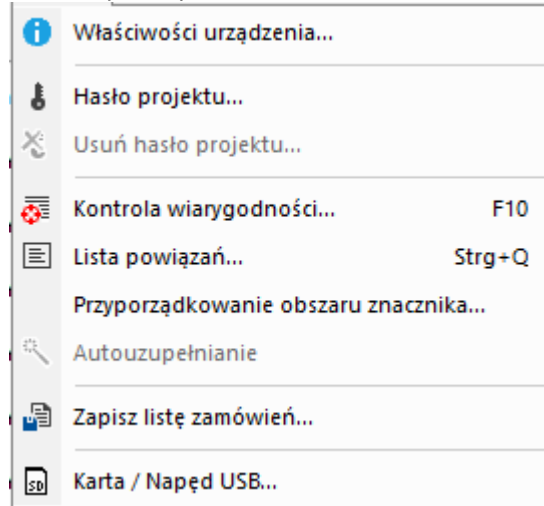


## 4. Obsługa


### 4.6 Przenoszenie programu na urządzenie easyE4

- ▶ W menu otworzyć projekt \  Karta....

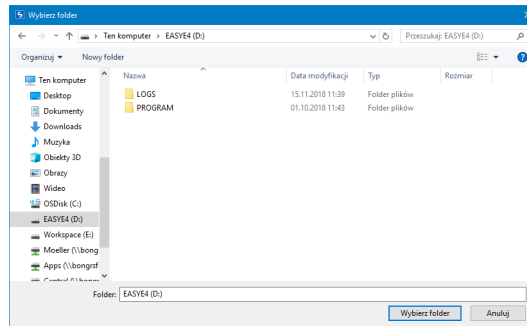
Widok ProjekteasySoft 8



Rys. 90: Przykładowy program otwarty

W kolejnym oknie Przygotowanie karty po kliknięciu symbolu  generowane jest zapytanie o katalog główny dla struktury karty w celu utworzenia folderów LOGS i PROGRAM, wymaganych przez easySoft 8.

- ▶ Wybrać napęd, w którym znajduje się karta pamięci i zamknąć okno, naciskając **Wybierz folder**.

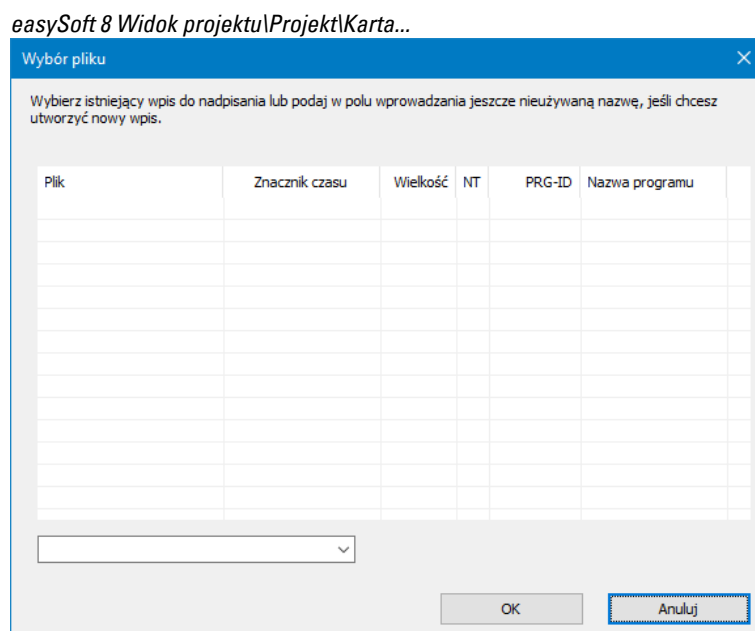




W oknie tym należy podać nazwę, którą program będzie dostępny na urządzeniu easyE4.

Zachować przy tym konwencję nazywania – maks. 14 znaków, cyfry i litery.

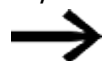
- ▶ W polu wprowadzania utworzyć nowy wpis.



Rys. 92: Okno wyboru pliku

Następnie pojawi się pytanie kontrolne:

Czy chcesz zapisać program na karcie również jako program startowy?

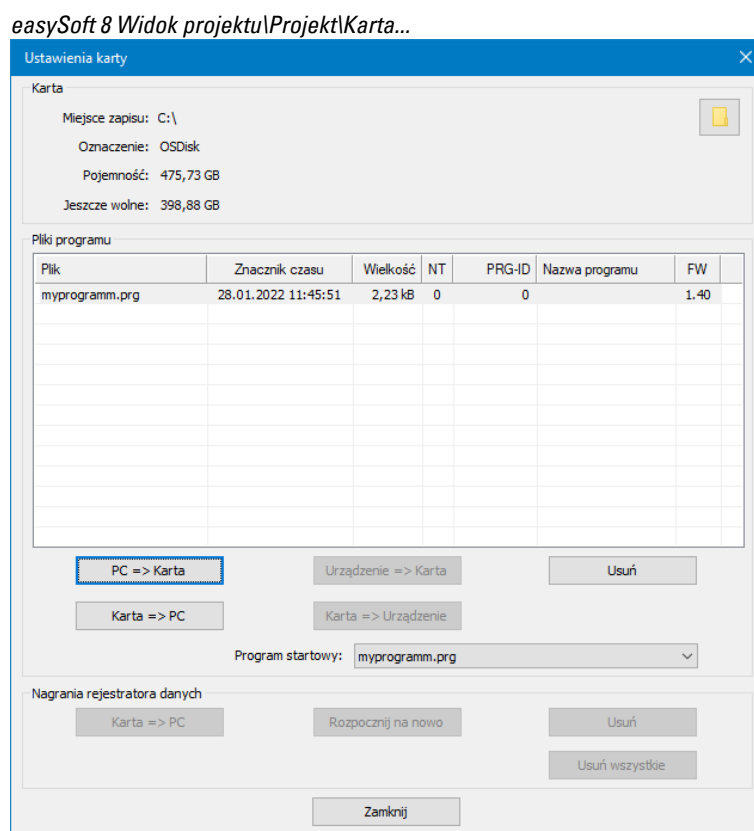


Zapytanie to jest przeznaczone do przypadku zastosowania, w którym urządzenie easyE4 ma zacząć pracować z danym programem, gdy tylko przyłożone zostanie napięcie zasilające. Jeśli wybrane zostanie Tak, należy uwzględnić możliwe automatyczne uruchomienie oraz ustawienia parametryzowane w programie

- ▶ Wybrać **Tak** dla testu z przykładowym programem opisanym w niniejszym podręczniku.

## 4. Obsługa

### 4.6 Przenoszenie programu na urządzenie easyE4



Rys. 93: Program jest przeniesiony na kartę pamięci

- ▶ Zamknąć okno.
- ▶ Wyjąć kartę pamięci microSD z napędu.
- ▶ Włożyć kartę pamięci microSD do portu w urządzeniu podstawowym easyE4.  
→ Część "włożyć kartę microSD", strona 90

Urządzenie easyE4 jest gotowe do zastosowania.

- ▶ Przyłożyć napięcie zasilające, uwzględniając wskazówki bezpieczeństwa.
- ▶ Urządzenie easyE4 rozpoczyna, zależnie od trybu pracy, przetwarzanie programu.

lub

- ▶ Przenieść program z karty pamięci microSD na urządzenie, jeżeli program nie został ustawiony jako program startowy. → strona 217

## 4.6.2 Tworzenie połączenia Ethernet

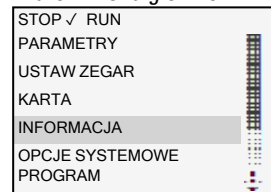
Tworzenie połączenia między PC a urządzeniem podstawowym easyE4

Wymaganiem jest, aby udostępniona była infrastruktura dla Ethernet. W tym celu można użyć lokalnego interfejsu Ethernet na komputerze lub dostępnego w handlu adaptera, np. USB, dla Ethernet.

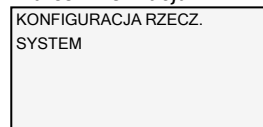
Adresy IP komputera i urządzenia podstawowego easyE4 muszą leżeć w tym samym zakresie, tzn. pierwsze dwa lub trzy pakiety adresu IP muszą być takie same, a ostatnie pakiety muszą się różnić i być różne od 0.

- ▶ Odczytać adres IP z urządzenia easyE4.
- ▶ W tym celu otworzyć menu *INFORMATION\ACTUAL CONFIG* i przewinąć widok do adresu IP.

Tab. 67: Menu główne

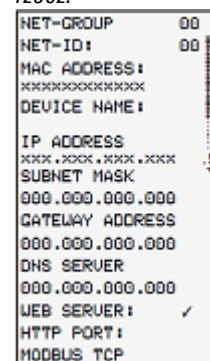


Tab. 68: Informacja



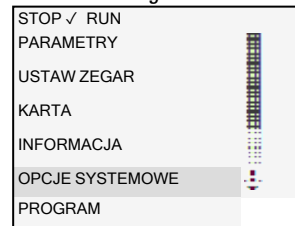
Podmenu jest dostępne tylko w języku angielskim.

Informacja\Konfiguracja rzecz.

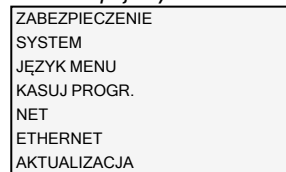


- ▶ Jeśli nie jest przydzielony adres IP, określić go teraz.
- ▶ W tym celu otworzyć menu *OPCJE SYSTEMOWE\ETHERNET\Adres IP*.

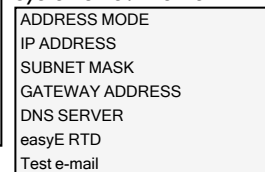
Tab. 69: Menu główne



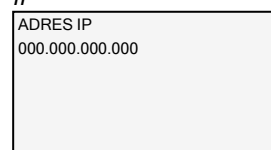
Tab. 70: Opcje systemowe



Tab. 71: Opcje systemowe\Ethernet



Tab. 72: Opcje systemowe\Ethernet\Adres IP



- ▶ Określić adres IP urządzenia za pomocą przycisków kursora.

## 4. Obsługa

### 4.6 Przenoszenie programu na urządzenie easyE4

Tab. 73: *Opcje systemowe\Ethernet\Address mode*

Automatyczny adres IP	<input checked="" type="checkbox"/>
DHCP	<input type="checkbox"/>
Static IP	<input type="checkbox"/>

► Określić ustawienia sieci.

Tab. 74: *Opcje systemowe\Ethernet\Test e-mail*

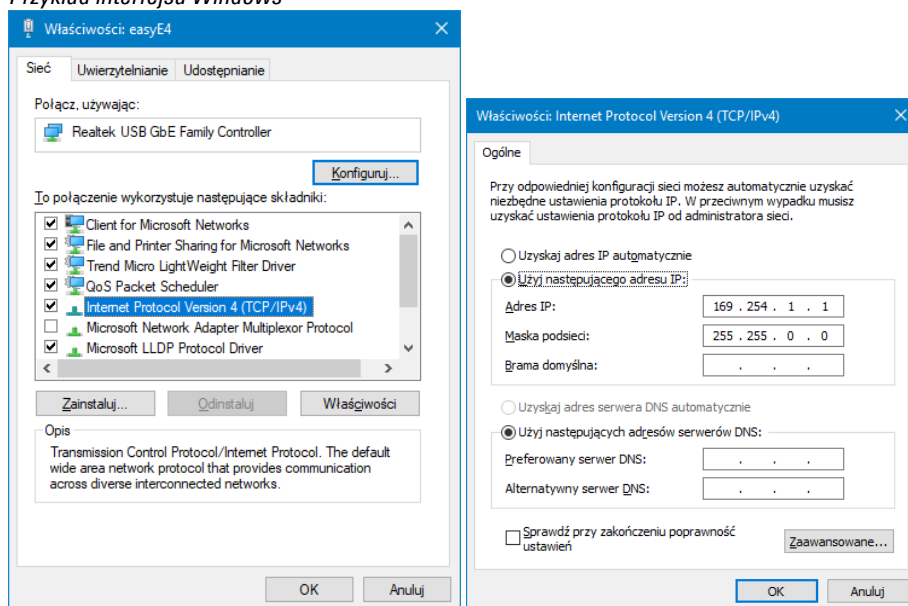
Test e-mail?	<input type="checkbox"/>
TAK	<input type="checkbox"/>
NIE	<input type="checkbox"/>

► Możliwość sprawdzenia funkcji e-mail.  
→ Część "Konfiguracja funkcji e-mail", strona 755

► Utworzyć na komputerze w systemie sterowania nowe połączenie ETHERNET.

W tym celu w Centrum sieci i udostępniania Windows utworzyć połączenie LAN z wersją protokołu internetowego 4 (TCP/IPv4) i wprowadzić adres IP z tego samego zakresu, ale z osobnym numerem urządzenia.

#### Przykład interfejsu Windows



Rys. 94: Połączenie Ethernet na komputerze

W oprogramowaniu programistycznym easySoft 8 można teraz nawiązać połączenie z urządzeniem easyE4.

#### Sięhe auch

→ Część "Tworzenie połączenia Ethernet i przenoszenie programu lub projektu wizualizacji", strona 119

## 5. Programowanie na urządzeniu

Rozdział ten opisuje, jak za pomocą wyświetlacza i klawiatury dokonuje się oprzewodowania styków i cewek easyE4 w EASY-E4-...-12...C1(P).

### 5.1 Program

Program easyE4 składa się z wymaganych ustawień systemowych dla urządzenia easyE4, sieci NET, hasła i parametrów roboczych oraz elementów składowych:

- Schemat programu (program w easyE4)
- Lista modułów
- Schemat blokowy



Programy mają rozszerzenie nazwy pliku \*.e80, nie jest ono jednak wskazywane na wyświetlaczu.

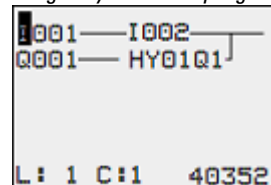


Same programy można wygodnie tworzyć za pomocą easySoft 8, a następnie przenosić na urządzenie easyE4. W tym celu easySoft 8 oferuje odpowiednią pomoc.

### 5.2 Wskazanie schematu programu

Schemat programu, z którym pracuje program EASY-E4-...-12...C1(P) jest wyświetlany w menu głównym, w opcji Program.

*Programy/Schemat programu*



Rys. 95: Wskazanie schematu programu

Styki i cewki przekaźnika na schemacie programu easyE4 oprzewodowuje się od lewej do prawej, od styku do cewki.



Schemat programu jest tworzony na niewidocznej siatce oprzewodowania z polami styków, polami cewek i ścieżkami prądowymi i oprzewodowany poprzez tworzenie połączeń.

- Styki wprowadza się w czterech polach styków. Pierwsze pole styków w lewej automatycznie jest podłączane do napięcia.

## 5. Programowanie na urządzeniu

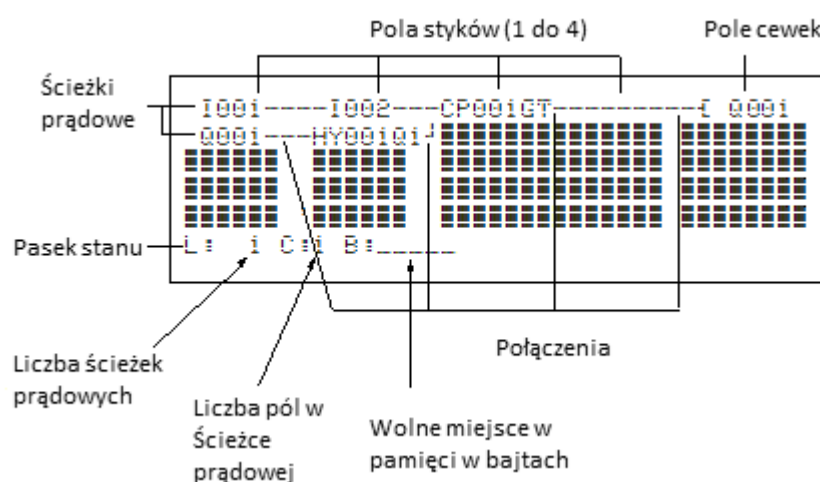
### 5.2 Wskazanie schematu programu

- W polu cewek podawana jest wysterowująca cewka przekaźnikowa z oznaczeniem i funkcją cewki. Oznaczenie cewki składa się z nazwy cewki, numeru cewki i, w przypadku modułów funkcyjnych, z oznaczenia funkcji. Funkcja cewki określa sposób działania cewki.

Za pomocą przycisków kursora   można przełączać pola styków. Numer ścieżki prądowej i styku są wyświetlane w dolnym pasku stanu.

W schemacie programu dostępne są 256 ścieżki prądowe do okablowania styków i cewek.

Aby zapewnić lepszą czytelność, na wskazaniu schematu programu urządzenia easyE4 na każdą ścieżkę prądową wyświetlane są w rzędzie dwa styki lub jeden styk i jedna cewka. Łącznie jednocześnie wyświetlanych jest 16 znaków na ścieżkę prądową i pięć ścieżek prądowych oraz pasek stanu.



Wskazanie programu na wyświetlaczu

- Za pomocą połączenia tworzy się kontakt elektryczny między stykami a cewkami. Połączenia mogą przebiegać przez wiele ścieżek prądowych. Każdy punkt węzła to jedno połączenie.
- W ten sposób można rozpoznać, ile miejsca w pamięci jest jeszcze dostępne na schemat programu i moduły funkcyjne – wyświetlana jest liczba wolnych bajtów.



Wskazanie schematu programu ma podwójną funkcję:

- W trybie pracy STOP można tutaj edytować schemat programu.
- W trybie pracy RUN kontroluje się tutaj schemat programu na podstawie wskaźnika przepływu prądu.



### **5.3 Elementy schematu programu**

Schemat programu to kolejność poleceń, które urządzenie easyE4 przetwarza w trybie pracy RUN.

Na schemacie programu styki i cewki są ze sobą połączone. W trybie pracy RUN przepływ prądu i funkcja cewki są odpowiednio włączane i wyłączane.

#### **5.3.1 Bloki funkcyjne**

Moduły funkcyjne to moduły posiadające specjalne funkcje. Przykładowo: przekaźniki czasowe, zegary sterujące, komparatory bloków danych. Moduły funkcyjne są dostępne jako moduły ze stykami i cewkami lub bez. Sposób przenoszenia modułu funkcyjnego jako cewki przekaźnikowej lub styku do schematu programu i parametryzowania go jest opisany

w → Część "Praca z modułami funkcyjnymi", strona 221

W trybie pracy RUN moduły funkcyjne są przetwarzane zgodnie ze schematem programu i wyniki są odpowiednio aktualizowane.

Przykłady:

Przekaźnik czasowy = Moduł funkcyjny ze stykami i cewkami

Zegar sterujący = Moduł funkcyjny ze stykami

#### **5.3.2 Przekaźnik**

Przekaźniki to odtworzone elektronicznie w urządzeniu easyE4 urządzenia przełączające, które są uruchamiane przez styki odpowiednio do przypisanej funkcji. Przekaźnik składa się z co najmniej jednej cewki i jednego styku.

## 5. Programowanie na urządzeniu



### 5.3 Elementy schematu programu

#### 5.3.3 Styki

Za pomocą styków zmienia się przepływ prądu w schemacie programu easyE4. Styki, np. styki zwierne, mają stan sygnału 1, kiedy są zamknięte, i 0, kiedy są otwarte. Na schemacie programu easyE4 styki przewodowuje się jako styki zwierne lub rozwiernie. Styki rozwiernie są symbolizowane przez kreskę poprzeczną nad danym argumentem.

Urządzenie easyE4 działa z różnymi stykami, które mogą być używane w dowolnej kolejności na polach stykowych schematu programu.

Tab. 75: Możliwe do użycia styki

	Styk		Przedstawienie
	Zestyk zwierny, w stanie spoczynku otwarty		I, Q, M, A, ...
	Styk rozwierny, w stanie spoczynku zamknięty		I, S, S, A, ...

Szczegółowa lista wszystkich styków użytych w schemacie programu znajduje się w → Część "Bloki funkcyjne", strona 245

### 5.3.4 Cewki

Cewki stanowią napędy przekaźników. Na cewki są w trybie RUN są przekazywane wyniki oprzewodowania. Odpowiednio do tych wyników cewka przełącza w stan wł. (1) lub wył. (0). Możliwości ustawienia dla przekaźników wyjściowych i pomocniczych są opisane przy funkcjach cewek.

Urządzenie easyE4 udostępnia różne typy przekaźników oraz moduły funkcyjne i ich cewki (wejścia) dla oprzewodowania na schemacie programu.

#### Funkcje cewki

Procedurę łączenia przekaźnika ustawia się za pomocą funkcji cewki i parametrów.



Jeżeli cewki ze schematu programu mają być zobrazowane w urządzeniu easyE4, w urządzeniu należy zastosować cewki z funkcją stycznika.

Dla wszystkich cewek można użyć następujących funkcji:

Tab. 76: Funkcja cewki

Wyświetlacz	Funkcja cewki	Przykład	→ Strona
	Zwykła cewka	$\overline{Q01}, \overline{D02}, \overline{S04}, \overline{I:01}, \overline{M07}, \dots$	→ strona 196
	Cewka bistabilna	$\overline{Q03}, \overline{M04}, \overline{D08}, \overline{S07}, \overline{I:01}, \dots$	→ strona 196
S	Ustawianie (SET)	SQ08, SM02, SD03, SS04..	→ strona 197
R	Resetuj	RQ04, RM05, RD07, RS03..	→ strona 197
	Cewka zwykła zanegowana	$\overline{Q04}, \overline{M96}..$	→ strona 198
	Impuls cyklu przy narastającym zboczcu	$\overline{M01}..$	→ strona 198
	Impuls cyklu przy opadającym zboczcu	$\overline{M42}..$	→ strona 199



Dla funkcji cewek niedokonujących zapisu  $\overline{Q}$  (zwykła cewka),  $\overline{M}$  (zwykła cewka zanegowana),  $\overline{I}$  (dodatnia) i  $\overline{L}$  (ujemna analiza zbocza) obowiązuje: Każda cewka może być użyta tylko raz. Ostatnia cewka w schemacie programu określa stan przekaźnika. Wyjątek: W programie ze skokami możliwe jest podwójne zastosowanie tej samej cewki. Zapisujące funkcje cewek, takie jak S, R,  $\overline{Q}$  mogą być używane wielokrotnie.

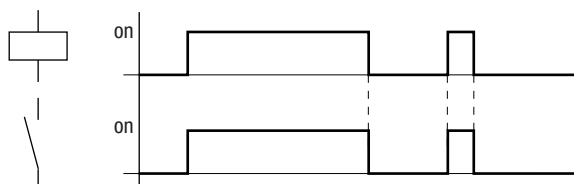
Dostępne do użycia funkcje cewki modułów funkcyjnych są opisane w poszczególnych rozdziałach, patrz → Część "Praca z modułami funkcyjnymi", strona 221

## 5. Programowanie na urządzeniu

### 5.3 Elementy schematu programu

#### Cewka z funkcją zwykłej cewki $\square$

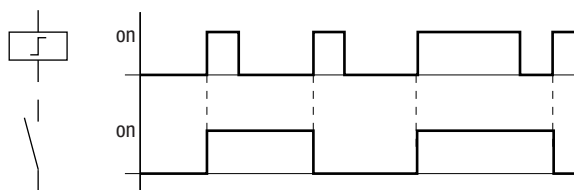
Sygnał wyjściowy nadąża bezpośrednio za sygnałem wejściowym, przekaźnik pracuje jak stycznik.



Rys. 96: Wykres działania „zwykłej cewki”

#### Cewka z funkcją cewki bistabilnej $\square$

Cewka przekaźnika przełącza stan styków przy każdej zmianie sygnału wejściowego z 0 na 1. Przełącznik działa tak jak przerzutnik bistabilny.



Rys. 97: Wykres działania „cewki bistabilnej”

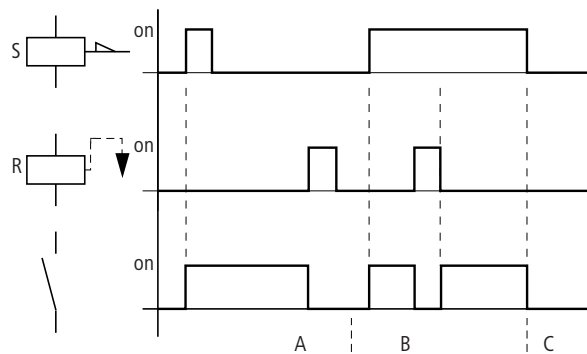
Cewka zostaje automatycznie wyłączona przy zaniku napięcia i trybie pracy STOP. Wyjątek: cewki remanentne pozostają w stanie 1.

#### Siehe auch

→ Część "Funkcja remanencji", strona 650

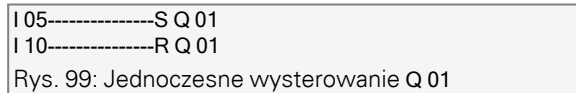
### Funkcja cewki „Ustawianie” S i „Resetowanie” R

Cewki o funkcjach „Ustawianie” S i „Kasowanie” R są zwykle stosowane parami. Gdy cewka zostanie ustawiona (A), przekaźnik przyciąga i pozostaje w tym stanie, dopóki nie zostanie zresetowany funkcją cewki „resetowanie” (B). Napięcie zasilające zostaje wyłączane (C), a cewka działa bez zapamiętywania.



Rys. 98: Wykres działania „Ustawiania” i „Kasowania”

Gdy obie cewki będą wysterowane jednocześnie, jak to można zauważyć na wykresie w punkcie (B), priorytet ma ta cewka, która na schemacie programu posiada najwyższy numer ścieżki prądowej, w tym przypadku cewka resetująca.



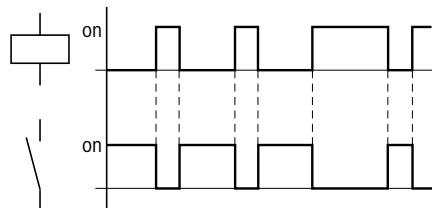
W powyższym przykładzie, przy jednoczesnym sterowaniu, cewka kasowania ma priorytet przed cewką ustawiania.

## 5. Programowanie na urządzeniu

### 5.3 Elementy schematu programu

#### Negowanie cewki (zanegowana cewka) ]

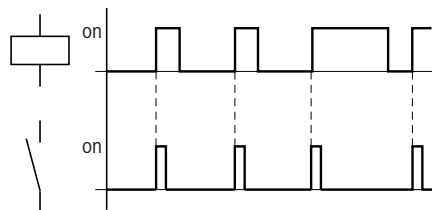
Sygnał wyjściowy odpowiada odwróconemu sygnałowi wejściowemu. Przekaznik pracuje jak stycznik, którego kontakty są zanegowane. Jeśli cewka jest sterowana ze stanem 1, cewka przełącza swoje zestyki zwierne do stanu 0.



Rys. 100: Wykres działania „zanegowanej cewki”

#### Analiza zbocza dodatniego (Impuls cyklu) ]

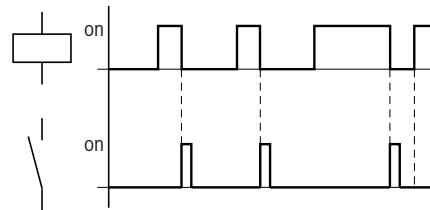
Jeśli cewka powinna łączyć tylko przy narastającym zboczu, to należy zastosować taką funkcję. Przy przejściu stanu cewki z 0 na 1, cewka przełącza swoje styki zwierne w stan 1 na czas jednego cyklu programu.



Rys. 101: Wykres działania „Impuls cyklu” przy narastającym zboczu

### Analiza zbocza ujemnego (Impuls cyklu) L

Jeśli cewka powinna łączyć tylko przy opadającym zboczach, to należy zastosować taką funkcję. Przy przejściu stanu cewki z 1 na 0 cewka przełącza swoje styki zwierne w stan 1 na czas jednego cyklu programu.



Rys. 102: Wykres działania „Impulsu cyklu” przy opadającym zboczach



Zastosowana cewka zostaje automatycznie wyłączona przy zaniku napięcia i trybie pracy STOP.  
Cewki remanentne zachowują swój stan logiczny.

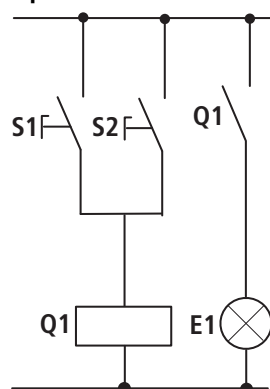
## 5. Programowanie na urządzeniu

### 5.4 Praca ze stykami i cewkami

#### 5.4 Praca ze stykami i cewkami

Przełączniki, przyciski i przekaźniki z typowego, oprzewodowanego na stałe schematu programu oprzewodowuje się na schemacie programu easyE4 poprzez styki wejściowe i cewki przekaźnikowe.

##### Oprzewodowane na stałe



##### Oprzewodowanie z użyciem easyE4

Podłączenie easyE4

Zestyk zwierny S1 na zacisku wejściowym I1

Zestyk zwierny S2 na zacisku wejściowym I2

Obciążenie E1 na zacisku wyjściowym Q1

S1 lub S2 włączają E1.

##### Schemat programu easyE4:

```
I 001-----Q 001
```

```
I 002--k
```

Rys. 103: Schemat programu z wejściami

Schemat programu z wejściami I 001, I 002i wyjściem Q 001

Najpierw określić, które zaciski wejściowe i wyjściowe mają być używane do przełączania.

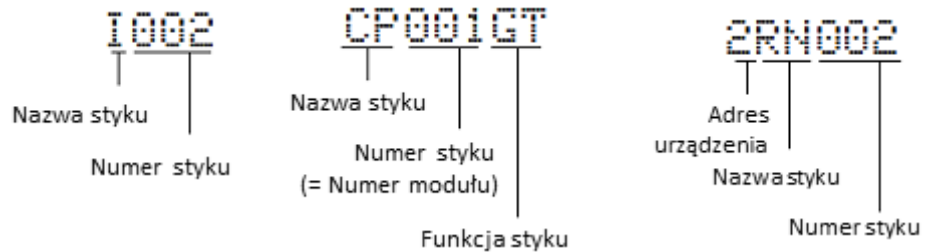
Stany sygnałów na zaciskach wejściowych odczytywane są w schemacie programu za pomocą styków wejściowych I, R lub RN. Wyjścia są przełączane w schemacie programu za pomocą przekaźników wyjściowych Q, S lub SN.

Ustawienie specjalne obejmuje w stykach wejściowych cel skoku, a w przekaźniku wyjściowym pozycję wyjściową skoku, które są używane do strukturyzowania schematu programu.

W dalszej części opisano, w jaki sposób oprzewodowuje się różne styki i cewki różnych typów przekaźników lub moduły funkcyjne (wejścia) na schemacie programu.



### 5.4.1 Wprowadzanie i zmienianie styków



Rys. 104: Legenda – przedstawianie styków

Wybrać styk wejściowy w urządzeniu easyE4 za pomocą nazwy i numeru styku.

Przykład: Styk wejściowy urządzenia podstawowego lub styk modułu funkcyjnego składają się z nazwy modułu, numeru i funkcji styku.

Przykład: Styk modułu funkcyjnego „Komparator”



Sposób przenoszenia modułu funkcyjnego jako styku lub cewki do schematu programu i parametryzowania go, → Część "Blok funkcyjne", strona 245.

Jeżeli styk urządzenia sieci NET jest używany w schemacie programu, wówczas NET-ID (adres) urządzenia są ustawiane przez nazwę kontaktu, → Część „Oprzewodowanie styku lub cewki innego urządzenia sieci NET w schemacie programu”, strona 121.

Przykład: Styk urządzenia sieci NET.

## 5. Programowanie na urządzeniu

### 5.4 Praca ze stykami i cewkami

#### 5.4.2 Zmiana styku zwiernego na rozwierny



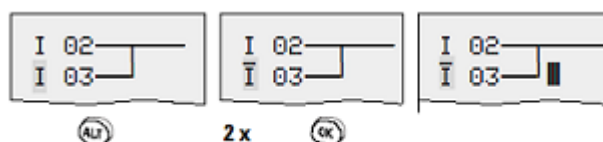
#### NIEBEZPIECZEŃSTWO

Jeżeli zestyk rozwierny zostanie nieprawidłowo zinterpretowany, może wystąpić zagrożenie dla osób, instalacji i maszyn.

W przypadku użycia zestyków rozwiernych w programie zawsze należy przeprowadzać analizę bitów diagnostycznych PRSNT i DIAG.

Każdy styk na schemacie programu można określić jako styk zwierny lub rozwierny.

- ▶ Przejść do trybu wprowadzania i ustawić kursor na nazwie styku.
- ▶ Wcisnąć przycisk **ALT**. Styk zwierny jest zmieniany na styk rozwierny.
- ▶ Nacisnąć 2 x przycisk **OK**, aby potwierdzić zmianę.



Rys. 105: Zmiana styku I 03 ze zwiernego na rozwierny

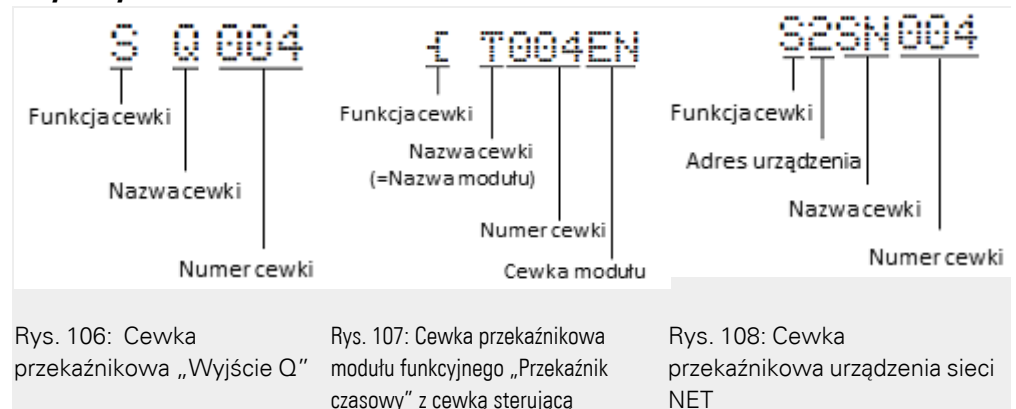
Zwrócić uwagę, że w przypadku zestyku rozwiernego stanem aktywnym jest 0. Stan 0 styku może jednak występować również gdy urządzenia brakuje lub gdy nie pracuje ono prawidłowo. Dlatego zastosowanie zestyku rozwiernego w schemacie programu bez analizy może prowadzić do nieprawidłowych interpretacji.

### 5.4.3 Wprowadzanie i zmienianie cewek

W przypadku cewki przekaźnikowej lub modułu funkcyjnego należy wybrać funkcję, nazwę i numer cewki oraz cewkę modułu. W przypadku cewki urządzenia sieci NET przez nazwą cewki należy podać adres (NET-ID).

➔ Numer cewki na ilustracjach z lewej musi odpowiadać numerowi modułu!

#### Przykłady



➔ Kompletna lista wszystkich styków i cewek,  
→ Część "Bloki funkcyjne", strona 245

Wartości dla pól styków i cewek zmienia się w trybie Wprowadzania.  
Wartość, która może zostać zmieniona, miga.

**I001** Urządzenie easyE4 przy wprowadzaniu w pustym polu podaje styk I 001 lub cewkę Ä Q 001.

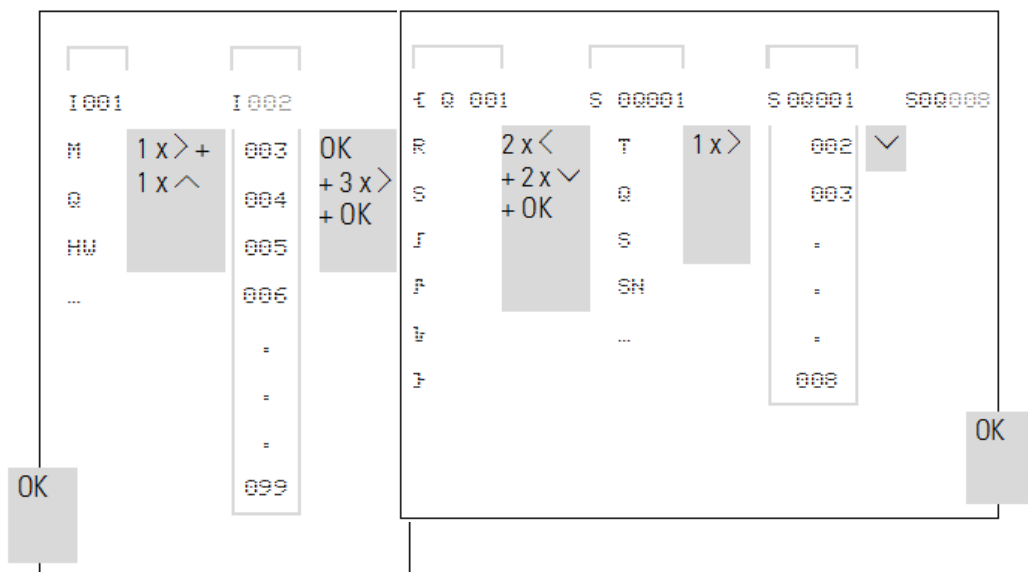
- ▶ Za pomocą przycisków kursora (↑ ↓ ← →) przesunąć kursor na pole styków lub cewek.
- ▶ Za pomocą przycisku **OK** przejść do trybu Wprowadzania.
- ▶ Za pomocą przycisków kursora wybrać (← →) miejsce, które ma być zmienione, lub za pomocą przycisku **OK** przejść do następnego miejsca (wybrane miejsce jest na poniższej ilustracji zaznaczone kolorem szarym).
- ▶ Za pomocą przycisków kursora (↑ ↓) zmienić wartość w wybranym miejscu.

Urządzenie easyE4 kończy tryb wprowadzania, gdy tylko użytkownik wyjdzie z pola styków lub cewek za pomocą przycisków kursora (← →) lub przycisku **OK**.

## 5. Programowanie na urządzeniu

### 5.4 Praca ze stykami i cewkami

W polu styków zmienić I 01 na I 02 W polu cewek zmienić Q 001 na S Q 008







#### 5.4.4 Usuwanie styków i cewek

- ▶ Za pomocą przycisków kursora (↑ ↓ ← →) przesunąć kursor na pole styków lub cewek.
- ▶ Wcisnąć przycisk **DEL**.

Styk lub cewka są usuwane razem z połączeniem.

### 5.4.5 Tworzenie lub zmiana połączenia





Styki i cewki przekaźnikowe oprzewodowuje się za pomocą pisaka oprzewodowania w trybie „Łączenie”. Urządzenie easyE4 przedstawia kursor w tym trybie jako pisak.

- ▶ Za pomocą przycisków kursora     przesunąć kursor na pole styków lub cewek, od którego ma zostać utworzone połączenie.



Nie ustawiać kursor w pierwszym polu styków.

Przycisk **ALT** ma w nim inną funkcję (wstawianie ścieżki prądowej).

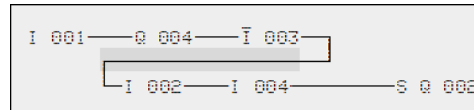
- ▶ Za pomocą przycisku **ALT** przejść do trybu łączenia.
- ▶ Za pomocą przycisków kursora   można przesuwać pisak między pola styków a cewek, a za pomocą przycisków kursora   między ścieżkami prądowymi.
- ▶ Zakończyć tryb wprowadzania za pomocą przycisku **ALT**.

Urządzenie easyE4 automatycznie kończy tryb, gdy tylko pisak zostanie przesunięty na zajęte pole styków lub cewek.



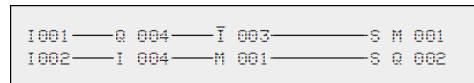
W ścieżce prądowej urządzenie easyE4 automatycznie łączy styki i przyłącze w cewkę przekaźnikową, jeżeli nie leży między nimi puste pole.

Nie wykonywać oprzewodowania wstecz,



Rys. 109: Schemat programu z pięcioma stykami, niedopuszczalny

Jeżeli używane są więcej niż cztery styki w rzędzie, należy zastosować przekaźnik pomocniczy 96 lub 128 M.



Rys. 110: Schemat programu z przekaźnikiem pomocniczym M

## 5. Programowanie na urządzeniu

### 5.4 Praca ze stykami i cewkami

#### 5.4.6 Kasowanie połączeń

- ▶ Przesunąć kursor na pole styków lub cewek na prawo od połączenia, które ma zostać usunięte.
- ▶ Włączyć tryb „Łączenie” za pomocą przycisku **ALT**.
- ▶ Wcisnąć przycisk **DEL**.

Urządzenie easyE4 usuwa gałąź połączenia.

Sąsiednie, zamknięte połączenia pozostają zachowane.

- ▶ Zakończyć funkcję usuwania za pomocą przycisku **ALT** lub przesuwać kursor na pole styków bądź cewek.

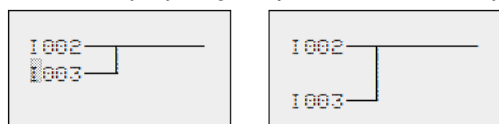
#### 5.4.7 Wstawianie ścieżki prądowej

Na wskazaniu schematu programu jednocześnie widoczne są trzy z 256 ścieżek prądowych. Ścieżki prądowe poza wskazaniem – również puste – są automatycznie przewijane na wyświetlacz easyE4, gdy użytkownik przesunie kursor poza górną lub dolną granicę wskazania.

Nowe ścieżki prądowe są załączane poniżej ostatniej istniejącej. Można je również wstawić powyżej pozycji kursora:

- ▶ Ustawić kursor w **pierwszym** polu styków ścieżki prądowej.
- ▶ Wcisnąć przycisk **ALT**.

Istniejąca ścieżka prądowa jest przesuwana w dół wraz ze wszystkimi połączeniami. Kursor znajduje się bezpośrednio w nowej ścieżce prądowej.



Rys. 111: Wstawianie nowej ścieżki prądowej

#### 5.4.8 Usuwanie ścieżki prądowej

Urządzenie easyE4 usuwa tylko puste ścieżki prądowe (bez styków i cewek).

- ▶ Usunąć wszystkie styki i cewki ze ścieżki prądowej.
- ▶ Ustawić kursor w pierwszym polu styków pustej ścieżki prądowej.
- ▶ Wcisnąć przycisk **DEL**.

Kolejna ścieżka/kolejne ścieżki prądowe są przyciągane do góry, istniejące połączenia między ścieżkami prądowymi zostają zachowane.

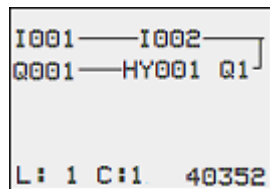
#### 5.4.9 „Idź do” ścieżki prądowej

Aby można było szybko przejść do innej ścieżki prądowej, dostępna jest funkcja IDŹ DO.

- ▶ Wcisnąć przycisk **ESC**.
- ▶ Za pomocą przycisków kursora  $\uparrow$   $\downarrow$  wybrać menu IDŹ DO.
- ▶ Wcisnąć przycisk **OK**.
- ▶ Za pomocą przycisków kursora  $\uparrow$   $\downarrow$  wybrać żądaną ścieżkę prądową (L...).

Zawsze wyświetlany jest pierwszy styk ścieżki prądowej.

- ▶ Wcisnąć przycisk **OK**.



Za pomocą funkcji „Idź do” można przeskoczyć maksymalnie do ostatniej oprzewodowanej ścieżki prądowej.

#### 5.4.10 Zapisywanie schematu programu

- ▶ Wcisnąć przycisk **ESC**.

Na pasku stanu pojawia się menu.

- ▶ Za pomocą przycisków kursora  $\uparrow$   $\downarrow$  przejść do menu ZAPISZ.
- ▶ Wcisnąć przycisk **OK**.

Zapisywane są cały program, schemat programu i moduły funkcyjne.

Po zapisaniu użytkownik znajduje się ponownie w menu, z którego otworzył schemat programu.

## 5. Programowanie na urządzeniu

### 5.4 Praca ze stykami i cewkami

#### 5.4.11 Wprowadzanie schematu programu anulowanie

- ▶ Aby zamknąć schemat programu bez zapisywania, nacisnąć ESC.

Na pasku stanu pojawia się menu.

- ▶ Za pomocą przycisków kursora ⤴ ⤵ przejść do menu ANULUJ.
- ▶ Wcisnąć przycisk **OK**.

Schemat programu jest zamykany bez zapisywania.

#### 5.4.12 Wyszukiwanie styków i cewek

Argumenty logiczne lub moduły funkcyjne przewodowane jako styk lub cewka można wyszukiwać w następujący sposób:

- ▶ Wcisnąć przycisk **ESC**.
- ▶ Za pomocą przycisków kursora ⤴ ⤵ przejść do menu WYSZUKAJ.
- ▶ Wcisnąć przycisk **OK**.
- ▶ Za pomocą przycisków kursora ⤴ ⤵ ⤶ ⤷ wybrać styk lub cewkę oraz żądany numer.

W przypadku modułów funkcyjnych wybrać nazwę i numer modułu.

- ▶ Potwierdzić wyszukiwanie za pomocą przycisku **OK**.

Wyszukiwanie rozpoczyna się w miejscu wywołania i jest kontynuowane do końca schematu programu. Obowiązuje ono wyłącznie dla tego obszaru.

Jeżeli żądany styk lub cewka znajdują się powyżej miejsca wywołania wyszukiwania, wyszukiwanie należy zacząć na początku schematu programu.

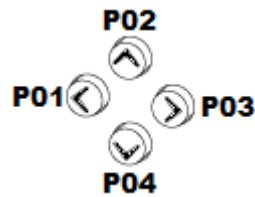
W przypadku pomyślnego wyszukania nastąpi automatyczne przejście do żądanego pola styków lub cewek w schemacie programu.



### 5.4.13 Przełączanie przyciskami kursora

Urządzenie easyE4 umożliwia używanie czterech przycisków kursora jako przewodowanych na stałe wejść na schemacie programu.

Przyciski P są używane do testowania połączeń oraz w trybie ręcznym. Funkcja przycisków jest przydatnym uzupełnieniem podczas serwisowania i uruchamiania.



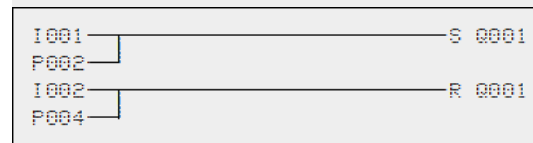
Rys. 112: Przyciski kursora są przewodowane na schemacie programu jako P 01 do P 04.

#### Warunek:

Przyciski P są aktywowane w menu systemowym.

#### Przykład 1

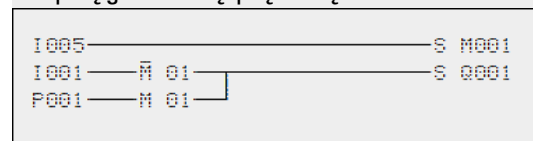
Ten przykład schematu programu pokazuje, że lampa na wyjściu Q1 może być włączana i wyłączana za pomocą wejść I1 oraz I2 lub za pomocą przycisków kursora IÚ.



Rys. 113: Przełączanie Q1 za pomocą I1, I2, I lub za pomocą Ú

#### Przykład 2

Ten przykład schematu programu pokazuje, że za pomocą wejścia I1 można wysterować wyjście Q1. I5 przełącza na obsługę za pomocą kursora i poprzez M 01 odsprzęga ścieżkę prądową I 01



Rys. 114: I5 przełącza na przyciski kursora.




Urządzenie easyE4 analizuje wprowadzenia dokonane za pomocą przycisków P tylko wtedy, gdy wyświetlane jest wskazanie stanu.

Za pomocą wskazania w menu stanu można rozpoznać, czy przyciski P są wykorzystywane w schemacie programu.

## 5. Programowanie na urządzeniu

### 5.4 Praca ze stykami i cewkami

Wskazanie w widoku stanu:

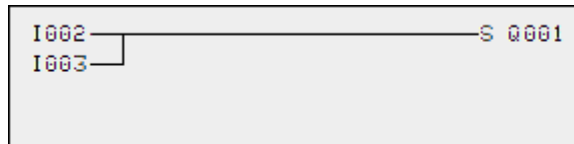
- P: Funkcja przycisków przewodowana i aktywna,
- P2: Funkcja przycisków przewodowana, aktywna, przycisk P2  aktywowany,
- P-: Funkcja przycisków przewodowana, nieaktywna,
- Puste pole: Przyciski P nie są używane.

```
I 1 . . . . 6 . 8 . . . . P 2
M O 1 4 : 5 5
Q 0 2 . . 6 . 8 . . . . R U N
M A C : . . . . . . . . . .
n o t c o n n e c t e d
```

#### 5.4.14 Kontrola schematu programu

Urządzenie easyE4 posiada zintegrowany wskaźnik przepływu prądu, za pomocą którego można śledzić stany przełączania styków, cewek przekaźnikowych i cewek modułów funkcyjnych podczas pracy. Wskazanie schematu programu ma, zależnie od trybu pracy, dwie funkcje:

- STOP: Tworzenie schematu programu.
  - RUN: Wskaźnik przepływu prądu.
- ▶ Utworzyć małe połączenie równoległe i zapisać je.



Rys. 115: Połączenie równoległe

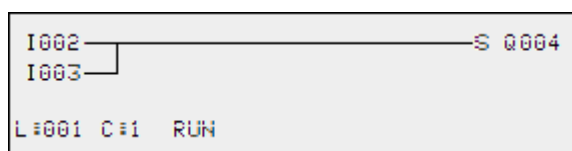
- ▶ W menu głównym przełączyć easyE4 w tryb pracy RUN.
- ▶ Przełączyć z powrotem na widok schematu programu.

Nie można wtedy edytować schematu programu.



Jeżeli po przejściu do widoku schematu programu nie można zmieniać schematu programu, należy najpierw sprawdzić, czy urządzenie easyE4 znajduje się w trybie pracy STOP.

- ▶ Włączyć I3.



Rys. 116: Wskazanie przepływu prądu

Na wskazaniu przepływu prądu połączenia przewodzące prąd są przedstawiane grubszą linią niż połączenia nieprzewodzące.

Połączenie przewodzące prąd można prześledzić przez wszystkie ścieżki prądowe, przewijając wskazanie w górę i w dół.

Na wskazaniu przepływu prądu widać, że sterowanie znajduje się w trybie RUN.



Wskazanie przepływu prądu nie pokazuje zmian sygnału w zakresie milisekund ze względu na uwarunkowaną technicznie zwłoczność wyświetlaczy LCD.

### 5.4.15 Skoki

Skoki mogą być używane do strukturyzacji schematu programu. Zastępują one pod względem funkcji przełącznik wyboru, np. trybu ręcznego/automatycznego, bądź też różne programy maszyny.

Skoki składają się z pozycji wyjściowej i celu skoku. Skoki występują w

- Schemacie programu, gdzie służą do pomijania ścieżek prądowych:  
Pozycja wyjściowa i znacznik skoku znajdują się w schemacie programu
  - Edytorze modułów, w celu pomijania modułów:  
Pozycja wyjściowa skoku znajduje się w schemacie programu, a cel skoku w edytorze modułów
- Użycie skoków w schemacie blokowym jest wyjaśnione w części → "LB - Znacznik skoku", strona 532 oraz → "JC - Skok warunkowy", strona 527.

Urządzenie easyE4 umożliwia użycie do 32 skoków.

#### Elementy schematu do tworzenia skoków w schemacie programu

Styk (styk zwierny 1)	
Numer	001 do 032
Cewki	[
Numer	001 do 032
Funkcja cewki	[, ], J, P, L
1) możliwe zastosowanie tylko jako pierwszy kontakt z lewej	

#### Zasada działania skoków

Jeżeli cewka skoku zostanie wysterowana, umieszczone za nią ścieżki prądowe nie są realizowane. Następuje skok do przodu, tzn. skok kończy się na pierwszym styku o numerze takim samym jak numer cewki.

- Cewka = przeskok przy stanie „1”
- Styk tylko na pierwszym z lewej polu styków = cel skoku

Celem skoku jest zasadniczo styk zwierny o stanie „1”.

## 5. Programowanie na urządzeniu

### 5.4 Praca ze stykami i cewkami



Ze względu na sposób działania urządzenia easyE4 skoki powrotne nie są obsługiwane. Jeżeli nie ma znacznika skoku w kierunku „do przodu”, skok następuje do końca schematu programu. Ostatnia ścieżka prądowa również jest pomijana. Wielokrotne użycie tej samej cewki skoku i tego samego styku jest dopuszczalne, jeżeli są stosowane parami, tzn.:  
Cewka -L:1/przeskakiwany obszar/styk: 1,  
Cewka -L:1/przeskakiwany obszar/styk: 1,  
itd.

#### **UWAGA**

Jeżeli przeskoczone zostaną ścieżki prądowe, stany cewek pozostaną utrzymane. Czas dla uruchomionego przełącznika czasowego jest nadal odliczany.

#### **Wskazanie ścieżek prądowych dla pomijanych obszarów**

Pomijane obszary można rozpoznać na wskazaniu ścieżek prądowych po cewkach. Wszystkie cewki po cewce będącej punktem wyjściowym skoku są przedstawiane z symbolem punktu wyjściowego.

#### **Przykład przeskakiwania**

Za pomocą przełącznika wyboru wybierane są dwa różne przebiegi.

Przebieg 1: Natychmiastowe włączenie silnika 1.

Przebieg 2: Włączenie blokady 2, czas oczekiwania, następnie włączenie silnika 1.

Użyte styki i przełącznik:

I1 Przebieg 1

I2 Przebieg 2

I3 Blokada 2 wysunięta

I12 Wyłącznik silnikowy włączony

Q1 Silnik 1

Q2 Blokada 2

T 01 Czas oczekiwania 30,00 s, opóźnione zadziałanie

D 01 Tekst „Zadziałał wyłącznik silnikowy”

Schemat programu: Wskazanie przepływu prądu: Wybrane jest I001:

## 5. Programowanie na urządzeniu

### 5.4 Praca ze stykami i cewkami

<pre> I001-----[ :001 I002-----[ :002 :001 -----[ :008                        R 0001            R 0002 -----[ :008 :002-----[ :002 0002-I 03-T 002 T002-----[ :001 :008 I012-----[ :001         </pre>	<pre> I 001===== [ :001 I 002----- [ :001 : 001 ===== [ :008                        R 0001            R 0002 ===== [ :008 : 002----- [ :002 Q 002-I 03- [ :008 T 002----- [ :008 : 008 I 012----- [ 0001         </pre>	<p>Przetwarzany jest zakres znacznika skoku 1.</p> <p>Skok za znacznik 8. Obszar do znacznika skoku 8 jest pomijany.</p> <p>Znacznik skoku 8, schemat programu jest przetwarzany dalej.</p>
--	---	---

#### 5.4.16 Oprzewodowanie argumentów sieci NET w schemacie programu

W sieci NET z wieloma urządzeniami mogą być zasadniczo odczytywane wszystkie wejścia i wyjścia. Jest to zależne od tego, czy na odczytywanym urządzeniu sieci NET jest przetwarzany schemat programu. Wejścia i wyjścia są adresowane w sieci NET poprzez umieszczenie przed nimi NET-ID urządzenia. Wejścia i wyjścia urządzenia sieci NET mają oznaczenia nI.. oraz nQ.

To, które urządzenia mają dostęp do wejść i wyjść innych urządzeń, zależy od jednego z dwóch możliwych trybów pracy urządzeń w sieci NET:

Tryb pracy urządzeń w sieci NET	Możliwe do użycia argumenty sieci NET o typie danych...		
	Bit	Bajt	32 bity (podwójne słowo)
Znacznik sieci NET	nN..	nB..	nW.., nD...
Wszystkie urządzenia sieci NET działają z jednym schematem programu każde.	nI.., nR.., nQ.., nS.., nRN.., nSN...		

n = NET-ID

#### Oprzewodowanie styku lub cewki innego urządzenia sieci NET w schemacie programu

##### Wymagania

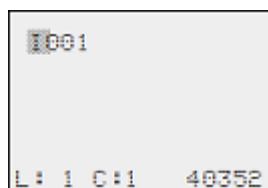
W schemacie programu wybrano argument I.., Q.., R.., RN.. lub SN.. i aktywny jest tryb wprowadzania.

Tryb ten jest oznaczany za pomocą migających argumentów.

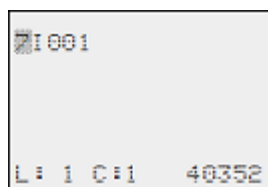
- ▶ Za pomocą przycisku kursora  $\leftarrow$  przesunąć kursor na pozycję na lewo od argumentu. Jako wartość startowa pojawia się migające zero.

## 5. Programowanie na urządzeniu

### 5.4 Praca ze stykami i cewkami



- ▶ Za pomocą przycisków kursora i lub u wprowadzić żądane NET-ID, tutaj NET-ID 7.
- ▶ Zatwierdź wprowadzone dane za pomocą **OK**.



Z argumentów lokalnych l.. lub Q.. tworzony jest argument sieci NET nl.., nR.., nQ.. oraz nS...

#### Więcej urządzeń sieci NET z własnymi schematami programu

Dane urządzenia sieci NET działają z jednym schematem programu każde.

- Każde urządzenie ma dostęp do odczytu wszystkich wejść i wyjść innych urządzeń.
- Urządzenie ma dostęp do zapisu tylko do swoich wyjść lokalnych i wyjść swoich lokalnych urządzeń rozszerzających.  
Przykład: Urządzenie 1 wykorzystuje w swoim schemacie programu stan z Q1 urządzenia 2. Urządzenie 1 nie może jednak ustawić Q1 urządzenia 2 na stan „1”.
- Do wymiany bitów używane są Send NET (SN) oraz Receive NET (RN). Argumenty te są zawsze używane parami.
- Put (PT) i Get (GT) są używane, aby przesyłać argumenty w formacie podwójnego słowa przez sieć NET.  
Więcej informacji na temat modułów producenta: → Część "Praca z modułami funkcyjnymi", strona 221  
.-> Część "Bloki funkcyjne", strona 245

### Kombinacja SN-RN do wymiany bitów w sieci NET

- Zapisywanie przez SN

Za pomocą argumentu sieci NET SN (Send NET) można wysłać informacje w formacie bitu z jednego urządzenia sieci NET na drugie. W tym celu należy wybrać argumenty SN z pola cewek.

- Odczyt przez RN

Za pomocą argumentu sieci NET RN (Receive NET) odbiera się informacje w formacie bitowym, które zostały wysłane przez inne urządzenie sieci NET. W tym celu należy wybrać argumenty RN z pola styków.

Ponieważ argumenty RN i SN zawsze muszą być używane parami, obowiązuje następująca reguła:

- Zarówno w urządzeniu wysyłającym jak i odbierającym należy stosować taki sam numer argumentu dla każdej tworzonej pary SN/RN.
- W schemacie programu uczestnika wysyłającego podając parametry dla argumentu SN (cewka) adres sieciowy uczestnika (Nr NET-ID) podaje się numer uczestnika odbierającego.
- W schemacie programu uczestnika odbierającego podając parametry dla argumentu RN (styk) adres sieciowy uczestnika (Nr NET-ID) podaje się numer uczestnika wysyłającego.

### Przykład SN-RN

Urządzenie sieci NET 2 wysyła stan przycisku P P01 za pośrednictwem SN1 do urządzenia sieci NET 1.



Oдноśny schemat programu wygląda wówczas następująco:

```
P001-----C1SN001
```

U użytkownika 1 sieci NET, za pomocą RN1, stan P01 zostaje powiązany jako impuls zliczania z przekaźnikiem liczącym C01.

```
2RN001-----C001C_
```

## 5. Programowanie na urządzeniu

### 5.4 Praca ze stykami i cewkami

#### Argumenty sieci NET GT.. (odbiór), PT.. (wysyłanie) i SC.. (ustawianie daty i godziny)

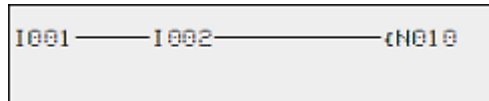
Moduły funkcyjne mają typ danych 32 bity. Działają one wyłącznie, gdy sieć NET pracuje prawidłowo. → Część "Komunikaty diagnostyczne systemu operacyjnego", strona 683

Więcej informacji na temat modułów funkcyjnych: → Część "Blok funkcyjny", strona 245

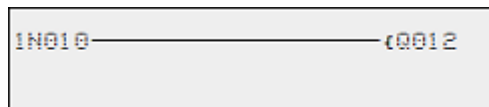
#### Znacznik sieci NET

N., nB., nW., nD...

Dane z każdego urządzenia, które zapisuje znaczniki sieci NET, mogą być odczytane przez każde inne urządzenie.



Rys. 117: Urządzenie 1



Rys. 118: Urządzenie 2



## **5.5 Przenoszenie programów z karty pamięci microSD i na nią**

Urządzenia podstawowe easyE4 można wyposażyć w kartę pamięci microSD.

Różne możliwości zastosowania są opisane w: → Część "Funkcja karty pamięci microSD", strona 149

Programy są przenoszone z easySoft 8 na urządzenie w celu ich wykonania.

Jeżeli urządzenie podstawowe easyE4 jest wyposażone w kartę pamięci microSD, program można również dodatkowo zapisać na tej karcie pamięci, → Część "Automatyczne uruchamianie z karty pamięci", strona 126

Na karcie pamięci można zapisać więcej programów.

Jeden z programów może być oznaczony jako program rozruchowy. Program rozruchowy jest automatycznie przenoszony na urządzenie i wykonywany, gdy tylko zostanie przyłożone napięcie zasilające (włączenie) i gdy żaden program nie znajduje się na samym urządzeniu.

Przenoszenie programów na urządzenie easyE4 może być wykonywane samodzielnie lub za pomocą easySoft 8, jeśli jest ono powiązane z easyE4.



Nie wkładać ani wyjmować karty pamięci microSD, gdy urządzenie easyE4 jest włączone.

## 5. Programowanie na urządzeniu

### 5.5 Przenoszenie programów z karty pamięci microSD i na nią

#### 5.5.1 Konfiguracja na urządzeniu podstawowym z wyświetlaczem

Przenoszenie następuje za pomocą punktu menu Karta.

Aby możliwa była konfiguracja, program musi znajdować się w stanie STOP. Jeżeli tak nie jest, urządzenie informuje o tym poprzez komunikat.

- ▶ Aktywować menu główne.
- ▶ Otworzyć ścieżkę menu KARTA.

Tab. 77: *Menu główne*



Menu karty pamięci urządzenia jest wyświetlane z dalszymi punktami menu.

Tab. 78: *Karta*



PROGRAM	Zarządzanie programami na urządzeniu
DZIENNIK	Za pomocą modułu producenta DL (Data Logger) można zapisywać dane w pliku binarnym. Nagraniami tymi można w tym miejscu zarządzać.
ZARZĄDZAJ KARTĄ	Umożliwia formatowanie i odblokowanie – porównywalne z wysunięciem
INFORMACJA	Informacje na temat rozmiaru karty i wolnego miejsca

## 5. Programowanie na urządzeniu

### 5.5 Przenoszenie programów z karty pamięci microSD i na nią

#### 5.5.1.1 Podmenu PROGRAM

Warunek:

Podczas tworzenia programu w easySoft aktywowana jest opcja: Zezwól na nadpisywanie przez kartę

W tym podmenu zarządza się programami easyE4.

Menu przenoszenia programu zawiera następujące opcje:

Tab. 79: *Karta\Program*

PROGRAM STARTOWY
KASUJ PROGRAM
KARTA -> URZĄDZENIE
URZĄDZENIE -> KARTA

#### PROGRAM STARTOWY

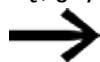
Po wyborze tego podmenu wyświetlana jest lista nazw wszystkich programów, które są zapisane na karcie pamięci.

Tab. 80: *Karta\Program\Program*

*startowy*

Nazwa programu 1 ✓
Nazwa programu 2
Nazwa programu 3
...

Haczyk ✓ na końcu linii oznacza program, z którym urządzenie easyE4 uruchamia się, gdy tylko zostanie przyłożone napięcie zasilające.



Jeżeli wskazanie na wyświetlaczu jest puste, oznacza to, że na karcie pamięci nie są zapisane żadne programy.

- ▶ Wybrać PROGRAM STARTOWY.

#### USUŃ PROGRAM

Po wyborze tego podmenu wyświetlana jest lista nazw wszystkich programów, które są zapisane na karcie pamięci.

Haczyk na końcu linii ✓ oznacza program, który aktualnie jest wybrany jako program startowy; aktualny wybór miga.

- ▶ Wybrać program, który ma być usunięty.

Zapytanie bezpieczeństwa jest wyświetlane w menu urządzenia i wykonywane dopiero po wyborze Tak i naciśnięciu przycisku **OK** jako potwierdzeniu działania.

## 5. Programowanie na urządzeniu

### 5.5 Przenoszenie programów z karty pamięci microSD i na nią

#### **KARTA -> URZĄDZENIE**

Po wyborze tego podmenu wyświetlana jest lista nazw wszystkich programów, które są zapisane na karcie pamięci.

Haczyk na końcu linii ✓ oznacza program, który aktualnie jest wybrany do przeniesienia na urządzenie; aktualny wybór miga.

- ▶ Wybrać program, który ma być przeniesiony na urządzenie.
- ▶ Potwierdzić wybór naciskając przycisk **OK**.

Zapytanie bezpieczeństwa jest wyświetlane w menu urządzenia i wykonywane dopiero po wyborze Tak i naciśnięciu przycisku **OK** jako potwierdzeniu działania.

#### **URZĄDZENIE -> KARTA**

Aktualny program jest przenoszony z urządzenia na kartę pamięci.

Po wybraniu tego podmenu wyświetlane jest dalsze menu z możliwościami wyboru.

ZAPISZ PROG.	Nadpisuje wybrany program programem z easyE4
ZAPISZ JAKO	Umożliwia zapisanie aktualnego programu z easyE4 pod nową nazwą

#### **Siehe auch**

→ Część "Funkcja karty pamięci microSD", strona 149

## 5.6 Praca z modułami funkcyjnymi

Na urządzeniu można stosować wyłącznie metodę programowania EDP. W celu programowania metodami KOP, FUP, ST należy zastosować easySoft 8. W dalszej części tego rozdziału zostaną wyjaśnione podstawowe sposoby pracy z modułami funkcyjnymi na urządzeniu.

Moduły funkcyjne dzielą się na moduły producenta, moduły przerwania i moduły użytkownika.

Moduły producenta – moduły, które zostały utworzone przez firmę Eaton – mogą być stosowane bezpośrednio w schemacie programu urządzenia, moduły przerwania i moduł użytkownika, tworzone samodzielnie przez użytkownika, są dostępne tylko w metodach programowania KOP, FUP i ST i mogą być używane na urządzeniu tylko po pobraniu za pośrednictwem easySoft 8.

Szczegółowy opis wszystkich dostępnych modułów znajduje się w rozdziale Moduły funkcyjne.

Za pomocą modułów producenta można przedstawiać w schemacie programu różne urządzenia powszechnie stosowane w technice sterowania i regulacji. Można najpierw użyć modułu funkcyjnego w schemacie programu, a następnie w edytorze modułów określić wartości rzeczywiste i zadane parametrów dla wejść i wyjść. Lub odwrotnie: Można najpierw utworzyć moduł funkcyjny w edytorze modułów i określić jego parametry, a następnie użyć tego modułu w schemacie programu. W przypadku urządzeń easyE4 na liście modułów można użyć maksymalnie 255 modułów producenta.



W przypadku urządzeń easyE4 nie ma ograniczeń wprowadzania. Użytkownik sam musi sprawdzić maksymalną liczbę modułów producenta, w przeciwnym razie może wystąpić błąd modułów.

### 5.6.1 Pierwsze przejście modułu funkcyjnego do schematu programu

Wymagania

Aby można było wybrać punkt menu *PROGRAMY* musi być spełniony jeden z dwóch warunków:

- Na karcie znajduje się skompilowany program \*.PRG w metodzie programowania EDP.
- Na karcie nie znajduje się skompilowany program \*.PRG

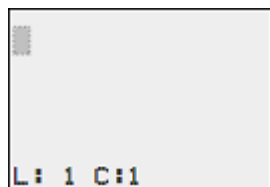
Pierwszego przejścia modułu funkcyjnego do schematu programu dokonuje się w następujący sposób:

- ▶ Przejść do wskazania schematu programu  
*Menu główne -> PROGRAMY -> SCHEMAT PROGRAMU.*

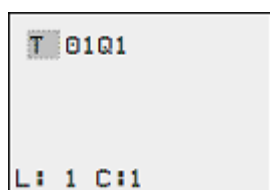
## 5. Programowanie na urządzeniu

### 5.6 Praca z modułami funkcyjnymi

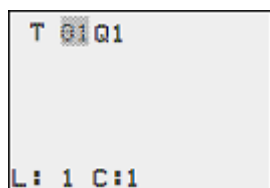
- ▶ Za pomocą przycisków kursora  $\uparrow$   $\downarrow$   $\leftarrow$   $\rightarrow$  przesunąć kursor na pole styków lub cewek.
- ▶ Za pomocą przycisku **OK** przejść do trybu Wprowadzania.



- ▶ Następnie za pomocą przycisków kursora  $\uparrow$   $\downarrow$  wybrać żądany moduł funkcyjny, np. przekaźnik czasowy, na podstawie skróconej nazwy T.

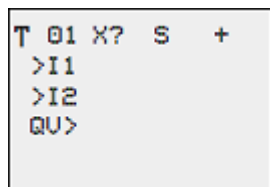


- ▶ Gdy skrócona nazwa modułu miga, za pomocą przycisku **OK** lub przycisku kursora  $\rightarrow$  przejść do numeru modułu
- ▶ Wcisnąć przycisk **OK**.



Wskaźnik zmienia się na edytor modułów. W edytorze modułów można w normalnej sytuacji określać wszystkie parametry modułu. Ponieważ w tym przypadku edytor modułów został otwarty ze schematu programu, można jedynie ustawiać parametry podstawowe.

Na ilustracji z lewej widać edytor modułów modułu funkcyjnego przekaźnika czasowego.



Parametry podstawowe mogą się różnić w zależności od modułu funkcyjnego. Wszystkie moduły producenta posiadają parametr podstawowy +/- . Za pomocą znaku +/- przełącza się wyświetlanie parametrów w trakcie trybu pracy RUN, a przez to zwalnia (+) lub blokuje (-) możliwość zmiany wartości zadanych (stałe). Należy co najmniej potwierdzić znak +/- za pomocą przycisku **OK**.



Zestawy parametrów można zwalniać i blokować tylko w menu MODUŁY lub w schemacie programu za pomocą znaków zestawu parametrów „+” zwolnienie i „-” zablokowanie.

- ▶ Za pomocą przycisków kursora ⏪ ⏩ wybrać parametr, który ma być zmieniony, przykładowo przedział czasu S.
- ▶ Za pomocą przycisków kursora ⏴ ⏵ zmienić wartość parametru, przykładowo na przedział czasu M:S.
- ▶ Zamknąć okno dialogowe parametryzacji za pomocą przycisku **OK**, jeżeli parametry mają być zapisane, lub za pomocą przycisku **ESC**, jeżeli moduł funkcyjny nie ma zostać parametryzowany i przeniesiony do schematu programu.

Po zapisaniu lub anulowaniu kursor ponownie znajduje się na miejscu w schemacie programu, na którym był przed jego opuszczeniem.

Aby zakończyć parametryzację modułu producenta, np. poprzez określenie wartości zadanej, należy wywołać edytor modułów w następujący sposób:

- ▶ Nacisnąć przycisk **ESC**, aby zapisać schemat programu z nowo wstawionym modułem funkcyjnym.
- ▶ Zatwierdzić wyświetlane zapytanie ZAPISZ za pomocą przycisku **OK**.

Schemat programu jest zapisywany i urządzenie easyE4 przechodzi o jeden poziom menu wyżej.

### 5.6.2 Lista modułów

Za pomocą listy modułów funkcyjnych można przejść do edytora modułów.

- ▶ Przejść do wskazania modułu  
*Menu główne -> PROGRAMY -> MODUŁY.*

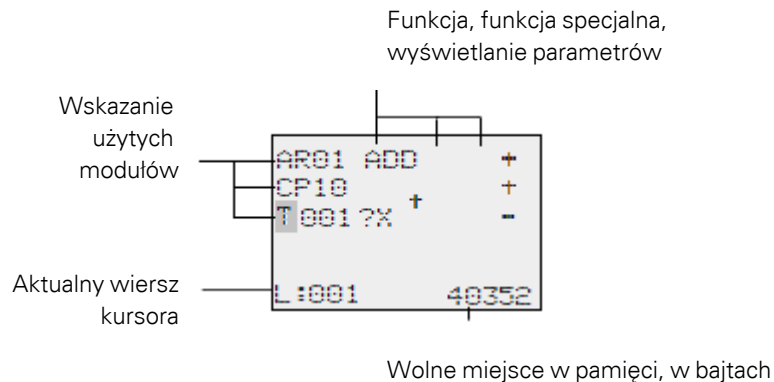
Są tutaj wymienione wszystkie moduły, które zostały użyte w schemacie programu – również te, które w samym schemacie zostały już usunięte.

Jeżeli nie są użyte żadne moduły, lista jest pusta.

Poniższy przykład zawiera listę modułów producenta AR, CP i T. Moduły producenta są przedstawiane w kolejności, w jakiej były edytowane.

## 5. Programowanie na urządzeniu

### 5.6 Praca z modułami funkcyjnymi



Rys. 119: Objasnienie do listy modułów

- ▶ Za pomocą przycisków kursora (↑ ↓ ← →) wybrać z listy modułów żądany moduł funkcyjny, w tym przykładzie przekaźnik czasowy T01

```
AR01 ADD      +
CP10          +
T001 ?X      -
L:001        40352
```

- ▶ Potwierdzić wybór naciskając przycisk OK.

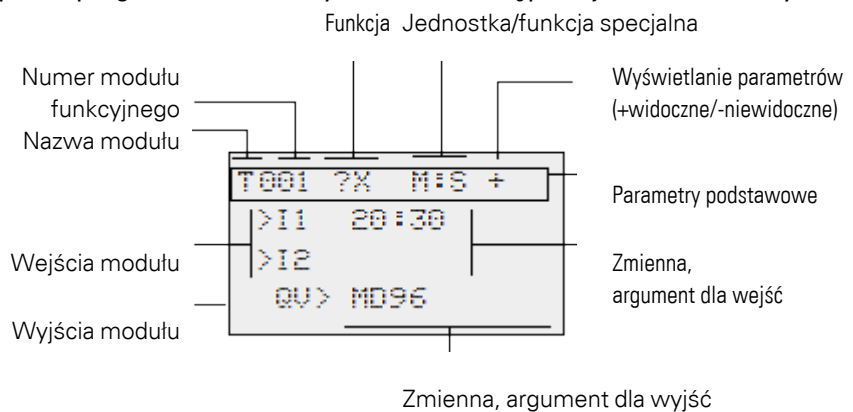
Przekaźnik czasowy jest wyświetlany w edytorze modułów.

#### 5.6.3 Parametryzacja w edytorze modułów

W edytorze modułów można w pełni parametryzować moduł funkcyjny.

Do edytora modułów przechodzi się z listy modułów.

W przypadku programów chronionych hasłem dostęp ten jest zablokowany.



Rys. 120: Wskazanie modułów producenta w edytorze modułów



### Przykład moduł funkcyjny, przekaźnik czasowy

Moduł funkcyjny:	Przekaźnik czasowy
Funkcja łączenia:	0 losowo zmiennym czasie opóźnianego zadziałania
Przedział czasu:	M:S (minuta:sekunda)
Czas zadany >I1:	20 min 30 s
Czas rzeczywisty	Jest kopiowany na MD96
QV>:	

```
T001 ?X M:S +
>I1 20:30
>I2










QV> MD96
```

### Przypisywanie argumentów na wejściu modułu producenta

Do wejścia modułu producenta można przypisać następujące argumenty:

- stałe, np.: 42,
- znaczniki jak MD, MW, MB,
- wyjście analogowe QA,
- wejścia analogowe IA,
- wyjścia QV wszystkich modułów producenta.

Tak można ustawić parametry modułu funkcyjnego:

- ▶ Za pomocą przycisków kursora   przewijać stałe wejść modułów.
- ▶ Zmienić wartości dla zestawu parametrów:
  - ▶ Przycisk : przejście do trybu wprowadzania.
  - ▶ Za pomocą przycisków kursora   przejść do miejsc dziesiętnych.
  - ▶ Za pomocą przycisków kursora   zmienić wartość miejsca dziesiętnego.
- ▶ Przycisk : Natychmiastowe zapisanie stałej
- ▶ Wyjść ze wskazania parametrów za pomocą przycisku .

Przycisk .

Zachowanie wcześniejszych ustawień i wyjście ze wskazania parametrów.




Zwrócić przy tym uwagę, aby wejście modułu funkcyjnego podczas pracy nie było wysterowywane z niedopuszczalnymi wartościami.

Niebezpieczeństwo powstaje wtedy, gdy na wejściu zostaną przyłożone wartości ujemne, chociaż moduł funkcyjny akceptuje wyłącznie wartości dodatnie. Przykładowo, moduł funkcyjny T – Przekaźnik czasowy – przestaje działać prawidłowo, jeśli jest wysterowany z ujemną wartością zadaną czasu.

## 5. Programowanie na urządzeniu

### 5.6 Praca z modułami funkcyjnymi

Ponieważ urządzenie easyE4 podczas parametryzacji nie potrafi przewidzieć takiej sytuacji, należy zastosować odpowiednie środki bezpieczeństwa i eliminować takie stany.

 Jeżeli przykładowo do wejścia I1 modułu producenta ma być podłączone wyjście QV modułu arytmetycznego AR, należy podłączyć między nimi komparator CP, który będzie zgłaszał wystąpienie wartości ujemnej.

W dużej części zastosowań wystarczy już dokładna symulacja aby uniknąć niepożądanych wartości na wejściach modułów.

#### Przypisywanie argumentów do wyjścia modułu funkcyjnego

Do wyjścia modułu funkcyjnego QV można przypisać następujące argumenty:

- znaczniki jak MD, MW, MB
- lub wyjście analogowe QA.

#### Usuwanie argumentów na wejściach/wyjściach modułu funkcyjnego

Ustawić kursor na żądanym argumentcie.

▶ Wcisnąć przycisk DEL.

```
T001 ?X M:S +
>I1  ■■■:30
>I2

QV> MD96
```

Argument jest usuwany.

```
T001 ?X M:S +
>I1  ■■■
>I2

QV> MD96
```

### Zachowanie edytora modułów w różnych trybach pracy

W przypadku pracy z edytorem modułów znaczenie ma tryb pracy urządzenia.

1. STOP: Możliwy jest dostęp do wszystkich parametrów modułów producenta.
2. RUN:
  - Nie można uzyskać dostępu do parametrów podstawowych.
  - Wartości wejściowe na modułach producenta można zmieniać wyłącznie, gdy są to stałe. Zmienione stałe mogą być bezpośrednio używane w schemacie programu do dalszego przetwarzania.
  - Za pomocą przycisku ALT można zmieniać wskazanie między wartościami zadanymi a rzeczywistymi.

### Przykład

- >I1= Wartość rzeczywista, tutaj wartość zadana z licznika C 01.
- >I2= Stała 1095.
- QV> = Znacznik formatu podwójnego słowa MD56.



Wartości zadane

Wartości rzeczywiste

#### 5.6.4 Punkt menu PARAMETRY

Ten punkt menu można aktywować wyłącznie w trybie pracy RUN.

Moduły producenta, których parametry bazowe w edytorze modułów za pomocą znaku +/- ustawiono na +, są wyświetlane w menu PARAMETRY i można je modyfikować. Można jednak zmieniać tylko stałe. Inne argumenty są zabezpieczone przed zmianami.

Możliwość modyfikacji za pomocą punktu menu PARAMETR jest dostępna również wtedy, gdy program, a przez to również edytor modułów, zostały zabezpieczone hasłem. Takie jest zastosowanie tego menu. Gdy aktywowane jest hasło i określone są parametry podstawowe +/- każdego modułu funkcyjnego, można udzielić operatorowi instalacji możliwości zmiany wartości, bądź zablokować taką możliwość.

- ▶ Ze wskazania stanu przejść za pomocą OK -> PARAMETRY do wskazania parametrów.
- ▶ Postępować zgodnie z krokami opisanymi w → Część "Przypisywanie argumentów na wejściu modułu producenta", strona 225

## 5. Programowanie na urządzeniu

### 5.6 Praca z modułami funkcyjnymi

#### 5.6.5 Usuwanie modułu funkcyjnego

Aby usunąć moduł funkcyjny, należy skasować go ze schematu programu oraz z listy modułów.

Warunek: Urządzenie easyE4 znajduje się w trybie pracy STOP.

- ▶ Przejść do wskazania schematu programu  
*Menu główne -> PROGRAMY -> SCHEMAT PROGRAMU.*
- ▶ Przesunąć kolejno kursor w schemacie programu na wszystkie pola styków i cewek, w których jest używany usuwany moduł funkcyjny, i za każdym razem nacisnąć przycisk **DEL**.

#### Usuwanie modułu funkcyjnego z listy modułów

W celu zabezpieczenia przed przypadkowym usunięciem modułu funkcyjny po skasowaniu ze schematu programu nadal jest dostępny do zarządzania na liście modułów. Aby ostatecznie usunąć moduł funkcyjny, a przez to zwolnić miejsce w pamięci, należy usunąć go z listy modułów.

- ▶ Przejść do wskazania modułu  
*Menu główne -> PROGRAMY -> MODUŁY.> Lista modułów*
- ▶ Na liście modułów wybrać moduł, który ma być usunięty, w tym przykładzie CP10.
- ▶ Wcisnąć przycisk **DEL**.

Moduł funkcyjny jest usuwany z listy modułów.

AR01 ADD	+
CP10	+
T 18 ?X	-
L:001	40352

- ▶ Nacisnąć przycisk **ESC**, aby zapisać listę modułów z usuniętym modułem funkcyjnym.
- ▶ Potwierdzić za pomocą przycisku **OK**.
- ▶ Wybrać z listy modułów żądany moduł funkcyjny.

W tym przykładzie należy wybrać komparator bloków danych AR01 w trybie pracy „Dodawanie”.

- ▶ Wcisnąć przycisk **OK**.

Zależnie od wybranego przedstawienia moduł funkcyjny jest przedstawiany z wartościami rzeczywistymi i wynikiem lub z parametryzowanymi argumentami i stałymi.

Jeżeli podczas kontroli modułu producenta wyświetlanie ma być zmienione z argumentów na wartości rzeczywiste lub odwrotnie, nacisnąć przycisk **ALT**.

- ▶ Ponownie wcisnąć przycisk **ALT**.

Przestrzegać poniższych wskazówek.

#### **Wskazówki dotyczące pracy z modułami producenta**

- Aktualne wartości rzeczywiste są usuwane, gdy zostanie odłączone napięcie zasilające lub gdy urządzenie easyE4 zostanie przełączone w tryb pracy STOP. Wyjątek: Dane remanentne zachowują swój stan, → Część "Funkcja remanencji", strona 650.  
Aktualne wartości rzeczywiste są przenoszone na argumenty co jeden cykl. Wyjątek stanowi moduł danych.
- Aby zablokować możliwość edytowania parametrów modułów producenta przez inne osoby, podczas tworzenia schematu programu i wprowadzania parametrów należy zmienić znaki zezwolenia z „+” na „-” oraz zabezpieczyć schemat sterowania hasłem.
- Ponieważ każdy moduł funkcyjny znajdujący się na liście modułów – także jeżeli nie jest już używany i został usunięty ze schematu programu – zajmuje pamięć, należy od czasu do czasu przeprowadzić porządkowanie.  
Skontrolować schemat blokowy pod kątem nieużywanych modułów producenta i usunąć te moduły.
- Moduły producenta są utworzone tak, że wartość wyjściową jednego modułu można przypisać bezpośrednio do wejścia innego modułu. Automatycznie jest przy tym używany format danych 32 bity. Umożliwia to przekazywanie również wartości ujemnych.



W trybie RUN obowiązuje:

Urządzenie easyE4 przetwarza moduły producenta po wykonaniu schematu programu. Uwzględniany jest przy tym ostatni stan cewek.

## 5. Programowanie na urządzeniu

### 5.7 Używanie argumentów w programie

#### 5.7 Używanie argumentów w programie

W programie mogą być używane wyłącznie argumenty. Dlatego wartości wejść urządzeń, wyjść urządzeń, stany przycisków P na urządzeniu oraz komunikaty diagnostyczne i wyjścia podświetlenia tła LED muszą być zapisane w argumentach. Wszystkie argumenty mogą być również przedstawione jako znaczniki. Znaczniki także zaliczają się do argumentów. Można do nich uzyskiwać dostęp w programie na poziomie bitów, bajtów, słów i podwójnych słów. Możliwe jest również przeprowadzanie prostych operacji rachunkowych i przełączeń.

##### 5.7.1 Podstawowe typy danych

Poniżej znajduje się lista podstawowych typów danych. Te typy danych są niezależne od wybranej metody programowania.

Typ(opis)	Długość w bitach	Format	Zakres wartości	Przykład
BOOL/(bit)	1	binarne (logiczne)	0/1, FALSE/TRUE	TRUE (1)
BYTE/(Byte)	8	Liczba dziesiętna (bez znaku)	0...255	128
WORD/(słowo)	16	Liczba dziesiętna (bez znaku)	0 - 65535	1023
DWORD/(słowo podwójne)	32	Liczba dziesiętna (ze znakiem)	-2 147 483 648... +2 147 483 647	- 65535

## 5. Programowanie na urządzeniu

### 5.7 Używanie argumentów w programie

#### 5.7.2 Przegląd dopuszczalnych argumentów

Tab. 81: Dopuszczalne argumenty

Argument	Objaśnienie	Wielkość danych	Typ danych
I	Wejście	1 bit	BOOL
Q	Wyjście	1 bit	BOOL
P	Przyciski P	1 bit	BOOL
ID	Bity diagnostyczne	1 bit	BOOL
IA	Wejście analogowe	32 bity	DINT
QA	Wyjście analogowe	32 bity	DINT
M	Znacznik	1 bit	BOOL
MB	Znacznik - bajt	8 bity	BAJT
MW	Znacznik w formacie słowa	16 bity	WORD
MD	Znacznik w form. podw. słowa	32 bity	DINT
LE	Wyjście LED	1 bit	BOOL
RN <sup>1)</sup>	Bit wejściowy przez sieć NET (receive)	1 bit	BOOL
SN <sup>1)</sup>	Bit wyjściowy przez sieć NET (send)	1 bit	BOOL
N	Znacznik sieci	1 bit	BOOL
NB	Znacznik sieci w formacie bajtu	8 bit	BAJT
NW	Znacznik sieci w formacie słowa	16 bity	WORD
ND	Znacznik sieci w formacie podwójnego słowa	32 bity	DINT

1) Niedostępne w elementach wizualizacji

Przeznaczenie	Zakres argumentów
Lokalne argumenty bitowe	I1...I16 <sup>1)</sup> I17...I128 Q1...Q16 <sup>1)</sup> Q17...Q128 P1...P8 M1...M512 (EDP: M1...M128) ID1...ID24 <sup>1)</sup> ID25...ID96 LE1...LE3
Lokalne argumenty wartości	IA1...IA4 <sup>1)</sup> IA5...IA48 QA1...QA4 <sup>1)</sup> QA5...QA48 MB1...MB512 MW1...MW512 MD1...MD256
Bit argumentu N	N1...N512 (EDP: N1...N128) xRN1...xRN32 <sup>2)</sup> xSN1...xSN32 <sup>2)</sup>
Wartość argumentu N	NB1...NB64 NW1...NW32 ND1...ND16

1) Urządzenie podstawowe przypisane na stałe

2) Niedostępne w elementach wizualizacji

## 5. Programowanie na urządzeniu

### 5.7 Używanie argumentów w programie

#### 5.7.3 Reguła powiązania dla argumentów

W programie niezależnie od wybranej metody programowania można przypisać następujące argumenty do wejść i wyjść oraz do siebie nawzajem:

Argumenty	Wejścia bitowe	Wyjścia bitowa
Stała 0, stała 1	x	x
M - Znacznik	x	x
RN - Bit wejściowy przez sieć NET	x	–
SN - Bit wyjściowy przez sieć NET (send)	x	x
N - Bit znacznika sieci	x	x
nN - Znacznik urządzenia sieci NET n	x	x
ID - Bity diagnostyczne	x	–
LE - wyjście podświetlenia tła	x	x
Przyciski P	x	–
I - Wejście binarne	x	–
Q - Wyjście binarne innego FB	x	x

Przypisz argumenty	Wejścia wartości	Wyjścia wartości
Stała	x	x
Znaczniki: MB, MD, MW	x	x
Wejście analogowe IA	x	x
Wyjście analogowe QA	x	x
Wyjście wartości binarne innego FB QV	x	x





## 5. Programowanie na urządzeniu

### 5.7 Używanie argumentów w programie

#### 5.7.5 Stała zegara

Stałe zegara są używane na wejściach modułów funkcyjnych T i AC.

Zakres wartości stałych zegara zależy od przedziału czasu odpowiedniego modułu funkcyjnego, dla którego stałe te są używane.

Gdy stała zegara zostanie metodą drag&drop przeciągnięta z katalogu na pulpit roboczy i upuszczona na wejście modułu bloku funkcyjnego, stała zegara będzie mieć ten sam przedział czasu, co moduł funkcyjny, i będzie wskazywać wartość standardową 0 w tej rozdzielczości.

Jeśli przedział czasu modułu funkcyjnego jest np. parametryzowany jako S - 000.000 rozdzielczość 5 ms stała zegara jest wskazywana jako wartość standardowa 0,000s.

#### **Szybkie wprowadzanie wartości za pomocą klawiatury**

Wartości dla stałej zegara można wprowadzać za pomocą klawiatury. Wartości zawsze można wprowadzać wyłącznie dla ustawionego przedziału czasu.

Wprowadzanie za pomocą klawiatury obejmuje następujące kroki:

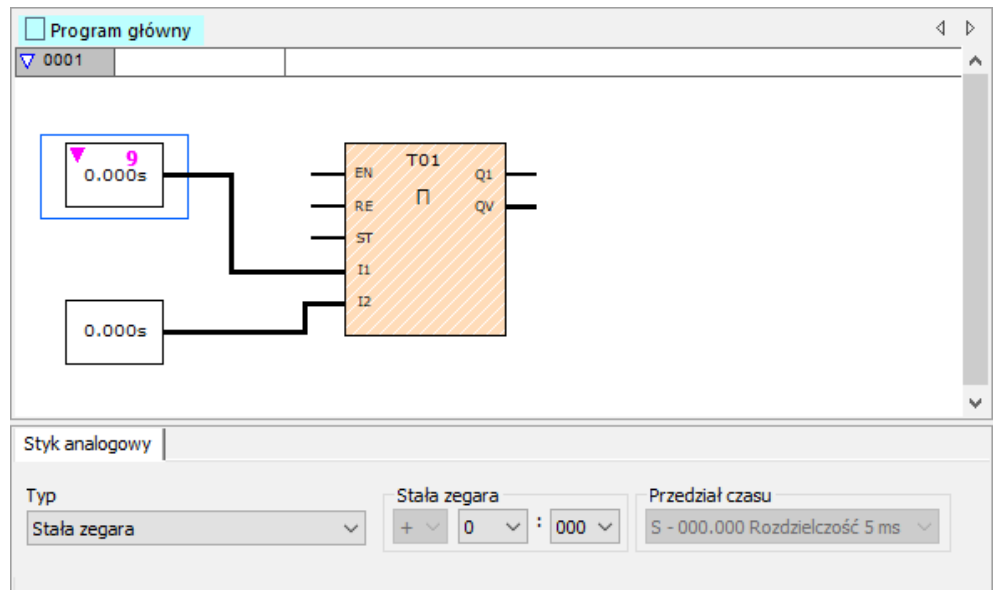
- ▶ Stałą zegara należy wybrać za pomocą kliknięcia.
- ▶ Za pomocą klawiatury można wprowadzić wartość, np. <9>.
- ▶ Po potwierdzeniu poprzez naciśnięcie przycisku wprowadzania wartość stałej zegara zostanie zastosowana.
- ▶ Przyciskiem ESC można przerwać wprowadzanie.

Wartości leżące poza rozdzielczością zostaną automatycznie zaokrąglone.

Przykładowo wartość <9> przy wprowadzaniu stałej zegara w przedziale czasu S - 000.000 rozdzielczość 5 ms zostanie zaokrąglona do 5 ms.

## 5. Programowanie na urządzeniu

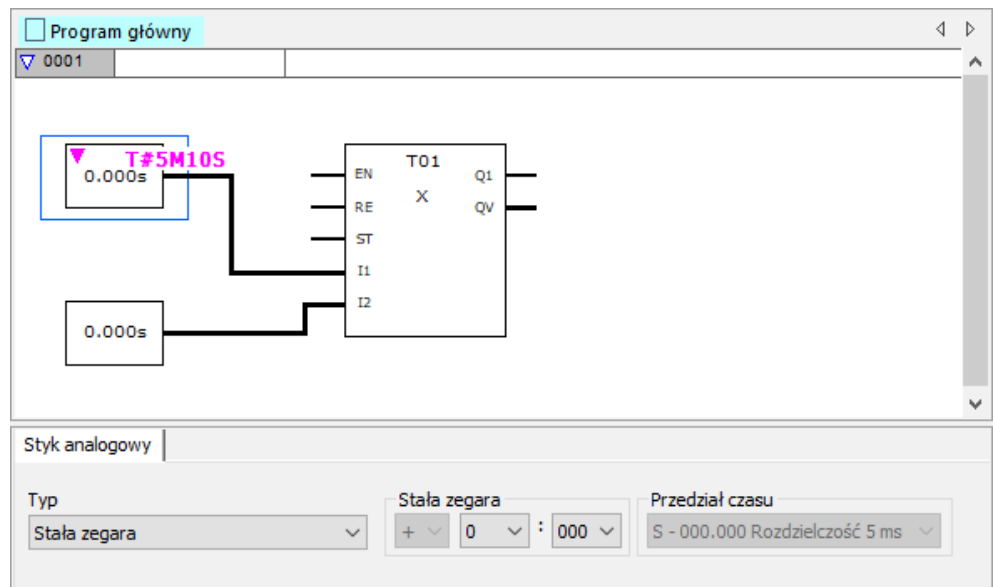
### 5.7 Używanie argumentów w programie



Rys. 121: Widok programowania: wybrana stała zegara na wejściu modułu I1 i niepotwierdzone wprowadzenie wartości <9> za pomocą klawiatury

Jeśli są parametryzowane inne przedziały czasu, należy wprowadzić inne wartości. Stałą zegara poprzedza się symbolem <t#> wpisanym za pomocą klawiatury.

Przykład: Dla przedziału czasu M:S - 00:00 rozdzielczość 1 s poprzez wprowadzenie <t#5m10s>.

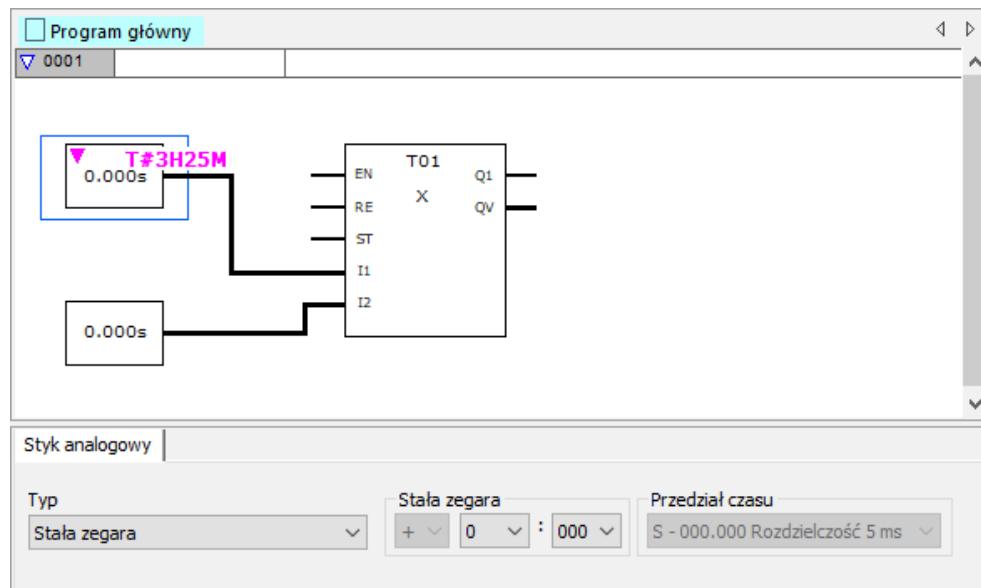


Rys. 122: Widok programowania: wybrana stała zegara na wejściu modułu I1 i niepotwierdzone wprowadzenie wartości <t#5m10s> za pomocą klawiatury

## 5. Programowanie na urządzeniu

### 5.7 Używanie argumentów w programie

Przykład: Dla przedziału czasu H:M - 00:00 rozdzielczość 1 min poprzez wprowadzenie <t#3h25m>.



Rys. 123: Widok programowania: wybrana stała zegara na wejściu modułu I1 i niepotwierdzone wprowadzenie wartości <t#3h25m> za pomocą klawiatury

Wartości ujemne czasu są dozwolone, jednak wyłącznie dla stałych zegara na wejściu modułu funkcyjnego AS. Tutaj można wprowadzać wartości z przedziału: -12h00m...+12h00m.

## 5. Programowanie na urządzeniu 5.7 Używanie argumentów w programie

### Dopuszczalne przedziały czasu dla stałych zegara (jako wartość wejściowa na modułach T lub AC)

Dla modułów funkcyjnych można ustawiać następujące przedziały czasu:

Przedział czasu	Moduł funkcyjny T	Moduł funkcyjny AC
S - 000.000 Rozdzielczość 5 ms	✓	–
M:S - 00:00 Rozdzielczość 1 s	✓	–
H:M - 00:00 Rozdzielczość 1 min.	✓	✓

### Dopasowanie stałych zegara przy zmianie przedziału czasu modułu funkcyjnego

Jeśli przedział czasu modułu funkcyjnego ulegnie zmianie, zmienią się również przedziały czasu wszystkich powiązanych z tym modułem stałych zegara. Wartości stałych zegara zostaną odpowiednio dopasowane. Dostosowane wartości nie mogą przy tym leżeć poniżej ani powyżej nowych przedziałów czasu. Komunikat informuje o utracie danych lub dokładności.

Przykład:

Zakres czasu modułu funkcyjnego T zostaje zmieniony z H:M - 00:00 rozdzielczość 1 min na M:S - 00:00 rozdzielczość 1 s.

Jak zmienią się następujące wartości stałych zegara, jeśli zostanie dopasowany ich przedział czasu?

H:M - 00:00 Rozdzielczość 1 min.	M:S - 00:00 Rozdzielczość 1 s	Uwagi
70h 00m	0m 00s	przy przeliczeniu wynik wynosi 4200 minut, przekracza to przedział czasu stałych zegara, wynoszący maks. 99 minut > komunikat.
1h 02m	62m 00s	✓
1h 39m	99m 00s	✓
1h 40m	40m 00s	przy przeliczeniu wynik wynosi 100 minut, przekracza to przedział czasu stałych zegara, wynoszący maks. 99 minut > komunikat.

## 5. Programowanie na urządzeniu

### 5.7 Używanie argumentów w programie

#### 5.7.6 Organizacja obszarów znaczników

Pod pojęciem „Znacznik” rozumiane są znaczniki w formacie bitu (M). Znaczników w formacie bitu używa się do zapisywania stanów logicznych 0 lub 1. Bit znacznika nazywany jest również przekaźnikiem pomocniczym.

Oprócz znaczników w formacie bitu, urządzenia easyE4 zarządzają również znacznikami w formacie bajtu (MB), znacznikami w formacie słowa (MW) i znacznikami w formacie podwójnego słowa (MD). Znacznik w formacie bajtu składa się z 8 znaczników w formacie bitu, znacznik w formacie słowa – z 16, a znacznik w formacie podwójnego słowa – z 32.

W celu zapisywania stanu styku można korzystać z określonego bitu, a przez to również określonego bajtu. Przykładowo, znacznik w formacie bitu 9 znajduje się w znaczniku w formacie bajtu 2, znaczniku w formacie słowa 1 i znaczniku w formacie podwójnego słowa 1. Poniższa tabela argumentów pomaga określić, w którym słowie znajduje się dany bit, lub jakie bity zawiera dane słowo podwójne.

Należy uwzględnić, że po dzieleniu zawsze należy zaokrąglić do kolejnej wyższej liczby całkowitej, nawet, jeśli część po przecinku jest mniejsza niż 0,5.

W easyE4 dostępne są 1024 bajty jako pamięć danych.

Do tej pamięci danych można częściowo uzyskiwać dostęp w formie bajtów, słów lub podwójnych słów, a częściowo również w formie bitów.

Przy 4 różnych argumentach, z których każdy posiada własne adresowanie, może następować dostęp do tego samego obszaru danych. Dlatego należy zachować szczególną ostrożność przy nadawaniu adresów argumentom, aby uniknąć przypadkowego podwójnego przypisania.

Możliwy jest następujący dostęp do danego zakresu adresów:

- M 1...512
- MB 1...512
- MW 1...512
- MD1...256



Proszę uważać na omyłki związane z nakładaniem się znaczników.

W ten sposób można byłoby uzyskać dostęp do dostępnych 512 znaczników w formacie bitu i jednocześnie również poprzez 64 pierwsze znaczniki w formacie bajtu, 32 znaczniki w formacie słowa lub 16 znaczników w formacie podwójnego słowa i doprowadzić do powstania niezdefiniowanych stanów. Przy kolejnych dostęпах do zapisu w ramach jednego MD, np. do MD1, MW2, MB4 lub M32, zostaje zachowany ostatni proces zapisu.

## 5. Programowanie na urządzeniu

### 5.7 Używanie argumentów w programie

Przy zachowaniu poniższych procedur nie może dojść do nakładania się znaczników.



Dla easyE4 należy używać:

Znaczniki w formacie bajtu począwszy od MB13,

Znaczniki w formacie słowa począwszy od MW07,

Znaczniki w formacie podwójnego słowa począwszy od MD04.



Użyć poniższego polecenia, aby odfiltrować przyporządkowania wielokrotne znaczników. W tym celu należy przejść do *paska menu Projekt/Przyporządkowanie obszaru znacznika...*

#### Przyporządkowanie obszaru znacznika

Przyporządkowanie obszaru znacznika pokazuje, które znaczniki są zapisywane i odczytywane. Przede wszystkim pokazuje, na które znaczniki mają wpływ zapisy prowadzące do konfliktów zapisu.



Przed zakończeniem projektu zawsze dokładnie zapoznać się z przyporządkowaniem obszaru znacznika.

Jeśli wyświetlane są konflikty zapisu, otworzyć listę powiązań i użyć jej, aby dowiedzieć się, co jest przyczyną podwójnego obciążenia.

W poniższym przykładzie znaczniki w formacie bajtu 1...8 są odczytywane przez moduł funkcyjny receptury. Przy słowie znacznika 1 występuje konflikt zapisu.

#### Paska menu Projekt/Przyporządkowanie obszaru znacznika

	M	MB	MW	MD	Information
1	1 ... 8	1	1	1	MB1:R; MW1:Konflikt zapisu; M Br
2	9 ... 16	2			MB2:R; : MBrak możliwości pełne
3	17 ... 24	3	2		MB3:R
4	25 ... 32	4			MB4:R
5	33 ... 40	5	3	2	MB5:R
6	41 ... 48	6			MB6:R
7	49 ... 56	7	4		MB7:R
8	57 ... 64	8			MB8:R
9	65 ... 72	9	5	3	
10	73 ... 80	10			
11	81 ... 88	11	6		
12	89 ... 96	12			
13	97 ... 104	13	7	4	
14	105 ... 112	14			
15	113 ... 120	15	8		
16	121 ... 128	16			
17	129 ... 136	17	9	5	
18	137 ... 144	18			
19	145 ... 152	19	10		
20	153 ... 160	20			
21	161 ... 168	21	11	6	
22	169 ... 176	22			
23	177 ... 184	23	12		
24	185 ... 192	24			
25	193 ... 200	25	13	7	
26	201 ... 208	26			

Rys. 124: Przyporządkowanie obszaru znacznika z konfliktem zapisu przy MW1

Poniższa tabela argumentów w inny sposób przedstawia zależności między bitem flagi, bajtem, słowem i podwójnym słowem.

## 5. Programowanie na urządzeniu

### 5.7 Używanie argumentów w programie

#### 5.7.7 Tabela argumentów

Tabelę argumentów należy czytać w następujący sposób:

Całkiem z lewej strony znajduje się za każdym razem najbardziej znaczący, a całkiem z prawej strony najmniej znaczący bit, bajt, słowo lub podwójne słowo znacznika.

Tylko słowa podwójne zawierają bit znaku, inne formaty danych nie posiadają go.

Przykład 1: Bit 81 znajduje się w MB11, MW6 i DW3.

Przykład 2: Bajt 21 zawarty jest w słowie 11 i słowie podwójnym 6 oraz zawiera bity 161 ... 168.

Bit	64...57	56...49	48...41	40...33	32...25	24...17	16...9	8...1
Byte	8	7	6	5	4	3	2	1
Word	4		3		2		1	
DWord	2				1			
Bit	128...121	120...113	112...105	104...97	96...89	88...81	80...73	72...65
Byte	16	15	14	13	12	11	10	9
Word	8		7		6		5	
DWord	4				3			
Bit	192...185	184...177	176...169	168...161	160...153	152...145	144...137	136...129
Byte	24	23	22	21	20	19	18	17
Word	12		11		10		9	
DWord	6				5			
Bit	256...249	248...241	240...233	232...225	224...217	216...209	208...201	200...193
Byte	32	31	30	29	28	27	26	25
Word	16		15		14		13	
DWord	8				7			
Bit	320...313	312...305	304...297	296...289	288...281	280...273	272...265	264...257
Byte	40	39	38	37	36	35	34	33
Word	20		19		18		17	
DWord	10				9			
Bit	384...377	376...369	368...361	360...353	352...345	344...337	336...329	328...321
Byte	48	47	46	45	44	43	42	41
Word	24		23		22		21	
DWord	12				11			
Bit	448...441	440...433	432...425	424...417	416...409	408...401	400...393	392...385
Byte	56	55	54	53	52	51	50	49
Word	28		27		26		25	
DWord	14				13			
Bit	512...505	504...497	496...489	488...481	480...473	472...465	464...457	456...449
Byte	64	63	62	61	60	59	58	57
Word	32		31		30		29	
DWord	16				15			



## 5. Programowanie na urządzeniu

### 5.7 Używanie argumentów w programie

Byte	80	79	78	77	76	75	74	73	72	71	70	69	68	67	66	65
Word	40		39		38		37		36		35		34		33	
DWord		20				19				18				17		
Byte	96	95	94	93	92	91	90	89	88	87	86	85	84	83	82	81
Word	48		47		46		45		44		43		42		41	
DWord		24				23				22				21		
Byte	112	111	110	109	108	107	106	105	104	103	102	101	100	99	98	97
Word	56		55		54		53		52		51		50		49	
DWord		28				27				26				25		
Byte	128	127	126	125	124	123	122	121	120	119	118	117	116	115	114	113
Word	64		63		62		61		60		59		58		57	
DWord		32				31				30				29		
Byte	144	143	142	141	140	139	138	137	136	135	134	133	132	131	130	129
Word	72		71		70		69		68		67		66		65	
DWord		36				35				34				33		
Byte	160	159	158	157	156	155	154	153	152	151	150	149	148	147	146	145
Word	80		79		78		77		76		75		74		73	
DWord		40				39				38				37		
Byte	176	175	174	173	172	171	170	169	168	167	166	165	164	163	162	161
Word	88		87		86		85		84		83		82		81	
DWord		44				43				42				41		
Byte	192	191	190	189	188	187	186	185	184	183	182	181	180	179	178	177
Word	96		95		94		93		92		91		90		89	
DWord		48				47				46				45		
Byte	208	207	206	205	204	203	202	201	200	199	198	197	196	195	194	193
Word	104		103		102		101		100		99		98		97	
DWord		52				51				50				49		
Byte	224	223	222	221	220	219	218	217	216	215	214	213	212	211	210	209
Word	112		111		110		109		108		107		106		105	
DWord		56				55				54				53		
Byte	240	239	238	237	236	235	234	233	232	231	230	229	228	227	226	225
Word	120		119		118		117		116		115		114		113	
DWord		60				59				58				57		
Byte	256	255	254	253	252	251	250	249	248	247	246	245	244	243	242	241
Word	128		127		126		125		124		123		122		121	
DWord		64				63				62				61		
Byte	272	271	270	269	268	267	266	265	264	263	262	261	260	259	258	257
Word	136		135		134		133		132		131		130		129	
DWord		68				67				66				65		
Byte	288	287	286	285	284	283	282	281	280	279	278	277	276	275	274	273
Word	144		143		142		141		140		139		138		137	
DWord		72				71				70				69		
Byte	304	303	302	301	300	299	298	297	296	295	294	293	292	291	290	289
Word	152		151		150		149		148		147		146		145	
DWord		76				75				74				73		
Byte	320	319	318	317	316	315	314	313	312	311	310	309	308	307	306	305
Word	160		159		158		157		156		155		154		153	
DWord		80				79				78				77		
Byte	336	335	334	333	332	331	330	329	328	327	326	325	324	323	322	321
Word	168		167		166		165		164		163		162		161	
DWord		84				83				82				81		
Byte	352	351	350	349	348	347	346	345	344	343	342	341	340	339	338	337
Word	176		175		174		173		172		171		170		169	
DWord		88				87				86				85		
Byte	368	367	366	365	364	363	362	361	360	359	358	357	356	355	354	353
Word	184		183		182		181		180		179		178		177	
DWord		92				91				90				89		
Byte	384	383	382	381	380	379	378	377	376	375	374	373	372	371	370	369
Word	192		191		190		189		188		187		186		185	
DWord		96				95				94				93		
Byte	400	399	398	397	396	395	394	393	392	391	390	389	388	387	386	385
Word	200		199		198		197		196		195		194		193	
DWord		100				99				98				97		
Byte	416	415	414	413	412	411	410	409	408	407	406	405	404	403	402	401
Word	208		207		206		205		204		203		202		201	
DWord		104				103				102				101		
Byte	432	431	430	429	428	427	426	425	424	423	422	421	420	419	418	417
Word	216		215		214		213		212		211		210		209	
DWord		108				107				106				105		
Byte	448	447	446	445	444	443	442	441	440	439	438	437	436	435	434	433
Word	224		223		222		221		220		219		218		217	
DWord		112				111				110				109		
Byte	464	463	462	461	460	459	458	457	456	455	454	453	452	451	450	449
Word	232		231		230		229		228		227		226		225	
DWord		116				115				114				113		

## 5. Programowanie na urządzeniu

### 5.7 Używanie argumentów w programie

Byte	480	479	478	477	476	475	474	473	472	471	470	469	468	467	466	465
Word	240		239		238		237		236		235		234		233	
DWord	120				119				118				117			
Byte	496	495	494	493	492	491	490	489	488	487	486	485	484	483	482	481
Word	248		247		246		245		244		243		242		241	
DWord	124				123				122				121			
Byte	512	511	510	509	508	507	506	505	504	503	502	501	500	499	498	497
Word	256		255		254		253		252		251		250		249	
DWord	128				127				126				125			
Word	264		263		262		261		260		259		258		257	
DWord	132				131				130				129			
Word	272		271		270		269		268		267		266		265	
DWord	136				135				134				133			
Word	280		279		278		277		276		275		274		273	
DWord	140				139				138				137			
Word	288		287		286		285		284		283		282		281	
DWord	144				143				142				141			
Word	296		295		294		293		292		291		290		289	
DWord	148				147				146				145			
Word	304		303		302		301		300		299		298		297	
DWord	152				151				150				149			
Word	312		311		310		309		308		307		306		305	
DWord	156				155				154				153			
Word	320		319		318		317		316		315		314		313	
DWord	160				159				158				157			
Word	328		327		326		325		324		323		322		321	
DWord	164				163				162				161			
Word	336		335		334		333		332		331		330		329	
DWord	168				167				166				165			
Word	344		343		342		341		340		339		338		337	
DWord	172				171				170				169			
Word	352		351		350		349		348		347		346		345	
DWord	176				175				174				173			
Word	360		359		358		357		356		355		354		353	
DWord	180				179				178				177			
Word	368		367		366		365		364		363		362		361	
DWord	184				183				182				181			
Word	376		375		374		373		372		371		370		369	
DWord	188				187				186				185			
Word	384		383		382		381		380		379		378		377	
DWord	192				191				190				189			
Word	392		391		390		389		388		387		386		385	
DWord	196				195				194				193			
Word	400		399		398		397		396		395		394		393	
DWord	200				199				198				197			
Word	408		407		406		405		404		403		402		401	
DWord	204				203				202				201			
Word	416		415		414		413		412		411		410		409	
DWord	208				207				206				205			
Word	424		423		422		421		420		419		418		417	
DWord	212				211				210				209			
Word	432		431		430		429		428		427		426		425	
DWord	216				215				214				213			
Word	440		439		438		437		436		435		434		433	
DWord	220				219				218				217			
Word	448		447		446		445		444		443		442		441	
DWord	224				223				222				221			
Word	456		455		454		453		452		451		450		449	
DWord	228				227				226				225			
Word	464		463		462		461		460		459		458		457	
DWord	232				231				230				229			
Word	472		471		470		469		468		467		466		465	
DWord	236				235				234				233			
Word	480		479		478		477		476		475		474		473	
DWord	240				239				238				237			
Word	488		487		486		485		484		483		482		481	
DWord	244				243				242				241			
Word	496		495		494		493		492		491		490		489	
DWord	248				247				246				245			
Word	504		503		502		501		500		499		498		497	
DWord	252				251				250				249			
Word	512		511		510		509		508		507		506		505	
DWord	256				255				254				253			

### 5.7.8 Znaczniki remanentne

Dowolny, powiązany zakres bajtu znacznika można zdefiniować jako remanentny.

Urządzenie	Zakres znaczników, które można zdefiniować jako remanentne
easyE4	MB01 - MB400

Sposób parametryzacji znaczników remanentnych, a przez to zapisywania danych w sposób nieulotny, jest opisany w części → Część "Funkcja remanencji", strona 650

### 5.7.9 Wewnętrzne zakresy znaczników w modułach funkcyjnych

Moduły funkcyjne, które mogą zawierać podprogramy programu głównego, muszą udostępniać programowi również własne zakresy znaczników. Do tych zakresów znaczników nie można uzyskiwać dostępu z zewnątrz. Moduły funkcyjne posiadające własne zakresy znaczników to:

Moduł funkcyjny	Zakres znaczników	
UF	16 znaczników w formacie podwójnego słowa	→ "UF - Moduł użytkownika", strona 601
IE	32 znaczniki w formacie bitu	→ "IE - Sterowany za pomocą zbrocza moduł przerwania", strona 586
IC		→ "IC - Przerwanie sterowane licznikiem", strona 574
IT		→ "IT - Sterowany czasowo moduł przerwania", strona 593



## 6. Bloki funkcyjne

Moduły funkcyjne oferują predefiniowane rozwiązania dla często występujących zadań programowania. Dostępność modułów funkcyjnych zależy od wybranej metody programowania oraz od wersji oprogramowania sprzętowego używanej w projekcie.

Poniżej szczegółowo opisano każdy moduł funkcyjny: jaka jest możliwa liczba instancji, jakie jest jego działanie oraz jakimi dysponuje wejściami i wyjściami oraz trybami pracy.

### Zakresy wartości modułów funkcyjnych

W opisie podane są zakresy wartości dla wejść i wyjść analogowych każdego modułu funkcyjnego. Analogowe wejścia i wyjścia modułów funkcyjnych są połączone są z argumentami lub stałymi typu danych DWORD. Dlatego do argumentów można przypisać wartości z zakresu -2 147 483 648...+2 147 483 647, ale przetwarzanie wartości jest ograniczone do uzasadnionego zakresu wartości. Przypisanie wyższej wartości ustawia argument na odpowiednią wartość maksymalną lub minimalną z określonego zakresu wartości.

### Moduły producenta

Moduły producenta są dostępne w easySoft 8 oraz bezpośrednio w urządzeniu.

#### Moduły czasowe

HW - Tygodniowy zegar sterujący (Hour Week)	→ strona 248
HY - Roczny zegar sterujący (Hour Year)	→ strona 296
OT - Licznik godzin pracy	→ strona 268
RC - Zegar czasu rzeczywistego	→ strona 272
T - Przełącznik czasowy	→ strona 276
WT - Tygodniowy zegar sterujący (WeekTable)	→ strona 296
YT - Roczny zegar sterujący (Year Table)	→ strona 289
AC - Zegar astronomiczny	→ strona 300

#### Moduły licznika

C - Licznik	→ strona 309
CF - Licznik częstotliwości	→ strona 315
CH - Moduł szybkiego licznika	→ strona 321
CI - Moduł licznika przyrostowego	→ strona 327

## 6. Bloki funkcyjne

Moduły arytmetyczny i analogowy	
A - Komparator wartości analogowych	→ strona 334
AR - Arytmetyka	→ strona 341
AV - Obliczanie średniej	→ strona 346
CP - Komparator	→ strona 355
LS - Skalowanie wartości	→ strona 359
MM - Funkcja min./maks.	→ strona 364
PM - Pole krzywej charakterystyki	→ strona 368
PW - Modulacja szerokości impulsów	→ strona 374
Moduły regulacji i sterowania	
DC - Regulator PID	→ strona 381
FT - Filtr wygładzający sygnał PT1	→ strona 389
PO - Wyjście impulsowe	→ strona 395
TC - Regulator trójpunktowy	→ strona 411
VC - Ograniczenie wartości	→ strona 416
Moduły danych i rejestru	
BC - Porównanie bloków	→ strona 421
BT - Przesyłanie modułów	→ strona 428
DB - Moduł danych	→ strona 434
MX - Multiplexer danych	→ strona 439
RE - Rekordy danych receptur	→ strona 443
SR - Rejestr przesuwny	→ strona 449
TB - Funkcja tabelaryczna	→ strona 457
Moduły sieci NET	
GT - Pobieranie wartości z sieci NET	→ strona 462
PT - Wysłanie wartości do sieci NET	→ strona 466
SC - Synchronizacja zegara przez sieć NET	→ strona 470
Pozostałe moduły	
AL - Moduł alarmowy	→ strona 474
BV - Moduł funkcji logicznej	→ strona 479
D - Znacznik tekstowy	→ strona 483
D - Edytor znaczników tekstowych	→ strona 494
DL - Rejestrator danych	→ strona 514
JC - Skok warunkowy	→ strona 527
MC - Acykliczne żądanie Modbus TCP	→ strona 534
MR - Centralne kasowanie (Masterreset)	→ strona 545
MU - Acykliczne żądanie Modbus RTU	→ strona 549
NC - Konwerter liczb	→ strona 564
ST - Zadany czas cyklu	→ strona 571

### **Moduły przerwania**

Moduły przerwania są dostępne tylko w easySoft 8

IC - Przerwanie sterowane licznikiem

→ strona 574

IE - Sterowany za pomocą zbocza moduł przerwania

→ strona 586

IT - Sterowany czasowo moduł przerwania

→ strona 593

### **Moduły użytkownika - tworzenie własnego modułu**

Moduły użytkownika są dostępne tylko w easySoft 8.

UF - Moduł użytkownika

→ strona 601

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta

## 6.1 Moduły producenta

### 6.1.1 Moduły czasowe

#### 6.1.1.1 HW - Tygodniowy zegar sterujący (Hour Week)

Urządzenia easyE4 są wyposażone w zegar czasu rzeczywistego, podający datę i godzinę.

W połączeniu z modułami producenta HW, HY lub WT, YT można dzięki temu realizować funkcje tygodniowego lub rocznego zegara sterującego.

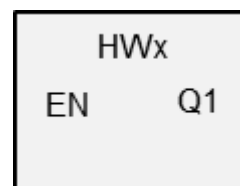
→ Część "Ustawianie godziny i daty", strona 658

Za pomocą modułu producenta AC, zegara astronomicznego, można zaprogramować procesy przełączania w zależności od wschodu i zachodu słońca. Warunkiem jest prawidłowe wybranie ustawień zegara urządzenia, strefy czasowej oraz współrzędnych geograficznych lokalizacji urządzenia w tej zakładce.

#### Informacje ogólne

Urządzenia podstawowe easyE4 udostępniają 32 tygodniowe zegary sterujące HW01...HW32 (Hour Week).

Każdy tygodniowy zegar sterujący ma 4 kanały. Wszystkie te kanały oddziałują wspólnie na wyjście modułu Q1 tygodniowego zegara sterującego.



#### Zasada działania

Każdy z 32 tygodniowych zegarów sterujących HW01...HW32 ma 4 kanały, którym w zestawie parametrów można przyporządkować 4 zdarzenia włączenia i 4 wyłączenia. Wszystkie kanały oddziałują wspólnie na wyjście modułu Q1.

Dla poszczególnych dni tygodnia używane są następujące skróty:

poniedziałek = Pn, wtorek = Wt, środa = Sr, czwartek = Cz, piątek = Pt, sobota = So, niedziela = N.

#### Moduł i jego parametry

##### Wejścia modułu

	Opis	Uwagi
(Bit)		
EN	1: aktywuje moduł	Wymaganiem jest, aby parametr <input checked="" type="checkbox"/> Wymaganie aktywacji EN do pracy modułu był aktywowany za pomocą haczyka.



### Przypisz argumenty

Do wejść modułu, będących wejściami wartości, można przypisać następujące argumenty:

Argumenty	Wejścia wartości
Stała, stała zegara <sup>1)</sup>	X
MD, MW, MB - Znaczniki	X
NB, NW, ND - Znacznik sieci NET <sup>2)</sup>	X
nNB, nND, nND- Znacznik sieci NET <sup>2)</sup> Urządzenia sieci NET n	X
IA - Wejście analogowe	X
QA - Wyjście analogowe	X
QV - Wyjście wartości modułu funkcyjnego	X

<sup>1)</sup> tylko w przypadku modułów funkcyjnych T, AC

<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących  $\geq 2$  urządzenia podstawowe w NET

Do wejść modułu, będących wejściami binarnymi, można przypisać następujące argumenty:

Argumenty	Wejścia bitowe
Stała 0, stała 1	X
M - Znacznik	X
RN - Bit wejściowy przez sieć NET <sup>2)</sup>	X
SN - Bit wyjściowy przez sieć NET (send) <sup>2)</sup>	X
N - Znacznik sieci NET w formacie bitu <sup>2)</sup>	X
nN - Znacznik sieci NET w formacie bitu <sup>2)</sup> Urządzenia sieci NET n	X
ID - Bity diagnostyczne	X
LE - Wyjście podświetlenia tła	X
P - Przyciski urządzenia	X
I - Wejście binarne	X
Q - Wyjście binarne	X
Q - Wyjście binarne modułu funkcyjnego	X

<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących  $\geq 2$  urządzenia podstawowe w NET

### Wyjścia modułu

Opis	Uwagi
(Bit)	
Q1	1: gdy jest spełniony warunek załączenia.

### Przypisz argumenty

Do wyjść modułu, będących wyjściami wartości, można przypisać następujące argumenty:

Przypisz argumenty	Wyjścia wartości
MB, MD, MW – Znaczniki	X
NB, NW, ND – Znacznik sieci NET <sup>2)</sup>	X

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta

Przypisz argumenty	Wyjścia wartości
Urządzenia sieci NET n	
QA – Wyjście analogowe	x
I – Wejście wartości modułu funkcyjnego	x

<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących  $\geq 2$  urządzenia podstawowe w NET

Do wyjść modułu, będących wyjściami binarnymi, można przypisać następujące argumenty:

Przypisz argumenty	Wyjścia bitowa
M – Znacznik	x
SN – Bit wyjściowy <sup>2)</sup> przez sieć NET (send)	x
N – Znacznik sieci w formacie bitu <sup>2)</sup>	x
LE – Wyjście podświetlenia tła	x
Q – Wyjście binarne	x
I – Wyjście binarne modułu funkcyjnego	x

<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących  $\geq 2$  urządzenia podstawowe w NET

#### Zestaw parametrów

	Opis	Uwagi
<input checked="" type="checkbox"/> Wymaganie aktywacji EN do pracy modułu	Przy aktywacji za pomocą haczyka analizowany jest status wejścia modułu EN. Bez aktywacji za pomocą haczyka moduł jest aktywny, a wejście modułu EN nie posiada działania.	Parametry te zapewniają, że podczas uruchamiania istniejących programów funkcjonalność przenoszonych modułów funkcyjnych pozostaje zachowana. Parametry są ustawiane automatycznie od 0 do 1 niezależnie od modułu funkcyjnego.
Kanał A - D	Mogą być parametryzowane maksymalnie 4 kanały; wszystkie oddziałują na wyjście Q1. Dla każdego kanału dostępne jest włączanie i wyłączenie. Można wybrać jeden lub dwa dni tygodnia, dla których obowiązują te czasy przełączania.	Jeżeli czas wyłączenia jest przed czasem włączenia, wówczas przełącznik programowalny wykonuje wyłączenie dopiero następnego dnia.
Wyświetlenie param. + Wywołanie dostępne	Stałe, jak również parametry modułu, można edytować na urządzeniu, jeżeli używana jest metoda programowania EDP.	
Edytuj procedurę przerwania	Przechodzi do procedury przerwania przy kliknięciu na przycisk	
Symulacja możliwa		

### Parametryzacja modułu funkcyjnego

Jeżeli dla modułu funkcyjnego w punkcie *Zestaw parametrów/Wyświetlanie parametrów/wybrano* + *Wywołanie dostępne*, wówczas czasy przełączania można zmieniać na urządzeniu w trybach pracy RUN/STOP, w menu PARAMETRY.

Podawany czas musi leżeć między 00:00 a 23:59.

Tab. 82: Niekompletna i automatycznie uzupełniana parametryzacja

Dzień	Godz.	Min.	Wynik
-	-	-	Gdy nie zostanie sparametryzowany ani dzień tygodnia, ani czas, nie będzie ustawiony żaden punkt zadziałania. Wskazania na wyświetlaczu urządzenia: -- --:--
DY1 np.: Pn	-	-	Gdy ustawiane są parametry jedynie dnia tygodnia dla czasu załączenia, oprogramowanie programistyczne automatycznie uzupełnia pole godziny i minut wartościami 00. Przy nie ustawionym parametrze czasu wyłączenia styk pozostaje załączony. Przykładowe wskazanie na wyświetlaczu urządzenia: Pn 00:00 / -- --:--
DY2 np.: Pt	-	-	Jeżeli podany zostanie tylko dzień tygodnia dla wyłączenia, wówczas oprogramowanie narzędziowe uzupełnia automatycznie dzień tygodnia dla załączenia jako Niedzielę oraz godzinę i minutę jako 00. Wskazania na wyświetlaczu urządzenia: N 00:00/Pt --:--

DYx = dzień tygodnia

Nie jest możliwe wprowadzanie samego czasu. Jeśli przy wprowadzaniu podczas pracy lub symulacji skasować dzień tygodnia (przyciskiem DEL), prowadzi to automatycznie do wykasowania czasu. Wprowadzenie czasu prowadzi automatycznie także do określenia standardowego dnia tygodnia „Niedzieli”.

### Dalej

#### Remanencja

Moduł funkcyjny nie zawiaduje danymi remanentnymi.

#### Działanie przy zaniku napięcia

Przy zaniku napięcia czas jest buforowany i dalej uaktualniany. W tym przypadku zegary sterujące dalej nie łączą, a styki pozostają otwarte, Q1=0.

Dane dotyczące czasu buforowania → Część "Buforowanie zegara czasu rzeczywistego", strona 842



Po włączeniu przekaźnik programowalny aktualizuje stan łączenia zawsze na podstawie zadanego czasu łączenia i odpowiednio przełącza Q1.

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta

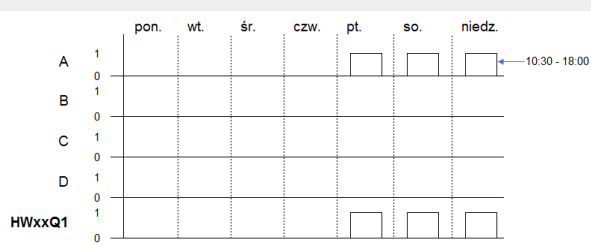
#### Przykład 1: Codzienne załączanie i wyłączenie

(Kanał A załączany - piątek 10:00; wyłączany - niedziela 18:00)

Jeżeli wyjście modułu Q1 – dla określonej liczby dni powszednich – powinno codziennie załączać i wyłączać, należy wykorzystać jeden kanał.

- ▶ Trzeba zdefiniować dla jednego kanału na DY1 dzień tygodnia, a przy ZAŁ czas dla pierwszego załączenia.
- ▶ Następnie zdefiniować dla tego samego kanału na DY2 dzień tygodnia, a przy WYŁ czas dla ostatniego wyłączenia.

Wymagane jest, że od piątku do niedzieli w godzinach od 10:00 do 18:00 zegar sterujący jest załączony .



Rys. 125: Wykres działania

Parametry tygodniowego zegara sterującego HW należy ustawić w następujący sposób:

Tygodniowy zegar sterujący Parametry

HW: 1 Komentarz: [pusty]

Wymagane jest zwolnienie modułu przez EN

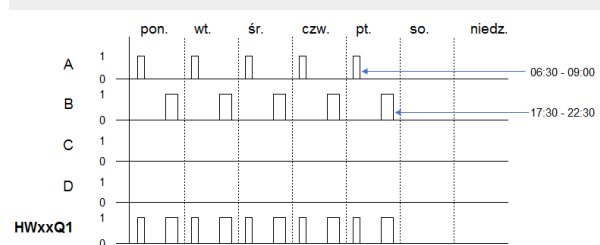
Kanał	Dzień	DY1	DY2	Godz. (zał.)	Minuty (zał.)	Godz. (wyt.)	Minuty (wyt.)
Kanał A	Pt	Pt	N	10	00	18	00
Kanał B	--	--	--	--	--	--	--
Kanał C	--	--	--	--	--	--	--
Kanał D	--	--	--	--	--	--	--

Wyświetlenie param. + Wywołanie dos

Rys. 126: Widok programu, zakładka Parametry rocznego zegara sterującego

**Przykład 2: Przełączanie o określonych godzinach**

Zegar sterujący załącza od poniedziałku do piątku między godz. 6:30 a 9:00 i między godz. 17:00 a 22:30.



Rys. 127: Wykres działania

Parametry tygodniowego zegara sterującego HW należy ustawić w następujący sposób:

Tygodniowy zegar sterujący Parametry

HW: 1 Komentarz:

Wymagane jest zwolnienie modułu przez EN

Kanał A	Kanał B	Kanał C	Kanał D
Dzień: Pn	Dzień: Pn	Dzień: --	Dzień: --
DY1: Pn	DY1: Pn	DY1: --	DY1: --
DY2: Pt	DY2: Pt	DY2: --	DY2: --
Godz. Minuty	Godz. Minuty	Godz. Minuty	Godz. Minuty
zał: 6 30	zał: 17 00	zał: -- --	zał: -- --
wył: 9 00	wył: 22 30	wył: -- --	wył: -- --
Wyświetlenie param. + Wywołanie dos	Wyświetlenie param. + Wywołanie dos	Wyświetlenie param. + Wywołanie dos	Wyświetlenie param. + Wywołanie dos

Rys. 128: Widok programu, zakładka Parametry rocznego zegara sterującego

## 6. Bloki funkcyjne

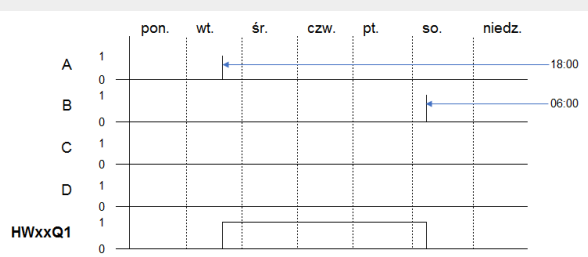
### 6.1 Moduły producenta

#### Przykład 3: Załączanie jednego dnia i wyłączanie innego dnia

Jeżeli styk Q1 - dla określonej liczby dni powszednich - powinien pozostać załączony, należy wykorzystać dwa kanały.

- ▶ Trzeba zdefiniować dla jednego kanału na DY1 dzień tygodnia, a przy ZAŁ czas załączenia. DY2 i WYŁ pozostają dla tego pierwszego kanału niesparametryzowane.
- ▶ Zdefiniować dla następnego kanału na DY1 dzień tygodnia, a przy WYŁ czas wyłączenia. DY2 i ZAŁ pozostają dla tego drugiego kanału niesparametryzowane.

Zegar sterujący załącza we wtorek o godz. 18:00 i wyłącza w sobotę o godz. 06:00.



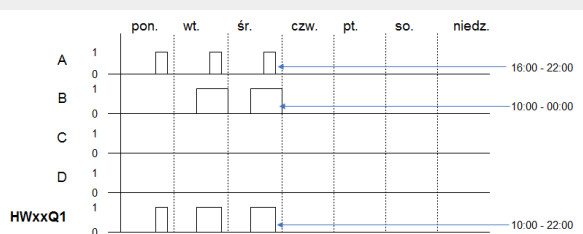
Rys. 129: Wykres działania

Parametry tygodniowego zegara sterującego HW należy ustawić w następujący sposób:

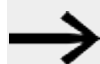
Rys. 130: Widok programu, zakładka Parametry rocznego zegara sterującego

Przykład 4: Nakładanie się czasów

Ustawienia czasów zegara sterującego zachodzą na siebie. Zegar załącza w poniedziałek o godz. 16:00, we wtorek i środę już o godz. 10:00. Czas wyłączenia określono od poniedziałku do środy na godz. 22:00.



Rys. 131: Wykres działania



Pierwszy czas załączenia na jednym z czterech kanałów przełącza stan na wyjściu Q1 na 1. Pierwszy czas wyłączenia jednego z kanałów przełącza stan na wyjściu Q1 na 0. Jeżeli czas załączenia i wyłączenia wystąpią jednocześnie, wyjście Q1 zostanie wyłączone.

Parametry tygodniowego zegara sterującego HW należy ustawić w następujący sposób:

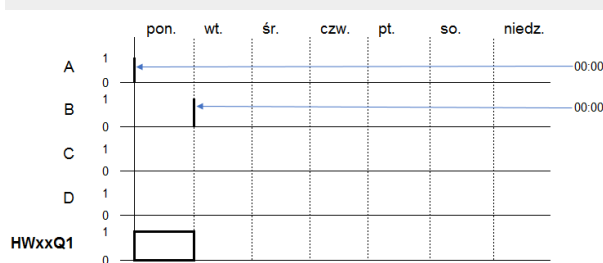
Rys. 132: Widok programu, zakładka Parametry tygodniowego zegara przełączającego – Ustawienia Nakładanie się czasów

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta

#### Przykład 5: 24 godziny

Zegar sterujący powinien łączyć przez 24 godziny. W poniedziałek o godz. 00:00 załączyć a we wtorek o godz. 00:00 wyłączyć.



Rys. 133: Wykres działania

Parametry tygodniowego zegara sterującego HW należy ustawić w następujący sposób:

Rys. 134: Widok programu, zakładka Parametry rocznego zegara sterującego – ustawienie 24-godzinne



Przykład 6: Łączenie przez noc

Zegar sterujący jest sparametryzowany na jeden dzień, np. poniedziałek, z czasem załączenia ZAŁ=22:00 godz. i czasem wyłączenia WYŁ=6:00 godz.

Parametry tygodniowego zegara sterującego HW należy ustawić w następujący sposób:

Tygodniowy zegar sterujący Parametry

HW: 1 Komentarz:

Wymagane jest zwolnienie modułu przez EN

Kanał A	Kanał B	Kanał C	Kanał D
Dzień DY1: Pn DY2: --	Dzień DY1: Wt DY2: --	Dzień DY1: -- DY2: --	Dzień DY1: -- DY2: --
Godz. Minuty zał: 22 00 wyl: -- --	Godz. Minuty zał: -- -- wyl: 6 00	Godz. Minuty zał: -- -- wyl: -- --	Godz. Minuty zał: -- -- wyl: -- --
Wyświetlenie param. + Wywołanie dos	Wyświetlenie param. + Wywołanie dos	Wyświetlenie param. + Wywołanie dos	Wyświetlenie param. + Wywołanie dos

Rys. 135: Widok programu, zakładka Parametry rocznego zegara sterującego

**Siehe auch**

- Część "HY - Roczny zegar sterujący (Hour Year)", strona 258
- Część "OT - Licznik godzin pracy", strona 268
- Część "RC - Zegar czasu rzeczywistego", strona 272
- Część "T - Przekątnik czasowy", strona 276
- Część "WT - Tygodniowy zegar sterujący (WeekTable)", strona 296
- Część "YT - Roczny zegar sterujący (Year Table)", strona 289
- Część "AC - Zegar astronomiczny", strona 300

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta

#### 6.1.1.2 HY - Roczny zegar sterujący (Hour Year)

Urządzenia easyE4 są wyposażone w zegar czasu rzeczywistego, podający datę i godzinę.

W połączeniu z modułami producenta HW, HY lub WT, YT można dzięki temu realizować funkcje tygodniowego lub rocznego zegara sterującego.

→ Część "Ustawianie godziny i daty", strona 658

Za pomocą modułu producenta AC, zegara astronomicznego, można zaprogramować procesy przełączania w zależności od wschodu i zachodu słońca. Warunkiem jest prawidłowe wybranie ustawień zegara urządzenia, strefy czasowej oraz współrzędnych geograficznych lokalizacji urządzenia w tej zakładce.

Jeżeli trzeba zastosować specjalne funkcje załączania i wyłączania w dni świąteczne, wolne od pracy, urlopowe, ferii szkolnych lub podobne, za pomocą rocznego zegara sterującego realizuje się to bez problemów.

Kanały są ustawiane w menu PARAMETRY lub w easySoft 8.

Roczny zegar sterujący może:

- przełączać w powtarzalnych interwałach, włączając i wyłączając na poszczególne dni, miesiące lub lata.
- przełączać powiązane przedziały czasu, w przypadku których faza załączenia trwa nieprzerwanie od początku dowolnego dnia do końca dowolnego dnia, miesiąca lub roku.



Punkt czasowy włączenia i wyłączenia powtarzalnych interwałów parametryzuje się każdy na jednym kanale.

Punkt czasowy włączenia i wyłączenia powiązanych przedziałów czasu parametryzuje się na dwóch sąsiednich kanałach. Jeżeli ZAŁ zostanie podane na kanale A, WYŁ należy podać na kanale B, itd. ZAŁ na kanale B i WYŁ na kanale C.

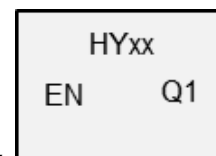
#### Informacje ogólne

Urządzenia podstawowe easyE4 udostępniają 32 roczne zegary sterujące HY01...HY32 (Hour Year). Możliwych jest dzięki nim 128 czasów przełączenia.

Na każdy zegar sterujący dostępne są cztery kanały: Kanał A, B, C i D.

Na każdy kanał można wybrać jeden punkt czasowy załączenia i jeden wyłączenia.

Wszystkie te kanały oddziałują wspólnie na wyjście modułu Q1 rocznego zegara sterującego.



### **Zasada działania**

Każdy z 32 rocznych zegarów sterujących HY01...HY32 ma 4 kanały, którym w zestawie parametrów można przyporządkować każdemu po jednym zdarzeniu włączania i wyłączenia. Na kanał można ponadto wybrać punkty czasowe załączenia i wyłączenia z dokładnością do dnia. Wszystkie kanały oddziałują wspólnie na wyjście modułu Q1.

### **Działanie przy zaniku napięcia**

Przy zaniku napięcia data i czas zegara są podtrzymywane i odmierzone dalej. Jednakże przekaźniki zegarów nie będą już łączyły. W stanie beznapięciowym styki pozostają otwarte.

Dane dotyczące czasu buforowania → Część "Buforowanie zegara czasu rzeczywistego", strona 842



### **Wskazówka na temat procedur łączenia w przypadku kanałów zdefiniowanych w sposób nakładający się:**

W przypadku obszarów, których parametry nakładają się na siebie roczny zegar sterujący włącza styk przy rozpoznaniu pierwszego rozpoznania stanu „WŁ”, niezależnie od tego, który kanał przesyła sygnał „WŁ”. W sposób analogiczny roczny zegar sterujący wyłącza również styk w przypadku pierwszego rozpoznania stanu „WYŁ”, niezależnie od tego, czy inny kanał przesyła jeszcze sygnał „WŁ”!

Należy również uwzględnić, że zegary przełączające można parametryzować tylko do roku 2099.

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta

#### Moduł i jego parametry

##### Wejścia modułu

	Opis	Uwagi
<b>(Bit)</b>		
EN	1: aktywuje moduł	Wymaganiem jest, aby parametr <input checked="" type="checkbox"/> Wymaganie aktywacji EN do pracy modułu był aktywowany za pomocą haczyka.

##### Przypisz argumenty

Do wejść modułu, będących wejściami wartości, można przypisać następujące argumenty:

Argumenty	Wejścia wartości
Stała, stała zegara <sup>1)</sup>	x
MD, MW, MB - Znaczniki	x
NB, NW, ND - Znacznik sieci NET <sup>2)</sup>	x
nNB, nND, nND- Znacznik sieci NET <sup>2)</sup>	x
Urządzenia sieci NET n	
IA - Wejście analogowe	x
QA - Wyjście analogowe	x
QV - Wyjście wartości modułu funkcyjnego	x

<sup>1)</sup> tylko w przypadku modułów funkcyjnych T, AC

<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących  $\geq 2$  urządzenia podstawowe w NET

Do wejść modułu, będących wejściami binarnymi, można przypisać następujące argumenty:

Argumenty	Wejścia bitowe
Stała 0, stała 1	x
M - Znacznik	x
RN - Bit wejściowy przez sieć NET <sup>2)</sup>	x
SN - Bit wyjściowy przez sieć NET (send) <sup>2)</sup>	x
N - Znacznik sieci NET w formacie bitu <sup>2)</sup>	x
nN - Znacznik sieci NET w formacie bitu <sup>2)</sup>	x
Urządzenia sieci NET n	
ID - Bity diagnostyczne	x
LE - Wyjście podświetlenia tła	x
P - Przyciski urządzenia	x
I - Wejście binarne	x
Q - Wyjście binarne	x
Q - Wyjście binarne modułu funkcyjnego	x

<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących  $\geq 2$  urządzenia podstawowe w NET

### Wyjścia modułu

	Opis	Uwagi
(Bit)		
Q1	1: gdy jest spełniony warunek załączenia.	

### Przypisz argumenty

Do wyjść modułu, będących wyjściami wartości, można przypisać następujące argumenty:

Przypisz argumenty	Wyjścia wartości
MB, MD, MW – Znaczniki	x
NB, NW, ND – Znacznik sieci NET <sup>2)</sup> Urządzenia sieci NET n	x
QA – Wyjście analogowe	x
I – Wejście wartości modułu funkcyjnego	x

<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących  $\geq 2$  urządzenia podstawowe w NET

Do wyjść modułu, będących wyjściami binarnymi, można przypisać następujące argumenty:

Przypisz argumenty	Wyjścia bitowa
M – Znacznik	x
SN – Bit wyjściowy <sup>2)</sup> przez sieć NET (send)	x
N – Znacznik sieci w formacie bitu <sup>2)</sup>	x
LE – Wyjście podświetlenia tła	x
Q – Wyjście binarne	x
I – Wyjście binarne modułu funkcyjnego	x

<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących  $\geq 2$  urządzenia podstawowe w NET

### Zestaw parametrów

Zestaw parametrów	Opis	Uwagi
<input checked="" type="checkbox"/> Wymaganie aktywacji EN do pracy modułu	Przy aktywacji za pomocą haczyka analizowany jest status wejścia modułu EN. Bez aktywacji za pomocą haczyka moduł jest aktywny, a wejście modułu EN nie posiada działania.	Parametry te zapewniają, że podczas uruchamiania istniejących programów funkcjonalność przenoszonych modułów funkcyjnych pozostaje zachowana. Parametry są ustawiane automatycznie od 0 do 1 niezależnie od modułu funkcyjnego.
Kanał A - D	Mogą być parametryzowane maksymalnie 4 kanały; wszystkie oddziałują na wyjście modułu Q1. Dla każdego kanału dostępne jest włączanie i wyłączenie z dokładnością do dnia.	
Wyświetlenie param.	Stałe, jak również parametry	

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta

Zestaw parametrów	Opis	Uwagi
+ Wywołanie dostępne	modułu, można edytować na urządzeniu, jeżeli używana jest metoda programowania EDP.	
Symulacja możliwa		

### Parametryzacja

Jeżeli moduł jest wybrany kliknięciem w widoku programu easySoft 8, w zakładce pojawia się tabela z zestawem parametrów.

Rys. 136: Wybrać zakładkę Parametry rocznego zegara sterującego HY z przykładem dla okresu lat

### Parametryzacja zakresów czasu

Jeżeli dla modułu funkcyjnego w punkcie *Zestaw parametrów/Wyświetlenie parametrów* wybrano + Wywołanie dostępne, wówczas czasy przełączania można zmieniać na urządzeniu w trybach pracy RUN/STOP, w menu PARAMETRY.

Zakresy czasów określa się poprzez podanie czasu ZAŁ i czasu WYŁ.

Styk łączy zawsze od „ZAŁ” do „WYŁ”, co można zaobserwować na podstawie poniższych przykładów parametryzowania. → "Przykład 1: Wybór okresu lat", strona 264.



Zwrócić uwagę:

Roczny zegar sterujący funkcjonuje prawidłowo tylko wtedy, gdy przestrzegane są następujące zasady:

- rok załączenia musi poprzedzać kalendarzowo rok wyłączenia,
- czasy przełączania ZAŁ i WYŁ, muszą być zdefiniowane takie same parametry czasu.

Przykład prawidłowego wprowadzenia parametrów czasu:

- ZAŁ = --/--/rok, WYŁ = --/--/rok,
- ZAŁ = --/miesiąc/rok, WYŁ = --/miesiąc/rok,
- ZAŁ = dzień/miesiąc/rok, WYŁ = dzień/miesiąc/rok

**Parametryzacja zakresu czasu, w przypadku którego faza załączania trwa od początku roku do końca roku (cały/e rok/lata):**

Kanał A

ZAŁ: --- 22, WYŁ: --- 30 oznacza:

Roczny zegar sterujący powinien wykonać włączenie dnia 01.01.2022 o godz. 00:00 i po upływie roku wyłączenia wykonać wyłączenie dnia 01.01.2031 o godz. 00:00. Definiowanie parametrów odbywa się w jednym kanale. Por. pokazany poniżej → "Przykład 1: Wybór okresu lat", strona 264 dla tego zakresu czasu.

**Parametryzacja zakresu czasu, w przypadku którego faza załączania trwa od początku miesiąca do końca miesiąca (cały/e miesiąc/e):**

Pierwszy kanał ZAŁ: -- 04 --, WYŁ: -- 10 -- oznacza:

Roczny zegar sterujący powinien załączyć się w dniu 01 kwietnia o godz. 00:00, a po upływie miesiąca wyłączenia, czyli 01 listopada o godz. 00:00, wyłączyć się. Definiowanie parametrów odbywa się w jednym kanale. Por. poniższy → "Przykład 2: Wybór okresu miesięcy", strona 264 dotyczący tego zakresu czasowego.

**Parametryzacja zakresu czasu, w przypadku którego faza załączania trwa od początku dnia do końca dnia każdego miesiąca w każdym roku (cały/e dzień/dni):**

Pierwszy kanał ZAŁ: 02 -- --, WYŁ: 25 -- -- oznacza:

Roczny zegar sterujący powinien wykonać włączenie 2. dnia danego miesiąca o godz. 00:00 i po upływie dnia wyłączenia wykonać wyłączenie 26. dnia o godz. 00:00. Definiowanie parametrów odbywa się w jednym kanale. Por. poniższy → "Przykład 3: Wybór okresu dni", strona 265 dotyczący tego zakresu czasowego.

**Parametryzacja zakresu czasu, w przypadku którego faza załączania trwa od początku dnia do końca wyznaczonego miesiąca i roku (dzień, miesiąc, rok):**

Pierwszy kanał ZAŁ: 02 04 25; WYŁ.: 25 09 25 oznacza:

Roczny zegar sterujący powinien załączyć się w dniu 02 kwietnia o godz. 04. i wyłączyć się 26. 09. 2029 o godz. 00:00:00. Poza ustawionym zakresem czasu zegar pozostaje wyłączony.

**Parametryzacja nakładających się zakresów czasu:**

Por. poniższy → "Przykład 7: Nakładające się przedziały", strona 267 dotyczący tych zakresów czasowych.

Przy przełączaniach nie można sparametryzować godziny, ponieważ przełączenie następuje zawsze dla całego dnia, od godz. 0:00 do 24:00. Jest to stała parametryzacja, której nie można zmienić w czasie pracy.

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta

#### Dalej

#### Remanencja

Moduł funkcyjny nie zawiaduje danymi remanentnymi.

#### Przykłady HY - Roczny zegar sterujący w easySoft 8

##### Przykład 1: Wybór okresu lat

Roczny zegar sterujący HY01 powinien załączyć się w dniu 1 stycznia 2020 o godzinie 00:00 i pozostać włączony do dnia 1 stycznia 2028, godzina 00:00.

Roczny zegar sterujący HY parametryzuje się w następujący sposób:

##### Widok programu/HY01/Zakładka Parametry rocznego zegara sterującego

Roczny zegar sterujący Parametry

HY: 1 Komentarz:

Wymagane jest zwolnienie modułu przez EN

Kanał A	Kanał B	Kanał C	Kanał D
zał: -- -- 20	zał: -- -- --	zał: -- -- --	zał: -- -- --
wyl: -- -- 27	wyl: -- -- --	wyl: -- -- --	wyl: -- -- --

Rys. 137: Maska wprowadzania w oprogramowaniu narzędziowym

##### Przykład 2: Wybór okresu miesięcy

Roczny zegar sterujący HY01 powinien załączyć się w dniu 1 marca o godzinie 00:00 i pozostać włączony do dnia 1 listopada, godzina 00:00.

Roczny zegar sterujący HY parametryzuje się w następujący sposób:

##### Widok programu/HY01/Zakładka Parametry rocznego zegara sterującego

Roczny zegar sterujący Parametry

HY: 1 Komentarz:

Wymagane jest zwolnienie modułu przez EN

Kanał A	Kanał B	Kanał C	Kanał D
zał: -- 3 --	zał: -- -- --	zał: -- -- --	zał: -- -- --
wyl: -- 10 --	wyl: -- -- --	wyl: -- -- --	wyl: -- -- --

Rys. 138: Maska wprowadzania w oprogramowaniu narzędziowym



### Przykład 3: Wybór okresu dni

Roczny zegar sterujący HY01 powinien włączać się 1. dnia każdego miesiąca o godz. 00:00 i być włączony do 29. dnia każdego miesiąca do godz. 00:00.

Roczny zegar sterujący HY parametryzuje się w następujący sposób:

*Widok programu/HY01/Zakładka Parametry rocznego zegara sterującego*

The screenshot shows the configuration interface for a monthly timer. At the top, there is a dropdown for 'HY:' set to '1' and a 'Komentarz:' field. Below this is a checkbox labeled 'Wymagane jest zwolnienie modułu przez EN'. The main area is divided into four columns, each representing a channel (Kanał A, B, C, D). Each channel has a 'zał:' (start) and 'wyl:' (end) section, each with three dropdown menus for 'Dzień', 'Mies.', and 'Rok'. Channel A is configured with 'zał:' set to 1, 1, and --, and 'wyl:' set to 28, 1, and --. Below each channel's date settings is a 'Wyświetlenie param.' section with a '+ Wywołanie dostępni' button.

Rys. 139: Maska wprowadzania w oprogramowaniu narzędziowym

### Przykład 4: Wybór dni „świętecznych”

Roczny zegar sterujący HY01 powinien włączać się w dniu 25.12. każdego roku o godz. 00:00 i być włączony do dnia 28.12. każdego roku do godz. 00:00.

Roczny zegar sterujący HY parametryzuje się w następujący sposób:

*Widok programu/HY01/Zakładka Parametry rocznego zegara sterującego*

The screenshot shows the configuration interface for a Christmas timer. It has the same layout as Figure 139. Channel A is configured with 'zał:' set to 25, 12, and --, and 'wyl:' set to 27, 12, and --. The other channels (B, C, D) are currently set to default values (-- for all date fields).

Rys. 140: Maska wprowadzania w oprogramowaniu narzędziowym

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta

#### Przykład 5: Wybór przedziału czasu

Roczny zegar sterujący HY01 powinien włączać się w dniu 01.05. każdego roku o godz. 00:00 i pozostawać włączony stale do dnia 2.11. każdego roku do godz. 00:00.

Roczny zegar sterujący HY parametryzuje się w następujący sposób:

#### Widok programu/HY01/Zakładka Parametry rocznego zegara sterującego

Roczny zegar sterujący Parametry

HY: 1 Komentarz:

Wymagane jest zwolnienie modułu przez EN

Kanał	Dzień	Mies.	Rok	zał.	Dzień	Mies.	Rok	zał.	Dzień	Mies.	Rok	zał.	Dzień	Mies.	Rok	zał.	Dzień	Mies.	Rok	zał.
A	1	5	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--
B	--	--	--	--	1	11	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--
C	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--
D	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Wyświetlenie param. + Wywołanie dostępni

Rys. 141: Maska wprowadzania w oprogramowaniu narzędziowym

#### Przykład 6: Określone dni określonych miesięcy

Roczny zegar sterujący HY01 powinien włączać się każdego roku w miesiącach 6, 7, 8, 9 i 10 za każdym razem w 09. dniu miesiąca o godz. 00:00 i wyłączać w 17. dniu o godz. 00:00.

Roczny zegar sterujący HY parametryzuje się w następujący sposób:

#### Widok programu/HY01/Zakładka Parametry rocznego zegara sterującego

Roczny zegar sterujący Parametry

HY: 1 Komentarz:

Wymagane jest zwolnienie modułu przez EN

Kanał	Dzień	Mies.	Rok	zał.	Dzień	Mies.	Rok	zał.	Dzień	Mies.	Rok	zał.	Dzień	Mies.	Rok	zał.	Dzień	Mies.	Rok	zał.
A	9	6	--	--	16	10	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--
B	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--
C	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--
D	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Wyświetlenie param. + Wywołanie dostępni

Rys. 142: Maska wprowadzania w oprogramowaniu narzędziowym

### Przykład 7: Nakładające się przedziały

Roczny zegar sterujący HY01 kanał A włącza się o godz. 00:00 3. dnia w miesiącach 5, 6, 7, 8, 9, 10 i pozostaje włączony w każdym z tych miesięcy do 27. dnia do godz. 00:00.

Roczny zegar sterujący HY01 kanał B włącza o godz. 00:00 2. dnia w miesiącach 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12 i pozostaje włączony do 19. dnia godz. 00:00 każdego z tych miesięcy.

Roczny zegar sterujący HY parametryzuje się w następujący sposób:

Widok programu/HY01/Zakładka Parametry rocznego zegara sterującego

Roczny zegar sterujący Parametry

HY: 1 Komentarz:

Wymagane jest zwolnienie modułu przez EN

Kanał	zał. Dzień	zał. Mies.	zał. Rok	wyl. Dzień	wyl. Mies.	wyl. Rok
Kanał A	3	5	--	26	10	--
Kanał B	2	6	--	18	12	--
Kanał C	--	--	--	--	--	--
Kanał D	--	--	--	--	--	--

Rys. 143: Maska wprowadzania w oprogramowaniu narzędziowym

Wynikające z tego działanie styku HY01 Q1 w każdym roku: W miesiącu maju zegar łączy od 3. dnia od godz. 00:00 do 27. dnia do godz. 00:00. W miesiącach od czerwca do grudnia zegar łączy od 2. dnia od godz. 00:00 do 19. dnia do godz. 00:00.

### Siehe auch

- Część "HW - Tygodniowy zegar sterujący (Hour Week)", strona 248
- Część "OT - Licznik godzin pracy", strona 268
- Część "RC - Zegar czasu rzeczywistego", strona 272
- Część "T - Przełącznik czasowy", strona 276
- Część "WT - Tygodniowy zegar sterujący (WeekTable)", strona 296
- Część "YT - Roczny zegar sterujący (Year Table)", strona 289
- Część "AC - Zegar astronomiczny", strona 300

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta

#### 6.1.1.3 OT - Licznik godzin pracy

##### Informacje ogólne

Urządzenia podstawowe easyE4 udostępniają 4 moduły licznika godzin pracy OT01...OT04. Oprócz godzin podawane są również minuty i sekundy. Porównanie z ustawialną wartością zadaną umożliwia na przykład zgłaszanie przypadających terminów prac konserwacyjnych. Stany liczników pozostają zachowane również po zaniku napięcia.

OTx	
EN	Q1
RE	ZE
D_	QV
SE	MN
I1	SC
SV	

##### Zasada działania

Gdy wejście EN zostanie ustawione na stan 1, licznik godzin pracy odlicza. Na wyjściach modułu podawane są na SC sekundy, na MN minuty i na QV godziny z licznika godzin pracy.

Zakres wartości sekund i minut to 0...59, a wartości godzin to 0...596 523 h.

Licznik godzin pracy oferuje funkcję porównania. Wartość porównywana jest ustawiana na I1. Przy każdym wywołaniu wartość z licznika godzin pracy jest porównywana z wartością na I1. Licznik godzin pracy posiada wejście kierunkowe D\_.

.Jeżeli przy zliczaniu do przodu wartość godzin pracy przekroczy wartość porównywaną na I1, wyjście modułu Q1 przełącza się na stan 1 i pozostaje w nim, dopóki wartość godzin pracy jest większa lub równa wartości porównywanej.

Jeżeli przy zliczaniu do tyłu wartość godzin pracy spadnie poniżej wartości porównywanej na I1, wyjście modułu Q1 przełącza się na stan 1 i pozostaje w nim, dopóki wartość godzin pracy nie wzrośnie powyżej wartości porównywanej

Licznik godzin pracy można wstępnie ustawić na dowolną wartość. Jest ona ustawiana na SV i przenoszona na SE ze zboczem narastającym.

Tylko poprzez wysterowanie wejścia resetującego RE można zresetować godziny pracy QV do zera.



Zmiana trybu pracy STOP/RUN, napięcie zasilające WŁ./WYŁ., usuń program, zmień program, załaduj nowy program. Żadne z tych działań nie usuwa wartości bieżącej licznika godzin pracy.

Gdy program nie jest wykonany, godziny pracy nie są zliczane.

Kasowanie wartości rzeczywistej następuje wyłącznie za pomocą wyjścia resetującego.

## Moduł i jego parametry

### Wejścia modułu

	Opis	Uwagi
<b>(Bit)</b>		
EN	1: aktywuje moduł	
RE	RESET 1: Resetuje wartość rzeczywistą licznika do zera.	
D_	Kierunek zliczania 1: zliczanie do tyłu 0: zliczanie do przodu	Zakres wartości całkowitych: 0...596 523
SE	Za pomocą zbocza narastającego na SE wartość znajdująca się na SV jest przenoszona jako wartość godzin pracy i pojawia się na QV	
<b>(Podwójne słowo)</b>		
I1	Wartość znajdująca się na I1 jest traktowana jako wartość porównywana. Jeżeli jest ona większa od wartości godzin pracy, zostaje ustawione wyjście Q1.	
SV	Za pomocą zbocza narastającego na SE wartość na SV jest przenoszona jako wartość godzin pracy.	

### Przypisz argumenty

Do wejść modułu, będących wejściami wartości, można przypisać następujące argumenty:

Argumenty	Wejścia wartości
Stała, stała zegara <sup>1)</sup>	x
MD, MW, MB - Znaczniki	x
NB, NW, ND - Znacznik sieci NET <sup>2)</sup>	x
nNB, nND, nND- Znacznik sieci NET <sup>2)</sup> Urządzenia sieci NET n	x
IA - Wejście analogowe	x
QA - Wyjście analogowe	x
QV - Wyjście wartości modułu funkcyjnego	x

<sup>1)</sup> tylko w przypadku modułów funkcyjnych T, AC  
<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących  $\geq 2$  urządzenia podstawowe w NET

Do wejść modułu, będących wejściami binarnymi, można przypisać następujące argumenty:

Argumenty	Wejścia bitowe
Stała 0, stała 1	x
M - Znacznik	x
RN - Bit wejściowy przez sieć NET <sup>2)</sup>	x
SN - Bit wyjściowy przez sieć NET (send) <sup>2)</sup>	x

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta

Argumenty	Wejścia bitowe
N - Znacznik sieci NET w formacie bitu <sup>2)</sup>	x
nN - Znacznik sieci NET w formacie bitu <sup>2)</sup> Urządzenia sieci NET n	x
ID - Bity diagnostyczne	x
LE - Wyjście podświetlenia tła	x
P - Przyciski urządzenia	x
I - Wejście binarne	x
Q - Wyjście binarne	x
Q - Wyjście binarne modułu funkcyjnego	x

<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących  $\geq 2$  urządzenia podstawowe w NET

### Wyjścia modułu

(Bit)	Opis	Uwagi
Q1	1: gdy licznik godzin pracy przy zliczaniu do tyłu osiągnie wartość porównywaną na I1 lub spadnie poniżej tej wartości; bądź gdy przy zliczaniu do przodu osiągnie lub przekroczy tę wartość	
ZE	Zero 1: gdy licznik godzin pracy = 0	
<b>(Podwójne słowo)</b>		
QV	Wartość rzeczywista licznika godzin pracy; Wyświetlanie następuje w godzinach	Całkowitoliczbowy Zakres wartości: 0...596 523
MN	Minuty	Zakres wartości: 0...59
SC	Sekundy	Zakres wartości: 0...59

### Przypisz argumenty

Do wyjść modułu, będących wyjściami wartości, można przypisać następujące argumenty:

Przypisz argumenty	Wyjścia wartości
MB, MD, MW – Znaczniki	x
NB, NW, ND – Znacznik sieci NET <sup>2)</sup> Urządzenia sieci NET n	x
QA – Wyjście analogowe	x
I – Wejście wartości modułu funkcyjnego	x

<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących  $\geq 2$  urządzenia podstawowe w NET

Do wyjść modułu, będących wyjściami binarnymi, można przypisać następujące argumenty:

Przypisz argumenty	Wyjścia bitowa
M – Znacznik	x
SN – Bit wyjściowy <sup>2)</sup> przez sieć NET (send)	x

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta

Przypisz argumenty	Wyjścia bitowa
N – Znacznik sieci w formacie bitu <sup>2)</sup>	x
LE – Wyjście podświetlenia tła	x
Q – Wyjście binarne	x
I – Wyjście binarne modułu funkcyjnego	x

<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących  $\geq 2$  urządzenia podstawowe w NET

#### Zestaw parametrów

Przedział czasu konfiguracji	Opis	Uwagi
<input checked="" type="checkbox"/> Wymaganie aktywacji EN do pracy modułu	Przy aktywacji za pomocą haczyka analizowany jest status wejścia modułu EN. Bez aktywacji za pomocą haczyka moduł jest aktywny, a wejście modułu EN nie posiada działania.	Parametry te zapewniają, że podczas uruchamiania istniejących programów funkcjonalność przenoszonych modułów funkcyjnych pozostaje zachowana. Parametry są ustawiane automatycznie od 0 do 1 niezależnie od modułu funkcyjnego.
Wyświetlenie param. + Wywołanie dostępne	Stałe, jak również parametry modułu, można edytować na urządzeniu, jeżeli używana jest metoda programowania EDP.	
Symulacja możliwa		

#### Dalej

#### Remanencja

Moduł funkcyjny nie zawiaduje danymi remanentnymi.

#### Siehe auch

- Część "AC - Zegar astronomiczny", strona 300
- Część "HW - Tygodniowy zegar sterujący (Hour Week)", strona 248
- Część "HY - Roczny zegar sterujący (Hour Year)", strona 258
- Część "RC - Zegar czasu rzeczywistego", strona 272
- Część "T - Przekaznik czasowy", strona 276
- Część "WT - Tygodniowy zegar sterujący (WeekTable)", strona 296
- Część "YT - Roczny zegar sterujący (Year Table)", strona 289

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta

#### 6.1.1.4 RC - Zegar czasu rzeczywistego

##### Informacje ogólne

Urządzenia podstawowe easyE4 udostępniają dokładnie jeden zegar czasu rzeczywistego RC01.

Za pomocą modułu można odczytywać wartość daty i godziny z zegara czasu rzeczywistego urządzenia. Wydawanie następuje w 7 oddzielnych parametrach, które można selektywnie edytować dalej. Dzięki temu można łatwo wybierać powtarzające się zdarzenia za pomocą podłączonego dalej modułu komparatora.

RC01	
EN	DT
	E1
	YY
	MM
	DD
	WD
	HR
	MN
	SC

##### Zasada działania

Gdy moduł jest aktywny, wartości daty i czasu z zegara czasu rzeczywistego urządzenia są wydawane na wyjścia modułu: YY (rok), MM (miesiąc), DD (dzień), (WD (dzień tygodnia), HR (godzina), MN (minuta), SC (sekunda).

Za pomocą wyjścia modułu DT wskazywane jest, czy zegar jest przestawiony na czas letni.

##### Moduł i jego parametry

###### Wejścia modułu

	Opis	Uwagi
(Bit)		
EN	1: aktywuje moduł	Wymaganiem jest, aby parametr <input checked="" type="checkbox"/> Wymaganie aktywacji EN do pracy modułu był aktywowany za pomocą haczyka.

##### Przypisz argumenty

Do wejść modułu, będących wejściami wartości, można przypisać następujące argumenty:

Argumenty	Wejścia wartości
Stała, stała zegara <sup>1)</sup>	x
MD, MW, MB - Znaczniki	x
NB, NW, ND - Znacznik sieci NET <sup>2)</sup>	x
nNB, nND, nND- Znacznik sieci NET <sup>2)</sup>	x
Urządzenia sieci NET n	
IA - Wejście analogowe	x
QA - Wyjście analogowe	x
QV - Wyjście wartości modułu funkcyjnego	x

<sup>1)</sup> tylko w przypadku modułów funkcyjnych T, AC

<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących ≥ 2 urządzenia podstawowe w NET



## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta

Do wejść modułu, będących wejściami binarnymi, można przypisać następujące argumenty:

Argumenty	Wejścia bitowe
Stała 0, stała 1	x
M - Znacznik	x
RN - Bit wejściowy przez sieć NET <sup>2)</sup>	x
SN - Bit wyjściowy przez sieć NET (send) <sup>2)</sup>	x
N - Znacznik sieci NET w formacie bitu <sup>2)</sup>	x
nN - Znacznik sieci NET w formacie bitu <sup>2)</sup>	x
Urządzenia sieci NET n	
ID - Bity diagnostyczne	x
LE - Wyjście podświetlenia tła	x
P - Przyciski urządzenia	x
I - Wejście binarne	x
Q - Wyjście binarne	x
Q - Wyjście binarne modułu funkcyjnego	x

<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących ≥ 2 urządzenia podstawowe w NET

#### Wyjścia modułu

	Opis	Uwagi
<b>(Bit)</b>		
DT	0: Wydawana wartość jest w czasie zimowym 1: Wydawana wartość jest w czasie letnim	
E1	Error 0: Praca bez błędów 1: Wyświetlana wartość nie jest wiarygodna, ponieważ leży przed datą inicjalizacji urządzenia	
<b>(Podwójne słowo)</b>		
YY	Data: rok	Zakres 00..99
MM	Data: miesiąc	Zakres 00..12
DD	Data: dzień	Zakres 00..31
WD	Dzień tygodnia	0= nd; 1=pn, 2=wt, 3=śr, 4=cz, 5=pt, 6=so
HR	Czas: godzina	Zakres 00..23
MN	Czas: minuta	Zakres 00..59
SC	Czas: sekunda	Zakres 00..59

#### Przypisz argumenty

Do wyjść modułu, będących wyjściami wartości, można przypisać następujące argumenty:

Przypisz argumenty	Wyjścia wartości
MB, MD, MW – Znaczniki	x
NB, NW, ND – Znacznik sieci NET <sup>2)</sup>	x
Urządzenia sieci NET n	
QA – Wyjście analogowe	x

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta

Przypisz argumenty	Wyjścia wartości
I – Wejście wartości modułu funkcyjnego	x

<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących  $\geq 2$  urządzenia podstawowe w NET

Do wyjść modułu, będących wyjściami binarnymi, można przypisać następujące argumenty:

Przypisz argumenty	Wyjścia bitowa
M – Znacznik	x
SN – Bit wyjściowy <sup>2)</sup> przez sieć NET (send)	x
N – Znacznik sieci w formacie bitu <sup>2)</sup>	x
LE – Wyjście podświetlenia tła	x
Q – Wyjście binarne	x
I – Wyjście binarne modułu funkcyjnego	x

<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących  $\geq 2$  urządzenia podstawowe w NET

Wymaganie aktywacji EN do pracy modułu

#### Zestaw parametrów

	Opis	Uwagi
	Przy aktywacji za pomocą haczyka analizowany jest status wejścia modułu EN. Bez aktywacji za pomocą haczyka moduł jest aktywny, a wejście modułu EN nie posiada działania.	Parametry te zapewniają, że podczas uruchamiania istniejących programów funkcjonalność przenoszonych modułów funkcyjnych pozostaje zachowana. Parametry są ustawiane automatycznie od 0 do 1 niezależnie od modułu funkcyjnego.
Wyświetlenie param. + Wywołanie dostępne	Stałe, jak również parametry modułu, można edytować na urządzeniu, jeżeli używana jest metoda programowania EDP.	
Symulacja możliwa		

#### Dalej

#### Remanencja

Moduł funkcyjny nie zawiaduje danymi remanentnymi.

**Siehe auch**

- Część "AC - Zegar astronomiczny ", strona 300
- Część "HW - Tygodniowy zegar sterujący (Hour Week)", strona 248
- Część "HY - Roczny zegar sterujący (Hour Year)", strona 258
- Część "OT - Licznik godzin pracy ", strona 268
- Część "T - Przełącznik czasowy", strona 276
- Część "WT - Tygodniowy zegar sterujący (WeekTable)", strona 296
- Część "YT - Roczny zegar sterujący (Year Table)", strona 289

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta

#### 6.1.1.5 T - Przekaznik czasowy

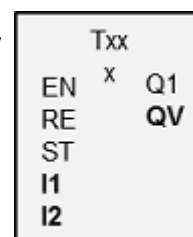
##### Informacje ogólne

Urządzenia podstawowe easyE4 udostępniają 32 przekaźniki czasowe (timer) T01...T32.

Za pomocą przekaźnika czasowego ustawiana jest zwłoka między przełączeniami oraz moment włączenia i wyłączenia styku przełączającego. Ustawialne czasy leżą pomiędzy 5 ms a 99 h 59 min.

Jako wartości zadanych można używać wartości dodatnich, np. z wejść analogowych, lub wartości rzeczywistych z liczników i przekaźników czasowych.

Minimalne ustawienie czasu: 0,005 s (5 ms).



##### Zasada działania

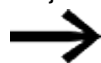
Każdy z 32 przekaźników czasowych działa jako przekaźnik wielofunkcyjny z różnymi trybami pracy. Są one wybierane podczas parametryzacji i nie można ich zmienić w czasie pracy.

Można skonfigurować trzy przedziały czasu: Sekundy:milisekundy, Minuty:sekundy, Godziny:minuty.

Na wejściach I1 i I2 podawane są argumenty z wartościami zadanyymi czasu, a na wyjściach pokazywane są stan przełączania i wartość rzeczywista pracującego przekaźnika czasowego.

Przekaźnik czasowy jest uruchamiany za pomocą cewki wyzwania T..EN i resetowany za pomocą cewki resetującej T..RE po odpowiednim zdefiniowaniu. Trzecia cewka, T..ST, kończy upływ czasu rzeczywistego.

Wejście EN służy do uruchamiania i zatrzymywania przekaźnika czasowego.



Ogólne zwolnienie modułu poprzez usunięcie wyboru parametru Wymagane zwolnienie modułu przezEnable nie jest w tym miejscu możliwe.

## Moduł i jego parametry

### Wejścia modułu

	Opis	Uwagi
<b>(Bit)</b>		
EN	1: aktywuje moduł Zezwolenie, przełącznik czasowy jest uruchamiany (cewka wyzwala) Jednocześnie wraz z wykryciem zbocza narastającego uruchamiany jest przełącznik czasowy (trigger). EN musi zostać wystawione bez przerwania na stan 1, aż zostanie osiągnięty wymagany czas. Jedynie w trybie pracy <b>Formowanie impulsu</b> wystarczy wykrycie zbocza narastającego. Moduł funkcyjny jest przy tym aktywowany na jeden cykl i uruchamiany dla tego trybu pracy.	
RE	RESET 1: Ustawia przełącznik czasowy z powrotem na wartość zero (cewka resetująca)	
ST	Cewka zatrzymania 1: Zatrzymuje przełącznik czasowy. Przy stanie 1 na ST zostaje przerwane uruchomione odliczanie czasu. Zatrzymany czas jest odliczany dalej, gdy stan zmieni się z powrotem na 0. Jeżeli ST podaje przy narastającym zboczu stan 1 na cewkę wyzwala EN, wówczas przejmowanie wartości zadanej czasu jest opóźniane o czas trwania stanu ST = 1.	
<b>(Podwójne słowo)</b>		
I1	1 Wartość zadana czasu	Zakres wartości całkowitych: S: 1...999995 ms, rozdzielczość 5 ms M:S: 1... 5999 s, rozdzielczość 1 s H:M: 1... 5999 min, rozdzielczość 1 min.
I2	Wartość zadana czasu 2 dla trybu pracy z 2 wartościami zadanymi, np. Miganie; wprowadzenie jest ignorowane w trybie pracy z wartością zadaną.	

### Przypisz argumenty

Do wejść modułu, będących wejściami wartości, można przypisać następujące argumenty:

Argumenty	Wejścia wartości
Stała, stała zegara <sup>1)</sup>	x
MD, MW, MB - Znaczniki	x
NB, NW, ND - Znacznik sieci NET <sup>2)</sup>	x
nNB, nND, nND- Znacznik sieci NET <sup>2)</sup> Urządzenia sieci NET n	x

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta

Argumenty	Wejścia wartości
IA - Wejście analogowe	x
QA - Wyjście analogowe	x
QV - Wyjście wartości modułu funkcyjnego	x

<sup>1)</sup> tylko w przypadku modułów funkcyjnych T, AC  
<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących  $\geq 2$  urządzenia podstawowe w NET

Do wejść modułu, będących wejściami binarnymi, można przypisać następujące argumenty:

Argumenty	Wejścia bitowe
Stała 0, stała 1	x
M - Znacznik	x
RN - Bit wejściowy przez sieć NET <sup>2)</sup>	x
SN - Bit wyjściowy przez sieć NET (send) <sup>2)</sup>	x
N - Znacznik sieci NET w formacie bitu <sup>2)</sup>	x
nN - Znacznik sieci NET w formacie bitu <sup>2)</sup>	x
Urządzenia sieci NET n	
ID - Bity diagnostyczne	x
LE - Wyjście podświetlenia tła	x
P - Przyciski urządzenia	x
I - Wejście binarne	x
Q - Wyjście binarne	x
Q - Wyjście binarne modułu funkcyjnego	x

<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących  $\geq 2$  urządzenia podstawowe w NET

### Interpretacja zmiennych argumentów dla wartości zadanych czasu na wejściach I1 i I2

#### Zmienne wartości czasu

Powiązanie wejścia modułu T ..I1 i T ..I2 z argumentami, można użyć zmiennych wartości zadanych. Zależnie od wybranego zakresu czasu wartości zadane są przyjmowane w następujący sposób:

- S, wartość w milisekundach. Ostatnie miejsce jest zaokrąglane do 0 lub do 5, wartość maksymalna = 999995 ms.
- M:S, wartość w sekundach, wartość maksymalna = 5999 s.
- H:M, wartość w minutach, wartość maksymalna = 5999 min.

Przykłady dla przedziału czasu S:

- Wartość argumentu 9504 -> wartość czasu wynosi 9,500 s.
- Wartość argumentu 45507 -> wynosi 45,510 s.

Przykład dla przedziału czasu M:S:

- Wartość argumentu 5999 -> wartość czasu wynosi 99 min, 59 s.

Przykład dla przedziału czasu H:S:

- Wartość argumentu 5999 -> wartość czasu wynosi 99 h, 59 min.

### Tryb pracy

Za pomocą tego parametru określa się funkcję łączenia przełącznika czasowego.

Parametry urządzeń	Tryb pracy easySoft 8	Uwagi
x	O opóźnionym zadziałaniu	
?x	O losowo zmiennym czasie opóźnianego zadziałania	
â	O opóźnionym opadaniu	
?â	O losowo zmiennym czasie opóźnianego odpadania	
xâ	O opóźnionym zadziałaniu/opadaniu	Należy parametryzować dwie wartości zadane czasu
?x#	O losowo zmiennym czasie zadziałania/opóźnianego odpadania	Przełączanie ze zmiennym losowo czasem, 2 wartości zadane czasu
ü	Formowanie impulsu	Przekształca impulsy wejściowe o różnej długości, na impulsy o stałej długości na styku przełącznika czasowego.
Ü	Miganie Wartości czasu: S1=czas impulsu, S2= czas pauzy;	Wartości czasu: Należy parametryzować 2 wartości zadane czasu. I1=czas impulsu, I2= czasu pauzy; Miganie synchroniczne: I1 = I2 Stosunek impulsu do przerwy = 1:1  Miganie asynchroniczne: I1 ≠ I2 Stosunek impulsu do przerwy ≠ 1:1
#	O opóźnionym opadaniu z ponownym wyzwaniem	Wartość zadana ponownie wyzwalamana
?#	O opóźnionym opadaniu z ponownym wyzwaniem i losowo zmiennym czasem	Wartość zadana ponownie wyzwalamana

### Wyjścia modułu

	Opis	Uwagi
<b>(Bit)</b>		
Q1	Styk	
<b>(Podwójne słowo)</b>		
QV	Odmierzony aktualny czas w trybie pracy RUN	Zakres wartości całkowitych: 0 do maks. 99990 w przedziale czasu: sekundy; milisekundy; godziny zależnie od ustawionego zakresu czasu.

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta

#### Zestaw parametrów

Przedział czasu konfiguracji	Opis	Uwagi
S	<b>Sekundy:Millisekundy</b> Możliwość parametryzacji jako stała: 00.005 do 999.995 (s.ms)	Rozdzielczość: 5 ms
M : S	<b>Minuty:Sekundy</b> Możliwość parametryzacji jako stała: 00:01 do 99:59 (min:s)	Rozdzielczość: 1 s
godz.: m	<b>Godziny:Minuty</b> Możliwość parametryzacji jako stała: 00:01 do 99:59 (h:min)	Rozdzielczość: 1 min
Wyświetlenie param. + Wywołanie dostępne	Stale, jak również parametry modułu, można edytować na urządzeniu, jeżeli używana jest metoda programowania EDP.	
Symulacja możliwa		



Uwaga dotycząca ustawiania minimalnego czasu:  
Jeżeli ustawiona zadana wartość czasu jest mniejsza od czasu cyklu programu, wówczas upływanie zadanego czasu zostanie rozpoznane dopiero w następnym cyklu. Może to prowadzić do nieprzewidzianych stanów łączenia.

#### Wartość analogowa i wartość zadana przekaźnika czasowego

Jeżeli mają być używane wartości zmienne, jak na przykład wejście analogowe, jako wartość zadana przekaźnika czasowego, obowiązują następujące reguły konwersji zależne od ustawionej podstawy czasu.

#### Podstawa czasu S (sek)

Wzór: Wartość zadana czasu = (wartość zmiennej/10) w [ms]

Zmienna	Wartość zadana czasu w [ss]	Wartość zadana czasu w [mm:ss]	Wartość zadana czasu w [hh:mm]
0 (minimum)	00:000	00:00	00:00
100	00:100	01:40	01:40
300	00:300	05:00	05:00
500	00:500	08:20	08:20
4095 (maksimum)	04:095	68:15	68:15

#### Podstawa czasu M:S (mintek)

Reguła: Wartość zadana czasu = wartość zmienna/60

udział całkowitoliczbowy =                      liczba minut,  
pozostały    =                      liczba sekund



### Podstawa czasu H:M (godz:min)

Reguła: Wartość zadana czasu = wartość zmienna/60

udział całkowitoliczbowy =                      liczba godzin,

pozostały    =                      liczba minut



Wartości analogowych można używać jako wartości zadanych tylko wtedy, gdy wartość wejściowa jest stabilna. Niestabilne wartości analogowe pogarszają powtarzalność czasów.

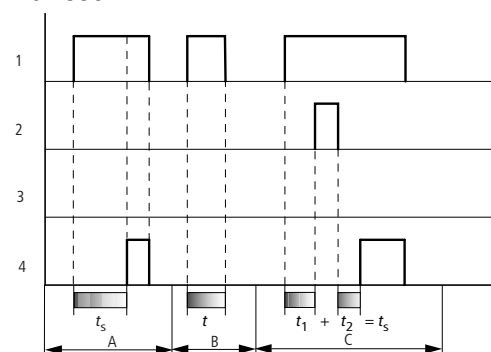
### Wykres działania

W związku z różnymi trybami pracy modułu funkcyjnego istnieją następujące różne sposoby działania.

#### Sposoby działania w trybie pracy przekaźnika czasowego, o opóźnionym zadziałaniu z losowym przełączaniem i bez

Losowe przełączanie

Styk przekaźnika czasowego przełącza losowo w ramach zadanego zakresu wartości.



Rys. 144: Wykres działania przekaźnika czasowego o opóźnionym zadziałaniu (z losowym przełączaniem/bez)

1: Cewka wyzwalania T..EN

2: Cewka zatrzymania T..ST

3: Cewka resetu T..RE

4: Styk (styk zwierny) T..Q1

$t_s$ : Czas zadany

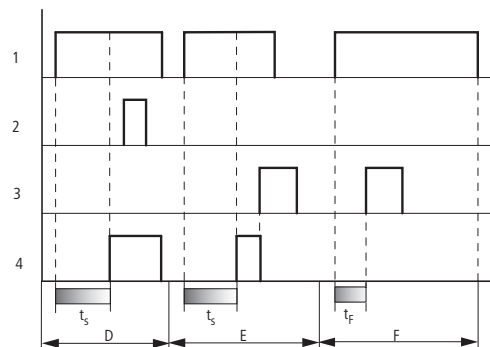
Zakres A: Czas upływa od kolejnej wartości zadanej.

Zakres B: Czas nie upływa, ponieważ cewka wyzwalania opadła przedwcześnie.

Zakres C: Cewka zatrzymania wstrzymuje odliczanie czasu.

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta



Rys. 145: Wykres działania przekaźnika czasowego o opóźnionym zadziałaniu (z losowym przełączaniem/bez)

Zakres D: Cewka zatrzymania nie działa po upłynięciu czasu.

Zakres E: Cewka resetująca resetuje przekaźnik i styk.

Zakres F: Po aktywacji cewki resetującej styk jest wyłączany, a wewnętrzny licznik czasu resetowany. Przekaźnik funkcyjny oczekuje na nowy impuls wyzwalający.

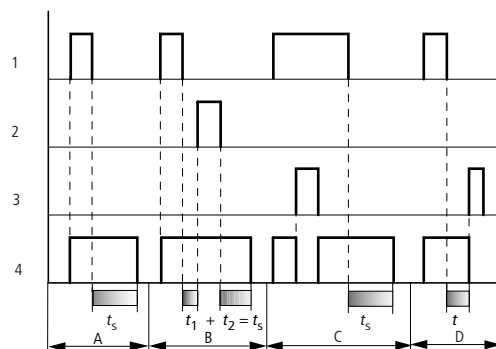
#### **Sposób działania w trybie pracy przekaźnika czasowego, o opóźnionym opadaniu z losowym przełączaniem i bez**

Losowe przełączanie, z ponownym wyzwalaniem i bez

Styk przekaźnika czasowego przełącza losowo w ramach zadanej wartości.

Ponowne wyzwalanie

Jeżeli czas jest odliczany i wysterowanie cewki wyzwalania jest ponownie włączane i wyłączane, wartość rzeczywista jest ustawiana na zero. Czas od wartości zadanej jest ponownie odliczany w całości.



Rys. 146: Wykres działania przekaźnika czasowego z opóźnionym opadaniem (z losowym przełączaniem/bez, z ponownym wyzwaniem/bez)

1: Cewka wyzwania T..EN

2: Cewka zatrzymania T..ST

3: Cewka resetu T..RE

4: Styk (styk zwierny) T..Q1

ts: Czas zadany.

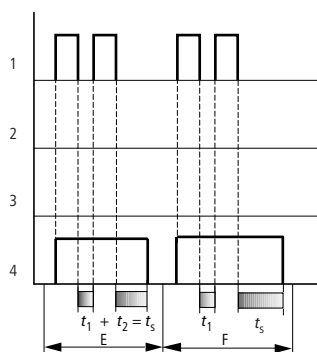
Zakres A: Po wyłączeniu cewki wyzwania czas jest odliczany.

Zakres B: Cewka zatrzymania wstrzymuje odliczanie czasu.

Zakres C: Cewka resetująca resetuje przekaźnik i styk.

Po opadnięciu cewki resetującej przekaźnik działa nadal w normalny sposób.

Zakres D: Cewka resetująca resetuje przekaźnik i styk podczas upływu czasu.



Rys. 147: Wykres działania przekaźnika czasowego z opóźnionym opadaniem (z losowym przełączaniem/bez, z ponownym wyzwaniem/bez)

Zakres E: Cewka wyzwania opada dwukrotnie.

Czas zadany  $t_s$  składa się z czasu  $t_1$  plus  $t_2$  (funkcja przełączania bez ponownego wyzwania).

Zakres F: Cewka wyzwania opada dwukrotnie. Czas rzeczywisty  $t_1$  jest usuwany i czas zadany jest odliczany w całości (funkcja przełączania z ponownym wyzwaniem).

### Sposób działania w trybie pracy przekaźnika czasowego, o opóźnionym zadziałaniu i opadaniu, z losowym przełączaniem i bez

Wartość czasu I1: Czas opóźnienia zadziałania

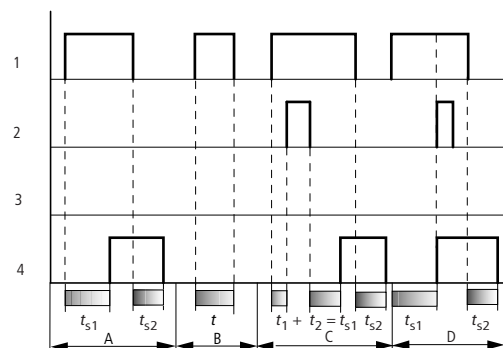
Wartość czasu I2: Czas opóźnienia opadania

Losowe przełączanie

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta

Styk przekaźnika czasowego przełącza losowo w ramach zadanych zakresów wartości.



Rys. 148: Wykres działania przekaźnika czasowego, z opóźnionym zadziałaniem i opadaniem

1: Cewka wyzwalania T..EN

2: Cewka zatrzymania T..ST

3: Cewka resetu T..RE

4: Styk (styk zwierny) T..Q1

ts1: Czas zadziałania

ts2: Czas powrotu

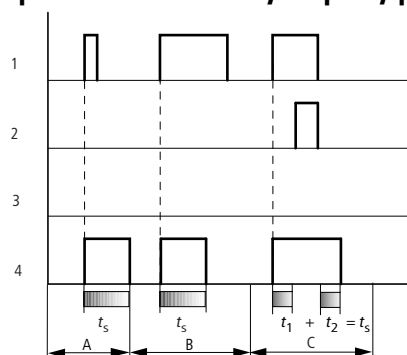
Zakres A: Przełącznik działa w obu okresach, bez przerwania.

Zakres B: Cewka wyzwalania opada przed osiągnięciem czasu opóźnienia zadziałania.

Zakres C: Cewka zatrzymania wstrzymuje odliczanie opóźnienia zadziałania.

Zakres D: Cewka zatrzymania nie działa w tym zakresie.

**Sposób działania w trybie pracy przełącznika czasowego, formowanie impulsu**



Rys. 149: Wykres działania przełącznika czasowego, formowanie impulsu 1

1: Cewka wyzwalania T..EN

2: Cewka zatrzymania T..ST

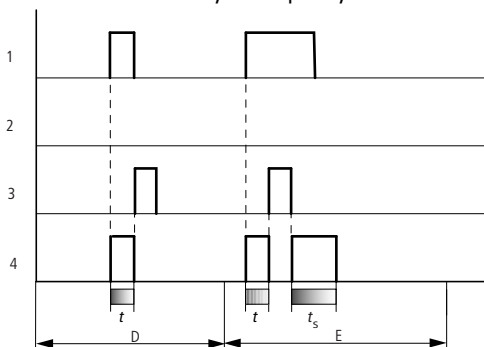
3: Cewka resetu T..RE

4: Styk (styk zwierny) T..Q1

Zakres A: Impuls wyzwalający jest krótki i zostaje przedłużony.

Zakres B: Impuls wyzwalający jest dłuższy niż czas zadany.

Zakres C: Cewka zatrzymania przerywa odliczanie czasu.



Rys. 150: Wykres działania przełącznika czasowego, formowanie impulsu 2

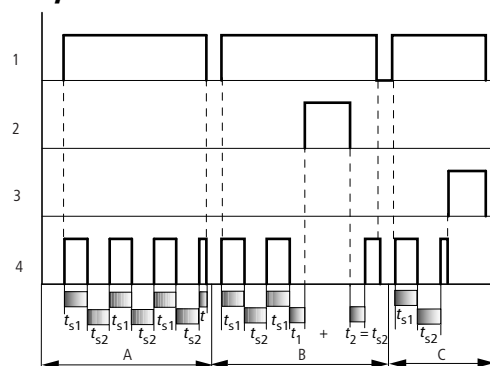
- Zakres D: Cewka resetująca resetuje przełącznik.

- Zakres E: Cewka resetująca resetuje przełącznik. Cewka wyzwalania po wyłączeniu cewki resetującej przewodzi jeszcze prąd, aż do upłynięcia czasu opóźnienia.

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta

#### Sposób działania w trybie pracy przekaźnika czasowego, miganie synchroniczne i asynchroniczne



Rys. 151: Wykres działania przekaźnika czasowego, formowanie impulsu

- 1: Cewka wyzwalania T..EN
- 2: Cewka zatrzymania T..ST
- 3: Cewka resetu T..RE
- 4: Styk (styk zwierny) T..Q1

Zakres A: Przekaznik miga, dopóki cewka wyzwalania pozostaje wystawiona.

Zakres B: Cewka zatrzymania przerywa odliczanie czasu.

Zakres C: Cewka resetująca resetuje przekaznik.

#### Dalej

#### Remanencja

Wybrane przekaźniki czasowe mogą działać z nieulotnymi (remanentnymi) wartościami rzeczywistymi. Jeżeli przekaźnik czasowy jest remanentny, wartość rzeczywista pozostaje zachowana przy zmianie trybu pracy z RUN na STOP oraz przy odłączeniu napięcia zasilania.

Jeśli przekaźnik sterujący zostanie uruchomiony w trybie RUN, przekaźnik czasowy pracuje dalej z wartością rzeczywistą, zapisaną w sposób zabezpieczony przed zanikiem napięcia.

W widoku projektu, w zakładce Ustawienia systemowe wybrać, które z przekaźników czasowych T1 do T32 mają pracować remanentnie. Remanentna wartość bieżąca zajmuje 4 bajty pamięci.

Argument	Opis
Stała	0 - 99:59 (zakres czasów „M : S”/„H : M”) lub 0 - 99.99 (zakres czasów „S”)
C	Wyjście modułu licznika (np. C3QV) Jeżeli wartość rzeczywista licznika jest większa od maksymalnej dopuszczalnej wartości zadanej ustawionego zakresu czasów, wówczas wartość zadana zostaje ograniczona na tej wartości maksymalnej. Przykład: Użytkownik parametryzował przedział czasu »M : S«, a wartość rzeczywista licznika wynosi 31333. Urządzenie ogranicza wartość zadaną do 5999 min.

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta

<b>Argument</b>	<b>Opis</b>
IA	Zwrócić uwagę na wymienione w następnym rozdziale powiązania między dopuszczalnymi wartościami analogowymi a wartościami zadanymi przekaźnika czasowego.
T	Wyjście modułu licznika (np. T4QV).

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta

#### Przykład dla przekaźnika czasowego w metodzie programowania EDP

```
I 10-----Ä T 02EN  
M 42-----Ä T 02RE  
M 43-----Ä T 02ST
```

Rys. 152: Oprzewodowanie cewek modułów

Cewka wyzwania modułu jest podłączona bezpośrednio do wejść urządzenia. Jeden znacznik wysterowuje cewkę resetującą, a drugi cewkę zatrzymania.

```
T 02Q1-----Ä Q 01
```

Rys. 153: Oprzewodowanie styku modułu

Komunikat modułu przechodzi bezpośrednio do wyjścia urządzenia.

#### Siehe auch

- Część "AC - Zegar astronomiczny", strona 300
- Część "HW - Tygodniowy zegar sterujący (Hour Week)", strona 248
- Część "HY - Roczny zegar sterujący (Hour Year)", strona 258
- Część "OT - Licznik godzin pracy", strona 268
- Część "RC - Zegar czasu rzeczywistego", strona 272
- Część "WT - Tygodniowy zegar sterujący (WeekTable)", strona 296
- Część "YT - Roczny zegar sterujący (Year Table)", strona 289



### 6.1.1.6 YT - Roczny zegar sterujący (Year Table)

Urządzenia easyE4 są wyposażone w zegar czasu rzeczywistego, podający datę i godzinę.

W połączeniu z modułami producenta HW, HY lub WT, YT można dzięki temu realizować funkcje tygodniowego lub rocznego zegara sterującego.

→ Część "Ustawianie godziny i daty", strona 658

Za pomocą modułu producenta AC, zegara astronomicznego, można zaprogramować procesy przełączania w zależności od wschodu i zachodu słońca. Warunkiem jest prawidłowe wybranie ustawień zegara urządzenia, strefy czasowej oraz współrzędnych geograficznych lokalizacji urządzenia w tej zakładce.

#### Informacje ogólne

Ten moduł funkcyjny jest rozwinięciem już istniejącego modułu HY – roczny zegar sterujący.

Urządzenia podstawowe easyE4 udostępniają 32 roczne moduły sterujące YT01...YT32 (Year Table).

Za pomocą rocznego zegara sterującego można w prosty sposób parametryzować jednorazowe lub powtarzalne zdarzenia przełączania.

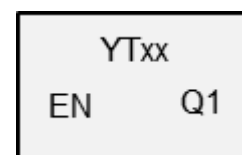
Mogą przy tym być wybrane następujące tryby pracy:

- Stała data
- Stała data każdego roku
- Reguła tygodniowa
- Reguła wielkanocna

Nie można wstępnie wybrać świąt ruchomych innych niż Wielkanoc.

#### Zasada działania

Każdy z 32 rocznych zegarów sterujących YT01...YT32 ma 8 kanałów, którym w zestawie parametrów można przyporządkować 8 zdarzeń włączania i 8 wyłączenia. Wszystkie kanały oddziałują wspólnie na wyjście modułu Q1.



## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta

#### Moduł i jego parametry

##### Wejścia modułu

	Opis	Uwagi
<b>(Bit)</b>		
EN	1: aktywuje moduł	Wymaganiem jest, aby parametr <input checked="" type="checkbox"/> Wymaganie aktywacji EN do pracy modułu był aktywowany za pomocą haczyka.

##### Przypisz argumenty

Do wejść modułu, będących wejściami wartości, można przypisać następujące argumenty:

Argumenty	Wejścia wartości
Stała, stała zegara <sup>1)</sup>	x
MD, MW, MB - Znaczniki	x
NB, NW, ND - Znacznik sieci NET <sup>2)</sup>	x
nNB, nND, nND- Znacznik sieci NET <sup>2)</sup>	x
Urządzenia sieci NET n	
IA - Wejście analogowe	x
QA - Wyjście analogowe	x
QV - Wyjście wartości modułu funkcyjnego	x

<sup>1)</sup> tylko w przypadku modułów funkcyjnych T, AC

<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących  $\geq 2$  urządzenia podstawowe w NET

Do wejść modułu, będących wejściami binarnymi, można przypisać następujące argumenty:

Argumenty	Wejścia bitowe
Stała 0, stała 1	x
M - Znacznik	x
RN - Bit wejściowy przez sieć NET <sup>2)</sup>	x
SN - Bit wyjściowy przez sieć NET (send) <sup>2)</sup>	x
N - Znacznik sieci NET w formacie bitu <sup>2)</sup>	x
nN - Znacznik sieci NET w formacie bitu <sup>2)</sup>	x
Urządzenia sieci NET n	
ID - Bity diagnostyczne	x
LE - Wyjście podświetlenia tła	x
P - Przyciski urządzenia	x
I - Wejście binarne	x
Q - Wyjście binarne	x
Q - Wyjście binarne modułu funkcyjnego	x

<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących  $\geq 2$  urządzenia podstawowe w NET

### Wyjścia modułu

	Opis	Uwagi
<b>(Bit)</b>		
Q1	1: gdy jest spełniony warunek załączenia.	Można tu bezpośrednio podłączyć wyjście, które zrealizuje sparаметryzowane czasy przełączania

### Przypisz argumenty

Do wyjść modułu, będących wyjściami wartości, można przypisać następujące argumenty:

Przypisz argumenty	Wyjścia wartości
MB, MD, MW – Znaczniki	x
NB, NW, ND – Znacznik sieci NET <sup>2)</sup> Urządzenia sieci NET n	x
QA – Wyjście analogowe	x
I – Wejście wartości modułu funkcyjnego	x

<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących  $\geq 2$  urządzenia podstawowe w NET

Do wyjść modułu, będących wyjściami binarnymi, można przypisać następujące argumenty:

Przypisz argumenty	Wyjścia bitowa
M – Znacznik	x
SN – Bit wyjściowy <sup>2)</sup> przez sieć NET (send)	x
N – Znacznik sieci w formacie bitu <sup>2)</sup>	x
LE – Wyjście podświetlenia tła	x
Q – Wyjście binarne	x
I – Wyjście binarne modułu funkcyjnego	x

<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących  $\geq 2$  urządzenia podstawowe w NET

### Zestaw parametrów

Zestaw parametrów	Opis	Uwagi
<input checked="" type="checkbox"/> Wymaganie aktywacji EN do pracy modułu	Przy aktywacji za pomocą haczyka analizowany jest status wejścia modułu EN. Bez aktywacji za pomocą haczyka moduł jest aktywny, a wejście modułu EN nie posiada działania.	Parametry te zapewniają, że podczas uruchamiania istniejących programów funkcjonalność przenoszonych modułów funkcyjnych pozostaje zachowana. Parametry są ustawiane automatycznie od 0 do 1 niezależnie od modułu funkcyjnego.
Kanał A - H	Mogą być parametryzowane maksymalnie 8 kanały; wszystkie oddziałują na wyjście modułu Q1. Dla każdego kanału dostępne jest włączanie i wyłączenie z dokładnością do dnia.	

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta

Zestaw parametrów	Opis	Uwagi
Wyświetlenie param. + Wywołanie dostępne	Stałe, jak również parametry modułu, można edytować na urządzeniu, jeżeli używana jest metoda programowania EDP.	
Symulacja możliwa		

### Parametryzacja

Jeżeli moduł jest wybrany kliknięciem w widoku programu easySoft 8, w zakładce pojawia się tabela z zestawem parametrów.

Akty...	Kanał	Tryb	ON (godz. 00:00)	OFF (godz. 24:00)	Wyświetlenie param.
<input checked="" type="checkbox"/>	A	Stała data	01.01.2020	03.01.2020	+ Wywołanie dost...
<input checked="" type="checkbox"/>	B	Stała data każdego roku	24.12.	31.12.	+ Wywołanie dost...
<input checked="" type="checkbox"/>	C	Reguła tygodniowa	Pierwszy Niedziela w Styczeń	Czas załączenia 02 dzień (dni)	+ Wywołanie dost...
<input checked="" type="checkbox"/>	D	Reguła Wielkanocna	Niedziela Wielkanocna	Niedziela Wielkanocna	+ Wywołanie dost...
<input type="checkbox"/>	E	---	---	---	---
<input type="checkbox"/>	F	---	---	---	---
<input type="checkbox"/>	G	---	---	---	---
<input type="checkbox"/>	H	---	---	---	---

Rys. 154: Zakładka Roczny zegar sterujący (nowa), parametr YT z przykładem dla wszystkich 4 trybów

Jeżeli dla modułu funkcyjnego w punkcie *Zestaw parametrów/Wyświetlenie parametrów* wybrano + Wywołanie dostępne, wówczas czasy przełączania można zmieniać na urządzeniu w trybach pracy RUN/STOP, w menu PARAMETRY.

Na każdy kanał A...H można wybrać jeden z następujących trybów pracy:

- Stała data  
Jednorazowe włączanie, podawany jest punkt czasowy włączania i wyłączenia z rokiem
- Stała data każdego roku  
Punkt czasowy włączania i wyłączenia z podaniem dnia i miesiąca bez roku
- Reguła tygodniowa  
Cykliczny proces przełączania, który odbywa się w określonym dniu tygodnia określonego miesiąca. Przykładowo „Pierwsza niedziela stycznia”
- Reguła wielkanocna  
Można wybrać punkty czasowe włączania i wyłączenia, które powtarzają się w trakcie roku i są zależne od daty Wielkanocy. Wielkanoc nie przypada o stałej dacie, ale jest określana na podstawie kalendarza księżycowego. Możliwe do wyboru punkty odniesienia dla włączania i wyłączenia to Wielki Piątek, Niedziela Wielkanocna, Poniedziałek Wielkanocny, określona liczba dni przed lub po Niedzieli Wielkanocnej.  
Nie można wstępnie wybrać świąt ruchomych innych niż Wielkanoc.

Przy przełączaniach nie można sparametryzować godziny, ponieważ przełączenie następuje zawsze dla całego dnia, od godz. 0:00 do 24:00. Jest to stała parametryzacja, której nie można zmienić w czasie pracy.

W tym przykładzie zastosowane są wszystkie 4 możliwe tryby.

## Dalej

### Remanencja

Moduł funkcyjny nie zawiaduje danymi remanentnymi.

Przykłady YT - Roczny zegar sterujący w easySoft 8

### Przykład 1: Wybór okresu lat

Roczny zegar sterujący Y01 powinien załączyć się w dniu 1 stycznia 2020 o godzinie 00:00 i pozostać włączony do dnia 1 stycznia 2028, godzina 00:00.

Roczny zegar sterujący YT parametryzuje się w następujący sposób:

#### Widok programu/YT01/Zakładka Parametry rocznego zegara sterującego

Akty...	Kanal	Tryb	ON (godz. 00:00)	OFF (godz. 24:00)	Wyświetlenie param.
<input checked="" type="checkbox"/>	A	Stala data	01.01.2020	31.12.2027	+ Wywołanie dost...
<input type="checkbox"/>	B	---	---	---	---
<input type="checkbox"/>	C	---	---	---	---
<input type="checkbox"/>	D	---	---	---	---
<input type="checkbox"/>	E	---	---	---	---
<input type="checkbox"/>	F	---	---	---	---
<input type="checkbox"/>	G	---	---	---	---
<input type="checkbox"/>	H	---	---	---	---

Rys. 155: Maska wprowadzania w oprogramowaniu narzędziowym

### Przykład 2: Wybór okresu miesięcy

Roczny zegar sterujący YT01 powinien załączyć się w dniu 1 marca o godzinie 00:00 i pozostać włączony do dnia 1 listopada, godzina 00:00.

Roczny zegar sterujący YT parametryzuje się w następujący sposób:

#### Widok programu/YT01/Zakładka Parametry rocznego zegara sterującego

Akty...	Kanal	Tryb	ON (godz. 00:00)	OFF (godz. 24:00)	Wyświetlenie param.
<input checked="" type="checkbox"/>	A	Stala data każdego roku	01.03.	31.10.	+ Wywołanie dost...
<input type="checkbox"/>	B	---	---	---	---
<input type="checkbox"/>	C	---	---	---	---
<input type="checkbox"/>	D	---	---	---	---
<input type="checkbox"/>	E	---	---	---	---
<input type="checkbox"/>	F	---	---	---	---
<input type="checkbox"/>	G	---	---	---	---
<input type="checkbox"/>	H	---	---	---	---

Rys. 156: Maska wprowadzania w oprogramowaniu narzędziowym

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta

#### Przykład 3: Wybór dni świątecznych

Roczny zegar sterujący YT01 powinien włączać się w dniu 5.12. każdego roku o godz. 00:00 i być włączony do dnia 28.12. każdego roku do godz. 00:00.

Roczny zegar sterujący YT parametryzuje się w następujący sposób:

Widok programu/YT01/Zakładka Parametry rocznego zegara sterującego

Akty...	Kanał	Tryb	ON (godz. 00:00)	OFF (godz. 24:00)	Wyświetlenie param.
<input checked="" type="checkbox"/>	A	Stała data każdego roku	05.12.	27.12.	+ Wywołanie dost...
<input type="checkbox"/>	B	---	---	---	---
<input type="checkbox"/>	C	---	---	---	---
<input type="checkbox"/>	D	---	---	---	---
<input type="checkbox"/>	E	---	---	---	---
<input type="checkbox"/>	F	---	---	---	---
<input type="checkbox"/>	G	---	---	---	---
<input type="checkbox"/>	H	---	---	---	---

Rys. 157: Maska wprowadzania w oprogramowaniu narzędziowym

#### Przykład 4: Wybór przedziału czasu

Roczny zegar sterujący YT01 powinien włączać się w dniu 01.05. każdego roku o godz. 00:00 i pozostawać włączony stale do dnia 2.11. każdego roku do godz. 00:00.

Roczny zegar sterujący YT parametryzuje się w następujący sposób:

Widok programu/YT01/Zakładka Parametry rocznego zegara sterującego

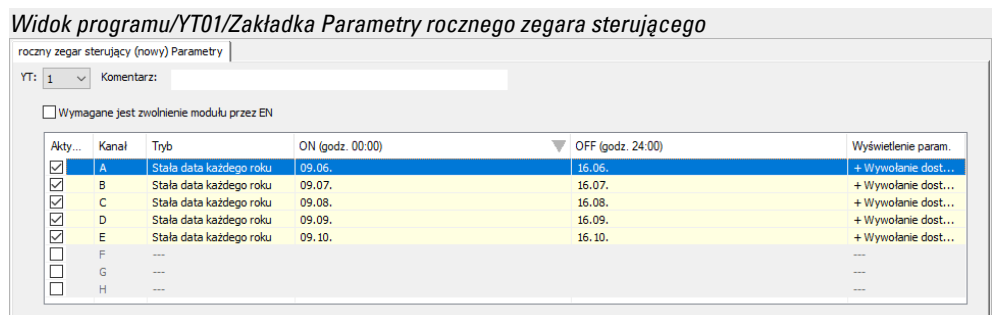
Akty...	Kanał	Tryb	ON (godz. 00:00)	OFF (godz. 24:00)	Wyświetlenie param.
<input checked="" type="checkbox"/>	A	Stała data każdego roku	01.05.	01.11.	+ Wywołanie dost...
<input type="checkbox"/>	B	---	---	---	---
<input type="checkbox"/>	C	---	---	---	---
<input type="checkbox"/>	D	---	---	---	---
<input type="checkbox"/>	E	---	---	---	---
<input type="checkbox"/>	F	---	---	---	---
<input type="checkbox"/>	G	---	---	---	---
<input type="checkbox"/>	H	---	---	---	---

Rys. 158: Maska wprowadzania w oprogramowaniu narzędziowym

#### Przykład 5: Określone dni określonych miesięcy

Roczny zegar sterujący YT01 powinien włączać się każdego roku w miesiącach 6, 7, 8, 9 i 10 za każdym razem w 09. dniu miesiąca o godz. 00:00 i wyłączać w 17. dniu o godz. 00:00.

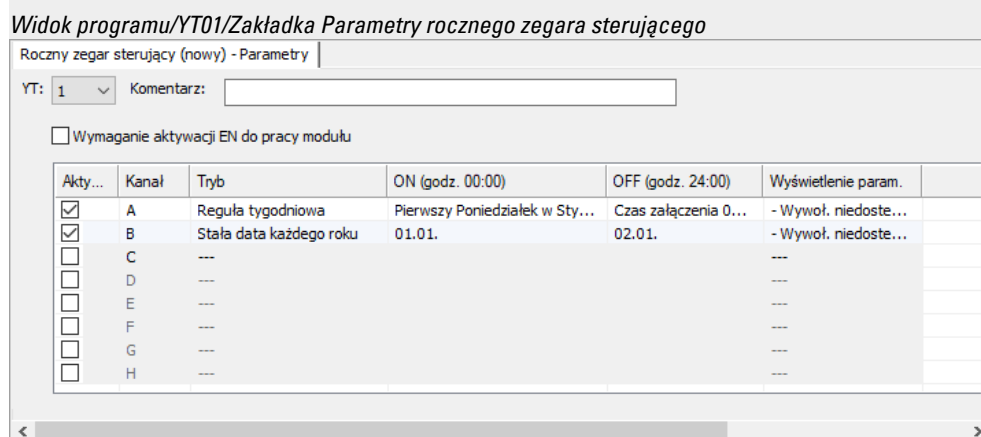
Roczny zegar sterujący YT parametryzuje się w następujący sposób:



Rys. 159: Maska wprowadzania w oprogramowaniu narzędziowym

### Przykład 6: Nakładające się przedziały czasu

Przy nakładających się interwałach czasowych moduł wyjścia Q1 może wykonać wyłączenie już wcześniej, gdy czas wyłączenia innego kanału leży przed parametryzowaną datą OFF. W poniższym przykładzie Q1 jest włączane w każdy pierwszy poniedziałek stycznia i wyłączane w kolejną środę. Jeżeli jednak pierwszy poniedziałek roku wypadnie 01.01., reguła tygodniowa kanału A jest nadpisywana przez kanał B i wyłączenie następuje już we wtorek.



Rys. 160: Maska wprowadzania w oprogramowaniu narzędziowym

### Siehe auch

- Część "HW - Tygodniowy zegar sterujący (Hour Week)", strona 248
- Część "HY - Roczny zegar sterujący (Hour Year)", strona 258
- Część "OT - Licznik godzin pracy", strona 268
- Część "RC - Zegar czasu rzeczywistego", strona 272
- Część "T - Przełącznik czasowy", strona 276
- Część "WT - Tygodniowy zegar sterujący (WeekTable)", strona 296
- Część "AC - Zegar astronomiczny", strona 300

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta

#### 6.1.1.7 WT - Tygodniowy zegar sterujący (WeekTable)

Urządzenia easyE4 są wyposażone w zegar czasu rzeczywistego, podający datę i godzinę.

W połączeniu z modułami producenta HW, HY lub WT, YT można dzięki temu realizować funkcje tygodniowego lub rocznego zegara sterującego.

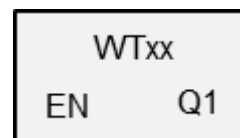
→ Część "Ustawianie godziny i daty", strona 658

Za pomocą modułu producenta AC, zegara astronomicznego, można zaprogramować procesy przełączania w zależności od wschodu i zachodu słońca. Warunkiem jest prawidłowe wybranie ustawień zegara urządzenia, strefy czasowej oraz współrzędnych geograficznych lokalizacji urządzenia w tej zakładce.

#### Informacje ogólne

Ten moduł funkcyjny jest rozwinięciem już istniejącego modułu HW – tygodniowy zegar sterujący.

Urządzenia podstawowe easyE4 udostępniają 32-tygodniowe moduły sterujące WT01...WT32 (WeekTable). Za pomocą tygodniowego zegara sterującego można w prosty sposób parametryzować powtarzalne zdarzenia przełączania. Moduł ten jest zaprojektowany specjalnie do realizacji zdarzeń przełączania, które występują w stałym cyklu tygodniowym. Można przy tym uwzględnić różne procedury dla dni roboczych i weekendów.



#### Zasada działania

Dla każdego 32 tygodniowych zegarów sterujących WT01 do WT032 można sparametryzować 8 zdarzeń przełączania, które będą wykonywane o tej samej godzinie w dowolnie wybranych dniach tygodnia. Ustawienia mają dokładność do minuty i nie mogą być zmienione w czasie pracy; należy je rozumieć jako stałą parametryzację.

#### Moduł i jego parametry

##### Wejścia modułu

	Opis	Uwagi
(Bit)		
EN	1: aktywuje moduł	Wymaganiem jest, aby parametr <input checked="" type="checkbox"/> Wymaganie aktywacji EN do pracy modułu był aktywowany za pomocą haczyka.



### Przypisz argumenty

Do wejść modułu, będących wejściami wartości, można przypisać następujące argumenty:

Argumenty	Wejścia wartości
Stała, stała zegara <sup>1)</sup>	X
MD, MW, MB - Znaczniki	X
NB, NW, ND - Znacznik sieci NET <sup>2)</sup>	X
nNB, nND, nND- Znacznik sieci NET <sup>2)</sup> Urządzenia sieci NET n	X
IA - Wejście analogowe	X
QA - Wyjście analogowe	X
QV - Wyjście wartości modułu funkcyjnego	X

<sup>1)</sup> tylko w przypadku modułów funkcyjnych T, AC

<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących  $\geq 2$  urządzenia podstawowe w NET

Do wejść modułu, będących wejściami binarnymi, można przypisać następujące argumenty:

Argumenty	Wejścia bitowe
Stała 0, stała 1	X
M - Znacznik	X
RN - Bit wejściowy przez sieć NET <sup>2)</sup>	X
SN - Bit wyjściowy przez sieć NET (send) <sup>2)</sup>	X
N - Znacznik sieci NET w formacie bitu <sup>2)</sup>	X
nN - Znacznik sieci NET w formacie bitu <sup>2)</sup> Urządzenia sieci NET n	X
ID - Bity diagnostyczne	X
LE - Wyjście podświetlenia tła	X
P - Przyciski urządzenia	X
I - Wejście binarne	X
Q - Wyjście binarne	X
Q - Wyjście binarne modułu funkcyjnego	X

<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących  $\geq 2$  urządzenia podstawowe w NET

### Wyjścia modułu

	Opis	Uwagi
(Bit)		
Q1	1: gdy jest spełniony warunek załączenia.	Można tu bezpośrednio podłączyć wyjście, które zrealizuje sparametryzowane czasy przełączania

### Przypisz argumenty

Do wyjść modułu, będących wyjściami wartości, można przypisać następujące argumenty:

Przypisz argumenty	Wyjścia wartości
MB, MD, MW – Znaczniki	X

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta

Przypisz argumenty	Wyjścia wartości
NB, NW, ND – Znacznik sieci NET <sup>2)</sup>	x
Urządzenia sieci NET n	
QA – Wyjście analogowe	x
I – Wejście wartości modułu funkcyjnego	x

<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących  $\geq 2$  urządzenia podstawowe w NET

Do wyjść modułu, będących wyjściami binarnymi, można przypisać następujące argumenty:

Przypisz argumenty	Wyjścia bitowa
M – Znacznik	x
SN – Bit wyjściowy <sup>2)</sup> przez sieć NET (send)	x
N – Znacznik sieci w formacie bitu <sup>2)</sup>	x
LE – Wyjście podświetlenia tła	x
Q – Wyjście binarne	x
I – Wyjście binarne modułu funkcyjnego	x

<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących  $\geq 2$  urządzenia podstawowe w NET

#### Zestaw parametrów

Zestaw parametrów	Opis	Uwagi
<input checked="" type="checkbox"/> Wymaganie aktywacji EN do pracy modułu	Przy aktywacji za pomocą haczyka analizowany jest status wejścia modułu EN. Bez aktywacji za pomocą haczyka moduł jest aktywny, a wejście modułu EN nie posiada działania.	Parametry te zapewniają, że podczas uruchamiania istniejących programów funkcjonalność przenoszonych modułów funkcyjnych pozostaje zachowana. Parametry są ustawiane automatycznie od 0 do 1 niezależnie od modułu funkcyjnego.
Kanał A - H	Mogą być parametryzowane maksymalnie 8 kanały; wszystkie oddziałują na wyjście modułu Q1. Dla każdego kanału dostępne jest włączanie i wyłączenie z dokładnością do dnia.	
Wyświetlenie param. + Wywołanie dostępne	Stałe, jak również parametry modułu, można edytować na urządzeniu, jeżeli używana jest metoda programowania EDP.	
Symulacja możliwa		

#### Parametryzacja

Jeżeli moduł jest wybrany kliknięciem w widoku programu easySoft 8, w zakładce pojawia się tabela z zestawem parametrów.

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta

Akty...	Kanał	Pn	Wt	Śr	Cz	Pt	So	N	Czas	Stan Q1	Wyświetlenie param.
<input checked="" type="checkbox"/>	A	✓	✓	✓	✓	✓			12:00	WŁ.	- Wywołanie niedostępne
<input checked="" type="checkbox"/>	B	✓	✓	✓	✓	✓			18:00	WYŁ.	- Wywołanie niedostępne
<input type="checkbox"/>	C								--:--	---	---
<input type="checkbox"/>	D								--:--	---	---
<input type="checkbox"/>	E								--:--	---	---
<input type="checkbox"/>	F								--:--	---	---
<input type="checkbox"/>	G								--:--	---	---
<input type="checkbox"/>	H								--:--	---	---

Rys. 161: Zakładka Tygodniowy zegar sterujący (nowa), parametr WT z przykładem

Jeżeli dla modułu funkcyjnego w punkcie *Zestaw parametrów/Wyświetlanie parametrów* wybrano **+ Wywołanie dostępne**, wówczas czasy przełączania można zmieniać na urządzeniu w trybach pracy RUN/STOP, w menu PARAMETRY.

Kanały A...H są dostępne zarówno dla procesów włączania, jak i wyłączenia. Podawany czas musi leżeć między 00:00 a 23:59.

W tym przykładzie włączenie następuje między godziną 12:00 a wyłączenie o 18:00 w dni powszednie. Do każdej czynności przełączania potrzebny jest jeden kanał. Kanał A włącza się każdego dnia tygodnia, kanał B wyłącza się.

#### Siehe auch

- Część "HW - Tygodniowy zegar sterujący (Hour Week)", strona 248
- Część "HY - Roczny zegar sterujący (Hour Year)", strona 258
- Część "OT - Licznik godzin pracy", strona 268
- Część "RC - Zegar czasu rzeczywistego", strona 272
- Część "T - Przełącznik czasowy", strona 276
- Część "YT - Roczny zegar sterujący (Year Table)", strona 289
- Część "AC - Zegar astronomiczny", strona 300

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta

#### 6.1.1.8 AC - Zegar astronomiczny

Możliwe tylko z easySoft w wersji 7.10 lub wyższej.

Jeżeli moduł ten nie jest wyświetlany w katalogu easySoft 8, upewnij się, że projekt utworzony jest oprogramowaniu sprzętowym w wersji 1.10 lub wyższej.

#### Informacje ogólne

Urządzenia podstawowe easyE4 udostępniają 32 moduły zegara astronomicznego AC01...AC32 (Astronomic Clock). Na czas od wschodu do zachodu słońca przełączane jest wyjście Q1.

ACxx	
EN	Q1
O1	E1
O2	T1
	T2
	T3
	T4

#### Zasada działania

Zegar astronomiczny oblicza czas wschodu i zachodu słońca na podstawie położenia geograficznego lokalizacji urządzenia i aktualnego czasu urządzenia. Obie te wartości należy podać, aby moduł funkcyjny mógł prawidłowo działać. Lokalizację urządzenia określa się w opcji *Widok projektu/zakładka Zegar*. Czas urządzenia można sprawdzać i zmieniać bezpośrednio na urządzeniu lub w *widoku komunikacji/obszar Zegar*.

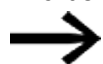
Zegar astronomiczny jest przeznaczony do zastosowania w szerokościach geograficznych -65...+65. Poza tymi szerokościami obliczanie czasów wschodu i zachodu słońca jest zbyt niedokładne. Na 60. stopniu szerokości geograficznej przeciętna niedokładność wynosi do 5 minut. Na 65,7 stopniu szerokości geograficznej niedokładność wynosi ok. 12 minut.

Na wejściach modułów O1 i O2 można podać po jednym przesunięciu czasowym dla wschodu i dla zachodu słońca. Można w ten sposób przyspieszyć lub opóźnić przełączanie Q1 i w ten sposób zmienić przykładowo czas wybiegu lub dobiegu dla sterowania ogrzewaniem.

Jeżeli w *widoku projektu/zakładka Zegar* zdefiniowany jest czas letni, uwzględniany jest on również dla przełączania wyjścia modułu Q1.

Rozdzielczość wejść i wyjść modułu jest określana w minutach.

W czasie pracy zmienione dane strefy czasowej oddziałują bezpośrednio na moduł.



Lokalizacja i czas urządzenia muszą być prawidłowo podane.

## Moduł i jego parametry

### Wejścia modułu

	Opis	Uwagi
<b>(Bit)</b>		
EN	1: aktywuje moduł	Wymaganiem jest, aby parametr <input checked="" type="checkbox"/> Wymaganie aktywacji EN do pracy modułu był aktywowany za pomocą haczyka.
<b>(Podwójne słowo)</b>		
01	Offset dla obliczania wschodu słońca, w minutach	Zakres wartości całkowitych: -720...+720
02	Offset dla obliczania zachodu słońca, w minutach	Zakres wartości przy użyciu stałej zegara: -12h 00m...+12h 00m

### Przypisz argumenty

Do wejść modułu, będących wejściami wartości, można przypisać następujące argumenty:

Argumenty	Wejścia wartości
Stała, stała zegara <sup>1)</sup>	x
MD, MW, MB - Znaczniki	x
NB, NW, ND - Znacznik sieci NET <sup>2)</sup>	x
nNB, nND, nND - Znacznik sieci NET <sup>2)</sup>	x
Urządzenia sieci NET n	
IA - Wejście analogowe	x
QA - Wyjście analogowe	x
QV - Wyjście wartości modułu funkcyjnego	x

<sup>1)</sup> tylko w przypadku modułów funkcyjnych T, AC  
<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących ≥ 2 urządzenia podstawowe w NET

Do wejść modułu, będących wejściami binarnymi, można przypisać następujące argumenty:

Argumenty	Wejścia bitowe
Stała 0, stała 1	x
M - Znacznik	x
RN - Bit wejściowy przez sieć NET <sup>2)</sup>	x
SN - Bit wyjściowy przez sieć NET (send) <sup>2)</sup>	x
N - Znacznik sieci NET w formacie bitu <sup>2)</sup>	x
nN - Znacznik sieci NET w formacie bitu <sup>2)</sup>	x
Urządzenia sieci NET n	
ID - Bity diagnostyczne	x
LE - Wyjście podświetlenia tła	x
P - Przyciski urządzenia	x
I - Wejście binarne	x
Q - Wyjście binarne	x
Q - Wyjście binarne modułu funkcyjnego	x

<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących ≥ 2 urządzenia podstawowe w NET

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta

#### Wyjścia modułu

	Opis	Uwagi
<b>(Bit)</b>		
Q1	1: W czasie między wschodem a zachodem słońca	
E1	Error 1: Gdy szerokość geograficzna lokalizacji urządzenia przekracza zakres wartości; patrz również <i>widok projektu/zakładka Zegar</i>  lub gdy O1, O2 przekroczy zakres wartości.	Zakres wartości całkowitych, wychodząc od południka zerowego:  Stopień długości -180...+180 (W...E)  Stopień szerokości -89,899...+89,899 (S...N) (-89°54'...+89°54')
<b>(Podwójne słowo)</b>		
T1	Część godzinowa obliczonego czasu załączenia, wynikająca z obliczonego czasu wschodu słońca i wartości na O1	Zakres wartości całkowitych: 0...23
T2	Część minutowa obliczonego czasu załączenia, wynikająca z obliczonego czasu wschodu słońca i wartości na O1	Zakres wartości całkowitych: 0...59
T3	Część godzinowa obliczonego czasu wyłączenia, wynikająca z obliczonego czasu wschodu słońca i wartości na O2	Zakres wartości całkowitych: 0...23
T4	Część minutowa obliczonego czasu wyłączenia, wynikająca z obliczonego czasu wschodu słońca i wartości na O2	Zakres wartości całkowitych: 0...59

#### Przypisz argumenty

Do wyjść modułu, będących wyjściami wartości, można przypisać następujące argumenty:

Przypisz argumenty	Wyjścia wartości
MB, MD, MW – Znaczniki	x
NB, NW, ND – Znacznik sieci NET <sup>2)</sup> Urządzenia sieci NET n	x
QA – Wyjście analogowe	x
I – Wejście wartości modułu funkcyjnego	x

<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących ≥ 2 urządzenia podstawowe w NET

Do wyjść modułu, będących wyjściami binarnymi, można przypisać następujące argumenty:

Przypisz argumenty	Wyjścia bitowa
M – Znacznik	x
SN – Bit wyjściowy <sup>2)</sup> przez sieć NET (send)	x
N – Znacznik sieci w formacie bitu <sup>2)</sup>	x

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta

Przypisz argumenty	Wyjścia bitowa
LE – Wyjście podświetlenia tła	x
Q – Wyjście binarne	x
I – Wyjście binarne modułu funkcyjnego	x

<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących  $\geq 2$  urządzenia podstawowe w NET

#### Zestaw parametrów

	Opis	Uwagi
<b>Zestaw parametrów</b>		
<input checked="" type="checkbox"/> Wymaganie aktywacji EN do pracy modułu	Przy aktywacji za pomocą haczyka analizowany jest status wejścia modułu EN. Bez aktywacji za pomocą haczyka moduł jest aktywny, a wejście modułu EN nie posiada działania.	Parametry te zapewniają, że podczas uruchamiania istniejących programów funkcjonalność przenoszonych modułów funkcyjnych pozostaje zachowana. Parametry są ustawiane automatycznie od 0 do 1 niezależnie od modułu funkcyjnego.
Wyświetlenie param. + Wywołanie dostępne	Stałe, jak również parametry modułu, można edytować na urządzeniu, jeżeli używana jest metoda programowania EDP.	
Symulacja możliwa		

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta

#### Dalej

#### Remanencja

Moduł funkcyjny nie zawiaduje danymi remanentnymi.

#### Przykładowe zachowanie AC w różnych regionach świata

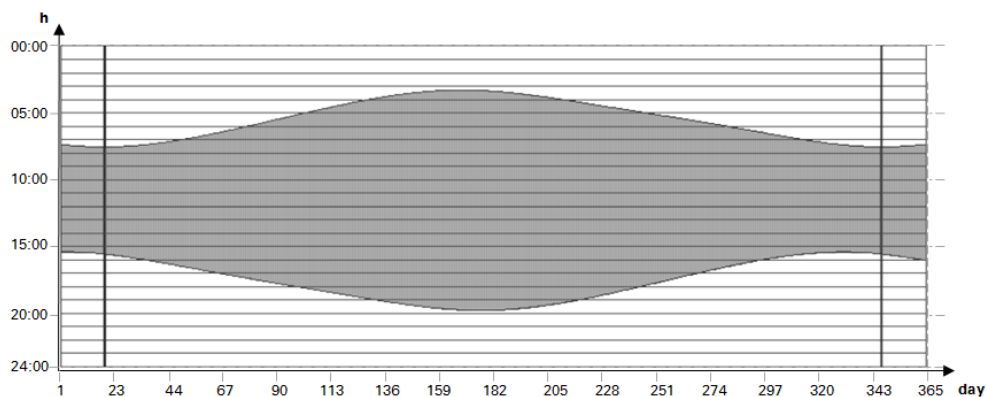
Szara powierzchnia na ilustracjach wskazuje, w jakim okresie dnia  $Q1=1$ . Przykłady pokazują wpływ długości i szerokości geograficznej na wyjście modułu Q1.

Dla następujących przykładów nie jest podany offset:  $O1=0$ ,  $O2=0$ ;

#### Bonn, Niemcy

Dla lokalizacji Bonn w Niemczech obowiązują następujące dane geograficzne:

- Stopień szerokości: 50.7344111
- Stopień długości: 7.0854634



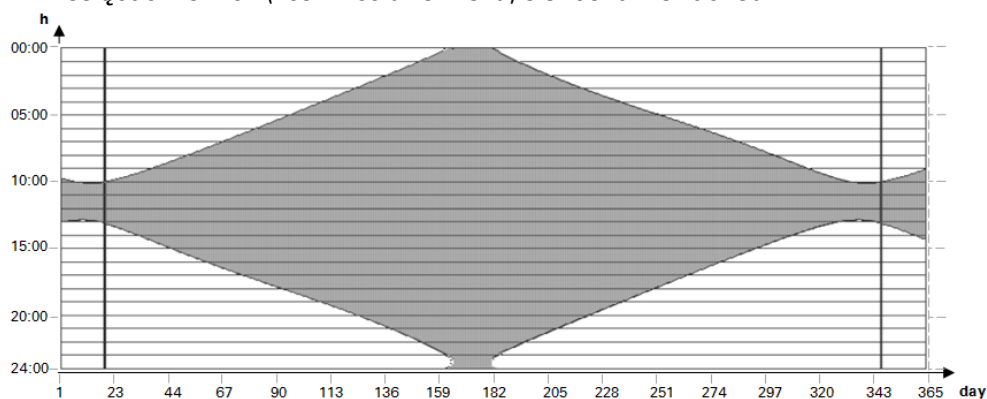
Rys. 162: Wschód i zachód słońca w Bonn

#### Drevja, Norwegia

Dla lokalizacji Drevja w Norwegii obowiązują następujące dane geograficzne:

- Stopień szerokości: 65.9780775
- Stopień długości: 13.2348074

W miesiącach letnich (165...180 dzień roku) słońce tu nie zachodzi.



Rys. 163: Wschód i zachód słońca w Drevja

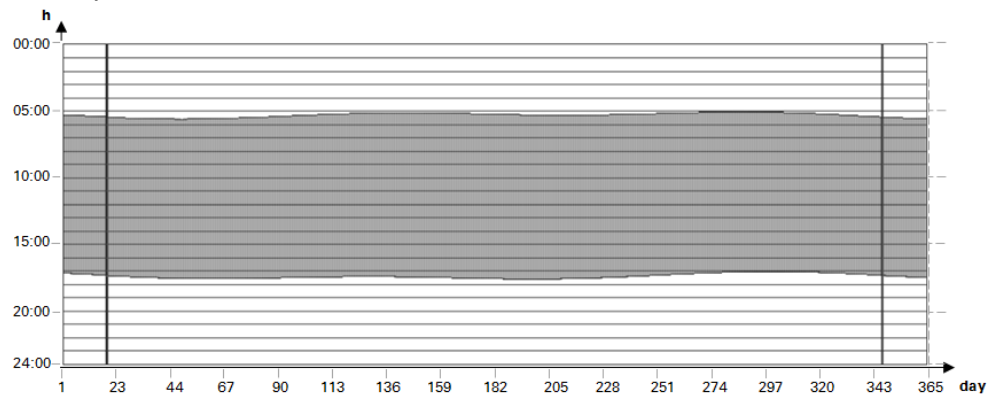


### **Douala w Kamerunie**

Dla lokalizacji Douala w Kamerunie obowiązują następujące dane geograficzne:

- Stopień szerokości: 4.0047314
- Stopień długości: 9.7329299

Godziny wschodu i zachodu słońca przez cały rok pozostają niemal takie same, z drobnymi wahaniami.



Rys. 164: Offset; O1=-2; O2=2; Q1=1 włącza się 2 godziny przed wschodem słońca i wyłącza się 2 po zachodzie słońca

## 6. Bloki funkcyjne

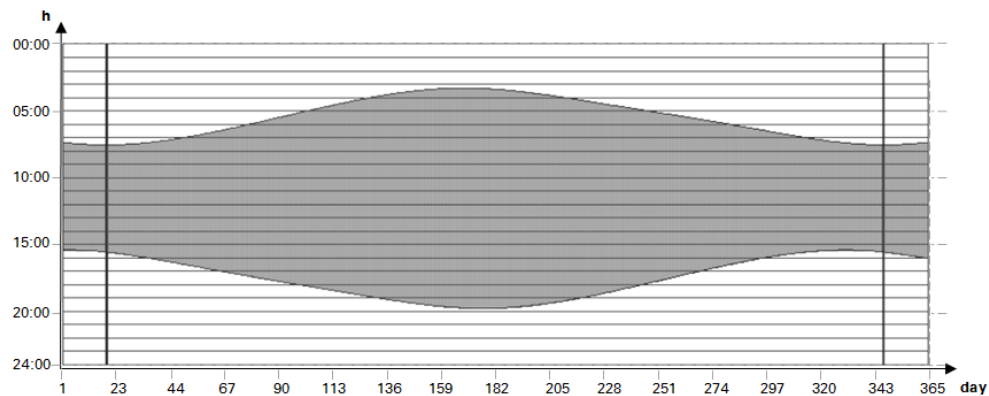
### 6.1 Moduły producenta

#### Przykłady zachowania AC przy różnych offsetach O1 i O2

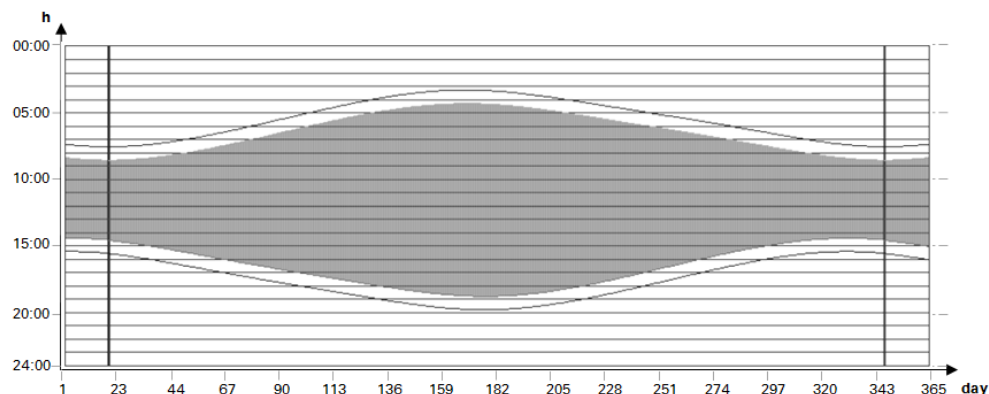
Szara powierzchnia na ilustracjach wskazuje, w jakim okresie dnia  $Q1=1$ . Przykłady pokazują wpływ offsetów O1 i O2 na wyjście modułu Q1.

Dla wszystkich przykładów obowiązują te same dane geograficzne:

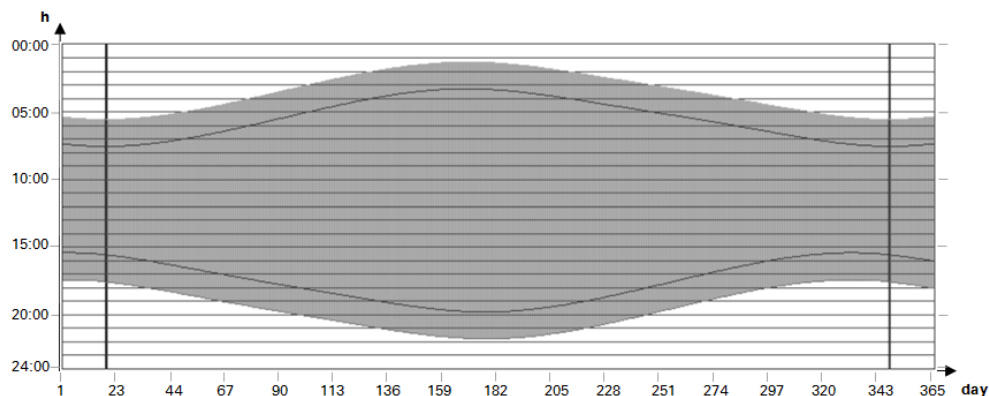
- Stopień szerokości: 50.7344111
- Stopień długości: 7.0854634



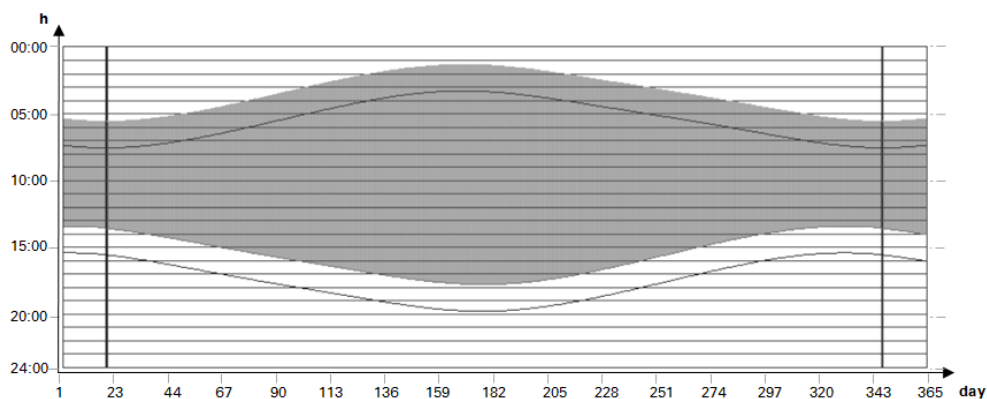
Rys. 165: Brak offsetu;  $O1=0$ ;  $O2=0$ ;  $Q1=1$  między wschodem a zachodem słońca



Rys. 166: Offset  $O1=1$ ;  $O2=-1$ ;  $Q1=1$  włącza się 1 godzinę po wschodzie słońca i wyłącza się 1 godzinę przed zachodem słońca



Rys. 167: Offset;  $O1=-2$ ;  $O2=2$ ;  $Q1=1$  włącza się 2 godziny przed wschodem słońca i wyłącza się 2 po zachodzie słońca



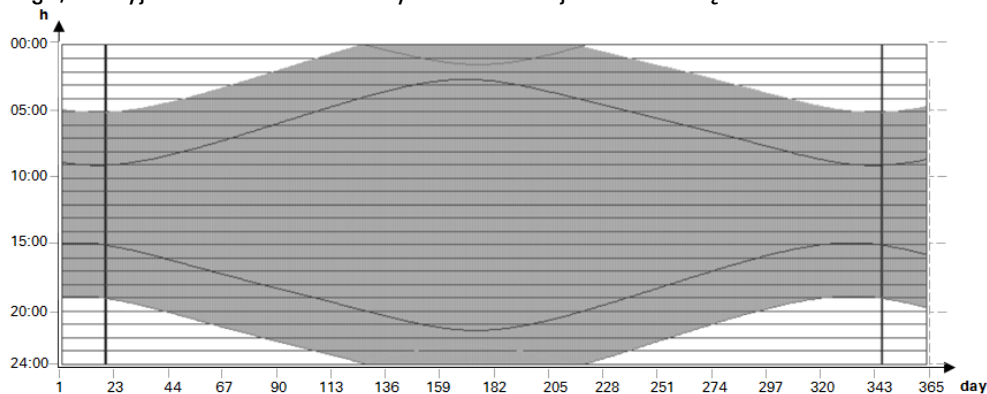
Rys. 168: Offset; O1=-2; O2=-2; Q1=1 włącza się 2 godziny przed wschodem słońca i wyłącza się 2 przed zachodem słońca

### Nakładanie się czasu włączania i wyłączenia

Dla poniższych przykładów obowiązują następujące dane geograficzne:

- Stopień szerokości: 60
- Stopień długości: 0
- Przesunięcie O1 = -4
- Przesunięcie O2 = 4

W miesiącach letnich czasy włączania i wyłączenia nakładają się. Prowadzi to do tego, że wyjście modułu Q1=1 w tych okresach jest stale załączone.



Rys. 169: Q1 w miesiącach letnich nie wyłącza się

### Czas wyłączenia leży przed czasem włączenia

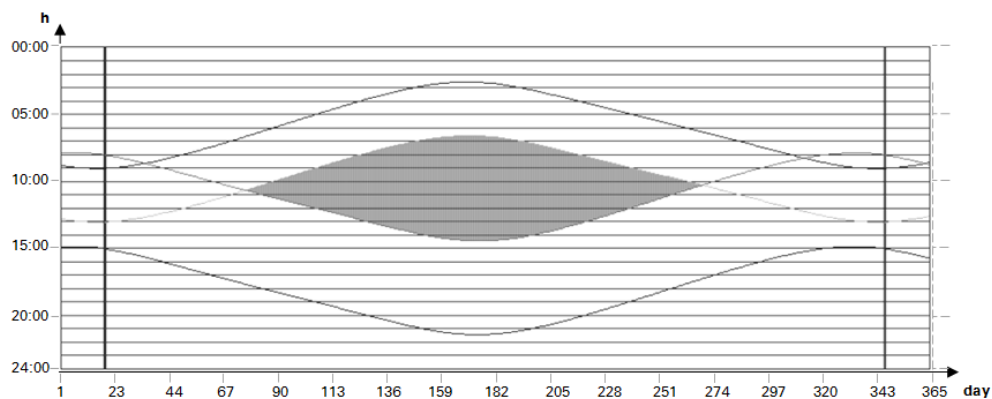
Dla poniższych przykładów obowiązują następujące dane geograficzne:

- Stopień szerokości: 60
- Stopień długości: 0
- Przesunięcie O1 = 5
- Przesunięcie O2 = -7

W miesiącach zimowych czas wyłączenia leży przed czasem włączenia. Prowadzi to do tego, że wyjście modułu Q1=0 w tych okresach jest stale wyłączone.

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta



Rys. 170: Q1 w miesiącach zimowych nie włącza się

#### Siehe auch

- Część "HW - Tygodniowy zegar sterujący (Hour Week)", strona 248
- Część "HY - Roczny zegar sterujący (Hour Year)", strona 258
- Część "OT - Licznik godzin pracy", strona 268
- Część "RC - Zegar czasu rzeczywistego", strona 272
- Część "T - Przełącznik czasowy", strona 276
- Część "WT - Tygodniowy zegar sterujący (WeekTable)", strona 296
- Część "YT - Roczny zegar sterujący (Year Table)", strona 289

## 6.1.2 Moduły licznika

### 6.1.2.1 C - Licznik

Ten moduł funkcyjny licznika zlicza impulsy występujące na wejściu zliczającym C\_. Kierunek zliczania można wybrać.



Zliczanie jest zależne od czasu cyklu. Dlatego czas impulsu musi być większy niż dwukrotność czasu cyklu.

Do krótszych impulsów dostępny jest moduł funkcyjny CH - Moduł szybkiego licznika → strona 321.

Dla modułu funkcyjnego „Moduł licznika” można przy tym podać dolną i górną wartość zadaną jako wartości porównawcze oraz określić wartość startową.

#### Informacje ogólne

Urządzenia podstawowe easyE4 udostępniają 32 moduły licznika C01...C32 (Counter). Każdy moduł licznika może zliczać do przodu i wstecz i działa jako licznik w formacie podwójnego słowa.

Cxx	
EN	OF
C_	FB
D_	CY
SE	ZE
RE	<b>QV</b>
<b>SH</b>	
<b>SL</b>	
<b>SV</b>	

#### Zasada działania

Można wprowadzić dolną i górną wartość progową jako wartości porównawcze. Odpowiednie wyjścia modułów przełączają niezależnie od wartości rzeczywistej. Na wejściu SV można zadać wartość startową.

Moduły licznika C01...C32 są zależne od czasu cyklu przetwarzania programu.



Dla metody programowania EDP obowiązuje:

Czas jednego impulsu zliczającego musi być większy niż dwukrotność czasu cyklu. Dla krótszych impulsów należy użyć modułu funkcyjnego CH, moduł szybkiego licznika.

#### *UWAGA*

Unikać nieprzewidywalnych stanów przełączania.

Moduły funkcyjne C, CF, CH, CI włączać tylko na jednym miejscu w programie.

W przeciwnym razie wcześniejsze stany liczników zostaną nadpisane.

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta

#### Moduł i jego parametry

##### Wejścia modułu

	Opis	Uwagi
<b>(Bit)</b>		
EN	1: aktywuje moduł	Wymaganiem jest, aby parametr <input checked="" type="checkbox"/> Wymaganie aktywacji EN do pracy modułu był aktywowany za pomocą haczyka.
C_	Wejście zliczające, zlicza przy każdym narastającym zboczu	
D_	Zadawanie kierunku zliczania 0: zliczanie do przodu 1: zliczanie do tyłu	
SE	Przy narastającym zboczu wartość startowa jest przejmowana z SV	
RE	RESET 1: QV=0	Resetowanie licznika na zero
<b>(Podwójne słowo)</b>		
SH	Górna wartość progowa	Zakres wartości całkowitych: -2 147 483 648...+2 147 483 647
SL	Dolna wartość progowa	
SV	Wartość startowa (Preset)	Przy narastającym zboczu wartość ta jest przekazywana na SE jako wartość liczbowa. Zakres wartości całkowitych: -2 147 483 648...+2 147 483 647

#### Przypisz argumenty

Do wejść modułu, będących wejściami wartości, można przypisać następujące argumenty:

Argumenty	Wejścia wartości
Stała, stała zegara <sup>1)</sup>	x
MD, MW, MB - Znaczniki	x
NB, NW, ND - Znacznik sieci NET <sup>2)</sup>	x
nNB, nND, nND- Znacznik sieci NET <sup>2)</sup> Urządzenia sieci NET n	x
IA - Wejście analogowe	x
QA - Wyjście analogowe	x
QV - Wyjście wartości modułu funkcyjnego	x

<sup>1)</sup> tylko w przypadku modułów funkcyjnych T, AC

<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących  $\geq 2$  urządzenia podstawowe w NET

Do wejść modułu, będących wejściami binarnymi, można przypisać następujące argumenty:

Argumenty	Wejścia bitowe
Stała 0, stała 1	x
M - Znacznik	x

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta

Argumenty	Wejścia bitowe
RN - Bit wejściowy przez sieć NET <sup>2)</sup>	x
SN - Bit wyjściowy przez sieć NET (send) <sup>2)</sup>	x
N - Znacznik sieci NET w formacie bitu <sup>2)</sup>	x
nN - Znacznik sieci NET w formacie bitu <sup>2)</sup>	x
Urządzenia sieci NET n	
ID - Bity diagnostyczne	x
LE - Wyjście podświetlenia tła	x
P - Przyciski urządzenia	x
I - Wejście binarne	x
Q - Wyjście binarne	x
Q - Wyjście binarne modułu funkcyjnego	x

<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących  $\geq 2$  urządzenia podstawowe w NET

#### Wyjścia modułu

	Opis	Uwagi
<b>(Bit)</b>		
OF	Przepełnienie 1: gdy $QV \geq SH$	OF=1, gdy wartość rzeczywista QV jest większa lub równa górnej wartości progowej.
FB	Spadek poniżej 1: gdy $QV \leq SL$	FB=1, gdy wartość rzeczywista QV jest mniejsza lub równa dolnej wartości progowej.
CY	Przeniesienie 1: gdy $QV >$ zakres wartości	Jeżeli zostanie przekroczony zakres wartości, to przy każdym dodatnim zliczanym zboczach styk ten na jeden cykl przełącza się na stan 1. W ten sposób moduł utrzymuje wartość ostatniej poprawnej operacji sprzed ustawienia styku CY.
ZE	Zero 1: gdy $QV = 0$	
<b>(Podwójne słowo)</b>		
QV	Aktualna wartość liczbowa w trybie RUN	Zakres wartości całkowitych: -2 147 483 648...+2 147 483 647

#### Przypisz argumenty

Do wyjść modułu, będących wyjściami wartości, można przypisać następujące argumenty:

Przypisz argumenty	Wyjścia wartości
MB, MD, MW – Znaczniki	x
NB, NW, ND – Znacznik sieci NET <sup>2)</sup>	x
Urządzenia sieci NET n	
QA – Wyjście analogowe	x
I – Wejście wartości modułu funkcyjnego	x

<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących  $\geq 2$  urządzenia podstawowe w NET

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta

Do wyjść modułu, będących wyjściami binarnymi, można przypisać następujące argumenty:

Przypisz argumenty	Wyjścia bitowa
M – Znacznik	x
SN – Bit wyjściowy <sup>2)</sup> przez sieć NET (send)	x
N – Znacznik sieci w formacie bitu <sup>2)</sup>	x
LE – Wyjście podświetlenia tła	x
Q – Wyjście binarne	x
I – Wyjście binarne modułu funkcyjnego	x

<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących  $\geq 2$  urządzenia podstawowe w NET

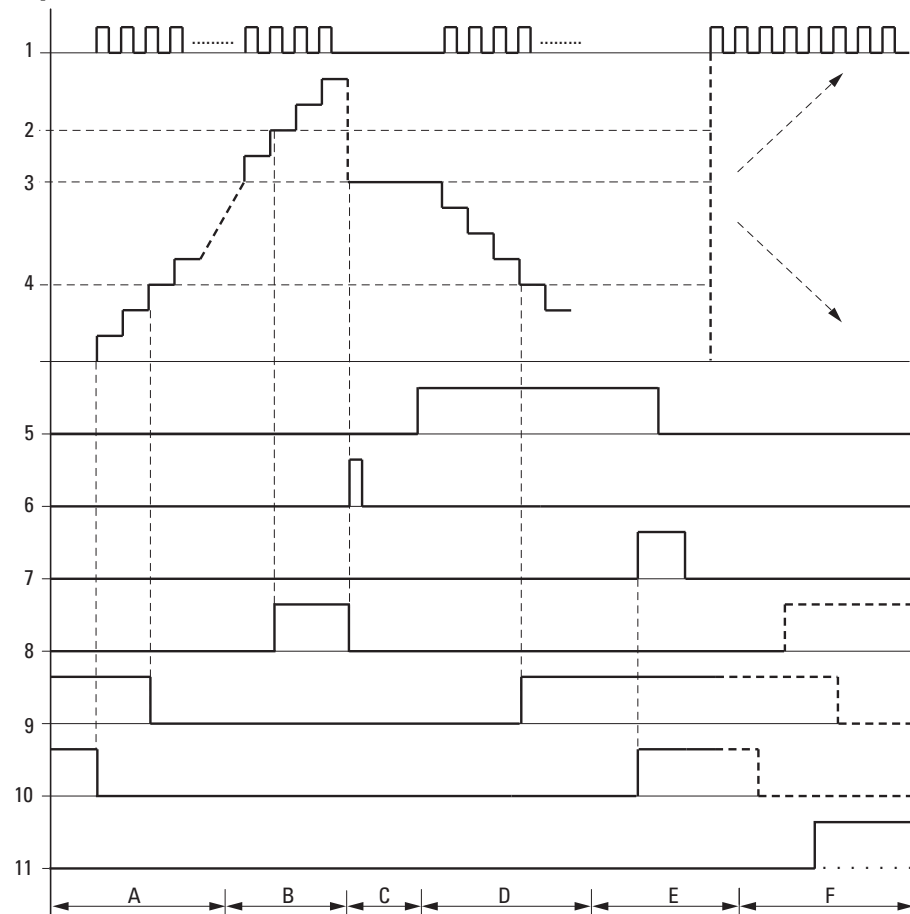
#### Zestaw parametrów

	Opis	Uwagi
<b>Zestaw parametrów</b>		
<input checked="" type="checkbox"/> Wymaganie aktywacji EN do pracy modułu	Przy aktywacji za pomocą haczyka analizowany jest status wejścia modułu EN. Bez aktywacji za pomocą haczyka moduł jest aktywny, a wejście modułu EN nie posiada działania.	Parametry te zapewniają, że podczas uruchamiania istniejących programów funkcjonalność przenoszonych modułów funkcyjnych pozostaje zachowana. Parametry są ustawiane automatycznie od 0 do 1 niezależnie od modułu funkcyjnego.
Wyświetlenie param. + Wywołanie dostępne	Stałe, jak również parametry modułu, można edytować na urządzeniu, jeżeli używana jest metoda programowania EDP.	
Symulacja możliwa		



Dalej

Wykres działania



Rys. 171: Wykres działania modułu licznika

Legenda do ilustracji

- 1: Wejście zliczające C..C\_
- 2: Górna wartość progowa SH
- 3: Wartość startowa SV
- 4: Dolna wartość progowa SL
- 5: Kierunek zliczania, cewka C..D
- 6: Przejęcie wartości startowej, cewka C..SE.
- 7: Cewka resetująca C..RE.
- 8: Styk (zwierny) C..OF: Górna wartość progowa osiągnięta lub przekroczonea.
- 9: Styk (zwierny) C..FB: Dolna wartość progowa osiągnięta lub spadek poniżej.
- 10: C..ZE = 1, gdy wartość rzeczywista jest równa zero.
- 11: C..CY = 1, gdy zakres wartości zostaje opuszczony.

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta

- Obszar A:
  - Moduł licznika ma wartość zero.
  - Styki C..ZE (wartość rzeczywista = zero) i C..FB (spadek poniżej dolnej wartości progowej) są aktywne.
  - Przekaznik czasowy przyjmuje impulsy i zwiększa wartość rzeczywistą.
  - C..ZE spada, podobnie jak C..FB, po osiągnięciu dolnej wartości progowej.
- Obszar B:
  - Moduł licznika liczy do przodu i osiąga górną wartość progową.
  - Styk „osiągnięto górną wartość zadaną” C..OF staje się aktywny.
- Obszar C:
  - Cewka C..SE staje się na krótko aktywna i wartość rzeczywista jest resetowana do wartości startowej.
  - Styki znajdują się w odpowiednim położeniu.
- Obszar D:
  - Wysterowywana jest cewka kierunkowa C..D\_. Jeżeli istnieją impulsy zliczane, zliczanie następuje do tyłu.
  - Jeżeli wartość spadnie poniżej dolnej wartości progowej, styk C..FB staje się aktywny.
- Obszar E:
  - Cewka kasująca C..RE staje się aktywna. Wartość rzeczywista jest resetowana do zera.
  - Styk C..ZE staje się aktywny.
- Obszar F:
  - Wartość rzeczywista opuszcza zakres wartości modułu licznika.
  - Zgodnie z kierunkiem wartości pozytywnej lub negatywnej aktywowane są styki OF, FB i ZE.

#### Remanencja

Moduły liczników mogą działać z nieulotnymi (remanentnymi) wartościami bieżącymi. Liczbę remanentnych modułów licznika można wybrać w opcji *easySoft 8Widok projektu/Zakładka Ustawienia systemowe*. Remanentna wartość rzeczywista wymaga 4 bajtów miejsca w pamięci. Jeżeli licznik jest remanentny, wartość bieżąca pozostaje zachowana przy zmianie trybu pracy z RUN na STOP oraz przy odłączeniu napięcia zasilania. Gdy urządzenie uruchamia się w trybie RUN, program rozpoczyna się od wartości stanu zapisanej w sposób zabezpieczony przed zanikiem napięcia.

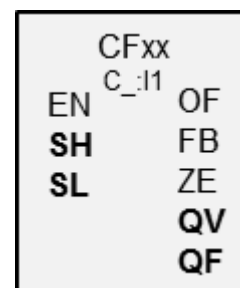
#### Siehe auch

- Część "Przykładowy przekaznik czasowy i moduł licznika", strona 629
- Część "CF - Licznik częstotliwości", strona 315
- Część "CH - Moduł szybkiego licznika", strona 321
- Część "CI - Moduł licznika przyrostowego", strona 327

### 6.1.2.2 CF - Licznik częstotliwości

#### Informacje ogólne

Urządzenia podstawowe easyE4 udostępniają 4 liczniki częstotliwości CF01...CF04. Te szybkie liczniki częstotliwości są powiązane z cyfrowymi wejściami urządzenia I01...I04 i działają niezależnie od danego czasu cyklu. Można wprowadzić dolną i górną wartość progową jako wartości porównawcze.



#### Zasada działania

Na czas trwania skonfigurowanego interwału pomiarowego impulsy są zliczane na wejściu niezależnie od czasu cyklu i ustalana jest częstotliwość. Liczba zliczonych w interwale pomiarowym impulsów jest udostępniana jako wartość na wyjściu modułu QV. Wyjście QF podaje jako wynik dziesięciokrotność częstotliwości, aby mimo całkowitoliczbowego zakresu wartości można było mierzyć z dokładnością do miejsc dziesiętnych.

Częstotliwość jest obliczana na podstawie wartości z QF pomnożonej przez 0,1.

$$F = QF * 0,1$$

Zakres wartości nie może być przekroczony, ponieważ maksymalna wartość pomiarowa jest mniejsza niż zakres wartości.

Liczniki częstotliwości CF01...CF04 są niezależne od czasu cyklu.

Minimalna częstotliwość zliczania wynosi 0 Hz.

Maksymalna częstotliwość zliczania wynosi 5 kHz.

Kształt impulsu sygnału musi być prostokątny.

Współczynnik wypełnienia wynosi 1:1.

Przy okablowaniu licznika obowiązuje następujące obciążenie cyfrowych wejść:

- I01 wejście zliczające dla licznika CF01
- I02 wejście zliczające dla licznika CF02
- I03 wejście zliczające dla licznika CF03
- I04 wejście zliczające dla licznika CF04



Do bezpiecznego działania wymagany jest prostokątny impuls zliczający o stosunku impuls-przerwa 1:1.

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta

#### UWAGA

Unikać nieprzewidywalnych stanów przełączania.

Moduły funkcyjne C, CF, CH, CI włączać tylko na jednym miejscu w programie.

W przeciwnym razie wcześniejsze stany liczników zostaną nadpisane.

#### Moduł i jego parametry

##### Wejścia modułu

	Opis	Uwagi
<b>(Bit)</b>		
EN	1: aktywuje moduł	Wymaganiem jest, aby parametr <input checked="" type="checkbox"/> Wymaganie aktywacji EN do pracy modułu był aktywowany za pomocą haczyka.
<b>(Podwójne słowo)</b>		
SH	Górna wartość progowa	Zakres wartości całkowitych: -2 147 483 648...+2 147 483 647
SL	Dolna wartość progowa	

#### Przypisz argumenty

Do wejść modułu, będących wejściami wartości, można przypisać następujące argumenty:

Argumenty	Wejścia wartości
Stała, stała zegara <sup>1)</sup>	x
MD, MW, MB - Znaczniki	x
NB, NW, ND - Znacznik sieci NET <sup>2)</sup>	x
nNB, nND, nND- Znacznik sieci NET <sup>2)</sup> Urządzenia sieci NET n	x
IA - Wejście analogowe	x
QA - Wyjście analogowe	x
QV - Wyjście wartości modułu funkcyjnego	x

<sup>1)</sup> tylko w przypadku modułów funkcyjnych T, AC  
<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących  $\geq 2$  urządzenia podstawowe w NET

Do wejść modułu, będących wejściami binarnymi, można przypisać następujące argumenty:

Argumenty	Wejścia bitowe
Stała 0, stała 1	x
M - Znacznik	x
RN - Bit wejściowy przez sieć NET <sup>2)</sup>	x
SN - Bit wyjściowy przez sieć NET (send) <sup>2)</sup>	x
N - Znacznik sieci NET w formacie bitu <sup>2)</sup>	x
nN - Znacznik sieci NET w formacie bitu <sup>2)</sup> Urządzenia sieci NET n	x

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta

Argumenty	Wejścia bitowe
ID - Bity diagnostyczne	x
LE - Wyjście podświetlenia tła	x
P - Przyciski urządzenia	x
I - Wejście binarne	x
Q - Wyjście binarne	x
Q - Wyjście binarne modułu funkcyjnego	x

<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących  $\geq 2$  urządzenia podstawowe w NET

#### Wyjścia modułu

	Opis	Uwagi
<b>(Bit)</b>		
OF	Przepełnienie 1: gdy $QV \geq SH$	
FB	Spadek poniżej 1: gdy $QV \leq SL$	
ZE	Zero 1: gdy $QV = 0$	
<b>(Podwójne słowo)</b>		
QV	QV podaje liczbę wykrytych impulsów na interwał pomiarowy	Moduł działa w zakresie liczb całkowitych od 0...50 000.
QF	QF podaje zmierzoną częstotliwość*10.	Moduł działa w zakresie liczb całkowitych od 0...50 000. Obowiązuje przeliczenie: 10 000 = 1 kHz. Mierzalny zakres częstotliwości wynosi 0...5000 Hz.

#### Przypisz argumenty

Do wyjść modułu, będących wyjściami wartości, można przypisać następujące argumenty:

Przypisz argumenty	Wyjścia wartości
MB, MD, MW – Znaczniki	x
NB, NW, ND – Znacznik sieci NET <sup>2)</sup> Urządzenia sieci NET n	x
QA – Wyjście analogowe	x
I – Wejście wartości modułu funkcyjnego	x

<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących  $\geq 2$  urządzenia podstawowe w NET

Do wyjść modułu, będących wyjściami binarnymi, można przypisać następujące argumenty:

Przypisz argumenty	Wyjścia bitowa
M – Znacznik	x
SN – Bit wyjściowy <sup>2)</sup> przez sieć NET (send)	x
N – Znacznik sieci w formacie bitu <sup>2)</sup>	x

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta

Przypisz argumenty	Wyjścia bitowa
LE – Wyjście podświetlenia tła	x
Q – Wyjście binarne	x
I – Wyjście binarne modułu funkcyjnego	x

<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących  $\geq 2$  urządzenia podstawowe w NET

#### Przykład dla CF01 przy 50 Hz na wejściu

Na wejściu I01 przyłożony jest sygnał prostokątny 50 Hz. Wyjścia QV i QF modułu funkcyjnego CF01 w zależności od wybranego interwału pomiarowego mają następujące wartości:

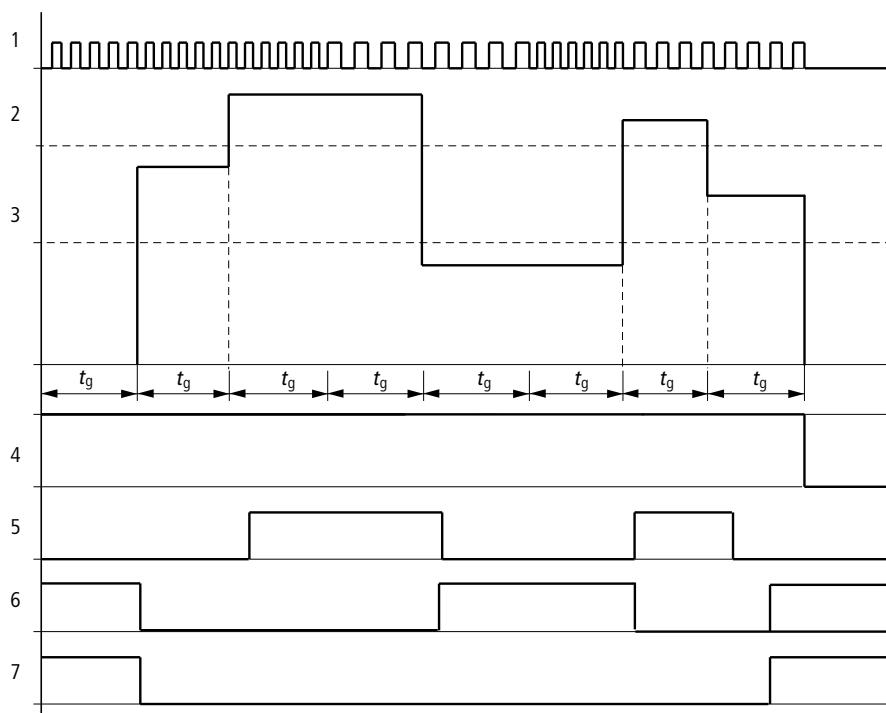
Interwał pomiarowy	QV	QF	f na I01
0,1s	5	500	50 Hz
0,5s	25	500	50 Hz
1,0s	50	500	50 Hz
2,0s	100	500	50 Hz
5,0s	250	500	50 Hz
10,0s	500	500	50 Hz

#### Zestaw parametrów

	Opis	Uwagi														
<input checked="" type="checkbox"/> Wymaganie aktywacji EN do pracy modułu	Przy aktywacji za pomocą haczyka analizowany jest status wejścia modułu EN. Bez aktywacji za pomocą haczyka moduł jest aktywny, a wejście modułu EN nie posiada działania.	Parametry te zapewniają, że podczas uruchamiania istniejących programów funkcjonalność przenoszonych modułów funkcyjnych pozostaje zachowana. Parametry są ustawiane automatycznie od 0 do 1 niezależnie od modułu funkcyjnego.														
Wyświetlenie param. + Wywołanie dostępne	Stałe, jak również parametry modułu, można edytować na urządzeniu, jeżeli używana jest metoda programowania EDP.															
Interwał pomiarowy	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Interwał pomiarowy</th> <th>Maksymalna wartość na QV</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>0,1s</td> <td>500</td> </tr> <tr> <td>0,5s</td> <td>2 500</td> </tr> <tr> <td>1,0s</td> <td>5 000</td> </tr> <tr> <td>2,0s</td> <td>10 000</td> </tr> <tr> <td>5,0s</td> <td>25 000</td> </tr> <tr> <td>10,0s</td> <td>50 000</td> </tr> </tbody> </table>	Interwał pomiarowy	Maksymalna wartość na QV	0,1s	500	0,5s	2 500	1,0s	5 000	2,0s	10 000	5,0s	25 000	10,0s	50 000	Im większy interwał pomiarowy zostanie wybrany, tym mniejsza może być mierzona częstotliwość.
Interwał pomiarowy	Maksymalna wartość na QV															
0,1s	500															
0,5s	2 500															
1,0s	5 000															
2,0s	10 000															
5,0s	25 000															
10,0s	50 000															
Symulacja możliwa																

**Dalej**

**Wykres działania**



Rys. 172: Wykres działania licznika częstotliwości

- 1: Jedno z wejść urządzenia, I01 do I04
- 2: Górna wartość progowa SH
- 3: Dolna wartość progowa SL
- 4: Zezwolenie CF..EN.
- 5: Wyjście modułu (styk zwierny) OF: Górna wartość progowa przekroczonea.
- 6: Wyjście modułu (styk zwierny) FB: Spadek poniżej dolnej wartości progowej.
- 7: Wyjście modułu (styk zwierny) ZE; gdy wartość rzeczywista wynosi zero
- 8. tg: czas bramy (= interwał pomiarowy) dla pomiaru częstotliwości.

Po wystąpieniu sygnału zwolnienia na wejściu modułu EN przeprowadzany jest pierwszy pomiar. Po upłygnięciu czasu bramy wydawana jest wartość na wyjściach modułu QV i, przeliczona, na QF. Styki OF, FB, ZE są ustawiane zgodnie ze zmierzoną częstotliwością. Jeżeli sygnał zwolnienia na EN zostanie wycofany, wartość wyjściowa będzie ustawiona na zero.

**Remanencja**

Licznik częstotliwości nie posiada żadnych remanentnych wartości rzeczywistych, gdyż częstotliwość jest cały czas mierzona na nowo.

## **6. Bloki funkcyjne**

### **6.1 Moduły producenta**

#### **Siehe auch**

- Część "C - Licznik", strona 309
- Część "CH - Moduł szybkiego licznika", strona 321
- Część "CI - Moduł licznika przyrostowego", strona 327
- Część "Przykładowy przekaźnik czasowy i moduł licznika", strona 629

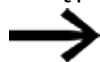


### 6.1.2.3 CH - Moduł szybkiego licznika

Moduły CH umożliwiają niezależnie od czasu cyklu szybkie zliczanie w przód i w tył z boczy dodatnich.

Dla modułu funkcyjnego szybkiego licznika można przy tym ustawić dolną i górną wartość zadaną jako wartości porównawcze oraz określić wartość startową.

Dostępne są 4 szybkie liczniki.



Do bezpiecznego działania wymagany jest prostokątny impuls zliczający o stosunku impuls-przerwa 1:1.

Częstotliwość zliczania wynosi maksymalnie 5000 Hz.



Należy uwzględnić, że wejścia cyfrowe I1 do I4 są na stałe połączone przewodowaniem z dostępnymi szybkimi modułami licznika częstotliwości:

- I1: wejście zliczające licznika CH01.
- I2: wejście zliczające licznika CH02.
- I3: wejście zliczające licznika CH03.
- I4: wejście zliczające licznika CH04.

#### Informacje ogólne

Urządzenia podstawowe easyE4 udostępniają 4 moduły szybkiego licznika CH01...CH 04 (Counter Highspeed).

Szybkie liczniki zliczające w przód i w tył są wewnętrznie połączone na stałe do wejść cyfrowych urządzenia I01...I04 i działają niezależnie od danego czasu cyklu.

CHxx	
C_11	
EN	OF
D_	FB
SE	CY
RE	ZE
SH	QV
SL	
SV	

#### Zasada działania

Można wprowadzić dolną i górną wartość progową jako wartości porównawcze. Odpowiednie wyjścia modułów przełączają niezależnie od wartości rzeczywistej. Moduł licznika umożliwia wprowadzenie wartości początkowej na wejściu SV.

Kształt impulsu sygnału musi być prostokątny.

Stosunek impuls-przerwa wynosi 1:1.

Przy okablowaniu licznika obowiązuje następujące obciążenie cyfrowych wejść:

- I01 wejście zliczające dla licznika CH01
- I02 wejście zliczające dla licznika CH02
- I03 wejście zliczające dla licznika CH03
- I04 wejście zliczające dla licznika CH04

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta

#### UWAGA

Unikać nieprzewidywalnych stanów przełączania.

Moduły funkcyjne C, CF, CH, CI włączać tylko na jednym miejscu w programie.

W przeciwnym razie wcześniejsze stany liczników zostaną nadpisane.

#### Moduł i jego parametry

##### Wejścia modułu

	Opis	Uwagi
<b>(Bit)</b>		
EN	1: aktywuje moduł	Wymaganiem jest, aby parametr <input checked="" type="checkbox"/> Wymaganie aktywacji EN do pracy modułu był aktywowany za pomocą haczyka.
D_	Zadawanie kierunku zliczania 0: zliczanie do przodu 1: zliczanie do tyłu	
SE	Przy narastającym zboczu wartość startowa jest przejmowana z SV	
RE	RESET 1: QV=0	
<b>(Podwójne słowo)</b>		
SH	Górna wartość progowa	Zakres wartości całkowitych: -2 147 483 648...+2 147 483 647
SL	Dolna wartość progowa	
SV	Wartość startowa (Preset)	

#### Przypisz argumenty

Do wejść modułu, będących wejściami wartości, można przypisać następujące argumenty:

Argumenty	Wejścia wartości
Stała, stała zegara <sup>1)</sup>	x
MD, MW, MB - Znaczniki	x
NB, NW, ND - Znacznik sieci NET <sup>2)</sup>	x
nNB, nND, nND- Znacznik sieci NET <sup>2)</sup> Urządzenia sieci NET n	x
IA - Wejście analogowe	x
QA - Wyjście analogowe	x
QV - Wyjście wartości modułu funkcyjnego	x

<sup>1)</sup> tylko w przypadku modułów funkcyjnych T, AC

<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących  $\geq 2$  urządzenia podstawowe w NET

Do wejść modułu, będących wejściami binarnymi, można przypisać następujące argumenty:

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta

Argumenty	Wejścia bitowe
Stała 0, stała 1	x
M - Znacznik	x
RN - Bit wejściowy przez sieć NET <sup>2)</sup>	x
SN - Bit wyjściowy przez sieć NET (send) <sup>2)</sup>	x
N - Znacznik sieci NET w formacie bitu <sup>2)</sup>	x
nN - Znacznik sieci NET w formacie bitu <sup>2)</sup>	x
Urządzenia sieci NET n	
ID - Bity diagnostyczne	x
LE - Wyjście podświetlenia tła	x
P - Przyciski urządzenia	x
I - Wejście binarne	x
Q - Wyjście binarne	x
Q - Wyjście binarne modułu funkcyjnego	x

<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących  $\geq 2$  urządzenia podstawowe w NET

#### Wyjścia modułu

	Opis	Uwagi
<b>(Bit)</b>		
OF	Przepełnienie 1: gdy $QV \geq SH$	OF=1, gdy wartość rzeczywista jest większa lub równa górnej wartości progowej.
FB	Spadek poniżej 1: gdy $QV \leq SL$	FB=1, gdy wartość rzeczywista jest mniejsza lub równa dolnej wartości progowej.
CY	Przeniesienie 1: gdy $QV >$ zakres wartości	Jeżeli zostanie przekroczony zakres wartości, to przy każdym dodatnim zliczanym zboczach styk ten na jeden cykl przełącza się na stan 1. W ten sposób moduł utrzymuje wartość ostatniej poprawnej operacji sprzed ustawienia styku CY.
ZE	Zero 1: gdy $QV = 0$	
<b>(Podwójne słowo)</b>		
QV	Aktualna wartość liczbowa w trybie RUN	Zakres wartości całkowitych: -2 147 483 648...+2 147 483 647

#### Przypisz argumenty

Do wyjść modułu, będących wyjściami wartości, można przypisać następujące argumenty:

Przypisz argumenty	Wyjścia wartości
MB, MD, MW – Znaczniki	x
NB, NW, ND – Znacznik sieci NET <sup>2)</sup>	x
Urządzenia sieci NET n	
QA – Wyjście analogowe	x

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta

Przypisz argumenty	Wyjścia wartości
I – Wejście wartości modułu funkcyjnego	x

<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących  $\geq 2$  urządzenia podstawowe w NET

Do wyjść modułu, będących wyjściami binarnymi, można przypisać następujące argumenty:

Przypisz argumenty	Wyjścia bitowa
M – Znacznik	x
SN – Bit wyjściowy <sup>2)</sup> przez sieć NET (send)	x
N – Znacznik sieci w formacie bitu <sup>2)</sup>	x
LE – Wyjście podświetlenia tła	x
Q – Wyjście binarne	x
I – Wyjście binarne modułu funkcyjnego	x

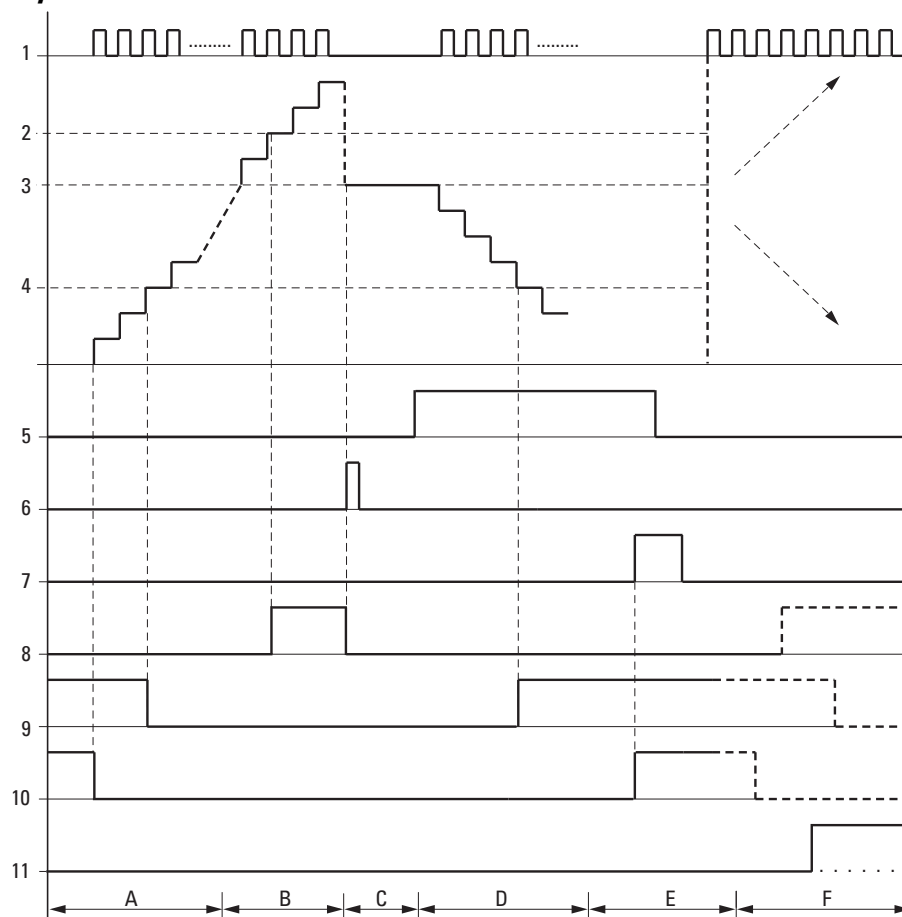
<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących  $\geq 2$  urządzenia podstawowe w NET

#### Zestaw parametrów

Zestaw parametrów	Opis	Uwagi
<input checked="" type="checkbox"/> Wymaganie aktywacji EN do pracy modułu	Przy aktywacji za pomocą haczyka analizowany jest status wejścia modułu EN. Bez aktywacji za pomocą haczyka moduł jest aktywny, a wejście modułu EN nie posiada działania.	Parametry te zapewniają, że podczas uruchamiania istniejących programów funkcjonalność przenoszonych modułów funkcyjnych pozostaje zachowana. Parametry są ustawiane automatycznie od 0 do 1 niezależnie od modułu funkcyjnego.
Wyświetlenie param. <b>+ Wywołanie dostępne</b>	Stałe, jak również parametry modułu, można edytować na urządzeniu, jeżeli używana jest metoda programowania EDP.	
Symulacja możliwa		

Dalej

Wykres działania



Rys. 173: Wykres działania modułu szybkiego licznika

Legenda do ilustracji

- 1: Jedno z wejść urządzenia, I01...I04
- 2: Górna wartość progowa SH.
- 3: Wartość startowa SV
- 4: Dolna wartość progowa SL.
- 5: Kierunek zliczania, cewka CH..D.
- 6: Przejęcie wartości startowej, cewka CH..SE.
- 7: Cewka resetująca CH..RE.
- 8: Styk (zwierny) CH..OF: Górna wartość progowa osiągnięta lub przekroczone.
- 9: Styk (zwierny) CH..FB: Dolna wartość progowa osiągnięta lub spadek poniżej.
- 10: CH..ZE = 1, gdy wartość rzeczywista jest równa zero.
- 11: CH..CY = 1, gdy zakres wartości zostaje opuszczony.

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta

- Obszar A:
  - Moduł licznika ma wartość zero.
  - Styki CH..ZE (wartość rzeczywista = zero) i CH..FB (spadek poniżej dolnej wartości progowej) są aktywne.
  - Przełącznik czasowy przyjmuje impulsy i zwiększa wartość rzeczywistą.
  - CH..ZE spada, podobnie jak CH..FB, po osiągnięciu dolnej wartości progowej.
- Obszar B:
  - Moduł licznika liczy do przodu i osiąga górną wartość progową.
  - Styk „osiągnięto górną wartość progową” CH..OF staje się aktywny.
- Obszar C:
  - Cewka CH..SE staje się na krótko aktywna i wartość rzeczywista jest resetowana do wartości startowej.
  - Styki znajdują się w odpowiednim położeniu.
- Obszar D:
  - Wystawiana jest cewka kierunkowa CH..D\_. Jeżeli istnieją impulsy zliczane, zliczanie następuje do tyłu.
  - Jeżeli wartość spadnie poniżej dolnej wartości progowej, styk CH..FB staje się aktywny.
- Obszar E:
  - Cewka kasująca CH..RE staje się aktywna. Wartość rzeczywista jest resetowana do zera.
  - Styk CH..ZE staje się aktywny.
- Obszar F:
  - Wartość rzeczywista opuszcza zakres wartości modułu licznika.
  - Zgodnie z kierunkiem wartości pozytywnej lub negatywnej aktywowane są styki OF, FB i ZE.

#### Remanencja

Moduły liczników mogą działać z nieulotnymi (remanentnymi) wartościami bieżącymi. Liczbę remanentnych modułów licznika można wybrać w opcji *easySoft 8Widok projektu/Zakładka Ustawienia systemowe*. Remanentna wartość rzeczywista wymaga 4 bajtów miejsca w pamięci. Jeżeli licznik jest remanentny, wartość bieżąca pozostaje zachowana przy zmianie trybu pracy z RUN na STOP oraz przy odłączeniu napięcia zasilania. Gdy urządzenie uruchamia się w trybie RUN, program rozpoczyna się od wartości stanu zapisanej w sposób zabezpieczony przed zanikiem napięcia.

#### Siehe auch

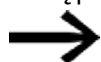
- Część "C - Licznik", strona 309
- Część "CF - Licznik częstotliwości", strona 315
- Część "CI - Moduł licznika przyrostowego", strona 327
- Część "Przykładowy przełącznik czasowy i moduł licznika", strona 629

### 6.1.2.4 CI - Moduł licznika przyrostowego

Moduły CI umożliwiają szybkie zliczanie w przód i w tył z boczy dodatnich i ujemnych. Proces zliczania jest niezależny od czasu cyklu.

Dla modułu funkcyjnego licznika wartości przyrostowej można przy tym ustawić dolną i górną wartość zadaną jako wartości porównawcze oraz określić wartość startową.

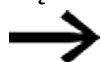
Dostępne są 2 liczniki wartości przyrostowej.



Do bezpiecznego działania wymagany jest prostokątny impuls zliczający o stosunku impuls-przerwa 1:1.

Sygnaly z kanałów A i B muszą być przesunięte o 90°, w przeciwnym razie kierunek zliczania nie będzie wykrywany.

Częstotliwość zliczania wynosi maksymalnie 5000 Hz.



Należy uwzględnić, że wejścia cyfrowe I1 do I4 są na stałe połączone przewodowaniem z modułami licznika wartości przyrostowej:

- I1: wejście zliczające licznika CI01, kanał A.
- I2: wejście zliczające licznika CI01, kanał B.
- I3: wejście zliczające licznika CI02, kanał A.
- I4: wejście zliczające licznika CI02, kanał B.

#### Informacje ogólne

Urządzenia podstawowe easyE4 udostępniają 2 szybkie, dwukierunkowe liczniki wartości przyrostowej CI01...CI 02 (Counter Incremental). Szybkie liczniki wartości przyrostowej są wewnętrznie podłączone na stałe do wejść cyfrowych urządzenia I01...I02 lub I03...I04 i działają niezależnie od danego czasu cyklu.

CI0x	
A:y	B:(y+1)
EN	OF
SE	FB
RE	CY
<b>SH</b>	ZE
<b>SL</b>	<b>QV</b>
SV	

#### Zasada działania

Liczniki wartości przyrostowej analizują zbocza narastające i opadające, aby określić kierunek zliczania. Zliczanie następuje odpowiednio do kierunku zbocza narastającego i opadającego.

Przy okablowaniu licznika obowiązuje następujące obciążenie cyfrowych wejść urządzeń:

I01 wejście zliczające dla licznika CI01 kanał A

I02 wejście zliczające licznika CI01 kanał B

I03 wejście zliczające licznika CI02 kanał A

I04 wejście zliczające licznika CI02 kanał B

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta

Można wprowadzić dolną i górną wartość progową jako wartości porównawcze. Odpowiednie wyjścia modułów przełączają niezależnie od wartości rzeczywistej. Moduł licznika umożliwia wprowadzenie wartości początkowej na wejściu SV.

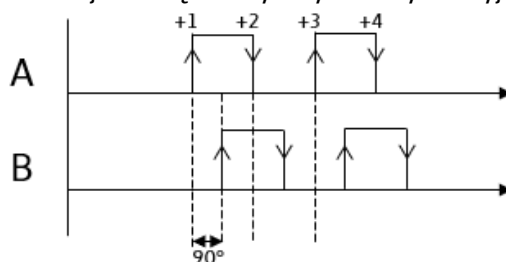
Kształt impulsu sygnałów musi być prostokątny.

Stosunek impuls-przerwa wynosi 1:1.

Sygnaly kanałów A i B muszą być przesunięte o  $90^\circ$ . W przeciwnym razie nie będzie można rozpoznać kierunku zliczania.

#### Dodatni kierunek zliczania

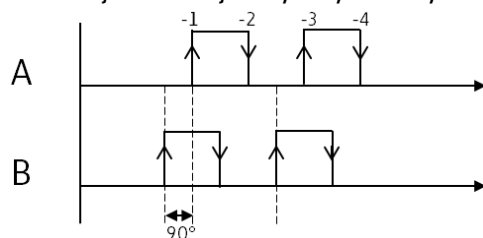
Jeżeli zbocze narastające na kanale A zostanie wykryte przed zboczem narastającym na kanale B, zliczanie będzie następowało do przodu. Licznik będzie zwiększany o 1 po tym, jak kolejno na kanale A i na kanale B wystąpi zbocze narastające. To samo obowiązuje dla zbocza opadającego kolejno na kanale A i kanale B. Wynik z modułu licznika jest zwiększany i wydawany na wyjściu QV.



Rys. 174: Moduł funkcyjny CI zliczający do przodu;  $QV=QV+4$

#### Ujemny kierunek zliczania

Jeżeli zbocze narastające na kanale B zostanie wykryte przed zboczem narastającym na kanale A, zliczanie będzie następowało do tyłu. Licznik będzie zmniejszany o 1 po tym, jak kolejno na kanale A i na kanale B wystąpi zbocze narastające. To samo obowiązuje dla zbocza opadającego kolejno na kanale A i kanale B. Wynik z modułu licznika jest zmniejszany i wydawany na wyjściu QV.



Rys. 175: Moduł funkcyjny CI zliczający do tyłu;  $QV=QV-4$

#### **UWAGA**

Unikać nieprzewidywalnych stanów przełączania.

Moduły funkcyjne C, CF, CH, CI włączać tylko na jednym miejscu w programie.

W przeciwnym razie wcześniejsze stany liczników zostaną nadpisane.



## Moduł i jego parametry

### Wejścia modułu

	Opis	Uwagi
<b>(Bit)</b>		
EN	1: aktywuje moduł	Wymaganiem jest, aby parametr <input checked="" type="checkbox"/> Wymaganie aktywacji EN do pracy modułu był aktywowany za pomocą haczyka.
SE	Przy narastającym zboczu wartość startowa jest przejmowana z SV	
RE	RESET 1: QV=0	
<b>(Podwójne słowo)</b>		
SH	Górna wartość progowa	Zakres wartości całkowitych: -2 147 483 648...+2 147 483 647
SL	Dolna wartość progowa	
SV	Wartość startowa (Preset)	

### Przypisz argumenty

Do wejść modułu, będących wejściami wartości, można przypisać następujące argumenty:

Argumenty	Wejścia wartości
Stała, stała zegara <sup>1)</sup>	x
MD, MW, MB - Znaczniki	x
NB, NW, ND - Znacznik sieci NET <sup>2)</sup>	x
nNB, nND, nND - Znacznik sieci NET <sup>2)</sup> Urządzenia sieci NET n	x
IA - Wejście analogowe	x
QA - Wyjście analogowe	x
QV - Wyjście wartości modułu funkcyjnego	x

<sup>1)</sup> tylko w przypadku modułów funkcyjnych T, AC  
<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących  $\geq 2$  urządzenia podstawowe w NET

Do wejść modułu, będących wejściami binarnymi, można przypisać następujące argumenty:

Argumenty	Wejścia bitowe
Stała 0, stała 1	x
M - Znacznik	x
RN - Bit wejściowy przez sieć NET <sup>2)</sup>	x
SN - Bit wyjściowy przez sieć NET (send) <sup>2)</sup>	x
N - Znacznik sieci NET w formacie bitu <sup>2)</sup>	x
nN - Znacznik sieci NET w formacie bitu <sup>2)</sup> Urządzenia sieci NET n	x
ID - Bity diagnostyczne	x

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta

Argumenty	Wejścia bitowe
LE - Wyjście podświetlenia tła	x
P - Przyciski urządzenia	x
I - Wejście binarne	x
Q - Wyjście binarne	x
Q - Wyjście binarne modułu funkcyjnego	x

<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących  $\geq 2$  urządzenia podstawowe w NET

#### Wyjścia modułu

	Opis	Uwagi
<b>(Bit)</b>		
OF	Przepełnienie 1: gdy $QV \geq SH$	OF=1, gdy wartość rzeczywista jest większa lub równa górnej wartości progowej.
FB	Spadek poniżej 1: gdy $QV \leq SL$	FB=1, gdy wartość rzeczywista jest mniejsza lub równa dolnej wartości progowej.
CY	Przeniesienie 1: gdy $QV >$ zakres wartości	Jeżeli zostanie przekroczony zakres wartości, to przy każdym dodatnim zliczanym zboczniu styku ten na jeden cykl przełącza się na stan 1. W ten sposób moduł utrzymuje wartość ostatniej poprawnej operacji przed ustawieniem styku CY.
ZE	Zero 1: gdy $QV = 0$	
<b>(Podwójne słowo)</b>		
QV	Aktualna wartość liczbowa w trybie RUN	Zliczane są impulsy na kanale A i kanale B. Na okres zliczania zliczane są 2 impulsy. Przykład: 2 impulsy na kanale A i 2 impulsy na kanale B; Wartość na CI..QV = 4

### Przypisz argumenty

Do wyjść modułu, będących wyjściami wartości, można przypisać następujące argumenty:

Przypisz argumenty	Wyjścia wartości
MB, MD, MW – Znaczniki	x
NB, NW, ND – Znacznik sieci NET <sup>2)</sup>	x
Urządzenia sieci NET n	
QA – Wyjście analogowe	x
I – Wejście wartości modułu funkcyjnego	x

<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących  $\geq 2$  urządzenia podstawowe w NET

Do wyjść modułu, będących wyjściami binarnymi, można przypisać następujące argumenty:

Przypisz argumenty	Wyjścia bitowa
M – Znacznik	x
SN – Bit wyjściowy <sup>2)</sup> przez sieć NET (send)	x
N – Znacznik sieci w formacie bitu <sup>2)</sup>	x
LE – Wyjście podświetlenia tła	x
Q – Wyjście binarne	x
I – Wyjście binarne modułu funkcyjnego	x

<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących  $\geq 2$  urządzenia podstawowe w NET

### Zestaw parametrów

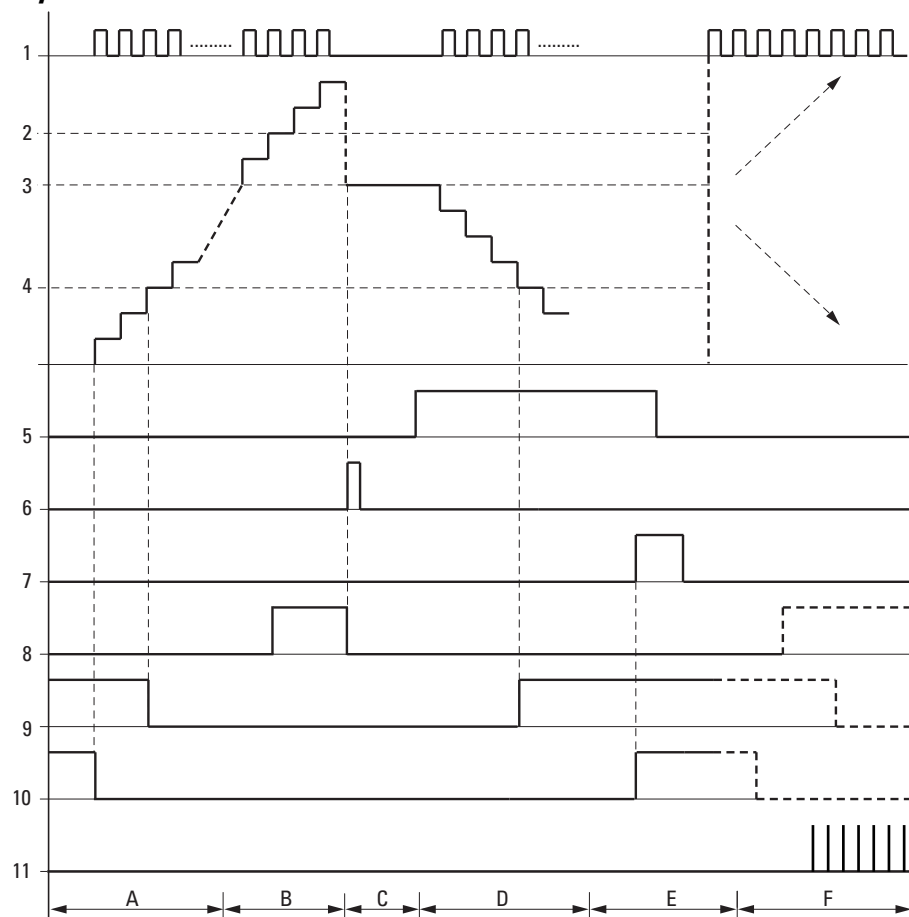
Zestaw parametrów	Opis	Uwagi
<input checked="" type="checkbox"/> Wymaganie aktywacji EN do pracy modułu	Przy aktywacji za pomocą haczyka analizowany jest status wejścia modułu EN. Bez aktywacji za pomocą haczyka moduł jest aktywny, a wejście modułu EN nie posiada działania.	Parametry te zapewniają, że podczas uruchamiania istniejących programów funkcjonalność przenoszonych modułów funkcyjnych pozostaje zachowana. Parametry są ustawiane automatycznie od 0 do 1 niezależnie od modułu funkcyjnego.
Wyświetlenie param. <b>+ Wywołanie dostępne</b>	Stałe, jak również parametry modułu, można edytować na urządzeniu, jeżeli używana jest metoda programowania EDP.	
Symulacja możliwa		

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta

Dalej

Wykres działania



Rys. 176: Wykres działania modułu szybkiego licznika przyrostowego

Legenda do ilustracji

- 1: Jedno z wejść urządzenia, I01...I04
- 2: Górna wartość progowa SH
- 3: Wartość startowa SV
- 4: Dolna wartość progowa SL
- 5: Przejęcie wartości startowej, cewka CI..SE
- 6: Cewka resetująca CI..RE
- 7: Styk (zwierny) CI..OF: Górna wartość progowa osiągnięta lub przekroczona
- 8: Styk (zwierny) CI..FB: Dolna wartość progowa osiągnięta lub spadek poniżej
- 9: CI..ZE = 1, gdy wartość rzeczywista jest równa zero.
- 10: CI..CY = 1, gdy jest przekroczony zakres wartości.

- Obszar A:
  - Moduł licznika ma wartość zero.
  - Styki CI..ZE (wartość rzeczywista = zero) i CI..FB (spadek poniżej dolnej wartości progowej) są aktywne.
  - Przekaznik czasowy przyjmuje impulsy na I01 i I02 lub na I03 i I04 i zwiększa wartość rzeczywistą.
  - CI..ZE spada, podobnie jak CI..FB, po osiągnięciu dolnej wartości progowej.
- Obszar B:
  - Moduł licznika liczy do przodu i osiąga górną wartość progową.
  - Styk „osiągnięto górną wartość zadaną” CI..OF staje się aktywny.
- Obszar C:
  - Cewka CI..SE staje się na krótko aktywna i wartość rzeczywista jest resetowana do wartości startowej.
  - Styki znajdują się w odpowiednim położeniu.
- Obszar D:
  - Przekaznik czasowy przyjmuje impulsy na I02 lub I04 i zmniejsza wartość rzeczywistą. Zliczanie następuje do tyłu.
  - Jeżeli wartość spadnie poniżej dolnej wartości progowej, styk CI..FB staje się aktywny.
- Obszar E:
  - Cewka kasująca CI..RE staje się aktywna. Wartość rzeczywista jest resetowana do zera.
  - Styk CI..ZE staje się aktywny.
- Obszar F:
  - Wartość rzeczywista opuszcza zakres wartości modułu licznika.
  - Zgodnie z kierunkiem wartości pozytywnej lub negatywnej aktywowane są styki OF, FB i ZE.

#### Remanencja

Moduły liczników mogą działać z nieulotnymi (remanentnymi) wartościami bieżącymi. Liczbę remanentnych modułów licznika można wybrać w opcji *easySoft 8Widok projektu/Zakładka Ustawienia systemowe*. Remanentna wartość rzeczywista wymaga 4 bajtów miejsca w pamięci. Jeżeli licznik jest remanentny, wartość bieżąca pozostaje zachowana przy zmianie trybu pracy z RUN na STOP oraz przy odłączeniu napięcia zasilania. Gdy urządzenie uruchamia się w trybie RUN, program rozpoczyna się od wartości stanu zapisanej w sposób zabezpieczony przed zanikiem napięcia.

#### Siehe auch

- Część "C - Licznik", strona 309
- Część "CF - Licznik częstotliwości", strona 315
- Część "CH - Moduł szybkiego licznika", strona 321
- Część "Przykładowy przekaznik czasowy i moduł licznika", strona 629

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta

#### 6.1.3 Moduły arytmetyczny i analogowy

##### 6.1.3.1 A - Komparator wartości analogowych

Za pomocą komparatora wartości analogowych lub przełącznika wartości progowych można porównywać np. wartości analogowe lub zawartości znaczników i przełączać przy osiągnięciu określonej wartości progowej.

##### Informacje ogólne

Urządzenia podstawowe easyE4 udostępniają 32 komparatory wartości analogowych A01...A32.

Za pomocą komparatora wartości analogowych wzgl. przełącznika wartości progowych można porównywać analogowe wartości wejściowe z wartością zadaną.

Axx	
EN	Q1
I1	CY
I2	
F1	
F2	
OS	
HY	

##### Zasada działania

Możliwe są następujące porównania:

Wejście modułu I1 większe, równe lub mniejsze niż wejście modułu I2.

Za pomocą współczynników F1 i F2 stosowanych jako wejścia można wzmacniać i dopasowywać wejścia modułów odpowiednio do wartości.

OS wejścia modułu może być stosowane jako offset wejścia I1.

HY wejścia modułu służy jako dodatnia lub ujemna histereza przełączenia wejścia I2.

Styk Q1 przełącza wtedy, gdy jest spełniony Warunek wybranego rodzaju pracy porównania.

## Moduł i jego parametry

### Wejścia modułu

	Opis	Uwagi
<b>(Bit)</b>		
EN	1: aktywuje moduł	Wymaganiem jest, aby parametr <input checked="" type="checkbox"/> Wymaganie aktywacji EN do pracy modułu był aktywowany za pomocą haczyka.
<b>(Podwójne słowo)</b>		
I1	1 wartość porównywana	Zakres wartości całkowitych: -2 147 483 648...+2 147 483 647
I2	2 wartość porównywana	
F1	Współczynnik wzmocnienia dla I1 ( $I1 = F1 * \text{wartość}$ ) Wartość domyślna = 1	
F2	Współczynnik wzmocnienia dla I2 ( $I2 = F2 * \text{wartość}$ ) Wartość domyślna = 1	
OS	Offset dla wartości na I1, $I1_{OS} = OS + \text{wartość rzeczywista na I1}$ ;	
HY	Histeresa przełączania dla wartości na I2. W celu obliczenia pasma histerezy (ograniczanego przez górny i dolny próg histerezy) moduł uwzględnia wartość HY zarówno jako składnik pozytywny, jak i jako negatywny. $I2_{HY} = \text{wartość rzeczywista na I2} + HY$ , $I2_{HY} = \text{wartość rzeczywista na I2} - HY$ ;	

### Przypisz argumenty

Do wejść modułu, będących wejściami wartości, można przypisać następujące argumenty:

Argumenty	Wejścia wartości
Stała, stała zegara <sup>1)</sup>	x
MD, MW, MB - Znaczniki	x
NB, NW, ND - Znacznik sieci NET <sup>2)</sup>	x
nNB, nND, nND- Znacznik sieci NET <sup>2)</sup> Urządzenia sieci NET n	x
IA - Wejście analogowe	x
QA - Wyjście analogowe	x
QV - Wyjście wartości modułu funkcyjnego	x

<sup>1)</sup> tylko w przypadku modułów funkcyjnych T, AC

<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących  $\geq 2$  urządzenia podstawowe w NET

Do wejść modułu, będących wejściami binarnymi, można przypisać następujące argumenty:

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta

Argumenty	Wejścia bitowe
Stała 0, stała 1	x
M - Znacznik	x
RN - Bit wejściowy przez sieć NET <sup>2)</sup>	x
SN - Bit wyjściowy przez sieć NET (send) <sup>2)</sup>	x
N - Znacznik sieci NET w formacie bitu <sup>2)</sup>	x
nN - Znacznik sieci NET w formacie bitu <sup>2)</sup>	x
Urządzenia sieci NET n	
ID - Bity diagnostyczne	x
LE - Wyjście podświetlenia tła	x
P - Przyciski urządzenia	x
I - Wejście binarne	x
Q - Wyjście binarne	x
Q - Wyjście binarne modułu funkcyjnego	x

<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących  $\geq 2$  urządzenia podstawowe w NET

#### Tryby pracy

	Opis	Uwagi
LT: mniejsze ( $I1 < I2$ )	Mniejsze ( $I1 < I2$ )	
LE: mniejszy równy ( $I1 \leq I2$ )	Mniejszy równy ( $I1 \leq I2$ )	
EQ: równe ( $I1 = I2$ )	Równe ( $I1 = I2$ )	
GE: większy równy ( $I1 \geq I2$ )	Większy równy ( $I1 \geq I2$ )	
GT: większe ( $I1 > I2$ )	Większe ( $I1 > I2$ )	

#### Wyjścia modułu

(Bit)	Opis	Uwagi
Q1	Stan „1”, gdy spełniony jest warunek (np. $I1 < I2$ dla trybu pracy LT)	
CY	$-2^{31} \leq I1 * F1 + OS \leq (2^{31} - 1) \Rightarrow CY = 0$ $-2^{31} \leq I2 * F2 + HY \leq (2^{31} - 1) \Rightarrow CY = 0$ $-2^{31} \leq I2 * F2 - HY \leq (2^{31} - 1) \Rightarrow CY = 0$ Stan „1”, gdy jest przekroczony ww. dopuszczalny zakres wartości modułu.	Jeżeli CY = „1” sygnalizuje przekroczenie zakresu, Q1 pozostaje w stanie „0”.

#### Przypisz argumenty

Do wyjść modułu, będących wyjściami wartości, można przypisać następujące argumenty:

Przypisz argumenty	Wyjścia wartości
MB, MD, MW – Znaczniki	x
NB, NW, ND – Znacznik sieci NET <sup>2)</sup>	x
Urządzenia sieci NET n	



## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta

Przypisz argumenty	Wyjścia wartości
QA – Wyjście analogowe	x
I – Wejście wartości modułu funkcyjnego	x

<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących  $\geq 2$  urządzenia podstawowe w NET

Do wyjść modułu, będących wyjściami binarnymi, można przypisać następujące argumenty:

Przypisz argumenty	Wyjścia bitowa
M – Znacznik	x
SN – Bit wyjściowy <sup>2)</sup> przez sieć NET (send)	x
N – Znacznik sieci w formacie bitu <sup>2)</sup>	x
LE – Wyjście podświetlenia tła	x
Q – Wyjście binarne	x
I – Wyjście binarne modułu funkcyjnego	x

<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących  $\geq 2$  urządzenia podstawowe w NET

#### Zestaw parametrów

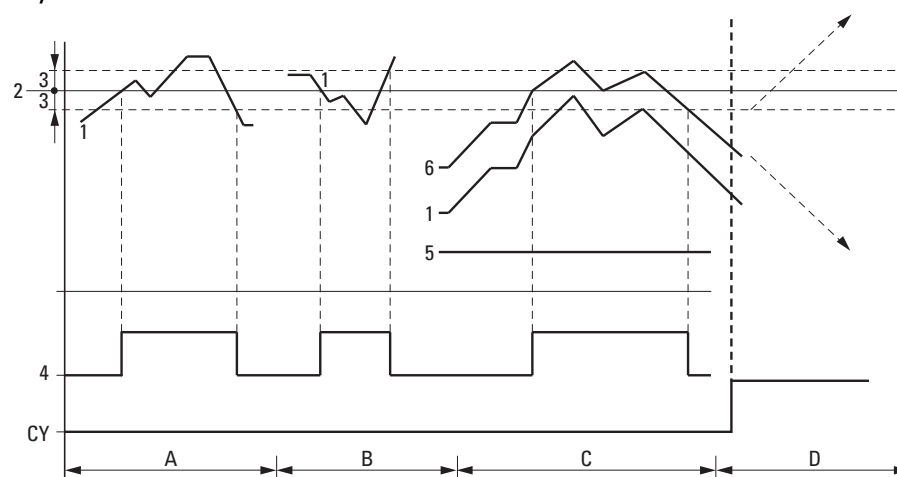
	Opis	Uwagi
<input checked="" type="checkbox"/> Wymaganie aktywacji EN do pracy modułu	Przy aktywacji za pomocą haczyka analizowany jest status wejścia modułu EN. Bez aktywacji za pomocą haczyka moduł jest aktywny, a wejście modułu EN nie posiada działania.	Parametry te zapewniają, że podczas uruchamiania istniejących programów funkcjonalność przenoszonych modułów funkcyjnych pozostaje zachowana. Parametry są ustawiane automatycznie od 0 do 1 niezależnie od modułu funkcyjnego.
Wyświetlenie param. + Wywołanie dostępne	Stałe, jak również parametry modułu, można edytować na urządzeniu, jeżeli używana jest metoda programowania EDP.	
Symulacja możliwa		

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta

#### Dalej

#### Wykres działania



Rys. 177: Wykres działania komparatora wartości analogowych

#### Legenda do ilustracji

1: Wartość rzeczywista na I1

2: Wartość zadana na I2

3: Histereza na HY

4: Styk Q1 (styk zwierny)

5: Przesunięcie dla wartości I1

6: Wartość rzeczywista plus offset

• Obszar A: porównanie I1 większe niż I2

– Wartość rzeczywista I1 wzrasta.

– Jeżeli wartość rzeczywista osiągnie wartość zadaną, następuje przełączenie styku.

– Wartość rzeczywista zmienia się i spada poniżej wartości zadanej minus histereza.

– Styk przechodzi w położenie spoczynkowe.

• Obszar B: porównanie I1 mniejsze niż I2

– Wartość rzeczywista spada.

– Wartość rzeczywista osiąga wartość zadaną i następuje przełączenie styku.

– Wartość rzeczywista zmienia się i wzrasta poniżej wartości zadanej plus histereza.

– Styk przechodzi w położenie spoczynkowe.

• Obszar C: porównanie I1 z offsetem większe niż I2

– Zachowanie w tym przykładzie jest takie samo, jak opisane w „Obszar A”. Do wartości rzeczywistej dodawana jest wartość offsetu.

– Porównanie I1 równe I2 Styk włącza się.

– Jeżeli I1 jest równe I2, tzn. wartość rzeczywista jest równa wartości zadanej: Styk wyłącza się.

– Jeżeli przy rosnącej wartości zadanej zostanie przekroczona granica histerezy.

– Jeżeli przy spadającej wartości zadanej nastąpi spadek poniżej granicy histerezy.

• Obszar D: I1 z offsetem wykracza poza dopuszczalny zakres wartości. Styk CY zamyka się. Gdy tylko I1 z offsetem ponownie znajdzie się w dopuszczalnym zakresie wartości, CY otwiera się.

### Remanencja

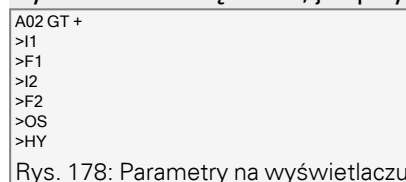
Moduł funkcyjny nie zawiaduje danymi remanentnymi.

### Przykład dla modułu komparatora wartości analogowych z metodą programowania EDP

I01	---	A01Q1	-----	Ä	Q01
I02	---	A01CY	-----	S	Q02

### Przykład parametryzacji AR na wyświetlaczu urządzenia

Gdy moduł funkcyjny jest używany po raz pierwszy w schemacie programu, naciśnięcie **OK** powoduje automatyczne przejście do wskazania parametrów na wyświetlaczu urządzenia, jak przykładowo przedstawiono na ilustracji poniżej.



Rys. 178: Parametry na wyświetlaczu

Tutaj można dokonywać ustawień modułów. Wyświetlacz zawiera następujące elementy:

A02	Moduł funkcyjny: Komparator wartości analogowych, numer 02
GT	Tryb pracy: większe niż
+	Zestaw parametrów można wywołać za pomocą punktu menu PARAMETRY.
>I1	Wartość porównywana 1, zostaje porównana z wartością porównywaną 2 na >I2, Zakres wartości: -2147483648... 2147483647
>F1	Współczynnik wzmocnienia >I1 (>I1 = >F1. Wartość) Zakres wartości: -2147483648... 2147483647
>I2	Wartość porównywana 2 I1, Zakres wartości: -2147483648... 2147483647
>F2	Współczynnik wzmocnienia >I2 (>I2 = >F2. Wartość) Zakres wartości: -2147483648 - 2147483647
>OS	Offset (przesunięcie punktu zerowego) dla wartości z >I1 Zakres wartości: -2147483648... 2147483647
>HY	Nałożona na wartość porównywaną I2 dodatnia lub ujemna histereza przełączania, Zakres wartości -2147483648... 2147483647

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta

#### Siehe auch

- Część "AR - Arytmetyka", strona 341
- Część "AV - Obliczanie średniej", strona 346
- Część "CP - Komparator", strona 355
- Część "LS - Skalowanie wartości", strona 359
- Część "MM - Funkcja min./maks.", strona 364
- Część "PW - Modulacja szerokości impulsów", strona 374
- Część "PM - Pole krzywej charakterystyki", strona 368

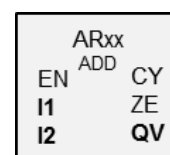
### 6.1.3.2 AR - Arytmetyka

Za pomocą arytmetycznego modułu funkcyjnego można wykonywać cztery podstawowe rodzaje działań.

Aby umożliwić kontrolę wyników obliczeń, moduł arytmetyczny posiada dwa wyjścia logiczne, które na schemacie programu należy oprzewodować jako styki.

#### Informacje ogólne

Urządzenia podstawowe easyE4 udostępniają 32 moduły AR01...AR32. Można za ich pomocą wykonywać cztery podstawowe rodzaje działań: dodawanie, odejmowanie, mnożenie i dzielenie.



#### Zasada działania

Moduł wiąże znajdujące się na wejściach modułu I1 i I2 wartości ze stałym działaniem matematycznym. Jeżeli wynik działania wykróczy poza możliwy do przedstawienia zakres wartości, wówczas zamyka się styk sygnalizacyjny przepełnienia CY i wyjścia modułu QV zachowuje wartość ostatniej prawidłowej operacji. Przy pierwszym wywołaniu modułu wartość na wyjściu modułu QV jest równa zeru.

#### Moduł i jego parametry

##### Wejścia modułu

Opis		Uwagi
<b>(Bit)</b>		
EN	1: aktywuje moduł	Wymaganiem jest, aby parametr <input checked="" type="checkbox"/> Wymaganie aktywacji EN do pracy modułu był aktywowany za pomocą haczyka.
<b>(Podwójne słowo)</b>		
I1	Wartość obliczeniowa 1	Zakres wartości całkowitych: -2 147 483 648...+2 147 483 647
I2	Wartość obliczeniowa 2	

#### Przypisz argumenty

Do wejść modułu, będących wejściami wartości, można przypisać następujące argumenty:

Argumenty	Wejścia wartości
Stała, stała zegara <sup>1)</sup>	x
MD, MW, MB - Znaczniki	x
NB, NW, ND - Znacznik sieci NET <sup>2)</sup>	x
nNB, nND, nND- Znacznik sieci NET <sup>2)</sup>	x
Urządzenia sieci NET n	
IA - Wejście analogowe	x

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta

Argumenty	Wejścia wartości
QA - Wyjście analogowe	x
QV - Wyjście wartości modułu funkcyjnego	x

<sup>1)</sup> tylko w przypadku modułów funkcyjnych T, AC  
<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących  $\geq 2$  urządzenia podstawowe w NET

Do wejść modułu, będących wejściami binarnymi, można przypisać następujące argumenty:

Argumenty	Wejścia bitowe
Stała 0, stała 1	x
M - Znacznik	x
RN - Bit wejściowy przez sieć NET <sup>2)</sup>	x
SN - Bit wyjściowy przez sieć NET (send) <sup>2)</sup>	x
N - Znacznik sieci NET w formacie bitu <sup>2)</sup>	x
nN - Znacznik sieci NET w formacie bitu <sup>2)</sup>	x
Urządzenia sieci NET n	
ID - Bity diagnostyczne	x
LE - Wyjście podświetlenia tła	x
P - Przyciski urządzenia	x
I - Wejście binarne	x
Q - Wyjście binarne	x
Q - Wyjście binarne modułu funkcyjnego	x

<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących  $\geq 2$  urządzenia podstawowe w NET

#### Tryby pracy

	Opis	Uwagi
ADD – Dodawanie	Dodawanie (I1 + I2 = QV)	2174483647 + 1 = QV zawiera ostatnią dopuszczalną wartość, jeżeli wystąpiło przepełnienie. Bit przeniesienia AR..CY przyjmuje stan „1”.
SUB – Odejmowanie	Odejmowanie (I1 - I2 = QV)	-2174483648 - 3 = QV zawiera ostatnią dopuszczalną wartość, jeżeli wystąpiło przepełnienie. Bit przeniesienia AR..CY przyjmuje stan „1”.
MUL – Mnożenie	Mnożenie (I1 * I2 = QV)	1000042 * 2401 = QV zawiera ostatnią dopuszczalną wartość, jeżeli wystąpiło przepełnienie. Bit przeniesienia AR..CY przyjmuje stan „1”.
DIV – Dzielenie	Dzielenie (I1 : I2 = QV)	1024 : 0 = QV zawiera ostatnią dopuszczalną wartość, jeżeli wystąpiło przepełnienie. Bit przeniesienia AR..CY przyjmuje stan „1”.  10 : 100 = 0

### Wyjścia modułu

	Opis	Uwagi
<b>(Bit)</b>		
CY	Stan „1”, gdy w/w zakres wartości zostaje przekroczony.	
ZE	Stan „1”, gdy wartość na wyjściu modułu QV (a więc wynik obliczeń) jest równa zero	
<b>(Podwójne słowo)</b>		
QV	Aktualna wartość liczbowa w trybie RUN	Zakres wartości całkowitych: -2 147 483 648...+2 147 483 647

### Przypisz argumenty

Do wyjść modułu, będących wyjściami wartości, można przypisać następujące argumenty:

Przypisz argumenty	Wyjścia wartości
MB, MD, MW – Znaczniki	x
NB, NW, ND – Znacznik sieci NET <sup>2)</sup> Urządzenia sieci NET n	x
QA – Wyjście analogowe	x
I – Wejście wartości modułu funkcyjnego	x

<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących  $\geq 2$  urządzenia podstawowe w NET

Do wyjść modułu, będących wyjściami binarnymi, można przypisać następujące argumenty:

Przypisz argumenty	Wyjścia bitowa
M – Znacznik	x
SN – Bit wyjściowy <sup>2)</sup> przez sieć NET (send)	x
N – Znacznik sieci w formacie bitu <sup>2)</sup>	x
LE – Wyjście podświetlenia tła	x
Q – Wyjście binarne	x
I – Wyjście binarne modułu funkcyjnego	x

<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących  $\geq 2$  urządzenia podstawowe w NET

### Zestaw parametrów

	Opis	Uwagi
<b>Zestaw parametrów</b>		
<input checked="" type="checkbox"/> Wymaganie aktywacji EN do pracy modułu	Przy aktywacji za pomocą haczyka analizowany jest status wejścia modułu EN. Bez aktywacji za pomocą haczyka moduł jest aktywny, a wejście modułu EN nie posiada działania.	Parametry te zapewniają, że podczas uruchamiania istniejących programów funkcjonalność przenoszonych modułów funkcyjnych pozostaje zachowana. Parametry są ustawiane automatycznie od 0 do 1 niezależnie od modułu funkcyjnego.

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta

	Opis	Uwagi
Wyświetlenie param. + Wywołanie dostępne	Stałe, jak również parametry modułu, można edytować na urządzeniu, jeżeli używana jest metoda programowania EDP.	
Symulacja możliwa		

#### Przykład dodawania

$$42 + 1000 = 1042$$

2147483647 + 1 = ostatnia prawidłowa wartość tej operacji obliczeniowej, ponieważ wystąpiło przepełnienie (Carry) AR..CY = 1

$$-2048 + 1000 = -1048$$

#### Przykład odejmowania

$$1134 - 42 = 1092$$

-2147483648 - 3 = ostatnia prawidłowa wartość tej operacji obliczeniowej, ponieważ wystąpiło przepełnienie (Carry) AR..CY = 1

$$-4096 - 1000 = -5096$$

$$-4096 - (-1000) = -3096$$

#### Przykład mnożenia

$$12 \times 12 = 144$$

1000042 x 2401 = ostatnia prawidłowa wartość tej operacji obliczeniowej, ponieważ wystąpiło przepełnienie (Carry), prawidłowa wartość = 2401100842 AR..CY = 1

$$-1000 \times 10 = -10000$$

#### Przykład dzielenia

$$1024 : 256 = 4$$

$$1024 : 35 = 29 \text{ (Miejsca po przecinku wypadają.)}$$

1024 : 0 = ostatnia prawidłowa wartość tej operacji obliczeniowej, ponieważ wystąpiło przepełnienie (Carry) (prawidłowe matematycznie: „nieskończone”) AR..CY = 1

$$-1000 : 10 = -100$$

$$1000 : (-10) = -100$$

$$-1000 : (-10) = 100$$

$$10 : 100 = 0$$

#### Przykład działania arytmetycznego w metodzie programowania EDP

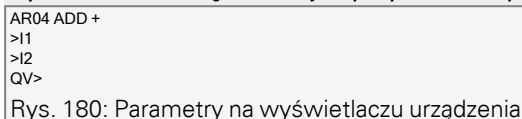
```
I 01---AR01CY-----Ä Q 01
I 02---AR02ZE-----S Q 02
```

Rys. 179: Oprzewodowanie styków



**Przykład parametryzacji AR na wyświetlaczu urządzenia**

Gdy moduł funkcyjny jest używany po raz pierwszy w schemacie programu, naciśnięcie **OK** powoduje automatyczne przejście do wskazania parametrów na wyświetlaczu urządzenia, jak przykładowo przedstawiono na ilustracji poniżej.



Tutaj można dokonywać ustawień modułów. Wyświetlacz zawiera następujące elementy:

AR04	Moduł funkcyjny: Moduł arytmetyczny
ADD +	Tryb pracy: Dodawanie
+	Zestaw parametrów można wywołać za pomocą punktu menu PARAMETRY.
>I1	Pierwsza wartość, która zostaje powiązana z wartością na I2 poprzez operację obliczeniową. Zakres wartości całkowitych: -2 147 483 648...+2 147 483 647
>I2	Druga wartość; Zakres wartości całkowitych: -2 147 483 648...+2 147 483 647
>QV	Podaje wynik obliczeń. Zakres wartości całkowitych: -2 147 483 648...+2 147 483 647

**Siehe auch**

- Część "A - Komparator wartości analogowych", strona 334
- Część "AV - Obliczanie średniej", strona 346
- Część "CP - Komparator", strona 355
- Część "LS - Skalowanie wartości", strona 359
- Część "MM - Funkcja min./maks.", strona 364
- Część "PM - Pole krzywej charakterystyki", strona 368
- Część "PW - Modulacja szerokości impulsów", strona 374

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta

#### 6.1.3.3 AV - Obliczanie średniej

Możliwe tylko z easySoft w wersji 7.10 lub wyższej.

Jeżeli moduł ten nie jest wyświetlany w katalogu easySoft 8, upewnij się, że projekt utworzony jest oprogramowaniu sprzętowym w wersji 1.10 lub wyższej.

#### Informacje ogólne

Urządzenia podstawowe easyE4 udostępniają 32 moduły funkcyjne wartości średniej AV01...AV32 (Average). Wartość średnia to metoda służąca do wygładzania serii danych. Jest stosowana przede wszystkim do wyrównywania, poprzez usuwanie wysokich odchyleń o małej częstotliwości występowania, danych np. temperatury lub produkcyjnych, rejestrowanych przez okres wielu godzin lub dni. Moduł funkcyjny nie jest przeznaczony do wygładzania sygnału i do zastosowania w regulacji. Do tych celów nadaje się moduł funkcyjny FT.

AVxx	
ONE	
EN	RY
T_	E1
RE	QV
I1	QN
NO	

#### Zasada działania

Moduł funkcyjny Wartość średnia na podstawie wartości na wejściu modułu I1 oblicza ruchomą wartość średnią. Wraz z każdym narastającym zboczem na wejściu modułu T\_ wartość na I1 jest odczytywana i uwzględniana w obliczaniu średniej. Na wejściu modułu NO musi być podana maksymalna liczba uwzględnianych wartości. Gdy liczba ta zostanie osiągnięta, istnieją dwie możliwości dalszego działania, zależnie od trybu pracy.

#### Tryb pracy Tryb jednorazowy

W trybie pracy Tryb jednorazowy moduł funkcyjny wstrzymuje obliczanie wartości średniej. Ustawiane jest wyjście modułu RY=1. Ten tryb pracy używany jest przeważnie do okresowego, powtarzalnego tworzenia wartości średniej na podstawie określonego zakresu wartości. Nadaje się on przykładowo do ponownego obliczania średniej dziennej temperatury każdego dnia. Należy wówczas dla NO wybrać wartość 24. Maksymalna niedokładność wynosi 0,5, bezwzględnie.

#### Tryb pracy Tryb ciągły

W trybie pracy Tryb ciągły moduł funkcyjny nadal oblicza wartość średnią z każdym narastającym zboczem na T\_. Ruchoma wartość średnia zawsze jest tworzona dla okna wartości o rozmiarze NO, dlatego najstarsza wartość jest usuwana przy zarejestrowaniu najnowszej. Dlatego przy każdym narastającym zboczu uwzględniana jest również liczba poprzednich zboczy = NO. Ponieważ nie wszystkie wartości z okna wartości można zapisać, obliczanie następuje w przybliżeniu. Również w tym wypadku ustawiane jest wyjście modułu RY=1, gdy tylko liczba wartości do uwzględnienia osiągnie NO. Ten tryb pracy nadaje się np. do ciągłego określania średniej temperatury dziennej w podanym okresie. Również w tym przypadku należy dla NO wybrać wartość 24.

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta

Wzory obliczania są podane dalej.

Mimo, że wartość średnia jest określana dopiero po osiągnięciu liczby wartości do uwzględnienia  $NO$ , już w fazie rozruchu ( $n < NO$ ) jest ona wydawana na wyjściu modułu QV.

Nie należy wybierać zbyt dużej liczby wartości do uwzględnienia  $NO$ , ponieważ im wyższa jest ta wartość, tym mniejszy współczynnik wygładzania SF, a przez to również wpływ aktualnie odczytanej wartości na I1.

Na wyjściu modułu QV wydawana jest aktualnie obliczona wartość średnia. Wyjście modułu QN podaje, ile wartości zostało odczytanych na I1 i uwzględnionych w obliczeniu.

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta

#### Moduł i jego parametry

##### Wejścia modułu

	Opis	Uwagi
<b>(Bit)</b>		
EN	1: aktywuje moduł	Wymaganiem jest, aby parametr <input checked="" type="checkbox"/> Wymaganie aktywacji EN do pracy modułu był aktywowany za pomocą haczyka.
T_	Wejście wyzwolenia Przy narastającym zboczu na T_ wartość na wejściu modułu I1 jest uwzględniana w obliczeniu średniej.	
RE	1: Resetuje liczbę wartości do uwzględnienia oraz obliczoną wartość średnią; QN=0, QV=0, RY=0.	
<b>(Podwójne słowo)</b>		
I1	Wartość wejściowa	Zakres wartości całkowitych: -2 147 483 648...+2 147 483 647
NO	Maksymalna liczba wartości, które mają być uwzględniane w obliczaniu wartości średniej.	Zakres wartości całkowitych: 0...+2 147 483 647

#### Przypisz argumenty

Do wejść modułu, będących wejściami wartości, można przypisać następujące argumenty:

Argumenty	Wejścia wartości
Stała, stała zegara <sup>1)</sup>	x
MD, MW, MB - Znaczniki	x
NB, NW, ND - Znacznik sieci NET <sup>2)</sup>	x
nNB, nND, nND- Znacznik sieci NET <sup>2)</sup> Urządzenia sieci NET n	x
IA - Wejście analogowe	x
QA - Wyjście analogowe	x
QV - Wyjście wartości modułu funkcyjnego	x

<sup>1)</sup> tylko w przypadku modułów funkcyjnych T, AC

<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących  $\geq 2$  urządzenia podstawowe w NET

Do wejść modułu, będących wejściami binarnymi, można przypisać następujące argumenty:

Argumenty	Wejścia bitowe
Stała 0, stała 1	x
M - Znacznik	x
RN - Bit wejściowy przez sieć NET <sup>2)</sup>	x
SN - Bit wyjściowy przez sieć NET (send) <sup>2)</sup>	x
N - Znacznik sieci NET w formacie bitu <sup>2)</sup>	x
nN - Znacznik sieci NET w formacie bitu <sup>2)</sup>	x

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta

Argumenty	Wejścia bitowe
Urządzenia sieci NET n	
ID - Bity diagnostyczne	x
LE - Wyjście podświetlenia tła	x
P - Przyciski urządzenia	x
I - Wejście binarne	x
Q - Wyjście binarne	x
Q - Wyjście binarne modułu funkcyjnego	x

<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących  $\geq 2$  urządzenia podstawowe w NET

#### Tryby pracy

	Opis	Uwagi
Tryb jednorazowy	Obliczanie wartości średniej zostaje zakończone, gdy tylko osiągnięta zostaje zadana maksymalna liczba uwzględnianych wartości wejściowych NO.	
Tryb ciągły	Obliczanie wartości średniej jest kontynuowane nawet gdy zostanie osiągnięta zadana maksymalna liczba uwzględnianych wartości wejściowych NO.	

Ustawieniem standardowym jest tryb jednorazowy.

#### Wyjścia modułu

	Opis	Uwagi
<b>(Bit)</b>		
RY	1: Obliczanie wartości średniej zostało zakończone, ponieważ osiągnięto podaną liczbę wartości do uwzględnienia.	
E1	Error 1: Gdy został przekroczony zakres wartości I1 lub NO.	
<b>(Podwójne słowo)</b>		
QV	Aktualnie określona wartość średnia	Zakres wartości całkowitych: -2 147 483 648...+2 147 483 647
QN	Aktualna liczba istniejących danych w tabeli będących wartościami, które należy uwzględnić w obliczaniu średniej	Zakres wartości całkowitych: 0...+2 147 483 647

#### Przypisz argumenty

Do wyjść modułu, będących wyjściami wartości, można przypisać następujące argumenty:

Przypisz argumenty	Wyjścia wartości
MB, MD, MW – Znaczniki	x
NB, NW, ND – Znacznik sieci NET <sup>2)</sup>	x
Urządzenia sieci NET n	
QA – Wyjście analogowe	x
I – Wejście wartości modułu funkcyjnego	x

<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących  $\geq 2$  urządzenia podstawowe w NET

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta

Do wyjść modułu, będących wyjściami binarnymi, można przypisać następujące argumenty:

Przypisz argumenty	Wyjścia bitowa
M – Znacznik	x
SN – Bit wyjściowy <sup>2)</sup> przez sieć NET (send)	x
N – Znacznik sieci w formacie bitu <sup>2)</sup>	x
LE – Wyjście podświetlenia tła	x
Q – Wyjście binarne	x
I – Wyjście binarne modułu funkcyjnego	x

<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących  $\geq 2$  urządzenia podstawowe w NET

#### Zestaw parametrów

	Opis	Uwagi
<b>Zestaw parametrów</b>		
<input checked="" type="checkbox"/> Wymaganie aktywacji EN do pracy modułu	Przy aktywacji za pomocą haczyka analizowany jest status wejścia modułu EN. Bez aktywacji za pomocą haczyka moduł jest aktywny, a wejście modułu EN nie posiada działania. Zwolnienie modułu jest domyślnie aktywowane przez EN.	Parametry te zapewniają, że podczas uruchamiania istniejących programów funkcjonalność przenoszonych modułów funkcyjnych pozostaje zachowana. Parametry są ustawiane automatycznie od 0 do 1 niezależnie od modułu funkcyjnego.
Wyświetlenie param. + Wywołanie dostępne	Stałe, jak również parametry modułu, można edytować na urządzeniu, jeżeli używana jest metoda programowania EDP.	
Symulacja możliwa		

### **Dalej**

#### **Obliczanie wartości średniej w module funkcyjnym AV**

Podana jest maksymalna liczba wartości uwzględnianych w obliczaniu średniej, NO=24.

Podane są również zmierzone wartości temperatury, które pomnożone przez 100 znajdują się na wejściu modułu I1 i które są przedstawione w poniższej tabeli.

#### **Tryb jednorazowy**

W trybie pracy tryb jednorazowy ruchoma wartość średnia jest obliczana na podstawie następującego wzoru:

$$\text{Wartość średnia w trybie jednorazowym } CMA(n) = \text{ZAOKRĄGLONE} [ CMA_{n-1} + (I1_n - CMA_{n-1}) / (n+1) ]$$

CMA(n) = aktualnie obliczona pojedyncza ruchoma wartość średnia

n = 1...NO

I1<sub>n</sub> = wartość na wejściu modułu I1; np. wartość temperatury

#### **Tryb ciągły**

W ciągłym trybie pracy najpierw obliczany jest współczynnik wygładzania.

$$\text{Współczynnik wygładzania } SF = 2 / (NO+1)$$

SF = Współczynnik wygładzania

(Smoothing factor), wartość z zakresu

0...1

NO = Maksymalna liczba wartości, które mają być uwzględnione

Wartość średnia jest następnie obliczana na podstawie następującego wzoru:

$$\text{Wartość średnia w trybie ciągłym } EMA(n) = \text{ZAOKRĄGLENIE} [ EMA_{n-1} + SF * (I1_n - EMA_{n-1}) ]$$

EMA(n) = Aktualnie obliczona, wygładzona wykładniczo wartość średnia

n = 1...NO

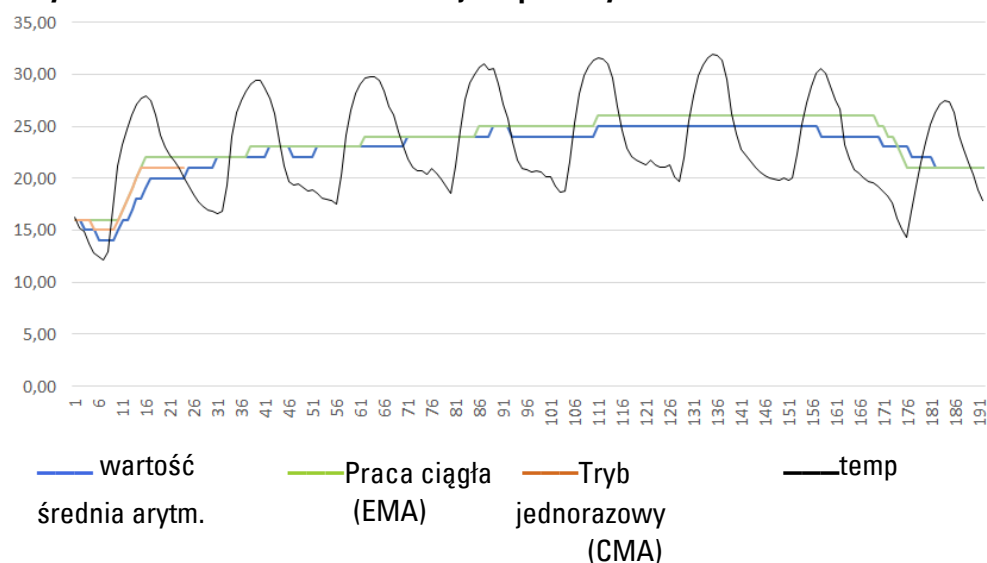
SF = Współczynnik wygładzania (Smoothing factor), wartość z zakresu 0...1

I1<sub>n</sub> = wartość na wejściu modułu I1; np. wartość temperatury

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta

#### Przykład obliczania wartości średniej temperatury



Rys. 181: Przykładowa godzinowa krzywa charakterystyki pomiarów temperatury w okresie 7 dni

#### Tryb jednorazowy

W przykładzie wartość średnia w trybie ciągłym dla 24. wartości CMA(23) jest obliczana w następujący sposób:

$$CMA(23) = \text{ZAOKRĄGLONE} \left[ \frac{CMA(22) + I1(23) - CMA(22)}{23 + 1} \right]$$

$$CMA(23) = \text{ZAOKRĄGLONE} \left[ 1889 + \frac{(2004 - 1889)}{24} \right] = \text{ZAOKRĄGLONE} [1893,792] = 1894$$

#### Praca ciągła

Współczynnik wygładzania w przykładzie obliczany jest ze wzoru  $SF = 2/(24+1) = 0,08$ .

W przykładzie wartość średnia w trybie ciągłym dla 24. wartości jest obliczana w następujący sposób:

$$EMA(23) = \text{ZAOKRĄGLONE} \left[ EMA(22) + 0,08 * (I1(23) - EMA(22)) \right]$$

$$EMA(23) = \text{ZAOKRĄGLONE} \left[ 2035 + 0,08 * (2004 - 2035) \right]$$

$$EMA(23) = \text{ZAOKRĄGLONE} [2032,52] = 2033$$



## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta

Tab. 83: Przykład wartości temperatury

Dzień	Godz.	Temperatura	Suma temp.	Arytmetyczna wartość średnia	w trybie jednorazowym	w trybie jednorazowym
20	0	16	16	16,00	16	16
20	1	15	31	15,50	16	16
20	2	15	46	15,33	16	15
20	3	14	60	15,00	16	15
20	4	13	73	14,60	15	15
20	5	12	85	14,17	15	14
20	6	12	97	13,86	15	14
20	7	13	110	13,75	15	14
20	8	17	127	14,11	15	14
20	9	21	148	14,80	15	15
20	10	23	171	15,55	16	16
20	11	25	196	16,33	17	16
20	12	26	222	17,08	18	17
20	13	27	249	17,79	18	18
20	14	28	277	18,47	19	18
20	15	28	305	19,06	20	19
20	16	27	332	19,53	20	20
20	17	26	358	19,89	21	20
20	18	24	382	20,11	21	20
20	19	23	405	20,25	21	20
20	20	22	427	20,33	21	20
20	21	22	449	20,41	21	20
20	22	21	470	20,43	21	20
20	23	20	490	20,42	21	20
20	0	19	493	20,54	21	–
21	1	18	496	20,67	21	–
21	2	18	499	20,79	21	–
21	3	17	502	20,92	20	–
21	4	17	506	21,08	20	–
21	5	17	511	21,29	20	–
21	6	17	516	21,50	20	–
...		...	...	...	...	–

#### Remanencja

Moduł funkcyjny nie zawiaduje danymi remanentnymi.

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta

#### Siehe auch

- Część "A - Komparator wartości analogowych", strona 334
- Część "AR - Arytmetyka", strona 341
- Część "CP - Komparator", strona 355
- Część "LS - Skalowanie wartości", strona 359
- Część "MM - Funkcja min./maks.", strona 364
- Część "PM - Pole krzywej charakterystyki", strona 368
- Część "PW - Modulacja szerokości impulsów", strona 374

### 6.1.3.4 CP - Komparator

Za pomocą tego modułu można porównywać ze sobą zmienne i/lub stałe.

#### Informacje ogólne

Urządzenia podstawowe easyE4 udostępniają 32 moduły komparatora CP01...CP32 (Compare).

Za pomocą komparatora porównywane są ze sobą zmienne i stałe i wydawany jest wzajemny stosunek obu wartości: mniejsza – równa – większa.

CPxx	
EN	LT
I1	EQ
I2	GT

#### Zasada działania

Moduł porównuje wartości znajdujące się na wejściach I1 i I2. Wynik porównania to:

- Jeżeli I1 jest większe niż I2, styk GT zamyka się.
- Jeżeli I1 jest równe I2, styk EQ zamyka się.
- Jeżeli I1 jest mniejsze niż I2, styk LT zamyka się.

#### Moduł i jego parametry

##### Wejścia modułu

	Opis	Uwagi
<b>(Bit)</b>		
EN	1: aktywuje moduł	Wymaganiem jest, aby parametr <input checked="" type="checkbox"/> Wymaganie aktywacji EN do pracy modułu był aktywowany za pomocą haczyka.
<b>(Podwójne słowo)</b>		
I1	Wartość odniesienia porównania	Zakres wartości całkowitych: -2 147 483 648...+2 147 483 647
I2	Wartość porównywana	

#### Przypisz argumenty

Do wejść modułu, będących wejściami wartości, można przypisać następujące argumenty:

Argumenty	Wejścia wartości
Stała, stała zegara <sup>1)</sup>	x
MD, MW, MB - Znaczniki	x
NB, NW, ND - Znacznik sieci NET <sup>2)</sup>	x
nNB, nND, nND- Znacznik sieci NET <sup>2)</sup>	x
Urządzenia sieci NET n	
IA - Wejście analogowe	x
QA - Wyjście analogowe	x
QV - Wyjście wartości modułu funkcyjnego	x

<sup>1)</sup> tylko w przypadku modułów funkcyjnych T, AC

<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących  $\geq 2$  urządzenia podstawowe w NET

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta

Do wejść modułu, będących wejściami binarnymi, można przypisać następujące argumenty:

Argumenty	Wejścia bitowe
Stała 0, stała 1	x
M - Znacznik	x
RN - Bit wejściowy przez sieć NET <sup>2)</sup>	x
SN - Bit wyjściowy przez sieć NET (send) <sup>2)</sup>	x
N - Znacznik sieci NET w formacie bitu <sup>2)</sup>	x
nN - Znacznik sieci NET w formacie bitu <sup>2)</sup>	x
Urządzenia sieci NET n	
ID - Bity diagnostyczne	x
LE - Wyjście podświetlenia tła	x
P - Przyciski urządzenia	x
I - Wejście binarne	x
Q - Wyjście binarne	x
Q - Wyjście binarne modułu funkcyjnego	x

<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących  $\geq 2$  urządzenia podstawowe w NET

#### Wyjścia modułu

	Opis	Uwagi
<b>(Bit)</b>		
LT	Mniejszy od 1: gdy I1 < I2	
EQ	Równy 1: gdy I1 = I2	
GT	Większy od 1: gdy I1 > I2	

#### Przypisz argumenty

Do wyjść modułu, będących wyjściami wartości, można przypisać następujące argumenty:

Przypisz argumenty	Wyjścia wartości
MB, MD, MW – Znaczniki	x
NB, NW, ND – Znacznik sieci NET <sup>2)</sup>	x
Urządzenia sieci NET n	
QA – Wyjście analogowe	x
I – Wejście wartości modułu funkcyjnego	x

<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących  $\geq 2$  urządzenia podstawowe w NET

Do wyjść modułu, będących wyjściami binarnymi, można przypisać następujące argumenty:

Przypisz argumenty	Wyjścia bitowa
M – Znacznik	x
SN – Bit wyjściowy <sup>2)</sup> przez sieć NET (send)	x

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta

Przypisz argumenty	Wyjścia bitowa
N – Znacznik sieci w formacie bitu <sup>2)</sup>	x
LE – Wyjście podświetlenia tła	x
Q – Wyjście binarne	x
I – Wyjście binarne modułu funkcyjnego	x

<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących  $\geq 2$  urządzenia podstawowe w NET

#### Zestaw parametrów

	Opis	Uwagi
<b>Zestaw parametrów</b>		
<input checked="" type="checkbox"/> Wymaganie aktywacji EN do pracy modułu	Przy aktywacji za pomocą haczyka analizowany jest status wejścia modułu EN. Bez aktywacji za pomocą haczyka moduł jest aktywny, a wejście modułu EN nie posiada działania.	Parametry te zapewniają, że podczas uruchamiania istniejących programów funkcjonalność przenoszonych modułów funkcyjnych pozostaje zachowana. Parametry są ustawiane automatycznie od 0 do 1 niezależnie od modułu funkcyjnego.
Wyświetlenie param. + Wywołanie dostępne	Stałe, jak również parametry modułu, można edytować na urządzeniu, jeżeli używana jest metoda programowania EDP.	
Symulacja możliwa		

#### Dalej

#### Remanencja

Moduł funkcyjny nie zawiaduje danymi remanentnymi.

#### Przykład modułu komparatora z metodą programowania EDP

Styki modułu są poprowadzone do znaczników.

```
CP12LT-----Ä M 21
CP12LT-----Ä M 22
CP12GT-----u R M 21
             h R M 22
```

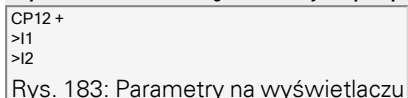
Rys. 182: Oprzewodowanie styków

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta

#### Przykład parametryzacji CP na wyświetlaczu urządzenia

Gdy moduł funkcyjny jest używany po raz pierwszy w schemacie programu, naciśnięcie **OK** powoduje automatyczne przejście do wskazania parametrów na wyświetlaczu urządzenia, jak przykładowo przedstawiono na ilustracji poniżej.



CP12 +  
>I1  
>I2  
Rys. 183: Parametry na wyświetlaczu

Tutaj można dokonywać ustawień modułów. Wyświetlacz zawiera następujące elementy:

CP12	Moduł funkcyjny: Porównanie wartości, numer 12
+	Zestaw parametrów można wywołać za pomocą punktu menu PARAMETRY.
>I1	Wartość odniesienia, z którą następuje porównanie Zakres wartości całkowitych: -2 147 483 648...+2 147 483 647
>I2	Wartość porównywana; I2 jest porównywane z I1 Zakres wartości całkowitych: -2 147 483 648...+2 147 483 647

#### Siehe auch

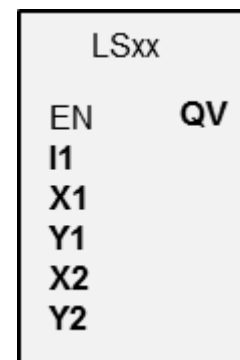
- Część "A - Komparator wartości analogowych", strona 334
- Część "AR - Arytmetyka", strona 341
- Część "AV - Obliczanie średniej", strona 346
- Część "LS - Skalowanie wartości", strona 359
- Część "MM - Funkcja min./maks.", strona 364
- Część "PM - Pole krzywej charakterystyki", strona 368
- Część "PW - Modułacja szerokości impulsów", strona 374

### 6.1.3.5 LS - Skalowanie wartości

#### Informacje ogólne

Urządzenia podstawowe easyE4 udostępniają 32 moduły skalowania wartości LS01...LS32.

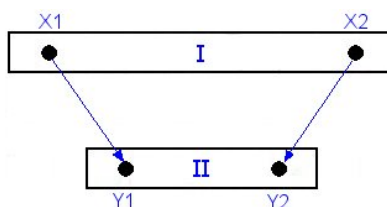
Moduł funkcyjny umożliwia przenoszenie wartości z jednego zakresu do drugiego. Odpowiednio do podanej przez użytkownika zależności matematycznej moduł funkcyjny skaluje wartości na wejściu LS..I1 i przekazuje je, pomniejszone lub powiększone, do wyjścia LS..QV. Zależność matematyczna jest określana przez prostą, która jest definiowana przez obie pary współrzędnych X1, Y1 i X2, Y2 (patrz „Zależność matematyczna ma postać:”). Typowym zastosowaniem jest przetwarzanie wartości, np. 0...20 mA na 4...20 mA.



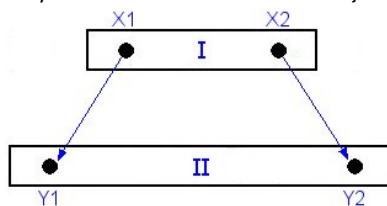
#### Zasada działania

Ustawiając „EN = 1” uruchamia się moduł funkcyjny.

Ustawiając „EN = 0” realizuje się reset, jednocześnie na wyjściu **QV** ustawiana jest wartość 0.



Rys. 184: Rysunek: Skalowanie wartości wejściowej - zmniejszenie



Rys. 185: Skalowanie wartości wejściowej - zwiększenie

- ① Obszar źródłowy
- ② Obszar docelowy

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta

Zależność matematyczna ma postać:

$$Y = m \cdot X + Y_0$$
$$m = \frac{Y_2 - Y_1}{X_2 - X_1} \quad Y_0 = \frac{X_2 \cdot Y_1 - X_1 \cdot Y_2}{X_2 - X_1}$$

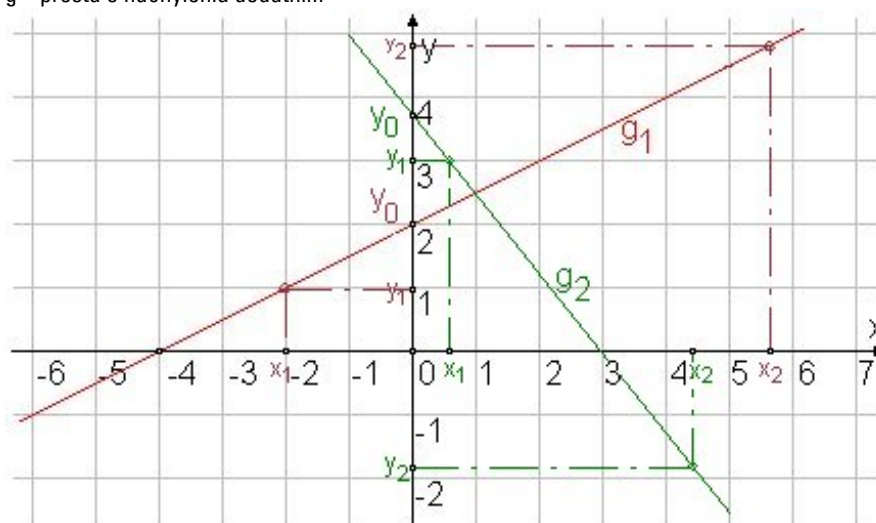
m = narastanie

Y<sub>0</sub> = offset Y przy X = 0

X<sub>1</sub>, Y<sub>1</sub> = pierwsza para wartości

X<sub>2</sub>, Y<sub>2</sub> = druga para wartości

g = prosta o nachyleniu dodatnim



Rys. 186: Zależność matematyczna



## Moduł i jego parametry

### Wejścia modułu

	Opis	Uwagi
<b>(Bit)</b>		
EN	1: aktywuje moduł	Wymaganiem jest, aby parametr <input checked="" type="checkbox"/> Wymaganie aktywacji EN do pracy modułu był aktywowany za pomocą haczyka.
<b>(Podwójne słowo)</b>		<b>(Podwójne słowo)</b>
I1	Wartość wejściowa, zakres wartości: 32 bitów	Zakres wartości całkowitych: -2 147 483 648...+2 147 483 647
X1	Pierwsza skala; współrzędna punktu 1	Zakres wartości: 32 bity
Y1	Druga skala; współrzędna punktu 1	
X2	Pierwsza skala; współrzędna punktu 2	
Y2	Druga skala; współrzędna punktu 2	

### Przypisz argumenty

Do wejść modułu, będących wejściami wartości, można przypisać następujące argumenty:

Argumenty	Wejścia wartości
Stała, stała zegara <sup>1)</sup>	x
MD, MW, MB - Znaczniki	x
NB, NW, ND - Znacznik sieci NET <sup>2)</sup>	x
nNB, nND, nND- Znacznik sieci NET <sup>2)</sup>	x
Urządzenia sieci NET n	
IA - Wejście analogowe	x
QA - Wyjście analogowe	x
QV - Wyjście wartości modułu funkcyjnego	x

<sup>1)</sup> tylko w przypadku modułów funkcyjnych T, AC  
<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących  $\geq 2$  urządzenia podstawowe w NET

Do wejść modułu, będących wejściami binarnymi, można przypisać następujące argumenty:

Argumenty	Wejścia bitowe
Stała 0, stała 1	x
M - Znacznik	x
RN - Bit wejściowy przez sieć NET <sup>2)</sup>	x
SN - Bit wyjściowy przez sieć NET (send) <sup>2)</sup>	x
N - Znacznik sieci NET w formacie bitu <sup>2)</sup>	x
nN - Znacznik sieci NET w formacie bitu <sup>2)</sup>	x
Urządzenia sieci NET n	
ID - Bity diagnostyczne	x
LE - Wyjście podświetlenia tła	x

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta

Argumenty	Wejścia bitowe
P - Przyciski urządzenia	x
I - Wejście binarne	x
Q - Wyjście binarne	x
Q - Wyjście binarne modułu funkcyjnego	x

<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących  $\geq 2$  urządzenia podstawowe w NET

#### Wyjścia modułu

	Opis	Uwagi
(Podwójne słowo)		
QV	Dostarcza skalowaną wartość wejściową	Zakres wartości całkowitych: -2 147 483 648...+2 147 483 647

#### Przypisz argumenty

Do wyjść modułu, będących wyjściami wartości, można przypisać następujące argumenty:

Przypisz argumenty	Wyjścia wartości
MB, MD, MW – Znaczniki	x
NB, NW, ND – Znacznik sieci NET <sup>2)</sup>	x
Urządzenia sieci NET n	
QA – Wyjście analogowe	x
I – Wejście wartości modułu funkcyjnego	x

<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących  $\geq 2$  urządzenia podstawowe w NET

Do wyjść modułu, będących wyjściami binarnymi, można przypisać następujące argumenty:

Przypisz argumenty	Wyjścia bitowa
M – Znacznik	x
SN – Bit wyjściowy <sup>2)</sup> przez sieć NET (send)	x
N – Znacznik sieci w formacie bitu <sup>2)</sup>	x
LE – Wyjście podświetlenia tła	x
Q – Wyjście binarne	x
I – Wyjście binarne modułu funkcyjnego	x

<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących  $\geq 2$  urządzenia podstawowe w NET

#### Zestaw parametrów

	Opis	Uwagi
<input checked="" type="checkbox"/> Wymaganie aktywacji EN do pracy modułu	Przy aktywacji za pomocą haczyka analizowany jest status wejścia modułu EN. Bez aktywacji za pomocą haczyka moduł jest aktywny, a wejście modułu EN nie posiada działania.	Parametry te zapewniają, że podczas uruchamiania istniejących programów funkcjonalność przenoszonych modułów funkcyjnych pozostaje zachowana. Parametry są

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta

	Opis	Uwagi
		ustawiane automatycznie od 0 do 1 niezależnie od modułu funkcyjnego.
Wyświetlenie param. + Wywołanie dostępne	Stałe, jak również parametry modułu, można edytować na urządzeniu, jeżeli używana jest metoda programowania EDP.	
Źródło przerwania	Wybór wejść urządzenia I1... I8 jako wyzwolenia dla przerwania	
Edytuj procedurę przerwania	Przechodzi w widoku programowania do procedury przerwania przy kliknięciu na przycisk	
Symulacja możliwa		

#### Dalej

#### Remanencja

Moduł funkcyjny nie zawiaduje danymi remanentnymi.

#### Przykład zastosowania LS

Analogowa sonda ciśnienia I1 w zbiorniku dostarcza wartość między 0(pusty) a 10000 (pełny). W całkowicie napełnionym cylindrycznym, stojącym zbiorniku znajduje się 600 litrów. Należy obliczyć aktualny poziom napełnienia w litrach. Związek między ciśnieniem a wysokością napełnienia, a przez to również objętością, jest liniowy, dlatego można użyć modułu LS.

Parametryzacja jest dokonywana w następujący sposób: X1=0, X2= 10000, Y1=0, Y2=600

QV podaje następnie objętość napełnienia w litrach.

#### Siehe auch

- Część "AR - Arytmetyka", strona 341
- Część "AV - Obliczanie średniej", strona 346
- Część "CP - Komparator", strona 355
- Część "MM - Funkcja min./maks.", strona 364
- Część "PW - Modulacja szerokości impulsów", strona 374
- Część "PM - Pole krzywej charakterystyki ", strona 368

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta

#### 6.1.3.6 MM - Funkcja min./maks.

##### Informacje ogólne

Urządzenia podstawowe easyE4 udostępnia 32 moduły funkcji min./maks. MM01...MM32.

Za pomocą modułu można określić wartość maksymalną i minimalną zmiennej wartości analogowej. W ten sposób można np. wygodnie określać wysokość wahań ciśnienia w systemie.

MMxx	
EN	RY
ET	QM
T_	QX
RE	
I1	

##### Zasada działania

Gdy moduł jest aktywny, aktualna wartość na wejściu modułu I1 jest porównywana z dotychczasową wartością minimalną i maksymalną. Jeśli leży ona powyżej lub poniżej tych wartości, zostaje zachowana jako nowa wartość minimalna lub maksymalna. W module zawsze jest zapisana jedna wartość minimalna i jedna wartość maksymalna.

Na początku pomiaru obie wartości wynoszą zero. Mogą one również zostać zresetowane do zera przez wejście RE.

Możliwe jest przeprowadzanie obliczeń cyklicznie lub wyłącznie przez zbocze narastające na wejściu modułu T\_. Typowym zastosowaniem jest cykliczne monitorowanie wartości procesowej.

##### Moduł i jego parametry

##### Wejścia modułu

	Opis	Uwagi
<b>(Bit)</b>		
EN	1: aktywuje moduł	
ET	Zezwolenie wyzwolacza (Enable Trigger) 0: oblicza min./maks. przy każdym wywołaniu modułu; wejście wyzwolenia T_ jest dezaktywowane 1: oblicza min./maks. tylko przy zboczu narastającym na T_; wejście wyzwolenia T_ jest aktywowane	Typowo stosowany jest tylko automatyczny wyzwalacz ET = 0
T_	Wejście wyzwolenia przy zboczu narastającym na T_ obliczane jest min./maks.; wymagane ET = 1	Jest to jednak możliwe nie częściej niż co drugi cykl, ponieważ wymagana jest zmiana z 0 na 1 na T_.
RE	1: ustawia wewnętrzne wartości min./maks. = 0	
<b>(Podwójne słowo)</b>		
I1	Wartość analogowa, dla której ma być wykonywana funkcja min./maks.	Zakres wartości całkowitych: -2 147 483 648...+2 147 483 647

### Przypisz argumenty

Do wejść modułu, będących wejściami wartości, można przypisać następujące argumenty:

Argumenty	Wejścia wartości
Stała, stała zegara <sup>1)</sup>	X
MD, MW, MB - Znaczniki	X
NB, NW, ND - Znacznik sieci NET <sup>2)</sup>	X
nNB, nND, nND- Znacznik sieci NET <sup>2)</sup> Urządzenia sieci NET n	X
IA - Wejście analogowe	X
QA - Wyjście analogowe	X
QV - Wyjście wartości modułu funkcyjnego	X

<sup>1)</sup> tylko w przypadku modułów funkcyjnych T, AC

<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących  $\geq 2$  urządzenia podstawowe w NET

Do wejść modułu, będących wejściami binarnymi, można przypisać następujące argumenty:

Argumenty	Wejścia bitowe
Stała 0, stała 1	X
M - Znacznik	X
RN - Bit wejściowy przez sieć NET <sup>2)</sup>	X
SN - Bit wyjściowy przez sieć NET (send) <sup>2)</sup>	X
N - Znacznik sieci NET w formacie bitu <sup>2)</sup>	X
nN - Znacznik sieci NET w formacie bitu <sup>2)</sup> Urządzenia sieci NET n	X
ID - Bity diagnostyczne	X
LE - Wyjście podświetlenia tła	X
P - Przyciski urządzenia	X
I - Wejście binarne	X
Q - Wyjście binarne	X
Q - Wyjście binarne modułu funkcyjnego	X

<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących  $\geq 2$  urządzenia podstawowe w NET

### Wyjścia modułu

	Opis	Uwagi
<b>(Bit)</b>		
RY	Komunikat o zdarzeniu, została wprowadzona nowa wartość min. lub maks.	Ten komunikat jest wyświetlany tylko przez jeden cykl
<b>(Podwójne słowo)</b>		
QM	Wartość minimalna I1, która jest widoczna w aktywnym przedziale czasowym	
QX	Wartość maksymalna I1, która jest widoczna w aktywnym przedziale czasowym	

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta

#### Przypisz argumenty

Do wyjść modułu, będących wyjściami wartości, można przypisać następujące argumenty:

Przypisz argumenty	Wyjścia wartości
MB, MD, MW – Znaczniki	x
NB, NW, ND – Znacznik sieci NET <sup>2)</sup>	x
Urządzenia sieci NET n	
QA – Wyjście analogowe	x
I – Wejście wartości modułu funkcyjnego	x

<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących  $\geq 2$  urządzenia podstawowe w NET

Do wyjść modułu, będących wyjściami binarnymi, można przypisać następujące argumenty:

Przypisz argumenty	Wyjścia bitowa
M – Znacznik	x
SN – Bit wyjściowy <sup>2)</sup> przez sieć NET (send)	x
N – Znacznik sieci w formacie bitu <sup>2)</sup>	x
LE – Wyjście podświetlenia tła	x
Q – Wyjście binarne	x
I – Wyjście binarne modułu funkcyjnego	x

<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących  $\geq 2$  urządzenia podstawowe w NET

#### Zestaw parametrów

	Opis	Uwagi
<input checked="" type="checkbox"/> Wymaganie aktywacji EN do pracy modułu	Przy aktywacji za pomocą haczyka analizowany jest status wejścia modułu EN. Bez aktywacji za pomocą haczyka moduł jest aktywny, a wejście modułu EN nie posiada działania.	Parametry te zapewniają, że podczas uruchamiania istniejących programów funkcjonalność przenoszonych modułów funkcyjnych pozostaje zachowana. Parametry są ustawiane automatycznie od 0 do 1 niezależnie od modułu funkcyjnego.
Wyświetlenie param. + Wywołanie dostępne	Stałe, jak również parametry modułu, można edytować na urządzeniu, jeżeli używana jest metoda programowania EDP.	
Symulacja możliwa		

#### Dalej

#### Remanencja

Moduł funkcyjny nie zawiaduje danymi remanentnymi.

**Siehe auch**

- Część "AR - Arytmetyka", strona 341
- Część "AV - Obliczanie średniej", strona 346
- Część "CP - Komparator", strona 355
- Część "LS - Skalowanie wartości", strona 359
- Część "PW - Modulacja szerokości impulsów", strona 374
- Część "PM - Pole krzywej charakterystyki ", strona 368

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta

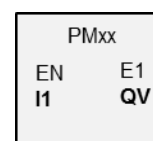
#### 6.1.3.7 PM - Pole krzywej charakterystyki

Możliwe tylko z easySoft w wersji 7.10 lub wyższej.

Jeżeli moduł ten nie jest wyświetlany w katalogu easySoft 8, upewnij się, że projekt utworzony jest oprogramowaniu sprzętowym w wersji 1.10 lub wyższej.

##### Informacje ogólne

Urządzenia podstawowe easyE4 udostępniają 4 moduły funkcyjne pola krzywej charakterystyki PM01...PM04 (Performance Map). Funkcja krzywej charakterystyki jest stosowana, aby dla każdej wartości na wejściu modułu I1 z tabeli wartości zadanych wydawać wartość na wyjściu modułu QV.



##### Zasada działania

Moduł funkcyjny Pole krzywej charakterystyki umożliwia opisanie funkcji krzywej charakterystyki. Funkcja krzywej charakterystyki jest stosowana, aby dla każdej wartości na wejściu modułu I1 z tabeli wartości zadanych wydawać wartość na wyjściu modułu QV. Tabelę wartości zadanych należy wypełnić minimalnie 2 i maksymalnie 32 wartościami dla I1 i QV. Jeżeli na wejściu modułu znajduje się wartość, która nie jest dodana w tabeli, tryb pracy określa, która wartość jest najbardziej dopasowana i to ona jest wydawana na wyjściu modułu.

Na przykładzie wyjaśniono, jakie tryby pracy są dostępne i jak jest interpretowana wartość na wejściu modułu.



## Moduł i jego parametry

### Wejścia modułu

	Opis	Uwagi
<b>(Bit)</b>		
EN	1: aktywuje moduł	Wymaganiem jest, aby parametr <input checked="" type="checkbox"/> Wymaganie aktywacji EN do pracy modułu był aktywowany za pomocą haczyka.
<b>(Podwójne słowo)</b>		
I1	Wartość wejściowa	Zakres wartości całkowitych: -2 147 483 648...+2 147 483 647

### Przypisz argumenty

Do wejść modułu, będących wejściami wartości, można przypisać następujące argumenty:

Argumenty	Wejścia wartości
Stała, stała zegara <sup>1)</sup>	x
MD, MW, MB - Znaczniki	x
NB, NW, ND - Znacznik sieci NET <sup>2)</sup>	x
nNB, nND, nND- Znacznik sieci NET <sup>2)</sup>	x
Urządzenia sieci NET n	
IA - Wejście analogowe	x
QA - Wyjście analogowe	x
QV - Wyjście wartości modułu funkcyjnego	x

<sup>1)</sup> tylko w przypadku modułów funkcyjnych T, AC  
<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących ≥ 2 urządzenia podstawowe w NET

Do wejść modułu, będących wejściami binarnymi, można przypisać następujące argumenty:

Argumenty	Wejścia bitowe
Stała 0, stała 1	x
M - Znacznik	x
RN - Bit wejściowy przez sieć NET <sup>2)</sup>	x
SN - Bit wyjściowy przez sieć NET (send) <sup>2)</sup>	x
N - Znacznik sieci NET w formacie bitu <sup>2)</sup>	x
nN - Znacznik sieci NET w formacie bitu <sup>2)</sup>	x
Urządzenia sieci NET n	
ID - Bity diagnostyczne	x
LE - Wyjście podświetlenia tła	x
P - Przyciski urządzenia	x
I - Wejście binarne	x
Q - Wyjście binarne	x
Q - Wyjście binarne modułu funkcyjnego	x

<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących ≥ 2 urządzenia podstawowe w NET

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta

#### Tryby pracy

A zatem tryb pracy decyduje o wartości wyjściowej, jeżeli wartość na wejściu modułu I1 nie odpowiada dokładnie żadnej wartości I1 z tabeli wartości zadanych.

	Opis
Interpolacja	Na wyjściu modułu QV wydawana jest średnia z najbliższej większej i najbliższej mniejszej wartości I1 z tabeli wartości zadanych.
Najbliższa wyższa wartość	W tabeli wartości zadanych wyszukiwana jest najbliższa wyższa wartość dla I1; przyporządkowana jej wartość QV jest wydawana na wyjściu modułu QV.
Najbliższa niższa wartość	W tabeli wartości zadanych wyszukiwana jest najbliższa niższa wartość dla I1; przyporządkowana jej wartość QV jest wydawana na wyjściu modułu QV.
Najbliższa wartość	W tabeli wartości zadanych wyszukiwana jest najbliższa wartość dla I1; przyporządkowana jej wartość QV jest wydawana na wyjściu modułu QV. Jeżeli wartość na I1 leży dokładnie pośrodku między dwoma wartościami zadanymi z tabeli, wydawana jest wyższa z tych dwóch wartości.

#### Wyjścia modułu

	Opis	Uwagi
<b>(Bit)</b>		
E1	Error 1: Gdy QV przekroczy zakres wartości	
<b>(Podwójne słowo)</b>		
QV	Wartość wyjściowa, określana dla danej wartości wejściowej I1 na podstawie tabeli wartości zadanych.	Zakres wartości całkowitych: -2 147 483 648...+2 147 483 647

#### Przypisz argumenty

Do wyjść modułu, będących wyjściami wartości, można przypisać następujące argumenty:

Przypisz argumenty	Wyjścia wartości
MB, MD, MW – Znaczniki	x
NB, NW, ND – Znacznik sieci NET <sup>2)</sup> Urządzenia sieci NET n	x
QA – Wyjście analogowe	x
I – Wejście wartości modułu funkcyjnego	x

<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących  $\geq 2$  urządzenia podstawowe w NET

Do wyjść modułu, będących wyjściami binarnymi, można przypisać następujące argumenty:

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta

Przypisz argumenty	Wyjścia bitowa
M – Znacznik	x
SN – Bit wyjściowy <sup>2)</sup> przez sieć NET (send)	x
N – Znacznik sieci w formacie bitu <sup>2)</sup>	x
LE – Wyjście podświetlenia tła	x
Q – Wyjście binarne	x
I – Wyjście binarne modułu funkcyjnego	x

<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących  $\geq 2$  urządzenia podstawowe w NET

#### Zestaw parametrów

	Opis	Uwagi
<b>Zestaw parametrów</b>		
<input checked="" type="checkbox"/> Wymaganie aktywacji EN do pracy modułu	Przy aktywacji za pomocą haczyka analizowany jest status wejścia modułu EN. Bez aktywacji za pomocą haczyka moduł jest aktywny, a wejście modułu EN nie posiada działania. Zwolnienie modułu jest domyślnie aktywowane przez EN.	Parametry te zapewniają, że podczas uruchamiania istniejących programów funkcjonalność przenoszonych modułów funkcyjnych pozostaje zachowana. Parametry są ustawiane automatycznie od 0 do 1 niezależnie od modułu funkcyjnego.
Wyświetlenie param. + Wywołanie dostępne	Stałe, jak również parametry modułu, można edytować na urządzeniu, jeżeli używana jest metoda programowania EDP.	
Symulacja możliwa		

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta

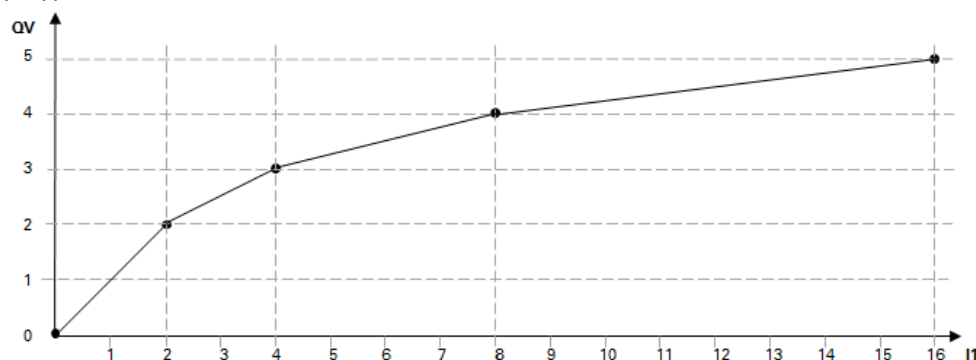
#### Dalej

#### Remanencja

Moduł funkcyjny nie zawiaduje danymi remanentnymi.

#### Przykład modułu funkcyjnego PM: Jak tryb pracy oddziałuje na wyniki

Następującą krzywą charakterystyki należy zastosować z użyciem modułu funkcyjnego PM. W tabeli wartości zadanych są do tego celu generowane 32 przypisania.



Rys. 187: Przykład krzywej charakterystyki dla modułu funkcyjnego PM

#### Przykład tabeli wartości zadanych z przypisaniami QV do I1

	I1	QV
1	0	0
2	2	2
3	4	3
4	8	4
5	16	5
...	...	...
31	26	10
32	30	12

W dalszej części pokazane jest, jak tryb pracy wpływa na wartości na wyjściu modułu QV, gdy krzywa charakterystyki z przykładu jest używana ze zdefiniowaną tabelą wartości zadanych. Na wejściu modułu znajdują się następujące wartości:

Wartość w I1	Wartość na QV w zależności od trybu pracy
1	Interpolacja: 1 Najbliższa wyższa wartość: 2 Najbliższa niższa wartość: 0 Najbliższa wartość: 2
3	Interpolacja: 3 Najbliższa wyższa wartość: 3 Najbliższa niższa wartość: 2 Najbliższa wartość: 3
5	Interpolacja: 4

<b>Wartość w I1</b>	<b>Wartość na QV w zależności od trybu pracy</b>
	Najbliższa wyższa wartość: 4 Najbliższa niższa wartość: 3 Najbliższa wartość: 3
8	Interpolacja: 4 Najbliższa wyższa wartość: 4 Najbliższa niższa wartość: 4 Najbliższa wartość: 4
27	Interpolacja: 11 Najbliższa wyższa wartość: 12 Najbliższa niższa wartość: 10 Najbliższa wartość: 10

**Siehe auch**

- Część "A - Komparator wartości analogowych", strona 334
- Część "AR - Arytmetyka", strona 341
- Część "AV - Obliczanie średniej", strona 346
- Część "CP - Komparator", strona 355
- Część "LS - Skalowanie wartości", strona 359
- Część "MM - Funkcja min./maks.", strona 364
- Część "PW - Modulacja szerokości impulsów", strona 374

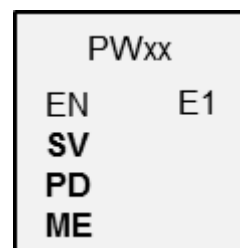
## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta

#### 6.1.3.8 PW - Modulacja szerokości impulsów

##### Informacje ogólne

Urządzenia podstawowe easyE4 udostępniają 2 moduły modulacji szerokości impulsów PW01...PW02. Obszarem zastosowania modułu PW są sytuacje, w których akwatoryka nie może być sterowania analogowo, a wyłącznie cyfrowo za pomocą stanów załączenia i wyłączenia. Moduły funkcyjne PW stosowane są głównie do sterowania urządzeniami easyE4 z wyjściami tranzystorowymi. Zasadniczo modułów PW można także używać w urządzeniach easyE4 z wyjściami przekaźników. Ze względu na czasy włączenia/wyłączenia przekaźników w urządzeniach tych należy wybierać dłuższy czas okresu i dłuższy minimalny czas włączenia niż ma to miejsce w przypadku urządzeń easyE4 z wyjściami tranzystorowymi.



##### Zasada działania

Czas okresu sygnału pozostaje przy tym stały. Okres można zdefiniować na wejściu PD. Moduł funkcyjny PW generuje sygnał fali kwadratowej z czasem trwania włączenia i wyłączenia. Czas włączenia jest proporcjonalny do wielkości regulowanej na wejściu SV.

Ponadto za pomocą wejścia ME można określić minimalny czas włączenia.

Każdemu modułowi jest przyporządkowane fizyczne wyjście urządzenia:

PW01 -> Q01, PW02 -> Q02

Moduł przekazuje ustaloną wartość bezpośrednio na wyjście fizyczne.



Korzystając z modułu PW z przypisanym na stałe wyjściem Q1 lub Q2, nie można ponownie połączyć tego wyjścia w programie.

Wytworzona przez schemat programu zmiana stanu wyjść Q1 lub Q2 pomijana jest na korzyść posiadającej wyższy priorytet zmiany stanu przez schemat blokowy.



##### **NIEBEZPIECZEŃSTWO** **SPOWODOWANE NIEPRZEWDZIANYMI STANAMI ŁĄCZENIA NA WYJŚCIU**

W przypadku stosowania modułu PW należy zwracać ponadto uwagę na ściśle rozdzielone przyporządkowanie wyjść, jeśli używane są inne moduły funkcyjne, zależne od sprzętu, jak np. moduł PO.

Nieprzestrzeganie tych zasad może spowodować nieprzewidziane stany łączenia danego wyjścia.

### Moduł i jego parametry

#### Wejścia modułu

	Opis	Uwagi
<b>(Bit)</b>		
EN	1: aktywuje moduł 0: Wyjście Q1 lub Q2 przechodzi w stan 0.	Wymaganiem jest, aby parametr <input checked="" type="checkbox"/> Wymaganie aktywacji EN do pracy modułu był aktywowany za pomocą haczyka.
<b>(Podwójne słowo)</b>		
SV	Sygnał zadający Zakres wartości: 0...4095 (12 bitowy), ten zakres wartości odpowiada zakresowi 0...100% okresu.	Zakres wartości: 0 ... 4095  W przypadku wartości SV=0 lub szerokości impulsu < ME wyjścia Q1 lub Q2 nie przekazują żadnych impulsów, zaś dane wyjście zachowuje stan „0”.
PD	Okres [ms] W przypadku wartości „0” do wyjścia Q1 i Q2 nie będą przekazywać żadnych impulsów. Minimalny okres w przypadku urządzenia easyE4 z wyjściem tranzystorowym wynosi 5 ms. (Wynikająca z niego maks. częstotliwość wynosi 200 Hz).	Zakres wartości: 0...65535
ME	Minimalny czas włączenia [ms] = Minimalny czas wyłączenia Dla elektronicznych przekaźników mocy można ustawić minimalny czas włączenia równy 0.  Najkrótszy czas załączenia i wyłączenia lub szerokość impulsu dla urządzeń z wyjściem tranzystorowym wynosi 0,1 ms. Decydują o nim przede wszystkim układy elektroniczne.  W przypadku wyjść przekaźnikowych urządzeń easyE4 lub sterowników stycznikowych zalecany jest minimalny czas włączenia wynoszący 300 ms.	Zakres wartości: 0...65535  Zakres wartości jest ograniczony obliczeniowo: 0...32767; w przeciwnym razie wystąpi błąd, ponieważ szerokość impulsu < ME lub Czas wyłączenia < ME.

#### Wielkość regulowana SV

Zakres wartości wielkości nastawczej SV od 0 do 4095 odpowiada zakresowi okresu od 0 do 100%.

Jeżeli czas trwania impulsu ma być sterowany za pomocą regulatora PID DC..., , wyjście DC..QV można połączyć bezpośrednio z wejściem PW..SV. Zastosowanie takie nie wymaga skalowania, ponieważ DC..QV obejmuje ten sam zakres wartości od 0 do 4095.

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta

Jeśli zadana przez SV wartość rzeczywista okresu jest krótsza, niż minimalny czas włączania, dane wyjście Q1 lub Q2 zachowuje stan „0”, (WYŁ.). Należy zwracać uwagę na stan styku PW..E1.

Jeśli czas wyłączenia impulsu na wyjściu jest krótszy niż minimalny czas wyłączenia, wyjście Q1 lub Q2 pozostaje w stanie »1«, (WŁ.). Należy zwracać uwagę na stan styku PW..E1.

#### Wartości graniczne parametrów dla okresu i minimalnego czasu włączania

Tab. 84: Wartości graniczne parametrów okresu oraz minimalnego czasu włączania

	Okres [ms]	Minimalny czas włączania [ms]	Uwagi
<b>Aparat podstawowy</b>			
EASY-E4-UC-...	min. 5	min. 0,1 <sup>1)</sup>	<b>Okres</b> W przypadku wartości „0” do wyjścia Q1 i Q2 nie będą przekazywać żadnych impulsów. <b>Minimalny czas włączania</b> Może być wybrany w dopuszczalnym zakresie
EASY-E4-DC-...	maks. 65535	maks. 65535	
EASY-E4-AC-...			

1) W przypadku urządzeń z wyjściami tranzystorowymi

#### Minimalny okres PD

Minimalny okres wynosi 5 ms.

#### Minimalny czas włączania ME = Minimalny czas wyłączenia

Jeśli obliczony czas włączania szerokości impulsu jest krótszy niż minimalny czas włączania ME, to na Q1/Q2 nie jest wysyłany żaden impuls.

Jeżeli obliczony czas wyłączenia jest mniejszy niż minimalny czas wyłączenia ME, wyjście Q1/Q2 pozostaje włączone.

Dlaysterowania styczników obowiązuje: Należy wybrać możliwie niski minimalny czas włączania ME, powinien on jednak być większy od czasu przełączania stycznika, np. 300 ms. Należy przy tym wybrać możliwie wysoki czas okresu sygnału, aby zredukować zużycie stycznika. Możliwym zastosowaniem jest sterowanie ogrzewaniem.

Jeżeli nieosiągnięty został minimalny czas włączania lub minimalny czas wyłączenia, na logicznym wyjściu kontrolnym E1 ustawiony zostanie stan „1”. Wyjście kontrolne E1 służy tylko do obserwacji przy uruchamianiu, nie trzeba go podłączać.

#### Stosunek okres/minimalny czas włączania

Przez stosunek „czas okresu/minimalny czas włączania” (PD/ME) określa się, jaka procentowa wartość wielkości regulowanej nie będzie powodowała reakcji.

Dlatego też należy wybrać minimalny czas włączania tak krótki, jak to jest możliwe, a



## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta

czas okresu możliwie jak najdłuższy, aby stosunek PD/ME był możliwie jak największy.

#### Przypisz argumenty

Do wejść modułu, będących wejściami wartości, można przypisać następujące argumenty:

Argumenty	Wejścia wartości
Stała, stała zegara <sup>1)</sup>	x
MD, MW, MB - Znaczniki	x
NB, NW, ND - Znacznik sieci NET <sup>2)</sup>	x
nNB, nND, nND- Znacznik sieci NET <sup>2)</sup>	x
Urządzenia sieci NET n	
IA - Wejście analogowe	x
QA - Wyjście analogowe	x
QV - Wyjście wartości modułu funkcyjnego	x

<sup>1)</sup> tylko w przypadku modułów funkcyjnych T, AC

<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących  $\geq 2$  urządzenia podstawowe w NET

Do wejść modułu, będących wejściami binarnymi, można przypisać następujące argumenty:

Argumenty	Wejścia bitowe
Stała 0, stała 1	x
M - Znacznik	x
RN - Bit wejściowy przez sieć NET <sup>2)</sup>	x
SN - Bit wyjściowy przez sieć NET (send) <sup>2)</sup>	x
N - Znacznik sieci NET w formacie bitu <sup>2)</sup>	x
nN - Znacznik sieci NET w formacie bitu <sup>2)</sup>	x
Urządzenia sieci NET n	
ID - Bity diagnostyczne	x
LE - Wyjście podświetlenia tła	x
P - Przyciski urządzenia	x
I - Wejście binarne	x
Q - Wyjście binarne	x
Q - Wyjście binarne modułu funkcyjnego	x

<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących  $\geq 2$  urządzenia podstawowe w NET

#### Wyjścia modułu

	Opis	Uwagi
(Bit)		
E1	Wyjście sygnalizacji błędu 1: Gdy minimalny czas włączenia lub wyłączenia zostanie przekroczony.	Kontrola obszarów granicznych odbywa się niezależnie od zmiany zbrocza na wejściu logicznym EN.

#### Przypisz argumenty

Do wyjść modułu, będących wyjściami wartości, można przypisać następujące argumenty:

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta

Przypisz argumenty	Wyjścia wartości
MB, MD, MW – Znaczniki	x
NB, NW, ND – Znacznik sieci NET <sup>2)</sup> Urządzenia sieci NET n	x
QA – Wyjście analogowe	x
I – Wejście wartości modułu funkcyjnego	x

<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących  $\geq 2$  urządzenia podstawowe w NET

Do wyjść modułu, będących wyjściami binarnymi, można przypisać następujące argumenty:

Przypisz argumenty	Wyjścia bitowa
M – Znacznik	x
SN – Bit wyjściowy <sup>2)</sup> przez sieć NET (send)	x
N – Znacznik sieci w formacie bitu <sup>2)</sup>	x
LE – Wyjście podświetlenia tła	x
Q – Wyjście binarne	x
I – Wyjście binarne modułu funkcyjnego	x

<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących  $\geq 2$  urządzenia podstawowe w NET

#### Zestaw parametrów

	Opis	Uwagi
<b>Zestaw parametrów</b>		
<input checked="" type="checkbox"/> Wymaganie aktywacji EN do pracy modułu	Przy aktywacji za pomocą haczyka analizowany jest status wejścia modułu EN. Bez aktywacji za pomocą haczyka moduł jest aktywny, a wejście modułu EN nie posiada działania.	Parametry te zapewniają, że podczas uruchamiania istniejących programów funkcjonalność przenoszonych modułów funkcyjnych pozostaje zachowana. Parametry są ustawiane automatycznie od 0 do 1 niezależnie od modułu funkcyjnego.
Wyświetlenie param. <b>+ Wywołanie dostępne</b>	Stałe, jak również parametry modułu, można edytować na urządzeniu, jeżeli używana jest metoda programowania EDP.	
Symulacja niemożliwa		

**Dalej**

**Remanencja**

Moduł funkcyjny nie zawiaduje danymi remanentnymi.

**Projekt przykładowy**

PD=40000 ms; ME=300 ms

Tab. 85: Oddziaływanie różnych wartości SV na szerokość impulsu przy podanym czasie trwania okresu

Wartość SV	Okres PD [ms]	Czas załączenia Szerokość impulsu PW [ms]	Czas wyłączenia [ms]
0	40000	0	0
5	40000	0 (ME)	40000 (ME)
35	40000	342	39648
1000	40000	9768	30232
1400	40000	13675	27325
2048	40000	20005	19995
3218	40000	31433	8567
3768	40000	36805	3195
4093	40000	40000 (ME)	0 (ME)

1) W przypadku urządzeń z wyjściami tranzystorowymi

$$PW = [SV/4095] \cdot PD$$

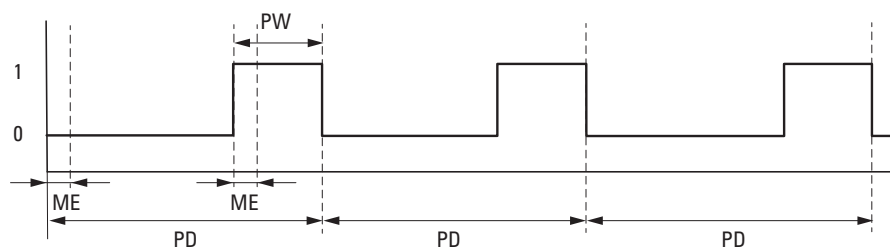
PW = szerokość impulsu (czas włączenia)

SV = Wartość kontrolna

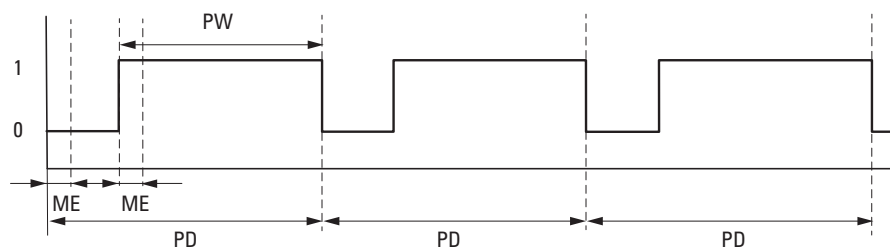
PD = Czas okresu

## 6. Bloki funkcyjne

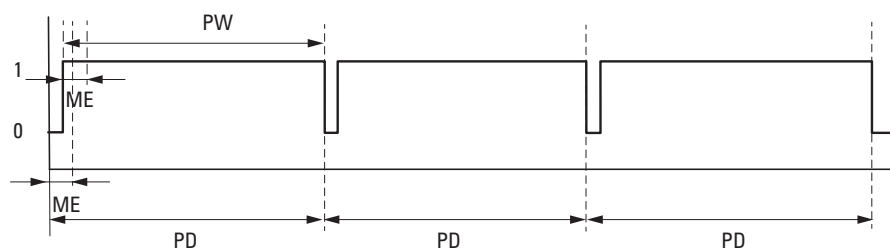
### 6.1 Moduły producenta



Rys. 188: Impulsy PW na wyjściu modułu przy SV =1400, ME = 93 ms, PD=1000 ms



Rys. 189: Impulsy PW na wyjściu modułu przy SV =3218, ME = 93 ms, PD=1000 ms



Rys. 190: Na wyjściu modułu wyświetlany jest sygnał ciągły przy SV = 3768, ME = 93 ms, PD=1000 ms; E1 = 1

PD: czas trwania impulsu

PW: szerokość impulsu

ME: Minimalny czas włączenia, minimalny czas wyłączenia

#### Siehe auch

- Część "AR - Arytmetyka", strona 341
- Część "AV - Obliczanie średniej", strona 346
- Część "CP - Komparator", strona 355
- Część "LS - Skalowanie wartości", strona 359
- Część "MM - Funkcja min./maks.", strona 364
- Część "PM - Pole krzywej charakterystyki", strona 368

## 6.1.4 Moduły regulacji i sterowania

### 6.1.4.1 DC - Regulator PID

#### Informacje ogólne

Urządzenia podstawowe easyE4 udostępniają 32 moduły regulatora PID DC01...DC32.

	DCxx	
	UNP	
EN		LI
EP		QV
EI		QP
ED		QI
SE		QD
I1		
I2		
KP		
TN		
TV		
TC		
MV		

#### Zasada działania

Zamknięty układ regulacji z regulatorem PID składa się z następujących elementów:

- Wartość zadana (wartość wiodąca),
- Wartość rzeczywista (wielkość regulowana),
- Odchyłka regulacji = (wartość zadana-wartość rzeczywista),
- Regulator PID,
- Obiekt regulacji (np. obiekt PTn),
- Wielkości zakłócające.

Regulator PID działa na zasadzie równania algorytmu PID. Wielkość regulowana (Y)t jest wynikiem obliczenia części proporcjonalnej, części całkującej i części różniczkującej.

Równanie regulatora PID:

$Y(t) = YP(t) + YI(t) + YD(t)$	Y(t) =	Obliczona wielkość regulowana przy czasie próbkowania t
	YP(t) =	Wartość części proporcjonalnej wielkości regulowanej przy czasie próbkowania t
	YI(t) =	Wartość części całkującej wielkości regulowanej przy czasie próbkowania t
	YD(t) =	Wartość części różniczkującej wielkości regulowanej przy czasie próbkowania t

#### Część proporcjonalna

Część proporcjonalna YP jest iloczynem wzmocnienia (Kp) i uchybu regulacji (e). Uchyb regulacji to różnica pomiędzy wartością zadaną (Xs) i wartością rzeczywistą

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta

( $X_i$ ) przy podanym czasie próbkowania. Równanie wykorzystywane przez urządzenie dla części proporcjonalnej ma postać:

$Y_P(t) = K_p * [X_s(t) - X_i(t)]$	$K_p =$ Wzmocnienie części proporcjonalnej
	$X_s(t) =$ Wartość zadana przy czasie próbkowania $t$
	$X_i(t) =$ Wartość rzeczywista przy czasie próbkowania $t$

#### Część całkująca

Część całkująca  $Y_I$  jest proporcjonalna do sumowanego uchybu regulacji w czasie. Równanie wykorzystywane przez urządzenie dla części całkującej ma postać:

$Y_I(t) = K_p * T_c / T_n * [X_s(t) - X_i(t)] + Y_I(t-1)$
---

$K_p$  = Wzmocnienie części proporcjonalnej  
 $T_c$  = Czas próbkowania  
 $T_n$  = stała czasowa całkowania (nazywana również czasem całkowania)  
 $X_s(t)$  = Wartość zadana przy czasie próbkowania  $t$   
 $X_i(t)$  = Wartość bieżąca przy czasie próbkowania  $t$   
 $Y_I(t-1)$  = Wartość części całkującej przy czasie próbkowania  $t - 1$

#### Część różniczkująca

Część różniczkująca  $Y_D$  jest proporcjonalna do zmiany uchybu regulacji. Aby zapobiec skokowym zmianom lub skokom wartości regulowanej spowodowanych różniczkowaniem przy zmianach wartości zadanej, jest wyliczana zmiana wartości bieżącej (zmiennej procesowej) a nie zmiana uchybu regulacji. Pokazuje to następujące równanie:

$Y_D(t) = K_p * T_v / T_c * (X_i(t-1) - X_i(t))$
--

$K_p$  = Wzmocnienie części proporcjonalnej  
 $T_c$  = Czas próbkowania  
 $T_v$  = stała czasowa różniczkowania (nazywana również czasem różniczkowania)  
 $X_i(t)$  = Wartość bieżąca przy czasie próbkowania  $t$   
 $X_i(t-1)$  = Wartość bieżąca przy czasie próbkowania  $t - 1$

Aby regulator PID mógł działać, musi być zwolniony za pomocą  $DC\_EN = 1$ . Jako wielkość wyjściową regulator PID udostępnia wielkość regulowaną  $QV$ . Jeżeli wejście modułu  $EN$  nie jest aktywne, cały regulator PID jest dezaktywowany i resetowany. Wielkość regulowana na wyjściu  $QV$  przyjmuje wartość 0. Wejścia modułów  $DC\_EP$ ,  $DC\_EI$  i  $DC\_ED$  muszą być aktywne dla obliczania części  $P$ ,  $I$  oraz  $D$ .

Przykład: Jeżeli wysterowane są tylko wejścia modułu EP i EI, regulator PID działa jak regulator PI.

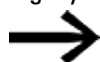
Z dezaktywacją komponentów I i D wiąże się reset. Ustawianie parametrów regulatora PID realizuje się za pomocą standardowych wielkości Kp [%], TN [0,1 s] i TV [0,1 s].

Urządzenie oblicza wielkość nastawczą za każdym razem, gdy upłynie czas próbkowania TC. Jeżeli czas próbkowania wynosi zero, wielkość nastawcza jest obliczana w każdym cyklu.

Regulator PID może działać w trybach pracy UNP i BIP, oraz sterowany w trybie pracy ręcznej.

### Tryb ręczny regulatora PID

Aby można było bezpośrednio zadać wartość regulowaną, na wejściu modułu MV musi znajdować się wartość. Gdy wejście modułu SE zostaje wysterowane, wartość na MV jest przenoszona bezpośrednio jako wielkość regulowana QV. Ta wartość pozostaje zachowana, dopóki wejście modułu SE jest wysterowane lub dopóki wartość na wejściu MV się nie zmieni. Jeżeli SE przestaje być wysterowane, algorytm regulacyjny bez zakłóceń zaczyna ponownie działać.



Gdy ręcznie ustawiona wartość regulacyjna zostaje przejęta lub odłączona, może dojść do ekstremalnych zmian wartości regulacyjnej.



Jeśli moduł działa w trybie pracy UNI, unipolarnym, ręcznie ustawiana wielkość regulowana MV ze znakiem ujemnym jest wydawana na QV jako wielkość regulowana z wartością zero.

### Moduł i jego parametry

#### Wejścia modułu

	Opis	Uwagi
<b>(Bit)</b>		
EN	1: aktywuje moduł	
EP	1: Aktywuje część P	
EI	1: Aktywuje część I	
ED	1: Aktywuje część D	
SE	1: Przejmowanie ręcznie ustawionej wartości nastawczej	
<b>(Podwójne słowo)</b>		
I1	Wartość zadana	Zakres wartości: -32768 ... +32767
I2	Wartość rzeczywista	Zakres wartości: -32768 ... +32767
KP	Wzmocnienie części proporcjonalnej Kp [%]	Zakres wartości: 0 ... 65535 Wartość 100 odpowiada KP (mnożnik) równemu 1
Tn	Stała czasowa całkowania Tn [0,1 s]	Zakres wartości: 0 ... 65535
TV	Stała czasowa różniczkowania Tv [0,1 s]	Zakres wartości: 0 ... 65535

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta

	Opis	Uwagi
TC	Czas próbkowania = Czas między wywołaniami bloku funkcyjnego. Zakres wartości: 0,1 s do 6553,5 s. Jeżeli zostanie podana wartość 0, czas próbkowania jest określony przez czas cyklu programu.	
MV	Ręczne ustawianie wartości wyjściowej	Zakres wartości: -4096 ... +4095  Jeżeli przy wybranym trybie pracy: UNP na wejściu MV podano wartość ujemną, moduł ustawia na wyjściu QV wartość zero.

#### KP Współczynnik wzmocnienia części proporcjonalnej

Za pomocą wejścia KP podaje się współczynnik wzmocnienia części proporcjonalnej.

Wartość <100> odpowiada KP (współczynnikiowi) równemu 1, wartość 50 KP równemu 0,5.

#### Czas próbkowania Tc

Wejście TC określa czas między wywołaniami bloku funkcyjnego. Jako wartości można wprowadzić tutaj od 0.1 s do 6553.5 s.

Jeżeli zostanie podany czas próbkowania TC równy 0, wówczas czas cyklu programu określa różnicę czasową między wywołaniami bloku funkcyjnego. Może to prowadzić do nieprawidłowości w przebiegu regulacji, ponieważ czas cyklu programu nie zawsze jest stały. Aby ustawić stały czas cyklu programu, można zastosować moduł ST (zadany czas cyklu), patrz → "ST - Zadany czas cyklu", strona 571.



W przypadku zastosowań wymagających dużej ilości czasu na obliczenia bądź wizualizację, np. zadań regulacyjnych przy zastosowaniu regulatora PID, w przypadku których zachodzi równoczesna konieczność wizualizacji, zaleca się połączenie dwóch urządzeń easyE4.

Czasochłonne obliczenia należy wówczas przenieść na drugie urządzenie, podłączone poprzez sieć NET.

#### Przypisz argumenty

Do wejść modułu, będących wejściami wartości, można przypisać następujące argumenty:

Argumenty	Wejścia wartości
Stała, stała zegara <sup>1)</sup>	x
MD, MW, MB - Znaczniki	x
NB, NW, ND - Znacznik sieci NET <sup>2)</sup>	x
nNB, nND, nND- Znacznik sieci NET <sup>2)</sup>	x
Urządzenia sieci NET n	



## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta

Argumenty	Wejścia wartości
IA - Wejście analogowe	x
QA - Wyjście analogowe	x
QV - Wyjście wartości modułu funkcyjnego	x

<sup>1)</sup> tylko w przypadku modułów funkcyjnych T, AC  
<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących  $\geq 2$  urządzenia podstawowe w NET

Do wejść modułu, będących wejściami binarnymi, można przypisać następujące argumenty:

Argumenty	Wejścia bitowe
Stała 0, stała 1	x
M - Znacznik	x
RN - Bit wejściowy przez sieć NET <sup>2)</sup>	x
SN - Bit wyjściowy przez sieć NET (send) <sup>2)</sup>	x
N - Znacznik sieci NET w formacie bitu <sup>2)</sup>	x
nN - Znacznik sieci NET w formacie bitu <sup>2)</sup>	x
Urządzenia sieci NET n	
ID - Bity diagnostyczne	x
LE - Wyjście podświetlenia tła	x
P - Przyciski urządzenia	x
I - Wejście binarne	x
Q - Wyjście binarne	x
Q - Wyjście binarne modułu funkcyjnego	x

<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących  $\geq 2$  urządzenia podstawowe w NET

### Tryb pracy

	Opis	Uwagi
<b>Tryb pracy</b>		
UNP	Wielkość regulowana jest przetwarzana jako wartość unipolarna 12 bitowa. .	Zakres wartości: 0 ... 4095
BIP	Wielkość regulowana jest przetwarzana jako wartość bipolarna 13 bitowa.	Zakres wartości: -4096 ... +4095

### Wyjścia modułu

	Opis	Uwagi
<b>(Bit)</b>		
LI	1: Gdy został przekroczony zakres wartości wielkości regulowanej.	
<b>(Podwójne słowo)</b>		
QV	Sygnal wejściowy	Zakres wartości całkowitych w trybie pracy UNP: 0...+4095 (12 bitów) w trybie pracy BIP: -4096...+4095 (13 bitów)
QP	Część proporcjonalna wielkości regulowanej Używane do celów diagnostycznych	
QI	Część całkowita wielkości nastawczej Używane do celów diagnostycznych	
QD	Część różniczkująca wielkości nastawczej Używane do celów diagnostycznych	

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta

#### Przypisz argumenty

Do wyjść modułu, będących wyjściami wartości, można przypisać następujące argumenty:

Przypisz argumenty	Wyjścia wartości
MB, MD, MW – Znaczniki	x
NB, NW, ND – Znacznik sieci NET <sup>2)</sup>	x
Urządzenia sieci NET n	
QA – Wyjście analogowe	x
I – Wejście wartości modułu funkcyjnego	x

<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących  $\geq 2$  urządzenia podstawowe w NET

Do wyjść modułu, będących wyjściami binarnymi, można przypisać następujące argumenty:

Przypisz argumenty	Wyjścia bitowa
M – Znacznik	x
SN – Bit wyjściowy <sup>2)</sup> przez sieć NET (send)	x
N – Znacznik sieci w formacie bitu <sup>2)</sup>	x
LE – Wyjście podświetlenia tła	x
Q – Wyjście binarne	x
I – Wyjście binarne modułu funkcyjnego	x

<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących  $\geq 2$  urządzenia podstawowe w NET

#### Zestaw parametrów

	Opis	Uwagi
<input checked="" type="checkbox"/> Wymaganie aktywacji EN do pracy modułu	Przy aktywacji za pomocą haczyka analizowany jest status wejścia modułu EN. Bez aktywacji za pomocą haczyka moduł jest aktywny, a wejście modułu EN nie posiada działania.	Parametry te zapewniają, że podczas uruchamiania istniejących programów funkcjonalność przenoszonych modułów funkcyjnych pozostaje zachowana. Parametry są ustawiane automatycznie od 0 do 1 niezależnie od modułu funkcyjnego.
Wyświetlenie param. + Wywołanie dostępne	Stałe, jak również parametry modułu, można edytować na urządzeniu, jeżeli używana jest metoda programowania EDP.	
Symulacja możliwa		

## Dalej

### Remanencja

Moduł funkcyjny nie zawiaduje danymi remanentnymi.

### Przykład dla regulatora PID z metodą programowania EDP

```
M 51-----u-Ä DC02EN
           d-Ä DC02EP
           d-Ä DC02EI
           v-Ä DC02ED
M 52-----Ä DC02SE
```

Rys. 191: Oprzewodowanie cewek modułów

Cewki modułów są aktywowane przez znaczniki.

```
DC02LI-----Ä S M 96
```

Rys. 192: Oprzewodowanie styku modułu

Komunikaty modułu są poprowadzone do znaczników.

### Przykład parametryzacji regulatora PID na wyświetlaczu urządzenia

Gdy moduł funkcyjny jest używany po raz pierwszy w schemacie programu, naciśnięcie **OK** powoduje automatyczne przejście do wskazania parametrów na wyświetlaczu urządzenia, jak przykładowo przedstawiono na ilustracji poniżej.

```
DC02 UNP +
>I1
>I2
>KP
>Tn
>TV
>TC
>MV
QV>
```

Rys. 193: Parametry na wyświetlaczu urządzenia

Tutaj można dokonywać ustawień modułów. Wyświetlacz zawiera następujące elementy:

DC02+	Moduł funkcyjny: regulator PID, numer 02
UNP	Tryb pracy: unipolarny
+	Zestaw parametrów można wywołać za pomocą punktu menu PARAMETRY.
>I1	Wartość zadana regulatora PID: -32768...+32767
>I2	Wartość rzeczywista regulatora PID: -32768...+32767
>KP	Wzmocnienie członu proporcjonalnego Kp; 0...65535, wywołane w %; przykład: wartość 1500 jest przetwarzana w module jako 15.
>Tn	Stała czasowa całkowania Tn: 0... 65535, wywołane w 100 ms; przykład: wartość 250 jest przetwarzana w module jako 25 s.
>TV	Stała czasowa różniczkowania TV: 0...65535, wywołane w 100 ms; przykład: wartość 20 jest przetwarzana w module jako 2 s.
>TC	Czas próbkowania Tc: 0...65535, wywołane w 100 ms
>MV	Wartość zadana ręcznej wielkości regulowanej: -4096... +4095
QV>	Sygnał wejściowy: <ul style="list-style-type: none"> <li>• unipolarny: 0...4095</li> <li>• bipolarny: -4096...+4095</li> </ul>

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta

#### Siehe auch

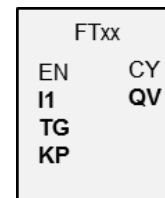
- Część "FT - Filtr wygładzający sygnał PT1 ", strona 389
- Część "TC - Regulator trójpunktowy", strona 411
- Część "VC - Ograniczenie wartości ", strona 416
- Część "BC - Porównanie bloków", strona 421
- Część "BV - Moduł funkcji logicznej", strona 479
- Część "PO - Wyjście impulsowe", strona 395

### 6.1.4.2 FT - Filtr wygładzający sygnał PT1

#### Informacje ogólne

Urządzenia podstawowe easyE4 udostępniają 32 moduły filtra wygładzającego sygnał PT1 FT01...FT32.

Moduł ten wygładza sygnały z zakłóceniami, np. analogowe sygnały wejściowe. Działa on tak samo jak filtr dolnoprzepustowy.



#### Zasada działania

Poddawany wygładzaniu sygnał doprowadzany jest do wejścia I1. Wygładzony sygnał wyjściowy przekazywany jest na wyjście QV.

Ustawiając EN = 1 uruchamia się moduł funkcyjny. Za pomocą EN=0 wykonuje się reset. Wyjście QV jest przy tym ustawiane na wartość 0.

Za pomocą wejścia TG można ustawić czas wyrównania. Czas wyrównania to przedział czasowy, w którym ma następować wygładzanie. Nie należy wybierać wartości czasu wyrównywania większej niż to konieczne, ponieważ w przeciwnym razie sygnały będą bardziej opóźnione niż wymaga tego wygładzenie. Opóźnienie jest nieuniknionym efektem ubocznym wygładzania sygnału.

Za pomocą wejścia KP definiuje się współczynnik wzmocnienia części proporcjonalnej. Sygnał wejściowy na I1 jest mnożony przez ten współczynnik. Wartość <100> odpowiada współczynnikowi KP o wartości 1.

Na wyjściu QV jest dostępna opóźniona wartość wyjściowa PT1.

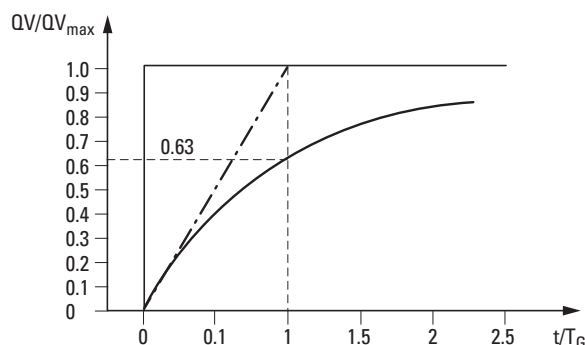
Gdy moduł zostanie wywołany po raz pierwszy przy uruchomieniu urządzenia lub po resecie, wartość opóźnienia jest inicjowana z wartością równą wartości wejściowej (opóźnienie PT1 nie zaczyna się przy zerze). Wartość wyjściowa na QV odpowiada więc w pierwszym cyklu roboczym wartości wejściowej na I1. Przyspieszane jest przez to zachowanie rozruchu PT1.

#### Odpowiedź na skok modułu

Odpowiedź na skok modułu FT-PT1 ma przebieg funkcji e. Po czasie  $t = T_g$  unormowana wartość wyjściowa wynosi  $0,63 QV/QV_{max}$ .

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta



Rys. 194: Odpowiedź na skok modułu FT

————— Wartość wyjściowa modułu filtra wygładzania sygnału FT-PT1  
 - . . - . Styczna

Wartość wyjściowa opiera się na następującym równaniu:

$$Y(t) = [T_A/T_G] \cdot [K_P \cdot (X(t)-Y(t-1))]$$

$Y(t)$  = Obliczona wartość wyjściowa dla czasu  $t$

$T_A$  = Czas próbkowania (jest dobierany wewnętrznie)

$T_G$  = Czas wyrównania

$K_P$  = Wzmocnienie części proporcjonalnej

$X(t)$  = Wartość rzeczywista w punkcie czasowym  $t$

$Y(t-1)$  = Obliczona wartość wyjściowa dla czasu  $t-1$

1

#### Czas próbkowania

Czas skanowania  $T_A$  jest zależny od ustawionej wartości czasu wyrównania.

Przy czasie wyrównania $T_G$	Wewnętrzne wyliczenie czasu próbkowania $T_A$
$T_G \leq 1000$ ms	$T_A = 10$ ms
$T_G > 1000$ ms	$T_A = T_G/100$

#### Czas cyklu w stosunku do czasu próbkowania

W odniesieniu do stosunku pomiędzy czasem cyklu  $t_{cyc}$  a czasem próbkowania  $T_A$  obowiązuje zasada, że czas próbkowania powinien być bardzo długi, tzn. jego współczynnik w stosunku do czasu cyklu powinien wynosić ok. "10":  $T_A = 10 \cdot t_{cyc}$ . Czas próbkowania można określić pośrednio za pomocą wartości czasu wyrównania  $T_G$  (patrz powyższa tabela).

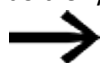
Obowiązuje:  $t_{cyc} \ll T_A$ .

W przypadku zastosowań, w których warunek ten jest nieosiągalny, czas cyklu należy sparametryzować przy użyciu modułu ST (zadany czas cyklu) w taki sposób, aby czas próbkowania stanowił całkowitoliczbową wielokrotność czasu cyklu.

$$t_{\text{cyc}} \cdot n = T_A$$

z  $n = 1, 2, 3, \dots$

Moduł pracuje rzeczywiście z zastosowaniem czasu próbkowania, który odpowiada całkowitoliczbowej wielokrotności czasu cyklu. Może to spowodować wydłużenie ustalonych parametrów czasu wyrównania.



W przypadku zastosowań wymagających dużej ilości czasu na obliczenia, w których stosowany jest np. filtr wygładzający sygnał oraz regulator PID, a jednocześnie ma też być wykonywana wizualizacja, może dojść do wydłużenia czasów cyklu, które mogą być niedopuszczalne dla zadań regulacyjnych. Czasochłonne obliczenia należy wówczas przerzucić na drugie urządzenie, przyłączone za pomocą sieci easyNet, patrz również

### Moduł i jego parametry

#### Wejścia modułu

	Opis	Uwagi
<b>(Bit)</b>		
EN	1: aktywuje moduł	
<b>(Podwójne słowo)</b>		
I1	Wartość wejściowa	Zakres wartości: -32768...+32767
TG	Czas wygładzania TG [0,1 s]	Zakres wartości: 0...65535 Wartość 10 odpowiada czasowi wyrównania rzędu 1000 ms.
KP	Wzmocnienie członu proporcjonalnego Kp [%] Zakres wartości: 0 ... 65535	Zakres wartości: 0...65535 Wartość 100 odpowiada KP (mnożnik) równemu 1 Wartość 50 odpowiada KP równemu 0,5

#### Przypisz argumenty

Do wejść modułu, będących wejściami wartości, można przypisać następujące argumenty:

Argumenty	Wejścia wartości
Stała, stała zegara <sup>1)</sup>	x
MD, MW, MB - Znaczniki	x
NB, NW, ND - Znacznik sieci NET <sup>2)</sup>	x
nNB, nND, nND- Znacznik sieci NET <sup>2)</sup> Urządzenia sieci NET n	x
IA - Wejście analogowe	x
QA - Wyjście analogowe	x

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta

Argumenty	Wejścia wartości
QV - Wyjście wartości modułu funkcyjnego	x

<sup>1)</sup> tylko w przypadku modułów funkcyjnych T, AC  
<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących  $\geq 2$  urządzenia podstawowe w NET

Do wejść modułu, będących wejściami binarnymi, można przypisać następujące argumenty:

Argumenty	Wejścia bitowe
Stała 0, stała 1	x
M - Znacznik	x
RN - Bit wejściowy przez sieć NET <sup>2)</sup>	x
SN - Bit wyjściowy przez sieć NET (send) <sup>2)</sup>	x
N - Znacznik sieci NET w formacie bitu <sup>2)</sup>	x
nN - Znacznik sieci NET w formacie bitu <sup>2)</sup>	x
Urządzenia sieci NET n	
ID - Bity diagnostyczne	x
LE - Wyjście podświetlenia tła	x
P - Przyciski urządzenia	x
I - Wejście binarne	x
Q - Wyjście binarne	x
Q - Wyjście binarne modułu funkcyjnego	x

<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących  $\geq 2$  urządzenia podstawowe w NET

#### Wyjścia modułu

	Opis	Uwagi
<b>(Bit)</b>		
CY	Przeniesienie 1: Gdy wartość wyjściowa QV leży poza dopuszczalnym zakresem wartości.	Zakres wartości: -32768...+32767
<b>(Podwójne słowo)</b>		
QV	Opóźniona wartość wyjściowa	Zakres wartości: -32768...+32767

#### Przypisz argumenty

Do wyjść modułu, będących wyjściami wartości, można przypisać następujące argumenty:

Przypisz argumenty	Wyjścia wartości
MB, MD, MW – Znaczniki	x
NB, NW, ND – Znacznik sieci NET <sup>2)</sup>	x
Urządzenia sieci NET n	
QA – Wyjście analogowe	x
I – Wejście wartości modułu funkcyjnego	x

<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących  $\geq 2$  urządzenia podstawowe w NET

Do wyjść modułu, będących wyjściami binarnymi, można przypisać następujące argumenty:



## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta

Przypisz argumenty	Wyjścia bitowa
M – Znacznik	x
SN – Bit wyjściowy <sup>2)</sup> przez sieć NET (send)	x
N – Znacznik sieci w formacie bitu <sup>2)</sup>	x
LE – Wyjście podświetlenia tła	x
Q – Wyjście binarne	x
I – Wyjście binarne modułu funkcyjnego	x

<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących  $\geq 2$  urządzenia podstawowe w NET

#### Zestaw parametrów

	Opis	Uwagi
<input checked="" type="checkbox"/> Wymaganie aktywacji EN do pracy modułu	Przy aktywacji za pomocą haczyka analizowany jest status wejścia modułu EN. Bez aktywacji za pomocą haczyka moduł jest aktywny, a wejście modułu EN nie posiada działania.	Parametry te zapewniają, że podczas uruchamiania istniejących programów funkcjonalność przenoszonych modułów funkcyjnych pozostaje zachowana. Parametry są ustawiane automatycznie od 0 do 1 niezależnie od modułu funkcyjnego.
Wyświetlenie param. + Wywołanie dostępne	Stałe, jak również parametry modułu, można edytować na urządzeniu, jeżeli używana jest metoda programowania EDP.	
Symulacja możliwa		

#### Dalej

#### Remanencja

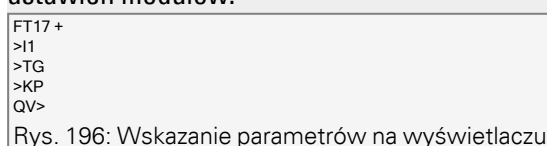
Moduł funkcyjny nie zawiaduje danymi remanentnymi.

#### Przykład dla filtra wygładzającego sygnał FT-PT1 w metodzie programowania EDP



#### Przykład parametryzacji filtra wygładzającego sygnał FT-PT1 na wyświetlaczu urządzenia

Gdy moduł jest używany po raz pierwszy w schemacie programu, naciśnięcie OK powoduje automatyczne przejście do łącznego wyświetlania parametrów modułu, jak to przedstawiono na przykładowej ilustracji z lewej. Tutaj można dokonywać ustawień modułów.



## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta

Wyświetlacz zawiera następujące elementy:

FT17	Moduł funkcyjny: moduł wygładzania sygnału, numer 17
+	Zestaw parametrów można wywołać za pomocą punktu menu PARAMETRY.
>I1	Wartość wejściowa: -32768... +32767
>T <sub>G</sub>	Czas wyrównania: 0... 65535 wywołane w 100 ms; Przykład: wartość 250 jest przetwarzana w module jako 25 s.
>K <sub>p</sub>	Wzmocnienie członu proporcjonalnego: 0...65535 wywołane %; przykład: przy wartości K <sub>p</sub> =1500 moduł oblicza z K <sub>p</sub> =15
QV>	Wartość wyjściowa: -32768 ... +32767, wygładzona

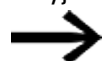
#### Siehe auch

- Część "BC - Porównanie bloków", strona 421
- Część "BV - Moduł funkcji logicznej", strona 479
- Część "PO - Wyjście impulsowe", strona 395
- Część "TC - Regulator trójpunktowy", strona 411
- Część "VC - Ograniczenie wartości ", strona 416

### 6.1.4.3 PO - Wyjście impulsowe

#### Informacje ogólne

Wersje DC urządzeń podstawowych easyE4 udostępniają 2 moduły wyjść impulsowych P001...P002. Umożliwiają one szybkie wydawanie impulsów 24 V do sterowania silnikami krokowymi. Wyjście impulsowe P001 jest na stałe powiązane z wyjściem urządzenia Q1, a P002 z wyjściem urządzenia Q2.



Jedynie tranzystorowe wersje easyE4 obsługują moduły Wyjście impulsowe PO.



Gdy moduł PO jest używany z przypisanym na stałe wyjściem urządzenia Q1 lub Q2, tych wyjść urządzenia nie wolno ponownie przypisywać w programie. Nie miałyby one efektu, ponieważ zmiana stanu ma wyższy priorytet dla modułu.

POxx	
EN	AC
S_	E1
BR	QV
TP	QF
I1	
FS	
FO	
RF	
BF	
P1	
PF	



#### **OSTRZEŻENIE PRZED NIEPRZEWDZIANYMI STANAMI ŁĄCZENIA WYJŚCIA AM**

Przy używaniu modułu PO uważać na ściśle rozdzielone przyporządkowanie wyjść urządzenia, jeżeli stosowane są dalsze zależne od sprzętu moduły funkcyjne, jak np., moduł PW.

Nieprzestrzeganie tych zasad może spowodować nieprzewidziane stany łączenia danego wyjścia.

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta

#### Zasada działania

Za pomocą modułu Wyjście impulsowe można w normalnym trybie pracy utworzyć określoną liczbę impulsów na wyjściach urządzenia Q1 lub Q2. Nosi to nazwę ciągu impulsów. Częstotliwość w ramach ciągu impulsów można zmieniać. Można wytworzyć kilka ciągów impulsów w określonych odstępach. Ciągi impulsów są wykorzystywane do sterowania silnikiem krokowym w trzech możliwych oddzielnych sekwencjach: rozruch, praca i hamowanie. Oprócz normalnego trybu pracy moduł obsługuje tryb impulsowania.

Do każdego modułu przyporządkowane jest na stałe wyjście urządzenia dla szybkich impulsów:

Moduł PO01: -> Wyjście urządzenia Q01

Moduł PO02: -> Wyjście urządzenia Q02

Użytych wyjść urządzenia Q1 i Q2 nie wolno używać ponownie w schemacie programu. Przyczyną jest fakt, że moduły funkcyjne PO nadpisują wszystkie inne zmiany stanu na wyjściach urządzenia Q01 i Q02.

Do sterowania silnika krokowego wymagana jest końcówka mocy, która musi być dopasowana do wykorzystywanego silnika krokowego.

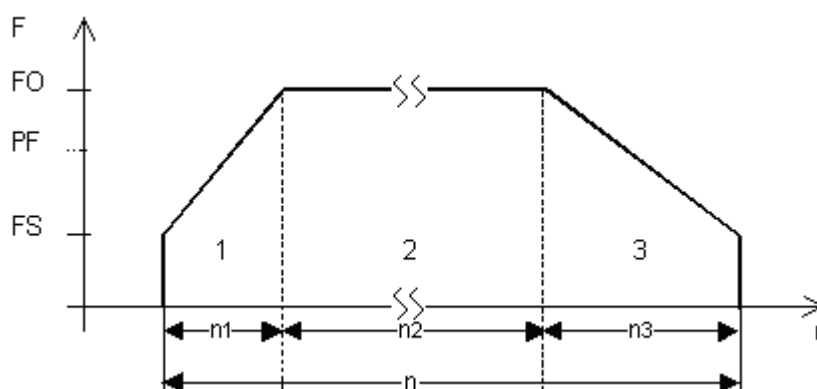
Informacje dotyczące ruchu są doprowadzane do wejść układu logicznego końcówki mocy. Wejścia układu logicznego dla obu sygnałów powinny być separowane galwanicznie i pracować z napięciem wejściowym +24 V.

Ustawianie parametrów silnika krokowego i modułu funkcyjnego jest zasadniczo określane przez moc znamionową silnika. W związku z tym określony jest zakres maksymalnej częstotliwości rozruchu i częstotliwości pracy.

Moduł jest aktywny, gdy wejście modułu jest wysterowane. Po sparametryzowaniu modułu można wysterować wejście modułu S\_. Uruchamia się w ten sposób normalny tryb pracy. Alternatywnie można również wysterować wejście modułu TP i tym samym uruchomić moduł w trybie impulsowym.

#### Profile impulsów

Za pomocą modułu funkcyjnego PO można łatwo tworzyć profile impulsów, aby sterować silnikiem krokowym w sekwencjach rozruch [1], praca [2] i hamowanie [3]. W tym celu moduł funkcyjny PO daje na przydzielonym na stałe szybkim wyjściu urządzenia Q1 lub Q2 określoną przez użytkownika liczbę impulsów prostokątnych (względny czas załączenia 50%), I1 dla trybu normalnego lub P1 dla impulsowania.



Rys. 197: Typowy profil impulsów silnika krokowego w trybie normalnym

n1: liczba impulsów podczas rozruchu

n: Całkowita liczba impulsów

n2: liczba impulsów podczas pracy

n3: liczba impulsów podczas hamowania

QF: aktualna częstotliwość

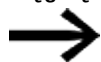
FS: Częstotliwość początkowa

FO: Częstotliwość pracy

PF: Częstotliwość impulsowania

### Częstotliwość początkowa na wejściu modułu FS

Maksymalna możliwa do sparametryzowania częstotliwość początkowa zależy od momentu obciążenia. Jako częstotliwość początkową podaje się wartość, przy której silnik krokowy jest w stanie poruszać obciążenie również z małą prędkością obrotową. Dane dotyczące maksymalnej częstotliwości rozruchu, bez uwzględnienia momentu obciążenia, znajdują się zazwyczaj w danych technicznych silnika. Uwzględniając moment obciążenia, częstotliwość początkowa może być tylko tak duża, żeby silnik przy rozruchu nie gubił impulsów, a przy hamowaniu nie był ciągnięty przez obciążenie.



Jeżeli wybrana wartość FS jest zbyt mała, może dojść do kołysań silnika i obciążenia. Jeśli zaś wartość FS jest zbyt duża, na początku lub na końcu drogi ruchu mogą wystąpić skoki.

### Częstotliwość pracy na wejściu modułu FO

Maksymalna możliwa do sparametryzowania częstotliwość pracy również zależy od momentu obciążenia.

Zasadniczo obowiązuje zasada, że silnik przy rzeczywiście małej prędkości osiąga swoją maksymalną siłę, a zatem maksymalny moment obrotowy. Im wyższa prędkość obrotowa, tym słabszy jest silnik.

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta

#### **Częstotliwość impulsowania na wejściu modułu PF**

Maksymalna częstotliwość, jaką silnik może osiągnąć podczas pracy impulsowej.

#### **Liczba kroków na wejściu modułu P1**

Liczba kroków, jaką silnik może wykonać podczas pracy impulsowej

#### **Zmiana częstotliwości na krok podczas fazy rozruchu RF**

Podczas fazy rozruchu (rampa rozruchu) [1] częstotliwość ciągu impulsów silnika wzrasta w sposób ciągły, od częstotliwości początkowej do częstotliwości pracy. Za pomocą zmiany częstotliwości na krok określa się, w ilu krokach ma przebiegać faza rozruchu, przy sparametryzowanej częstotliwości początkowej i częstotliwości pracy.

#### **Zmiana częstotliwości na krok podczas fazy hamowania BF**

Podczas fazy hamowania (rampa hamowania) [3] częstotliwość ciągu impulsów silnika maleje w sposób ciągły, od częstotliwości pracy do częstotliwości początkowej. Za pomocą zmiany częstotliwości na krok określa się, w ilu krokach ma przebiegać faza hamowania, przy sparametryzowanej częstotliwości początkowej i częstotliwości pracy.

#### **Liczba impulsów (całkowita liczba impulsów) I1**

Całkowita liczba impulsów jest parametryzowana odpowiednio do odcinka, który trzeba przejechać, przy podanym kącie na krok.



Moduł funkcyjny w normalnym trybie pracy wykonuje zawsze jeden odcinek, który jest zadany przez całkowitą liczbę impulsów.

Na podstawie tej całkowitej liczby impulsów i obliczonej liczby impulsów sekwencji rozruchu i sekwencji hamowania moduł funkcyjny ustala liczbę impulsów sekwencji pracy [2].

#### **Liczba impulsów podczas rozruchu i hamowania**

Moduł funkcyjny PO samodzielnie oblicza wymaganą liczbę impulsów sekwencji rozruchu i sekwencji hamowania na podstawie zadanej zmiany częstotliwości FS->FO wzgl. FO->FS.

Na podstawie poniższych wzorów można obliczyć liczbę impulsów sekwencji rozruchu i sekwencji hamowania.

$$n_{RBF} = \frac{(FO - FS)}{RF} * 1000$$

$$n_{RBF} = \frac{(FO - FS)}{BF} * 1000$$

FO: częstotliwość pracy [Hz]; FS: częstotliwość początkowa [Hz],

$n_{DDF}$ : liczba impulsów sekwencji rozruchu


$n_{RBF}$ : liczba impulsów sekwencji hamowania

RF: Zmiana częstotliwości podczas fazy rozruchu [mHz/krok]

BF: Zmiana częstotliwości podczas fazy hamowania [mHz/krok]


## Moduł i jego parametry

### Wejścia modułu

Opis		Uwagi
(Bit)		
EN	1: aktywuje moduł	Wymaganiem jest, aby parametr <input checked="" type="checkbox"/> Wymaganie aktywacji EN do pracy modułu był aktywowany za pomocą haczyka.
EN	Zwolnienie modułu przy stanie »1«. Przy zwolnionym module można realizować operacje <b>Uruchom polecenie jazdy</b> (S_) lub <b>Impulsowanie</b> (TP). Blokada modułu w stanie »0«. Przy zmianie stanu z »1« na »0« realizowany jest <b>Reset</b> modułu.	<b>Uwaga!</b> W normalnym trybie pracy polecenie jazdy zatrzymywać zawsze za pomocą wejścia modułu BR. W tym przypadku częstotliwość sekwencji kroków zostanie zredukowana odpowiednio do rampy hamowania i silnik zostanie łagodnie wyhamowany. Zatrzymanie za pomocą EN=0 mogłoby doprowadzić do nagłego zatrzymania silnika i możliwej utraty punktu odniesienia, jeśli zostałaby on przesunięty przez poruszający się ładunek.
S_	Start polecenia jazdy przy zboczu narastającym. Aktywne polecenie jazdy jest wyświetlane przy AC = 1.	Przy założeniu, że hamowanie nie jest aktywowane, BR=0. Przy uaktywnionym poleceniu jazdy są po kolei realizowane sekwencje rozruchu, pracy i hamowania. W przypadku aktywnego polecenia jazdy nie można uruchomić nowego polecenia poprzez powtórny zmianę zbocza S_ z 0 -> 1.
BR	Hamowanie. Przerwanie rozpoczętego polecenia jazdy przy zboczu narastającym.	Przy założeniu, że impulsowanie nie jest aktywowane, TP=0. Po przerwaniu polecenia jazdy moduł realizuje fazę hamowania, tzn. dochodzi do opóźnionego zatrzymania silnika. Dopiero gdy zakończona jest faza hamowania, wyjście binarne AC jest ustawiane na „0”.  <b>Podczas fazy hamowania wejście modułu S_ nie jest analizowane.</b>
TP	Uruchamia pracę impulsową przy	Do diagnostyki i testu w pracy impulsowej są możliwe dwa tryby pracy. <b>1. Jazda przy podanej liczbie kroków</b>

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta

	Opis	Uwagi
	<p>stanie „1” Czas trwania stanu TP = 1 określa rodzaj pracy impulsowej.</p>	<p>Czas załączenia TP <math>\leq</math> 0,5 sekundy Silnik porusza się o podaną na P1 liczbę kroków. <b>2. Jazda przy zadanej częstotliwości impulsowania</b> - Tryb pracy ręcznej Czas załączenia TP &gt; 0,5 sekundy Silnik jest przyspieszany do częstotliwości impulsowania, która jest zadana na PF.  <b>Podczas impulsowania wejście modułu BR nie jest analizowane.</b></p>
<b>(Podwójne słowo)</b>		
I1	Liczba impulsów	<p>Jako liczbę impulsów należy podać całkowitą liczbę impulsów dla całej sekwencji, składającej się z trzech odrębnych sekwencji: rozruchu, pracy i hamowania. Zakres wartości całkowitych: 0...+2 147 483 647</p>
FS	Częstotliwość początkowa	Zakres wartości całkowitych: 0...5000 Hz
FO	Częstotliwość pracy	Zakres wartości całkowitych: 0...5000 Hz
RF	Zmiana częstotliwości podczas fazy rozruchu [mHz/krok]	<p>Zakres wartości całkowitych: 0...65 535 Wartość zmiany częstotliwości podczas rozruchu o 0,001Hz na krok. Przykład: 0 = bez zmiany częstotliwości 100 = Podwyższenie częstotliwości 0,1 Hz na krok</p>
BF	Zmiana częstotliwości podczas fazy hamowania [mHz/krok]	<p>Zakres wartości całkowitych: 0...65 535 Wartość zmiany częstotliwości podczas hamowania o 0,001Hz na krok. Przykład: 0 = bez zmiany częstotliwości 1000 = Podwyższenie częstotliwości 1 Hz na krok</p>
P1	Liczba kroków podczas impulsowania	<p>Jeśli ustawiona zostanie jedynie niewielka liczba kroków, impuls rozruchu na wejściu modułu TP musi być również bardzo krótki. W przeciwnym razie moduł będzie wydawał wiele ciągów impulsów, co będzie prowadziło do wielokrotnego przejechania odcinka jazdy A. W przypadkach wyjątkowych krótkie impulsy startowe dla TP można wytworzyć przy użyciu przekaźnika czasowego T... Zakres wartości całkowitych: 0...65 535</p>
PF	Częstotliwość impulsowania	Zakres wartości całkowitych: 0...5000 Hz



### Przypisz argumenty

Do wejść modułu, będących wejściami wartości, można przypisać następujące argumenty:

Argumenty	Wejścia wartości
Stała, stała zegara <sup>1)</sup>	X
MD, MW, MB - Znaczniki	X
NB, NW, ND - Znacznik sieci NET <sup>2)</sup>	X
nNB, nND, nND- Znacznik sieci NET <sup>2)</sup> Urządzenia sieci NET n	X
IA - Wejście analogowe	X
QA - Wyjście analogowe	X
QV - Wyjście wartości modułu funkcyjnego	X

<sup>1)</sup> tylko w przypadku modułów funkcyjnych T, AC

<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących  $\geq 2$  urządzenia podstawowe w NET

Do wejść modułu, będących wejściami binarnymi, można przypisać następujące argumenty:

Argumenty	Wejścia bitowe
Stała 0, stała 1	X
M - Znacznik	X
RN - Bit wejściowy przez sieć NET <sup>2)</sup>	X
SN - Bit wyjściowy przez sieć NET (send) <sup>2)</sup>	X
N - Znacznik sieci NET w formacie bitu <sup>2)</sup>	X
nN - Znacznik sieci NET w formacie bitu <sup>2)</sup> Urządzenia sieci NET n	X
ID - Bity diagnostyczne	X
LE - Wyjście podświetlenia tła	X
P - Przyciski urządzenia	X
I - Wejście binarne	X
Q - Wyjście binarne	X
Q - Wyjście binarne modułu funkcyjnego	X

<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących  $\geq 2$  urządzenia podstawowe w NET

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta

#### Wyjścia modułu

	Opis	Uwagi
<b>(Bit)</b>		
AC	1: sygnalizuje aktywne polecenie jazdy Impulsy przekazywane są na wyjściu urządzenia Q1 lub Q2 także podczas trybu impulsowego lub przejechania rampy hamowania i również gdy S_ ustawione zostało na wartość 0.  0: sygnalizuje, że żadne polecenie jazdy nie jest aktywne.	
E1	Wyjście sygnalizacji błędu 1: przy błędnej parametryzacji, jak np. - FO < FS (częstotliwość pracy < częstotliwość startowa) - PF < FS (częstotliwość impulsowania < częstotliwość początkowa)	Jeśli moduł rozpozna zaraz podczas rozruchu błąd parametryzacji, nie wykonuje on poleceń jazdy. Jeśli moduł rozpozna podczas aktywnego polecenia jazdy błędną zmianę parametrów, częstotliwość ciągu impulsów zredukowana jest zgodnie z rampą hamowania i silnik łagodnie hamuje.
<b>(Podwójne słowo)</b>		
QV	Aktualnie wykonywana liczba kroków	Zakres wartości całkowitych: 0...+2 147 483 647
QF	Aktualnie wyświetlana częstotliwość	Zakres wartości całkowitych: 0...5000 Hz

#### Przypisz argumenty

Do wyjść modułu, będących wyjściami wartości, można przypisać następujące argumenty:

Przypisz argumenty	Wyjścia wartości
MB, MD, MW – Znaczniki	x
NB, NW, ND – Znacznik sieci NET <sup>2)</sup> Urządzenia sieci NET n	x
QA – Wyjście analogowe	x
I – Wejście wartości modułu funkcyjnego	x

<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących ≥ 2 urządzenia podstawowe w NET

Do wyjść modułu, będących wyjściami binarnymi, można przypisać następujące argumenty:

Przypisz argumenty	Wyjścia bitowa
M – Znacznik	x
SN – Bit wyjściowy <sup>2)</sup> przez sieć NET (send)	x
N – Znacznik sieci w formacie bitu <sup>2)</sup>	x
LE – Wyjście podświetlenia tła	x
Q – Wyjście binarne	x
I – Wyjście binarne modułu funkcyjnego	x

<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących ≥ 2 urządzenia podstawowe w NET

**Zestaw parametrów**

Zestaw parametrów	Opis	Uwagi
<input checked="" type="checkbox"/> Wymaganie aktywacji EN do pracy modułu	Przy aktywacji za pomocą haczyka analizowany jest status wejścia modułu EN. Bez aktywacji za pomocą haczyka moduł jest aktywny, a wejście modułu EN nie posiada działania.	Parametry te zapewniają, że podczas uruchamiania istniejących programów funkcjonalność przenoszonych modułów funkcyjnych pozostaje zachowana. Parametry są ustawiane automatycznie od 0 do 1 niezależnie od modułu funkcyjnego.
Wyświetlenie param. + Wywołanie dostępne	Stałe, jak również parametry modułu, można edytować na urządzeniu, jeżeli używana jest metoda programowania EDP.	
Symulacja niemożliwa		

**Dalej**

**Remanencja**

Moduł funkcyjny nie zawiaduje danymi remanentnymi.

**Normalny tryb pracy z wykresem działania**

Dla normalnego trybu pracy należy podać liczbę impulsów odpowiednio do zdefiniowanego odcinka jazdy.

Ponadto trzeba określić częstotliwość rozruchu i częstotliwość pracy, w zależności od momentu obciążenia i zastosowanego silnika.

Określić narastanie rampy rozruchu i opadanie rampy hamowania za pomocą odpowiednich wejść do zmiany częstotliwości RF i BF. Wartość parametru dla zmiany częstotliwości jest interpretowana przez moduł jako zmiana w mHz na ciąg impulsów. Przykładowo RF = 2000 oznacza, że częstotliwość impulsów wytwarzanych przez moduł w fazie rozruchu zwiększa się o 2 Hz na krok.

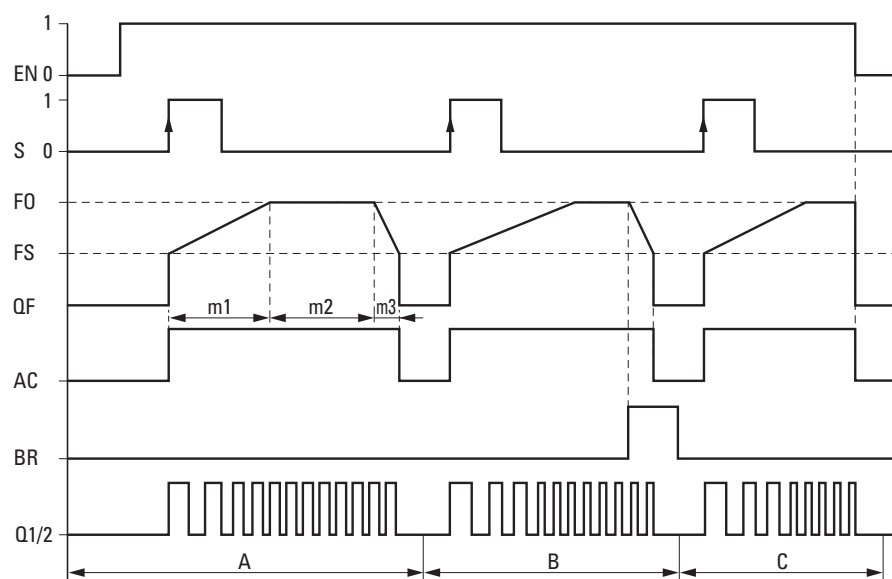
## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta

#### Parametryzacja do pracy standardowej

- ▶ Sparаметryzować następujące wejścia modułu:
  - I1 – liczba impulsów; np. 10000 (zakres wartości 0...2147483647)
  - FS – częstotliwość początkowa; np. 200 Hz (zakres wartości 0...5000 Hz)
  - FO – częstotliwość pracy; np. 3000 Hz (zakres wartości 0...5000 Hz)
  - RF – zmiana częstotliwości na krok podczas fazy rozruchu; np. 500 mHz/krok, tj. w każdym kroku częstotliwość jest zwiększana o 0,5 Hz (zakres wartości 0...65 535)
  - BF – zmiana częstotliwości na krok podczas fazy hamowania; np. 2000 mHz/krok, tj. w każdym kroku częstotliwość jest zmniejszana o 2 Hz (zakres wartości 0...65 535)
- ▶ Połączyć wejścia modułu EN, S<sub>-</sub> i BR z odpowiednimi stykami sterującymi. Przejrzystość programu mogą zwiększyć komentarze do wybranych argumentów.
- ▶ Przełączyć wejście EN = 1.
- ▶ Uruchomić polecenie jazdy za pomocą zbocza narastającego na wejściu binarnym S<sub>-</sub>.
- ▶ Sprawdzić przyjęcie polecenia na wyjściu urządzenia AC.

➔ Podczas fazy hamowania wejście modułu S<sub>-</sub> nie jest analizowane.



Rys. 198: Wykres działania wyjścia impulsowego PO przy zadanej liczbie impulsów I1 – możliwe fazy w normalnym trybie pracy

EN: Wejście modułu do zwolnienia

S: Wejście modułu do uruchamiania ciągu impulsów

FO: Częstotliwość pracy,

FS: Częstotliwość początkowa,

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta

QF: Aktualnie wyświetlana częstotliwość

m1 = faza rozruchu, m2 = faza pracy, m3 = faza hamowania

AC: Wykonywanie aktywne

BR: Wejście modułu do zatrzymywania ciągu impulsów

Q1/2: Kolejność impulsów na wyjściu urządzenia Q1 i/lub Q2

- Obszar A: Ciąg impulsów jest dostępny na wyjściu urządzenia, dopóki nie zostanie osiągnięta liczba impulsów I1.
- Obszar B: Poprzez wysterowanie wejścia modułu BR inicjowana jest faza hamowania i zmniejszana jest częstotliwość ciągu impulsów.
- Obszar C: Odłączenie wejścia modułu EN wyłącza zarówno ciąg impulsów, jak i wyjście urządzenia.

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta

#### Tryb impulsowania z wykresem działania

Podczas uruchamiania można zastosować do modułu funkcyjnego PO tryb impulsowania. W ten sposób można uruchomić jazdę albo przy podanej liczbie kroków P1, albo przy podanej częstotliwości impulsowania PF. Decydujące jest przy tym, czy czas załączenia TP wynosi  $\leq 0,5$  sekundy, czy  $TP > 0,5$  sekundy.

#### Parametryzacja do pracy impulsowej

- ▶ Sparаметryzować następujące wejścia modułu:
  - FS – częstotliwość początkowa; np. 200 Hz (zakres wartości 0...5000 Hz); częstotliwość pracy nie jest wymagana dla trybu pracy, tylko dla sprawdzania poprawności.
  - RF – zmiana częstotliwości na krok podczas fazy rozruchu; np. 500 mHz/krok, tj. w każdym kroku częstotliwość jest zwiększana o 0,5 Hz (zakres wartości 0...65 535).
  - BF – zmiana częstotliwości na krok podczas fazy hamowania; np. 2000 mHz/krok, tj. w każdym kroku częstotliwość jest zmniejszana o 2 Hz (zakres wartości 0...65 535).
- ▶ Do jazdy przy podanej częstotliwości impulsowania na wejściu modułu – częstotliwość impulsowania, np. 1000 Hz (0 do 5000 Hz) – parametryzować maksymalną częstotliwość, jaką silnik może osiągnąć w trybie impulsowania, i która musi być wyższa od częstotliwości początkowej. Częstotliwość impulsowania musi być większa od częstotliwości początkowej:  $PF > FS$ , np. 1000 Hz.
- ▶ Do jazdy przy zadanej liczbie kroków parametryzować na wejściu modułu P1 liczbę kroków. Jest to maks. liczba kroków, jaką silnik może wykonać podczas pracy impulsowej.
- ▶ Połączyć wejścia EN i TP z odpowiednimi stykami sterującymi.
- ▶ Sprawdzić przyjęcie polecenia na wyjściu urządzenia AC.

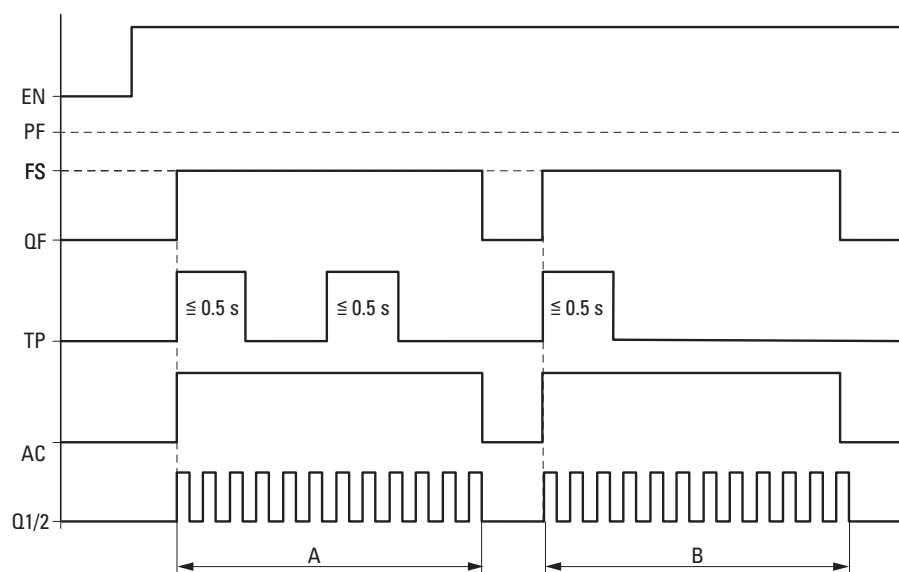
W zależności od czasu załączenia wejścia modułu TP tryb impulsowania jest wykonywany tak, jak to opisano poniżej.

**Jazda przy podanej liczbie kroków »P1« (zdefiniowany odcinek drogi)**  
**Czas załączenia TP  $\leq 0,5$  sekundy**

W tym trybie pracy należy podać odcinek jazdy za pomocą liczby kroków P1.

▶ Przełącz wejście TP na czas  $\leq 0,5$  sekundy w stan 1.

Silnik zostaje wysterowany z częstotliwością rozruchu FS, porusza się zadaną liczbę kroków i zatrzymuje się. Rampy rozruchu i hamowania nie są w tym przypadku uwzględniane.



Rys. 199: Wykres działania impulsowania z zadaną liczbą kroków P1

PF: Częstotliwość impulsowania

FS: Częstotliwość początkowa

QF: Aktualnie wyświetlana częstotliwość

TP: Polecenie impulsowania

AC: Wykonywanie aktywne

A: Wydawanie impulsów do osiągnięcia liczby P1, wywoływane przez TP przy czasie załączenia  $\leq 0,5$  s.

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta

#### Jazda przy zadanej częstotliwości impulsowania »PF« (zdefiniowana częstotliwość maksymalna)

##### Czas załączenia TP > 0,5 sekundy

W tym trybie pracy steruje się ręcznie odcinkiem jazdy, poprzez zmianę stanu na wejściu modułu TP przez czas > 0,5 s na wartość „1”.

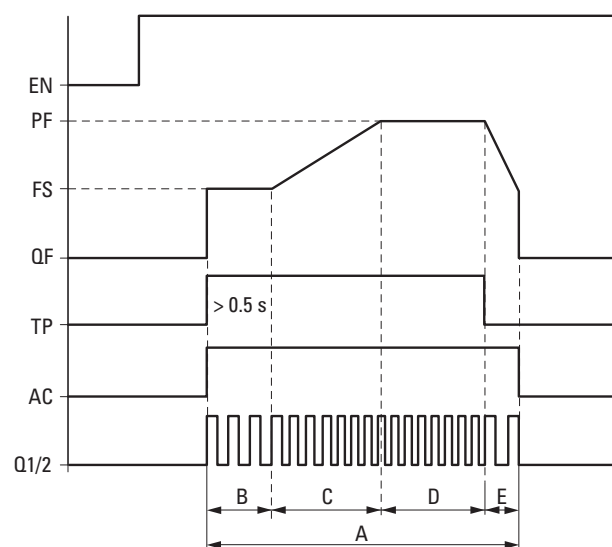
- ▶ Przełączyć wejście TP na czas > 0,5 sekundy w stan 1.

Silnik rozpoczyna pracę przez okres 0,5 s z częstotliwością rozruchu FS i przyspiesza do częstotliwości impulsowania PF ze zmianą częstotliwości RF.

- ▶ Zakończyć tryb impulsowania za pomocą TP = 0.

#### Osiągnięto liczbę kroków podczas impulsowania P1

Jeżeli po zakończeniu fazy hamowania jest osiągnięta liczba kroków P1, wyjście urządzenia Q1/2 wyłącza się.



Rys. 200: Wykres działania impulsowania zadaną częstotliwością impulsowania, P1 osiągnięte po fazie hamowania

PF: Częstotliwość impulsowania

FS: Częstotliwość początkowa

QF: Aktualnie wyświetlana częstotliwość

TP: Polecenie impulsowania

AC: Wykonywanie aktywne

A: Kompletny odcinek jazdy przy aktywnym czasie załączenia TP więcej niż 0,5 s.

B: W czasie pierwszych 0,5 s odcinek jazdy przejeżdżany jest z ustaloną częstotliwością początkową FS.

C: Następnie ma miejsce faza rozruchu z RF do osiągnięcia częstotliwości impulsowania.

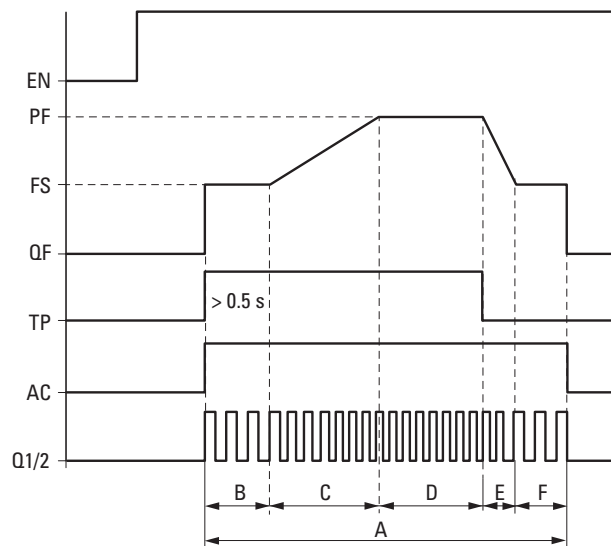
D: Ruch jest kontynuowany z częstotliwością impulsowania PF.

E: Faza inicjowania jest wysterowywana przez polecenie impulsowania TP = 0 i częstotliwość ciągu impulsów jest w krokach BF zmniejszana do częstotliwości początkowej.



**Nie osiągnięto liczby kroków podczas impulsowania P1:**

Jeżeli po zakończeniu fazy hamowania nie jest osiągnięta liczba kroków P1, silnik jest wysterowywany z częstotliwością początkową FS aż do osiągnięcia zadanej liczby kroków. Dopiero wtedy wyłączane jest wyjście urządzenia Q1/2.



Rys. 201: Wykres działania impulsowania z daną częstotliwością impulsowania, P1 nieosiągnięte po fazie hamowania

PF: Częstotliwość impulsowania

FS: Częstotliwość początkowa

QF: Aktualnie wyświetlana częstotliwość

TP: Polecenie impulsowania

AC: Wykonywanie aktywne

A: Kompletny odcinek jazdy przy aktywnym czasie załączenia TP więcej niż 0,5 s.

B: W czasie pierwszych 0,5 s odcinek jazdy przejeżdżany jest z ustaloną częstotliwością początkową FS.

C: Następnie ma miejsce faza rozruchu z RF do osiągnięcia częstotliwości impulsowania.

D: Następnie ruch jest kontynuowany z częstotliwością impulsowania PF.

E: Faza inicjowania jest wysterowywana przez polecenie impulsowania TP = 0 i częstotliwość ciągu impulsów jest w krokach BF zmniejszana do częstotliwości początkowej.

F: Odcinek jazdy po fazie hamowania do osiągnięcia zadanej liczby kroków P1 z częstotliwością początkową FS.

**Jak określana jest droga dobiegu (faza F)**

Przykładowe parametry już określone w części „Parametryzacja do trybu impulsowania” są jeszcze uzupełniane o P1 i czas załączenia dla trybu impulsowania TP=1.

FS = Częstotliwość początkowa = 200 Hz

PF = 1000 Hz

RF = Zmiana częstotliwości podczas rozruchu = 500 mHz/krok

BF = zmiana częstotliwości fazy hamowania = 2000 mHz/krok

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta

P1 = Liczba kroków podczas impulsowania = 6000

TP=1 Czas załączenia = 3 sekundy

Z parametrów przykładowych wynika następująca droga:

A: Kompletny odcinek = P1 = Liczba kroków podczas impulsowania;

B: Faza startowa z FS przez 0,5 s = 100 kroków;

C: Faza rozruchu przy RF = 0,5 Hz/krok, aby zwiększyć o PF-FS = 800 Hz = 1600 kroków

D: Częstotliwość impulsowania = 1000 Hz przy przyjętym dalszym czasie załączenia 3 sekund dla TP=1 = 3000 kroków

E: Faza hamowania przy BF = 2 Hz/krok, aby zmniejszyć o PF-FS= 800 Hz = 400 kroków;

F:  $P1 - (B+C+D+E) = 6000 - 5100 = 900$  Kroki

Droga dobiegu (faza F) wynosi 900 kroków.



Podczas impulsowania wejście modułu BR nie jest analizowane.

#### Podłączenie modułu wyjścia impulsowego

Wymagania

- W projekcie wybrany jest przekaźnik programowalny z 24 V DC.

#### Wykorzystanie styku wyjścia impulsowego

Przez wyjścia binarne AC (polecenie jazdy aktywne) i E1 (błąd) można kontrolować, czy jest aktywne polecenie jazdy lub pracy impulsowej. Wyjście sygnalizacji błędu E1 należy wykorzystać do sprawdzenia, czy wprowadzane parametry są prawidłowe.

#### Zerowanie wartości modułu wyjście impulsowe

- ▶ Aby wyzerować wartości (reset) modułu wyjścia impulsowego, trzeba przełączyć stan wejścia bitowego EN z 1 na 0

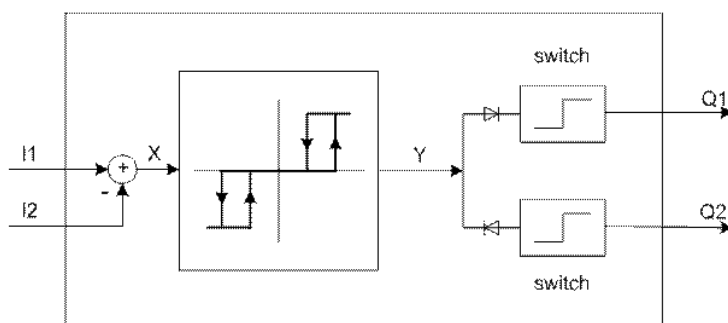
#### Siehe auch

- Część "BC - Porównanie bloków", strona 421
- Część "BV - Moduł funkcji logicznej", strona 479
- Część "FT - Filtr wygładzający sygnał PT1", strona 389
- Część "TC - Regulator trójpunktowy", strona 411
- Część "VC - Ograniczenie wartości", strona 416

### 6.1.4.4 TC - Regulator trójpunktowy

#### Informacje ogólne

Urządzenia podstawowe easyE4 udostępniają 32 moduły funkcyjne regulatora trójpunktowego TC01...TC32 (Three step Controller). Regulator trójpunktowy TC posiada trzy stany dla wielkości regulowanych, są one realizowane przez dwa wejścia modułów Q1, Q2, z których może być zamknięte tylko jedno bądź też żadne. I1 jest wartością zadaną, a I2 wartością rzeczywistą. Z różnicy  $X = I1 - I2$  wynika odchyłka regulacji X, która jest podawana na faktyczny regulator. Określa ona następnie wielkość regulowaną wyjść modułu Q1, Q2.



TCxx	
EN	Q1
I1	Q2
I2	
H1	
H2	
XH	
TC	

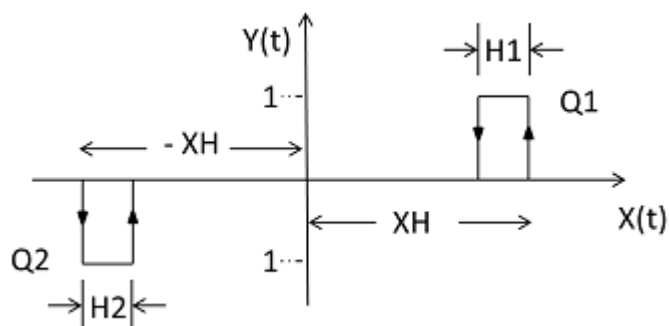
Rys. 202: Schemat połączeń regulatora trójpunktowego

I1: Wartość zadana

I2: Wartość rzeczywista

#### Zasada działania

Zachowanie regulatora trójpunktowego jest pokazane na następującym wykresie czasowym:



Rys. 203: Wykres czasowy regulatora trójpunktowego

XH/ -XH: Odstęp X od punktu przełączania

H1: Histeresa 1 dla XH

H2: Histeresa 2 dla -XH

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta

Y(t): Punkty przełączania dla Q1/ Q2

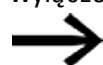
Q1: Wyjście przełączające X = dodatnie

Q2: Wyjście przełączające X = ujemne

#### Zakresy robocze

- $X > XH$   
Q1 włącza się aż do  $X < (XH - H1)$
- $X < -XH$   
Q2 włącza się aż do  $X > -XH + H2$

Jeżeli nie są spełnione warunki przełączenia dla Q1 i Q2, oba wyjścia = 0 są wyłączone.



Może być włączone tylko Q1 albo Q2 bądź żadne z wyjść.

#### Moduł i jego parametry

##### Wejścia modułu

	Opis	Uwagi
<b>(Bit)</b>		
EN	1: aktywuje moduł	
<b>(Podwójne słowo)</b>		
I1	Wartość zadana	-32768...+32767
I2	Wartość rzeczywista	-32768...+32767
H1	Wartość histerezy 1	0...32767
H2	Wartość histerezy 2	0...32767
XH	Odstęp od punktu przełączania	0...32767 Contact distance
TC	Czas cyklu	0...65535 W 0,1 ms; wartość 10 = 1 s. Jeżeli wartość = 0, moduł będzie przetwarzany w każdym cyklu.

#### Przypisz argumenty

Do wejść modułu, będących wejściami wartości, można przypisać następujące argumenty:

Argumenty	Wejścia wartości
	I1, I2, H1, H2, XH, TC
Stała	x
Znaczniki MD, MW, MB	x
Wejście analogowe IA	x
Wyjście analogowe QA	x
Wyjście wartości binarne innego FB	x

Do wejść modułu, będących wejściami binarnymi, można przypisać następujące argumenty:

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta

Argumenty	Wejścia binarne
	EN
Stała 0, stała 1	x
M - Znacznik	x
RN - Bit wejściowy przez sieć NET	x
SN - Bit wyjściowy przez sieć NET (send)	x
N - Bit znacznika sieci	x
nN - Znacznik urządzenia sieci NET n	x
ID - Bity diagnostyczne	x
LE - Wyjście podświetlenia tła	x
I Wejście binarne	x
Q Wyjście binarne innego FB	x

#### Wyjścia modułu

	Opis
(Bit)	
Q1	Wyjście przełączające 1
Q2	Wyjście przełączające 2

#### Przypisz argumenty

Do wyjść modułu, będących wyjściami binarnymi, można przypisać następujące argumenty:

Argumenty	Wyjścia binarne
	Q1, Q2
Stała 0, stała 1	x
M - Znacznik	x
RN - Bit wejściowy przez sieć NET	x
SN - Bit wyjściowy przez sieć NET (send)	x
N - Bit znacznika sieci	x
nN	x
ID - Bity diagnostyczne	x
LE – element komunikujący jasność wyświetlacza	
I Wejście binarne	x
Q Wyjście binarne innego FB	x

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta

#### Zestaw parametrów

	Opis	Uwagi
<input checked="" type="checkbox"/> Wymaganie aktywacji EN do pracy modułu	Przy aktywacji za pomocą haczyka analizowany jest status wejścia modułu EN. Bez aktywacji za pomocą haczyka moduł jest aktywny, a wejście modułu EN nie posiada działania.	Parametry te zapewniają, że podczas uruchamiania istniejących programów funkcjonalność przenoszonych modułów funkcyjnych pozostaje zachowana. Parametry są ustawiane automatycznie od 0 do 1 niezależnie od modułu funkcyjnego.
Wyświetlenie param. + Wywołanie dostępne	Stałe, jak również parametry modułu, można edytować na urządzeniu, jeżeli używana jest metoda programowania EDP.	
Symulacja możliwa		

#### Dalej

#### Remanencja

Moduł funkcyjny nie zawiaduje danymi remanentnymi.

#### Ogrzewanie i chłodzenie

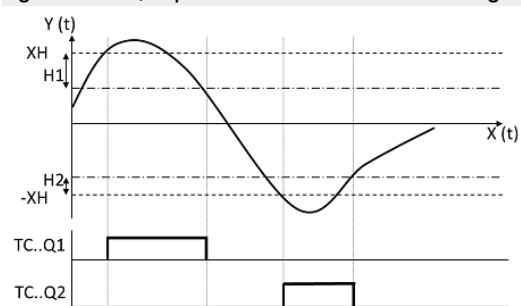
Wartość rzeczywista I1 (temperatura) jest wyższa niż wartość zadana I2 i należy włączyć chłodzenie.

Wyjście modułu Q1 = 1 włącza chłodzenie, gdy tylko  $(I1 - I2) > XH$ .

Wartość rzeczywista (temperatura) I1 jest niższa od wartości zadanej I2 i należy włączyć ogrzewanie.

Wyjście modułu Q2 = 1 włącza ogrzewanie, gdy tylko  $(I1 - I2) > XH$

Wartości histerezy H1 i H2 określają, jak długo ma być włączone chłodzenie lub ogrzewanie, a przez to również ilość energii użytej na chłodzenie/ogrzewanie.



Rys. 204: Wykres działania regulatora trójpunktowego

### **Regulacja poziomu**

Poziom cieczy w zbiorniku nie może leżeć poniżej ani powyżej określonego poziomu.

Wartość rzeczywista (poziom) jest wyższa niż wartość zadana i konieczne jest spuszczenie cieczy. Wyjście modułu Q1 włącza zawór spustowy.

Wartość rzeczywista (poziom) jest niższa niż wartość zadana i konieczne jest uzupełnienie cieczy. Wyjście modułu Q2 włącza zawór dopływowy.

Za pomocą histerezy H1 i H2 określone jest, jak długo ma trwać spuszczenie lub uzupełnianie. Jest zatem w ten sposób określana również objętość cieczy po spuszczeniu/uzupełnieniu.

### **Siehe auch**

- Część "FT - Filtr wygładzający sygnał PT1 ", strona 389
- Część "VC - Ograniczenie wartości ", strona 416
- Część "BC - Porównanie bloków", strona 421
- Część "BV - Moduł funkcji logicznej", strona 479
- Część "PO - Wyjście impulsowe", strona 395

## 6. Bloki funkcyjne

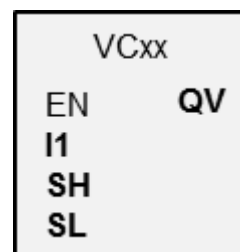
### 6.1 Moduły producenta

#### 6.1.4.5 VC - Ograniczenie wartości

##### Informacje ogólne

Urządzenia podstawowe easyE4 udostępniają 32 moduły funkcyjne ograniczenia wartości VC01...VC32.

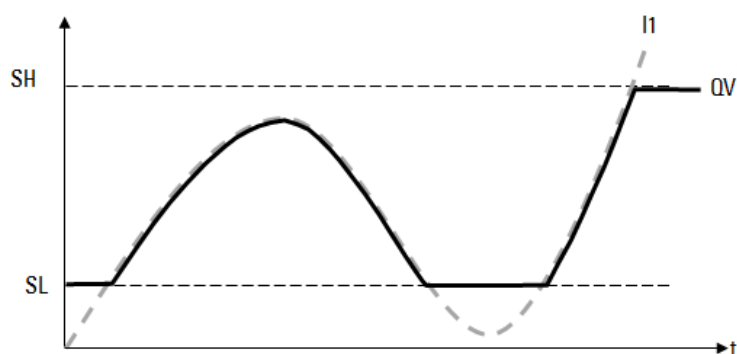
Za pomocą modułu funkcyjnego wydaje się wartości w zakresie wyznaczonym przez ustawione wartości progowe.



##### Zasada działania

Dolna i górna wartość progowa są określane przez wejścia modułu SL (Low) oraz SH (High). Wartość na wyjściu modułu QV powtarza wartość na wejściu modułu I1 dopóki znajduje się ona wewnątrz granic. Wartości leżące powyżej i poniżej są odcinane na poziomie wartości granicznych.

Za pomocą EN = 0 wykonuje się reset, wyjście modułu QV jest ustawiane na wartość 0.



Rys. 205: Rysunek: Obcinanie wartości wejściowej na poziomie ustalonej granicy

SL: Dolna granica  
SH: górna granica

I1: funkcja wejściowa na I1  
QV: Ograniczona funkcja wyjściowa na QV



## Moduł i jego parametry

### Wejścia modułu

	Opis	Uwagi
<b>(Bit)</b>		
EN	1: aktywuje moduł	Wymaganiem jest, aby parametr <input checked="" type="checkbox"/> Wymaganie aktywacji EN do pracy modułu był aktywowany za pomocą haczyka.
<b>(Podwójne słowo)</b>		
I1	Wartość wejściowa	Zakres wartości całkowitych: -2 147 483 648...+2 147 483 647
SH	Górna wartość progowa	
SL	Dolna wartość progowa	

### Przypisz argumenty

Do wejść modułu, będących wejściami wartości, można przypisać następujące argumenty:

Argumenty	Wejścia wartości
Stała, stała zegara <sup>1)</sup>	x
MD, MW, MB - Znaczniki	x
NB, NW, ND - Znacznik sieci NET <sup>2)</sup>	x
nNB, nND, nND- Znacznik sieci NET <sup>2)</sup>	x
Urządzenia sieci NET n	
IA - Wejście analogowe	x
QA - Wyjście analogowe	x
QV - Wyjście wartości modułu funkcyjnego	x

<sup>1)</sup> tylko w przypadku modułów funkcyjnych T, AC  
<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących  $\geq 2$  urządzenia podstawowe w NET

Do wejść modułu, będących wejściami binarnymi, można przypisać następujące argumenty:

Argumenty	Wejścia bitowe
Stała 0, stała 1	x
M - Znacznik	x
RN - Bit wejściowy przez sieć NET <sup>2)</sup>	x
SN - Bit wyjściowy przez sieć NET (send) <sup>2)</sup>	x
N - Znacznik sieci NET w formacie bitu <sup>2)</sup>	x
nN - Znacznik sieci NET w formacie bitu <sup>2)</sup>	x
Urządzenia sieci NET n	
ID - Bity diagnostyczne	x
LE - Wyjście podświetlenia tła	x
P - Przyciski urządzenia	x
I - Wejście binarne	x

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta

Argumenty	Wejścia bitowe
Q - Wyjście binarne	x
Q - Wyjście binarne modułu funkcyjnego	x

<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących  $\geq 2$  urządzenia podstawowe w NET

#### Wyjścia modułu

	Opis	Uwagi
(Podwójne słowo)		
QV	Wydaje wartość na wejściu I1 w ramach wyznaczonych granic.	Zakres wartości całkowitych: -2 147 483 648...+2 147 483 647

#### Przypisz argumenty

Do wyjść modułu, będących wyjściami wartości, można przypisać następujące argumenty:

Przypisz argumenty	Wyjścia wartości
MB, MD, MW – Znaczniki	x
NB, NW, ND – Znacznik sieci NET <sup>2)</sup>	x
Urządzenia sieci NET n	
QA – Wyjście analogowe	x
I – Wejście wartości modułu funkcyjnego	x

<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących  $\geq 2$  urządzenia podstawowe w NET

Do wyjść modułu, będących wyjściami binarnymi, można przypisać następujące argumenty:

Przypisz argumenty	Wyjścia bitowa
M – Znacznik	x
SN – Bit wyjściowy <sup>2)</sup> przez sieć NET (send)	x
N – Znacznik sieci w formacie bitu <sup>2)</sup>	x
LE – Wyjście podświetlenia tła	x
Q – Wyjście binarne	x
I – Wyjście binarne modułu funkcyjnego	x

<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących  $\geq 2$  urządzenia podstawowe w NET

#### Zestaw parametrów

Zestaw parametrów	Opis	Uwagi
<input checked="" type="checkbox"/> Wymaganie aktywacji EN do pracy modułu	Przy aktywacji za pomocą haczyka analizowany jest status wejścia modułu EN. Bez aktywacji za pomocą haczyka moduł jest aktywny, a wejście modułu EN nie posiada działania.	Parametry te zapewniają, że podczas uruchamiania istniejących programów funkcjonalność przenoszonych modułów funkcyjnych pozostaje zachowana. Parametry są ustawiane automatycznie od 0 do 1 niezależnie od modułu funkcyjnego.

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta

Zestaw parametrów	Opis	Uwagi
Wyświetlenie param. + Wywołanie dostępne	Stałe, jak również parametry modułu, można edytować na urządzeniu, jeżeli używana jest metoda programowania EDP.	
Symulacja możliwa		

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta

#### **Dalej**

#### **Remanencja**

Moduł funkcyjny nie zawiaduje danymi remanentnymi.

#### **Siehe auch**

- Część "DC - Regulator PID", strona 381
- Część "FT - Filtr wygładzający sygnał PT1 ", strona 389
- Część "TC - Regulator trójpunktowy", strona 411
- Część "BC - Porównanie bloków", strona 421
- Część "BV - Moduł funkcji logicznej", strona 479
- Część "PO - Wyjście impulsowe", strona 395

## 6.1.5 Moduły danych i rejestru

### 6.1.5.1 BC - Porównanie bloków

Komparator bloków danych (BC = Block Compare) porównuje dwa powiązane ze sobą zakresy znaczników. W tym celu należy podać liczbę bajtów do porównania. Porównanie jest przeprowadzane bajtami dla typów znaczników MB, MW i MD.

#### Informacje ogólne

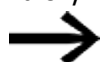
Urządzenia podstawowe easyE4 udostępniają 32 moduły komparatora bloków (Block Compare) BC01...BC32. Moduł porównuje wartości z dwóch powiązanych ze sobą obszarów znaczników. Porównanie jest możliwe w całym obszarze znaczników (1024 bajty). Adresowanie następuje w bajtach, łącznie z obszarem, który może być wywoływany tylko jako słowo lub podwójne słowo. (MB513-MB1024), patrz również → Część "Organizacja obszarów znaczników", strona 238.

BCxx	
EN	EQ
I1	E1
I2	E2
NO	E3

#### Zasada działania

Blok danych referencyjnych rozpoczyna się na wejściu I1 podanego adresu źródłowego. Porównywany jest z blokiem danych, który rozpoczyna się od adresu docelowego określonego przez wejście I2. Mogą zostać podane stałe lub argumenty; w tym wypadku wartość danych argumentów jest używana jako adres dla czasu pracy.

Na wejściu NO wielkość bloku danych (liczba elementów) jest podawana w bajtach. Aby porównywane obszary znaczników nie nakładały się, dla NO, liczby elementów, należy wybrać maksymalną wartość 512.



Porównywane obszary znaczników nie mogą się nakładać.

Jeżeli podczas porównywania bloków danych nie zostanie stwierdzona żadna różnica, na wyjściu logicznym EQ zostanie ustawiony stan 1.

Możliwe są następujące argumenty:

- Stała NU
- Wartość rzeczywista ..QV.. modułu funkcyjnego
- Wejście analogowe IA.. lub wyjście analogowe QA..
- Stała zegara

#### Wartość przykładowa 0

Wartość <0> na I1 oznacza, że blok danych odniesienia do porównania zaczyna się od MB01. Wartość <100> na I2 oznacza, że blok danych docelowych do porównania zaczyna się od MB101.

## 6. Bloki funkcyjne

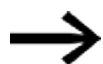
### 6.1 Moduły producenta

#### Przykład znacznika w formacie bajtu

Ma być porównana zawartość znaczników w formacie bajtu MB11-MB14 z zawartością znaczników MB381-MB384 (MD96). Wartość <10> na I1 oznacza, że blok danych odniesienia do porównania zaczyna się od MB11. Wartość <380> na I2 oznacza, że blok danych docelowych do porównania zaczyna się od MB381.



Adresy znaczników zawsze podawane są w adresowaniu bajtowym.



Adresowanie bez offsetu nie jest już obsługiwane w easySoft 8.

#### Aktualizacja

Po importowaniu projektów, które zostały utworzone we wcześniejszych wersjach oprogramowania easySoft należy sprawdzić, czy używany był rodzaj adresowania „bez offsetu”. W takim przypadku konieczne jest przeprogramowanie i zastąpienie argumentów znaczników stałymi.

#### Obliczanie przesunięcia do adresowania znaczników w formacie słowa

Przesunięcie =  $MW (x-1) * 2$

#### Obliczenie przesunięcia do adresowania znaczników w formacie podwójnego słowa

Przesunięcie =  $MD (x-1) * 4$

#### Błąd ustawienia parametrów jako wynik złego określenia długości lub przesunięcia

Już podczas projektowania można zapewnić prawidłowe przyporządkowanie obszaru znacznika, wywołując polecenie *pasek menu Projekt/Przyporządkowanie obszaru znacznika....*

Błędne ustawienia parametrów w trakcie czasu pracy programu są zgłaszane przez wyjścia błędów E1...E3.

Takie błędy ustawienia parametrów występują na przykład, gdy została przekroczona liczba elementów obszaru źródłowego lub obszaru docelowego albo z powodu błędu przesunięcia (offsetu), lub gdy obszar źródłowy wzgl. docelowy znajdują się poza dostępnym obszarem znaczników.

#### Przykładowe zastosowanie

Porównanie bloków danych znaczników

I1	MB23
I2	MB30
NO	NU 4

## Moduł i jego parametry

### Wejścia modułu

	Opis	Uwagi
<b>(Bit)</b>		
EN	1: aktywuje moduł	Wymaganiem jest, aby parametr <input checked="" type="checkbox"/> Wymaganie aktywacji EN do pracy modułu był aktywowany za pomocą haczyka.
<b>(Podwójne słowo)</b>		
I1	Adres źródłowy	Przesunięcie (offset) w stosunku do znacznika w formacie bajtu MB01 przy podaniu jednego z wymienionych powyżej argumentów.
I2	Adres docelowy	Przesunięcie (offset) w stosunku do znacznika w formacie bajtu MB01 przy podaniu jednego z wymienionych w tabeli argumentów.
NO	Liczba elementów do porównania w bajtach.	Zakres wartości całkowitych 1...+1024 bajtów

### Przypisz argumenty

Do wejść modułu, będących wejściami wartości, można przypisać następujące argumenty:

Argumenty	Wejścia wartości
Stała, stała zegara <sup>1)</sup>	x
MD, MW, MB - Znaczniki	x
NB, NW, ND - Znacznik sieci NET <sup>2)</sup>	x
nNB, nND, nND- Znacznik sieci NET <sup>2)</sup> Urządzenia sieci NET n	x
IA - Wejście analogowe	x
QA - Wyjście analogowe	x
QV - Wyjście wartości modułu funkcyjnego	x

<sup>1)</sup> tylko w przypadku modułów funkcyjnych T, AC  
<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących ≥ 2 urządzenia podstawowe w NET

Do wejść modułu, będących wejściami binarnymi, można przypisać następujące argumenty:

Argumenty	Wejścia bitowe
Stała 0, stała 1	x
M - Znacznik	x
RN - Bit wejściowy przez sieć NET <sup>2)</sup>	x
SN - Bit wyjściowy przez sieć NET (send) <sup>2)</sup>	x
N - Znacznik sieci NET w formacie bitu <sup>2)</sup>	x
nN - Znacznik sieci NET w formacie bitu <sup>2)</sup> Urządzenia sieci NET n	x

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta

Argumenty	Wejścia bitowe
ID - Bity diagnostyczne	x
LE - Wyjście podświetlenia tła	x
P - Przyciski urządzenia	x
I - Wejście binarne	x
Q - Wyjście binarne	x
Q - Wyjście binarne modułu funkcyjnego	x

<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących  $\geq 2$  urządzenia podstawowe w NET

#### Wyjścia modułu

(Bit)	Opis	Uwagi
EQ	1: gdy obszary danych są jednakowe. 0: gdy obszary danych nie są jednakowe.	
E1	Wyjście sygnalizacji błędu 1: gdy liczba elementów obszaru źródłowego lub docelowego jest przekroczona.	Kontrola obszarów granicznych odbywa się niezależnie od zmiany zbocza na wejściu logicznym EN.
E2	Wyjście sygnalizacji błędu 1: gdy obszar źródłowy i docelowy zachodzą na siebie.	Kontrola obszarów granicznych odbywa się niezależnie od zmiany zbocza na wejściu logicznym EN.
E3	Wyjście sygnalizacji błędu 1: gdy zakres źródłowy lub docelowy znajdują się poza dostępnym zakresem znaczników (błąd przesunięcia) lub gdy wejście NO nie jest sparametryzowane wzgl. ma wartość „0”.	Kontrola obszarów granicznych odbywa się niezależnie od zmiany zbocza na wejściu logicznym EN.
EQ	Równy 1: gdy obszary danych są jednakowe. 0: gdy obszary danych nie są jednakowe.	

#### Przypisz argumenty

Do wyjść modułu, będących wyjściami wartości, można przypisać następujące argumenty:

Przypisz argumenty	Wyjścia wartości
MB, MD, MW – Znaczniki	x
NB, NW, ND – Znacznik sieci NET <sup>2)</sup>	x
Urządzenia sieci NET n	
QA – Wyjście analogowe	x
I – Wejście wartości modułu funkcyjnego	x

<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących  $\geq 2$  urządzenia podstawowe w NET

Do wyjść modułu, będących wyjściami binarnymi, można przypisać następujące argumenty:

Przypisz argumenty	Wyjścia bitowa
M – Znacznik	x
SN – Bit wyjściowy <sup>2)</sup> przez sieć NET (send)	x
N – Znacznik sieci w formacie bitu <sup>2)</sup>	x



## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta

Przypisz argumenty	Wyjścia bitowa
LE – Wyjście podświetlenia tła	x
Q – Wyjście binarne	x
I – Wyjście binarne modułu funkcyjnego	x

<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących  $\geq 2$  urządzenia podstawowe w NET

#### Zestaw parametrów

Zestaw parametrów	Opis	Uwagi
<input checked="" type="checkbox"/> Wymaganie aktywacji EN do pracy modułu	Przy aktywacji za pomocą haczyka analizowany jest status wejścia modułu EN. Bez aktywacji za pomocą haczyka moduł jest aktywny, a wejście modułu EN nie posiada działania.	Parametry te zapewniają, że podczas uruchamiania istniejących programów funkcjonalność przenoszonych modułów funkcyjnych pozostaje zachowana. Parametry są ustawiane automatycznie od 0 do 1 niezależnie od modułu funkcyjnego.
Wyświetlenie param. <b>+ Wywołanie dostępne</b>	Stałe, jak również parametry modułu, można edytować na urządzeniu, jeżeli używana jest metoda programowania EDP.	
Symulacja możliwa		

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta

#### Dalej

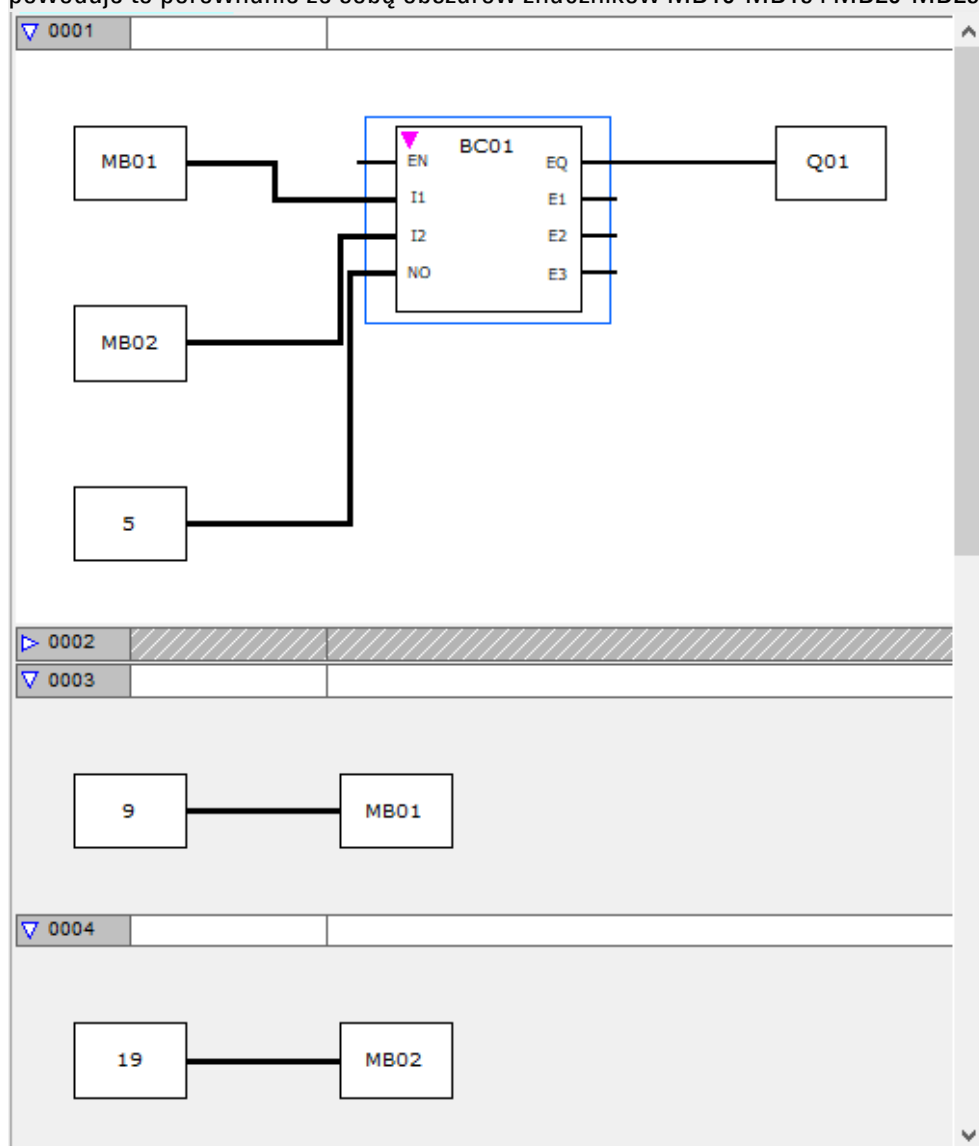
#### Remanencja

Moduł funkcyjny nie zawiaduje danymi remanentnymi.

#### Przykład modułu komparatora bloków danych BC z metodą programowania FBD

W przykładzie dla NO=5 bajtów znacznika mają zostać porównane dwa obszary znaczników. Adresy startowe są w trakcie pracy określane przez wartości podane w MB01 i MB02.

W tym przykładzie wartości MB01 jest przypisana za pomocą stałych <9> i MB02 wartość <19>. Ponieważ offset jest liczony od znacznika w formacie bajtu MB01, powoduje to porównanie ze sobą obszarów znaczników MB10-MB15 i MB20-MB25.



Rys. 206: Projekt \*.e80 ze schematem programu BC w FUP

### Przykład modułu komparatora bloków danych BC z metodą programowania EDP

I05-----Ä BC11EN  
Rys. 207: Oprzewodowanie cewki zezwolenia

BC11E1o  
BC11E2s  
BC11E3j-----Ä M 48  
BC11EQ-BC11EN-----Ä M 49  
Rys. 208: Oprzewodowanie styków

### Przykład parametryzacji modułu funkcyjnego BC na wyświetlaczu urządzenia

Gdy moduł funkcyjny jest używany po raz pierwszy w schemacie programu, naciśnięcie **OK** powoduje automatyczne przejście do wskazania parametrów na wyświetlaczu urządzenia, jak przykładowo przedstawiono na ilustracji poniżej.

BC11 +  
>I1  
>I2  
>NO  
Rys. 209: Parametry na wyświetlaczu

Tutaj można dokonywać ustawień modułów. Wyświetlacz zawiera następujące elementy:

BC11	Moduł funkcyjny: Porównanie bloków danych, numer 11
+	Zestaw parametrów można wywołać za pomocą punktu menu PARAMETRY.
>I1	Początek zakresu porównania 1; blok danych, którego adres startowy znajduje się na wejściu I1 jest porównywany z blokiem danych, którego adres startowy znajduje się na wejściu I2.
>I2	Początek zakresu porównania 2
>NO	Liczba elementów do porównania w bajtach na zakres, liczba: 1 - 383

### Siehe auch

- Część "BT - Przesyłanie modułów", strona 428
- Część "DB - Moduł danych", strona 434
- Część "MX - Multiplekser danych", strona 439
- Część "RE - Rekordy danych receptur", strona 443
- Część "SR - Rejestr przesuwany", strona 449
- Część "TB - Funkcja tabelaryczna", strona 457

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta

#### 6.1.5.2 BT - Przesyłanie modułów

Ten moduł funkcyjny przesyłania bloków danych służy do przenoszenia wartości z jednego obszaru znaczników do innego (kopiowanie danych). Ponadto można zapisać wartość w obszarach znaczników (inicjalizacja danych). Można przenosić i zapisywać znaczniki w następujących formatach: MB, MW i MD.

#### Informacje ogólne

Urządzenia podstawowe easyE4 udostępniają 32 moduły przesyłania bloków BT01...BT32.

Moduł przesyłania bloków danych przenosi w trybie pracy CPY (kopiowanie) wartości z obszaru znaczników do innego powiązanego obszaru znaczników. Obszary źródłowy i docelowy mogą przy tym na siebie zachodzić.

Przy inicjalizacji (INI) moduł przenosi zawartość znacznika w formacie bajtu do innego powiązanego obszaru znaczników.

Dane są przesyłane bajtami.

	BTxx	
	INI	
EN		E1
T_		E2
I1		E3
I2		
NO		

#### Zasada działania

Transfer dokonywany jest z podanego na wejściu modułu I1 adresu źródłowego do podanego na wejściu modułu I2 adresu docelowego. Na wejściu NO podawany jest rozmiar bloku danych w bajtach.

#### Transfer z offsetem

Na wejściu modułu I1 podawany jest adres źródłowy, a na wejściu modułu I2 adres docelowy dla inicjalizacji. Wartość liczbowa argumentu dla czasu pracy jest przy tym rozumiana jako przesunięcie w stosunku do znacznika w formacie bajtu MB01.

#### Wartość przykładowa »0«

Wartość „0” na I1 oznacza, że adres źródłowy do przesyłania zaczyna się od MB01. Wartość „10” na I2 oznacza, że adres docelowy do przesyłania zaczyna się od MB11.



Przy pomocy wprowadzenia przesunięcia (offsetu) istnieje możliwość adresowania obszarów znaczników (np. MB380), z którymi przy zastosowaniu znaczników jako argumentów (adresowanie bezpośrednie) nie można się skomunikować.

#### Przykład znacznika w formacie bajtu

Chcesz przesłać zawartość znaczników MB1-MB4 do MB381-MB384 (MD96).

Wartość „0” na I1 oznacza, że adres źródłowy do przesyłania zaczyna się od MB01.

Wartość „380” na I2 oznacza, że adres docelowy do przesyłania zaczyna się od MB381.

### Obliczanie przesunięcia do adresowania znaczników w formacie słowa

$$\text{Przesunięcie} = \text{MW} (x-1) * 2$$

### Obliczenie przesunięcia do adresowania znaczników w formacie podwójnego słowa

$$\text{Przesunięcie} = \text{MD} (x-1) * 4$$

### Błąd ustawienia parametrów spowodowany nieprawidłowym podaniem liczby lub przesunięcia

Błędne ustawienia parametrów w trakcie czasu pracy programu są zgłaszane przez wyjścia błędów E1 - E3.

Takie błędy ustawienia parametrów występują na przykład, gdy została przekroczona liczba przenoszonych elementów obszaru źródłowego lub obszaru docelowego albo z powodu błędu przesunięcia (offsetu), lub gdy obszar źródłowy wzgl. docelowy znajdują się poza dostępnym zakresem znaczników.



Moduł przesyłania kopiuje lub inicjuje zawsze znaczniki w formacie bajtu, nigdy znaczniki w formacie słowa lub podwójnego słowa. Przesyłanie jest niezależne od danych na I1 i I2 (obszar źródłowy i docelowy). Znacznik w formacie podwójnego słowa np. MD 12 po MD 96, można skopiować, kopiując 4 bajty znacznika z modułem.

### Moduł i jego parametry

#### Wejścia modułu

	Opis	Uwagi
<b>(Bit)</b>		
EN	1: aktywuje moduł	Wymaganiem jest, aby parametr <input checked="" type="checkbox"/> Wymaganie aktywacji EN do pracy modułu był aktywowany za pomocą haczyka.
T_	Wywołanie transmisji przy zboczy narastającym.	
<b>(Podwójne słowo)</b>		
I1	Adres źródłowy	Przesunięcie (offset) w stosunku do znacznika w formacie bajtu MB01 przy podaniu jednego z wymienionych powyżej argumentów.
I2	Adres docelowy	Przesunięcie (offset) w stosunku do znacznika w formacie bajtu MB01 przy podaniu jednego z wymienionych w tabeli argumentów.
NO	Liczba elementów do inicjowania lub do kopiowania.	Zakres wartości całkowitych Tryb pracy INI: 1...+1024 bajty Tryb pracy CPY: 1...+1024 bajty

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta

#### Przypisz argumenty

Do wejść modułu, będących wejściami wartości, można przypisać następujące argumenty:

Argumenty	Wejścia wartości
Stała, stała zegara <sup>1)</sup>	x
MD, MW, MB - Znaczniki	x
NB, NW, ND - Znacznik sieci NET <sup>2)</sup>	x
nNB, nND, nND- Znacznik sieci NET <sup>2)</sup> Urządzenia sieci NET n	x
IA - Wejście analogowe	x
QA - Wyjście analogowe	x
QV - Wyjście wartości modułu funkcyjnego	x

<sup>1)</sup> tylko w przypadku modułów funkcyjnych T, AC

<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących  $\geq 2$  urządzenia podstawowe w NET

Do wejść modułu, będących wejściami binarnymi, można przypisać następujące argumenty:

Argumenty	Wejścia bitowe
Stała 0, stała 1 <sup>1)</sup>	x
M - Znacznik	x
RN - Bit wejściowy przez sieć NET <sup>2)</sup>	x
SN - Bit wyjściowy przez sieć NET (send) <sup>2)</sup>	x
N - Znacznik sieci NET w formacie bitu <sup>2)</sup>	x
nN - Znacznik sieci NET w formacie bitu <sup>2)</sup> Urządzenia sieci NET n	x
ID - Bity diagnostyczne	x
LE - Wyjście podświetlenia tła	x
P - Przyciski urządzenia	x
I - Wejście binarne	x
Q - Wyjście binarne	x
Q - Wyjście binarne modułu funkcyjnego	x

<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących  $\geq 2$  urządzenia podstawowe w NET

#### Tryby pracy

	Opis	Uwagi
INI	Inicjalizacja	Inicjalizuje obszar docelowy z wartością bajtu, wskazanego przez adres źródłowy. Długość obszaru źródłowego jest stała i wynosi 1 bajt. Podawana wartość NO określa długość obszaru docelowego.
CPY	Kopiuje	Kopiuje blok danych z obszaru źródłowego do obszaru docelowego. Podawana wartość NO określa rozmiar kopiowanego bloku danych.

### Tryb kopiowania, tryb pracy = CPY

W trybie kopiowania moduł kopiuje cały obszar, którego rozmiar podany jest na NO, z obszaru źródłowego do obszaru docelowego. Początek obszaru źródłowego i docelowego definiuje się za pomocą I1 (adres źródłowy) i I2 (adres docelowy).

#### Przykład przesłanie z przesunięciem - z offsetem

Kopiowanie bloku danych znaczników (2 bajty) ze zmiennym przesunięciem obszaru znaczników.

Należy skopiować zawartość znaczników MB14 + MB15 ze zmiennym przesunięciem (offsetem), które jest zadawane przez wyjście QV licznika C3.

I1	NU14
I2	C 3
NO	NU 2

### Tryb inicjalizacji, tryb pracy = INI

W trybie inicjalizacji moduł przesyła wartość bajtu wskazanego pod adresem źródłowym (wejście I1), do obszaru docelowego. Obszar docelowy jest określony na wejściu I2, jego długość jest określana przez wartość na wejściu NO. Wszystkie bajty obszaru docelowego posiadają tę samą wartość (MB) bajtów źródłowych.



Jeżeli jako adres źródłowy zostanie wybrany argument znacznika typu MD lub MW, moduł zawsze używa do inicjowania zawartości bajtu o najmniejszej wartości. Na I1 sparametryzować przykładowo MD 6, następnie moduł zostaje zainicjowany z zawartością znacznika w formacie bajtu MB21.

### Wyjścia modułu

	Opis	Uwagi
(Bit)		
E1	Wyjście sygnalizacji błędu 1: gdy przekroczona jest liczba elementów obszaru źródłowego lub docelowego.	Kontrola obszarów granicznych odbywa się niezależnie od zmiany zbrocza na wejściu logicznym T <sub>1</sub> . Gdy wystąpi błąd, nie będą zainicjowane czy kopiowane żadne bloki danych.
E2	niemożliwe do przeanalizowania; w poprzednich wersjach używane jako wyjście błędów i zachowane z przyczyn zgodności.	Obszary źródłowy i docelowy podczas procesu kopiowania mogą na siebie zachodzić; na E2 nie jest generowany komunikat błędu.
E3	Wyjście błędów 1: gdy obszar źródłowy lub docelowy znajdują się poza dostępnym zakresem znacznika (błąd przesunięcia) lub gdy wejście NO nie jest sparametryzowane wzgl. ma wartość 0.	Kontrola obszarów granicznych odbywa się niezależnie od zmiany zbrocza na wejściu logicznym T <sub>1</sub> . Gdy wystąpi błąd, nie będą zainicjowane czy kopiowane żadne bloki danych.

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta

#### Przypisz argumenty

Do wyjść modułu, będących wyjściami wartości, można przypisać następujące argumenty:

Przypisz argumenty	Wyjścia wartości
MB, MD, MW – Znaczniki	x
NB, NW, ND – Znacznik sieci NET <sup>2)</sup>	x
Urządzenia sieci NET n	
QA – Wyjście analogowe	x
I – Wejście wartości modułu funkcyjnego	x

<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących  $\geq 2$  urządzenia podstawowe w NET

Do wyjść modułu, będących wyjściami binarnymi, można przypisać następujące argumenty:

Przypisz argumenty	Wyjścia bitowa
M – Znacznik	x
SN – Bit wyjściowy <sup>2)</sup> przez sieć NET (send)	x
N – Znacznik sieci w formacie bitu <sup>2)</sup>	x
LE – Wyjście podświetlenia tła	x
Q – Wyjście binarne	x
I – Wyjście binarne modułu funkcyjnego	x

<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących  $\geq 2$  urządzenia podstawowe w NET

#### Zestaw parametrów

	Opis	Uwagi
<b>Zestaw parametrów</b>		
<input checked="" type="checkbox"/> Wymaganie aktywacji EN do pracy modułu	Przy aktywacji za pomocą haczyka analizowany jest status wejścia modułu EN. Bez aktywacji za pomocą haczyka moduł jest aktywny, a wejście modułu EN nie posiada działania.	Parametry te zapewniają, że podczas uruchamiania istniejących programów funkcjonalność przenoszonych modułów funkcyjnych pozostaje zachowana. Parametry są ustawiane automatycznie od 0 do 1 niezależnie od modułu funkcyjnego.
Wyświetlenie param. + Wywołanie dostępne	Stałe, jak również parametry modułu, można edytować na urządzeniu, jeżeli używana jest metoda programowania EDP.	
Symulacja możliwa		

#### Dalej

#### Remanencja

Moduł funkcyjny nie zawiaduje danymi remanentnymi.



**Przykład parametryzacji modułu przesyłania bloków BT na wyświetlaczu urządzenia**

Gdy moduł funkcyjny jest używany po raz pierwszy w schemacie programu, naciśnięcie **OK** powoduje automatyczne przejście do wskazania parametrów na wyświetlaczu urządzenia, jak przykładowo przedstawiono na ilustracji poniżej.

```
BT07 INI +
>I1
>I2
>NO
```

Rys. 210: Parametry na wyświetlaczu

Tutaj można dokonywać ustawień modułów. Wyświetlacz zawiera następujące elementy:

BT07	Moduł funkcyjny: przesyłanie bloków, numer 07
INI	Tryb pracy: INI - Inicjowanie
+	Zestaw parametrów można wywołać za pomocą punktu menu PARAMETRY.
>I1	Adres startowy obszaru źródłowego lub znacznika inicjalizacji (MB,MW,MD)
>I2	Adres startowy obszaru docelowego
>NO	Liczba elementów do zapisania w bajtach na zakres, liczba: 1...383

**Przykład modułu przesyłania bloków z metodą programowania EDP**

Cewka wyzwalania jest podłączona do wejścia urządzenia.

```
I 05-----Ä BT07T_
```

Rys. 211: Oprzewodowanie cewki wyzwalania

```
BT07E1o
BT07E2s
BT07E3-----Ä M 42
```

Rys. 212: Oprzewodowanie styków

Komunikaty modułów są wydawane jako komunikat zbiorczy na znaczniku M42.

**Siehe auch**

- Część "Organizacja obszarów znaczników", strona 238
- Część "Funkcja remanencji", strona 650
- Część "BC - Porównanie bloków", strona 421
- Część "DB - Moduł danych", strona 434
- Część "MX - Multiplekser danych", strona 439
- Część "SR - Rejestr przesuwany", strona 449
- Część "TB - Funkcja tabelaryczna", strona 457
- Część "RE - Rekordy danych receptur", strona 443

## 6. Bloki funkcyjne

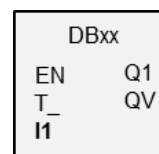
### 6.1 Moduły producenta

#### 6.1.5.3 DB - Moduł danych

##### Informacje ogólne

Urządzenia podstawowe easyE4 udostępniają 32 moduły danych DB01...DB32.

Moduł umożliwia kopiowanie bajtów, słów lub słów podwójnych do argumentu tylko na jeden czas cyklu.



##### Zasada działania

Wartość na wejściu modułu I1 przy zboczu narastającym na wejściu modułu T\_ jest przekazywana do argumentu, który powiązany jest z wyjściem modułu QV.

Zachowuje on wartość aż do momentu następnego nadpisania.

W ten sposób można zapisać np. wartości zadane dla modułów funkcyjnych.



Należy uwzględnić, że moduł danych przekazuje wartość tylko w cyklu programu, w którym wykryto zbocze narastające. Jeżeli połączony z wyjściem QV argument po przejściu wartości zostanie nadpisany przez program, wówczas wartość przekazana przez blok danych zostanie utracona.

##### Moduł i jego parametry

###### Wejścia modułu

	Opis	Uwagi
<b>(Bit)</b>		
EN	1: aktywuje moduł	Wymaganiem jest, aby parametr <input checked="" type="checkbox"/> Wymaganie aktywacji EN do pracy modułu był aktywowany za pomocą haczyka.
T_	Zbocze narastające przekazuje wartość wejścia modułu I1 na powiązane z QV argumenty.	
<b>(Podwójne słowo)</b>		
I1	Wartość, która jest przenoszona na wyjście QV przy wyzwoleniu modułu.	Zakres wartości całkowitych: -2 147 483 648...+2 147 483 647

##### Przypisz argumenty

Do wejść modułu, będących wejściami wartości, można przypisać następujące argumenty:

Argumenty	Wejścia wartości
Stała, stała zegara <sup>1)</sup>	x
MD, MW, MB - Znaczniki	x
NB, NW, ND - Znacznik sieci NET <sup>2)</sup>	x
nNB, nND, nND- Znacznik sieci NET <sup>2)</sup>	x

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta

Argumenty	Wejścia wartości
Urządzenia sieci NET n	
IA - Wejście analogowe	x
QA - Wyjście analogowe	x
QV - Wyjście wartości modułu funkcyjnego	x

<sup>1)</sup> tylko w przypadku modułów funkcyjnych T, AC

<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących  $\geq 2$  urządzenia podstawowe w NET

Do wejść modułu, będących wejściami binarnymi, można przypisać następujące argumenty:

Argumenty	Wejścia bitowe
Stała 0, stała 1	x
M - Znacznik	x
RN - Bit wejściowy przez sieć NET <sup>2)</sup>	x
SN - Bit wyjściowy przez sieć NET (send) <sup>2)</sup>	x
N - Znacznik sieci NET w formacie bitu <sup>2)</sup>	x
nN - Znacznik sieci NET w formacie bitu <sup>2)</sup>	x
Urządzenia sieci NET n	
ID - Bity diagnostyczne	x
LE - Wyjście podświetlenia tła	x
P - Przyciski urządzenia	x
I - Wejście binarne	x
Q - Wyjście binarne	x
Q - Wyjście binarne modułu funkcyjnego	x

<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących  $\geq 2$  urządzenia podstawowe w NET

#### Wyjścia modułu

	Opis	Uwagi
<b>(Bit)</b>		
Q1	1: Potwierdzenie przekazania, gdy wyjście modułu T <sub>1</sub> ma stan 1.	
<b>(Podwójne słowo)</b>		
QV	Przekazuje znajdującą się w cyklu programowym, w którym wykryte zostało zbrocze narastające na T <sub>1</sub> , wartość wejścia modułu I1 na powiązane z QV argumenty.	Zakres wartości całkowitych: -2 147 483 648...+2 147 483 647

#### Przypisz argumenty

Do wyjść modułu, będących wyjściami wartości, można przypisać następujące argumenty:

Przypisz argumenty	Wyjścia wartości
MB, MD, MW – Znaczniki	x
NB, NW, ND – Znacznik sieci NET <sup>2)</sup>	x
Urządzenia sieci NET n	
QA – Wyjście analogowe	x
I – Wejście wartości modułu funkcyjnego	x

<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących  $\geq 2$  urządzenia podstawowe w NET

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta

Do wyjść modułu, będących wyjściami binarnymi, można przypisać następujące argumenty:

Przypisz argumenty	Wyjścia bitowa
M – Znacznik	x
SN – Bit wyjściowy <sup>2)</sup> przez sieć NET (send)	x
N – Znacznik sieci w formacie bitu <sup>2)</sup>	x
LE – Wyjście podświetlenia tła	x
Q – Wyjście binarne	x
I – Wyjście binarne modułu funkcyjnego	x

<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących  $\geq 2$  urządzenia podstawowe w NET

#### Zestaw parametrów

	Opis	Uwagi
<b>Zestaw parametrów</b>		
<input checked="" type="checkbox"/> Wymaganie aktywacji EN do pracy modułu	Przy aktywacji za pomocą haczyka analizowany jest status wejścia modułu EN. Bez aktywacji za pomocą haczyka moduł jest aktywny, a wejście modułu EN nie posiada działania.	Parametry te zapewniają, że podczas uruchamiania istniejących programów funkcjonalność przenoszonych modułów funkcyjnych pozostaje zachowana. Parametry są ustawiane automatycznie od 0 do 1 niezależnie od modułu funkcyjnego.
<input checked="" type="checkbox"/> Brak analizy zbocza wejścia binarnego T_		
Wyświetlenie param. <input type="checkbox"/> Wywołanie dostępne	Stałe, jak również parametry modułu, można edytować na urządzeniu, jeżeli używana jest metoda programowania EDP.	
Symulacja możliwa		

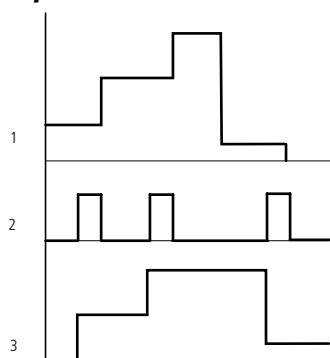
#### Dalej

##### Remanencja

Moduły danych mogą działać z nieulotnymi (remanentnymi) wartościami rzeczywistymi.

Liczbę modułów danych można wybrać w opcji *Widok projektu/Ustawienia systemowe/obszar Remanencja*. Remanentna wartość rzeczywista wymaga 4 bajtów miejsca w pamięci. Jeżeli moduł danych jest remanentny, wartość bieżąca pozostaje zachowana przy zmianie trybu pracy z RUN na STOP oraz przy odłączeniu napięcia zasilania. Gdy urządzenie uruchamia się w trybie RUN, moduł danych zaczyna pracę od wartości rzeczywistej zapisanej w sposób zabezpieczony przed zanikiem napięcia.

### Wykres działania



Rys. 213: Wykres działania bloku danych

Legenda do ilustracji

1: Wartość na wejściu DB..>I1

2: Cewka wyzwiania DB..T\_

3: Wartość na DB..QV>

### Przykład modułu danych z metodą programowania EDP

Cewka wyzwiania zadziałała przez sieć.

GT01Q1-----Ä DB16T

Rys. 214: Oprzewodowanie cewki wyzwiania

Wyjście modułu danych DB16Q1 jest prowadzone do wejścia D02 EN modułu wyświetlania tekstów.

DB16Q1-----Ä D 02EN

Rys. 215: Oprzewodowanie styku modułu

### Przykład parametryzacji DB na wyświetlaczu urządzenia

Gdy moduł funkcyjny jest używany po raz pierwszy w schemacie programu, naciśnięcie **OK** powoduje automatyczne przejście do wskazania parametrów na wyświetlaczu urządzenia, jak przykładowo przedstawiono na ilustracji poniżej.

DB16 +  
>I1  
QV>

Rys. 216: Parametry na wyświetlaczu

Tutaj można dokonywać ustawień modułów. Wyświetlacz zawiera następujące elementy:

DB16	Moduł funkcyjny: moduł danych, numer 16
+	Zestaw parametrów można wywołać za pomocą punktu menu PARAMETRY.
>I1	Wartość wejściowa Zakres wartości całkowitych: -2 147 483 648...+2 147 483 647
>I2	Wydaje wartość z DB..I1 w punkcie czasowym wyzwolenia. Zakres wartości całkowitych: -2 147 483 648...+2 147 483 647

## **6. Bloki funkcyjne**

### **6.1 Moduły producenta**

- Część "Organizacja obszarów znaczników", strona 238
- Część "BC - Porównanie bloków", strona 421
- Część "BT - Przesyłanie modułów", strona 428
- Część "MX - Multiplekser danych", strona 439
- Część "SR - Rejestr przesuwany", strona 449
- Część "TB - Funkcja tabelaryczna", strona 457
- Część "RE - Rekordy danych receptur ", strona 443
- Część "Funkcja remanencji", strona 650

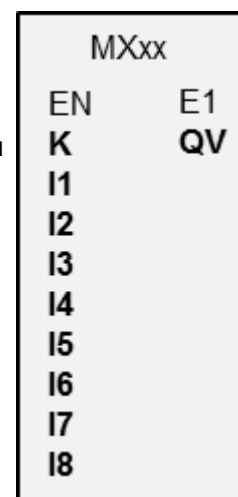
### 6.1.5.4 MX - Multiplexer danych

#### Informacje ogólne

Urządzenia podstawowe easyE4 udostępniają 32 moduły multiplexera danych MX01...MX32. Za pomocą multiplexera danych wybrać jedną z ośmiu wartości wejściowych I1...I8. Moduł udostępnia tę wartość na wyjściu QV do dalszego przetwarzania.

Za pomocą wejścia K (numer kanału) określa się, które wejście ma być przełączone na wyjście. Kanał numer 0 przełącza wejście I1, a ostatni kanał o numerze 7 wejście I8 na QV.

Przykładowym zastosowaniem multiplexera danych MX może być sekwencyjne ustawianie do ośmiu różnych wartości parametru pracy linii, które przekazuje się na wejście I1 modułu PO-Wyjście impulsowe.



#### Zasada działania

Przy stanie sygnału »1« na wejściu modułu EN wartość danych argumentu znajdującego się na wejściu Ix jest przełączana do wyjścia QV. Wartość znajdująca się na wejściu modułu K dokonuje przy tym referencjonowania wejścia Ix.

Również przy ustawionym wejściu EN można zmienić numer kanału i w ten sposób przełączyć inną wartość wejściową na QV.

Przy stanie sygnału »0« na wejściu modułu EN wyjście ustawiane jest na stan sygnału »0«. Moduł przeprowadza wybór „jeden z ośmiu”.

#### Moduł i jego parametry

##### Wejścia modułu

	Opis	Uwagi
<b>(Bit)</b>		
EN	1: aktywuje moduł	Wymaganiem jest, aby parametr <input checked="" type="checkbox"/> Wymaganie aktywacji EN do pracy modułu był aktywowany za pomocą haczyka.
<b>(Podwójne słowo)</b>		
K	Numer kanału Dokonuje referencjonowania żądanego wejścia modułu od I1 do I8. Kanał      Wejście modułu 0            I1 1            I2	Zakres wartości całkowitych: 0...7

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta

	Opis	Uwagi
	2 i3	
	3 i4	
	4 i5	
	5 i6	
	6 i7	
	7 i8	
I1...I8	Wartość wejściowa	Zakres wartości całkowitych: -2 147 483 648...+2 147 483 647

#### Przypisz argumenty

Do wejść modułu, będących wejściami wartości, można przypisać następujące argumenty:

Argumenty	Wejścia wartości
Stała, stała zegara <sup>1)</sup>	x
MD, MW, MB - Znaczniki	x
NB, NW, ND - Znacznik sieci NET <sup>2)</sup>	x
nNB, nND, nND- Znacznik sieci NET <sup>2)</sup>	x
Urządzenia sieci NET n	
IA - Wejście analogowe	x
QA - Wyjście analogowe	x
QV - Wyjście wartości modułu funkcyjnego	x

<sup>1)</sup> tylko w przypadku modułów funkcyjnych T, AC  
<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących ≥ 2 urządzenia podstawowe w NET

Do wejść modułu, będących wejściami binarnymi, można przypisać następujące argumenty:

Argumenty	Wejścia bitowe
Stała 0, stała 1	x
M - Znacznik	x
RN - Bit wejściowy przez sieć NET <sup>2)</sup>	x
SN - Bit wyjściowy przez sieć NET (send) <sup>2)</sup>	x
N - Znacznik sieci NET w formacie bitu <sup>2)</sup>	x
nN - Znacznik sieci NET w formacie bitu <sup>2)</sup>	x
Urządzenia sieci NET n	
ID - Bity diagnostyczne	x
LE - Wyjście podświetlenia tła	x
P - Przyciski urządzenia	x
I - Wejście binarne	x
Q - Wyjście binarne	x
Q - Wyjście binarne modułu funkcyjnego	x

<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących ≥ 2 urządzenia podstawowe w NET



### Wyjścia modułu

	Opis	Uwagi
<b>(Bit)</b>		
E1	Wyjście sygnalizacji błędu 1: przy złym zadaniu parametrów, gdy 0 > K lub K > 7	Przy błędzie parametrów wyjście QV jest kasowane i ustawiane na „0”.
<b>(Podwójne słowo)</b>		
QV	Wartość wyjściowa wybranego kanału	Zakres wartości całkowitych: -2 147 483 648...+2 147 483 647

### Przypisz argumenty

Do wyjść modułu, będących wyjściami wartości, można przypisać następujące argumenty:

Przypisz argumenty	Wyjścia wartości
MB, MD, MW – Znaczniki	x
NB, NW, ND – Znacznik sieci NET <sup>2)</sup> Urządzenia sieci NET n	x
QA – Wyjście analogowe	x
I – Wejście wartości modułu funkcyjnego	x

<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących ≥ 2 urządzenia podstawowe w NET

Do wyjść modułu, będących wyjściami binarnymi, można przypisać następujące argumenty:

Przypisz argumenty	Wyjścia bitowa
M – Znacznik	x
SN – Bit wyjściowy <sup>2)</sup> przez sieć NET (send)	x
N – Znacznik sieci w formacie bitu <sup>2)</sup>	x
LE – Wyjście podświetlenia tła	x
Q – Wyjście binarne	x
I – Wyjście binarne modułu funkcyjnego	x

<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących ≥ 2 urządzenia podstawowe w NET

### Zestaw parametrów

	Opis	Uwagi
<input checked="" type="checkbox"/> Wymaganie aktywacji EN do pracy modułu	Przy aktywacji za pomocą haczyka analizowany jest status wejścia modułu EN. Bez aktywacji za pomocą haczyka moduł jest aktywny, a wejście modułu EN nie posiada działania.	Parametry te zapewniają, że podczas uruchamiania istniejących programów funkcjonalność przenoszonych modułów funkcyjnych pozostaje zachowana. Parametry są ustawiane automatycznie od 0 do 1 niezależnie od modułu funkcyjnego.
Wyświetlenie param. <b>+ Wywołanie dostępne</b>	Stałe, jak również parametry modułu, można edytować na	

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta

	Opis	Uwagi
	urządzeniu, jeżeli używana jest metoda programowania EDP.	
Symulacja możliwa		

#### Dalej

#### Remanencja

Moduł funkcyjny nie zawiaduje danymi remanentnymi.

#### Siehe auch

- Część "Organizacja obszarów znaczników", strona 238
- Część "BC - Porównanie bloków", strona 421
- Część "BT - Przesyłanie modułów", strona 428
- Część "SR - Rejestr przesuwany", strona 449
- Część "TB - Funkcja tabelaryczna", strona 457
- Część "RE - Rekordy danych receptur ", strona 443
- Część "Funkcja remanencji", strona 650

### 6.1.5.5 RE - Rekordy danych receptur

Możliwe tylko z easySoft w wersji 7.10 lub wyższej.

Jeżeli moduł ten nie jest wyświetlany w katalogu easySoft 8, upewnij się, że projekt utworzony jest oprogramowaniu sprzętowym w wersji 1.10 lub wyższej.

#### Informacje ogólne

Urządzenia podstawowe easyE4 udostępniają 8 receptur RE01...RE08.

Potocznie jako receptura rozumiane jest zestawienie składników z podaniem ilości, a także danych temperatury i czasu wymaganych do wytworzenia produktu. Receptura odnosi się zazwyczaj do jednego typu produktu lub postępowania.

Receptura opisuje złożenie różnych parametrów dla danego typu produktu lub procedury. Parametry receptury są uzupełniane o konkretne wartości. W ten sposób tworzy się jeden lub więcej zbiorów danych.

W praktyce receptury są stosowane, aby w instalacjach produkcyjnych móc szybko przestawiać z jednego procesu produkcyjnego na inny. Użytkownik może dokonywać wyborów na ekranie urządzenia i w niektórych przypadkach może też zmienić parametry procesu produkcyjnego.

Podczas pracy nie można edytować receptury. Nie jest możliwa zmiana ani parametrów receptury, ani wartości w zestawach danych.

#### Zasada działania

Wartość na wejściu modułu NO jest wczytywana przy narastającym zboczu na T\_. NO określa, który zestaw danych, a zatem która receptura, ma być wczytywana do modułu funkcyjnego i wydawana na wyjściach modułu D1...D8. Można zapisywać tylko jedną recepturę z maks. 32 zestawami danych na instancję na wyjściach D1..D8. Każdy rekord danych (receptura) składa się z 8 wartości.

Jeżeli na wejściu modułu NO nie znajduje się żadna wartość lub jeżeli występuje wartość, na którą adresowany jest nieistniejący zestaw danych i nastąpi przejęcie wartości za pomocą T=1, wówczas moduł zgłasza błąd na E1. Błąd na E1 jest resetowany, gdy tylko na NO zostanie przyłożona prawidłowa wartość. Wartości z zestawu danych mogą być edytowane tylko w easySoft 8.

RExx	
EN	Q1
T_	RY
NO	E1
	D1
	D2
	D3
	D4
	D5
	D6
	D7
	D8

NO	Data1	Data2	Data3	Data4	Data5	Data6	Data7	Data8
1	1	2	4500	3572	1564389	0967	5447	79

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta

NO	Data1	Data2	Data3	Data4	Data5	Data6	Data7	Data8
2	100	250	455	3478	34	46	3	44
3	2200	1750	-333	45	55	1750	255	266
4	-6000	21474836	-74836	0	647	232	78	-32999
5	-84987	-31789	-5255	-45	768	235	66	-234
...	...	...	...	...	...	...	...	...
32	-89365	-356978	21	-13	34999	-476	35879	-637



W czasie pracy nie można zmieniać zestawów danych.

#### Łączenie znaczników i pomoc przy wprowadzaniu danych

Możliwe tylko w wersji oprogramowania sprzętowego 2.00 lub wyższej.

Możliwe tylko z easySoft w 8 lub wyższej.

Rekordy danych receptury można łączyć za pomocą znaczników. Po kliknięciu przycisku **Ustawienie wstępne...** pojawia się okno jako pomoc przy wprowadzaniu danych, w którym można wybrać 8 kolejnych wartości, bajty znacznika, słowa znacznika lub podwójne słowa znacznika. Można też wybrać początek numeru argumentu. Następnie zestaw danych jest umieszczany w recepturze zgodnie z dokonanym wyborem. Zbiór danych można następnie edytować, dzięki czemu w zbiorze danych można stosować różne typy znaczników i wartości.

Powiązane znaczniki są odpowiednio wymienione na liście powiązań.

Wpisuje się je również odpowiednio w Przyporządkowaniu obszaru znacznika, patrz również → "Przyporządkowanie obszaru znacznika", strona 239.

		D1	D2	D3	D4	D5	D6	D7	D8	-	+
1	Wstępne ustawienie...	20	30	40	50	600	70	80	90	-	+
2	Wstępne ustawienie...	MB1	MB2	MB3	MB4	MB5	MB6	MB7	MB8	-	+
3	Wstępne ustawienie...	MW1	MW2	MW3	MW4	MW5	MW6	MW7	MW8	-	+
4	Wstępne ustawienie...	MD1	MD2	MD3	MD4	MD5	MD6	MD7	MD8	-	+
5	Wstępne ustawienie...	0	MB2	MW3	MD4	55	MB6	MD1	MB8	-	+
6	Wstępne ustawienie...									-	+

Rys. 217: Receptura z 5 rekordami danych, rekord danych 5 zawiera połączenie wartości, bitu znacznika, słów znacznika i podwójnych słów znacznika

## Moduł i jego parametry

### Wejścia modułu

	Opis	Uwagi
<b>(Bit)</b>		
EN	1: aktywuje moduł 0: Wszystkie wyjścia modułu zostają zresetowane.	Wymaganiem jest, aby parametr <input checked="" type="checkbox"/> Wymaganie aktywacji EN do pracy modułu był aktywowany za pomocą haczyka.
T <sub>-</sub>	Wejście wyzwolenia Przy narastającym zboczu na T <sub>-</sub> wartość na wejściu modułu NO jest wczytywana. Na wejściu modułu NO musi znajdować się prawidłowa wartość, zanim ustawione zostanie T=1, w przeciwnym razie moduł zgłasza błąd na E1.	
<b>(Podwójne słowo)</b>		
NO	Numer receptury, której zestaw danych ma być wydany na wyjściach modułu D1...D8.	Liczba zestawów danych 1...32

### Przypisz argumenty

Do wejść modułu, będących wejściami wartości, można przypisać następujące argumenty:

Argumenty	Wejścia wartości
Stała, stała zegara <sup>1)</sup>	x
MD, MW, MB - Znaczniki	x
NB, NW, ND - Znacznik sieci NET <sup>2)</sup>	x
nNB, nND, nND - Znacznik sieci NET <sup>2)</sup> Urządzenia sieci NET n	x
IA - Wejście analogowe	x
QA - Wyjście analogowe	x
QV - Wyjście wartości modułu funkcyjnego	x

<sup>1)</sup> tylko w przypadku modułów funkcyjnych T, AC  
<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących ≥ 2 urządzenia podstawowe w NET

Do wejść modułu, będących wejściami binarnymi, można przypisać następujące argumenty:

Argumenty	Wejścia bitowe
Stała 0, stała 1	x
M - Znacznik	x
RN - Bit wejściowy przez sieć NET <sup>2)</sup>	x
SN - Bit wyjściowy przez sieć NET (send) <sup>2)</sup>	x
N - Znacznik sieci NET w formacie bitu <sup>2)</sup>	x
nN - Znacznik sieci NET w formacie bitu <sup>2)</sup> Urządzenia sieci NET n	x

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta

Argumenty	Wejścia bitowe
ID - Bity diagnostyczne	x
LE - Wyjście podświetlenia tła	x
P - Przyciski urządzenia	x
I - Wejście binarne	x
Q - Wyjście binarne	x
Q - Wyjście binarne modułu funkcyjnego	x

<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących  $\geq 2$  urządzenia podstawowe w NET

#### Wyjścia modułu

	Opis	Uwagi
<b>(Bit)</b>		
Q1	1: gdy T_=1; 0: gdy T_=0 lub E1=1 lub EN=0;	
RY	1: Zestaw danych żądanej receptury o numerze NO jest załadowany. 0: Nie jest załadowana żadna receptura. 0: Wartość na NO zmieniła się, jednak rekord danych dla receptury nie jest jeszcze załadowany i nie znajduje się na D1...D8.	
E1	Error 1: Gdy receptura o żądanym numerze NO nie istnieje lub gdy został przekroczony zakres wartości NO. 0: Gdy tylko na NO pojawi się wartość, za pomocą której można adresować zestaw danych prawidłowej receptury.	
<b>(Podwójne słowo)</b>		
D1...D8	Wartości z zestawu danych wybranej poprzez NO receptury.	Zakres wartości całkowitych: -2 147 483 648...+2 147 483 647

#### Przypisz argumenty

Do wyjść modułu, będących wyjściami wartości, można przypisać następujące argumenty:

Przypisz argumenty	Wyjścia wartości
MB, MD, MW – Znaczniki	x
NB, NW, ND – Znacznik sieci NET <sup>2)</sup>	x
Urządzenia sieci NET n	
QA – Wyjście analogowe	x
I – Wejście wartości modułu funkcyjnego	x

<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących  $\geq 2$  urządzenia podstawowe w NET

Do wyjść modułu, będących wyjściami binarnymi, można przypisać następujące argumenty:

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta

Przypisz argumenty	Wyjścia bitowa
M – Znacznik	x
SN – Bit wyjściowy <sup>2)</sup> przez sieć NET (send)	x
N – Znacznik sieci w formacie bitu <sup>2)</sup>	x
LE – Wyjście podświetlenia tła	x
Q – Wyjście binarne	x
I – Wyjście binarne modułu funkcyjnego	x

<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących  $\geq 2$  urządzenia podstawowe w NET

#### Zestaw parametrów

	Opis	Uwagi
<b>Zestaw parametrów</b>		
<input checked="" type="checkbox"/> Wymaganie aktywacji EN do pracy modułu	Przy aktywacji za pomocą haczyka analizowany jest status wejścia modułu EN. Bez aktywacji za pomocą haczyka moduł jest aktywny, a wejście modułu EN nie posiada działania. Zwolnienie modułu jest domyślnie aktywowane przez EN.	Parametry te zapewniają, że podczas uruchamiania istniejących programów funkcjonalność przenoszonych modułów funkcyjnych pozostaje zachowana. Parametry są ustawiane automatycznie od 0 do 1 niezależnie od modułu funkcyjnego.
Wyświetlenie param. + Wywołanie dostępne	Stałe, jak również parametry modułu, można edytować na urządzeniu, jeżeli używana jest metoda programowania EDP.	
Symulacja możliwa		

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta

#### **Dalej**

#### **Remanencja**

Receptury są częściami zestawów parametrów, dlatego są zapisywane remanentnie jako część projektu.

#### **Siehe auch**

- Część "BC - Porównanie bloków", strona 421
- Część "BT - Przesyłanie modułów", strona 428
- Część "DB - Moduł danych", strona 434
- Część "MX - Multiplexer danych", strona 439
- Część "SR - Rejestr przesuwany", strona 449
- Część "TB - Funkcja tabelaryczna", strona 457



**6.1.5.6 SR - Rejestr przesuwny**

**Informacje ogólne**

Urządzenia podstawowe easyE4 udostępniają 32 moduły rejestru przesuwne SR01...SR32.

Za pomocą tego modułu można w każdym impulsie taktującym przesyłać bity lub słowa podwójne o jedną pozycję. Tryb pracy BIT lub DWORD można określić za pomocą parametru.

Kierunek przesuwania określa się poprzez wystawienie jednego z wejść modułu FP (Forward Pulse) lub BP (Backward Pulse). Wartości, które mają zostać przejęte do rejestru przesuwne, zależnie od kierunku przesuwania i trybu pracy znajdują się na różnych wejściach.

Rejestr przesuwny jest zbudowany liniowo. Jeżeli na przykład podczas działania na bitach razem z impulsem taktującym na jednym końcu rejestru została wprowadzona jedna wartość, wówczas na drugim końcu musi zostać wypchnięta jedna wartość.

SRxx BIT		SRxx DWORD	
EN	Q1	EN	D1
FP	Q2	FP	D2
BP	Q3	BP	D3
RE	Q4	RE	D4
FD	Q5	I1	D5
BD	Q6	I2	D6
	Q7		D7
	Q8		D8

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta

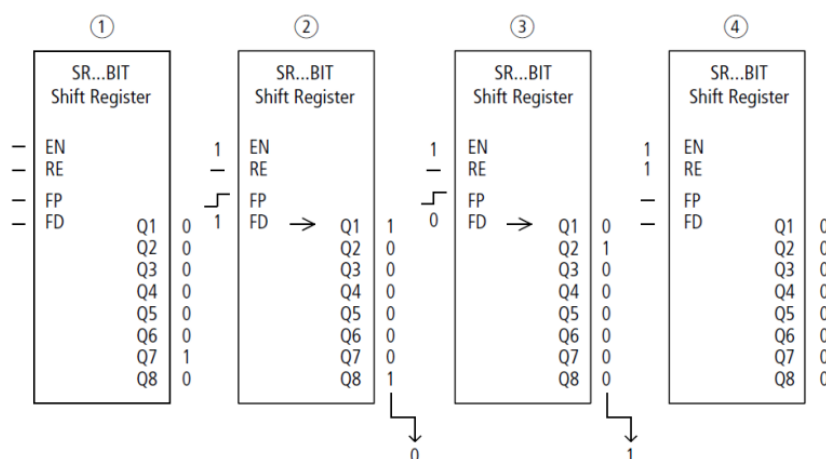
#### Zasada działania

#### Moduł SR - Rejestr przesuwany (BIT)

Z każdym narastającym zboczem na FP (ForwardPulse) wartość binarna na wejściu danych FD (ForwardData) jest przejmowana do pierwszego pola rejestru Q1. Jednocześnie początkowa zawartość pól rejestru zostaje przesunięta o jedno pole w kierunku wyższych numerów pól.

Z każdym narastającym zboczem na BP (BackwardPulse) wartość binarna na wejściu danych BD (BackwardData) jest przejmowana do ostatniego pola rejestru Q8. Jednocześnie początkowa zawartość pól rejestru zostaje przesunięta o jedno pole w kierunku niższych numerów pól.

#### Przykład: Rejestr przesuwany, tryb pracy BIT, do przodu



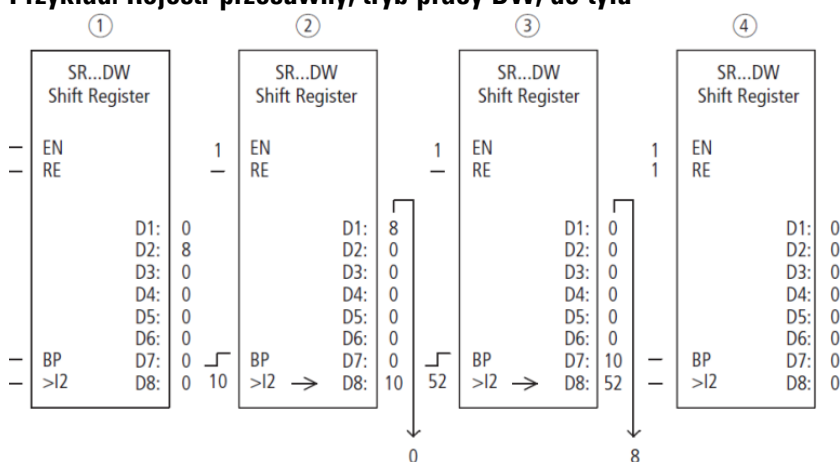
Rys. 218: Rejestr przesuwany SR...: operacja do przodu w trybie pracy BIT

- ① Sytuacja wyjściowa  
Opcja „Wymagane jest zwolnienie modułu przez EN” jest zaznaczona haczykiem.  
– SR..EN nie jest włączone, moduł nie jest aktywny.  
– W SR..Q7 znajduje się bit danych 1, w pozostałych polach rejestru 0.
- ② Przejęcie bitu danych  
– SR..EN jest włączone, moduł jest aktywny.  
– SR..FD ma wartość 1.  
– przy takcie do przodu z SR..FP pole rejestru SR..Q1 przesuwają zawartość wszystkich pól rejestru o jedną pozycję wyżej i przejmują wartość 1 z SR..FD.
- ③ Przejęcie bitu danych  
– SR..EN jest włączone, moduł jest aktywny  
– SR..FD ma wartość 0.  
– przy takcie do przodu z SR..FP pole rejestru SR..Q1 ponownie przesuwają zawartość wszystkich pól rejestru o jedną pozycję wyżej i przejmują wartość 0 z SR..FD.
- ④ Resetowanie rejestru  
– SR..EN jest włączone, moduł jest aktywny  
– Włączenie SR..RE usuwa zawartość rejestru.

### Moduł SR - Rejestr przesuwany (DWORD)

Z każdym narastającym zboczem na FP (ForwardPulse) wartość słowa podwójnego na wejściu danych I1 jest przejmowana do pierwszego pola rejestru D1. Jednocześnie początkowa zawartość pól rejestru zostaje przesunięta o jedno pole w kierunku wyższych numerów pól. Z każdym narastającym zboczem na BP (BackwardPulse) wartość słowa podwójnego na wejściu danych I2 jest przejmowana do ostatniego pola rejestru D8. Jednocześnie początkowa zawartość pól rejestru zostaje przesunięta o jedno pole w kierunku niższych numerów pól.

#### Przykład: Rejestr przesuwany, tryb pracy DW, do tyłu



Rys. 219: Rejestr przesuwany SR.: operacja do tyłu w trybie pracy DW

- ① Sytuacja wyjściowa  
Opcja „Wymagane jest zwolnienie modułu przez EN” jest zaznaczona haczykiem.  
– SR..EN nie jest włączone, moduł nie jest aktywny.  
– W SR..D2 znajduje się wartość 8, w pozostałych polach rejestru 0.
- ② Przejęcie wartości  
– SR..EN jest włączone, moduł jest aktywny.  
– SR..I2 ma wartość 10.  
– przy takcie do tyłu SR..BP pole rejestru SR..D8 przesuwają zawartość wszystkich pól rejestru o jedną pozycję do tyłu i przejmują wartość 10 z SR..I2.
- ③ Przejęcie wartości  
– SR..EN jest włączone, moduł jest aktywny  
– SR..I2 ma wartość 52.  
– przy takcie do tyłu SR..BP pole rejestru SR..D8 ponownie przesuwają zawartość wszystkich pól rejestru o jedną pozycję do tyłu i przejmują wartość 52 z SR..I2.
- ④ Resetowanie rejestru  
– SR..EN jest włączone, moduł jest aktywny  
– Włączenie SR..RE usuwa zawartość rejestru.

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta

#### Moduł i jego parametry

##### Wejścia modułu

	Opis	Uwagi
<b>(Bit)</b>		
EN	1: aktywuje moduł	Wymaganiem jest, aby parametr <input checked="" type="checkbox"/> Wymaganie aktywacji EN do pracy modułu był aktywowany za pomocą haczyka.
FP	Forward Pulse Impuls Wejście taktujące, kierunek przesuwania do przodu	
BP	Backward Pulse Wejście taktujące, kierunek przesuwania do tyłu	
RE	RESET 1 Usuwa usuwa cały rejestr wyjść Q1...Q8 i D1...D8.	
FD	Binarne wejście danych, kierunek przesuwania do przodu	
BD	Binarne wejście danych, kierunek przesuwania do tyłu	
<b>(Podwójne słowo)</b>		
I1	Wartość wejściowa, kierunek przesuwania do przodu	Zakres wartości całkowitych: -2 147 483 648...+2 147 483 647
I2	Wartość wejściowa, kierunek przesuwania do tyłu	

#### Przypisz argumenty

Do wejść modułu, będących wejściami wartości, można przypisać następujące argumenty:

Argumenty	Wejścia wartości
Stała, stała zegara <sup>1)</sup>	x
MD, MW, MB - Znaczniki	x
NB, NW, ND - Znacznik sieci NET <sup>2)</sup>	x
nNB, nND, nND- Znacznik sieci NET <sup>2)</sup> Urządzenia sieci NET n	x
IA - Wejście analogowe	x
QA - Wyjście analogowe	x
QV - Wyjście wartości modułu funkcyjnego	x

<sup>1)</sup> tylko w przypadku modułów funkcyjnych T, AC

<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących  $\geq 2$  urządzenia podstawowe w NET

Do wejść modułu, będących wejściami binarnymi, można przypisać następujące argumenty:

Argumenty	Wejścia bitowe
Stała 0, stała 1	x
M - Znacznik	x
RN - Bit wejściowy przez sieć NET <sup>2)</sup>	x
SN - Bit wyjściowy przez sieć NET (send) <sup>2)</sup>	x
N - Znacznik sieci NET w formacie bitu <sup>2)</sup>	x
nN - Znacznik sieci NET w formacie bitu <sup>2)</sup>	x
Urządzenia sieci NET n	
ID - Bity diagnostyczne	x
LE - Wyjście podświetlenia tła	x
P - Przyciski urządzenia	x
I - Wejście binarne	x
Q - Wyjście binarne	x
Q - Wyjście binarne modułu funkcyjnego	x

<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących  $\geq 2$  urządzenia podstawowe w NET

### Tryby pracy

	Opis	Uwagi
BIT	Działanie przesuwania znacznika typu bit	
DW	Działanie przesuwania znacznika w formacie podwójnego słowa	

Ustawienie fabryczne tego parametru to BIT.



Tryb pracy jest określany poprzez wybór różnych modułów funkcyjnych:

SR - rejestr przesuwany (BIT) lub

SR - rejestr przesuwany (DWORD)

a nie, jak w większości innych przypadków, w zestawie parametrów.



Jeżeli zostanie wybrany tryb pracy BIT, wejścia I1, I2 oraz wyjścia D1-D8 są nadal wyświetlane. W trybie pracy BIT nie mają one funkcji! Jeżeli zostaną do nich przypisane argumenty, argumenty te nie będą działać. Przewodowanie modułu SR (BIT) następuje w schemacie programu

### Wyjścia modułu

	Opis	Uwagi
<b>(Bit)</b>		
Q1...Q8	Wydawanie binarnych pól rejestru 1 - 8	
<b>(Podwójne słowo)</b>		
D1...D8	Wartości danego rejestru przesuwanego 1...8	Zakres wartości całkowitych: -2 147 483 648...+2 147 483 647

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta

#### Przypisz argumenty

Do wyjść modułu, będących wyjściami wartości, można przypisać następujące argumenty:

Przypisz argumenty	Wyjścia wartości
MB, MD, MW – Znaczniki	x
NB, NW, ND – Znacznik sieci NET <sup>2)</sup>	x
Urządzenia sieci NET n	
QA – Wyjście analogowe	x
I – Wejście wartości modułu funkcyjnego	x

<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących  $\geq 2$  urządzenia podstawowe w NET

Do wyjść modułu, będących wyjściami binarnymi, można przypisać następujące argumenty:

Przypisz argumenty	Wyjścia bitowa
M – Znacznik	x
SN – Bit wyjściowy <sup>2)</sup> przez sieć NET (send)	x
N – Znacznik sieci w formacie bitu <sup>2)</sup>	x
LE – Wyjście podświetlenia tła	x
Q – Wyjście binarne	x
I – Wyjście binarne modułu funkcyjnego	x

<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących  $\geq 2$  urządzenia podstawowe w NET

#### Zestaw parametrów

	Opis	Uwagi
<input checked="" type="checkbox"/> Wymaganie aktywacji EN do pracy modułu	Przy aktywacji za pomocą haczyka analizowany jest status wejścia modułu EN. Bez aktywacji za pomocą haczyka moduł jest aktywny, a wejście modułu EN nie posiada działania.	Parametry te zapewniają, że podczas uruchamiania istniejących programów funkcjonalność przenoszonych modułów funkcyjnych pozostaje zachowana. Parametry są ustawiane automatycznie od 0 do 1 niezależnie od modułu funkcyjnego.
Wyświetlenie param. + Wywołanie dostępne	Stałe, jak również parametry modułu, można edytować na urządzeniu, jeżeli używana jest metoda programowania EDP.	
Symulacja możliwa		

#### Dalej

#### Remanencja

Moduł funkcyjny nie zawiaduje danymi remanentnymi.

### Przykład zastosowania

Różne przedmioty obrabiane przechodzą przez linię produkcyjną z wieloma stacjami obróbki. Operator określa zakres pracy dla poszczególnych przedmiotów obrabianych, formułuje go jako kod produkcyjny i zapisuje w rejestrze przesuwym. Przedmioty obrabiane są w tej kolejności przekazywane na stacje obróbki. Stacje przy zmianie przedmiotu obrabianego przejmują wymagane dla niego kroki obróbki z przypisanych na stałe pól rejestru. Przy podaniu przedmiotu obrabianego 1 na pierwszą stację obróbki przełącza się cewka wejściowa taktu do przodu SR01FP i rejestr przesuwany SR01 przejmuje na wejściu SR01I1 kod produkcyjny 1 ze znacznika w formacie podwójnego słowa MD11. Kod produkcyjny jest teraz dostępny w polu rejestru SR01D1 dla pierwszej stacji produkcyjnej, która odczyta go ze znacznika w formacie podwójnego słowa MD01. Udostępniony przedmiot obrabiany jest teraz przekazywany do stacji 2. Rejestr przesuwany przejmuje kod produkcyjny 2 dla kolejnego przedmiotu obrabianego.

Kod produkcyjny 1, podobnie jak inne zawartości rejestru, przesuwa się o jedną pozycję. Znajduje się on teraz na wyjściu rejestru SR01D2. Przez znacznik w formacie podwójnego słowa MD02 jest on przenoszony na stację produkcyjną 2. Proces jest powtarzany dla każdego kolejnego przedmiotu obrabianego i dla każdej kolejnej stacji obróbki, aż gotowe przedmioty obrabiane opuszczą linię produkcyjną.

### W schemacie programu z metodą programowania EDP cewki są powiązane:

Cewka zwalniania SR01EN jest stale aktywna, moduł nie jest odłączany.

Znacznik M09 przełącza taktującą do przodu cewkę wejściową SR01FP.

```
-----Ä SR01EN  
M 09-----Ä SR01FP
```

Rys. 220: Schemat programu w metodzie programowania EDP dla przykładu użytkownika 2

### Parametryzacja SR01 na wyświetlaczu urządzenia

Gdy moduł funkcyjny jest używany po raz pierwszy w schemacie programu, naciśnięcie **OK** powoduje automatyczne przejście do wskazania parametrów na wyświetlaczu urządzenia, jak przykładowo przedstawiono na ilustracji poniżej. Po określaniu numeru rejestru przesuwego 01 należy tutaj parametryzować:

- Tryb pracy DW dla znaczników w formacie podwójnego słowa.
- Znacznik w formacie podwójnego słowa do przekazywania kodu produkcyjnego.

```
SR01 DW +  
>I1 MD11  
>I2  
D1> MD01  
D2> MD02  
D3> MD03  
D4>  
D5>  
D6>  
D7>  
D8>
```

Rys. 221: Parametry na wyświetlaczu urządzenia

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta

Tutaj można dokonywać ustawień modułów. Wyświetlacz zawiera następujące elementy:

SR01	Moduł funkcyjny SR rejestr przesuwany, numer 01
DW	Tryb pracy: słowo podwójne
+	Zestaw parametrów można wywołać za pomocą punktu menu PARAMETRY.
>I1	Wartość wejściowa DW do przodu: Zakres wartości całkowitych: -2 147 483 648...+2 147 483 647
>I2	Wartość wejściowa DW do tyłu: Zakres wartości całkowitych: -2 147 483 648...+2 147 483 647
D1>	Wartość rejestru 1 rejestru przesuwanego; Zakres wartości całkowitych: -2 147 483 648...+2 147 483 647 dla wszystkich rejestrów
D2>	Wartość rejestru 2
D3>	Wartość rejestru 3
D4>	Wartość rejestru 4
D5>	Wartość rejestru 5
D6>	Wartość rejestru 6
D7>	Wartość rejestru 7
D8>	Wartość rejestru 8

#### Siehe auch

- Część "Organizacja obszarów znaczników", strona 238
- Część "Funkcja remanencji", strona 650
- Część "BC - Porównanie bloków", strona 421
- Część "BT - Przesyłanie modułów", strona 428
- Część "MX - Multiplexer danych", strona 439
- Część "TB - Funkcja tabelaryczna", strona 457
- Część "RE - Rekordy danych receptur", strona 443



### 6.1.5.7 TB - Funkcja tabelaryczna

#### Informacje ogólne

Urządzenia podstawowe easyE4 udostępniają 32 moduły funkcji tabelarycznych TB01...TB32.

Za pomocą modułu Funkcji tabelarycznej można w prosty sposób przygotować i odczytać dane do tabeli w postaci podwójnego słowa (32 bity).

Podczas odczytu można wybrać pomiędzy funkcją LIFO lub FIFO.

Jedna tabela może zawierać maksymalnie 16 podwójnych słów.

TBxx	
EN	TE
WP	TF
RF	QV
RL	QN
RE	
I1	

#### Zasada działania

##### Zapisanie tabeli

EN=1 uaktywia moduł. Przy aktywnym module narastające zbocze na wejściu modułu powoduje przepisanie do tabeli aktualnej wartości z wejścia modułu I1. Każde zbocze powoduje przepisanie podwójnego słowa (32 bity).

Jednoczesne wystawienie wejść modułu EN i WP narastającym zboczem jest dopuszczalne.

Każdy nowy wpis w tabeli jest dołączany za ostatnim wpisem, aż zostanie osiągnięty szesnasty wpis. Jednocześnie wyjście modułu QN jest zwiększane o 1. QN wskazuje aktualną liczbę wpisów. Przy pomyślnym przejściu z I1 już wpisana wartość wejściowa jest wydawana na wyjściu modułu QV.

Gdy osiągnięta zostanie maksymalna liczba 16 wpisów w tabeli, dane nie są już więcej przyjmowane do tabeli. Jeżeli w takim przypadku mają być dokonane dalsze wpisy do tabeli, najpierw należy skasować całą tabelę narastającym zboczem na wejściu modułu RE. Wyjście modułu QN jest przy tym ustawiane na 0.

##### Odczytanie tabeli

Tabela może być odczytywana od początku bądź od końca.

Narastającym zboczem na wejściu modułu RF odczytuje się najdawniej wprowadzoną do tabeli wartość i wydaje ją na wyjściu „QV” (funkcja FIFO).

Podczas odczytu wartość ta jest z tabeli kasowana, a aktualna liczba wpisów na wyjściu QN zmniejszana o „1”.

Narastającym zboczem na wejściu modułu RL odczytuje się ostatnio wprowadzoną do tabeli wartość, a odczytuje się ją na wyjściu „QV” (funkcja LIFO).

Podczas odczytu wartość ta jest z tabeli kasowana, a aktualna liczba wpisów na wyjściu QN zmniejszana o „1”.

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta

#### Moduł i jego parametry

##### Wejścia modułu

	Opis	Uwagi
<b>(Bit)</b>		
EN	1: aktywuje moduł	Wymaganiem jest, aby parametr <input checked="" type="checkbox"/> Wymaganie aktywacji EN do pracy modułu był aktywowany za pomocą haczyka.
WP	Cewka wyzwiania Zbocze narastające: Wartość na I1 jest wpisywana do tabeli i wydawana na wyjściu modułu QV. QN jest zwiększane o 1.	
RF	Cewka wyzwiania Read First Zbocze narastające: Najdawniej wprowadzona do tabeli wartość jest wydawana na wyjściu modułu QV (funkcja FIFO). Przy każdym odczycie QN jest zmniejszane o 1.	
RL	Cewka wyzwiania Read Last Zbocze narastające: Najnowsza wprowadzona do tabeli wartość jest wydawana na wyjściu modułu QV (funkcja LIFO). Przy każdym odczycie QN jest zmniejszane o 1.	
RE	RESET Zbocze narastające: Cała tabela jest kasowana. Wyjście modułu QN jest ustawiane na 0.	
<b>(Podwójne słowo)</b>		
I1	Wartość wejściowa, która powinna być przeniesiona do tabeli.	Zakres wartości całkowitych: -2 147 483 648...+2 147 483 647

#### Przypisz argumenty

Do wejść modułu, będących wejściami wartości, można przypisać następujące argumenty:

Argumenty	Wejścia wartości
Stała, stała zegara <sup>1)</sup>	x
MD, MW, MB - Znaczniki	x
NB, NW, ND - Znacznik sieci NET <sup>2)</sup>	x
nNB, nND, nND- Znacznik sieci NET <sup>2)</sup> Urządzenia sieci NET n	x
IA - Wejście analogowe	x
QA - Wyjście analogowe	x
QV - Wyjście wartości modułu funkcyjnego	x

<sup>1)</sup> tylko w przypadku modułów funkcyjnych T, AC

<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących  $\geq 2$  urządzenia podstawowe w NET

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta

Do wejść modułu, będących wejściami binarnymi, można przypisać następujące argumenty:

Argumenty	Wejścia bitowe
Stała 0, stała 1	x
M - Znacznik	x
RN - Bit wejściowy przez sieć NET <sup>2)</sup>	x
SN - Bit wyjściowy przez sieć NET (send) <sup>2)</sup>	x
N - Znacznik sieci NET w formacie bitu <sup>2)</sup>	x
nN - Znacznik sieci NET w formacie bitu <sup>2)</sup>	x
Urządzenia sieci NET n	
ID - Bity diagnostyczne	x
LE - Wyjście podświetlenia tła	x
P - Przyciski urządzenia	x
I - Wejście binarne	x
Q - Wyjście binarne	x
Q - Wyjście binarne modułu funkcyjnego	x

<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących  $\geq 2$  urządzenia podstawowe w NET

#### Moduł i jego parametry

##### Wyjścia modułu

	Opis	Uwagi
<b>(Bit)</b>		
PP	1: Gdy tabela jest pusta.	
TF	1: Gdy tabela jest pełna.	
<b>(Podwójne słowo)</b>		
QV	Podczas odczytywania: Wartość odczytywana od początku tabeli lub od końca. Podczas zapisywania: Wpisana właśnie wartość wejściowa.	
QN	Aktualna liczba istniejących danych w tabeli	Zakres wartości całkowitych: 0...16

##### Przypisz argumenty

Do wyjść modułu, będących wyjściami wartości, można przypisać następujące argumenty:

Przypisz argumenty	Wyjścia wartości
MB, MD, MW – Znaczniki	x
NB, NW, ND – Znacznik sieci NET <sup>2)</sup>	x
Urządzenia sieci NET n	
QA – Wyjście analogowe	x
I – Wejście wartości modułu funkcyjnego	x

<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących  $\geq 2$  urządzenia podstawowe w NET

Do wyjść modułu, będących wyjściami binarnymi, można przypisać następujące argumenty:

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta

Przypisz argumenty	Wyjścia bitowa
M – Znacznik	x
SN – Bit wyjściowy <sup>2)</sup> przez sieć NET (send)	x
N – Znacznik sieci w formacie bitu <sup>2)</sup>	x
LE – Wyjście podświetlenia tła	x
Q – Wyjście binarne	x
I – Wyjście binarne modułu funkcyjnego	x

<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących  $\geq 2$  urządzenia podstawowe w NET

#### Zestaw parametrów

Przedział czasu konfiguracji	Opis	Uwagi
<input checked="" type="checkbox"/> Wymaganie aktywacji EN do pracy modułu	Przy aktywacji za pomocą haczyka analizowany jest status wejścia modułu EN. Bez aktywacji za pomocą haczyka moduł jest aktywny, a wejście modułu EN nie posiada działania.	Parametry te zapewniają, że podczas uruchamiania istniejących programów funkcjonalność przenoszonych modułów funkcyjnych pozostaje zachowana. Parametry są ustawiane automatycznie od 0 do 1 niezależnie od modułu funkcyjnego.
Wyświetlenie param. <input type="checkbox"/> Wywołanie dostępne	Stałe, jak również parametry modułu, można edytować na urządzeniu, jeżeli używana jest metoda programowania EDP.	
Symulacja możliwa		

#### Dalej

#### Remanencja

Moduł funkcyjny nie zawiaduje danymi remanentnymi.

#### Przykład dla funkcji tabelarycznej z metodą programowania EDP

Otwarty jest widok programu:

- ▶ Należy ustawić moduł funkcyjny TB na polu cewek schematu programu.
- ▶ Wybierz w Oknie właściwości, zakładka Element schematu programu, numer modułu.
- ▶ Do wejścia modułu I1 przypisać argument numeryczny w celu przekazywania wartości.
- ▶ Połączyć cewki TBxxEN, TBxxWP, TBxxRF itd. z odpowiednimi stykami sterującymi.
- ▶ W razie potrzeby napisać Komentarz do wybranych argumentów.

Aby móc sprawdzać, czy tabela jest pełna czy pusta, moduł ten należy również zaprogramować jako styk.

- ▶ Umieść przełącznik funkcyjny na polu styków i wybierz na zakładce Element schematu programu ten sam numer modułu, jaki został przypisany danej cewce.
- ▶ Przełącz w razie potrzeby funkcję łączenia styku z rozwiernego na zwierny.
- ▶ Połączyć TBxxTE (tabela pusta) i TBxxTF (tabela pełna) jako nadające się do analizy argumenty logiczne.

Kolejność, w której zostaje ustawiony moduł funkcyjny, najpierw w polu cewek czy polu styków, albo czy poda się dane w zakładce Parametry parametry cewki czy styku, jest nieistotna. Istotne jest tylko, by w celu sparametryzowania takiego samego modułu funkcyjnego zawsze wybierać taki sam numer modułu.

**Siehe auch**

- Część "Organizacja obszarów znaczników", strona 238
- Część "Funkcja remanencji", strona 650
- Część "BC - Porównanie bloków", strona 421
- Część "BT - Przesyłanie modułów", strona 428
- Część "MX - Multiplexer danych", strona 439
- Część "SR - Rejestr przesuwany", strona 449
- Część "RE - Rekordy danych receptur", strona 443

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta

#### 6.1.6 Moduły sieci NET

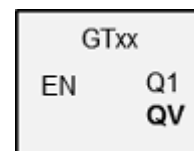
##### 6.1.6.1 GT - Pobieranie wartości z sieci NET

###### Informacje ogólne

Urządzenia podstawowe easyE4 udostępniają 32 moduły GT01...GT32 (GET).

Moduł funkcyjny jest dostępny w katalogu wyłącznie, gdy w widoku projektu istnieje sieć NET złożona co najmniej z 2 urządzeń.

Za pomocą modułu funkcyjnego GT pobiera się wartość 32-bitową z sieci NET. Moduł automatycznie pobiera dane określone przez użytkownika gdy tylko w sieci NET zostanie udostępnione inne urządzenie sieci NET z modułem funkcyjnym PUT PT.



###### Zasada działania

Za pomocą modułu funkcyjnego można odczytywać wartość z sieci NET. Ta wartość została uprzednio wysłana przez korespondujący moduł funkcyjny PUT innego urządzenia NET. W przypadku wysłanej wartości może chodzić o treść wyjścia modułu funkcyjnego, bajtu znacznika, słowa lub podwójnego słowa.

Do każdego modułu GET w zestawie parametrów jest przyporządkowywany dokładnie jeden moduł PUT. W czasie pracy wymagane jest tylko zezwolenie EN i w każdym cyklu jest udostępniana odebrana wartość.



Moduł funkcjonuje tylko w przypadku prawidłowej pracy sieci NET.

## Moduł i jego parametry

### Wejścia modułu

Opis	Uwagi
<b>(Bit)</b>	
EN	1: aktywuje moduł

### Przypisz argumenty

Do wejść modułu, będących wejściami wartości, można przypisać następujące argumenty:

Argumenty	Wejścia wartości
Stała, stała zegara <sup>1)</sup>	x
MD, MW, MB - Znaczniki	x
NB, NW, ND - Znacznik sieci NET <sup>2)</sup>	x
nNB, nND, nND- Znacznik sieci NET <sup>2)</sup>	x
Urządzenia sieci NET n	
IA - Wejście analogowe	x
QA - Wyjście analogowe	x
QV - Wyjście wartości modułu funkcyjnego	x

<sup>1)</sup> tylko w przypadku modułów funkcyjnych T, AC  
<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących  $\geq 2$  urządzenia podstawowe w NET

Do wejść modułu, będących wejściami binarnymi, można przypisać następujące argumenty:

Argumenty	Wejścia bitowe
Stała 0, stała 1	x
M - Znacznik	x
RN - Bit wejściowy przez sieć NET <sup>2)</sup>	x
SN - Bit wyjściowy przez sieć NET (send) <sup>2)</sup>	x
N - Znacznik sieci NET w formacie bitu <sup>2)</sup>	x
nN - Znacznik sieci NET w formacie bitu <sup>2)</sup>	x
Urządzenia sieci NET n	
ID - Bity diagnostyczne	x
LE - Wyjście podświetlenia tła	x
P - Przyciski urządzenia	x
I - Wejście binarne	x
Q - Wyjście binarne	x
Q - Wyjście binarne modułu funkcyjnego	x

<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących  $\geq 2$  urządzenia podstawowe w NET

### Wyjścia modułu

Opis	Uwagi
<b>(Bit)</b>	
Q1	1: gdy występuje nowa wartość przesłana przez

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta

	Opis	Uwagi
	sieć NET. Obowiązuje dla jednego cyklu przetwarzania	
<b>(Podwójne słowo)</b>		
QV	Wartość otrzymana z NET	

#### Przypisz argumenty

Do wyjść modułu, będących wyjściami wartości, można przypisać następujące argumenty:

Przypisz argumenty	Wyjścia wartości
MB, MD, MW – Znaczniki	x
NB, NW, ND – Znacznik sieci NET <sup>2)</sup>	x
Urządzenia sieci NET n	
QA – Wyjście analogowe	x
I – Wejście wartości modułu funkcyjnego	x

<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących ≥ 2 urządzenia podstawowe w NET

Do wyjść modułu, będących wyjściami binarnymi, można przypisać następujące argumenty:

Przypisz argumenty	Wyjścia bitowa
M – Znacznik	x
SN – Bit wyjściowy <sup>2)</sup> przez sieć NET (send)	x
N – Znacznik sieci w formacie bitu <sup>2)</sup>	x
LE – Wyjście podświetlenia tła	x
Q – Wyjście binarne	x
I – Wyjście binarne modułu funkcyjnego	x

<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących ≥ 2 urządzenia podstawowe w NET

#### Zestaw parametrów

	Opis	Uwagi
<input checked="" type="checkbox"/> Wymaganie aktywacji EN do pracy modułu	Przy aktywacji za pomocą haczyka analizowany jest status wejścia modułu EN. Bez aktywacji za pomocą haczyka moduł jest aktywny, a wejście modułu EN nie posiada działania.	Parametry te zapewniają, że podczas uruchamiania istniejących programów funkcjonalność przenoszonych modułów funkcyjnych pozostaje zachowana. Parametry są ustawiane automatycznie od 0 do 1 niezależnie od modułu funkcyjnego.
Wyświetlenie param. + Wywołanie dostępne	Stałe, jak również parametry modułu, można edytować na urządzeniu, jeżeli używana jest metoda programowania EDP.	
Wejście modułu	NET-ID: Numer wysyłającego użytkownika sieci NET.	Zakres wartości: 01...08



## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta

	Opis	Uwagi
	PT: Numer modułu wysyłającego (np. PT 20), za pomocą którego wysyłający użytkownik sieci NET może przekazywać wartość do sieci NET.	Dostępne numery modułu: 01...32
Symulacja niemożliwa		

W celu parametryzacji należy postępować w następujący sposób:

- ▶ Trzeba zdefiniować jednoznacznie nadawcę, który powinien dostarczyć wartość dla modułu GET. W tym celu w widoku programu/zakładka Pobierz wartość z sieci /pole wyboru Wejście modułu/NET-ID wybrać numer wysyłającego urządzenia sieci NET.
- ▶ Następnie należy wybrać w pol wyboru numer wysyłającego modułu funkcyjnego PUT.
- ▶ Na wyjściu modułu powiązać QV z argumentem, do którego ma zostać przekazana odebrana wartość.

#### Dalej

#### Remanencja

Moduł funkcyjny nie zawiaduje danymi remanentnymi.

#### Siehe auch

- Część "PT - Wysłanie wartości do sieci NET", strona 466
- Część "SC - Synchronizacja zegara przez sieć NET", strona 470
- Część "Konfiguracja zespołu NET", strona 722

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta

#### 6.1.6.2 PT - Wysłanie wartości do sieci NET

##### Informacje ogólne

Urządzenia podstawowe easyE4 udostępniają 32 moduły PT01...PT32 (PUT).

Moduł funkcyjny jest dostępny w katalogu wyłącznie, gdy w widoku projektu istnieje sieć NET złożona co najmniej z 2 urządzeń.

Za pomocą modułu funkcyjnego można przysyłać argumenty o maksymalnej długości 32 bitów do sieci NET. Wartość argumentu jest przysyłana, a odpowiedni moduł funkcyjny GET GT odczytuje ją automatycznie w innym urządzeniu sieci NET.

PTxx	
EN	Q1
T_	AC
I1	E1

##### Zasada działania

Argument do przeniesienia jest zadawany na wejściu modułu I1. W tym celu można wykorzystać wejście innego modułu funkcyjnego, np. modułu arytmetycznego. Zastosowanie znacznika w formacie podwójnego słowa, przykładowo MD1, umożliwia jednoczesne przenoszenie 32 znaczników w formacie bitu M01...M32.

Do przenoszenia znaczników w formacie bitu M01...M96 wymagane są 3 moduły funkcyjne PUT, które przenoszą odpowiednio znaczniki w formacie podwójnego słowa MD1, MD2 i MD3.

Istnieje możliwość wyzwolenia przenoszenia poprzez zbocze narastające na wejściu modułu T\_. Do ponownego przesyłania moduł musi następnie rozpoznać nową zmianę zbocza.

Alternatywnie urządzenie może wykonywać przenoszenie niezależne od czasu cyklu; podaje się wówczas, po ilu cyklach ma nastąpić przenoszenie. Istnieje przy tym możliwość optymalizacji obciążenia sieci i rzadszego przenoszenia wartości, dla których wystarczająca jest mniejsza częstotliwość zmian.

Wybór jest dokonywany w zestawie parametrów.



Moduł funkcjonuje tylko w przypadku prawidłowej pracy sieci NET.

## Moduł i jego parametry

### Wejścia modułu

Opis		Uwagi
<b>(Bit)</b>		
EN	1: aktywuje moduł	
T_	Cewka wyzwiania Przy zboczu narastającym moduł tymczasowo zapisuje wartość wejściową na I1 i przekazuje ją do sieci NET	
<b>(Podwójne słowo)</b>		
I1	Wartość wejściowa, udostępniana do sieci NET.	Zakres wartości całkowitych: -2 147 483 648...+2 147 483 647

### Przypisz argumenty

Do wejść modułu, będących wejściami wartości, można przypisać następujące argumenty:

Argumenty	Wejścia wartości
Stała, stała zegara <sup>1)</sup>	x
MD, MW, MB - Znaczniki	x
NB, NW, ND - Znacznik sieci NET <sup>2)</sup>	x
nNB, nND, nND - Znacznik sieci NET <sup>2)</sup> Urządzenia sieci NET n	x
IA - Wejście analogowe	x
QA - Wyjście analogowe	x
QV - Wyjście wartości modułu funkcyjnego	x

<sup>1)</sup> tylko w przypadku modułów funkcyjnych T, AC  
<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących  $\geq 2$  urządzenia podstawowe w NET

Do wejść modułu, będących wejściami binarnymi, można przypisać następujące argumenty:

Argumenty	Wejścia bitowe
Stała 0, stała 1	x
M - Znacznik	x
RN - Bit wejściowy przez sieć NET <sup>2)</sup>	x
SN - Bit wyjściowy przez sieć NET (send) <sup>2)</sup>	x
N - Znacznik sieci NET w formacie bitu <sup>2)</sup>	x
nN - Znacznik sieci NET w formacie bitu <sup>2)</sup> Urządzenia sieci NET n	x
ID - Bity diagnostyczne	x
LE - Wyjście podświetlenia tła	x
P - Przyciski urządzenia	x
I - Wejście binarne	x
Q - Wyjście binarne	x
Q - Wyjście binarne modułu funkcyjnego	x

<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących  $\geq 2$  urządzenia podstawowe w NET

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta

#### Wyjścia modułu

	Opis	Uwagi
<b>(Bit)</b>		
Q1	1: Gdy stan cewki wyzwala PT..T_ również wynosi 1.	
AC	1: Gdy tylko zostanie udzielone zlecenie wysyłania, lub nastąpi przerwanie przez komunikat błędu na wyjściu E1.	Na podstawie stanu tego wyjścia można kontrolować, czy wymagana wartość została przesłana do sieci.
E1	Error - Błąd transmisji sieci NET 1: Gdy wartość nie może być przesłana i wcześniej ustawione wyjście AC ze stanu 1 zmienia się z powrotem na 0. Wyjście pozostaje w stanie 1 tak długo, aż zostanie udzielone nowe polecenie wysyłania.	

#### Przypisz argumenty

Do wyjść modułu, będących wyjściami wartości, można przypisać następujące argumenty:

Przypisz argumenty	Wyjścia wartości
MB, MD, MW – Znaczniki	x
NB, NW, ND – Znacznik sieci NET <sup>2)</sup> Urządzenia sieci NET n	x
QA – Wyjście analogowe	x
I – Wejście wartości modułu funkcyjnego	x

<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących ≥ 2 urządzenia podstawowe w NET

Do wyjść modułu, będących wyjściami binarnymi, można przypisać następujące argumenty:

Przypisz argumenty	Wyjścia bitowa
M – Znacznik	x
SN – Bit wyjściowy <sup>2)</sup> przez sieć NET (send)	x
N – Znacznik sieci w formacie bitu <sup>2)</sup>	x
LE – Wyjście podświetlenia tła	x
Q – Wyjście binarne	x
I – Wyjście binarne modułu funkcyjnego	x

<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących ≥ 2 urządzenia podstawowe w NET

#### Zestaw parametrów

	Opis	Uwagi
<input checked="" type="checkbox"/> Wymaganie aktywacji EN do pracy modułu	Przy aktywacji za pomocą haczyka analizowany jest status wejścia modułu EN. Bez aktywacji za	Parametry te zapewniają, że podczas uruchamiania istniejących programów

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta

	Opis	Uwagi
	<p>pomocą haczyka moduł jest aktywny, a wejście modułu EN nie posiada działania.</p>	<p>funkcjonalność przenoszonych modułów funkcyjnych pozostaje zachowana. Parametry są ustawiane automatycznie od 0 do 1 niezależnie od modułu funkcyjnego.</p>
<input checked="" type="checkbox"/> Brak analizy zbocza wejścia binarnego T_	<p>Przy aktywacji poprzez zaznaczenie haczykiem dane są cyklicznie przesyłane do sieci NET. Przenoszenie następuje co każdy n-ty cykl. Wartość n określa się w zestawie parametrów. Bez aktywacji za pomocą haczyka wymagane jest ręczne wyzwolenie przenoszenia poprzez zbocze na wejściu modułu T_.</p>	
Wyślij dane do NET po każdym ... <n>-tym cyklu	<p>Dostępne do wyboru tylko gdy <input checked="" type="checkbox"/> nie jest aktywowana analiza zbocza wejścia binarnego T_.</p>	
Wyświetlenie param. + Wywołanie dostępne	<p>Stałe, jak również parametry modułu, można edytować na urządzeniu, jeżeli używana jest metoda programowania EDP.</p>	
Symulacja niemożliwa		

#### Dalej

#### Remanencja

Moduł funkcyjny nie zawiaduje danymi remanentnymi.

#### Siehe auch

- Część "Konfiguracja zespołu NET", strona 722
- Część "GT - Pobieranie wartości z sieci NET", strona 462
- Część "SC - Synchronizacja zegara przez sieć NET", strona 470

## 6. Bloki funkcyjne

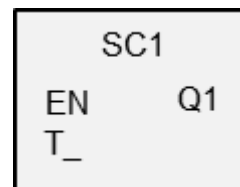
### 6.1 Moduły producenta

#### 6.1.6.3 SC - Synchronizacja zegara przez sieć NET

##### Informacje ogólne

Urządzenia podstawowe easyE4 udostępniają dokładnie jeden moduł SC01 (Send Clock).

Za pomocą tego modułu można wysłać datę i godzinę do sieci. Wszystkie inne urządzenia sieci NET przejmują datę oraz godzinę od uczestnika przesyłającego i odpowiednio ustawiają swoje zegary czasu rzeczywistego.



##### Zasada działania

Jeżeli zostanie wysterowana cewka wyzwiania modułu, wtedy zostanie wysłana do sieci NET aktualna data, dzień tygodnia i czas urządzenia wysyłającego. Urządzenie wysyłające wykonuje tę czynność, gdy tylko licznik sekundowy zegara czasu rzeczywistego urządzenia wyzeruje się w celu przejścia do następnej minuty. Inne urządzenia sieci NET przejmują wysłane wartości. Proces ten można powtarzać dowolnie często. W tym celu wejście modułu cewka wyzwiania musi być ponownie wysterowane ze stanu »0« do stanu »1«.

##### Dokładność synchronizacji czasu

Maksymalna odchyłka czasu między sprawnymi urządzeniami wynosi 5 s.



Moduł funkcjonuje tylko w przypadku prawidłowej pracy sieci NET.

## Moduł i jego parametry

### Wejścia modułu

Opis		Uwagi
<b>(Bit)</b>		
EN	1: aktywuje moduł	
T_	Cewka wyzwiania Przy zboczu narastającym moduł przesyła aktualną datę, dzień tygodnia i godzinę do sieci NET.	

### Przypisz argumenty

Do wejść modułu, będących wejściami wartości, można przypisać następujące argumenty:

Argumenty	Wejścia wartości
Stała, stała zegara <sup>1)</sup>	x
MD, MW, MB - Znaczniki	x
NB, NW, ND - Znacznik sieci NET <sup>2)</sup>	x
nNB, nND, nND- Znacznik sieci NET <sup>2)</sup> Urządzenia sieci NET n	x
IA - Wejście analogowe	x
QA - Wyjście analogowe	x
QV - Wyjście wartości modułu funkcyjnego	x

<sup>1)</sup> tylko w przypadku modułów funkcyjnych T, AC

<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących  $\geq 2$  urządzenia podstawowe w NET

Do wejść modułu, będących wejściami binarnymi, można przypisać następujące argumenty:

Argumenty	Wejścia bitowe
Stała 0, stała 1	x
M - Znacznik	x
RN - Bit wejściowy przez sieć NET <sup>2)</sup>	x
SN - Bit wyjściowy przez sieć NET (send) <sup>2)</sup>	x
N - Znacznik sieci NET w formacie bitu <sup>2)</sup>	x
nN - Znacznik sieci NET w formacie bitu <sup>2)</sup> Urządzenia sieci NET n	x
ID - Bity diagnostyczne	x
LE - Wyjście podświetlenia tła	x
P - Przyciski urządzenia	x
I - Wejście binarne	x
Q - Wyjście binarne	x
Q - Wyjście binarne modułu funkcyjnego	x

<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących  $\geq 2$  urządzenia podstawowe w NET

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta

#### Wyjścia modułu

Opis	Uwagi
(Bit)	
Q1	1: Gdy polecenie wysyłania jest przeprowadzone.

#### Przypisz argumenty

Do wyjść modułu, będących wyjściami wartości, można przypisać następujące argumenty:

Przypisz argumenty	Wyjścia wartości
MB, MD, MW – Znaczniki	x
NB, NW, ND – Znacznik sieci NET <sup>2)</sup> Urządzenia sieci NET n	x
QA – Wyjście analogowe	x
I – Wejście wartości modułu funkcyjnego	x

<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących  $\geq 2$  urządzenia podstawowe w NET

Do wyjść modułu, będących wyjściami binarnymi, można przypisać następujące argumenty:

Przypisz argumenty	Wyjścia bitowa
M – Znacznik	x
SN – Bit wyjściowy <sup>2)</sup> przez sieć NET (send)	x
N – Znacznik sieci w formacie bitu <sup>2)</sup>	x
LE – Wyjście podświetlenia tła	x
Q – Wyjście binarne	x
I – Wyjście binarne modułu funkcyjnego	x

<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących  $\geq 2$  urządzenia podstawowe w NET

#### Zestaw parametrów

	Opis	Uwagi
<input checked="" type="checkbox"/> Wymaganie aktywacji EN do pracy modułu	Przy aktywacji za pomocą haczyka analizowany jest status wejścia modułu EN. Bez aktywacji za pomocą haczyka moduł jest aktywny, a wejście modułu EN nie posiada działania.	Parametry te zapewniają, że podczas uruchamiania istniejących programów funkcjonalność przenoszonych modułów funkcyjnych pozostaje zachowana. Parametry są ustawiane automatycznie od 0 do 1 niezależnie od modułu funkcyjnego.
Wyświetlenie param. + Wywołanie dostępne	Stałe, jak również parametry modułu, można edytować na urządzeniu, jeżeli używana jest metoda programowania EDP.	
Symulacja niemożliwa		



**Dalej**

**Remanencja**

Moduł funkcyjny nie zawiaduje danymi remanentnymi.

**Przykład użytkownika**

Impuls wyzwalający przesyłany jest o godzinie 03:32:21 (hh:mm:ss). O godzinie 03:33:00 wszyscy inni uczestnicy zostaną zsynchronizowani. Czas ten jest przejmowany u wszystkich.

**Siehe auch**

- Część "Konfiguracja zespołu NET", strona 722
- Część "GT - Pobieranie wartości z sieci NET", strona 462
- Część "PT - Wysłanie wartości do sieci NET", strona 466

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta

#### 6.1.7 Pozostałe moduły

##### 6.1.7.1 AL - Moduł alarmowy

Za pomocą modułu alarmowego można wysyłać wiadomości e-mail do określonych użytkowników w przypadku wystąpienia określonych zdarzeń.

#### Informacje ogólne

Urządzenia podstawowe easyE4 udostępniają 32 moduły alarmowe AL01...AL32. Za pomocą każdego modułu można wysłać wiadomość e-mail o zdefiniowanym temacie i zdefiniowanej treści zawierającej maks. 160 znaków. Można zatem wysłać maks. 32 różne wiadomości do dowolnych odbiorców. Temat i treść wiadomości są określane w zestawie parametrów modułu AL.

Za pomocą programu realizowane jest faktyczne wysyłanie. Możliwe tylko w wersji oprogramowania sprzętowego 2.00 lub wyższej.

Wartości argumentów mogą być również wysyłane wraz z wiadomością tekstową poprzez umieszczenie znaku specjalnego \$ przed i po odpowiednim argumentem, np. \$MW01\$. Obsługiwane są następujące argumenty: I, Q, IA, QA, M, MB, MW, MD, N, NB, NW.

Można wysłać maksymalnie 128 wartości argumentów dla wszystkich bloków funkcyjnych alarmu w używanym projekcie.

ALxx	
EN	Q1
T_	BY
	E1

#### Zasada działania

W celu wysyłania w odpowiedniej sieci musi być skonfigurowany i zintegrowany interfejs LAN.

Poprzez zbcze narastające na wejściu modułu T\_ powodowane jest wysłanie wiadomości. Wymaganiem jest, aby wyjście modułu BY = 0.

Po każdym zbczu na T\_ rozpoczynane jest wysyłanie.

Mogą być podjęte maks. 3 próby wysyłania na wyzwalacz (trigger). Jeśli wysyłanie zakończyło się pomyślnie, następuje komunikat zwrotny na BY oraz E1.

W przeciwnym razie zlecenie jest przerywane i następuje odpowiedni komunikat zwrotny na BY oraz E1.

Dezaktywacja modułu nie prowadzi do przerywania wysyłania.

BY ma stan 1, dopóki zlecenie jest przetwarzane; nie można wówczas wykonać nowego zlecenia wysyłania. Jeżeli zlecenie wysyłania nie uda się pomyślnie przeprowadzić, na wyjściu modułu E1 zgłaszany jest błąd przez E1 = 1.

Odbiorcy oraz ustawienia serwera e-mail są określani w konfiguracji sprzętowej.

W tym celu w widoku projektu należy wybrać urządzenie podstawowe, a następnie

## **6. Bloki funkcyjne**

### **6.1 Moduły producenta**

określić zestaw parametrów w zakładce E-mail.

Więcej informacji na ten temat → "Konfiguracja funkcji e-mail", strona 755.

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta

#### Moduł i jego parametry

##### Wejścia modułu

	Opis	Uwagi
<b>(Bit)</b>		
EN	1: aktywuje moduł	Wymaganiem jest, aby parametr <input checked="" type="checkbox"/> Wymaganie aktywacji EN do pracy modułu był aktywowany za pomocą haczyka.
T_	Zbocze narastające uruchamia zlecenie komunikacji.	

##### Przypisz argumenty

Do wejść modułu, będących wejściami wartości, można przypisać następujące argumenty:

Argumenty	Wejścia wartości
Stała, stała zegara <sup>1)</sup>	x
MD, MW, MB - Znaczniki	x
NB, NW, ND - Znacznik sieci NET <sup>2)</sup>	x
nNB, nND, nND- Znacznik sieci NET <sup>2)</sup>	x
Urządzenia sieci NET n	
IA - Wejście analogowe	x
QA - Wyjście analogowe	x
QV - Wyjście wartości modułu funkcyjnego	x

<sup>1)</sup> tylko w przypadku modułów funkcyjnych T, AC  
<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących  $\geq 2$  urządzenia podstawowe w NET

Do wejść modułu, będących wejściami binarnymi, można przypisać następujące argumenty:

Argumenty	Wejścia bitowe
Stała 0, stała 1	x
M - Znacznik	x
RN - Bit wejściowy przez sieć NET <sup>2)</sup>	x
SN - Bit wyjściowy przez sieć NET (send) <sup>2)</sup>	x
N - Znacznik sieci NET w formacie bitu <sup>2)</sup>	x
nN - Znacznik sieci NET w formacie bitu <sup>2)</sup>	x
Urządzenia sieci NET n	
ID - Bity diagnostyczne	x
LE - Wyjście podświetlenia tła	x
P - Przyciski urządzenia	x
I - Wejście binarne	x
Q - Wyjście binarne	x
Q - Wyjście binarne modułu funkcyjnego	x

<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących  $\geq 2$  urządzenia podstawowe w NET

### Wyjścia modułu

	Opis	Uwagi
<b>(Bit)</b>		
Q1	1: gdy wejście modułu EN = 1.	
E1	Wyjście sygnalizacji błędu Po trzech próbach nie udało się pomyślnie wykonać zlecenia wysłania. Będzie ono zresetowane, gdy zlecenie zostanie zrealizowane bez błędów lub gdy wejście EN zostanie ustawione na »0«.	
BY	BUSY 1: Ostatnio udzielone zlecenie wysłania jest jeszcze wykonywane. 0: Ostatnio udzielone zlecenie wysłania zostało zakończone.	

### Przypisz argumenty

Do wyjść modułu, będących wyjściami wartości, można przypisać następujące argumenty:

Przypisz argumenty	Wyjścia wartości
MB, MD, MW – Znaczniki	x
NB, NW, ND – Znacznik sieci NET <sup>2)</sup> Urządzenia sieci NET n	x
QA – Wyjście analogowe	x
I – Wejście wartości modułu funkcyjnego	x

<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących  $\geq 2$  urządzenia podstawowe w NET

Do wyjść modułu, będących wyjściami binarnymi, można przypisać następujące argumenty:

Przypisz argumenty	Wyjścia bitowa
M – Znacznik	x
SN – Bit wyjściowy <sup>2)</sup> przez sieć NET (send)	x
N – Znacznik sieci w formacie bitu <sup>2)</sup>	x
LE – Wyjście podświetlenia tła	x
Q – Wyjście binarne	x
I – Wyjście binarne modułu funkcyjnego	x

<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących  $\geq 2$  urządzenia podstawowe w NET

### Zestaw parametrów

Zestaw parametrów	Opis	Uwagi
<input checked="" type="checkbox"/> Wymaganie aktywacji EN do pracy modułu	Przy aktywacji za pomocą haczyka analizowany jest status wejścia modułu EN. Bez aktywacji za pomocą haczyka moduł jest aktywny, a wejście modułu EN nie posiada działania.	Parametry te zapewniają, że podczas uruchamiania istniejących programów funkcjonalność przenoszonych modułów funkcyjnych pozostaje zachowana. Parametry są ustawiane automatycznie od 0 do 1 niezależnie od modułu funkcyjnego.
<input checked="" type="checkbox"/> Serwer sieci Web	Selektywne włączanie i wyłączenie	Poprzez odłączenie serwera sieci

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta

Zestaw parametrów	Opis	Uwagi
aktywny, dopóki na wejściu EN znajduje się status 1	serwera sieci Web w zależności od AL_EN. Wymaganiem jest, aby serwer sieci Web nie był trwale aktywowany, patrz → " Aktywacja przez program ", strona 730	Web oszczędza się czas przetwarzania
Wyświetlenie param. + Wywołanie dostępne	Stałe, jak również parametry modułu, można edytować na urządzeniu, jeżeli używana jest metoda programowania EDP.	
Rodzaj przekazywania informacji	E-mail; inne opcje nie są obecnie dostępne	
Przypisanie odbiorcy	Tutaj należy wybrać jedną z trzech możliwych grup odbiorców. Grupa odbiorców zawiera wszystkie szczegółowe informacje dotyczące wysyłania wiadomości e-mail. 1 grupa odbiorców; inne opcje nie są obecnie dostępne	Grupa odbiorców jest parametryzowana przy konfiguracji sprzętu. W tym celu w opcji „Projekt” – wybrane urządzenie podstawowe – wybrać zakładkę „E-mail”. W karcie tej należy następnie zdefiniować serwer e-mail i jednego lub więcej odbiorców e-mail dla każdej z trzech możliwych grup.
Temat	Nagłówek wiadomości e-mail	
Tekst wiadomości	Maksymalna długość tekstu to 160 znaków. Można wysłać maksymalnie 128 wartości argumentów dla wszystkich bloków funkcyjnych alarmu w używanym projekcie.	Przykład: Wartość wejścia analogowego IA01 ma zostać przesłana w postaci tekstu:  \$IA01\$
Symulacja możliwa		

### Dalej

### Remanencja

Moduł funkcyjny nie zawiaduje danymi remanentnymi.

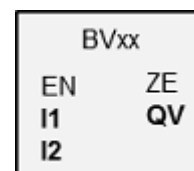
- Część "Konfiguracja funkcji e-mail", strona 755
- Część "BV - Moduł funkcji logicznej", strona 479
- Część "D - Znacznik tekstowy", strona 483
- Część "D - Edytor znaczników tekstowych", strona 494
- Część "DL - Rejestrator danych", strona 514
- Część "JC - Skok warunkowy", strona 527
- Część "LB - Znacznik skoku", strona 532
- Część "MC - Acykliczne żądanie Modbus TCP", strona 534
- Część "MR - Centralne kasowanie (Masterreset)", strona 545
- Część "NC - Konwerter liczb", strona 564
- Część "ST - Zadany czas cyklu", strona 571

### 6.1.7.2 BV - Moduł funkcji logicznej

Za pomocą tego modułu funkcyjnego można definiować związki logiczne pomiędzy sygnałem wejściowym a sygnałem wyjściowym.

#### Informacje ogólne

Urządzenia podstawowe easyE4 udostępniają 32 moduły BV01...BV32 (moduły funkcji logicznej). Wartości na wejściach modułów BV...I1 i BV...I2 zostają przy tym powiązane. Moduł może wyłączać określone bity wartości, rozpoznawać wzorce bitowe lub je zmieniać.



#### Zasada działania

Moduł ten umożliwia tworzenie funkcji logicznych na grupach bitów (bajty, słowa lub podwójne słowa). Zakres danych parametrów na I1 i I2 musi być taki sam. Następuje powiązanie logiczne AND, OR, XOR lub NOT, wynik jest podawany na QV.

#### Moduł i jego parametry

##### Wejścia modułu

Opis		Uwagi
<b>(Bit)</b>		
EN	1: aktywuje moduł	Wymaganiem jest, aby parametr <input checked="" type="checkbox"/> Wymaganie aktywacji EN do pracy modułu był aktywowany za pomocą haczyka.
<b>(Podwójne słowo)</b>		
I1	pierwsza wartość	Jeżeli argument przyjmie wartość ujemną, np. -10 (dzies.), wówczas procesor zawsze tworzy notację uzupełnienia do dwóch wartości. <b>Przykład</b>
I2	druga wartość	-10 (dec) = 10000000 00000000 00000000 00001010 (bin) Notacja uzupełnienia do dwóch = 11111111 11111111 11111111 11110110 (bin.) = FFFFFFF6 (szesn.) Bit 32 jako bit znaku pozostaje równy 1.

#### Przypisz argumenty

Do wejść modułu, będących wejściami wartości, można przypisać następujące argumenty:

Argumenty	Wejścia wartości
Stała, stała zegara <sup>1)</sup>	x
MD, MW, MB - Znaczniki	x
NB, NW, ND - Znacznik sieci NET <sup>2)</sup>	x
nNB, nND, nND- Znacznik sieci NET <sup>2)</sup>	x
Urządzenia sieci NET n	

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta

Argumenty	Wejścia wartości
IA - Wejście analogowe	x
QA - Wyjście analogowe	x
QV - Wyjście wartości modułu funkcyjnego	x

<sup>1)</sup> tylko w przypadku modułów funkcyjnych T, AC  
<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących  $\geq 2$  urządzenia podstawowe w NET

Do wejść modułu, będących wejściami binarnymi, można przypisać następujące argumenty:

Argumenty	Wejścia bitowe
Stała 0, stała 1	x
M - Znacznik	x
RN - Bit wejściowy przez sieć NET <sup>2)</sup>	x
SN - Bit wyjściowy przez sieć NET (send) <sup>2)</sup>	x
N - Znacznik sieci NET w formacie bitu <sup>2)</sup>	x
nN - Znacznik sieci NET w formacie bitu <sup>2)</sup>	x
Urządzenia sieci NET n	
ID - Bity diagnostyczne	x
LE - Wyjście podświetlenia tła	x
P - Przyciski urządzenia	x
I - Wejście binarne	x
Q - Wyjście binarne	x
Q - Wyjście binarne modułu funkcyjnego	x

<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących  $\geq 2$  urządzenia podstawowe w NET

#### Tryby pracy

	Opis	Uwagi
AND	Funkcja logiczna I (AND)	
OR	Funkcja logiczna LUB (OR)	
XOR	Wyłącznie powiązanie OR (XOR od angielskiego eXclusive OR - wyłącznie LUB, albo-albo)	
NOT	Neguje poszczególne bity wartości I1. Odwrócona wartość jest przedstawiona w postaci dziesiętnej ze znakiem.	

#### Wyjścia modułu

	Opis	Uwagi
<b>(Bit)</b>		
ZE	Zero 1: gdy wartość na wyjściu modułu QV (a więc wynik funkcji logicznej) jest równa zero	
<b>(Podwójne słowo)</b>		
QV	Wynik funkcji logicznej	

#### Przypisz argumenty

Do wyjść modułu, będących wyjściami wartości, można przypisać następujące argumenty:



## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta

Przypisz argumenty	Wyjścia wartości
MB, MD, MW – Znaczniki	x
NB, NW, ND – Znacznik sieci NET <sup>2)</sup> Urządzenia sieci NET n	x
QA – Wyjście analogowe	x
I – Wejście wartości modułu funkcyjnego	x

<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących  $\geq 2$  urządzenia podstawowe w NET

Do wyjść modułu, będących wyjściami binarnymi, można przypisać następujące argumenty:

Przypisz argumenty	Wyjścia bitowa
M – Znacznik	x
SN – Bit wyjściowy <sup>2)</sup> przez sieć NET (send)	x
N – Znacznik sieci w formacie bitu <sup>2)</sup>	x
LE – Wyjście podświetlenia tła	x
Q – Wyjście binarne	x
I – Wyjście binarne modułu funkcyjnego	x

<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących  $\geq 2$  urządzenia podstawowe w NET

#### Zestaw parametrów

	Opis	Uwagi
<input checked="" type="checkbox"/> Wymaganie aktywacji EN do pracy modułu	Przy aktywacji za pomocą haczyka analizowany jest status wejścia modułu EN. Bez aktywacji za pomocą haczyka moduł jest aktywny, a wejście modułu EN nie posiada działania.	Parametry te zapewniają, że podczas uruchamiania istniejących programów funkcjonalność przenoszonych modułów funkcyjnych pozostaje zachowana. Parametry są ustawiane automatycznie od 0 do 1 niezależnie od modułu funkcyjnego.
Wyświetlenie param. <b>+ Wywołanie dostępne</b>	Stałe, jak również parametry modułu, można edytować na urządzeniu, jeżeli używana jest metoda programowania EDP.	
Symulacja możliwa		

#### Dalej

#### Remanencja

Moduł funkcyjny nie zawiaduje danymi remanentnymi.

#### Przykład I1 AND I2 = QV

	dziesiętnie	binarnie
I1	13 219	0000 0000 0000 0000 0011 0011 1010 0011
I2	57 193	0000 0000 0000 0000 1101 1111 0110 1001
QV	4 897	0000 0000 0000 0000 0001 0011 0010 0001

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta

#### Przykład I1 OR I2 = QV

	dziesiętnie	binarnie
I1	13 219	0000 0000 0000 0000 0011 0011 1010 0011
I2	57 193	0000 0000 0000 0000 1101 1111 0110 1001
QV	65 515	0000 0000 0000 0000 1111 1111 1110 1011

#### Przykład I1 XOR I2 = QV

	dziesiętnie	binarnie
I1	13 219	0000 0000 0000 0000 0011 0011 1010 0011
I2	57 193	0000 0000 0000 0000 1101 1111 0110 1001
QV	60 618	0000 0000 0000 0000 1110 1100 1100 1010

#### Przykład NOT I1 = QV

	dziesiętnie	binarnie
I1	13 219	0000 0000 0000 0000 0011 0011 1010 0011
I2	–	
QV	-13 220	1111 1111 1111 1111 1100 1100 0101 1100

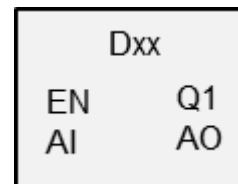
#### Siehe auch

- Część "AL - Moduł alarmowy", strona 474
- Część "D - Znacznik tekstowy", strona 483
- Część "D - Edytor znaczników tekstowych", strona 494
- Część "DL - Rejestrator danych", strona 514
- Część "JC - Skok warunkowy", strona 527
- Część "LB - Znacznik skoku", strona 532
- Część "MC - Acykliczne żądanie Modbus TCP", strona 534
- Część "MR - Centralne kasowanie (Masterreset)", strona 545
- Część "NC - Konwerter liczb", strona 564
- Część "ST - Zadany czas cyklu", strona 571

### 6.1.7.3 D - Znacznik tekstowy

#### Informacje ogólne

Urządzenia podstawowe easyE4 udostępniają 32 moduły znaczników tekstowych D01...D32 (Display). Każdy moduł umożliwia wydawanie indywidualnie zaprogramowanego wyświetlania tekstu na wyświetlaczu urządzenia easyE4 lub innym zewnętrznym wyświetlaczu cyfrowym, a także indywidualnie zaprogramowane wprowadzanie za pomocą przycisków P urządzenia.



- **Możliwości wyświetlania**  
Każde wyświetlanie tekstu składa się z 6 wierszy po 16 znaków. Łącznie ma zatem 96 znaków. Dostępny jest edytor tekstu w ramach easySoft 8. Na pulpicie roboczym można umieszczać makra graficzne, tekst, wskazania wartości, wskaźniki słupkowe, tekst kroczący, teksty komunikatów oraz wskazania daty i tekstu.
- **Możliwości prowadzenia**  
Użytkownikowi proponowane są zadawanie wartości i przyciski wprowadzania. Można selektywnie używać przycisków P urządzenia dla sterowania użytkownika.

Dostępne są również różne zestawy znaków, takie jak cyrylica, oraz przełączanie między różnymi językami użytkownika. Wywoływanie w programie następuje za pomocą wejścia modułu EN. Jest w ten sposób aktywowane wskazanie tekstowe.

#### Zasada działania

Zawsze może być wyświetlana tylko jedna instancja tekstu modułu, czyli jedna z maksymalnie 32 skonfigurowanych. Należy to określić w programowaniu. Zawsze może być aktywowane przez wejście EN tylko jedno z wskazań tekstowych. Jeśli aktywowanych ma być więcej wskazań, wskazania te są definiowane za pomocą priorytetu wskazań i czasu przewijania. W kolejności zdefiniowanych priorytetów po upływie czasu przewijania następuje przejście do kolejnego aktywnego modułu.

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta

#### Moduł i jego parametry

##### Wejścia modułu

	Opis	Uwagi
<b>(Bit)</b>		
EN	1: aktywuje moduł	Wyświetlana jest strona tekstu danej instancji modułu.
AI	1: Potwierdzenie komunikatu alarmowego	Alarm jest potwierdzany za pomocą zbocza narastającego. Tylko do tego momentu moduł jest widoczny.

##### Przypisz argumenty

Do wejść modułu, będących wejściami wartości, można przypisać następujące argumenty:

Argumenty	Wejścia wartości
Stała, stała zegara <sup>1)</sup>	x
MD, MW, MB - Znaczniki	x
NB, NW, ND - Znacznik sieci NET <sup>2)</sup>	x
nNB, nND, nND- Znacznik sieci NET <sup>2)</sup> Urządzenia sieci NET n	x
IA - Wejście analogowe	x
QA - Wyjście analogowe	x
QV - Wyjście wartości modułu funkcyjnego	x

<sup>1)</sup> tylko w przypadku modułów funkcyjnych T, AC  
<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących  $\geq 2$  urządzenia podstawowe w NET

Do wejść modułu, będących wejściami binarnymi, można przypisać następujące argumenty:

Argumenty	Wejścia bitowe
Stała 0, stała 1	x
M - Znacznik	x
RN - Bit wejściowy przez sieć NET <sup>2)</sup>	x
SN - Bit wyjściowy przez sieć NET (send) <sup>2)</sup>	x
N - Znacznik sieci NET w formacie bitu <sup>2)</sup>	x
nN - Znacznik sieci NET w formacie bitu <sup>2)</sup> Urządzenia sieci NET n	x
ID - Bity diagnostyczne	x
LE - Wyjście podświetlenia tła	x
P - Przyciski urządzenia	x
I - Wejście binarne	x
Q - Wyjście binarne	x
Q - Wyjście binarne modułu funkcyjnego	x

<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących  $\geq 2$  urządzenia podstawowe w NET

### Wyjścia modułu

	Opis	Uwagi
<b>(Bit)</b>		
Q1	Zwraca stan wejścia EN.	
AO	Impuls potwierdzenia alarmu	Tylko do tego momentu moduł jest widoczny

### Przypisz argumenty

Do wyjść modułu, będących wyjściami wartości, można przypisać następujące argumenty:

Przypisz argumenty	Wyjścia wartości
MB, MD, MW – Znaczniki	x
NB, NW, ND – Znacznik sieci NET <sup>2)</sup> Urządzenia sieci NET n	x
QA – Wyjście analogowe	x
I – Wejście wartości modułu funkcyjnego	x

<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących  $\geq 2$  urządzenia podstawowe w NET

Do wyjść modułu, będących wyjściami binarnymi, można przypisać następujące argumenty:

Przypisz argumenty	Wyjścia bitowa
M – Znacznik	x
SN – Bit wyjściowy <sup>2)</sup> przez sieć NET (send)	x
N – Znacznik sieci w formacie bitu <sup>2)</sup>	x
LE – Wyjście podświetlenia tła	x
Q – Wyjście binarne	x
I – Wyjście binarne modułu funkcyjnego	x

<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących  $\geq 2$  urządzenia podstawowe w NET

### Zestaw parametrów

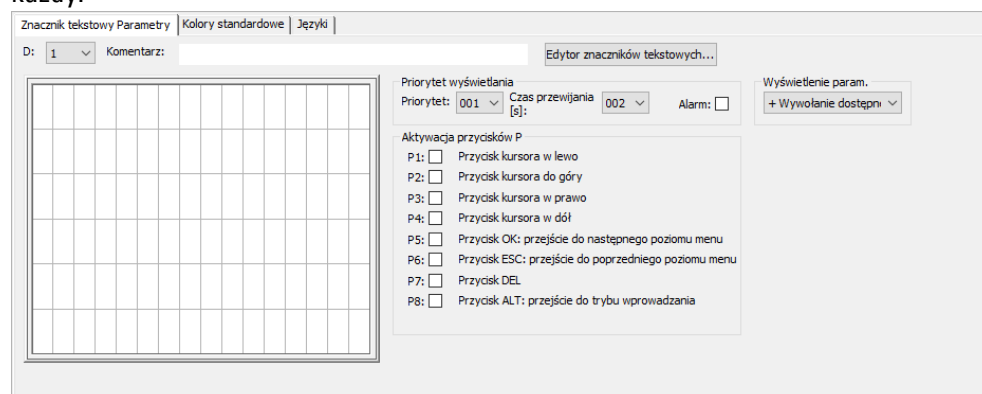
	Opis	Uwagi
Priorytet wyświetlania	001...032	001: najwyższy priorytet, 032 najniższy priorytet
Czas przewijania [s]	001...030	Czas wyświetlania tekstu przy jednakowym priorytecie
<input checked="" type="checkbox"/> Alarm	Najwyższy możliwy priorytet; pierwszeństwo przed wszystkimi innymi modułami	Tekst jest wyświetlany na wyświetlaczu urządzenia, dopóki nie nastąpi potwierdzenie na AI przez zbocze narastające.

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta

#### Zakładka Wyświetlanie tekstu

Parametry dla modułu wyświetlania tekstu są określane w zakładce Wyświetlanie tekstu. Przed parametryzacją należy wybrać moduł, np. D02, w widoku programowania. Jeżeli moduł jest parametryzowany po raz pierwszy, w oknie konfiguracji pojawia się pusty znacznik tekstowy, złożony z 6 wierszy po 16 znaków każdy.



Rys. 222: Widok programu, moduł Wyświetlanie tekstu z zakładką Wyświetlanie tekstu

#### Priorytet wyświetlania

Jeżeli jednocześnie aktywnych jest więcej wskazań tekstu z zakresu D01...D32, za pomocą opcji Priorytet wyświetlania można zdefiniować, w jakiej kolejności będą one wyświetlane na wyświetlaczu urządzenia easyE4. Najwyższy priorytet w przypadku wyświetlania tekstu ma priorytet wyświetlania 001, a najniższy 032. Wskazanie tekstowe z najwyższym priorytetem jest wyświetlane, dopóki jest aktywne, EN=1. Znacznik tekstowy z kolejnym priorytetem będzie wyświetlany dopiero, gdy wejście modułu poprzedniego znacznika tekstowego zostanie dezaktywowane, EN=0. Jeżeli aktywnych jest więcej modułów tekstowych o tym samym priorytecie, teksty poszczególnych modułów będą wyświetlane kolejno z przewijaniem, odpowiednio do ustawionego czasu przewijania. Gdy tylko znacznik tekstowy z alarmem stanie się aktywny, natychmiast pojawi się on na wyświetlaczu urządzenia. (patrz również Parametry Alarmu)

#### Czas przewijania

Za pomocą czasu przewijania określa się, jak długo mają być wyświetlane na urządzeniu znaczniki tekstowe z tym samym priorytetem wyświetlania. Wymaganiem jest, aby aktywnych było więcej znaczników tekstowych, EN=1. Czas przewijania jest podawany w sekundach. Gdy tylko znacznik tekstowy z alarmem stanie się aktywny, natychmiast pojawi się on na wyświetlaczu urządzenia. (patrz również Parametry Alarmu)

#### Alarm

Jeżeli pole jest zaznaczone haczykiem, to znacznik tekstowy będzie wyświetlany z najwyższym priorytetem, dopóki użytkownik urządzenia nie potwierdzi alarmu

poprzez zbocze narastające na wejściu AI. Potwierdzenie działa tylko na moduły, które są widoczne.

Jeżeli aktywnych jest więcej znaczników tekstowych z alarmem, znacznik aktywowany jako pierwszy pozostaje widoczny na wyświetlaczu urządzenia, dopóki nie zostanie potwierdzony przez zbocze narastające na wejściu AI. Następnie wyświetlany jest następny znacznik. Jeżeli wszystkie znaczniki tekstowe z alarmem zostaną potwierdzone przez zbocze narastające na wejściu A, na wyświetlaczu urządzenia widoczny jest znacznik tekstowy o najwyższym priorytecie.

Należy przy tym zwrócić uwagę, że potwierdzenie alarmu na wejściu modułu AI zawsze oczekuje zbocza narastającego. Wejścia modułu AI nie można zatem bezpośrednio resetować, jednak najpóźniej przy następnym potwierdzeniu alarmu.

#### **Aktywacja przycisków P**

W celu wprowadzania danych i sterowania menu w czasie pracy można korzystać z przycisków P na urządzeniu easyE4. To, które przyciski mogą być aktywowane, można tutaj indywidualnie określić. Ustawienie to może być różne dla każdego znacznika tekstowego. Przyciski są wymagane wyłącznie, gdy wprowadzanie lub zmiana stron mają być wykonywane przez użytkownika.

Wymaganiem jest, aby przyciski P były ogólnie zwolnione poprzez zaznaczenie haczykiem w polu kontrolnym w opcji *Widok projektu/zakładka Ustawienia systemowe/Przyciski P*, patrz również ustawienia systemowe → Rozdział "6 Przyciski P", strona 648.

#### **Zakładka Kolory standardowe**

Wyświetlacz urządzenia easyE4 jest monochromatyczny. Dlatego dla wyświetlacza urządzenia można w zakładce Kolory standardowe wybierać wyłącznie z następujących kolorów podświetlenia:

- Biały
- Zielony
- Czerwony

Jeżeli używany jest zewnętrzny wyświetlacz cyfrowy lub wyświetlacz urządzenia działa poprzez serwer sieci Web, w zakładce Kolory standardowe można dokonywać dodatkowych ustawień. Można wybierać spośród wstępnie zdefiniowanych kolorów, zawartych w tabeli kolorów.

#### **Wybór kolorów standardowych**

Kliknięcie lewym przyciskiem myszy w tabeli kolorów wybiera kolor tekstu.

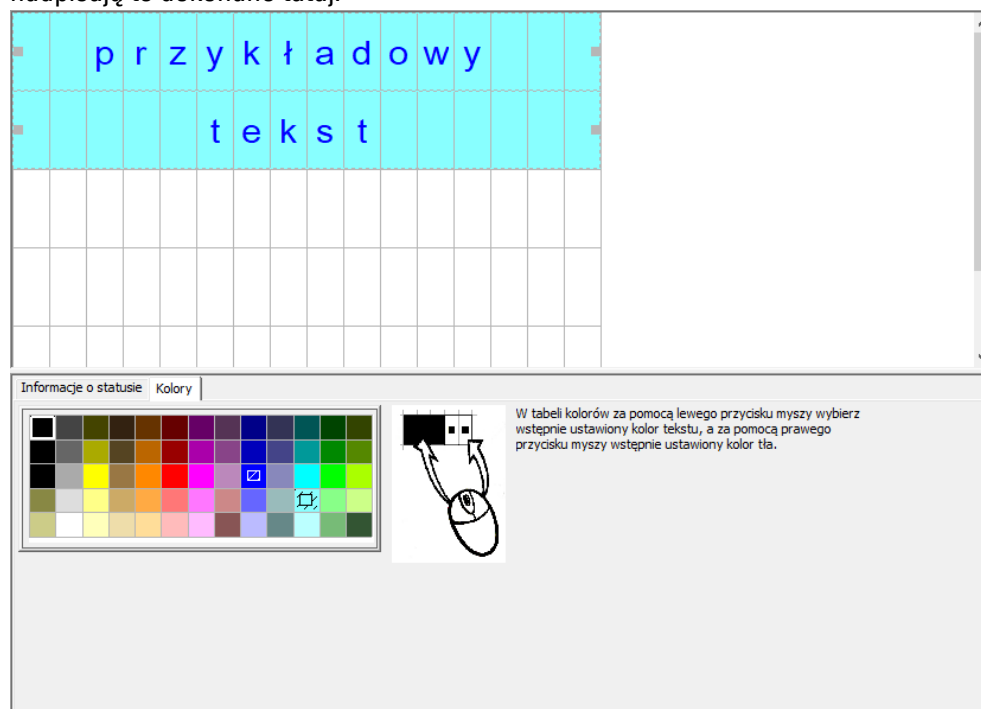
Kliknięcie prawym przyciskiem myszy w tabeli kolorów wybiera kolor tła.

Ustawienia kolorów są podawane jako wartości zadane w Edytorze znaczników tekstowych.

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta

Należy uwzględnić, że w edytorze znaczników tekstowych można dokonać dalszych ustawień kolorów dla poszczególnych elementów. Dokonane w nim ustawienia nadpisują te dokonane tutaj.



Rys. 223: Wyświetlanie tekstu, zakładka Kolory standardowe

#### Zakładka języki

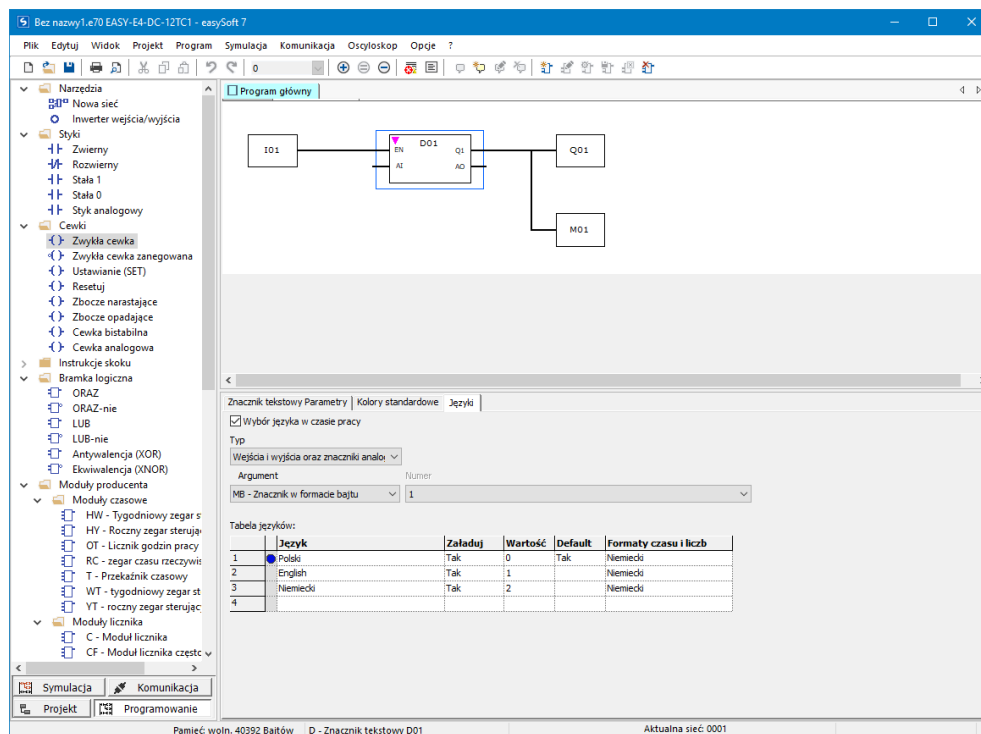
Użytkownik urządzenia ma możliwość zmiany języka na wyświetlaczu urządzenia lub innych, zewnętrznych wyświetlaczach cyfrowych. W tym celu należy zaprojektować zmianę języka w zakładce Języki.

Dla każdego języka można dowolnie zmienić nazwę w kolumnie tabeli. Następnie w edytorze wskazań tekstowych przy każdym używanym elemencie tekstowym należy dodać tekst w każdym języku.



## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta



Rys. 224: Moduł funkcyjny Wyświetlanie tekstu, zakładka Języki

#### Wybór języka w czasie pracy

Umożliwia operatorowi urządzenia zmianę języka w czasie pracy.

#### Typ i argument

Przyporządkowanie argumentu, za którego pomocą wybierany jest język docelowy. Możliwe argumenty to wyjścia i wejścia analogowe modułów funkcyjnych lub znaczniki w formacie bajtu, słowa lub słowa podwójnego, wyjście analogowe, wejście analogowe.

W następującym przykładzie wybrane jest MB1. Zwrócić uwagę na kolumnę „Wartość”, która jest wypełniana przez system. Jeżeli teraz w programie do MB1 zostanie przypisana wartość 1, następuje przełączenie na język angielski.

#### Tabela języków

Kolumna	Znaczenie
Język	W tabeli języków do każdego języka w projekcie można przydzielić dowolną nazwę.
Pobieranie	<Tak> w kolumnie Pobieranie powoduje, że teksty w danym języku są pobierane na urządzenie. Teksty są podawane w edytorze wskaźnik tekstowych dla każdego języka w rejestrze wybranych elementów wyświetlania i wprowadzania.
Wartość	gdy przypisany argument w czasie pracy przyjmie tę wartość, nastąpi przełączenie na powiązany język.
Default	Można wybrać domyślny język. Poprzez wpis <Tak> w kolumnie Default język ten jest wybierany zawsze, gdy aktualnej wartości argumentu nie można

## 6. Bloki funkcyjne

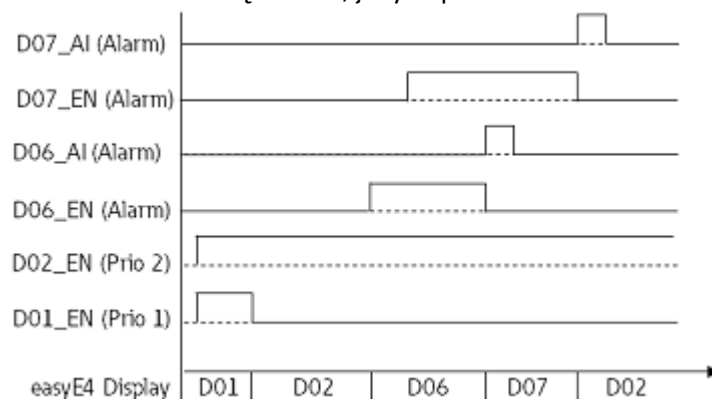
### 6.1 Moduły producenta

Kolumna	Znaczenie
	znaleźć w kolumnie Wartość. Inaczej ujmując, jeśli nie jest wybrany żaden język, używany jest język domyślny.
Formaty czasu i liczb	Żądane formaty czasu i liczb są wybierane dla każdego języka z proponowanych szablonów. Każdy parametryzowany tekst musi przy definicji elementów tekstowych w edytorze tekstu być podany w każdym ze zdefiniowanych języków.

#### Dalej

#### Wykres działania w przypadku wskazań tekstowych o różnym priorytecie

Poniższy wykres działania pokazuje 4 różne wskazania tekstowe o różnym priorytecie. Wyświetlane jest wskazanie tekstowe o najwyższym priorytecie 1 D01. Gdy tylko wystąpi D01\_EN=0, będą wydawane aktywne wskazania tekstowe, w poniższym przykładzie D02. Gdy tylko wskazanie tekstowe z alarmem stanie się aktywne, np. D06\_EN=1, będzie ono wyświetlane. Będzie widoczne, dopóki alarm nie zostanie potwierdzony za pomocą D06\_AI=1. Po potwierdzeniu wyświetlane będzie aktywne wskazanie tekstowe o najwyższym priorytecie lub z alarmem. W przypadku z przykładu D07 będzie wyświetlane aż do potwierdzenia na D07\_AI=1. Następnie wskazanie zmieni się na D02, jedyne pozostałe wskazanie tekstowe.



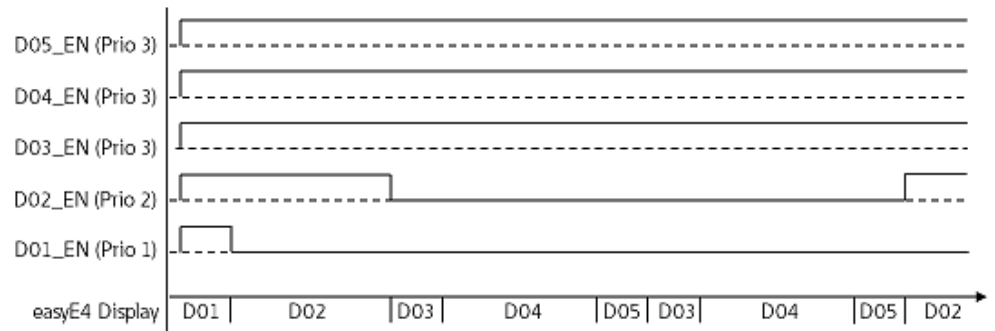
Rys. 225: Wykres działania wyświetlania tekstu

#### Wykres działania w przypadku znaczników tekstowych o tym samym priorytecie

Znaczniki tekstowe D03, D04 i D05 mają ten sam priorytet 3. Są one wyświetlane zgodnie ze swoim czasem przewijania. W poniższym przykładzie w tym celu musi być D01\_EN= 0 i D02\_EN=0. D03, D04 i D05 są tak długo wyświetlane przemiennie, aż aktywowany zostanie znacznik tekstowy z wyższym priorytetem, np. D02\_EN=1.

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta



Rys. 226: Wykres działania znaczników tekstowych z modułami tekstowymi o tym samym priorytecie, 3

Czas przewijania: D03 = 1s,; D04 = 3s; D05 = 1s

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta

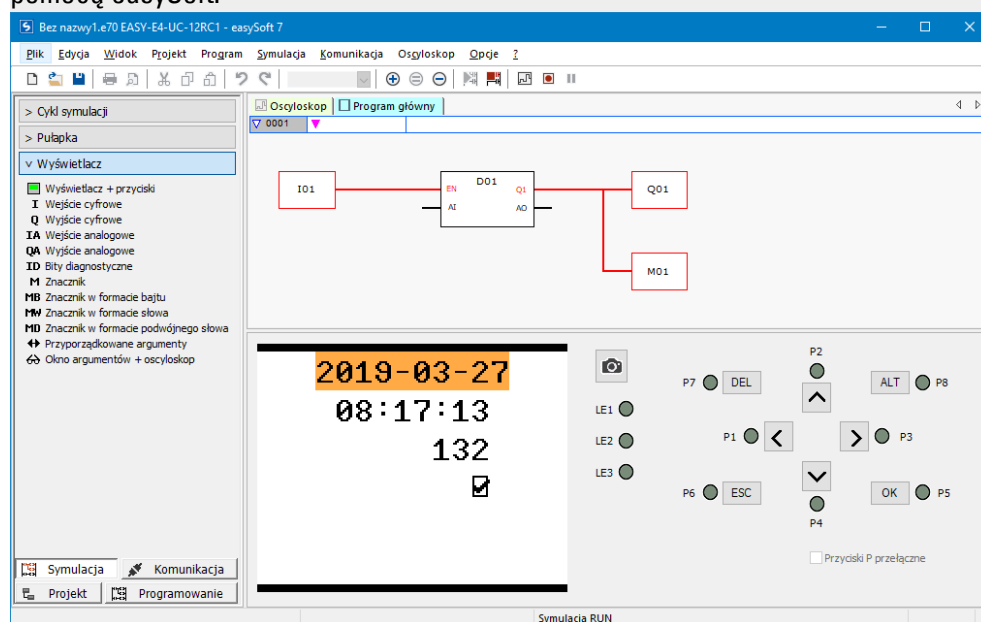
#### Remanencja

Moduł funkcyjny nie zawiaduje danymi remanentnymi.

#### Przykład

##### Wprowadzanie danych poprzez moduł tekstowy D na wyświetlaczu

Jeżeli easyE4 z wyświetlaczem jest używane poprzez moduł tekstowy i w parametryzacji są aktywowane przyciski kursora, można dokonywać wprowadzania za pomocą przycisków. W tym celu należy przejść w tryb wprowadzania, naciskając przycisk **ALT**. Proces ten można również symulować za pomocą easySoft.



Pola wprowadzania wyświetlane są wówczas odwrócone lub z oznaczeniem barwnym.

Wybór i wprowadzanie następują za pomocą przycisków strzałek. Aktywna pozycja kursora miga.

UP: Wartość liczbowa aktualnej pozycji kursora jest zwiększana

DOWN: Wartość liczbowa aktualnej pozycji kursora jest zmniejszana

RIGHT: Wybierane jest kolejne najmniejsze miejsce dziesiętne lub wartość wprowadzania z prawej poniżej

LEFT: Wybierane jest kolejne największe miejsce dziesiętne lub wartość wprowadzania z lewej powyżej

W powyższym przykładzie na stronie znajdują się trzy wartości wprowadzania: wprowadzanie wartości, przycisk przełączny, wybór tekstu komunikatu

Wprowadzanie wartości [wartość aktualna to 900] składa się z trzech miejsc dziesiętnych, przy czym każde miejsce dziesiętne jest wprowadzane oddzielnie.

Przycisk przełączny (pole kontrolne z haczykiem) jest wciśnięty. Znaki zapytania

wskazują obszar wyboru tekstu komunikatu, czyli 16 znaków; za pomocą przycisków UP/DOWN wybiera się jeden ze sparametryzowanych tekstów.

Potwierdzenie nowej wartości za pomocą przycisku **OK**. Wprowadzanie jest zakończone.

**Siehe auch**

- Część "AL - Moduł alarmowy", strona 474
- Część "BV - Moduł funkcji logicznej", strona 479
- Część "D - Edytor znaczników tekstowych", strona 494
- Część "DL - Rejestrator danych", strona 514
- Część "JC - Skok warunkowy", strona 527
- Część "LB - Znacznik skoku", strona 532
- Część "MC - Acykliczne żądanie Modbus TCP", strona 534
- Część "MR - Centralne kasowanie (Masterreset)", strona 545
- Część "NC - Konwerter liczb", strona 564
- Część "ST - Zadany czas cyklu", strona 571

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta

#### 6.1.7.4 D - Edytor znaczników tekstowych

W easySoft 8 dostępny jest edytor znaczników tekstowych, służący do tworzenia znaczników tekstowych. Aby go wywołać, najpierw należy w widoku programu umieścić na pulpicie roboczym moduł funkcyjny Znacznik tekstowy i wybrać go kliknięciem. Następnie w zakładce Parametry znacznika tekstowego należy kliknąć przycisk **Edytor znaczników tekstowych...** Edytor znaczników tekstowych zostanie otwarty w osobnym oknie.

#### **Właściwości edytora znaczników tekstowych**

Znaczniki tekstowe są tworzone za pomocą edytora znaczników tekstowych, który umożliwia wprowadzanie różnych modułów funkcyjnych za pomocą tekstu swobodnego i wartości rzeczywistych.

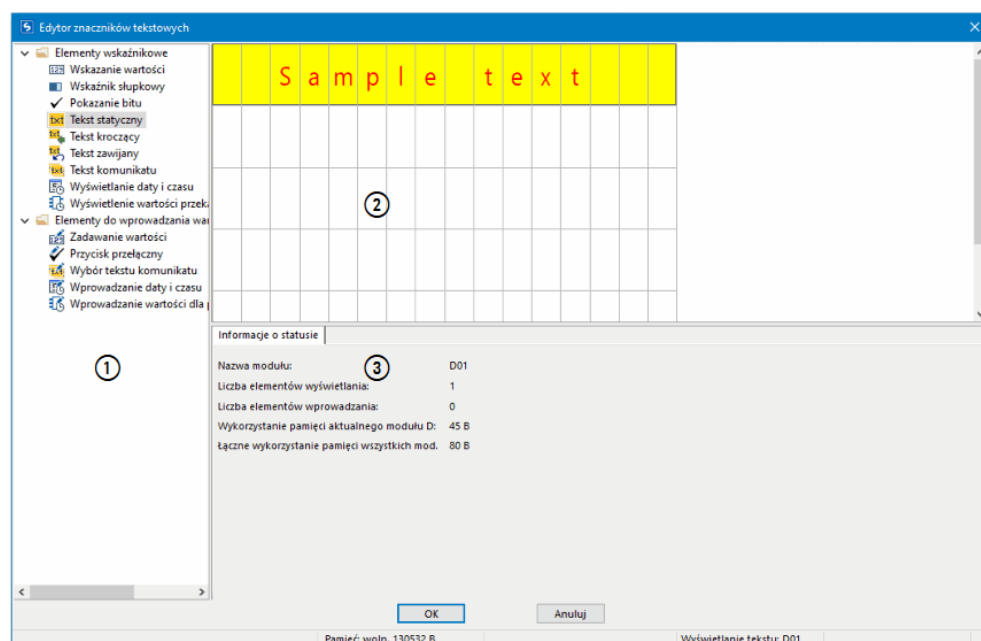
Oferuje on następujące właściwości:

- 6 wierszy po 16 znaków – 96 elementów
- Dowlone pozycjonowanie tekstów w obrębie znaczników tekstowych
- Przetwarzanie wartości analogowych oraz wartości zegarów i czasu
- Teksty komunikatów, czas, data i pola kontrolne, wszystkie jako elementy wejściowe i wyjściowe
- Łatwe wprowadzanie wartości i obsługa
- Potwierdzenie przez użytkownika
- Tekst na pasku, o różnej szybkości
- Zmienne czasy wyświetlania
- Priorytet nadany przez użytkownika
- Wielojęzyczność

### Praca w edytorze znaczników tekstowych

Aby umieścić element wskazania lub zadawania wartości, należy postępować w następujący sposób:

- ▶ W katalogu wybrać element wskazania lub zadawania wartości np. tekst statyczny.
- ▶ Trzymając wciśnięty lewy przycisk myszy, przeciągnąć element na pulpit roboczy i umieścić w żądanej linii, zwalniając przycisk.
- ▶ Umieścić kursor myszy nad znacznikiem wyboru elementów i rozciągnąć wybór elementów do odpowiedniej wielkości, aby wyświetlić element wskazania lub zadawania wartości.
- ▶ W zakładce podać parametry; np. w zakładce *Tekst statyczny (01)/pole Tekst*<Tekst przykładowy>.



Rys. 227: Edytor znaczników tekstowych z tekstem statycznym w pierwszej linii

- ① Katalog z elementami wskazań i zadawania wartości
- ② Pulpit roboczy z już parametryzowanymi elementami znacznika tekstowego
- ③ Zakładka Informacje o statusie z parametrami elementów wskazań i zadawania wartości

### Zarządzanie kolorami w edytorze znaczników tekstowych

Każdy element zawiera jako parametry własne kolory tekstu i tła.

W przypadku odwrotnej prezentacji kolory są zamieniane.

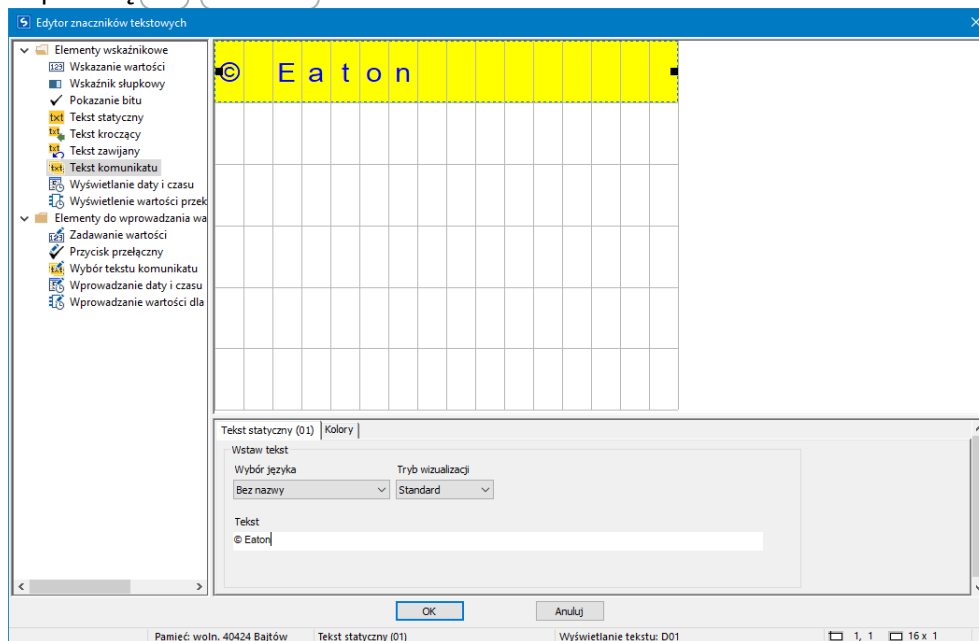
Ustawień kolorów jako wartości zadanych dokonuje się w edytorze znaczników tekstowych w *module wyświetlania tekstu/zakładka Kolory standardowe*, patrz również → "Wybór kolorów standardowych", strona 487.

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta

#### Wprowadzanie znaków specjalnych

Oprócz symboli znajdujących się na klawiaturze można wprowadzać również znaki specjalne. Można je wprowadzać za pomocą kombinacji klawiszy **CTRL+C/Ctrl+V** lub za pomocą **ALT+kod ASCII**.

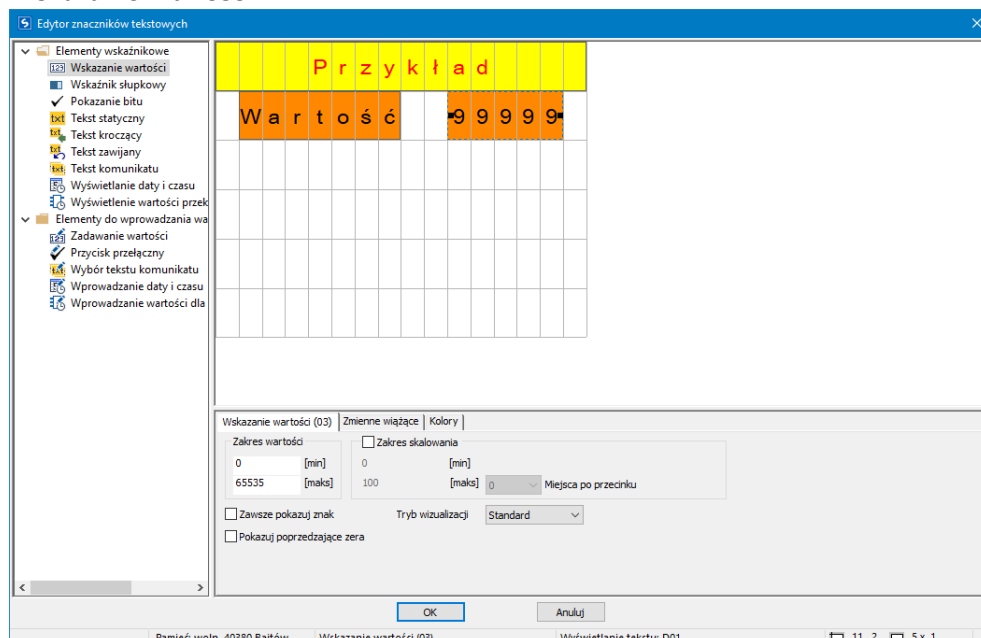


Rys. 228: Tabela znaków Znaki specjalne



## Elementy wskazań i zadawania wartości

### Wskazanie wartości

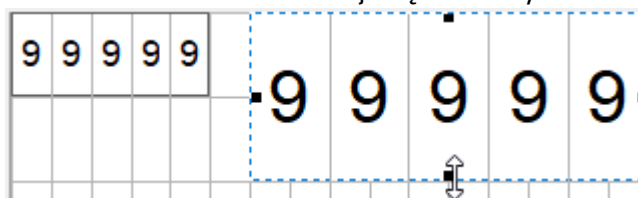


W przypadku wskazań wartości możliwa jest kombinacja z tekstem statycznym. Z prawej, obok tekstu „Wartość”, element wskazania wartości jest przeciągany na okno podglądu. Wskazanie powinno mieć 5 znaków, liczba znaków jest odpowiednio wybrana. Cyfra 9 oznacza wskazanie wartości.

Możliwe tylko w wersji oprogramowania sprzętowego 2.00 lub wyższej.

Od wersji oprogramowania 2.00 możliwe jest wyświetlanie wartości z pojedynczym i podwójnym rozmiarem znaków. Aby uzyskać podwójny rozmiar znaków, umieść mysz na dolnym znaczniku zaznaczenia elementu i przeciągnij zaznaczenie elementu w dół nad najbliższą linię. Aby zmniejszyć rozmiar do pojedynczego znaku, umieść mysz na dolnym znaczniku zaznaczenia elementu i przeciągnij zaznaczenie elementu w górę na linię. Możesz też określić pojedynczy lub podwójny rozmiar znaków, używając następującej sekwencji poleceń: Menu kontekstowe/Powiększ litery lub Menu kontekstowe/Zmniejsz litery

Szerokość znaków dostosowuje się automatycznie.



Rys. 229: Wyświetlanie wartości z pojedynczym i podwójnym rozmiarem znaków

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta

Jeśli kilka elementów wyświetlanej wartości nakłada się na siebie, jest to oznaczone czerwonymi znakami —. Podczas sprawdzania poprawności wyświetlany jest odpowiedni komunikat błędu.



Rys. 230: Dwa wskazania wartości z nakładaniem się dwóch cyfr

**Zakres wartości:** Ustawiony jest zakres wartości 0...65535. Jeżeli ma on zostać ograniczony, granice te można wprowadzić w tym miejscu. Jeżeli wartość rzeczywista leży następnie poza zakresem wartości, wskazanie pozostaje na najbliższym elemencie leżącym wewnątrz zakresu wartości.

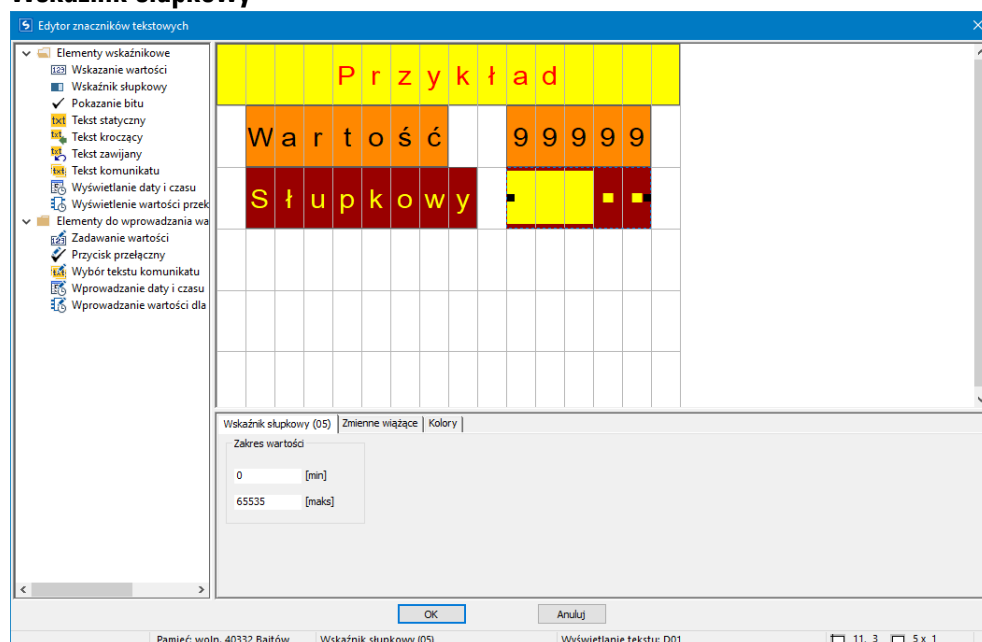
**Zakres skalowania:** Jeżeli żądane jest skalowanie wyświetlanej wartości, może ono następować poprzez aktywowanie „Zakresu skalowania”. Następnie należy wprowadzić wartości minimalną i maksymalną skalowania.

Od wersji oprogramowania 2.00 wzwyż można określić 3 miejsca po przecinku dla skalowania. We wcześniejszych wersjach oprogramowania możliwe jest skalowanie do 2 miejsc po przecinku.

Przedstawienie można dostosować poprzez wybór znaku lub „poprzedzających zer”.

**Zakładka „Zmienne wiążące”:** Tutaj z zasobów argumentów i wejść oraz wyjść modułu funkcyjnego wybierane są bajty, słowa i słowa podwójne, które mają być wyświetlane.

## Wskaźnik słupkowy



W przypadku wskaźnika słupkowego możliwa jest kombinacja z tekstem statycznym. Z prawej, obok tekstu „Wartość”, element wskaźnika słupkowego jest przeciągany na okno podglądu. Wskazanie powinno mieć 5 znaków, liczba znaków jest odpowiednio wybrana.

**Zakres wartości:** Ustawiony jest zakres wartości 0-65535. Jeżeli ma on zostać ograniczony, granice te można wprowadzić w tym miejscu. Jeżeli wartość rzeczywista będzie następnie leżeć poza zakresem wartości, strzałki skierowane w górę lub w dół będą sygnalizować przekroczenie zakresu.

**Zakładka Zmienne wiążące:** Tutaj z zasobów argumentów i wejść oraz wyjść modułu funkcyjnego wybierane są bajty, słowa i słowa podwójne, które mają być wyświetlane.

### Tekst statyczny

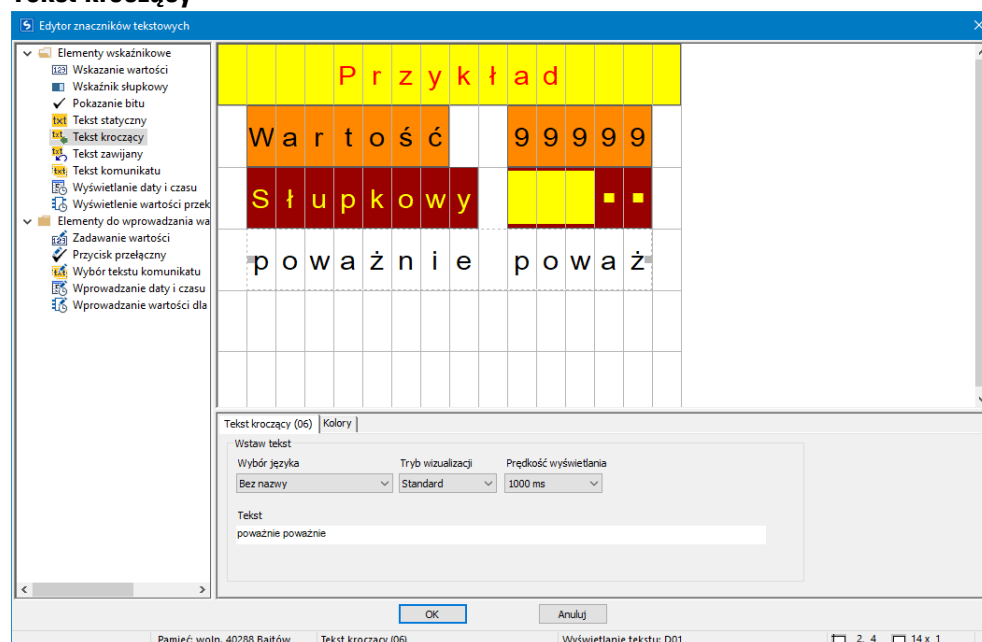
Aby umieścić tekst statyczny w pierwszej linii, należy postępować w następujący sposób:

- ▶ Wybrać w katalogu tekst statyczny, trzymając wciśnięty lewy przycisk myszy przeciągnąć element wskazania na pulpit roboczy i umieścić w żądanej linii, zwalniając przycisk.
- ▶ W zakładce *Tekst statyczny (01)/pole Tekst* wprowadzić żądany wpis, np. <Tekst przykładowy>.
- ▶ Umieścić kursor myszy nad znacznikiem wyboru elementów i rozciągnąć wybór elementów do odpowiedniej wielkości, aby wyświetlić tekst statyczny.

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta

#### Tekst kroczący

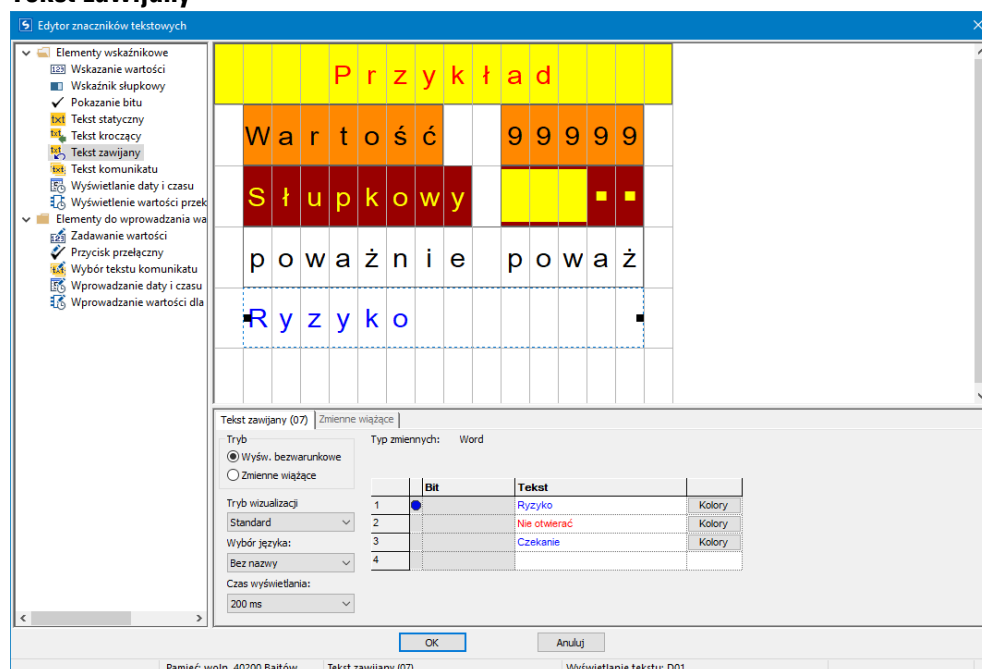


Jeśli ma być wyświetlany tekst dłuższy niż 16 znaków, można użyć elementu wskaźnikowego Tekst kroczący. Jest to szczególnie interesujące, gdy chcesz zwrócić uwagę operatora maszyny na tekst.

Wybrać element zadawania wartości Tekst kroczący z katalogu lewym przyciskiem myszy, przytrzymać wciśnięty przycisk i przeciągnąć element w prawo na pulpit roboczy. Następnie można umieścić kursor myszy nad znacznikiem wyboru elementów i rozciągnąć wybór elementów do odpowiedniej wielkości, aby wyświetlić tekst kroczący.

W zakładkach wybierane są język, tabela znaków, tryb wizualizacji, prędkość wyświetlania i sam tekst.

## Tekst zawijany



Element wskaźnikowy Tekst zawijany umożliwia wyświetlanie w wierszu następujących po sobie różnych tekstów. Mogą być wyświetlane różne komunikaty lub komunikaty błędów zmieniające się kolejno po określonym czasie.

Wymagane teksty są wprowadzane w tabeli, w oknie dialogowym parametrów, i wybierane są kolory oraz tryb wizualizacji.



Funkcja przewijania działa jednak tylko wtedy, jeśli dostępne są co najmniej dwa wiersze tekstu.

### Tryb

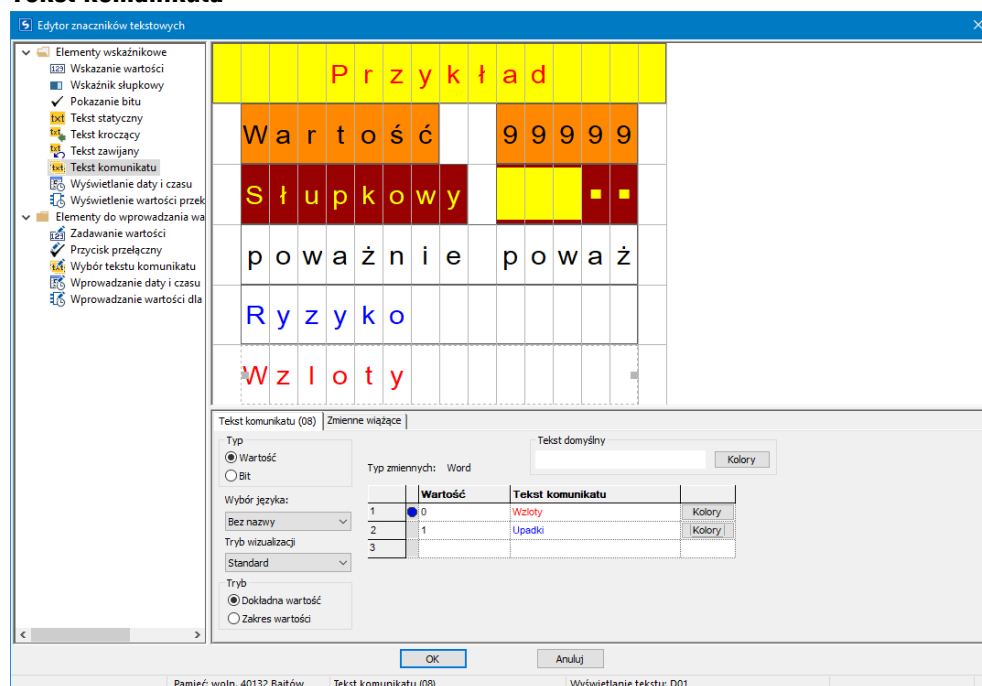
- **Bezwarunkowa**  
W tym trybie pracy teksty są wyświetlane jeden po drugim w sposób kontrolowany czasowo bez żadnych dodatkowych warunków i rozpoczynają się ponownie od pierwszego wpisu tekstu po ostatnim wpisie tekstu w tabeli parametrów. Prędkość tekstu jest określana parametrem Czas wyświetlenia.
- **Zmienne**  
W tym trybie pracy wybór tekstu jest dokonywany przez program użytkowy. Sterowanie następuje za pomocą argumentów, które są określane w zakładce Zmienne wiążące. Mogą być stosowane argumenty lokalne lub sieciowe, typu bajt, słowo lub słowo podwójne. Każdy tekst jest następnie podczas wprowadzania automatycznie łączony z bitem z wybranego argumentu.  
Do tekstu 1 przyporządkowywany jest przy tym bit 1  
Do tekstu 2 przyporządkowywany jest bit 2  
Do tekstu 3 przyporządkowywany jest bit 3  
itd.

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta

Jeżeli teraz w programie podczas pracy nastawiony będzie Bit 2 argumentu, wyświetlony będzie tekst 2. Jeśli w argumencie ustawionych jest kilka bitów, powiązane teksty są również wyświetlane jeden po drugim. Wyświetlanie jest kontynuowane przez ustawiony czas wyświetlania. Jeśli żaden bit argumentu nie jest ustawiony, tekst zawijany nie jest wyświetlany.

## Tekst komunikatu



Rys. 231: Przykład tekstu komunikatu, dokładna wartość

Tekst komunikatu umożliwia wyświetlanie różnych linii tekstu jedna po drugiej. Jest to przydatne np. przy procesach obsługi lub konserwacji, w których na wyświetlaczu pojawiają się wezwania do wykonania każdego z kroków procesu. Tekst może być przesuwany dalej, gdy użytkownik wykona żądane działanie (zwiększanie/zmniejszanie).

Wymagane teksty są wprowadzane w tabeli, w oknie dialogowym parametrów, i wybierane są kolory oraz tryb wizualizacji. W tym celu dla każdego tekstu jest tworzona przez system tak zwana wartość stanu. Za pomocą tej wartości stanu (wartość binarna lub dziesiętna) w programie użytkownika wywoływany jest odpowiedni tekst komunikatu. Jeśli występują więcej niż dwa teksty, należy wybrać typ „Wartość”. Sterowanie następuje za pomocą argumentów, które są określone w zakładce Zmienne wiążące. Mogą być używane lokalne lub sieciowe argumenty typu bit, bajt, słowo lub słowo podwójne.

### Tekst domyślny

Tekst domyślny jest wyświetlany w trybie dokładnej wartości, gdy tylko wartość zmiennej wiążącej nie będzie odpowiadać żadnej z określonych wartości stanu.

Tekst domyślny jest wyświetlany, gdy tylko wartość zmiennej wiążącej staje się mniejsza od najmniejszej podanej wartości stanu.

### Tryb

- **Dokładna wartość**  
W przypadku dokładnej wartości tekst wyświetlany jest tylko, gdy wartość dokładnie odpowiada skonfigurowanej wartości stanu.

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta

- Zakres wartości

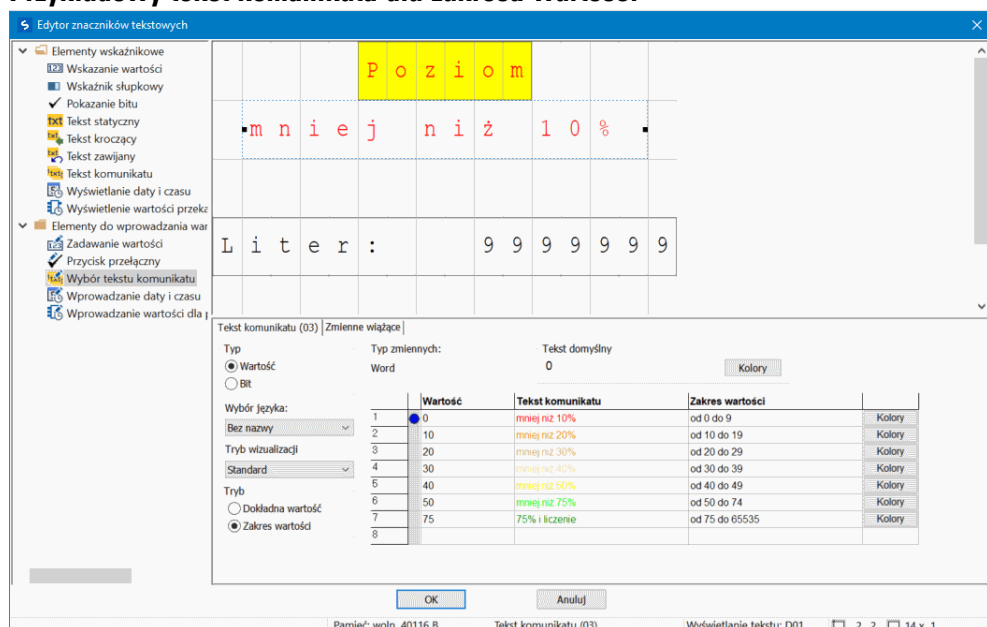
W trybie zakres wartości zakres wartości zmiennych wiążących jest zasadniczo zakresem dla możliwych wartości stanu, patrz → "Podstawowe typy danych", strona 230.

Zakres wartości można podzielić na mniejsze części i wydawać teksty komunikatów odpowiednio do wartości zmiennych wiążących. Podział zawsze rozpoczyna się od wprowadzonej wartości stanu i kończy na kolejnej wprowadzonej wartości stanu. Dla każdej wartości mniejszej od najmniejszej podanej wartości stanu wyświetlany jest tekst domyślny. Dla każdej wartości równej lub większej największej wprowadzonej wartości stanu wyświetlany jest tekst komunikatu dla tej wartości stanu, aż do końca zakresu wartości.



Jest to przydatne np. do abstrahowania wartości analogowych, jako przykład podany jest opis poziomu napełnienia:

#### Przykładowy tekst komunikatu dla zakresu wartości



Rys. 232: Przykładowy tekst komunikatu dla zakresu wartości

Zakres wartości zawsze zaczyna się od wartości stanu zdefiniowanej przy tekście komunikatu. Wynikają z tego następujące zakresy wartości:

0...9 : poniżej 10%

10...19 : poniżej 20%

20...29: poniżej 30%

30...39: poniżej 40%

...

75...65535: powyżej 75%

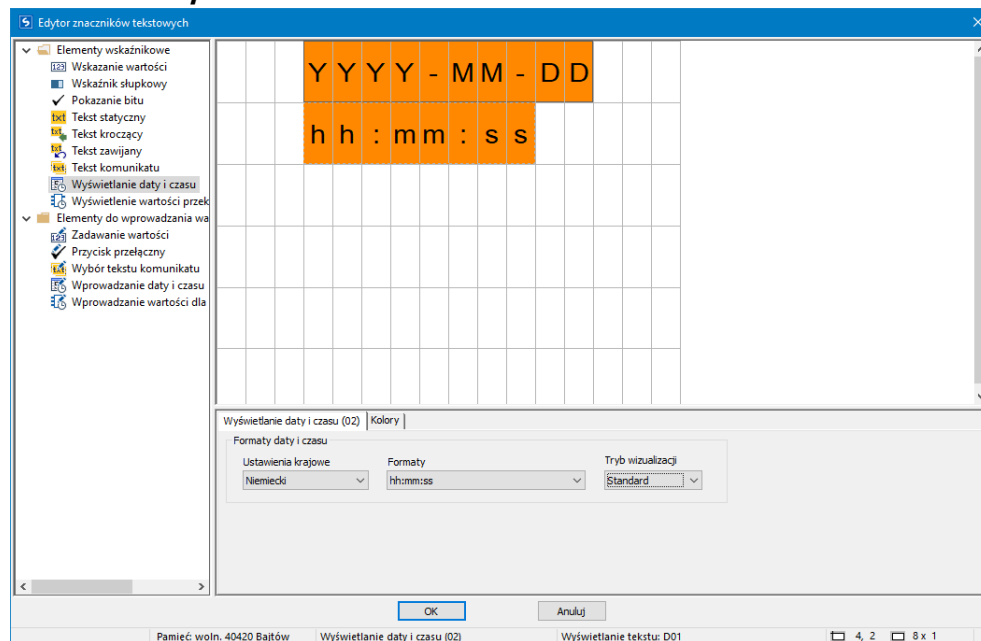
Maksymalna wartość zależy od rodzaju zmiennej wiążącej. W przykładzie jest to znacznik w formacie słowa o zakresie wartości 0...65535.

Tekst domyślny nie jest w tym przykładzie wyświetlany.

## 6. Bloki funkcyjne

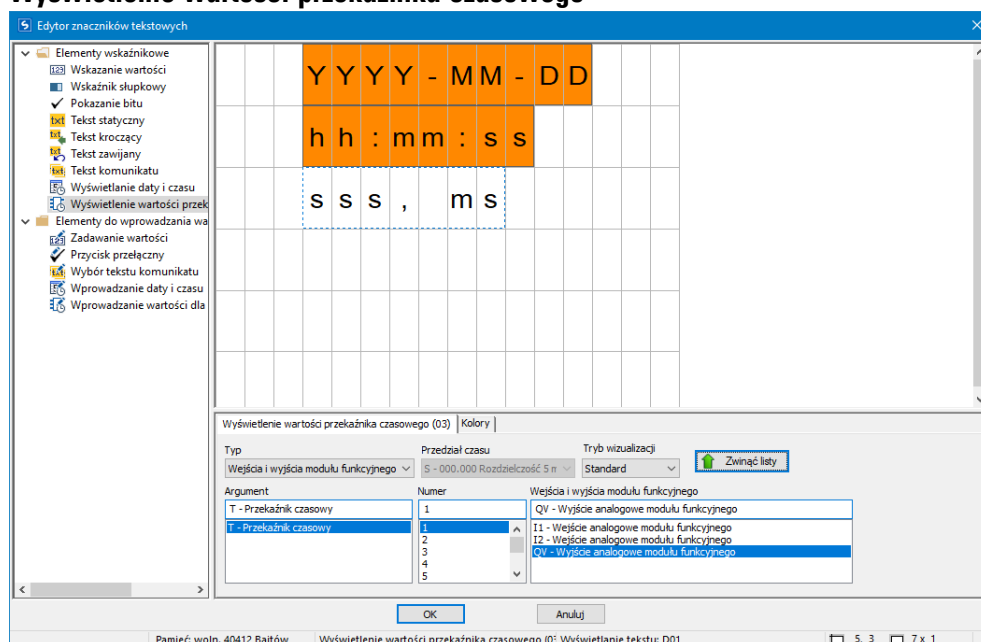
### 6.1 Moduły producenta

#### Wskazanie daty i czasu



Wartości daty i czasu mogą być wyświetlane w różnych formatach. Przeciągnąć element Wskazanie daty i czasu na ekran i wybrać żądany format. W powyższym przykładzie używane są dwa elementy wskaźnikowe typu Wskazanie daty i czasu, ze sparametryzowanym kolorem tła.

## Wyświetlenie wartości przełącznika czasowego

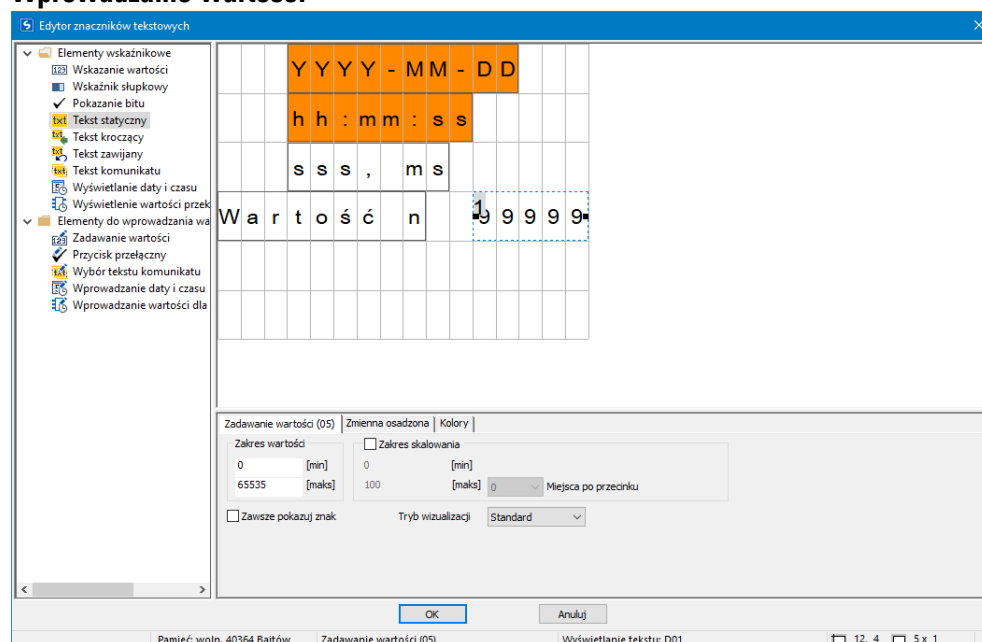


Funkcje czasowe są realizowane za pomocą modułu T - Przełącznik czasowy. Wartość rzeczywista, lub bieżąca wartość czasu, mogą być wygodnie wizualizowane za pomocą własnego elementu wskaźnikowego. Liczba znaków, a przez to rozmiar okna wyświetlania, jest skonfigurowana na stałe. Do parametryzacji wybierane są numer modułu czasowego i żądany parametr. Można również używać odniesienia do argumentów, takich jak znaczniki, bezpośrednio jako źródła dla wskazania – należy przy tym zwrócić uwagę, że w argumentie musi być zawarty format danych wartości czasu.

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta

#### Wprowadzanie wartości



Wprowadzanie wartości jest możliwe również za pomocą wyświetlacza i klawiatury easyE4. W tym celu element <Wprowadzanie wartości> jest przeciągany na ekran. Element Wprowadzanie wartości jest wskazywany przez <99999>. Małe <1> oznacza, że jest to element dla wprowadzania wartości. Tekst <Wartość zadana> to własny element wskaźnikowy typu Tekst statyczny. Opisuje on funkcję wprowadzanej wartości.

Wartość po zostaje zapisana w „zmiennnej ustawiania”, która jest wybierana w odpowiedniej zakładce. Za pomocą wprowadzania parametrów możliwe jest skalowanie. Staje się ono aktywne, gdy aktywowany jest „Zakres skalowania”.

Możliwy zakres wartości, jakie mogą być zapisane w zmiennej ustawiania, można podać w opcji „Zakres wartości”. W przykładzie wybrany jest pełny, możliwy w przypadku szerokości słowa, zakres wartości 0...65535. W celu ułatwienia dla użytkownika wprowadzanie powinno następować tylko w zakresie 0...100. Jest to użyteczne np. przy wprowadzaniu wysokości napełnienia zbiornika, w której wystarczającą dokładność zapewnia podanie procentowej wartości napełnienia. W takim przypadku podany zostaje następnie zakres skalowania 0...100.

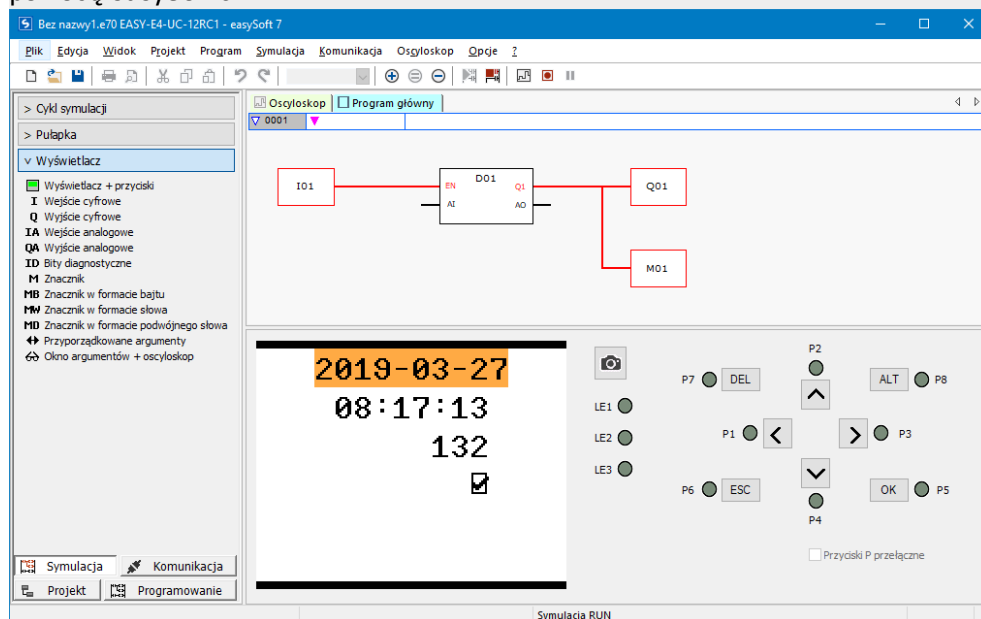
Przykład: Jeżeli użytkownik wprowadzi wartość 40, w zmiennej ustawiania zostanie zapisana wartość:  $65535 * 0,4 = 26214$ .

#### Zakres skalowania

Przy aktywacji pola kontrolnego przez haczyk można ustawić zakres skalowania elementu Wprowadzanie wartości. Jeżeli np. w polu [max] zostanie wprowadzona wartość <1000>, Wprowadzanie wartości zostanie ograniczone do 4 miejsc, <9999>.

#### Przykład: Wprowadzanie danych poprzez moduł tekstowy D na wyświetlaczu

Jeżeli easyE4 z wyświetlaczem jest używane poprzez moduł tekstowy i w parametryzacji są aktywowane przyciski kursora, można dokonywać wprowadzania za pomocą przycisków. W tym celu należy przejść w tryb wprowadzania, naciskając przycisk **ALT**. Proces ten można również symulować za pomocą easySoft 8.



Pola wprowadzania wyświetlane są wówczas odwrócone lub z oznaczeniem barwnym.

Wybór i wprowadzanie następują za pomocą przycisków strzałek. Aktywna pozycja kursora miga.

UP: Wartość liczbowa aktualnej pozycji kursora jest zwiększana

DOWN: Wartość liczbowa aktualnej pozycji kursora jest zmniejszana

RIGHT: Wybierane jest kolejne najmniejsze miejsce dziesiętne lub wartość wprowadzania z prawej poniżej

LEFT: Wybierane jest kolejne największe miejsce dziesiętne lub wartość wprowadzania z lewej powyżej

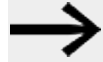
W powyższym przykładzie na stronie znajdują się trzy wartości wprowadzania: wprowadzanie wartości, przycisk przełączny, wybór tekstu komunikatu

Wprowadzanie wartości [wartość aktualna to 132] składa się z trzech miejsc dziesiętnych, przy czym każde miejsce dziesiętne jest wprowadzane oddzielnie. Przycisk przełączny (pole kontrolne z haczykiem) jest wciśnięty.

Potwierdzenie nowej wartości za pomocą przycisku **OK**. Wprowadzanie jest zakończone.

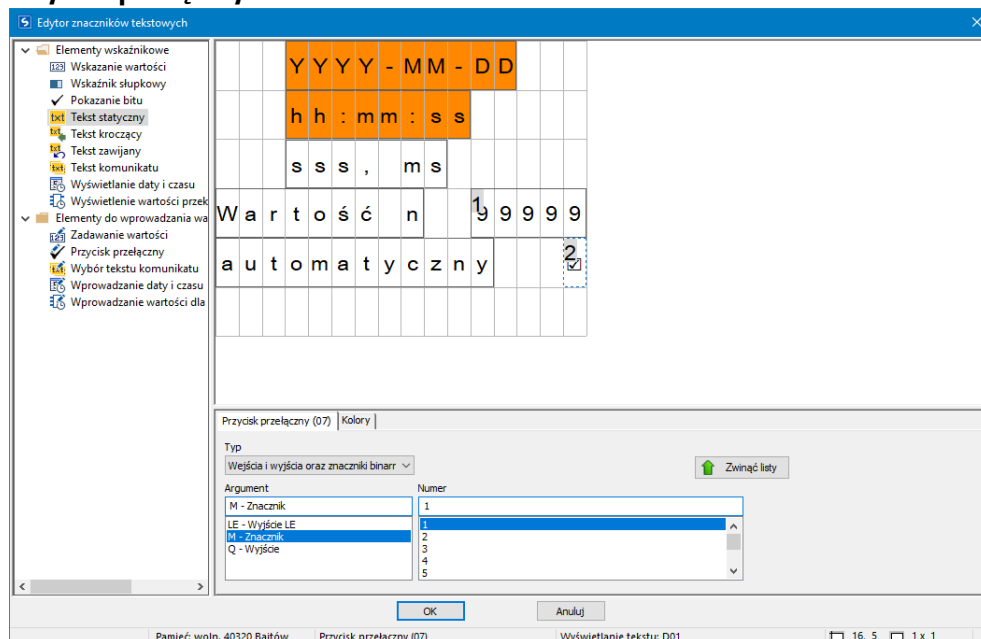
## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta



Podawane wartości są zapisywane w kolejności stron.  
Jeżeli wskazanie tekstowe zawiera więcej elementów wprowadzania oddziałujących na tę samą zmienną wiążącą, za pomocą OK do zmiennej tej przypisuje się wartość elementu wprowadzania o najwyższym indeksie.

## Przycisk przełączny



Za pomocą elementu wprowadzania Przycisk przełączny można przedstawiać i wprowadzać wartości binarne wizualnie, poprzez pole kontrolne lub haczyk. Zależnie od wartości binarnej można używać dwóch różnych kolorów. Do parametryzacji wybierany jest znacznik w formacie bitu; w przykładzie jest to znacznik w formacie bitu 1.

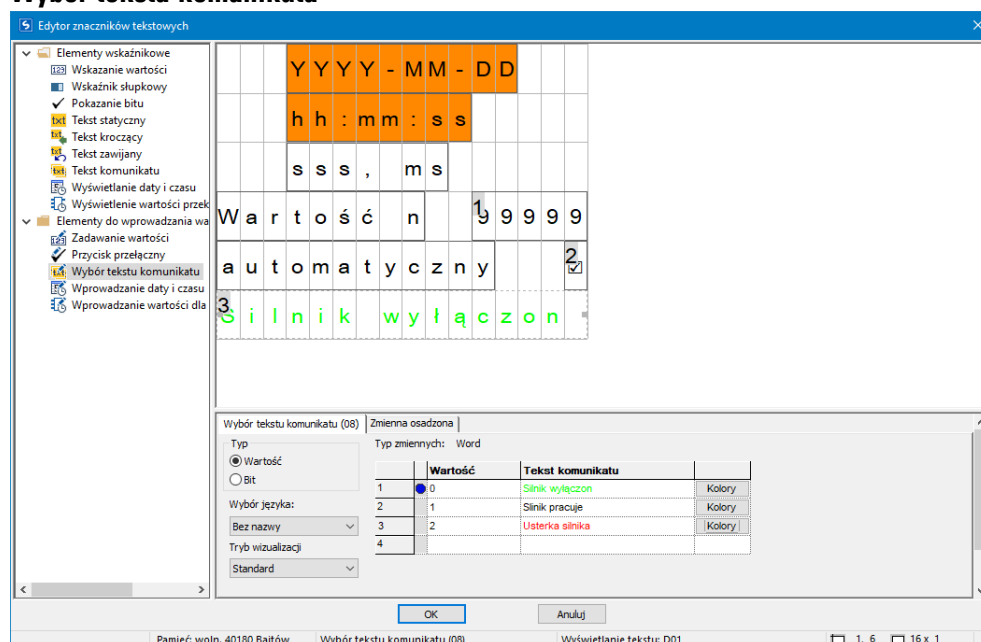
W trakcie czasu pracy lub symulacji poprzez naciśnięcie przycisku <ALT> przechodzi się do trybu wprowadzania. Następnie można zmieniać stan pola wyboru za pomocą przycisków P **P2** lub **P4**. Wartość binarna zmienia się odpowiednio między 0 a 1.

Małe <sup>2</sup> w polu  oznacza, że jest to drugi parametr na stronie, który może być zmieniony przez wprowadzanie, patrz → Część "Przykład: Wprowadzanie danych poprzez moduł tekstowy D na wyświetlaczu", strona 509.

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta

#### Wybór tekstu komunikatu



W normalnej sytuacji teksty komunikatów są aktywowane przez program easy. Jest jednak również możliwe wywoływanie tekstów komunikatów przez użytkownika, za pomocą wprowadzeń w programie easy. Przykład dla wstępnego wyboru trybów pracy. Maszyna może wytwarzać produkt w różnych kolorach, użytkownik dokonuje wyboru: czarne skarpetki, brązowe skarpetki, niebieskie skarpetki

Parametryzacja następuje tak samo, jak w przypadku tekstu komunikatu, patrz → Część "Tekst komunikatu", strona 503.

W przypadku wyboru tekstu komunikatu możliwe jest teraz również dodatkowo wprowadzenie przez użytkownika, patrz → Część "Przykład: Wprowadzanie danych poprzez moduł tekstowy D na wyświetlaczu", strona 509.

#### Wprowadzanie wartości daty i czasu

Parametryzacja następuje dokładnie tak samo, jak w przypadku wskazań daty i czasu, patrz → Część "Przykład: Wprowadzanie danych poprzez moduł tekstowy D na wyświetlaczu", strona 509

Oprócz wyświetlania możliwe jest tutaj wprowadzanie danych przez użytkownika.

#### Wprowadzanie wartości dla przekaźnika czasowego

Parametryzacja następuje dokładnie tak samo, jak w przypadku wartości przekaźnika czasowego, patrz → Część "Przykład: Wprowadzanie danych poprzez moduł tekstowy D na wyświetlaczu", strona 509

Oprócz wyświetlania możliwe jest tutaj wprowadzanie danych przez użytkownika.



**Siehe auch**

- Część "AL - Moduł alarmowy", strona 474
- Część "BV - Moduł funkcji logicznej", strona 479
- Część "D - Znacznik tekstowy", strona 483
- Część "DL - Rejestrator danych", strona 514
- Część "JC - Skok warunkowy", strona 527
- Część "LB - Znacznik skoku", strona 532
- Część "MC - Acykliczne żądanie Modbus TCP", strona 534
- Część "MR - Centralne kasowanie (Masterreset)", strona 545
- Część "NC - Konwerter liczb", strona 564

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta

#### 6.1.7.5 DL - Rejestrator danych

##### Informacje ogólne

Urządzenia podstawowe easyE4 udostępniają dokładnie jeden moduł rejestratora danych DL01.

Za pomocą modułu rejestratora danych można zapisywać dane robocze ze znacznikiem czasu w pliku dziennika na karcie pamięci na urządzeniu podstawowym easyE4. Do pracy modułu zawsze wymagana jest karta pamięci w urządzeniu. Nazwę pliku można określić przy parametryzacji.

Na każdy zestaw danych rejestrowane są zawsze cyfrowe wejścia modułów T1...T4 i analogowe wejścia modułów I1...I4. Dodatkowo zaznaczane jest, które wejście wyzwoliło rejestrowanie danych.

DL01	
EN	RY
T1	BY
T2	E1
T3	
T4	
I1	
I2	
I3	
I4	

##### Zasada działania

Rejestracja może być wyzwolona przez narastające zbocze na wejściach wyzwalających T1...T4 lub przez zmianę na analogowych wejściach modułu I1...I4. To, od jakiej wielkości zmiany danych ma się odbywać rejestracja, można określić dla każdego wejścia modułu I1...I4 za pomocą parametru  $\Delta I$ .

Do wejść analogowych I1...I4 można przypisać dowolne argumenty w formacie bajtu, słowa lub słowa podwójnego.

Wszystkie zdarzenia są zapisywane jako zbiory danych w określonej liczbie plików. Jeden plik po drugim jest wypełniany określoną liczbą zbiorów danych.

Do wyboru dostępne są dwa rodzaje zapisywania:

1. Bufor cykliczny

W momencie, gdy ostatni plik zostanie wypełniony ostatnim zbiorem danych, pierwszy plik ze wszystkimi zbiorami danych zostanie usunięty. Następny zbiór danych jest zapisywany w pierwszym pliku jako pierwszy zbiór danych.

2. Do osiągnięcia liczby plików dziennika

W momencie, gdy ostatni plik zostanie wypełniony ostatnim zbiorem danych, rejestracja zatrzymuje się.

### **Rozpoczęcie nowej sesji dziennika**

Rejestrowanie jest ponownie uruchamiane dla obu typów pamięci za pomocą następujących działań:

- Naciśnięcie przycisku **Rozpocznij na nowo** w oknie dialogowym online Menedżer kart, obszar Nagrania rejestratora danych, podczas gdy easyE4 znajduje się w trybie pracy STOP
- Naciśnięcie przycisku **Rozpocznij na nowo** w serwerze internetowym
- Wkładanie nowej karty SD bez utworzonego katalogu
- Naciśnięcie przycisku **Karta => PC** w oknie dialogowym online Menedżer kart, obszar Nagrania rejestratora danych, w celu pobrania aktualnego pliku dziennika podczas gdy easyE4 znajduje się w trybie pracy RUN
- Pobranie aktualnego pliku dziennika w kliencie sieci *Web Klient sieci Web/Diagnoza/Rejestrator danych* podczas gdy easyE4 znajduje się w trybie pracy RUN

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta

#### Moduł i jego parametry

##### Wejścia modułu

	Opis	Uwagi
<b>(Bit)</b>		
EN	1: aktywuje moduł	
T1	1: Zestaw danych zostaje zarejestrowany.	
T2	1: Zestaw danych zostaje zarejestrowany.	
T3	1: Zestaw danych zostaje zarejestrowany.	
T4	1: Zestaw danych zostaje zarejestrowany.	
<b>(DSłowo)</b>		
I1	Wartość analogowa 1 do zapisania	
I2	Wartość analogowa 2 do zapisania	
I3	Wartość analogowa 3 do zapisania	
I4	Wartość analogowa 4 do zapisania	



Jeżeli zbyt wiele wpisów dziennika zostanie wygenerowanych w zbyt krótkim czasie, może dojść do utraty zbiorów danych. Ważnym czynnikiem jest prędkość stosowanej karty pamięci. W przypadku wyzwalania przez wejścia bloku funkcyjnego T1...T4, duża liczba wpisów dziennika może być kontrolowana poprzez ocenę wyjścia bloku funkcyjnego BY w programie. Proces zapisywania powinien być uruchamiany tylko wtedy, gdy wyjście bloku funkcyjnego BY=0.

#### Przypisz argumenty

Do wejść modułu, będących wejściami wartości, można przypisać następujące argumenty:

Argumenty	Wejścia wartości
Stała, stała zegara <sup>1)</sup>	x
MD, MW, MB - Znaczniki	x
NB, NW, ND - Znacznik sieci NET <sup>2)</sup>	x
nNB, nND, nND- Znacznik sieci NET <sup>2)</sup> Urządzenia sieci NET n	x
IA - Wejście analogowe	x
QA - Wyjście analogowe	x
QV - Wyjście wartości modułu funkcyjnego	x

<sup>1)</sup> tylko w przypadku modułów funkcyjnych T, AC

<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących  $\geq 2$  urządzenia podstawowe w NET

Do wejść modułu, będących wejściami binarnymi, można przypisać następujące argumenty:

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta

Argumenty	Wejścia bitowe
Stała 0, stała 1	x
M - Znacznik	x
RN - Bit wejściowy przez sieć NET <sup>2)</sup>	x
SN - Bit wyjściowy przez sieć NET (send) <sup>2)</sup>	x
N - Znacznik sieci NET w formacie bitu <sup>2)</sup>	x
nN - Znacznik sieci NET w formacie bitu <sup>2)</sup>	x
Urządzenia sieci NET n	
ID - Bity diagnostyczne	x
LE - Wyjście podświetlenia tła	x
P - Przyciski urządzenia	x
I - Wejście binarne	x
Q - Wyjście binarne	x
Q - Wyjście binarne modułu funkcyjnego	x

<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących  $\geq 2$  urządzenia podstawowe w NET

#### Wyjścia modułu

(Bit)	Opis	Uwagi
RY	<p>Gotowość (Ready)</p> <p>0: Rejestracja aktywna</p> <p>1: Rejestracja nieaktywna</p> <p>Dla bufora cyklicznego obowiązuje zawsze: RY = 0;</p> <p>Do osiągnięcia liczby plików dziennika: Rejestracja jest aktywna do momentu wypełnienia określonej liczby plików na sesję dziennika określoną liczbą zestawów danych na plik dziennika.</p>	<p>Rejestracja może być nieaktywna, ponieważ</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Istnieje n zapisanych plików dziennika</li> <li>Karta pamięci pełna</li> <li>Karta pamięci nie jest włożona</li> <li>Karta pamięci uszkodzona</li> </ul>
BY	<p>Busy</p> <p>1: Rejestracja nie jest możliwa</p> <p>0: Rejestracja jest możliwa</p>	<p>Możliwe przyczyny:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Aktualnie trwa proces zapisywania na kartę</li> <li>Tymczasowy bufor wewnętrzny jest pełny</li> </ul>
E1	<p>Wyjście sygnalizacji błędu</p> <p>1: Utrata danych</p>	<p>Możliwe przyczyny:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Karta pamięci nie jest włożona</li> <li>Na karcie pamięci brakuje miejsca na kolejny plik dziennika</li> <li>Karta pamięci uszkodzona</li> <li>Tymczasowy bufor wewnętrzny jest przekroczony o co najmniej jeden zestaw danych</li> </ul>

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta

#### Przypisz argumenty

Do wyjść modułu, będących wyjściami wartości, można przypisać następujące argumenty:

Przypisz argumenty	Wyjścia wartości
MB, MD, MW – Znaczniki	x
NB, NW, ND – Znacznik sieci NET <sup>2)</sup>	x
Urządzenia sieci NET n	
QA – Wyjście analogowe	x
I – Wejście wartości modułu funkcyjnego	x

<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących  $\geq 2$  urządzenia podstawowe w NET

Do wyjść modułu, będących wyjściami binarnymi, można przypisać następujące argumenty:

Przypisz argumenty	Wyjścia bitowa
M – Znacznik	x
SN – Bit wyjściowy <sup>2)</sup> przez sieć NET (send)	x
N – Znacznik sieci w formacie bitu <sup>2)</sup>	x
LE – Wyjście podświetlenia tła	x
Q – Wyjście binarne	x
I – Wyjście binarne modułu funkcyjnego	x

<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących  $\geq 2$  urządzenia podstawowe w NET

**Zestaw parametrów**

	<b>Opis</b>	<b>Uwagi</b>
Nazwa katalogu sesji dziennika	Tutaj podawana jest nazwa katalogu zawierającego pliki dziennika, np. <MYLOG>. Dozwolonych jest maksymalnie 8 znaków, które muszą być kompatybilne z konwencjami DOS (Disk Operating System) firmy Microsoft. Nazwa domyślna to <EASYLOG>.	
Tryb przechowywania	<b>Bufor cykliczny</b> <b>Do osiągnięcia liczby plików dziennika</b>	
Liczba plików na sesję dziennika	Jeden plik sesji dziennika zawiera n plików dziennika	Zakres wartości całkowitych dla n: 1...1000
Liczba rekordów danych na plik dziennika	Jeden plik dziennika zawiera n rekordów danych	Zakres wartości całkowitych dla n: 1...60 000
Rejestracja przy zmianie wartości wejściowych o	Jeżeli występują zmiany na $DL\_I \geq \Delta I$ z $\Delta I > 0$ , zostaje zarejestrowany zbiór danych. $\Delta I = 0$ : Brak rejestracji.	Zakres wartości całkowitych dla $\Delta I$ : 0...65 535
<input checked="" type="checkbox"/> Wymaganie aktywacji EN do pracy modułu	Przy aktywacji za pomocą haczyka analizowany jest status wejścia modułu EN. Bez aktywacji za pomocą haczyka moduł jest aktywny, a wejście modułu EN nie posiada działania.	Parametry te zapewniają, że podczas uruchamiania istniejących programów funkcjonalność przenoszonych modułów funkcyjnych pozostaje zachowana. Parametry są ustawiane automatycznie od 0 do 1 niezależnie od modułu funkcyjnego.
Wyświetlenie param. <b>+ Wywołanie dostępne</b>	Stałe, jak również parametry modułu, można edytować na urządzeniu, jeżeli używana jest metoda programowania EDP.	
Symulacja możliwa		

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta

#### Tryb przechowywania

Można wybrać między opcjami Bufor cykliczny a Do osiągnięcia liczby plików dziennika :

- **Bufor cykliczny**

Wszystkie zdarzenia są zapisywane w określonej liczbie plików. Jeden plik po drugim jest wypełniany określoną liczbą zbiorów danych. W momencie, gdy ostatni plik zostanie wypełniony ostatnim zbiorem danych, pierwszy plik jest już przygotowany na kolejny zbiór danych, a znajdujące się w nim zbiory danych są usuwane. Następny zbiór danych jest zapisywany w pierwszym pliku jako pierwszy zbiór danych. Oznacza to, że bieżące wartości nie zostaną utracone.



W buforze cyklicznym wybrać  
Liczba plików na sesję dziennika > 1.

Przykład rejestratora danych jako bufor cykliczny

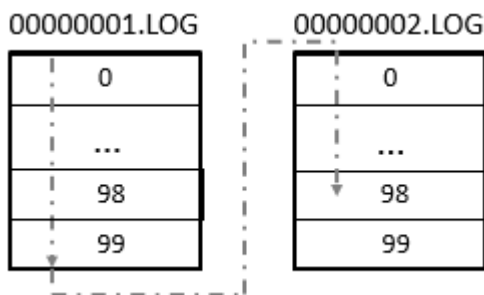
$$\begin{array}{rclcl}
 \text{(Liczba plików na sesję dziennika)} & * & \text{(Liczba rekordów danych na plik dziennika)} & - & \text{(1 zbiór danych)} & = & \text{Maksymalna liczba zbiorów danych w pliku CSV} \\
 (2) & * & (100) & - & 1 & = & 199
 \end{array}$$

Jeśli na przykład dla sesji dziennika zdefiniowano 2 pliki zawierające 100 zbiorów danych, można zapisać i ponownie odczytać do 199 zbiorów danych.

Jeśli zapisany zostanie 199. zbiór danych, 2. plik zostanie zamknięty, a pierwszy plik zostanie otwarty dla następnego zbioru danych. Zapisane w nim wartości zostaną usunięte. W ten sposób można bezpiecznie odczytać 100 najstarszych rekordów danych.

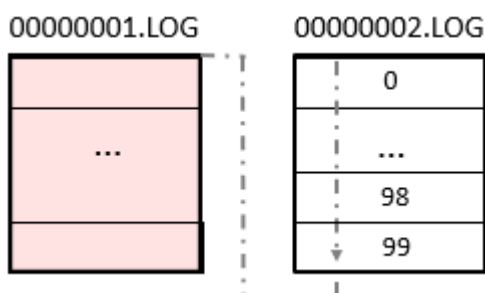
Poniżej opisano szczegółowo kolejne kroki:

1. 00000001.LOG jest zapisywany maksymalnie 100 zbiorami danych, od zbioru danych 0 do zbioru danych 99. Następnie 00000002.LOG jest zapisywany zbiorami danych od 0 do 98.

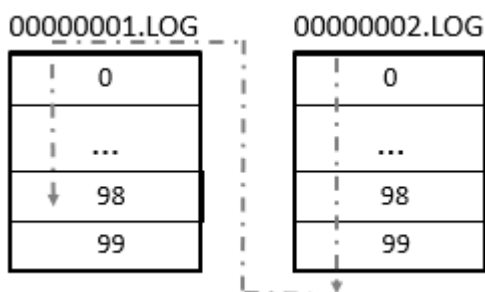


2. 00000002.LOG jest zapisywany zbiorem danych 99 a 00000001.LOG jest przygotowywany do następnego zbioru danych.

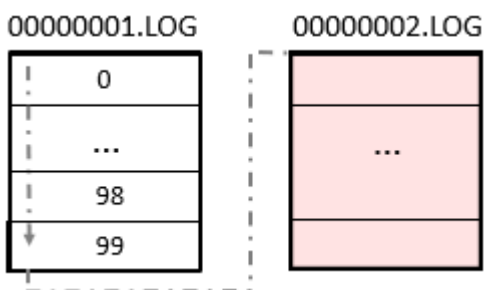




3. 00000001.LOG zapisywany jest następnym zbiorem danych. 00000002.LOG pozostaje bez zmian.



4. 00000001.LOG jest zapisywany i wraz z zapisaniem zbioru danych 99 plik 00000002.LOG jest przygotowywany do następnego zbioru danych.



Następnie proces rozpoczyna się od kroku 1.

W ten sposób można bezpiecznie odczytać 100 najstarszych zbiorów danych.

Rejestracja w tym trybie zawsze jest kontynuowana. Sesja dziennika nie jest zatem kończona.

Patrz również → Część "Przykład rejestratora danych jako bufor cykliczny", strona 523

- **Do osiągnięcia liczby plików dziennika**

W katalogu tworzonych jest kolejno tyle plików dziennika, aż do osiągnięcia wartości ustawionej w parametrze Liczba plików na sesję dziennika.

Rejestracja jest zatrzymywana, czyli sesja dziennika jest kończona, a °wyjście RY jest ustawiane na 1. Nazwa plików dziennika składa się 8-pozycji i jest liczona w

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta

górną od 00000001.log.

Dane zarejestrowane z użyciem modułu producenta Rejestrator danych DL są zapisywane w katalogu na karcie. Jest to katalog określony w *widoku programowania/zakładka rejestratora danych/parametry* w opcji Nazwa katalogu sesji dziennika.

Dane w plikach dziennika są kodowane binarnie i nie mogą być odczytane przy pomocy zwykłych narzędzi systemu Windows. Odczyt następuje w easySoft 8 z menedżerem kart. Można tam przejrzeć zarejestrowane dane znajdujące się na karcie, a także przekonwertować do formatu \*.csv. Można je otwierać i edytować w programie Excel.

Zapis danych binarnych w różnych plikach dziennika jest wykonywany ze względów bezpieczeństwa. Jeśli plik jest uszkodzony lub karta została wyciągnięta podczas zapisu, tylko rekordy tego pliku są uszkodzone. Poprzednie są bezpiecznie przechowywane.

#### **Liczba plików na sesję dziennika**

Żądana liczba plików, które mają być rejestrowane w każdej sesji dziennika na karcie microSD, jest definiowana w tym parametrze Liczba plików na sesję dziennika.

Maksymalna możliwa liczba wynosi 1000.

### Liczba rekordów danych na plik dziennika

Żądana liczba zestawów danych, które mają być rejestrowane na każdy plik dziennika, jest definiowana w parametrze. Maksymalna liczba wynosi 60 000.



Należy wybrać liczbę zestawów danych tylko na tyle wysoką, na ile to konieczne, aby czas rejestracji był możliwie krótki.

### Rejestracja przy zmianie wartości wejściowych o

Ustawione tutaj wartości delta określają, przy jakich zmianach wartości rzeczywistej względem ostatnio zarejestrowanej wartości ma nastąpić ponowna rejestracja. Dla każdej z 4 wartości analogowych na DL\_11...DL\_14 można podać delta  $\Delta I1$  ... $\Delta I4$ .

Należy uwzględnić że w każdym procesie rejestracji rejestrowane są wszystkie dane.

#### Widok programu/DL1

Rejestrator danych - Parametry

DL: 1 Komentarz:

Wymaganie aktywacji EN do pracy modułu

Sesja dziennika

Nazwa katalogu sesji dziennika: MYLOG

Tryb przechowywania: Bufor cykliczny

Liczba plików na sesję dziennika: 0002

Liczba rekordów danych na plik dziennika: 00100

Rejestracja przy zmianie wartości wejściowych o

$\Delta I1$	$\Delta I2$	$\Delta I3$	$\Delta I4$
00044	00000	00000	00000

Rys. 233: Przykład rejestratora danych jako bufor cykliczny

W tym przykładzie dla bufora cyklicznego sesji dziennika zdefiniowano 2 pliki zawierające 100 rekordów danych. Można zapisać i ponownie odczytać do 199 zbiorów danych, patrz również opic → "Przykład rejestratora danych jako bufor cykliczny", strona 520

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta

#### Dalej

#### Remanencja

Moduł funkcyjny nie zawiaduje danymi remanentnymi.

#### Utwórz pliki dziennika

Dane zarejestrowane z użyciem modułu producenta Rejestrator danych DL są zapisywane w katalogu na karcie. Jest to katalog określony w *widoku programowania/zakładka rejestratora danych/parametry* w opcji Nazwa katalogu sesji dziennika.

Dane w plikach dziennika są kodowane binarnie i nie mogą być odczytane przy pomocy zwykłych narzędzi systemu Windows. Odczyt następuje w easySoft 8 z menedżerem kart. Można tam przejrzeć zarejestrowane dane znajdujące się na karcie, a także przekonwertować do formatu \*.csv. Można je otwierać i edytować w programie Excel.

Zapis danych binarnych w różnych plikach dziennika jest wykonywany ze względów bezpieczeństwa. Jeśli plik jest uszkodzony lub karta została wyciągnięta podczas zapisu, tylko rekordy tego pliku są uszkodzone. Poprzednie są bezpiecznie przechowywane.



Należy zwrócić uwagę, że przy tych ustawieniach tworzony jest tylko jeden katalog na sesję dziennika, również gdy wybrana jest liczba plików na sesję dziennika większa niż 1 i zapisywanych jest więcej plików binarnych.

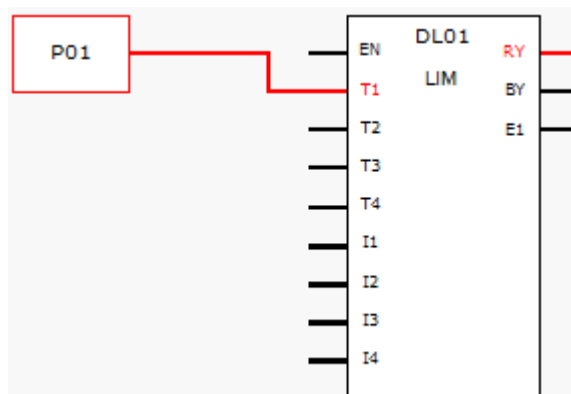
Zadanie: Każde naciśnięcie przycisku urządzenia P1 ma być rejestrowane. Ogólnie mają zostać utworzone 3 pliki dziennika, po 3 zestawy danych w każdym. Po ich utworzeniu rejestracja jest zatrzymywana.

W tym celu należy postępować w następujący sposób:

- ▶ Przejść do *widoku programu*.
- ▶ Umieścić w obszarze roboczym moduł funkcyjny DL.
- ▶ Przeciągnąć styk zwierny z katalogu na wejście modułu DL01\_T1.
- ▶ W zakładce Styk parametryzować argument jako Przycisk urządzenia P

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta



Rys. 234: Obszar roboczy z modulem funkcyjnym i przyciskiem urządzenia

- ▶ Kliknąć moduł funkcyjny DL i dokonać parametryzacji, jak pokazano to na poniższej ilustracji.

Rys. 235: Zakładka Rejestrator danych z ustawionymi parametrami widoku programowania

- ▶ Umieścić w obszarze roboczym moduł funkcyjny DL.
- ▶ Upewnić się, że w *widoku projektu/zakładka Ustawienia systemowe/Przyciski P* opcja ta jest aktywowana za pomocą haczyka.
- ▶ Utworzyć połączenie online z urządzeniem.
- ▶ Zapisać program na urządzeniu.
- ▶ Uruchomić program za pomocą opcji *widok komunikacji/Program/Konfiguracja***RUN**
- ▶ Włączyć wyświetlanie stanu za pomocą opcji *pasek menu Komunikacja/Wyświetlanie stanu wł.*
- ▶ Na urządzeniu nacisnąć dziewięć razy przycisk P P1.

Wyjście modułu RY=1 wskazuje, że rejestracja została zakończona. Na karcie SD znajduje się 9 zarejestrowanych zestawów danych. Dalsze zestawy danych nie będą uwzględniane.

Odczytywanie plików dziennika jest możliwe tylko za pomocą easySoft 8.

#### Przykład pliku dziennika

W pliku dziennika dla każdego z zestawów danych zapisywane są następujące informacje:

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta

- Licznik
- Znacznik daty
- Znacznik czasu hh:mm:ss
- Znacznik czasu ms
- Stan wejść wyzwalania modułu funkcyjnego T1...T4, w przykładzie DL01T1...DL01T4
- Wartości na analogowych wejściach modułu I1...I4, w przykładzie DL01I1...DL01I4

Licznik	Data	Czas	Czas (ms)	DL01T1	DL01T2	DL01T3	DL01T4	DL01I1	DL01I2	DL01I3	DL01I4
0	2023-07-26	12:08:40	365	1	0	0	0	0	0	0	0
1	2023-07-26	12:08:40	968	1	0	0	0	0	0	0	0
2	2023-07-26	12:08:42	965	1	0	0	0	0	0	0	0
3	2023-07-26	12:08:43	677	1	0	0	0	0	0	0	0
4	2023-07-26	12:08:45	579	1	0	0	0	0	0	0	0
5	2023-07-26	12:08:46	908	1	0	0	0	0	0	0	0
6	2023-07-26	12:08:51	529	1	0	0	0	0	0	0	0
7	2023-07-26	12:08:52	332	1	0	0	0	0	0	0	0
8	2023-07-26	12:08:53	367	1	0	0	0	0	0	0	0

W tym pliku dziennika jest zarejestrowanych 9 zestawów danych. Rejestrowanie wszystkich zbiorów danych było wyzwalane przez narastające zbocze sygnału na wejściu cyfrowym DL01T01. Pliki dziennika nie zawierają informacji na temat trybu pracy.

Odczytywanie plików dziennika jest możliwe tylko za pomocą easySoft 8.

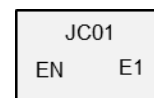
#### Siehe auch

- Część "AL - Moduł alarmowy", strona 474
- Część "BV - Moduł funkcji logicznej", strona 479
- Część "D - Znacznik tekstowy", strona 483
- Część "D - Edytor znaczników tekstowych", strona 494
- Część "JC - Skok warunkowy", strona 527
- Część "LB - Znacznik skoku", strona 532
- Część "MR - Centralne kasowanie (Masterreset)", strona 545
- Część "NC - Konwerter liczb", strona 564

### 6.1.7.6 JC - Skok warunkowy

#### Informacje ogólne

Ten moduł funkcyjny jest dostępny wyłącznie w metodzie programowania EDP (Easy Device Programming). Urządzenia podstawowe easyE4 udostępniają 32 moduły funkcyjne skoku warunkowego JC01...JC32. Za pomocą modułu JC można w schemacie blokowym dokonać rozgałęzienia do przodu, do znacznika skoku LB (label), przeskakując przy tym kilka modułów. Modułu funkcyjnego JC używa się w schemacie programu, a modułu LB w schemacie blokowym. W ten sposób można odpowiednio organizować program.



#### Zasada działania

Aby można było wykonać skok, stan wejścia modułu musi wynosić  $EN = 1$ . Cel skoku jest definiowany za pomocą modułu LB Znacznik skoku.

JC.. i LB.. zawsze muszą być używane parami.

Przy sygnale  $EN=1$  program przeskakuje do przodu pojedyncze lub kilka modułów. Następnym modułem, który jest przetwarzany przez program, jest pierwszy po znaczniku skoku LB.. moduł w schemacie blokowym.

W przypadku sygnału  $EN = 0$  jako następny moduł program przetwarza ten, który w schemacie blokowym znajduje się po JC..

Jeżeli przy aktywnym skoku nie ma żadnego odpowiadającego znacznika skoku lub znajduje się on przed pozycją wyjściową skoku (skok do tyłu), skok jest wykonywany na koniec schematu blokowego.

W obu przypadkach wyjście modułu jest ustawiane na stan  $E1 = 1$ .



Należy uwzględnić, że w przypadku modułu typu przekaźnik czasowy, który został uruchomiony w schemacie programu, czas jest zliczany nadal do góry, nawet jeśli miał miejsce przeskoczenie przekaźnika czasowego za pomocą JC..

Prezentacja modułów funkcyjnych w schemacie blokowym

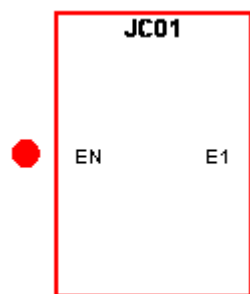
#### Aktywne moduły funkcyjne

W trakcie symulacji aktywny moduł funkcyjny przetwarzany przez program można rozpoznać w Widoku stanu schematu blokowego po czerwonym obramowaniu. Moduł nieaktywny, którego program nie będzie przetwarzać, ponieważ np. stan cewki zezwolenia ma wartość „0”, oznaczony jest za pomocą czarnego obramowania.

Jako przykład aktywnego modułu funkcyjnego na poniższym rysunku przedstawiono moduł funkcyjny JC.. Funkcjonuje on jako aktywny znacznik skoku (pozycja wyjściowa skoku).

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta



Rys. 236: Aktywny moduł w widoku stanu schematu blokowego

#### Przeskakiwane moduły funkcyjne

Moduły funkcyjne, które na schemacie blokowym zostały przeskoczone wskutek obecności aktywnego modułu »Skok warunkowy« JC.. są przedstawiane ze zmienioną intensywnością kolorów.

Gdy moduł funkcyjny zostanie przeskoczony:

- czerwony kolor ramki aktywnego modułu zmienia się na różowy, zaś
- czarny kolor ramki nieaktywnego modułu przechodzi w szary.
- ostatnie stany wewnętrzne oraz wartości, np. wynik obliczeń modułu arytmetycznego, które zostały obliczone przed uaktywnieniem modułu JC.., są zatrzymywane.

W oparciu o te stany pośrednie moduł rozpoczyna

- swe obliczenia ponownie, jeśli tylko nie zostanie przeskoczony,
- jednak w schemacie programu może być aktywowane wejście binarne
- i w symulacji może być przedstawione również za pomocą zielonej kropki.

Nie zmieniają się jednak stany ani wartości modułu. Oznacza to, że nie zmienia się również stan jego wyjść.

#### Pozycjonowanie w schemacie blokowym

Przeciągnąć moduł Skok warunkowy JC.. do schematu blokowego i wybrać w oknie Właściwości, na zakładce Parametry właściwy numer modułu w zakresie od 1 do 32.

Moduł Skok warunkowy JC.. jest teraz przedstawiony na końcu schematu blokowego.

Ustaw moduł Skok warunkowy JCxx w schemacie blokowym przed modułami funkcyjnymi, które powinny zostać przeskoczone. Otwórz w tym celu menu kontekstowe modułu JC.. i użyj funkcji Przesuń moduł funkcyjny.

W połączeniu z modułem Skok warunkowy należy w schemacie blokowym umieścić także moduł Znacznik skoku (LABEL:xx).

#### Połączenie w schemacie programu

Przeciągnąć moduł Skok warunkowy JC.. na pole cewki schematu programu i wybrać w Oknie właściwości numer modułu, zastosowany już podczas pozycjonowania. Połączyć cewkę JC..EN ze stykiem nadającym się do sterowania.





Dla zachowania przejrzystości ustawić moduł JC.. także w schemacie programu w miarę możliwości bezpośrednio przed modułami funkcyjnymi, które powinny zostać przeskoczone.

Jeśli obliczane ma być także wyjście błędów, umieścić moduł funkcyjny ponownie w schemacie programu. Użyć go tym razem jako styku i połączyć JC..E1 z odpowiednim argumentem logicznym.

### Moduł i jego parametry

#### Wejścia modułu

	Opis	Uwagi
<b>(Bit)</b>		
EN	1: aktywuje moduł	Wymaganiem jest, aby parametr <input checked="" type="checkbox"/> Wymaganie aktywacji EN do pracy modułu był aktywowany za pomocą haczyka.

#### Przypisz argumenty

Do wejść modułu, będących wejściami wartości, można przypisać następujące argumenty:

Argumenty	Wejścia wartości
Stała, stała zegara <sup>1)</sup>	x
MD, MW, MB - Znaczniki	x
NB, NW, ND - Znacznik sieci NET <sup>2)</sup>	x
nNB, nND, nND- Znacznik sieci NET <sup>2)</sup> Urządzenia sieci NET n	x
IA - Wejście analogowe	x
QA - Wyjście analogowe	x
QV - Wyjście wartości modułu funkcyjnego	x

<sup>1)</sup> tylko w przypadku modułów funkcyjnych T, AC  
<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących  $\geq 2$  urządzenia podstawowe w NET

Do wejść modułu, będących wejściami binarnymi, można przypisać następujące argumenty:

Argumenty	Wejścia bitowe
Stała 0, stała 1	x
M - Znacznik	x
RN - Bit wejściowy przez sieć NET <sup>2)</sup>	x
SN - Bit wyjściowy przez sieć NET (send) <sup>2)</sup>	x
N - Znacznik sieci NET w formacie bitu <sup>2)</sup>	x
nN - Znacznik sieci NET w formacie bitu <sup>2)</sup> Urządzenia sieci NET n	x
ID - Bity diagnostyczne	x
LE - Wyjście podświetlenia tła	x

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta

Argumenty	Wejścia bitowe
P - Przyciski urządzenia	x
I - Wejście binarne	x
Q - Wyjście binarne	x
Q - Wyjście binarne modułu funkcyjnego	x

<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących  $\geq 2$  urządzenia podstawowe w NET

#### Wyjścia modułu

	Opis	Uwagi
(Bit)		
E1	Error 1: gdy nie ma żadnego odpowiadającego znacznika skoku LB lub znajduje się on przed pozycją wyjściową skoku (skok do tyłu)	

#### Przypisz argumenty

Do wyjść modułu, będących wyjściami wartości, można przypisać następujące argumenty:

Przypisz argumenty	Wyjścia wartości
MB, MD, MW – Znaczniki	x
NB, NW, ND – Znacznik sieci NET <sup>2)</sup>	x
Urządzenia sieci NET n	
QA – Wyjście analogowe	x
I – Wejście wartości modułu funkcyjnego	x

<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących  $\geq 2$  urządzenia podstawowe w NET

Do wyjść modułu, będących wyjściami binarnymi, można przypisać następujące argumenty:

Przypisz argumenty	Wyjścia bitowa
M – Znacznik	x
SN – Bit wyjściowy <sup>2)</sup> przez sieć NET (send)	x
N – Znacznik sieci w formacie bitu <sup>2)</sup>	x
LE – Wyjście podświetlenia tła	x
Q – Wyjście binarne	x
I – Wyjście binarne modułu funkcyjnego	x

<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących  $\geq 2$  urządzenia podstawowe w NET

#### Zestaw parametrów

Zestaw parametrów	Opis	Uwagi
–		

**Siehe auch**

- Część "AL - Moduł alarmowy", strona 474
- Część "BV - Moduł funkcji logicznej", strona 479
- Część "D - Znacznik tekstowy", strona 483
- Część "D - Edytor znaczników tekstowych", strona 494
- Część "DL - Rejestrator danych", strona 514
- Część "LB - Znacznik skoku", strona 532
- Część "MR - Centralne kasowanie (Masterreset)", strona 545
- Część "NC - Konwerter liczb", strona 564
- Część "ST - Zadany czas cyklu", strona 571

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta

#### 6.1.7.7 LB - Znacznik skoku

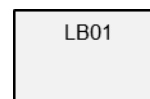
##### Informacje ogólne

Ten moduł funkcyjny jest dostępny wyłącznie w metodzie programowania EDP (Easy Device Programming).

Urządzenia podstawowe easyE4 udostępniają 32 moduły funkcyjne znaczników skoku LB01...LB32 (label).

Znacznik skoku LB wewnątrz schematu blokowego służy jako cel skoku dla skoku warunkowego z modułem funkcyjnym JC.

JC.. i LB.. zawsze muszą być używane w parze.



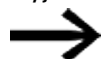
##### Zasada działania

Moduł Znacznik skoku nie musi być ani połączony, ani sparametryzowany. Musi on być tylko umieszczony na właściwym miejscu w schemacie blokowym.

Dla każdego modułu funkcyjnego LB.. musi istnieć korespondujący moduł JC (skok warunkowy) jako miejsce rozpoczęcia skoku. Przykładowo do skoku warunkowego JC01 zawsze należy znacznik skoku LB01.

Znacznik skoku musi, z punktu widzenia przynależnego do niego modułu Skok warunkowy, być ulokowany za tym modułem. Musi on znajdować się więc w kierunku końca schematu blokowego.

Jeżeli znacznik skoku znajduje się przed odpowiednią pozycją wyjściową (skok do tyłu), program rozgałęzia się do końca schematu blokowego. W tym przypadku wyjście modułu skoku warunkowego jest ustawiane na stan E1 = 1.



Modułu funkcyjnego JC używa się w schemacie programu, a modułu LB w schemacie blokowym.

## **Dalej**

### **Łączenie i parametryzacja**

W widoku schematu blokowego przeciągnąć moduł funkcyjny na żądane miejsce w schemacie blokowym i w zakładce Element schematu blokowego wybrać taki sam numer modułu, jaki został nadany odpowiedniemu modułowi Skoku warunkowego.

Ten moduł funkcyjny można również przesunąć później. W tym celu należy kliknąć na przesuwany moduł i wybrać opcję *Menu kontekstowe/Przesuń moduł funkcyjny*.

### **Siehe auch**

- Część "AL - Moduł alarmowy", strona 474
- Część "BV - Moduł funkcji logicznej", strona 479
- Część "D - Znacznik tekstowy", strona 483
- Część "D - Edytor znaczników tekstowych", strona 494
- Część "DL - Rejestrator danych", strona 514
- Część "JC - Skok warunkowy", strona 527
- Część "MR - Centralne kasowanie (Masterreset)", strona 545
- Część "NC - Konwerter liczb", strona 564
- Część "ST - Zadany czas cyklu", strona 571

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta

#### 6.1.7.8 MC - Acykliczne żądanie Modbus TCP

Możliwe tylko z easySoft w wersji 7.30 lub wyższej.

Jeżeli moduł ten nie jest wyświetlany w katalogu easySoft 8, upewnij się, że projekt utworzony jest oprogramowaniu sprzętowym w wersji 1.30 lub wyższej.

##### Informacje ogólne

Urządzenia podstawowe easyE4 udostępniają 32 moduły funkcyjne Acykliczne żądanie Modbus TCP MC01...MC32.

Moduł funkcyjny MC wysyła dokładnie jedno acykliczne żądanie do wybranego serwera Modbus TCP. Moduł funkcyjny jest dostępny dla wszystkich metod programowania i dla wszystkich urządzeń bazowych easyE4.



Moduł funkcyjny MC nie może być stosowany w obrębie jednego modułu użytkownika.

MCxx		
EN	FC3	RY
T_		BY
		E1
		QV
		QN
		EC

Jest stosowany głównie w celu żądania wartości acyklicznych, np. temperatury, lub do jednorazowego sprawdzania wartości niezmiennych przy starcie programu.

##### Zasada działania

Moduł funkcyjny Acykliczne żądanie Modbus TCP wysyła dokładnie jedno acykliczne żądanie do wybranego serwera Modbus TCP, gdy tylko na cewce wyzwalającej T\_ wystąpi dodatnie zbocze sygnału, a moduł EN=1. Kod funkcji FC3 jest ustawiony standardowo jako żądanie acykliczne. Dane połączone z żądaniem są odczytywane w urządzeniu podstawowym easyE4 w określonym zakresie znaczników lub zapisywane z niego. Po pomyślnej wymianie danych serwer odpowiada i wyjście RY modułu przechodzi w stan 1.

Wyjście QV modułu podaje liczbę wymienionych elementów.

Dla FC23 obowiązuje:

- Wyjście QV modułu podaje liczbę odczytanych elementów.
- Wyjście QN modułu podaje liczbę zapisanych elementów. Dla innych kodów funkcji QN pozostaje równe 0.

Tak jak w przypadku cyklicznej komunikacji danych, również tutaj można zdefiniować czas odpowiedzi. Jeżeli serwer nie odpowie w określonym czasie, wyjście E1 modułu zostanie ustawione w stan 1. Wyzerowanie zakładek po wystąpieniu przekroczenia czasu jest zależne od ustawienia opcji o tej samej nazwie w *Widoku projektu / Zakładka Dane cykliczne*, przy wcześniej wybranym module serwera Modbus TCP, patrz również → "Zakładka Dane cykliczne", strona 796.

Jeżeli moduł funkcyjny MC zostanie użyty w programie bez skonfigurowanych modułów Modbus, wówczas Sprawdzenie poprawności zgłosi błąd.

## Moduł i jego parametry

### Wejścia modułu

	Opis	Uwagi
<b>(Bit)</b>		
EN	1: aktywuje moduł	Wymaganiem jest, aby parametr <input checked="" type="checkbox"/> Wymaganie aktywacji EN do pracy modułu był aktywowany za pomocą haczyka.
T_	Wejście wyzwolenia w przypadku narastającego zbocza sygnału przy T_ do serwera Modbus TCP wysyłane jest zapytanie z kodem funkcji.	

### Przypisz argumenty

Do wejść modułu, będących wejściami wartości, można przypisać następujące argumenty:

Argumenty	Wejścia wartości
Stała, stała zegara <sup>1)</sup>	x
MD, MW, MB - Znaczniki	x
NB, NW, ND - Znacznik sieci NET <sup>2)</sup>	x
nNB, nND, nND- Znacznik sieci NET <sup>2)</sup> Urządzenia sieci NET n	x
IA - Wejście analogowe	x
QA - Wyjście analogowe	x
QV - Wyjście wartości modułu funkcyjnego	x

<sup>1)</sup> tylko w przypadku modułów funkcyjnych T, AC  
<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących  $\geq 2$  urządzenia podstawowe w NET

Do wejść modułu, będących wejściami binarnymi, można przypisać następujące argumenty:

Argumenty	Wejścia bitowe
Stała 0, stała 1	x
M - Znacznik	x
RN - Bit wejściowy przez sieć NET <sup>2)</sup>	x
SN - Bit wyjściowy przez sieć NET (send) <sup>2)</sup>	x
N - Znacznik sieci NET w formacie bitu <sup>2)</sup>	x
nN - Znacznik sieci NET w formacie bitu <sup>2)</sup> Urządzenia sieci NET n	x
ID - Bity diagnostyczne	x
LE - Wyjście podświetlenia tła	x
P - Przyciski urządzenia	x
I - Wejście binarne	x
Q - Wyjście binarne	x
Q - Wyjście binarne modułu funkcyjnego	x

<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących  $\geq 2$  urządzenia podstawowe w NET

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta

#### Wyjścia modułu

	Opis	Uwagi
<b>(Bit)</b>		
RY	1: wykonano żądanie i otrzymano pozytywną odpowiedź z serwera 0: wykonano żądanie, ale jako odpowiedź z serwera Modbus otrzymano wyjątki	
BY	BUSY 1: Oczekiwanie na odpowiedź serwera 0: żądanie zostało zakończone.	
E1	ERROR 1: w przypadku odrzucenia przez serwer lub przy błędzie formalnym	
<b>(Podwójne słowo)</b>		
QV	Rzeczywista liczba elementów	Zakres wartości całkowitych: FC1, FC2, FC5, FC15: 0...+2000 FC3, FC4, FC6, FC16, FC23: 0...+125
QN	Istotne wyłącznie dla kodu funkcyjnego FC23: Rzeczywista liczba elementów w 2. żądaniu;	Zakres wartości całkowitych: 0...+125
EC	Kod błędu	

#### Przypisz argumenty

Do wyjść modułu, będących wyjściami wartości, można przypisać następujące argumenty:

Przypisz argumenty	Wyjścia wartości
MB, MD, MW – Znaczniki	x
NB, NW, ND – Znacznik sieci NET <sup>2)</sup> Urządzenia sieci NET n	x
QA – Wyjście analogowe	x
I – Wejście wartości modułu funkcyjnego	x

<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących  $\geq 2$  urządzenia podstawowe w NET

Do wyjść modułu, będących wyjściami binarnymi, można przypisać następujące argumenty:

Przypisz argumenty	Wyjścia bitowa
M – Znacznik	x
SN – Bit wyjściowy <sup>2)</sup> przez sieć NET (send)	x
N – Znacznik sieci w formacie bitu <sup>2)</sup>	x
LE – Wyjście podświetlenia tła	x
Q – Wyjście binarne	x
I – Wyjście binarne modułu funkcyjnego	x

<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących  $\geq 2$  urządzenia podstawowe w NET



### Zestaw parametrów

	Opis	Uwagi
<b>Zestaw parametrów</b>		
<input checked="" type="checkbox"/> Wymaganie aktywacji EN do pracy modułu	Przy aktywacji za pomocą haczyka analizowany jest status wejścia modułu EN. Bez aktywacji za pomocą haczyka moduł jest aktywny, a wejście modułu EN nie posiada działania. Zwolnienie modułu jest domyślnie aktywowane przez EN.	Parametry te zapewniają, że podczas uruchamiania istniejących programów funkcjonalność przenoszonych modułów funkcyjnych pozostaje zachowana. Parametry są ustawiane automatycznie od 0 do 1 niezależnie od modułu funkcyjnego.
Wyświetlenie param. + Wywołanie dostępne	Stałe, jak również parametry modułu, można edytować na urządzeniu, jeżeli używana jest metoda programowania EDP.	
Symulacja niemożliwa		

### Zakładka Acykliczne żądanie Modbus TCP – Parametry

W zakładce Acykliczne żądanie Modbus TCP – Parametry zdefiniowane są zasadniczo te same parametry komunikacji jak dla danych cyklicznych, patrz → "Zakładka Parametry rozszerzenia", strona 794.

Moduł funkcyjny MC wysyła swoje acykliczne klienta Modbus do wybranego modułu serwera Modbus TCP. Wybrany kod funkcji określa, czy prowadzony będzie odczyt, czy zapis, czy jest to jeden lub kilka elementów i czy format danych elementów to BIT, czy WORD. Moduł funkcyjny jest realizowany dla danej liczby elementów. Zapisuje on lub odczytuje zakres znaczników easyE4, zaczynając od Znacznika Słowo odpowiednio do/z mapy Modbus TCP serwera, zaczynając od Index 1. Element.

Rys. 237: Zakładka Acykliczne żądanie Modbus TCP – Parametry

### Kod funkcji

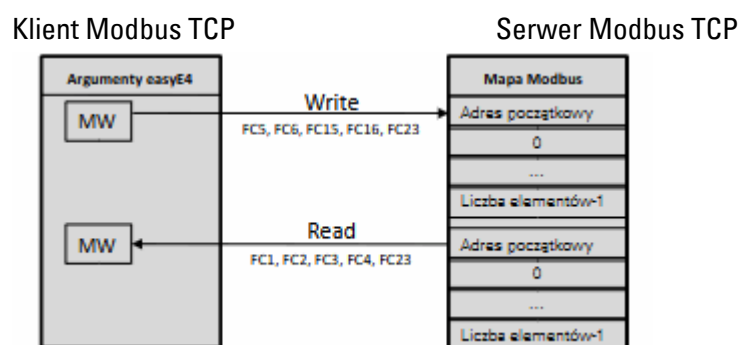
Do wyboru są następujące kody funkcji. Standardowo domyślnie wprowadzony jest FC3.

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta

FC <sub>dec</sub>	Opis działania		Kod funkcji <sub>hex</sub>
FC1	Read Coils	Odczytywanie wyjść	0x01
FC2	Read Discrete Inputs	Odczytywanie wejść	0x02
FC3	Read Multiple Holding Registers	Odczyt wielu rejestrów wejściowych	0x03
FC4	Read Input Registers	Odczytywanie rejestrów wejściowych	0x04
FC5 <sup>1)</sup>	Write Single Coil	Zapisywanie dokładnie jednego wyjścia	0x05
FC6	Write Single Holding Register	Zapisywanie jednego rejestru wyjściowego	0x06
FC15 <sup>1)</sup>	Write Multiple Coils	Zapisywanie wielu wyjść	0x15
FC16	Write Multiple Holding Registers	Zapisywanie wielu rejestrów wyjściowych	0x10
FC23 <sup>1)</sup>	Read and Write Multiple Holding Registers	Odczytywanie i zapisywanie wielu rejestrów wyjściowych	0x17

1) dostępne w easyE4 tylko w przypadku klientów Modbus TCP lub urządzeń master Modbus RTU



Rys. 238: Przegląd zastosowań kodów funkcji

#### Serwer Modbus TCP

Do wyboru są MS1...MS4; serwer Modbus TCP, do którego ma zostać wysłane żądanie.

#### ID elementu

Zakres wartości to 1...255.

#### Przekroczenie czasu reakcji

Jeżeli serwer nie odpowie w określonym czasie, wyjście E1 modułu zostanie ustawione w stan 1. Wyzerowanie zakładek po wystąpieniu przekroczenia czasu jest zależne od ustawienia opcji o tej samej nazwie w *Widoku projektu / Zakładka Dane cykliczne*, patrz również → "Resetowanie rejestru w przypadku przekroczenia czasu", strona 798, standardowo domyślną wartością jest 3000 ms.

#### Tryb 32-bitowy

Możliwe tylko z easySoft w wersji 7.40 lub wyższej.

Możliwe tylko w wersji oprogramowania sprzętowego 1.40 lub wyższej.

Inaczej ta opcja jest niedostępna.

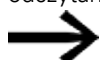
Opcję tę należy aktywować, gdy zawartości rejestru, które są zapisywane lub odczytywane poprzez kody funkcji FC3, FC4, FC16, FC23, mają być interpretowane jako podwójne słowa. Następnie każde dwa kolejne rejestry w formie słowa są łączone w słowo podwójne. Liczba elementów na żądanie może następować wyłącznie w krokach co dwa.

Opcja ta ma znaczenie również przy interpretacji danych odnośnie kolejności bajtów,

### 1. żądanie

Parametry 1. żądania są używane do definiowania zakresu znaczników easyE4, na którym ma zostać wykonany kod funkcji. Znaczniki słów tego obszaru są albo zapisywane na serwerze Modbus TCP, albo odczytywane z niego i zapisywane w znacznikach słów easyE4.

Adres początkowy Adres pierwszej zakładki serwera Modbus TCP, który ma zostać opisany lub odczytany. Zakres wartości to 0...65535.



Należy uwzględnić adresowanie oparte o 0. Jeżeli początek zakresu adresów z 0 nie odpowiada zakresowi adresów serwera Modbus, ponieważ rozpoczyna się on od adresu 1, należy zastosować odpowiedni offset. Adres startowy należy wtedy ustawić o 1 niżej. Alternatywnie do tego można zaznaczyć opcję  Autodekrement wszystkich adresów.

Liczba elementów Liczba elementów, które mają być odczytane z mapy Modbus TCP serwera do zakresu znaczników easyE4 lub zapisane z zakresu znaczników easyE4 do mapy Modbus TCP serwera. W zależności od kodu funkcji elementy oznaczają różne formaty danych typu BIT lub WORD.

Przyporządkowanie znaczników Słowo znacznika wybrane w polu Przyporządkowanie znaczników stanowi początek zakresu znaczników, w którym moduł funkcjonalny wykonuje kody funkcji. Zapisuje on elementy z zakresu znaczników easyE4 lub wczytuje elementy do niego. Zakres wartości to 1...512. Należy zapewnić, że żadne zakładki lub części zakresu znaczników nie zostaną nadpisane.

### 2. Żądanie zapisu (tylko dla FC23)

Wyłącznie w przypadku kodu funkcji FC23 wyświetlany jest zakres dla 2. żądania zapisu, który musi zostać określony w zakładce.

2. żądanie (FC23: Write)

Adres początkowy:  Liczba elementów:  Przyporządkowanie znaczników:

Rys. 239: Zakładka Acykliczne żądanie Modbus TCP – 2. żądanie zapisu

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta

Parametry 2. żądania są używane do definiowania zakresu znaczników easyE4, na którym ma zostać wykonany kod funkcji FC23. Znaczniki słów tego obszaru są albo zapisywane na serwerze Modbus TCP, albo odczytywane z niego i zapisywane w znacznikach słów easyE4.

Index 1. Adres pierwszej zapisywanej zakładki mapy serwera Modbus TCP. Zakres  
Element: wartości to 0...65535.



Należy uwzględnić adresowanie oparte o 0. Jeżeli początek zakresu adresów z 0 nie odpowiada zakresowi adresów serwera Modbus, ponieważ rozpoczyna się on od adresu 1, należy zastosować odpowiedni offset. Adres startowy należy wtedy ustawić o 1 niżej. Alternatywnie do tego można zaznaczyć opcję  Autodekrement wszystkich adresów.

Liczba Liczba elementów, które mają być odczytane z zakresu znaczników easyE4  
elementów do mapy Modbus TCP serwera.  
W zależności od kodu funkcji elementy oznaczają różne formaty danych.

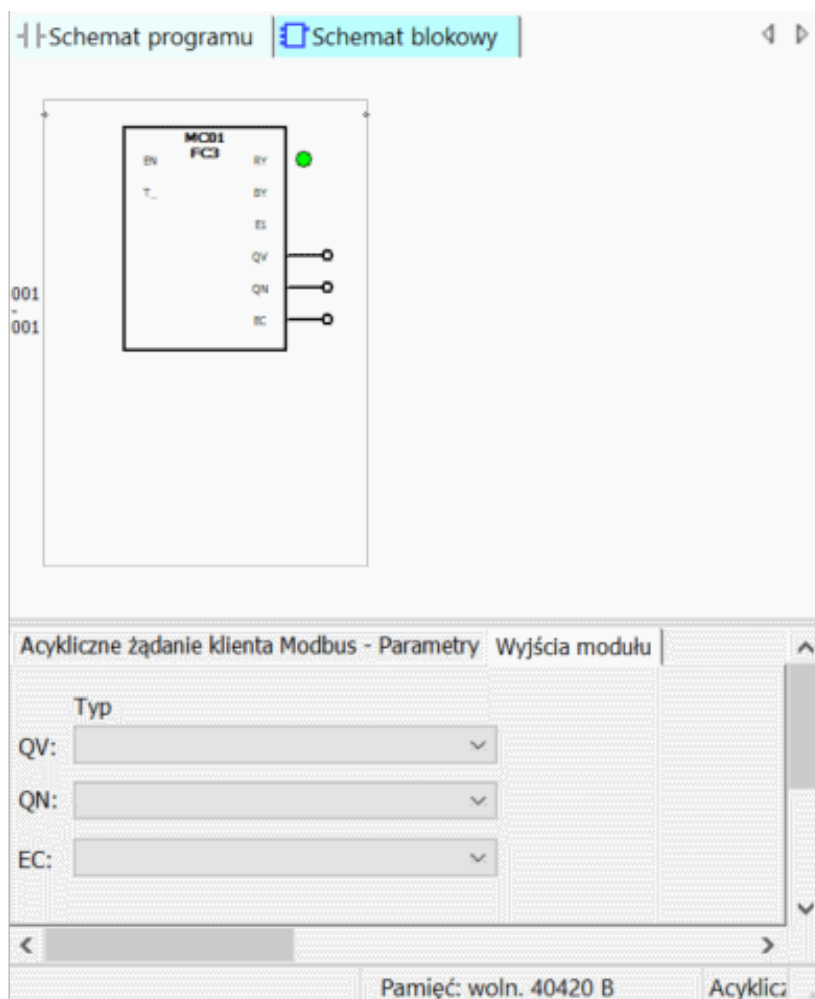
Przyporządkow- Słowo znacznika wybrane w polu **Przyporządkowanie znaczników** stanowi  
anie początek zakresu znaczników, w którym moduł funkcjonalny wykonuje kody  
znaczników funkcji. Wczytuje on elementy do zakresu znaczników easyE4.  
Zakres wartości to 1...512.  
Należy zapewnić, że żadne zakładki nie zostaną nadpisane.

#### Wyjścia modułu

Jeśli wybrana została metoda programowania EDP, wyświetlana jest również zakładka Wyjścia modułu

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta



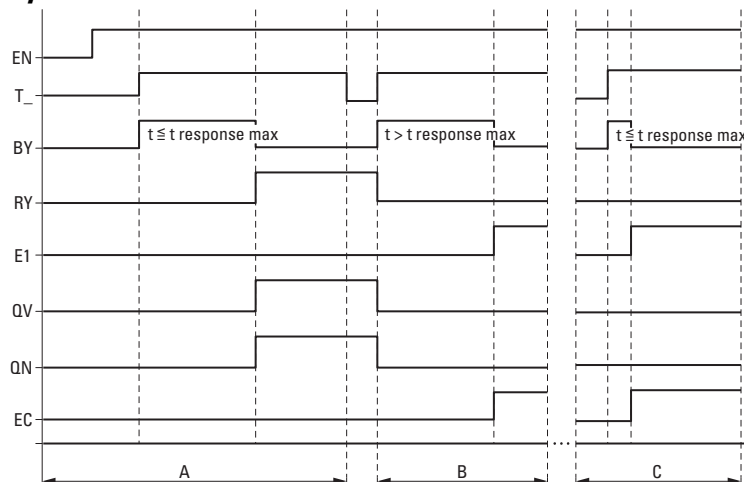
Rys. 240: Zakładka Wyjścia modułów

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta

#### Dalej

#### Wykres działania



Rys. 241: Wykres działania licznika częstotliwości

EN: aktywuje moduł

T\_: wejście wyzwolenia; w przypadku narastającego zbocza sygnału przy T\_ kod funkcji jest wysyłany do serwera Modbus TCP.

BY: Busy; oczekiwanie na odpowiedź serwera, po upływie czasu  $t_{\text{response}}$  przechodzi w stan 0.

RY: Ready; wykonano żądanie, a klient Modbus TCP otrzymał odpowiedź. RY=0, jeśli EN=0

E1: Error, odrzucenie przez serwer lub błąd formalny

QV: Rzeczywista liczba elementów

QN: Tylko w przypadku FC23: Rzeczywista liczba elementów w 2. żądaniu

EC: wartość Errorcode

Obszar A: tryb normalny, serwer odpowiada w zadanym czasie  $t_{\text{response}}$

Obszar B: błąd, serwer nie odpowiada w zadanym czasie  $t_{\text{response}}$ ; możliwe, że ze względu na poprowadzone przewody.

Obszar C: błąd, serwer wysłał kod wyjątku lub wybrano niewłaściwy port itp.

#### Remanencja

Moduł funkcyjny nie zawiaduje danymi remanentnymi.

#### Przykład FC23



Należy uwzględnić adresowanie oparte o 0.

Jeżeli początek zakresu adresów z 0 nie odpowiada zakresowi adresów serwera Modbus, ponieważ rozpoczyna się on od adresu 1, należy zastosować odpowiedni offset.

Adres startowy należy wtedy ustawić o 1 niżej.

Alternatywnie do tego można zaznaczyć opcję  Autodekrement wszystkich adresów.

Następująca parametryzacja modułu funkcyjnego powoduje:

### 1. żądanie

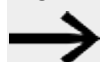
Odczytaj mapę Modbus TCP serwera od zakładki #120 i wpisz zawartość dla 50 elementów do zakresu znaczników począwszy od słowa znacznika MW10; tzn. do zakresu znaczników MW10...MW59. Elementy dla FC23 oznaczają typ danych WORD.



Ze względu na adresowanie od 0, wartość #121 musi zostać wprowadzona do easyE4 jako Index 1. Element, aby odczytać/zapisać mapę Modbus TCP serwera do zakładki #120.

### 2. żądanie

Jednocześnie zapisz zawartość 2 elementów z zakresu znaczników zaczynającego się od słowa znacznika MW100 do mapy Modbus TCP serwera od zakładki #200; tzn. do zakresu znaczników MW100...MW101. Elementy dla FC23 oznaczają typ danych WORD.



Ze względu na adresowanie od 0, wartość #201 musi zostać wprowadzona do easyE4 jako Index 1. Element, aby odczytać/zapisać mapę Modbus TCP serwera do zakładki #200.

Rys. 242: Zakładka Acykliczne żądanie Modbus TCP

### Przykład FC15



Należy uwzględnić adresowanie oparte o 0. Jeżeli początek zakresu adresów z 0 nie odpowiada zakresowi adresów serwera Modbus, ponieważ rozpoczyna się on od adresu 1, należy zastosować odpowiedni offset. Adres startowy należy wtedy ustawić o 1 niżej. Alternatywnie do tego można zaznaczyć opcję  Autodekrement wszystkich adresów.

Następująca parametryzacja modułu funkcyjnego powoduje:

### 1. żądanie

Zapisz zawartość 8 elementów z zakresu znaczników zaczynającego się od słowa znacznika MW10 do mapy Modbus TCP serwera od zakładki #21; elementy dla FC15 oznaczają typ danych BIT. Wpisz pierwsze 8 bitów o niskiej wartości MW10.

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta

➔ Ze względu na adresowanie od 0, wartość #22 musi zostać wprowadzona do easyE4 jako Index 1. Element, aby odczytać/zapisać mapę Modbus TCP serwera do zakładki #21.

Acykliczne żądanie klienta Modbus - Parametry

MC: 1 Komentarz:

Wymaganie aktywacji EN do pracy modułu

Wyświetlenie param. + Wywoł. dostępne

Specyficzna parametryzacja acyklicznych żądań klienta Modbus

Kod funkcyjny:	Serwer Modbus TCP:	Unit ID:	Przekroczenie czasu reakcji:
FC15 - Write Multiple Coils	MS1	255	3000 ms

1. żądanie

Adres początkowy:	Liczba elementów:	Przyporządkowanie znaczników:
22	8	MW10

Rys. 243: Zakładka Acykliczne żądanie Modbus TCP

#### Siehe auch

- Część "easyE4 jako klient Modbus TCP", strona 792
- Część "AL - Moduł alarmowy", strona 474
- Część "BV - Moduł funkcji logicznej", strona 479
- Część "D - Znacznik tekstowy", strona 483
- Część "D - Edytor znaczników tekstowych", strona 494
- Część "DL - Rejestrator danych", strona 514
- Część "JC - Skok warunkowy", strona 527
- Część "LB - Znacznik skoku", strona 532
- Część "MR - Centralne kasowanie (Masterreset)", strona 545
- Część "NC - Konwerter liczb", strona 564
- Część "ST - Zadany czas cyklu", strona 571

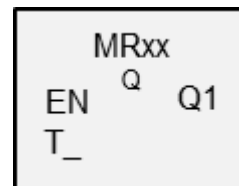


### 6.1.7.9 MR - Centralne kasowanie (Masterreset)

#### Informacje ogólne

Urządzenia podstawowe easyE4 udostępniają 32 moduły centralnego kasowania MR01...MR32.

Moduł pozwala na ustawienie stanu znaczników i wszystkich wyjść urządzeń na 0 za pomocą jednego polecenia.



#### Zasada działania

Odpowiednio do trybu pracy modułu można zresetować tylko wyjścia, tylko znaczniki lub oba rodzaje argumentów.



Aby w sposób pewny skasować wszystkie obszary danych, należy wykonać moduł MasterReset jako ostatni moduł w programie. W przeciwnym razie kolejne moduły mogłyby nadpisać ponownie obszary danych.

#### Moduł i jego parametry

##### Wejścia modułu

Opis	Uwagi
(Bit)	
EN	1: aktywuje moduł
T_	Wyzwalacz: Przy zboczu narastającym jest wykonywany reset.

##### Przypisz argumenty

Do wejść modułu, będących wejściami wartości, można przypisać następujące argumenty:

Argumenty	Wejścia wartości
Stała, stała zegara <sup>1)</sup>	x
MD, MW, MB - Znaczniki	x
NB, NW, ND - Znacznik sieci NET <sup>2)</sup>	x
nNB, nND, nND- Znacznik sieci NET <sup>2)</sup>	x
Urządzenia sieci NET n	
IA - Wejście analogowe	x
QA - Wyjście analogowe	x
QV - Wyjście wartości modułu funkcyjnego	x

<sup>1)</sup> tylko w przypadku modułów funkcyjnych T, AC

<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących  $\geq 2$  urządzenia podstawowe w NET

Do wejść modułu, będących wejściami binarnymi, można przypisać następujące argumenty:

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta

Argumenty	Wejścia bitowe
Stała 0, stała 1	x
M - Znacznik	x
RN - Bit wejściowy przez sieć NET <sup>2)</sup>	x
SN - Bit wyjściowy przez sieć NET (send) <sup>2)</sup>	x
N - Znacznik sieci NET w formacie bitu <sup>2)</sup>	x
nN - Znacznik sieci NET w formacie bitu <sup>2)</sup>	x
Urządzenia sieci NET n	
ID - Bity diagnostyczne	x
LE - Wyjście podświetlenia tła	x
P - Przyciski urządzenia	x
I - Wejście binarne	x
Q - Wyjście binarne	x
Q - Wyjście binarne modułu funkcyjnego	x

<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących  $\geq 2$  urządzenia podstawowe w NET

#### Tryb pracy

	Opis	Uwagi
<b>Tryp pracy</b>		
Q = Kasuj wyjścia	Wyjścia urządzenia Q..., i QA... oraz wyjścia LE..., SN..., są resetowane do stanu 0.	Ustawienie fabryczne
M = Kasuj znacznik	Następujące znaczniki zostaną zresetowane do stanu 0: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Zakres znaczników MD01...MD256</li> <li>• ND01..ND16</li> <li>• Wewnętrzne znaczniki istniejących modułów funkcyjnych UF, IC, IE i IT</li> </ul>	
ALL = Oba kasuj	wpływa na argumenty wymienione pod Q i M	

#### Wyjścia modułu

	Opis	Uwagi
<b>(Bit)</b>		
Q1	1: gdy wejście T_ ma stan 1.	

#### Przypisz argumenty

Do wyjść modułu, będących wyjściami wartości, można przypisać następujące argumenty:

Przypisz argumenty	Wyjścia wartości
MB, MD, MW – Znaczniki	x
NB, NW, ND – Znacznik sieci NET <sup>2)</sup>	x
Urządzenia sieci NET n	
QA – Wyjście analogowe	x
I – Wejście wartości modułu funkcyjnego	x

<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących  $\geq 2$  urządzenia podstawowe w NET

Do wyjść modułu, będących wyjściami binarnymi, można przypisać następujące argumenty:

Przypisz argumenty	Wyjścia bitowa
M – Znacznik	x
SN – Bit wyjściowy <sup>2)</sup> przez sieć NET (send)	x
N – Znacznik sieci w formacie bitu <sup>2)</sup>	x
LE – Wyjście podświetlenia tła	x
Q – Wyjście binarne	x
I – Wyjście binarne modułu funkcyjnego	x

<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących  $\geq 2$  urządzenia podstawowe w NET

### Zestaw parametrów

	Opis	Uwagi
<input checked="" type="checkbox"/> Wymaganie aktywacji EN do pracy modułu	Przy aktywacji za pomocą haczyka analizowany jest status wejścia modułu EN. Bez aktywacji za pomocą haczyka moduł jest aktywny, a wejście modułu EN nie posiada działania.	Parametry te zapewniają, że podczas uruchamiania istniejących programów funkcjonalność przenoszonych modułów funkcyjnych pozostaje zachowana. Parametry są ustawiane automatycznie od 0 do 1 niezależnie od modułu funkcyjnego.
Wyświetlenie param. + Wywołanie dostępne	Stałe, jak również parametry modułu, można edytować na urządzeniu, jeżeli używana jest metoda programowania EDP.	
Symulacja możliwa		

### Dalej

#### Remanencja

Moduł funkcyjny nie zawiaduje danymi remanentnymi.

#### Przykład dla modułu centralnego kasowania (Masterreset) EDP

I 05-----Ä MR07T\_  
Rys. 244: Oprzewodowanie cewek modułów

Cewka wyzwania jest podłączona do wejścia urządzenia

MR07Q1-----Ä S M42  
Rys. 245: Oprzewodowanie styku modułu

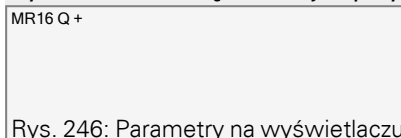
Komunikaty modułu są poprowadzone do znaczników.

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta

#### Przykład parametryzacji modułu centralnego kasowania (Masterreset) na wyświetlaczu urządzenia

Gdy moduł funkcyjny jest używany po raz pierwszy w schemacie programu, naciśnięcie **OK** powoduje automatyczne przejście do wskazania parametrów na wyświetlaczu urządzenia, jak przykładowo przedstawiono na ilustracji poniżej.



Rys. 246: Parametry na wyświetlaczu

Tutaj można dokonywać ustawień modułów. Wyświetlacz zawiera następujące elementy:

MR16	Moduł funkcyjny: centralne kasowanie (Masterreset), numer 16
Q	Tryb pracy: Resetowanie wyjść
+	Zestaw parametrów można wywołać za pomocą punktu menu PARAMETRY.

#### Siehe auch

- Część "AL - Moduł alarmowy", strona 474
- Część "BV - Moduł funkcji logicznej", strona 479
- Część "D - Znacznik tekstowy", strona 483
- Część "D - Edytor znaczników tekstowych", strona 494
- Część "DL - Rejestrator danych", strona 514
- Część "JC - Skok warunkowy", strona 527
- Część "LB - Znacznik skoku", strona 532
- Część "MC - Acykliczne żądanie Modbus TCP", strona 534
- Część "NC - Konwerter liczb", strona 564
- Część "ST - Zadany czas cyklu", strona 571

### 6.1.7.10 MU - Acykliczne żądanie Modbus RTU

Możliwe tylko z easySoft w wersji 7.40 lub wyższej.

Możliwe tylko w wersji oprogramowania sprzętowego 1.40 lub wyższej.

Inaczej ta opcja jest niedostępna.

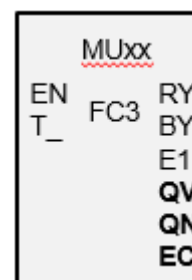
#### Informacje ogólne

Urządzenia podstawowe easyE4 udostępniają 32 moduły funkcyjne Acykliczne żądanie Modbus RTU MU01...MU32. Moduł funkcyjny MU wysyła dokładnie jedno acykliczne żądanie do wybranego slave Modbus RTU. Moduł funkcyjny jest dostępny dla wszystkich metod programowania i dla wszystkich urządzeń bazowych easyE4.



Moduł funkcyjny MU nie może być stosowany w obrębie jednego modułu użytkownika.

Jest stosowany głównie w celu żądania wartości acyklicznych, np. temperatury, lub do jednorazowego sprawdzania wartości niezmiennych przy starcie programu.



#### Zasada działania

Moduł funkcyjny Acykliczne żądanie Modbus RTU wysyła dokładnie jedno acykliczne żądanie do wybranego slave Modbus RTU, gdy tylko na cewce wyzwalającej T<sub>-</sub> wystąpi dodatnie zbocze sygnału, a moduł EN=1. Kod funkcji FC3 jest ustawiony standardowo jako żądanie acykliczne. Dane połączone z żądaniem są odczytywane w urządzeniu podstawowym easyE4 w określonym zakresie znaczników lub zapisywane z niego. Po pomyślnej wymianie danych slave odpowiada i wyjście RY modułu przechodzi w stan 1.

Wyjście QV modułu podaje liczbę wymienionych elementów.

Dla FC23 obowiązuje:

- Wyjście QV modułu podaje liczbę odczytanych elementów.
- Wyjście QN modułu podaje liczbę zapisanych elementów. Dla innych kodów funkcji QN pozostaje równe 0.

Tak jak w przypadku cyklicznej komunikacji danych, również tutaj można zdefiniować czas odpowiedzi. Jeżeli slave nie odpowie w określonym czasie, wyjście E1 modułu zostanie ustawione w stan 1. Wyzerowanie zakładek po wystąpieniu przekroczenia czasu jest zależne od ustawienia opcji o tej samej nazwie w *Widoku projektu / Zakładka Dane cykliczne*, przy wcześniej wybranym module slave Modbus TCP, patrz również → "Zakładka Dane cykliczne", strona 796.

Jeżeli moduł funkcyjny MU zostanie użyty w programie bez skonfigurowanych modułów Modbus, wówczas Sprawdzenie poprawności zgłosi błąd.

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta

#### Moduł i jego parametry

##### Wejścia modułu

	Opis	Uwagi
<b>(Bit)</b>		
EN	1: aktywuje moduł	Wymaganiem jest, aby parametr <input checked="" type="checkbox"/> Wymaganie aktywacji EN do pracy modułu był aktywowany za pomocą haczyka.
T_	Wejście wyzwolenia w przypadku narastającego zbocza sygnału przy T_ do serwera Modbus TCP wysyłane jest zapytanie z kodem funkcji.	

##### Przypisz argumenty

Do wejść modułu, będących wejściami wartości, można przypisać następujące argumenty:

Argumenty	Wejścia wartości
Stała, stała zegara <sup>1)</sup>	x
MD, MW, MB - Znaczniki	x
NB, NW, ND - Znacznik sieci NET <sup>2)</sup>	x
nNB, nND, nND- Znacznik sieci NET <sup>2)</sup>	x
Urządzenia sieci NET n	
IA - Wejście analogowe	x
QA - Wyjście analogowe	x
QV - Wyjście wartości modułu funkcyjnego	x

<sup>1)</sup> tylko w przypadku modułów funkcyjnych T, AC  
<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących ≥ 2 urządzenia podstawowe w NET

Do wejść modułu, będących wejściami binarnymi, można przypisać następujące argumenty:

Argumenty	Wejścia bitowe
Stała 0, stała 1	x
M - Znacznik	x
RN - Bit wejściowy przez sieć NET <sup>2)</sup>	x
SN - Bit wyjściowy przez sieć NET (send) <sup>2)</sup>	x
N - Znacznik sieci NET w formacie bitu <sup>2)</sup>	x
nN - Znacznik sieci NET w formacie bitu <sup>2)</sup>	x
Urządzenia sieci NET n	
ID - Bity diagnostyczne	x
LE - Wyjście podświetlenia tła	x
P - Przyciski urządzenia	x
I - Wejście binarne	x
Q - Wyjście binarne	x
Q - Wyjście binarne modułu funkcyjnego	x

<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących ≥ 2 urządzenia podstawowe w NET

### Wyjścia modułu

	Opis	Uwagi
<b>(Bit)</b>		
RY	1: wykonano żądanie i otrzymano pozytywną odpowiedź z modułu slave 0: wykonano żądanie, ale jako odpowiedź z modułu slave Modbus otrzymano wyjątki	
BY	BUSY 1: Oczekiwanie na odpowiedź slave 0: żądanie zostało zakończone.	
E1	ERROR 1: w przypadku odrzucenia przez slave lub przy błędzie formalnym	
<b>(Podwójne słowo)</b>		
QV	Rzeczywista liczba elementów	Zakres wartości całkowitych: FC1, FC2, FC5, FC15: 0...+2000 FC3, FC4, FC6, FC16, FC23: 0...+125
QN	Istotne wyłącznie dla kodu funkcyjnego FC23: Rzeczywista liczba elementów w 2. żądaniu;	Zakres wartości całkowitych: 0...+125
EC	Kod błędu	

### Przypisz argumenty

Do wyjść modułu, będących wyjściami wartości, można przypisać następujące argumenty:

Przypisz argumenty	Wyjścia wartości
MB, MD, MW – Znaczniki	x
NB, NW, ND – Znacznik sieci NET <sup>2)</sup> Urządzenia sieci NET n	x
QA – Wyjście analogowe	x
I – Wejście wartości modułu funkcyjnego	x

<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących  $\geq 2$  urządzenia podstawowe w NET

Do wyjść modułu, będących wyjściami binarnymi, można przypisać następujące argumenty:

Przypisz argumenty	Wyjścia bitowa
M – Znacznik	x
SN – Bit wyjściowy <sup>2)</sup> przez sieć NET (send)	x
N – Znacznik sieci w formacie bitu <sup>2)</sup>	x
LE – Wyjście podświetlenia tła	x
Q – Wyjście binarne	x
I – Wyjście binarne modułu funkcyjnego	x

<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących  $\geq 2$  urządzenia podstawowe w NET

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta

#### Zestaw parametrów

	Opis	Uwagi
<b>Zestaw parametrów</b>		
<input checked="" type="checkbox"/> Wymaganie aktywacji EN do pracy modułu	Przy aktywacji za pomocą haczyka analizowany jest status wejścia modułu EN. Bez aktywacji za pomocą haczyka moduł jest aktywny, a wejście modułu EN nie posiada działania. Zwolnienie modułu jest domyślnie aktywowane przez EN.	Parametry te zapewniają, że podczas uruchamiania istniejących programów funkcjonalność przenoszonych modułów funkcyjnych pozostaje zachowana. Parametry są ustawiane automatycznie od 0 do 1 niezależnie od modułu funkcyjnego.
Wyświetlenie param. + Wywołanie dostępne	Stałe, jak również parametry modułu, można edytować na urządzeniu, jeżeli używana jest metoda programowania EDP.	
Symulacja niemożliwa		

#### Zakładka Acykliczne żądanie Modbus RTU – Parametry

W zakładce Acykliczne żądanie Modbus RTU – Parametry zdefiniowane są zasadniczo te same parametry komunikacji jak dla danych cyklicznych, patrz → "Zakładka Parametry rozszerzenia", strona 794.

Moduł funkcyjny MU wysyła swoje acykliczne żądanie Modbus RTU do wybranego slave Modbus RTU. Wybrany kod funkcji określa, czy prowadzony będzie odczyt, czy zapis, czy jest to jeden lub kilka elementów i czy format danych elementów to BIT, czy WORD. Moduł funkcyjny jest realizowany dla danej liczby elementów. Zapisuje on lub odczytuje zakres znaczników easyE4, zaczynając od Znacznika Słowo odpowiednio do/z mapy slave Modbus RTU, zaczynając od Index 1. Element, patrz również → "Mapa Modbus RTU", strona 560.

Rys. 247: Zakładka Acykliczne żądanie Modbus RTU – Parametry

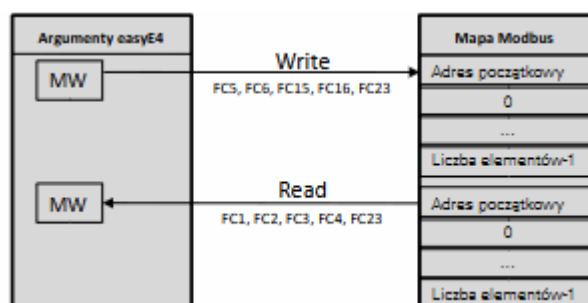


**Kod funkcji**

Do wyboru są następujące kody funkcji. Standardowo domyślnie wprowadzony jest FC3.

FC <sub>dec</sub>	Opis działania		Kod funkcji <sub>hex</sub>
FC1	Read Coils	Odczytywanie wyjść	0x01
FC2	Read Discrete Inputs	Odczytywanie wejść	0x02
FC3	Read Multiple Holding Registers	Odczyt wielu rejestrów wejściowych	0x03
FC4	Read Input Registers	Odczytywanie rejestrów wejściowych	0x04
FC5 <sup>1)</sup>	Write Single Coil	Zapisywanie dokładnie jednego wyjścia	0x05
FC6	Write Single Holding Register	Zapisywanie jednego rejestru wyjściowego	0x06
FC15 <sup>1)</sup>	Write Multiple Coils	Zapisywanie wielu wyjść	0x15
FC16	Write Multiple Holding Registers	Zapisywanie wielu rejestrów wyjściowych	0x10
FC23 <sup>1)</sup>	Read and Write Multiple Holding Registers	Odczytywanie i zapisywanie wielu rejestrów wyjściowych	0x17

1) dostępne w easyE4 tylko w przypadku klientów Modbus TCP lub urządzeń master Modbus RTU



Rys. 248: Przegląd zastosowań kodów funkcji

**Moduł ComBUS**

Wstępnie ustawiony jest C1 jako moduł komunikacyjny, slave Modbus RTU, do którego ma zostać wysłane żądanie.

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta

#### Slave ID

Zakres wartości to 0...255.

Jeśli wybrane jest Slave ID 0, master Modbus RTU wysyła żądanie jako Broadcast do wszystkich zaprojektowanych slave Modbus RTU. W takim wypadku można wysyłać wyłącznie kody funkcyjne dla żądania zapisu FC5, FC6, FC15, FC16. Żądanie jest wysyłane z ustawieniami standardowymi, tzn. z kolejnością bajtów Big Endian i offsetem adresu 1, zatem bez aktywnej opcji Autodekrement wszystkich adresów.

#### Przekroczenie czasu reakcji

Jeżeli slave nie odpowie w określonym czasie, wyjście E1 modułu zostanie ustawione w stan 1. Wyzerowanie zakładek po wystąpieniu przekroczenia czasu jest zależne od ustawienia opcji o tej samej nazwie w *Widoku projektu / Zakładka Dane cykliczne*, patrz również → "Resetowanie rejestru w przypadku przekroczenia czasu", strona 798, standardowo domyślną wartością jest 3000 ms.

#### Tryb 32-bitowy

Możliwe tylko z easySoft w wersji 7.40 lub wyższej.

Możliwe tylko w wersji oprogramowania sprzętowego 1.40 lub wyższej.


Inaczej ta opcja jest niedostępna.

Opcję tę należy aktywować, gdy zawartości rejestru, które są zapisywane lub odczytywane poprzez kody funkcji FC3, FC4, FC16, FC23, mają być interpretowane jako podwójne słowa. Następnie każde dwa kolejne rejestry w formie słowa są łączone w słowo podwójne. Liczba elementów na żądanie może następować wyłącznie w krokach co dwa.

Opcja ta ma znaczenie również przy interpretacji danych odnośnie kolejności bajtów,

#### 1. żądanie

Parametry 1. żądania są używane do definiowania zakresu znaczników easyE4, na którym ma zostać wykonany kod funkcji. Znaczniki słów tego obszaru są albo zapisywane na slave Modbus RTU, albo odczytywane z niego i zapisywane w znacznikach słów easyE4.

Adres początkowy	Adres pierwszej zakładki slave Modbus RTU, który ma zostać opisany lub odczytany. Zakres wartości to 0...65535.
	 Należy uwzględnić adresowanie oparte o 0. Jeżeli początek zakresu adresów z 0 nie odpowiada zakresowi adresów slave Modbus RTU, ponieważ rozpoczyna się on od adresu 1, należy zastosować odpowiedni offset. Adres startowy należy wtedy ustawić o 1 niżej.
Liczba elementów	Liczba elementów, które mają być odczytane z mapy slave Modbus RTU do zakresu znaczników easyE4 lub zapisane z zakresu znaczników easyE4 do mapy slave Modbus RTU serwera. W zależności od kodu funkcji elementy oznaczają różne formaty danych typu BIT lub WORD.

Jeśli aktywowana jest opcja tryb 32-bitowy, akceptowana jest wyłącznie liczba elementów podzielna przez dwa.

**Przyporządkowanie znaczników** Słowo znacznika wybrane w polu Przyporządkowanie znaczników stanowi początek zakresu znaczników, w którym moduł funkcjonalny wykonuje kody funkcji. Zapisuje on elementy z zakresu znaczników easyE4 lub wczytuje elementy do niego. Zakres wartości to 1...512. Należy zapewnić, że żadne zakładki lub części zakresu znaczników nie zostaną nadpisane.

#### 2. Żądanie zapisu (tylko dla FC23)

Wyłącznie w przypadku kodu funkcji FC23 wyświetlany jest zakres dla 2. żądania zapisu, który musi zostać określony w zakładce.

Rys. 249: Zakładka Acykliczne żądanie master Modbus – 2. żądanie zapisu

Parametry 2. żądania są używane do definiowania zakresu znaczników easyE4, na którym ma zostać wykonany kod funkcji FC23. Znaczniki słów tego obszaru są albo zapisywane na slave Modbus RTU, albo odczytywane z niego i zapisywane w znacznikach słów easyE4.

**Adres początkowy:** Adres pierwszej zapisywanej zakładki mapy slave Modbus RTU. Zakres wartości to 0...65535. Należy uwzględnić adresowanie oparte o 0. Jeżeli początek zakresu adresów z 0 nie odpowiada zakresowi adresów slave Modbus RTU, ponieważ rozpoczyna się on od adresu 1, należy zastosować odpowiedni offset. Adres startowy należy wtedy ustawić o 1 niżej.

**Liczba elementów** Liczba elementów, które mają być odczytane z zakresu znaczników easyE4 do mapy Modbus RTU slave. W zależności od kodu funkcji elementy oznaczają różne formaty danych.

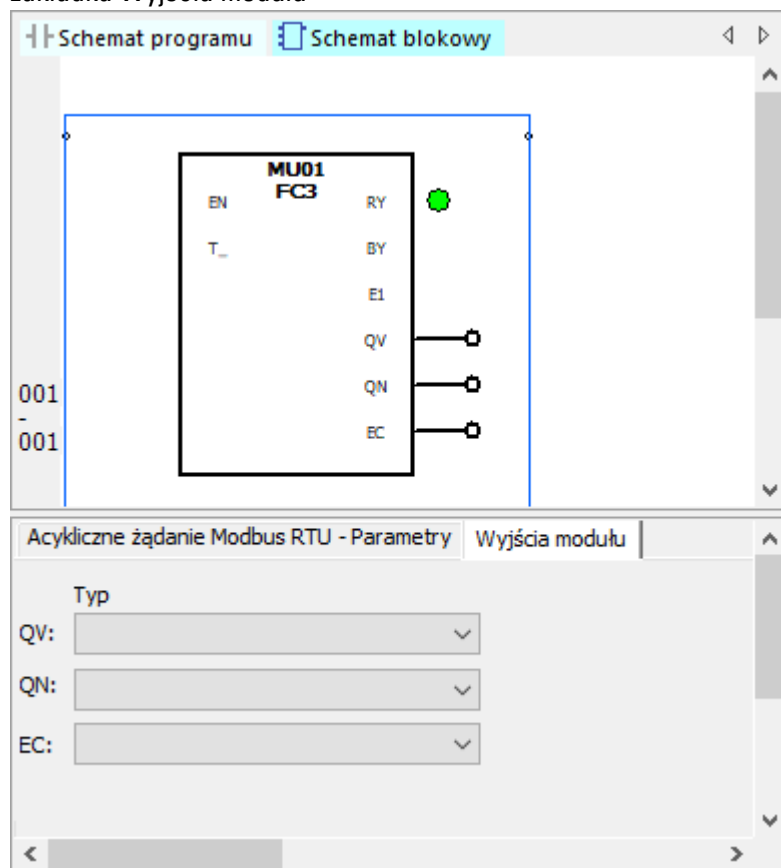
**Znacznik Słowo** Słowo znacznika wybrane w polu Znacznik Słowo stanowi początek zakresu znaczników, w którym moduł funkcjonalny wykonuje kody funkcji. Wczytuje on elementy do zakresu znaczników easyE4. Zakres wartości to 1...512. Należy zapewnić, że żadne zakładki nie zostaną nadpisane.

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta

#### Wyjścia modułu

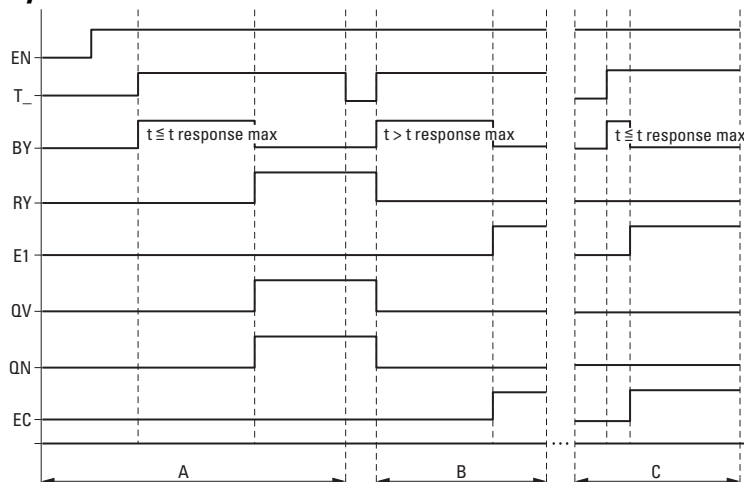
Jeśli wybrana została metoda programowania EDP, wyświetlana jest również zakładka Wyjścia modułu



Rys. 250: Zakładka Wyjścia modułów

## Dalej

### Wykres działania



Rys. 251: Wykres działania licznika częstotliwości

EN: aktywuje moduł

T\_: wejście wyzwolenia; w przypadku narastającego zbocza sygnału przy T\_ kod funkcji jest wysyłany do slave Modbus RTU.

BY: Busy; oczekiwanie na odpowiedź slave, po upływie czasu  $t_{\text{response}}$  przechodzi w stan 0.

RY: Ready; wykonano żądanie, a master Modbus RTU otrzymał odpowiedź. RY=0, jeśli EN=0

E1: Error, odrzucenie przez slave lub błąd formalny

QV: Rzeczywista liczba elementów

QN: Tylko w przypadku FC23: Rzeczywista liczba elementów w 2. żądaniu

EC: wartość Errorcode

Obszar A: tryb normalny, slave odpowiada w zadanym czasie  $t_{\text{response}}$

Obszar B: błąd, slave nie odpowiada w zadanym czasie  $t_{\text{response}}$ ; możliwe, że ze względu na poprowadzone przewody.

Obszar C: błąd, slave wysłała kod wyjątku lub wybrano niewłaściwy port itp.

### Remanencja

Moduł funkcyjny nie zawiaduje danymi remanentnymi.

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta

#### Przykład FC23



Należy uwzględnić adresowanie oparte o 0.

Jeżeli początek zakresu adresów z 0 nie odpowiada zakresowi adresów serwera Modbus, ponieważ rozpoczyna się on od adresu 1, należy zastosować odpowiedni offset.

Adres startowy należy wtedy ustawić o 1 niżej.

Alternatywnie do tego można zaznaczyć opcję  Autodekrement wszystkich adresów.

Następująca parametryzacja modułu funkcyjnego MU powoduje:

#### 1. żądanie

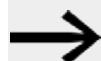
Odczytaj mapę slave Modbus RTU od zakładki #120 i wpisz zawartość dla 50 elementów do zakresu znaczników począwszy od słowa znacznika MW10; tzn. do zakresu znaczników MW10...MW59. Elementy dla FC23 oznaczają typ danych WORD.



Ze względu na adresowanie od 0, wartość #121 musi zostać wprowadzona do easyE4 jako Index 1. Element, aby odczytać/zapisać mapę slave Modbus RTU serwera do zakładki #120.

#### 2. żądanie

Jednocześnie zapisz zawartość 2 elementów z zakresu znaczników zaczynającego się od słowa znacznika MW100 do mapy slave Modbus RTU od zakładki #200; tzn. do zakresu znaczników MW100...MW101. Elementy dla FC23 oznaczają typ danych WORD.



Ze względu na adresowanie od 0, wartość #201 musi zostać wprowadzona do easyE4 jako Index 1. Element, aby odczytać/zapisać mapę slave Modbus RTU serwera do zakładki #200.

Acykliczne żądanie Modbus RTU - Parametry

MU: 1 Komentarz:

Wymaganie aktywacji EN do pracy modułu

Wyświetlenie param.

Specyficzna parametryzacja acyklicznych żądań Modbus RTU

Kod funkcyjny: FC23 - Read and write Multiple Register Moduł ComBUS: C1 Slave ID: 3 Przekroczenie czasu reakcji: 3000 ms

Tryb 32-bitowy

1. żądanie

Adres początkowy: 121 Liczba elementów: 50 Przyporządkowanie znaczników: MW512

2. żądanie (FC23: Write)

Adres początkowy: 201 Liczba elementów: 50 Przyporządkowanie znaczników: MW512

Rys. 252: Zakładka Acykliczne żądanie Modbus RTU

### Przykład FC15



Należy uwzględnić adresowanie oparte o 0. Jeżeli początek zakresu adresów z 0 nie odpowiada zakresowi adresów serwera Modbus, ponieważ rozpoczyna się on od adresu 1, należy zastosować odpowiedni offset. Adres startowy należy wtedy ustawić o 1 niżej. Alternatywnie do tego można zaznaczyć opcję  Autodekrement wszystkich adresów.

Następująca parametryzacja modułu funkcyjnego powoduje:

#### 1. żądanie

Zapisz zawartość 8 elementów z zakresu znaczników zaczynającego się od słowa znacznika MW10 do mapy slave Modbus RTU od zakładki #21; elementy dla FC15 oznaczają typ danych BIT. Wpisz pierwsze 8 bitów o niskiej wartości MW10.



Ze względu na adresowanie od 0, wartość #22 musi zostać wprowadzona do easyE4 jako Index 1. Element, aby odczytać/zapisać mapę slave Modbus RTU serwera do zakładki #21.

Acykliczne żądanie Modbus RTU - Parametry

MU: 1 Komentarz:

Wymaganie aktywacji EN do pracy modułu

Wyświetlenie param. + Wywoł. dostępne

Specyficzna parametryzacja acyklicznych żądań Modbus RTU

Kod funkcyjny: FC15 - Write Multiple Coils Moduł ComBUS: C1 Slave ID: 3 Przekroczenie czasu reakcji: 3000 ms

Tryb 32-bitowy

1. żądanie

Adres początkowy: 22 Liczba elementów: 8 Przymiarkowanie znaczników: MW10

Rys. 253: Zakładka Acykliczne żądanie klienta Modbus

### Siehe auch

- Część "AL - Moduł alarmowy", strona 474
- Część "BV - Moduł funkcji logicznej", strona 479
- Część "D - Znacznik tekstowy", strona 483
- Część "D - Edytor znaczników tekstowych", strona 494
- Część "DL - Rejestrator danych", strona 514
- Część "JC - Skok warunkowy", strona 527
- Część "LB - Znacznik skoku", strona 532
- Część "MR - Centralne kasowanie (Masterreset)", strona 545
- Część "NC - Konwerter liczb", strona 564
- Część "ST - Zadany czas cyklu", strona 571
- Część "Mapa Modbus RTU", strona 560

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta

#### Mapa Modbus RTU

Jeśli dla komunikacji Modbus STU używany jest moduł komunikacyjny slave Modbus RTU, wówczas master Modbus RTU może uzyskiwać dostęp do zapisu i odczytu do następujących rejestrów urządzenia podstawowego easyE4.

Tab. 86: Przyporządkowanie rejestru Modbus i danych Read do przełącznika programowalnego slave Modbus easyE4.

Kod funkcyjny Modbus	Rej. Modbus #	Argument	Znaczenie	Uwagi
0x01 (Read Coil, FC1)	50001	Q1	Wyjście binarne 1	Lokalne wyjścia urządzenia podstawowego
	...	...	...	
0x02 (Read Discrete Input, FC2)	50004	Q4	Wyjście binarne 4	Lokalne rozszerzenie wyjść
	50017	Q17	Rozszerzenie Wyjście binarne 17	
	...	...	...	
maks. 512 Coils/Discrete Inputs na raz,	50128	Q128	Rozszerzenie Wyjście binarne 128	
8 Coils/Discrete Inputs jest zestawianych w jeden bajt	52001	I1	Wejście binarne 1	Lokalne wejścia urządzenia podstawowego
	...	...	...	
	52008	I8	Wejście binarne 8	Lokalne rozszerzenie wejść
	52017	I17	Rozszerzenia wejścia binarnego 17	
	...	...	...	
52128	I128	Rozszerzenia wejścia binarnego 128		
54001	ID1	Bit diagnostyczny 1	Diagnoza dla urządzenia podstawowego	
	...	...		
	54024	ID24		Bit diagnostyczny 24
54025	ID25	Bit diagnostyczny 25	Rozszerzenie diagnostyczne	
	...	...		
	54096	ID96		Bit diagnostyczny 96
56001	M1	Znacznik bitowy 1		
	...	...		
	56512	M512		Znacznik bitowy 512
58001	N1	Znacznik sieci NET w formacie bitu 1	Zwracane są tylko lokalne znaczniki sieci w formacie bitu, bez znaczników w formacie bitu	



## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta

Kod funkcyjny Modbus	Rej. Modbus #	Argument	Znaczenie	Uwagi
	...	...	...	innych urządzeń
	58512	N512	lok. znacznik sieci NET w formacie bitu 512	
0x03 (Read Holding Register, FC3)	6001	QA1	32-bitowe wyjście analogowe 1	Lokalne wyjścia analogowe urządzenia podstawowego
	...	...	...	
	6008	QA4	32-bitowe wyjście analogowe 4	
0x04 (Read Input Register, FC4)				
	6009	QA5	Rozszerzenie 32-bitowego wyjścia analogowego 5	Lokalne rozszerzenie wyjść analogowych
maks.125 rejestrów jednocześnie, 1 rejestr = 2 bajty/1 słowo	...	...	...	
	6096	QA48	Rozszerzenie 32-bitowego wyjścia analogowego 48	
0x17 (Read Multiple Registers, FC23)				
	6501	IA1	32-bitowe wejście analogowe 1	Lokalne wejścia analogowe urządzenia podstawowego
	...	...	...	
	6508	IA4	32-bitowe wejście analogowe 4	
	6509	IA5	32-bitowe wejście analogowe 5	Lokalne rozszerzenie wejść analogowych
	...	...	...	
	6596	IA48	32-bitowe wejście analogowe 48	
	5000		RTC (sekunda)	<b>Format RTC</b>
	...	...	...	5000: sekunda;
	5009		RTC (rok)	5002: minuta;
				5004: godzina;
				5006: dzień w miesiącu;
				5008: miesiąc;
				5009: rok;
	5006		Minuty, Sekundy	<b>Format GALILEO</b>
	5007		– Godziny	bajt o wartości najwyższej, najniższej
	5008		Miesiąc, Dzień	
	5009		Rok	

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta

Kod funkcyjny Modbus	Rej. Modbus #	Argument	Znaczenie	Uwagi
7001	MW1		Znacznik w formacie słowa 1	
...	...		...	
7512	MW512		Znacznik w formacie słowa 512	
8001	NW1		lok. znacznik sieci Net w formacie słowa 1	Zwracane są tylko lokalne znaczniki sieci NET w formacie słowa; dostęp innych urządzeń do znaczników sieci NET jest niemożliwe. Znaczniki sieci NET w formacie bajtu lub podwójnego słowa mogą być obliczone ze znaczników sieci NET w formacie słowa.
....	...		...	
8032	NW32		lok. znacznik sieci Net w formacie słowa 32	

W przypadku zastosowania kodu funkcji z niewymienionego na liście rejestru Modbus (szary) zwrócona zostanie wartość 0 lub kod wyjątku.

Tab. 87: Przyporządkowanie rejestru Modbus i danych Write do slave Modbus easyE4

Kod funkcyjny Modbus	Rej. Modbus#	Argument	Znaczenie	Uwagi
0x05 (Write Single Coil, FC5)	56001	M1	Znacznik bitowy 1	
	...	...	...	
	56512	M512	Znacznik bitowy 512	
0x0F (Write Multiple Coils, FC15)	58001	N1	lok. znacznik sieci NET w formacie bitu 1	Można zapisywać tylko lokalne znaczniki sieci w formacie bitu, bez znaczników w formacie bitu innych urządzeń
	...	...	...	
	58512	N512	lok. znacznik sieci NET w formacie bitu 512	

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta

Kod funkcyjny Modbus	Rej. Modbus#	Argument	Znaczenie	Uwagi
0x06 (Write Single Register, FC6)	5000		RTC (sekunda)	<b>Format RTC</b> 5000: sekunda; 5002: minuta; 5004: godzina; 5006: dzień w miesiącu; 5008: miesiąc; 5009: rok;
	...	...	...	
0x10 (Write Multiple Register, FC16)	5009		RTC (rok)	
0x17 (Write Multiple Registers, FC23)				
	5006		Minuty, sekundy	<b>Format GALILEO</b> bajt o wartości najwyższej, najniższej
	5007		– Godziny	
	5008		Miesiąc Dzień	
	5009		Rok	
	7001	MW1	Znacznik w formacie słowa 1	
	...	...	...	
	7512	MW512	Znacznik w formacie słowa 512	
	8001	NW1	lok. znacznik sieci NET w formacie słowa 1	Można zapisywać tylko lokalne znaczniki sieci w formacie słowa, bez znaczników w formacie słowa innych urzędzeń
	...	...	...	
	8032	NW32	lok. znacznik sieci NET w formacie słowa 32	

W przypadku zastosowania kodu funkcji z niewymienionego na liście rejestru Modbus (szary) zwrócona zostanie wartość 0 lub kod wyjątku.



Należy uwzględnić, że przeliczenie bajtów na słowa w easyE4 według zasady little endian. Jeżeli ma być zastosowana komunikacja Modbus z użyciem big endian, konieczne jest dostosowanie.

## 6. Bloki funkcyjne

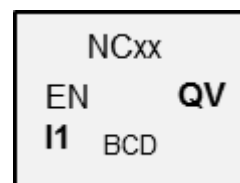
### 6.1 Moduły producenta

#### 6.1.7.11 NC - Konwerter liczb

##### Informacje ogólne

Urządzenia podstawowe easyE4 udostępniają 32 moduły konwertera liczb NC01...NC32.

Liczba dziesiętna może być przedstawiona binarnie lub w formacie BCD. Moduł funkcyjny w zależności od trybu pracy zmienia kodowane w BCD liczby na kodowane binarnie (tryb pracy BCD) lub na odwrót, kodowane binarnie liczby na kodowane w BCD (tryb pracy BIN).



##### Zasada działania

Za pomocą EN=1 aktywowany jest moduł funkcyjny. Konwersja liczb jest przy tym przeprowadzana w każdym cyklu. Dla LD, FBD, ST obowiązuje: gdy tylko na I1 znajdzie się zmieniona wartość, na wyjściu QV widoczna jest nowa wartość przeliczona. W metodzie EDP wartość przeliczona jest udostępniana w kolejnym cyklu.

Do wejść/wyjść mogą być przypisane maksymalnie słowa podwójne (32 bity). Zakodowane w formacie BCD cyfry wymagają 4 bitów (nibble). Można przy tym przetwarzać maksymalnie 7-cyfrowe liczby zakodowane w BCD, ponieważ nibble o najwyższej wartości jest używany dla znaku poprzedzającego liczbę.

0000 oznacza +

1111 oznacza –

Za pomocą EN=0 moduł funkcyjny jest resetowany. Wyjście QV jest przy tym ustawiane na wartość 0.

##### Moduł i jego parametry

###### Wejścia modułu

	Opis	Uwagi
<b>(Bit)</b>		
EN	1: aktywuje moduł	
<b>(Podwójne słowo)</b>		
I1	Argument, który należy przekształcić	Zakres wartości całkowitych, nie jest dostępny ciąg wartości dziesiętnych ze względu na ograniczenia BCD BCD: -9 999 999 ... +9 999 999 Dziesiętnie: -161 061 273 ... +161 061 273

### Przypisz argumenty

Do wejść modułu, będących wejściami wartości, można przypisać następujące argumenty:

Argumenty	Wejścia wartości
Stała, stała zegara <sup>1)</sup>	X
MD, MW, MB - Znaczniki	X
NB, NW, ND - Znacznik sieci NET <sup>2)</sup>	X
nNB, nND, nND- Znacznik sieci NET <sup>2)</sup> Urządzenia sieci NET n	X
IA - Wejście analogowe	X
QA - Wyjście analogowe	X
QV - Wyjście wartości modułu funkcyjnego	X

<sup>1)</sup> tylko w przypadku modułów funkcyjnych T, AC

<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących  $\geq 2$  urządzenia podstawowe w NET

Do wejść modułu, będących wejściami binarnymi, można przypisać następujące argumenty:

Argumenty	Wejścia bitowe
Stała 0, stała 1	X
M - Znacznik	X
RN - Bit wejściowy przez sieć NET <sup>2)</sup>	X
SN - Bit wyjściowy przez sieć NET (send) <sup>2)</sup>	X
N - Znacznik sieci NET w formacie bitu <sup>2)</sup>	X
nN - Znacznik sieci NET w formacie bitu <sup>2)</sup> Urządzenia sieci NET n	X
ID - Bity diagnostyczne	X
LE - Wyjście podświetlenia tła	X
P - Przyciski urządzenia	X
I - Wejście binarne	X
Q - Wyjście binarne	X
Q - Wyjście binarne modułu funkcyjnego	X

<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących  $\geq 2$  urządzenia podstawowe w NET

### Tryb pracy

#### Tryb pracy BCD

Wartość BCD na I1 jest przekształcana na wartość binarną i wydawana na wyjściu QV. Wartość binarna jest wyświetlana jako wartość dziesiętna.

#### Tryb pracy BIN

Wartość binarna na I1 jest przekształcana na wartość BCD i wydawana na wyjściu QV. Wartość binarna jest wyświetlana jako wartość dziesiętna.

	Opis	Uwagi
BCD	Przekształca wartość BCD na wartość binarną.	
BIN	Przekształca wartość binarną na wartość BCD.	

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta

#### Wyjścia modułu

	Opis	Uwagi
<b>(Podwójne słowo)</b>		
QV	Podaje przekształconą wartość.	Zakres wartości całkowitych Dziesiętnie: -161 061 273...+161 061 273 BCD: -9 999 999... +9 999 999

#### Przypisz argumenty

Do wyjść modułu, będących wyjściami wartości, można przypisać następujące argumenty:

Przypisz argumenty	Wyjścia wartości
MB, MD, MW – Znaczniki	x
NB, NW, ND – Znacznik sieci NET <sup>2)</sup> Urządzenia sieci NET n	x
QA – Wyjście analogowe	x
I – Wejście wartości modułu funkcyjnego	x

<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących  $\geq 2$  urządzenia podstawowe w NET

Do wyjść modułu, będących wyjściami binarnymi, można przypisać następujące argumenty:

Przypisz argumenty	Wyjścia bitowa
M – Znacznik	x
SN – Bit wyjściowy <sup>2)</sup> przez sieć NET (send)	x
N – Znacznik sieci w formacie bitu <sup>2)</sup>	x
LE – Wyjście podświetlenia tła	x
Q – Wyjście binarne	x
I – Wyjście binarne modułu funkcyjnego	x

<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących  $\geq 2$  urządzenia podstawowe w NET

#### Zestaw parametrów

Przedział czasu konfiguracji	Opis	Uwagi
<input checked="" type="checkbox"/> Wymaganie aktywacji EN do pracy modułu	Przy aktywacji za pomocą haczyka analizowany jest status wejścia modułu EN. Bez aktywacji za pomocą haczyka moduł jest aktywny, a wejście modułu EN nie posiada działania.	Parametry te zapewniają, że podczas uruchamiania istniejących programów funkcjonalność przenoszonych modułów funkcyjnych pozostaje zachowana. Parametry są ustawiane automatycznie od 0 do 1 niezależnie od modułu funkcyjnego.
Wyświetlenie param. + Wywołanie dostępne	Stałe, jak również parametry modułu, można edytować na urządzeniu, jeżeli używana jest metoda programowania EDP.	
Symulacja możliwa		

**Dalej**

**Remanencja**

Moduł funkcyjny nie zawiaduje danymi remanentnymi.

**Przykład dla trybu pracy BIN**

W celu symulacji w easySoft 8 wejście modułu I1 może być zawsze powiązane zamiast źródła binarnego ze znacznikiem w formacie podwójnego słowa. Wartość znacznika w formacie podwójnego słowa może być podawana w formacie liczbowym szesnastkowym lub dziesiętnym. Interpretacja na wejściu modułu I1 następuje zawsze w formacie binarnym.

Wartość MD		I1		BCD	QV
(dec)	(hex)	BIN			(dec)
9	9	0000 1001		0000 1001	9
23	17	0001 0111		0010 0011	35
37	25	0010 0101		0011 0111	55
9 999 999	00 989 67F	0000 0000 1001 1000 1001 0110 0111 1111		0000 1001 1001 1001 1001 1001 1001 1001	161 061 273
-9 999 999	FF 676 981	1111 1111 0110 0111 0110 1001 1000 0001		1111 0110 0110 0110 0110 0110 0110 0111	-161 061 273
	-10 000 000	1001 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000	Zakres wartości przekroczony	1001 1001 1001 1001 1001 1001 1001 1001	-161 061 273



Nibble o najwyższej wartości decyduje o znaku liczby. Dla liczb ujemnych tworzone jest uzupełnienie do dwóch.

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta

➔ Ponieważ każda wartość dziesiętna może być przedstawiona za pomocą 4 bajtów lub 8 bitów poczwórnych, a każdy bit poczwórny może w kodzie BCD przybrać wartość 9, największa możliwa do przedstawienia liczba to 9 999 999. Najmniejsza możliwa do przedstawienia liczba to -9 999 999.

Ponieważ źródło BDC nie może jednak przedstawiać liczby ujemnej, ujemna konwersja liczby na QV jest przypadkiem teoretycznym.

➔ Wartości większe od 9 999 999 są wydawane jako 161 061 273. Wartości mniejsze od -9 999 999 są wydawane jako -161 061 273. Zakres roboczy modułu został przekroczony.

#### Przykład dla trybu pracy BCD

W celu symulacji w easySoft 8 wejście modułu I1 może być zawsze powiązane zamiast źródła BCD ze znacznikiem w formacie podwójnego słowa. Wartość znacznika w formacie podwójnego słowa może być podawana w formacie liczbowym szesnastkowym lub dziesiętnym. Interpretacja na wejściu modułu I1 następuje zawsze w formacie BCD.

Wartość MD (dec)	(hex)	I1 BCD	BIN	QV (dec)
		→	NC	→
9	9	0000 1001	0000 1001	9
23	17	0001 0111	0001 0001	17
37	25	0010 0101	0001 1001	25
18 585	4 899	0000 0000 0000 0000 0100 1000 1001 1001	0000 0000 0000 0000 0001 0011 0010 0011	4 899
161 061 273	9 999 999	0000 1001 1001 1001 1001 1001 1001 1001	0000 0000 1001 1000 1001 0110 0111 1111	9 999 999
-161 061 273	F6 666 667	1111 0110 1001 1001 1001 1001 1001 1001	1111 1111 0110 0111 0110 1001 1000 0001	-9 999 999



## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta

Wartość MD (dec)	(hex)	I1 BCD		BIN	QV (dec)
161 061 274		1001 1001	Zakres wartości przekroczony	1001 1001	9 999 999
		1001 1001		1001 1001	
		1001 1001		1001 1001	
		1001 1001		1001 1001	

➔ Nibble o najwyższej wartości decyduje o znaku liczby. Dla liczb ujemnych tworzone jest uzupełnienie do dwóch.

➔ Ponieważ każda wartość dziesiętna może być przedstawiona za pomocą 4 bajtów lub 8 bitów poczwórnych, a każdy bit poczwórny może w kodzie BCD przybrać wartość 9, największa możliwa do przedstawienia liczba to 9 999 999. Najmniejsza możliwa do przedstawienia liczba to -9 999 999.

Ponieważ źródło BDC nie może jednak podawać liczby ujemnej na I1, ujemna konwersja liczby jest przypadkiem teoretycznym.

➔ Wartości większe od 161 061 273 są wydawane jako 9 999 999.  
Wartości mniejsze od -161 061 273 są wydawane jako -9 999 999.  
Zakres roboczy modułu został przekroczony.

#### Przykład dla modułu funkcyjnego konwertera liczb z metodą programowania EDP

Wejście modułu NC..EN jest bezpośrednio połączone z zaciskiem urządzenia I5.

I 05-----Ä NC01EN

Rys. 254: Oprzewodowanie cewek modułów

NC02 BCD +  
>I1  
QV>

Rys. 255: Ustawianie parametrów

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta

#### Siehe auch

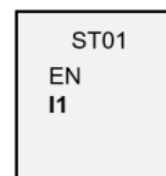
- Część "AL - Moduł alarmowy", strona 474
- Część "BV - Moduł funkcji logicznej", strona 479
- Część "D - Znacznik tekstowy", strona 483
- Część "D - Edytor znaczników tekstowych", strona 494
- Część "DL - Rejestrator danych", strona 514
- Część "JC - Skok warunkowy", strona 527
- Część "LB - Znacznik skoku", strona 532
- Część "MC - Acykliczne żądanie Modbus TCP", strona 534
- Część "MR - Centralne kasowanie (Masterreset)", strona 545
- Część "ST - Zadany czas cyklu", strona 571

### 6.1.7.12 ST - Zadany czas cyklu

#### Informacje ogólne

Urządzenia podstawowe easyE4 udostępniają dokładnie jeden moduł zadanego czasu cyklu ST01.

Moduł ten umożliwi ustawianie zadanego czasu cyklu. Czas cyklu ustawia się wtedy, gdy występujący maksymalny czas cyklu programu jest mniejszy niż wymagana wartość. Maksymalny możliwy do sparаметryzowania czas cyklu wynosi 1000 ms.



Jeżeli czas cyklu programu przekracza zadawany czas cyklu, wówczas nie może być realizowany nastawiony zadany czas cyklu.

#### Moduł i jego parametry

##### Wejścia modułu

	Opis	Uwagi
<b>(Bit)</b>		
EN	1: aktywuje moduł	Wymaganiem jest, aby parametr <input checked="" type="checkbox"/> Wymaganie aktywacji EN do pracy modułu był aktywowany za pomocą haczyka.
<b>(Podwójne słowo)</b>		
I1	Żądany czas cyklu w ms	Zakres wartości całkowitych: 0...1000

#### Przypisz argumenty

Do wejść modułu, będących wejściami wartości, można przypisać następujące argumenty:

Argumenty	Wejścia wartości
Stała, stała zegara <sup>1)</sup>	x
MD, MW, MB - Znaczniki	x
NB, NW, ND - Znacznik sieci NET <sup>2)</sup>	x
nNB, nND, nND- Znacznik sieci NET <sup>2)</sup>	x
Urządzenia sieci NET n	
IA - Wejście analogowe	x
QA - Wyjście analogowe	x
QV - Wyjście wartości modułu funkcyjnego	x

<sup>1)</sup> tylko w przypadku modułów funkcyjnych T, AC  
<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących  $\geq 2$  urządzenia podstawowe w NET

Do wejść modułu, będących wejściami binarnymi, można przypisać następujące argumenty:

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.1 Moduły producenta

Argumenty	Wejścia bitowe
Stała 0, stała 1	x
M - Znacznik	x
RN - Bit wejściowy przez sieć NET <sup>2)</sup>	x
SN - Bit wyjściowy przez sieć NET (send) <sup>2)</sup>	x
N - Znacznik sieci NET w formacie bitu <sup>2)</sup>	x
nN - Znacznik sieci NET w formacie bitu <sup>2)</sup>	x
Urządzenia sieci NET n	
ID - Bity diagnostyczne	x
LE - Wyjście podświetlenia tła	x
P - Przyciski urządzenia	x
I - Wejście binarne	x
Q - Wyjście binarne	x
Q - Wyjście binarne modułu funkcyjnego	x

<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących  $\geq 2$  urządzenia podstawowe w NET

#### Zestaw parametrów

	Opis	Uwagi
<input checked="" type="checkbox"/> Wymaganie aktywacji EN do pracy modułu	Przy aktywacji za pomocą haczyka analizowany jest status wejścia modułu EN. Bez aktywacji za pomocą haczyka moduł jest aktywny, a wejście modułu EN nie posiada działania.	Parametry te zapewniają, że podczas uruchamiania istniejących programów funkcjonalność przenoszonych modułów funkcyjnych pozostaje zachowana. Parametry są ustawiane automatycznie od 0 do 1 niezależnie od modułu funkcyjnego.
Wyświetlenie param. <span>+ Wywołanie dostępne</span>	Stałe, jak również parametry modułu, można edytować na urządzeniu, jeżeli używana jest metoda programowania EDP.	
Symulacja NIE jest możliwa		

#### Dalej

#### Remanencja

Moduł funkcyjny nie zawiaduje danymi remanentnymi.

#### Przykład zastosowania

Program, składający się z bitowego schematu programu i schematu blokowego, powoduje wytworzenie średniego czasu cyklu ok. 12 ms. Nastawienie zadanego czasu cyklu 30 ms powoduje ustalenie czasu cyklu o tej wartości.

**Siehe auch**

- Część "AL - Moduł alarmowy", strona 474
- Część "BV - Moduł funkcji logicznej", strona 479
- Część "D - Znacznik tekstowy", strona 483
- Część "D - Edytor znaczników tekstowych", strona 494
- Część "DL - Rejestrator danych", strona 514
- Część "JC - Skok warunkowy", strona 527
- Część "LB - Znacznik skoku", strona 532
- Część "MC - Acykliczne żądanie Modbus TCP", strona 534
- Część "MR - Centralne kasowanie (Masterreset)", strona 545
- Część "NC - Konwerter liczb", strona 564

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.2 Moduły przerwania

## 6.2 Moduły przerwania

### 6.2.1 IC - Przerwanie sterowane licznikiem

Możliwe tylko z easySoft 8.

#### 6.2.1.1 Informacje ogólne

Urządzenia podstawowe easyE4 udostępniają 8 sterowanych za pomocą licznika modułów przerwania IC01...IC08. Nie dotyczy to metody programowania EDP.

Za pomocą easyE4 można szybko reagować na różne zdarzenia. Można przykładowo włączać i wyłączać wyjścia w programie głównym.

Wewnątrz programu przerwania dozwolone są wyłącznie powiązania binarne.

Następujące zdarzenia mogą wyzwolić przerwanie:

- Osiągnięcie wartości zadanych licznika, dwukanałowe, wejścia urządzenia I1...I8, moduł funkcyjny IC1 do IC8
- Pomiar częstotliwości, wartość powyżej lub poniżej wartości zadanej, wejścia urządzenia I1...I8, moduł funkcyjny IC1 do IC8

#### Czas cyklu przerwania

Czas od wykrycia zdarzenia do reakcji na wyjściu urządzenia wynosi < 1 ms. W tym celu w programie przerwania musi być ustawione fizyczne wyjście urządzenia podstawowego QP.

Jeżeli jednocześnie wykonywanych jest więcej przerw, ich czasy sumują się.

#### **UWAGA**

Każdego z wejść urządzenia od I1 do I8 należy używać tylko raz w jednym module przerwania. W przeciwnym razie podczas sprawdzenia poprawności pojawi się komunikat błędu i programu nie będzie można załadować na urządzenie.

ICxx	
C_	I1 D_ I2
EN	Q1
RE	Q2
I1	Q3
I2	Q4
I3	<b>QV</b>
I4	
SV	



Łącznie w jednym programie może być przetwarzanych maksymalnie 8 źródeł przerwania. Możliwe źródła przerwania to moduły przerwania IC, IE, IT oraz szybkie liczniki CF, CH i CI, które są bezpośrednio powiązane z wejściami urządzenia.

- ➔ Jeżeli jednocześnie występuje wiele żądań przerwania, najpierw wykonywany jest pierwszy program przerwania, a potem kolejno następne.
- ➔ Podczas przetwarzania programu przerwania nie wykryto dalszych wchodzących przerw na wejściach modułu tej samej instancji.

### 6.2.1.2 Zasada działania

Na wejściu modułu SV podawana jest wartość zadana. Zależnie od trybu pracy do modułu w zestawie parametrów przypisywane są jedno lub dwa wejścia urządzenia I1...I8. Co najmniej jedno z nich musi być określone jako wejście zliczające w zestawie parametrów. Gdy wejście zliczające osiągnie wartość zadaną, zostaje wyzwolone przerwanie. Z programu głównego następuje przejście do programu przerwania i jest on przetwarzany.

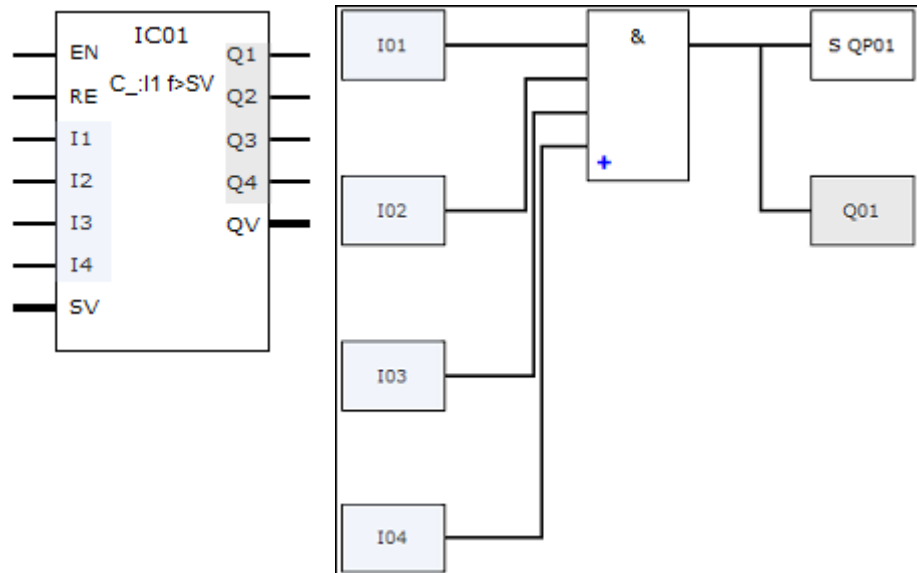
#### Współpraca z programem głównym - program przerwania

Stany wejść urządzenia IC\_I1...IC\_Q4 są przekazywane do programu przerwania i mogą tam być dalej przetwarzane jako I01...I04.

Wyjścia modułów IC\_Q1...IC\_Q4 mogą być ustawione z poziomu programu przerwania. Korespondujące wyjścia programu przerwania to Q01...Q04.

Program główny

Program przerwania



Rys. 256: Przekazywanie stanów wejść i wyjść między programem głównym a programem przerwania

Jeżeli w zestawie parametrów programu przerwania wyjście jest zdefiniowane jako Fizyczne wyjście urządzenia podstawowego, wyjście otrzymuje oznaczenie QP01...QP04 i działa bezpośrednio na wyjście urządzenia Q1...Q4.

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.2 Moduły przerwania

W celu edytowania programu przerwania moduł funkcyjny posiada własny zakres znaczników wynoszący 32 bity znacznika.

#### Dostępne funkcje w ramach programu przerwania

Programy przerwania nie są dostępne w metodzie programowania EDP.

Funkcja	LD	FBS	ST
Nowa sieć	√	√	√
Negowanie wejścia, wyjścia	√	√	√
Styki	Styk zwierny, styk rozwierny, stała 1, stała 0		
Cewki	Cewka, zanegowana cewka, resetowanie		
Funkcje skoku	Skok przy 1, skok przy 0, szybkie wyjście przy 1, szybkie wyjście przy 0		
Użyj powiązań logicznych	AND, AND-not, OR, OR-not, XOR, XNOR		
Alternatywa warunkowa	–	–	√
Alternatywa pojedyncza	–	–	√
Alternatywa złożona	–	–	√

#### 6.2.1.3 Moduł i jego parametry

##### Wejścia modułu

	Opis	Uwagi
<b>(Bit)</b>		
EN	1: aktywuje moduł	Wymaganiem jest, aby parametr <input checked="" type="checkbox"/> Wymaganie aktywacji EN do pracy modułu był aktywowany za pomocą haczyka.
RE	1: Ustawia wartość rzeczywistą licznika na zero	
I1	Stany wejść binarnych z programu głównego są udostępniane programowi przerwania	
I2		
I3		
I4		
<b>(Podwójne słowo)</b>		
SV	Wartość zadana	Zakres wartości całkowitych: -2 147 483 648...+2 147 483 647

##### Przypisz argumenty

Do wejść modułu, będących wejściami wartości, można przypisać następujące argumenty:

Argumenty	Wejścia wartości
Stała, stała zegara <sup>1)</sup>	x
MD, MW, MB - Znaczniki	x
NB, NW, ND - Znacznik sieci NET <sup>2)</sup>	x
nNB, nND, nND- Znacznik sieci NET <sup>2)</sup>	x
Urządzenia sieci NET n	



## 6. Bloki funkcyjne

### 6.2 Moduły przerwania

Argumenty	Wejścia wartości
IA - Wejście analogowe	X
QA - Wyjście analogowe	X
QV - Wyjście wartości modułu funkcyjnego	X

<sup>1)</sup> tylko w przypadku modułów funkcyjnych T, AC  
<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących  $\geq 2$  urządzenia podstawowe w NET

Do wejść modułu, będących wejściami binarnymi, można przypisać następujące argumenty:

Argumenty	Wejścia bitowe
Stała 0, stała 1	X
M - Znacznik	X
RN - Bit wejściowy przez sieć NET <sup>2)</sup>	X
SN - Bit wyjściowy przez sieć NET (send) <sup>2)</sup>	X
N - Znacznik sieci NET w formacie bitu <sup>2)</sup>	X
nN - Znacznik sieci NET w formacie bitu <sup>2)</sup>	X
Urządzenia sieci NET n	
ID - Bity diagnostyczne	X
LE - Wyjście podświetlenia tła	X
P - Przyciski urządzenia	X
I - Wejście binarne	X
Q - Wyjście binarne	X
Q - Wyjście binarne modułu funkcyjnego	X

<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących  $\geq 2$  urządzenia podstawowe w NET

#### Tryby pracy

(Bit)	Opis	Uwagi
Licznik impulsów z zewnętrznym sterowaniem kierunkiem	Impuls na wejściu urządzenia I1...I8, które jest określone jako wejście zliczające w zestawie parametrów.  Sygnał ciągły na wejściu urządzenia I1...I8, który określa kierunek zliczania: 0: zliczanie do przodu 1: zliczanie do tyłu	Maksymalna częstotliwość 5 kHz
Licznik impulsów z dwoma wejściami zliczającymi	Impuls na wejściu urządzenia I1...I8 zlicza do przodu. Impuls na wejściu urządzenia I1...I8 zlicza do tyłu.	
Moduł licznika przyrostowego	Podwójna analiza z automatycznym wykrywaniem kierunku zliczania, do przodu-do tyłu, dwa wejścia zliczające I1...I8, wejście zliczające kanału A, impuls I1...I8, wejście zliczające kanału B, impuls	

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.2 Moduły przerwania

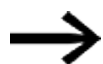
(Bit)	Opis	Uwagi
	W całym okresie kanału A i kanału B (np. pierwsze zbocze kanału A do następnego zbocza kanału A) wartość liczbowa na IC.QV jest zależnie od kierunku zliczania zwiększana lub zmniejszana o 2.	
Moduł licznika częstotliwości; f > SV	I1...I8, przekroczenie częstotliwości zadanej Interwał pomiarowy 0,01s, 500 Hz - 5000 Hz Interwał pomiarowy 0,1 s, 50 Hz - 5000 Hz Interwał pomiarowy 1,0 s 5 Hz - 5000 Hz	
Moduł licznika częstotliwości; f < SV	I1...I8, częstotliwość poniżej zadanej Interwał pomiarowy 0,01s, 500 Hz - 5000 Hz Interwał pomiarowy 0,1 s, 50 Hz - 5000 Hz Interwał pomiarowy 1,0 s 5 Hz - 5000 Hz	



W przypadku licznika impulsów z zewnętrznym sterowaniem kierunkiem wejść urządzenia I1...I4 należy użyć jako wejścia impulsowego, a wejść I5...I8 jako wejścia kierunkowego.

W przypadku liczników z 2 wejściami zliczającymi z najwyższym priorytetem powinny być stosowane I1...I4.

W przypadku modułów licznika przyrostowego z najwyższym priorytetem powinny być stosowane I1...I4.



W przypadku modułów licznika przyrostowego kanał A i kanał B powinny dostarczać impulsy przesunięte o 90°.

Moduł funkcyjny IC w trybie pracy modułu licznika przyrostowego zliczającego dodatnio lub ujemnie; podwójna analiza

#### Wyjścia modułu

	Opis	Uwagi
<b>(Bit)</b>		
Q1	Wyjście binarne do udostępniania stanów	
Q2	argumentów z programu przerwania	
Q3	programowi głównemu.	
Q4		
<b>(Podwójne słowo)</b>		
QV	Aktualna wartość liczbowa	Zakres wartości całkowitych: -2 147 483 648...+2 147 483 647

### Przypisz argumenty

Do wyjść modułu, będących wyjściami wartości, można przypisać następujące argumenty:

Przypisz argumenty	Wyjścia wartości
MB, MD, MW – Znaczniki	x
NB, NW, ND – Znacznik sieci NET <sup>2)</sup>	x
Urządzenia sieci NET n	
QA – Wyjście analogowe	x
I – Wejście wartości modułu funkcyjnego	x

<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących  $\geq 2$  urządzenia podstawowe w NET

Do wyjść modułu, będących wyjściami binarnymi, można przypisać następujące argumenty:

Przypisz argumenty	Wyjścia bitowa
M – Znacznik	x
SN – Bit wyjściowy <sup>2)</sup> przez sieć NET (send)	x
N – Znacznik sieci w formacie bitu <sup>2)</sup>	x
LE – Wyjście podświetlenia tła	x
Q – Wyjście binarne	x
I – Wyjście binarne modułu funkcyjnego	x

<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących  $\geq 2$  urządzenia podstawowe w NET

### Zestaw parametrów

	Opis	Uwagi
<input checked="" type="checkbox"/> Wymaganie aktywacji EN do pracy modułu	Przy aktywacji za pomocą haczyka analizowany jest status wejścia modułu EN. Bez aktywacji za pomocą haczyka moduł jest aktywny, a wejście modułu EN nie posiada działania.	Parametry te zapewniają, że podczas uruchamiania istniejących programów funkcjonalność przenoszonych modułów funkcyjnych pozostaje zachowana. Parametry są ustawiane automatycznie od 0 do 1 niezależnie od modułu funkcyjnego.
Wyświetlenie param. + Wywołanie dostępne	Stałe, jak również parametry modułu, można edytować na urządzeniu, jeżeli używana jest metoda programowania EDP.	
Edytuj procedurę przerwania	Przechodzi do procedury przerwania przy kliknięciu na przycisk	
Symulacja możliwa		

#### 6.2.1.4 Dalej

### Remanencja

Moduł funkcyjny nie zawiaduje danymi remanentnymi.

W programie przerwania nie ma żadnych danych remanentnych.

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.2 Moduły przerwania

#### Monitorowanie obciążenia przerwaniem

Łącznie w jednym programie może być przetwarzanych maksymalnie 8 przerwania. Możliwe źródła przerwania to moduły przerwania IC, IE, IT oraz szybkie liczniki CF, CH i CI, które są bezpośrednio powiązane z wejściami urządzenia, patrz również → "CF - Licznik częstotliwości", strona 315, → "CH - Moduł szybkiego licznika", strona 321, → "CI - Moduł licznika przyrostowego", strona 327.

Do modułów IE01...IE08 i IC01...IC08 wejścia urządzenia I01...I08 można dowolnie przyporządkować.

Do każdego z modułów IT01...IT08 w easySoft 8 przypisywane jest jeszcze nieużywane przerwanie. Źródła przerwania wykorzystywane przez szybkie liczniki CF, CH i CI uznawane są przy tym za używane.

Każde wejście urządzenia i każde źródło przerwania mogą być użyte tylko raz.

Wyjątki:

- w CI01 może być użyta instancja I02 z modułu przerwania IT
- w CI02 może być użyta instancja I04 z modułu przerwania IT
- w każdym module przerwania IC może być użyta instancja drugiego wejścia z modułu funkcyjnego IT, jeżeli nie został parametryzowany tryb pracy Licznik z 2 wejściami zliczania.

Wyjątki są uwzględniane przez sprawdzenie poprawności oraz przy tworzeniu programu w easySoft 8. Zachowywana jest również wtedy maksymalna liczba 8 przerwania.

	Wejścia urządzenia							
	I01	I02	I03	I04	I05	I06	I07	I08
<b>Źródło przerwania</b>								
CF01	x							
CF02		x						
CF03			x					
CF04				x				
CH01	x							
CH02		x						
CH03			x					
CH04				x				
CI01	x	x						
CI02			x	x				
IE01...IE08	jedno wejście, dowolne przyporządkowanie I01...I08 (maks. 8, bez nakładania się)							
IC01...IC08	dwa wejścia, dowolne przyporządkowanie I01...I08 (maks. 8, bez nakładania się)							
IT01...IT08	automatyczne przyporządkowanie jeszcze wolnych przerwania użytkownika od 1 do 8 (tylko dla nieużywanych przez inne moduły instancji I01...I08)							

Czas od wykrycia sygnału wyzwolenia do reakcji na wyjściu wynosi < 1 ms. Jeżeli jednocześnie wykonywanych jest więcej przerwania, ich czasy sumują się.

### Pomiar obciążenia przerwaniem

Dla każdego źródła przerwania mierzony jest czas pracy w  $\mu$ s. Wszystkie zmierzone czasy w okresie 100 ms są dodawane. Po każdym 100 ms suma czasów jest analizowana, a ich pomiar resetowany. Jeżeli ponad 50% czasu obliczeń jest zajęte przez przerwania, aplikacja zostanie wstrzymana.

Generowany jest bit diagnostyczny <System\_CPU\_overload> i ustawiane jest ID19 = 1.

Więcej informacji na temat możliwości wywoływania i edycji bitów diagnostycznych znajduje się w części

### Możliwe środki zaradcze przy wysokim obciążeniu przerwaniem

Jeżeli obciążenie przerwaniem jest za wysokie, w celu odciążenia można zastosować następujące środki:

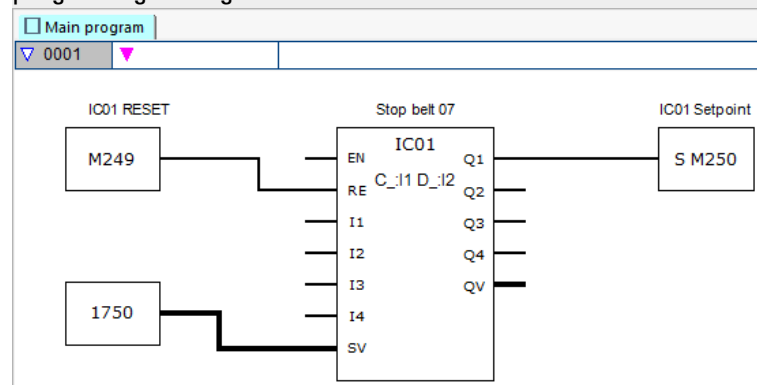
- Zmniejszyć liczbę modułów
- Utrzymywać możliwie krótką procedurę przerwania
- Zmniejszyć częstotliwości w przypadku używania liczników

### Przykład licznika impulsów z zewnętrznym przypisaniem kierunku w easySoft 8

Wejście urządzenia I1: wejście zliczające C\_

Wejście urządzenia I5: wejście zliczające D\_

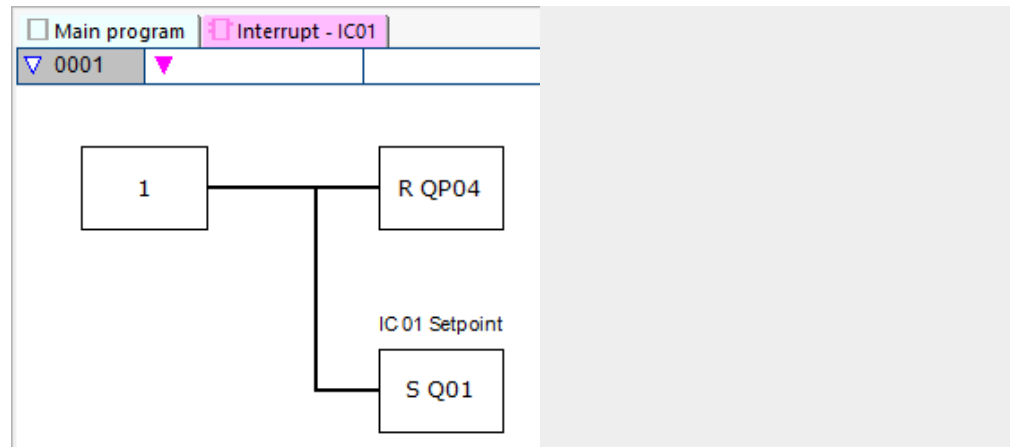
Jeżeli zostanie osiągnięta wartość zadana <1750> na wejściu urządzenia I1, następuje przeskok do programu przerwania. Za pomocą QP04 wyjście urządzenia Q4 jest w nim bezpośrednio ustawiane na 1. Za pomocą Q01 wyjście modułu Q1 jest ustawiane na 1. Następnie wykonywane jest szybkie przejście z powrotem do programu głównego.



Rys. 257: Program główny easySoft 8 Licznik impulsów z zewnętrznym sterowaniem kierunkiem

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.2 Moduły przerwania



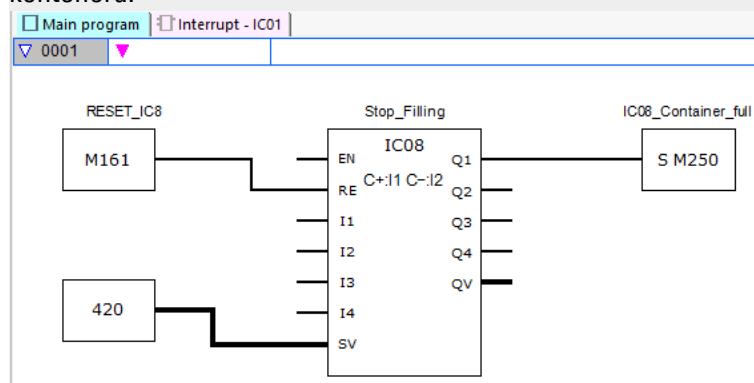
Rys. 258: Program przerwania easySoft 8 Licznik impulsów z zewnętrznym sterowaniem kierunkiem

**Przykład z dwoma wejściami zliczającymi w easySoft 8**

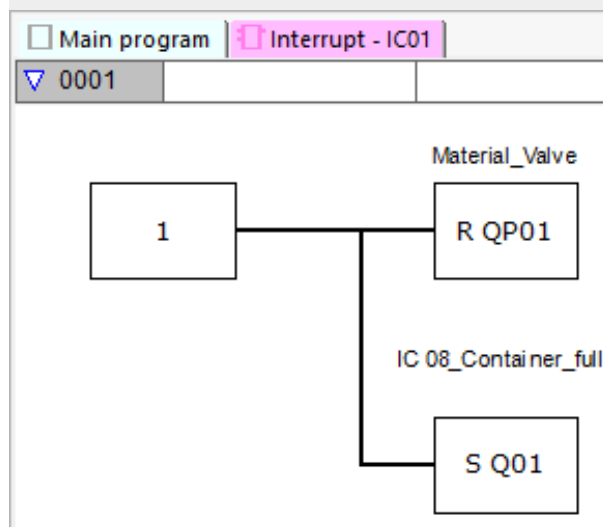
Wejście urządzenia I1: wejście zliczające do przodu C+

Wejście urządzenia I2: wejście zliczające do tyłu C-

Gdy wartość rzeczywista osiągnie wartość zadaną modułu, zostaje wywołane przerwanie. Program przerwania resetuje wyjście urządzenia Q1 z powrotem na Q1=0. Ponadto za pomocą Q01=1 zostaje ustawione wyjście modułu Q1 =1 i znacznik M250 programu głównego zostaje ustawiony na 1. Zgłaszany jest przy tym stan kontenera.



Rys. 259: Program główny easySoft 8 - dwa wejścia zliczające



Rys. 260: Program przerwania easySoft 8 - dwa wejścia zliczające

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.2 Moduły przerwania

#### Przykład przyrostowego enkodera danych w easySoft 8

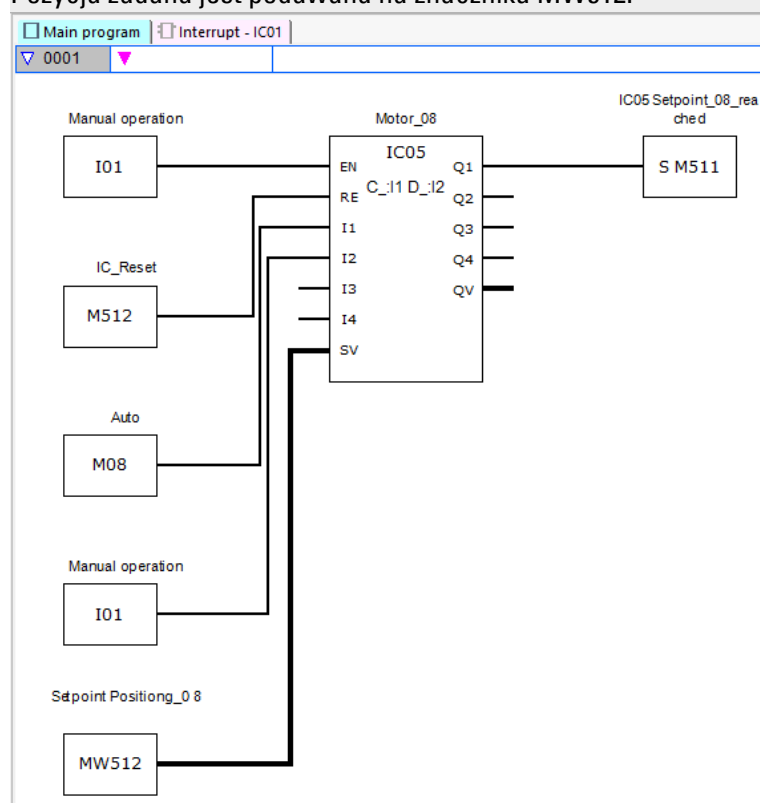
System paletowania z pozycjonowaniem w punkcie zerowym

Zawsze gdy w kierunku do przodu zostaje osiągnięta pozycja zadana ze znacznikiem w formacie słowa MW512, chwytak ma opuścić materiał. Poprzez ustawienie Q01 w programie przerwania ustawiany jest znacznik M511 w programie głównym i może on być używany do powrotu do pozycji zerowej.

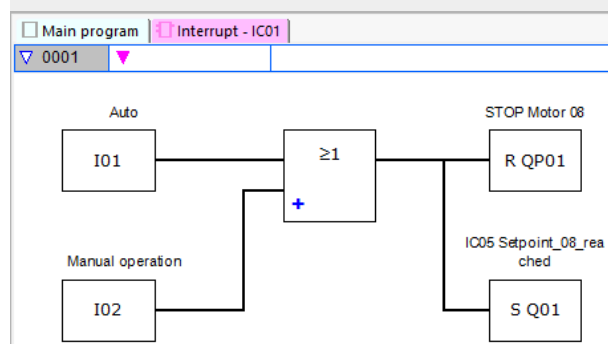
Wejście urządzenia I3: kanał A

Wejście urządzenia I4: kanał B

Pozycja zadana jest podawana na znaczniku MW512.



Rys. 261: Program główny easySoft 8 Moduł licznika przyrostowego



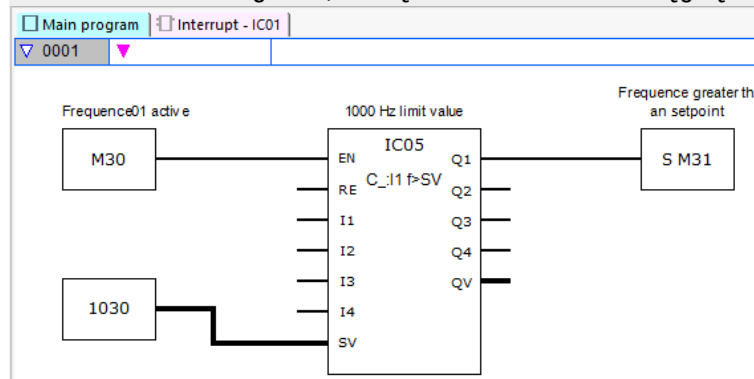
Rys. 262: Program przerwania easySoft 8 Moduł licznika przyrostowego



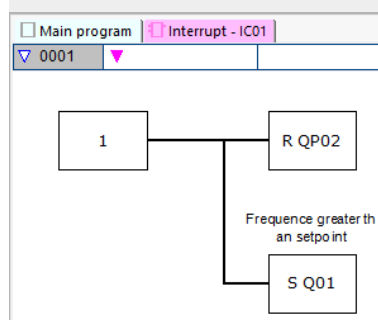
### Przykład pomiaru częstotliwości w easySoft 8

Wejście urządzenia I1 jest wejściem pomiarowym

Gdy częstotliwość na wejściu urządzenia I1 osiągnie 1030 Hz, wyzwalane jest przerwanie. W programie przerwania za pomocą QP02 resetowane jest wyjście urządzenia Q2, a za pomocą SQ01 na wyjściu modułu Q1 ustawiany jest znacznik M31. Znacznik M31 zgłasza, że częstotliwość została osiągnięta.



Rys. 263: Program główny easySoft 8 Pomiar częstotliwości



Rys. 264: Program przerwania easySoft 8 Pomiar częstotliwości

### Siehe auch

- Część "IE - Sterowany za pomocą zbocza moduł przerwania", strona 586
- Część "IT - Sterowany czasowo moduł przerwania", strona 593

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.2 Moduły przerwania

#### 6.2.2 IE - Sterowany za pomocą zbrocza moduł przerwania

Możliwe tylko z easySoft 8.

##### 6.2.2.1 Informacje ogólne

Urządzenia podstawowe easyE4 udostępniają 8 sterowanych za pomocą zbrocza modułów przerwania IE01...IE08. Nie dotyczy to metody programowania EDP.

Za pomocą easyE4 można szybko reagować na różne zdarzenia. Można przykładowo włączać i wyłączać wyjścia w programie głównym. Wewnątrz programu przerwania dozwolone są wyłącznie powiązania binarne.

Następujące zdarzenia mogą wyzwolić przerwanie:

- Zbrocze narastające, zbrocze opadające, oba zbrocza na wejściach urządzenia I1...I8, moduł funkcyjny IE01...IE08.

##### Czas cyklu przerwania

Czas od wykrycia zdarzenia do reakcji na wyjściu urządzenia wynosi < 1 ms. W tym celu w programie przerwania musi być ustawione fizyczne wyjście urządzenia podstawowego QP.

Jeżeli jednocześnie wykonywanych jest więcej przerw, ich czasy sumują się.

##### **UWAGA**

Każdego z wejść urządzenia od I1 do I8 należy używać tylko raz w jednym module przerwania. W przeciwnym razie podczas sprawdzenia poprawności pojawi się komunikat błędny i programu nie będzie można załadować na urządzenie.

IExx P:11	
EN	Q1
RE	Q2
I1	Q3
I2	Q4
I3	<b>QV</b>
I4	
TD	



Łącznie w jednym programie może być przetwarzanych maksymalnie 8 źródeł przerwania. Możliwe źródła przerwania to moduły przerwania IC, IE, IT oraz szybkie liczniki CF, CH i CI, które są bezpośrednio powiązane z wejściami urządzenia.



Jeżeli jednocześnie występuje wiele żądań przerwania, najpierw wykonywany jest pierwszy program przerwania, a potem kolejno następne.



Podczas przetwarzania programu przerwania oraz w ustawionym czasie opóźnienia nie wykryto dalszych wchodzących przerw na wejściach modułu tej samej instancji.

### 6.2.2.2 Zasada działania

Na wejściu modułu TD można ustawić wartość zadaną dla żądanego opóźnienia czasowego. Do modułu w zestawie parametrów przypisywane są wejścia urządzenia I1...I8 jako źródło przerwania. Pierwsze zbocze na przypisanym wejściu urządzenia wyzwała przerwanie bezpośrednio, jeżeli nie jest ustawione opóźnienie czasowe. W przeciwnym razie opóźnienie jest wyzwalane po upływie ustawionego czasu. Z programu głównego następuje przejście do programu przerwania i jest on przetwarzany.

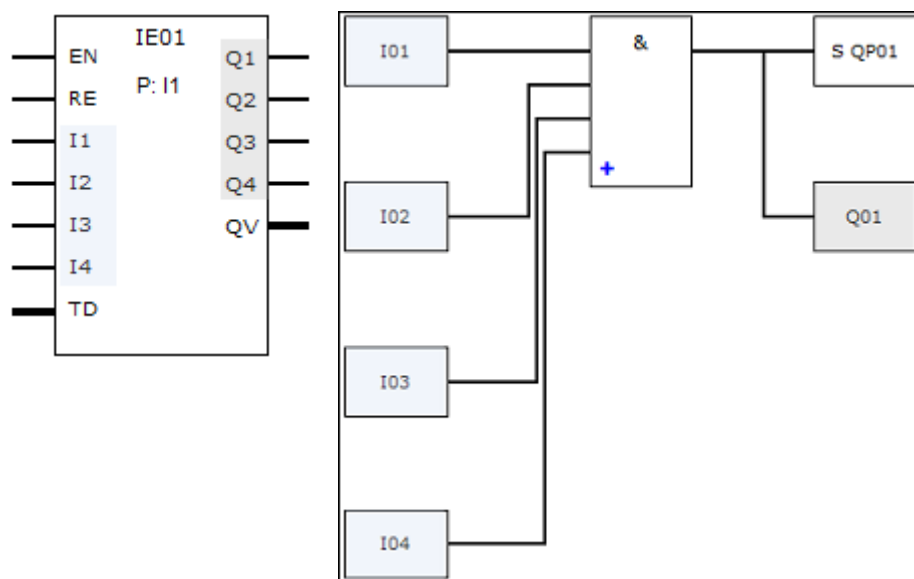
#### Współpraca z programem głównym - program przerwania

Stany wejść urządzenia IE\_I1...IE\_04 są przekazywane do programu przerwania i mogą tam być dalej przetwarzane jako I01...I04.

Wyjścia modułów IE\_Q1...IE\_Q4 mogą być ustawione z poziomu programu przerwania. Korespondujące wyjścia programu przerwania to Q01...Q04.

Program główny

Program przerwania



Rys. 265: Przekazywanie stanów wejść i wyjść między programem głównym a programem przerwania

Jeżeli w zestawie parametrów programu przerwania wyjście jest zdefiniowane jako Fizyczne wyjście urządzenia podstawowego, wyjście otrzymuje oznaczenie QP01...QP04 i działa bezpośrednio na wyjście urządzenia Q1...Q4.

W celu edytowania programu przerwania moduł funkcyjny posiada własny zakres znaczników wynoszący 32 bity znacznika.

#### Dostępne funkcje w ramach programu przerwania

Programy przerwania nie są dostępne w metodzie programowania EDP.

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.2 Moduły przerwania

Funkcja	LD	FBS	ST
Nowa sieć	√	√	√
Negowanie wejścia, wyjścia	√	√	√
Styki	Styk zwierny, styk rozwierny, stała 1, stała 0		
Cewki	Cewka, zanegowana cewka, resetowanie		
Funkcje skoku	Skok przy 1, skok przy 0, szybkie wyjście przy 1, szybkie wyjście przy 0		
Użyj powiązań logicznych	AND, AND-not, OR, OR-not, XOR, XNOR		
Alternatywa warunkowa	–	–	√
Alternatywa pojedyncza	–	–	√
Alternatywa złożona	–	–	√

#### 6.2.2.3 Moduł i jego parametry

##### Wejścia modułu

	Opis	Uwagi
<b>(Bit)</b>		
EN	1: aktywuje moduł	Wymaganiem jest, aby parametr <input checked="" type="checkbox"/> Wymaganie aktywacji EN do pracy modułu był aktywowany za pomocą haczyka.
RE	1: Ustawia wewnętrzny licznik modułu funkcyjnego dla opóźnienia czasowego z powrotem na wartość na TD.	
I1	Wejście binarne do udostępniania stanów argumentów z programu głównego programowi przerwania.	
I2		
I3		
I4		
<b>(Podwójne słowo)</b>		
TD	Opóźnienie czasowe do momentu uruchomienia programu przerwania	Zakres wartości: 20 ms ... 999 990 ms Rozdzielczość: 10 ms

##### Przypisz argumenty

Do wejść modułu, będących wejściami wartości, można przypisać następujące argumenty:

Argumenty	Wejścia wartości
Stała, stała zegara <sup>1)</sup>	x
MD, MW, MB - Znaczniki	x
NB, NW, ND - Znacznik sieci NET <sup>2)</sup>	x
nNB, nND, nND - Znacznik sieci NET <sup>2)</sup>	x
Urządzenia sieci NET n	
IA - Wejście analogowe	x
QA - Wyjście analogowe	x
QV - Wyjście wartości modułu funkcyjnego	x

<sup>1)</sup> tylko w przypadku modułów funkcyjnych T, AC

<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących  $\geq 2$  urządzenia podstawowe w NET

Do wejść modułu, będących wejściami binarnymi, można przypisać następujące argumenty:

Argumenty	Wejścia bitowe
Stała 0, stała 1	x
M - Znacznik	x
RN - Bit wejściowy przez sieć NET <sup>2)</sup>	x
SN - Bit wyjściowy przez sieć NET (send) <sup>2)</sup>	x
N - Znacznik sieci NET w formacie bitu <sup>2)</sup>	x
nN - Znacznik sieci NET w formacie bitu <sup>2)</sup>	x
Urządzenia sieci NET n	
ID - Bity diagnostyczne	x
LE - Wyjście podświetlenia tła	x
P - Przyciski urządzenia	x
I - Wejście binarne	x
Q - Wyjście binarne	x
Q - Wyjście binarne modułu funkcyjnego	x

<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących ≥ 2 urządzenia podstawowe w NET

### Tryby pracy

	Opis	Uwagi
Zbocze narastające	Zbocze narastające: Program przerwania jest wykonywany jednokrotnie po opóźnieniu czasowym TD.	
Zbocze opadające	Zbocze opadające: Program przerwania jest wykonywany jednokrotnie po opóźnieniu czasowym TD.	
Oba zbocza	Zbocze narastające i zbocze opadające na wejściu: Program przerwania jest wykonywany każdorazowo po opóźnieniu czasowym TD.	

### Wyjścia modułu

	Opis	Uwagi
<b>(Bit)</b>		
Q1	Wyjście binarne do udostępniania stanów argumentów z programu przerwania programowi głównemu.	
Q2		
Q3		
Q4		
<b>(Podwójne słowo)</b>		
QV	Odmierzony czas rzeczywisty opóźnienia czasowego (TD)	

### Przypisz argumenty

Do wyjść modułu, będących wyjściami wartości, można przypisać następujące argumenty:

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.2 Moduły przerwania

Przypisz argumenty	Wyjścia wartości
MB, MD, MW – Znaczniki	x
NB, NW, ND – Znacznik sieci NET <sup>2)</sup> Urządzenia sieci NET n	x
QA – Wyjście analogowe	x
I – Wejście wartości modułu funkcyjnego	x

<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących ≥ 2 urządzenia podstawowe w NET

Do wyjść modułu, będących wyjściami binarnymi, można przypisać następujące argumenty:

Przypisz argumenty	Wyjścia bitowa
M – Znacznik	x
SN – Bit wyjściowy <sup>2)</sup> przez sieć NET (send)	x
N – Znacznik sieci w formacie bitu <sup>2)</sup>	x
LE – Wyjście podświetlenia tła	x
Q – Wyjście binarne	x
I – Wyjście binarne modułu funkcyjnego	x

<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących ≥ 2 urządzenia podstawowe w NET

#### Zestaw parametrów

	Opis	Uwagi
<input checked="" type="checkbox"/> Wymaganie aktywacji EN do pracy modułu	Przy aktywacji za pomocą haczyka analizowany jest status wejścia modułu EN. Bez aktywacji za pomocą haczyka moduł jest aktywny, a wejście modułu EN nie posiada działania.	Parametry te zapewniają, że podczas uruchamiania istniejących programów funkcjonalność przenoszonych modułów funkcyjnych pozostaje zachowana. Parametry są ustawiane automatycznie od 0 do 1 niezależnie od modułu funkcyjnego.
Wyświetlenie param. <b>+ Wywołanie dostępne</b>	Stałe, jak również parametry modułu, można edytować na urządzeniu, jeżeli używana jest metoda programowania EDP.	
Źródło przerwania	Wybór wejść urządzenia I1... I8 jako wyzwolenia dla przerwania	
<b>Edytuj procedurę przerwania</b>	Przechodzi w widoku programowania do procedury przerwania przy kliknięciu na przycisk	
Symulacja możliwa		

#### 6.2.2.4 Dalej

#### Remanencja

Moduł funkcyjny nie zawiaduje danymi remanentnymi.

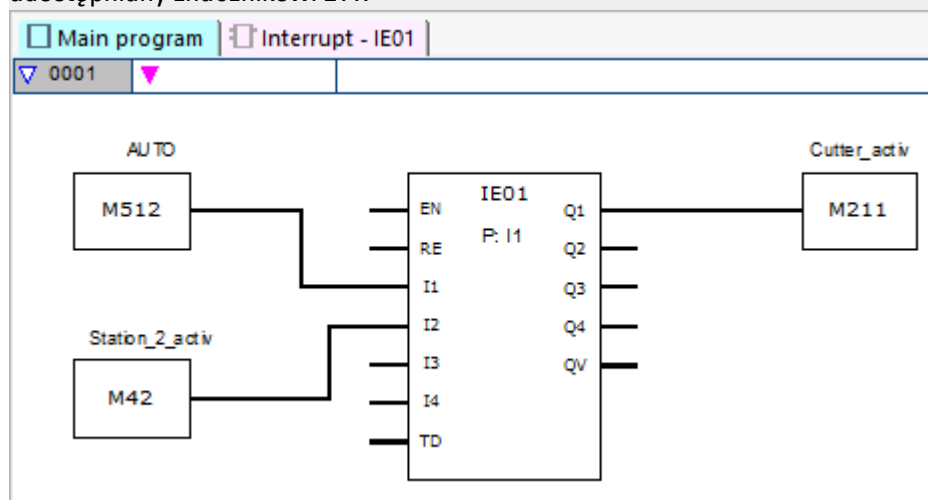
W programie przerwania nie ma żadnych danych remanentnych.

**Przykład sterowania na podstawie zbocza w easySoft 8**

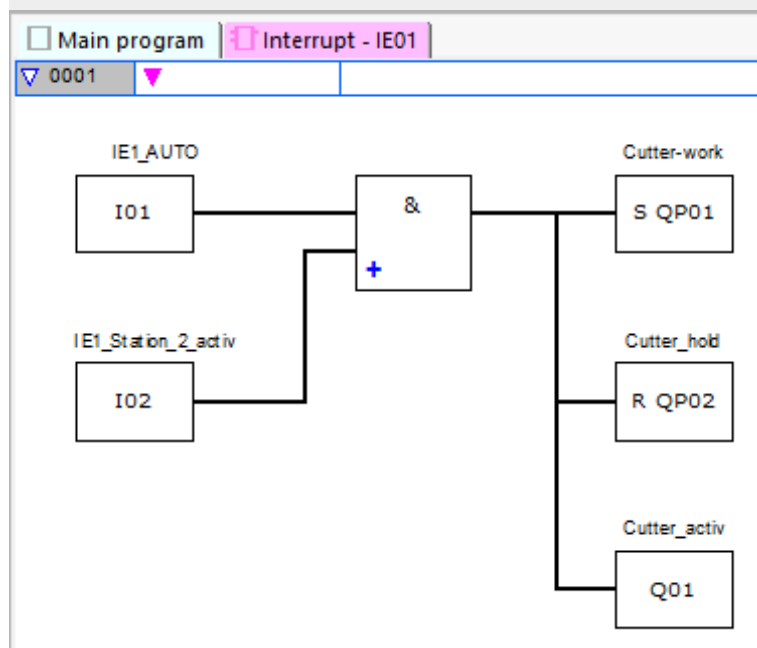
Tryb pracy Zbocze narastające

Urządzenie odcinające na stacji 2. Zbocze narastające na wejściu urządzenia I1 wywołuje przerwanie. W programie przerwania ustawiane jest odpowiednio do wejść modułu I1 i I2 wyjście urządzenia Q01 – wykrywalne na QP01 – i materiał zostaje przecięty. Wyjście urządzenia Q02 jest resetowane – wykrywalne na QP02. Wyjście modułu Q1 otrzymuje wynik funkcji logicznej ORAZ.

W programie głównym wejściom modułu funkcyjnego IE są przypisywane znaczniki M512 i M42 dla następnego przerwania. Wynik ostatniej funkcji logicznej ORAZ jest udostępniany znacznikowi 211.



Rys. 266: Program główny easySoft 8- sterowania na podstawie zbocza



Rys. 267: Program przerwania easySoft 8 - sterowania na podstawie zbocza

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.2 Moduły przerwania

#### Siehe auch

- Część "IC - Przerwanie sterowane licznikiem", strona 574
- Część "IT - Sterowany czasowo moduł przerwania", strona 593



### 6.2.3 IT - Sterowany czasowo moduł przerwania

Możliwe tylko z easySoft 8.

#### 6.2.3.1 Informacje ogólne

Urządzenia podstawowe easyE4 udostępniają 8 sterowanych czasowo modułów przerwania IT01...IT08. Nie dotyczy to metody programowania EDP.

Za pomocą easyE4 można szybko reagować na różne zdarzenia.

Można przykładowo włączać i wyłączać wyjścia w programie głównym. Wewnątrz programu przerwania dozwolone są wyłącznie powiązania binarne.

Sterowany czasowo moduł przerwania może pracować z opóźnionym zadziałaniem lub w trybie interwałowym.

#### Czas cyklu przerwania

Czas od wykrycia zdarzenia do reakcji na wyjściu urządzenia wynosi < 1 ms. W tym celu w programie przerwania musi być ustawione QP - Fizyczne wyjście urządzenia podstawowego.

Jeżeli jednocześnie wykonywanych jest więcej przerwań, ich czasy sumują się.

ITxx X	
EN	Q1
RE	Q2
I1	Q3
I2	Q4
I3	<b>QV</b>
I4	
PD	



Łącznie w jednym programie może być przetwarzanych maksymalnie 8 źródeł przerwania. Możliwe źródła przerwania to moduły przerwania IC, IE, IT oraz szybkie liczniki CF, CH i CI, które są bezpośrednio powiązane z wejściami urządzenia.



Jeżeli jednocześnie występuje wiele żądań przerwania, najpierw wykonywany jest pierwszy program przerwania, a potem kolejno następne.

#### 6.2.3.2 Zasada działania

Na wejściu modułu PD podawana jest wartość zadana. Gdy tylko na wejściu modułu zostaje aktywowane EN = 1, uruchamia się pomiar czasu. Zależnie od trybu pracy następuje pojedynczy lub wielokrotny skok do programu przerwania, gdy tylko zostaje osiągnięty zadany czas na wejściu modułu PD.

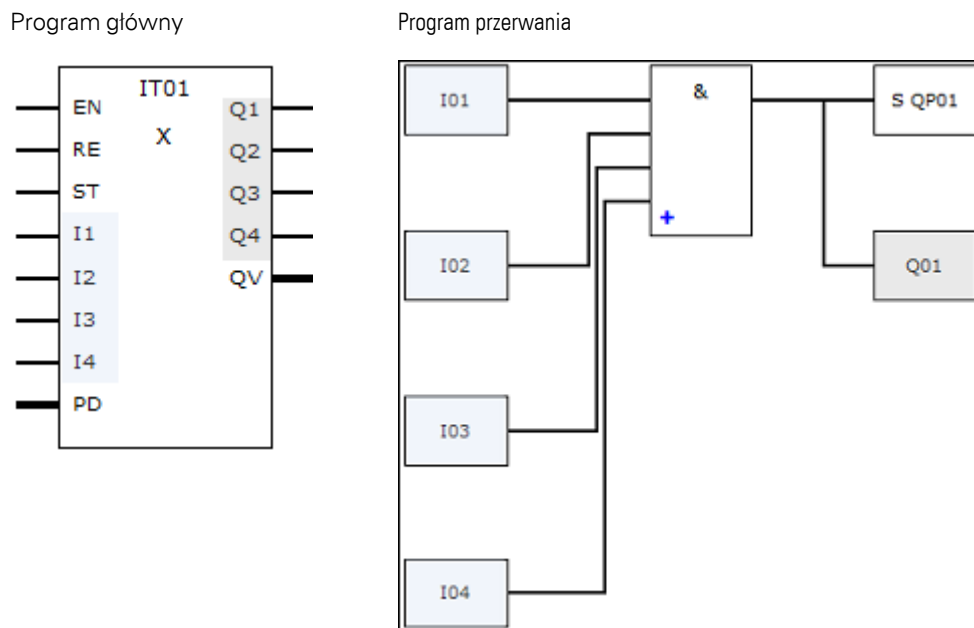
#### Współpraca z programem głównym - program przerwania

Stany wejść urządzenia IT\_I1...IC\_04 są przekazywane do programu przerwania i mogą tam być dalej przetwarzane jako I01...I04.

Wyjścia modułów IT\_Q1...IC\_Q4 mogą być ustawione z poziomu programu przerwania. Korespondujące wyjścia programu przerwania to Q01...Q04.

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.2 Moduły przerwania



Rys. 268: Przekazywanie stanów wejść i wyjść między programem głównym a programem przerwania

Jeżeli w zestawie parametrów programu przerwania wyjście jest zdefiniowane jako Fizyczne wyjście urządzenia podstawowego, wyjście otrzymuje oznaczenie QP01...QP04 i działa bezpośrednio na wyjście urządzenia Q1...Q4.

W celu edytowania programu przerwania moduł funkcyjny posiada własny zakres znaczników wynoszący 32 bity znacznika.

#### Dostępne funkcje w ramach programu przerwania

Programy przerwania nie są dostępne w metodzie programowania EDP.

Funkcja	LD	FBS	ST
Nowa sieć	√	√	√
Negowanie wejścia, wyjścia	√	√	√
Styki	Styk zwierny, styk rozwierny, stała 1, stała 0		
Cewki	Cewka, zanegowana cewka, resetowanie		
Funkcje skoku	Skok przy 1, skok przy 0, szybkie wyjście przy 1, szybkie wyjście przy 0		
Użyj powiązań logicznych	AND, AND-not, OR, OR-not, XOR, XNOR		
Alternatywa warunkowa	–	–	√
Alternatywa pojedyncza	–	–	√
Alternatywa złożona	–	–	√

### 6.2.3.3 Moduł i jego parametry

#### Wejścia modułu

	Opis	Uwagi
<b>(Bit)</b>		
EN	1: aktywuje moduł	
RE	1: Resetuje czas rzeczywisty modułu przerwania do czasu na PD.	
ST	1: Zatrzymuje pomiar czasu modułu przerwania. 0: Pomiar czasu modułu przerwania jest kontynuowany.	
I1	Stany wejść binarnych z programu głównego są udostępniane programowi przerwania.	
I2		
I3		
I4		
<b>(Podwójne słowo)</b>		
PD	Czas impulsu-pauzy: Wartość opóźnienia czasowego do momentu uruchomienia programu przerwania.	Zakres wartości całkowitych: 20...999 990 ms, Rozdzielczość 10 ms

#### Przypisz argumenty

Do wejść modułu, będących wejściami wartości, można przypisać następujące argumenty:

Argumenty	Wejścia wartości
Stała, stała zegara <sup>1)</sup>	x
MD, MW, MB - Znaczniki	x
NB, NW, ND - Znacznik sieci NET <sup>2)</sup>	x
nNB, nND, nND- Znacznik sieci NET <sup>2)</sup>	x
Urządzenia sieci NET n	
IA - Wejście analogowe	x
QA - Wyjście analogowe	x
QV - Wyjście wartości modułu funkcyjnego	x

<sup>1)</sup> tylko w przypadku modułów funkcyjnych T, AC

<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących  $\geq 2$  urządzenia podstawowe w NET

Do wejść modułu, będących wejściami binarnymi, można przypisać następujące argumenty:

Argumenty	Wejścia bitowe
Stała 0, stała 1	x
M - Znacznik	x
RN - Bit wejściowy przez sieć NET <sup>2)</sup>	x
SN - Bit wyjściowy przez sieć NET (send) <sup>2)</sup>	x
N - Znacznik sieci NET w formacie bitu <sup>2)</sup>	x
nN - Znacznik sieci NET w formacie bitu <sup>2)</sup>	x
Urządzenia sieci NET n	

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.2 Moduły przerwania

Argumenty	Wejścia bitowe
ID - Bity diagnostyczne	x
LE - Wyjście podświetlenia tła	x
P - Przyciski urządzenia	x
I - Wejście binarne	x
Q - Wyjście binarne	x
Q - Wyjście binarne modułu funkcyjnego	x

<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących  $\geq 2$  urządzenia podstawowe w NET

#### Tryby pracy

	Opis	Uwagi
O opóźnionym zadziałaniu	Gdy zostanie osiągnięty czas ustawiony na wejściu modułu PD, jest wykonywany pojedynczy skok do programu przerwania	
Interwał	Gdy zostanie osiągnięty czas ustawiony na wejściu modułu PD, jest wykonywany skok do programu przerwania. Pomiar czasu jest rozpoczynany ponownie i po jego kolejnym upływie następuje ponowny skok do programu przerwania. Jest to powtarzane tak długo, jak wejście modułu jest EN = 1.	

Te moduły przerwania IT posiadają dwa tryby pracy o następujących sposobach działania:

- **O opóźnionym zadziałaniu**  
Moduł przerwania jest włączany za pomocą wejścia modułu EN. Czas impulsu-pauzy na wejściu modułu PD zaczyna upływać. Gdy czas impulsu-pauzy na wejściu modułu PD upłynie, natychmiast jest wyzwalane przerwanie i przetwarzany jest program przerwania.
- **Interwał**  
Moduł przerwania jest włączany za pomocą wejścia modułu EN. Czas impulsu na wejściu modułu PD zaczyna upływać. Gdy czas impulsu na wejściu modułu PD upłynie, natychmiast jest wyzwalane przerwanie i przetwarzany jest program przerwania. Następnie zaczyna upływać czas pauzy na wejściu modułu PD. Gdy czas pauzy na wejściu modułu PD upłynie, natychmiast jest wyzwalane przerwanie i przetwarzany jest program przerwania. Przerwanie jest przy tym wyzwalane dwukrotnie: raz na koniec impulsu i drugi raz na koniec pauzy.

#### Wyjścia modułu

Opis	Uwagi
(Bit)	

	Opis	Uwagi
Q1	Wyjście binarne do udostępniania stanów argumentów z programu przerwania programowi głównemu.	
Q2		
Q3		
Q4		
<b>(Podwójne słowo)</b>		
QV	Odmierzony czas rzeczywisty ustawionego na PD opóźnienia czasowego.	

### Przypisz argumenty

Do wyjść modułu, będących wyjściami wartości, można przypisać następujące argumenty:

Przypisz argumenty	Wyjścia wartości
MB, MD, MW – Znaczniki	x
NB, NW, ND – Znacznik sieci NET <sup>2)</sup>	x
Urządzenia sieci NET n	
QA – Wyjście analogowe	x
I – Wejście wartości modułu funkcyjnego	x

<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących  $\geq 2$  urządzenia podstawowe w NET

Do wyjść modułu, będących wyjściami binarnymi, można przypisać następujące argumenty:

Przypisz argumenty	Wyjścia bitowa
M – Znacznik	x
SN – Bit wyjściowy <sup>2)</sup> przez sieć NET (send)	x
N – Znacznik sieci w formacie bitu <sup>2)</sup>	x
LE – Wyjście podświetlenia tła	x
Q – Wyjście binarne	x
I – Wyjście binarne modułu funkcyjnego	x

<sup>2)</sup> tylko w przypadku projektów obejmujących  $\geq 2$  urządzenia podstawowe w NET

### Zestaw parametrów

	Opis	Uwagi
Wyświetlenie param. + Wywołanie dostępne	Stałe, jak również parametry modułu, można edytować na urządzeniu, jeżeli używana jest metoda programowania EDP.	
Edycja procedury przerwania	Przechodzi do procedury przerwania przy kliknięciu na przycisk	
Symulacja możliwa		

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.2 Moduły przerwania

#### 6.2.3.4 Dalej

#### Remanencja

Moduł funkcyjny nie zawiaduje danymi remanentnymi.

W programie przerwania nie ma żadnych danych remanentnych.

#### Monitorowanie obciążenia przerwaniem

Łącznie w jednym programie może być przetwarzanych maksymalnie 8 przerwania. Możliwe źródła przerwania to moduły przerwania IC, IE, IT oraz szybkie liczniki CF, CH i CI, które są bezpośrednio powiązane z wejściami urządzenia, patrz również → "CF - Licznik częstotliwości", strona 315, → "CH - Moduł szybkiego licznika", strona 321, → "CI - Moduł licznika przyrostowego", strona 327.

Do modułów IE01...IE08 i IC01...IC08 wejścia urządzenia I01...I08 można dowolnie przyporządkować.

Do każdego z modułów IT01...IT08 w easySoft 8 przypisywane jest jeszcze nieużywane przerwanie. Źródła przerwania wykorzystywane przez szybkie liczniki CF, CH i CI uznawane są przy tym za używane.

Każde wejście urządzenia i każde źródło przerwania mogą być użyte tylko raz.

Wyjątki:

- w CI01 może być użyta instancja I02 z modułu przerwania IT
- w CI02 może być użyta instancja I04 z modułu przerwania IT
- w każdym module przerwania IC może być użyta instancja drugiego wejścia z modułu funkcyjnego IT, jeżeli nie został parametryzowany tryb pracy Licznik z 2 wejściami zliczania.

Wyjątki są uwzględniane przez sprawdzenie poprawności oraz przy tworzeniu programu w easySoft 8. Zachowywana jest również wtedy maksymalna liczba 8 przerwania.

	Wejścia urządzenia							
	I01	I02	I03	I04	I05	I06	I07	I08
<b>Źródło przerwania</b>								
CF01	x							
CF02		x						
CF03			x					
CF04				x				
CH01	x							
CH02		x						
CH03			x					
CH04				x				
CI01	x	x						
CI02			x	x				
IE01...IE08	jedno wejście, dowolne przyporządkowanie I01...I08 (maks. 8, bez nakładania się)							
IC01...IC08	dwa wejścia, dowolne przyporządkowanie I01...I08 (maks. 8, bez nakładania się)							

	Wejścia urządzenia							
	I01	I02	I03	I04	I05	I06	I07	I08
IT01...IT08	automatyczne przyporządkowanie jeszcze wolnych przerwań użytkownika od 1 do 8 (tylko dla nieużywanych przez inne moduły instancji I01...I08)							

Czas od wykrycia sygnału wyzwolenia do reakcji na wyjściu wynosi < 1 ms. Jeżeli jednocześnie wykonywanych jest więcej przerwań, ich czasy sumują się.

#### Pomiar obciążenia przerwaniem

Dla każdego źródła przerwania mierzony jest czas pracy w  $\mu$ s. Wszystkie zmierzone czasy w okresie 100 ms są dodawane. Po każdym 100 ms suma czasów jest analizowana, a ich pomiar resetowany. Jeżeli ponad 50% czasu obliczeń jest zajęte przez przerwania, aplikacja zostanie wstrzymana.

Generowany jest bit diagnostyczny <System\_CPU\_overload> i ustawiane jest ID19 = 1.

Więcej informacji na temat możliwości wywoływania i edycji bitów diagnostycznych znajduje się w części

#### Możliwe środki zaradcze przy wysokim obciążeniu przerwaniem

Jeżeli obciążenie przerwaniem jest za wysokie, w celu odciążenia można zastosować następujące środki:

- Zmniejszyć liczbę modułów
- Utrzymywać możliwie krótką procedurę przerwania
- Zmniejszyć częstotliwość w przypadku używania liczników

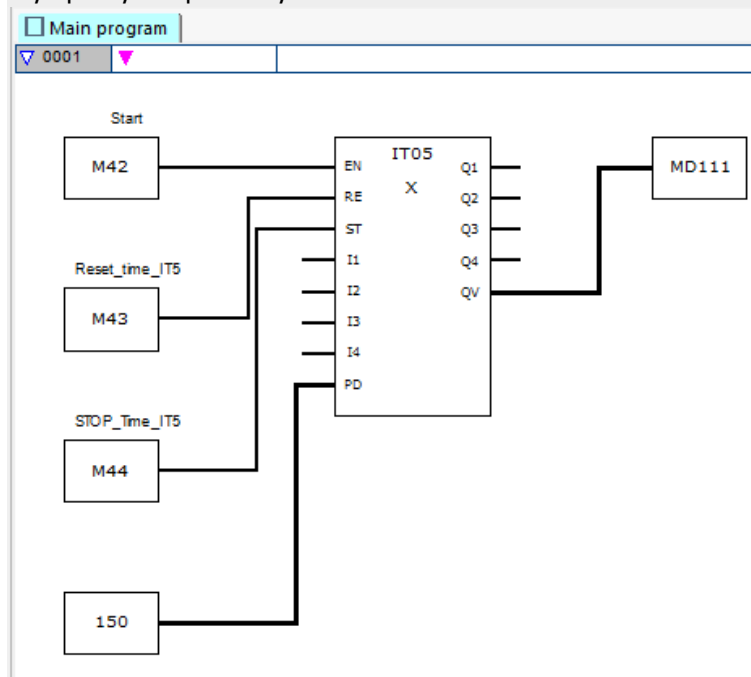
#### Przykład sterowanego czasowo modułu przerwania w easySoft 8

Po upływie określonego czasu wejście Q4 powinno zostać zresetowane. Czas ten powinien być niezależny od czasu cyklu programu głównego, aby zawsze zapewniać ten sam czasowy punkt odłączania.

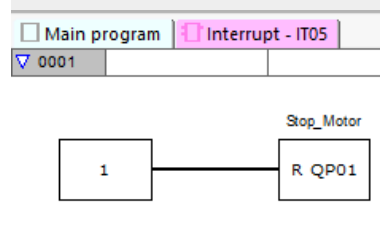
## 6. Bloki funkcyjne

### 6.2 Moduły przerwania

Tryb pracy: 0 opóźnionym zadziaaniu



Rys. 269: Program główny easySoft 8 - sterowany czasowo



Rys. 270: Program przerwania easySoft 8 - sterowany czasowo

#### Siehe auch

- Część "IC - Przerwanie sterowane licznikiem", strona 574
- Część "IE - Sterowany za pomocą zbocza moduł przerwania", strona 586



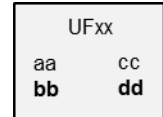
## 6.3 UF - Moduł użytkownika

Możliwe tylko z easySoft 8.

### 6.3.1 Informacje ogólne

Urządzenia podstawowe easyE4 udostępniają 128 modułów funkcyjnych użytkownika, w skrócie modułów użytkownika, UF01...UF128.

Moduły te mogą być samodzielnie konfigurowane przez użytkownika. Moduły użytkownika są stosowane w programie głównym, podobnie jak moduły funkcyjne producenta.



Moduły użytkownika są stosowane, gdy tą samą funkcję należy zaprogramować wielokrotnie, ale z różnymi parametrami. Przykładowo, jeżeli ma nastąpić sterowanie maszynami tego samego rodzaju, faktyczny program sterujący jest zapisywany w module użytkownika, który potem jest wywoływany wielokrotnie – oddzielnie dla każdej maszyny. Moduł użytkownika posiada również wejścia i wyjścia, poprzez które mogą być przekazywane indywidualne parametry dla każdego wywołania.

Stosowana w module użytkownika metoda programowania jest niezależna od metody programu głównego. Oznacza to, że możliwe jest przykładowo wykorzystywanie w programie głównym LD lub FBD modułów, które zostały utworzone w ST.

Moduły użytkownika posiadają własny zakres danych. Dla każdej instancji (wywołania) modułu użytkownika dostępne są 64 bajty, które mogą być wywoływane jako bity, bajty, słowa lub słowa podwójne. Inaczej ujmując, M01 programu głównego jest innym znacznikiem niż M01 modułu użytkownika.

Części znacznika mogą być deklarowane jako remanentne. Należy przy tym uważać, aby nie przekroczyć łącznej wielkości znaczników remanentnych. Do sumy tej wliczają się wszystkie znaczniki remanentne programu głównego i wszystkich instancji modułów użytkownika. Całkowita liczba remanentnych znaczników zależy od wersji oprogramowania sprzętowego, patrz → "Obszar Remanencja", strona 607.

Moduł użytkownika składa się, podobnie jak program główny, z sieci FBD/LD lub kodu źródłowego ST. Dlatego moduł użytkownika można utworzyć tak samo jak program główny, zasadnicza różnica leży w zakresie dostępnych argumentów.

W jednym programie głównym można wywołać maks. 128 modułów użytkownika.

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.3 UF - Moduł użytkownika

#### 6.3.1.1 Informacje ogólne na temat modułów użytkownika

Stosowane w module użytkownika znaczniki i moduły mają ograniczony obszar danych. Wykluczone są dzięki temu kolizje z danymi innych modułów użytkownika oraz z danymi programu głównego. Również stosowane w module użytkownika moduły standardowe i ich zestawy parametrów są w oprogramowaniu sprzętowym zarządzane oddzielnie dla każdej instancji modułu.

W każdym module użytkownika można stosować tyle instancji danego typu modułu producenta, co w programie głównym. Programowanie jest ograniczone tylko przez dostępną pamięć programu.

Wszystkie stosowane w programie głównym moduły użytkownika są przy pobieraniu ładowane do urządzenia easyE4 lub przy wysyłaniu ładowane do aktualnego projektu.

Dotyczy easySoft 7:

Można otworzyć tylko jeden projekt easySoft 7 z modułami użytkownika. Otwarcie kolejnych projektów easySoft 7 z modułami użytkownika jest niemożliwe.

Możliwe tylko z easySoft w wersji 8.00 lub wyższej.

Można utworzyć kilka projektów easySoft 8 z modułami użytkownika.

#### 6.3.2 Tworzenie modułu użytkownika

Po utworzeniu projektu i wybraniu metody programowania można utworzyć moduł użytkownika.

- ▶ Wybrać *Pasek menu Program/Utwórz moduł użytkownika* lub

kliknąć przycisk  na pasku symboli.

Otwiera się okno Utwórz moduł użytkownika

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.3 UF - Moduł użytkownika

Pasek menu Program/Utwórz moduł użytkownika

Utwórz moduł użytkownika

Nazwa

Wersja  .  !

Do urz. podst. easy-E4 Od wersji oprogram.

Metoda programowania

Interfejs

Wejścia binarne:  Wyjścia binarne:

Wejścia wartości:  Wyjścia wartości:

Interfejs stały

Ochrona know-how

Hasło

Powtórzenie

Wyświetl hasło

Remanencja

-  DB  -

C  -  T  -

Suma remanencji w bajtach 0

Komentarz

OK Anuluj

Rys. 271: Utwórz moduł użytkownika

Wymagane jest podanie co najmniej nazwy, wersji i metody programowania. Aby zapewnić odpowiednie działanie, należy również dokonać ustawień w obszarze Interfejs. Można w nim podać, jaka ma być liczba parametrów przekazania z programu głównego.

Wszystkie pozostałe dane można wprowadzić również później. Są one bliżej objaśnione w oknie dialogowym „Parametryzacja modułu użytkownika”.

Możliwe tylko z easySoft w wersji 8.00 lub wyższej.

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.3 UF - Moduł użytkownika

Moduł użytkownika będzie można znaleźć w *Widok programu/Katalog/Moduły użytkownika/Projekt*. Jest on zapisywany razem z projektem. Moduły użytkownika w tym folderze nie są zapisywane na poziomie pliku.

Dotyczy easySoft 7:

Moduł użytkownika będzie można znaleźć w *Widok programu/Katalog/Moduły użytkownika/*. Wszystkie moduły użytkownika z tego folderu są automatycznie zapisywane na poziomie pliku w folderze `\ProgramData\Eaton\easySoft 7\UserFBs`.

#### Nazwa i Wersja

Nazwa modułu użytkownika składa się z maksymalnie 10 znaków. Dopuszczalne znaki to:

- Wielkie i małe litery
- Cyfry
- Znaki specjalne # \$ % & ` ( ) + , - ; = @ [ ] ^ \_ ' { } ~

Nie można używać spacji i znaków specjalnych `\ / . : * ? < > |`. Nie są rozróżniane wielkie i małe litery. Na prawo od pola Nazwa widoczny jest symbol – czarny haczyk wskazuje, że wprowadzenie jest prawidłowe, a czerwony wykrzyknik, że musi zostać poprawione. Nowy moduł użytkownika automatycznie otrzymuje wersję 1.00. Zakres wprowadzania od 0.00 do 99.99.

#### Metoda programowania

Tutaj należy wybrać metodę programowania (LD, FBD, ST) dla modułu użytkownika. Wstępnie wybrana jest metoda FBD. Metoda ta jest niezależna od metody programowania stosowanej w programie głównym. Po utworzeniu danego modułu użytkownika nie można już zmienić jego metody programowania.

- ▶ Gdy okno dialogowe „Tworzenie modułu użytkownika” zostanie zamknięte za pomocą **OK**, nowy moduł użytkownika zostaje utworzony i zapisany.

Zostaje otwarta do edycji pusta jednostka programowania modułu użytkownika, a na pulpicie roboczym widoku programu tworzona jest nowa zakładka z nazwą modułu użytkownika, np. <UF – timer oświetlenia V1.10>.

Przy przejściu do zakładki Program główny moduł użytkownika pojawia się w katalogu, w folderze Moduły użytkownika.

#### 6.3.3 Parametryzacja modułu użytkownika

Aby parametryzować moduł użytkownika, należy na pulpicie roboczym kliknąć zakładkę z tym modułem, np. <UF – timer oświetlenia V1.10>, i wybrać jedną z następujących opcji:

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.3 UF - Moduł użytkownika

- ▶ Wybrać pasek menu *Program/Parametryzacja modułu użytkownika*.
- ▶ Na pulpicie roboczym kliknąć zakładkę z modułem użytkownika, np. <UF – timer oświetlenia V1.10> i kliknąć przycisk o tej samej nazwie na pasku symboli.
- ▶ Prawym przyciskiem myszy kliknąć zakładkę modułu użytkownika na pulpicie roboczym i wybrać Parametryzacja.

lub

- ▶ Na pulpicie roboczym kliknąć zakładkę <Program główny>.
- ▶ W opcji *Katalog/Folder Moduły użytkownika* kliknąć moduł i za pomocą prawego przycisku myszy kliknąć polecenie Parametryzuj.

Otwiera się okno Parametryzuj moduł użytkownika.

- ▶ Wprowadzić wszystkie parametry.
- ▶ Zakończyć wprowadzanie za pomocą **OK** lub klawisza <Enter> .

Zmiany są przenoszone do modułu użytkownika. Jeśli zmiany mają być zapisane poza czasem wykonywania operacji, moduł użytkownika należy zapisać za pomocą polecenia *Pasek menu/Program/Zapisz moduł użytkownika* lub alternatywnie za pomocą polecenia *UFxx/Menu kontekstowe/Zapisz*.

Dane nazwy, wersji i metody programowania zostały już zapisane w punkcie „Tworzenie modułu użytkownika”. Metoda programowania jest teraz wyświetlana, ale nie można jej już zmienić.

*Pasek menu Program/Parametryzacja modułu użytkownika.*

Parametryzuj moduł użytkownika

Nazwa: test Wersja: 1.00

Do urz. podst. easy-E4 Od wersji oprogram. V1.30

Metoda programowania: Schemat modułów funkcyjnych (FBD)

Interfejs:

Wejścia binarne: 0 Wyjścia binarne: 0

Wejścia wartości: 0 Wyjścia wartości: 0

Interfejs stały Przejmij z programu

Ochrona know-how

Hasło: [ ]

Powtórzenie: [ ]

Wyświetl hasło

Remanencja

MB: 0 - 0 DB: 0 - 0

C: 0 - 0 T: 0 - 0

Suma remanencji w bajtach: 0

Komentarz: [ ]

OK Anuluj

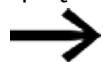
Rys. 272: Parametryzacja modułu użytkownika

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.3 UF - Moduł użytkownika

#### Od wersji oprogramowania

Można tu ustawić, od jakiej wersji oprogramowania sprzętowego będzie możliwe stosowanie modułu użytkownika. Odpowiednio do ustawienia dostępne są moduły funkcyjne i elementy języka utworzone przy użyciu danej wersji oprogramowania sprzętowego.



Po dokonaniu wyboru nie można już przywrócić starszej wersji oprogramowania.

#### Obszar Interfejs

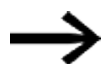
Tutaj można określić liczbę cyfrowych i analogowych wejść i wyjść modułu użytkownika. Tworzą one interfejs modułu użytkownika do programu głównego. Można parametryzować maksymalnie 12 wejść/wyjść binarnych i maksymalnie 8 wejść/wyjść analogowych. Łączna liczba wejść i wyjść jest ograniczona do 12.

Przy wywołaniu modułu użytkownika w programie głównym wejścia i wyjścia zdefiniowane w interfejsie są wyświetlane i możliwa jest ich parametryzacja.

#### Przejęcie z programu

Jeżeli program modułu użytkownika jest już zapisany i w programie są używane wejścia i wyjścia, wówczas za pomocą przycisku **Przejmij z programu** można zezwolić na automatyczne przejęcie parametrów z interfejsu. Zawsze przejmowany jest najwyższy stosowany indeks we./wy., możliwe luki przy podłączaniu są ignorowane. Ten przycisk nie jest dostępny, kiedy:

- są one prawidłowo ustawione zgodnie z programem modułu użytkownika.
- moduł użytkownika jest już stosowany w programie głównym projektu.



To, czy wejścia/wyjścia stosowane w programie modułu użytkownika nie są stosowane również w interfejsie, nie jest monitorowane przez easySoft 8.

### Obszar Ochrona know-how

Możliwość wyświetlania i modyfikacji modułu użytkownika można zablokować za pomocą hasła. Hasło może mieć maksymalnie 32 znaki Unicode. Jeżeli wprowadzenia hasła w obu polach zgadzają się ze sobą, pojawia się czarny haczyk i przycisk **OK** jest ponownie dostępny.

Ochrona know-how staje się aktywna, gdy tylko moduł użytkownika zostanie zapisany w widoku programu i projekt zostanie zamknięty. W przeciwnym razie zakłada się, że programowanie nie zostało jeszcze zakończone i że pożądane jest otwieranie i edytowanie różnych UF bez blokady.

Możliwe tylko z easySoft w wersji 8.00 lub wyższej.

Ochrona know-how obowiązuje również podczas symulacji.

Ochrona know-how jest dezaktywowana, jeśli moduł użytkownika zostanie odblokowany hasłem w otwartym projekcie. Dzięki temu wartości z różnych modułów użytkownika mogą być przeglądane w obszarze roboczym i w oknie argumentów podczas symulacji bez konieczności każdorazowego odblokowywania.

### Obszar Remanencja

W sterownikach instalacji i maszyn istnieje wymaganie remanentnego zapisywania stanów pracy oraz wartości rzeczywistych. Wartości pozostają następnie zachowane po odłączeniu napięcia zasilającego, aż do kolejnego nadpisania wartości rzeczywistych.

Dla znaczników i dla następujących modułów funkcyjnych dostępne są po dwa pola wprowadzania dla wartości początkowej i końcowej zakresu remanencji.

Widok projektu/Zakładka Ustawienia systemowe

Moduł	Wartość początkowa	Wartość końcowa
C	0	0
CH	0	0
CI	0	0
DB	0	0
T	0	0

MB: 0 - 0

Bajty remanencji

Program: 0

UF: 0

Wolny: 400

Przy przesyłaniu zachować remanencję

Zawartość znaczników  Treści modułów

Karta pamięci/ID urządzenia

Uruchom z karty

Zezwól na nadpisywanie przez kartę

Rejestrowanie zdarzeń systemowych

0 ID programu/urządzenia

Komentarze +notatki

zapisz w urządzeniu

Rys. 273: Widok projektu z zakładką Ustawienia systemowe, wycinek z Remanencją

Zakres wartości modułów funkcyjnych, instancje, które mogą być zapisywane remanentnie:

- C - Moduł licznika : 01...32
- CH - Licznik dużych prędkości: 01...04
- CI - Licznik wartości przyrostowej : 01...02
- DB - Moduł danych (zatrask) : 01...32
- T - Przekaznik czasowy : 01...32

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.3 UF - Moduł użytkownika

Więcej informacji znajduje się w opisie danego modułu.

Zakres wartości znacznika:

- MB : 1 ... 1024
- MW : 1...512
- MD : 1...256

Wartości z pola wprowadzania są automatycznie przenoszone do znaczników w formacie bajtu MB.



Dlatego zakresy znaczników do MB1024 mogą być zdefiniowane jako retencyjne, ponieważ np. MD265 odpowiada zakresowi bajtów znacznika 1021-1024, a zakresy znacznika retencyjnego są przechowywane tylko w MB.

Możliwe tylko z easySoft w wersji 8.00 lub wyższej.

Jeśli w polu wprowadzania danych znajdują się bajty znaczników, są one również konwertowane na najwyższy możliwy typ danych. Jest to możliwe pod warunkiem, że pozwala na to liczba bajtów znaczników. Przekształcony typ danych jest wyświetlany po wprowadzeniu nowej zmiany na zakładce Ustawienia systemowe.

Rys. 274: Remanencja sekcji: Znacznik w formacie bajtu 1 - 32 wprowadzony i wyświetlony w podwójnych słowach znacznika po kolejnej zmianie na zakładkę Ustawienia systemowe

#### Bajty remanencji

Cały obszar znaczników remanentnych easyE4 nie może przekraczać określonej liczby bajtów. W zależności od oprogramowania zainstalowanego w urządzeniu podstawowym obowiązuje następująca liczba dostępnych bajtów:

- Oprogramowanie sprzętowe  $\geq 2.00$ : 512 bajtów
- Oprogramowanie sprzętowe  $< 2.00$ : 400 bajtów

Suma remanentnych znaczników programu głównego i wszystkich remanentnych znaczników instancji modułów użytkownika (UF) wyświetla się w widoku projektu w zakładce Ustawienia systemowe. Jeżeli zakres znaczników remanentnych przekracza liczbę dostępnych bajtów, jest to wskazywane w polu wolne wyświetlaną na czerwono liczbą ujemną.

#### Przy przesyłaniu zachować remanencję

Remanentne wartości rzeczywiste na urządzeniu są usuwane przez następujące działania:

- Przy każdej zmianie programu w schemacie lub planie modułów i następnie przesłaniu do urządzenia.



- Przy usunięciu programu w widoku komunikacji poprzez kolejność poleceń *Widok komunikacji/Program/Konfiguracja/Usuń urządzenie*.
- Przy każdej zmianie zakresu wartości remanentnych w widoku projektu za pomocą opcji *Widok projektu/Zakładka ustawienia systemowe/Remanencja*.
- Przy każdej zmianie parametrów znacznika zdalnego urządzenia wizualizacyjnego.
- Przy usunięciu urządzenia z pulpitu roboczego widoku projektu.

Dla znaczników remanentnych istnieje przy tym wyjątek:

Zawartość znaczników

Jeżeli opcja ta jest aktywowana, podczas przesyłania programu zawartość już istniejących remanentnych zakresów znaczników pozostaje zachowana. Wartości rzeczywiste znaczników pozostają zachowane.

Wymaganiem jest, aby zdefiniowane jako remanentne zakresy znaczników pozostały niezmienione.

Zawartość modułów

Jeżeli opcja ta jest aktywowana, podczas przesyłania programu zawartość już istniejących remanentnych zakresów argumentów pozostaje zachowana.

Wymaganiem jest, aby zdefiniowane jako remanentne moduły pozostały niezmienione.

**Obszar Komentarz**

Pole to służy do opcjonalnego wprowadzania towarzyszącego komentarza, np. aby można było rozróżnić między wersjami jednego modułu użytkownika.

**6.3.4 Programowanie modułu użytkownika**

Po utworzeniu modułu użytkownika wskazanie automatycznie zmienia się na widok programu modułu użytkownika. Na pulpicie roboczym obok zakładki Program główny pojawia się kolejna zakładka z nazwą i wersją modułu użytkownika. Zakładka jest zielona, jeśli moduł użytkownika nie jest używany w programie głównym. Gdy tylko zostanie użyty w programie głównym, kolor zakładki zmienia się na żółty.

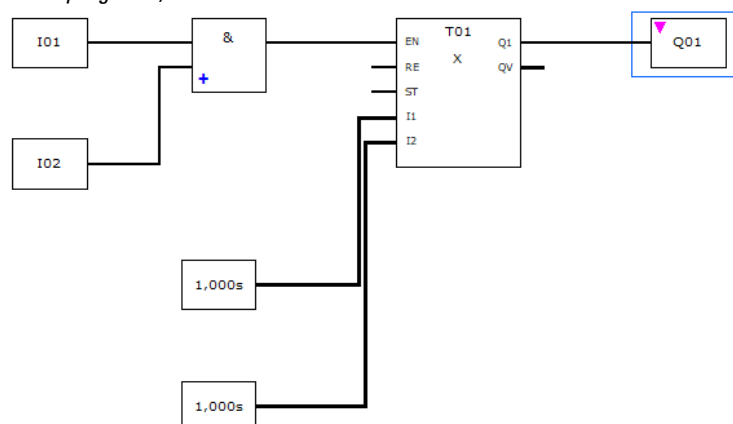
Programowanie modułu użytkownika następuje na tej samej zasadzie, co tworzenie programu głównego. Dostępna jest jednak nieco mniejsza liczba argumentów. Katalog dostosowuje się automatycznie.

Otwarty jest teraz widok programowania modułu użytkownika. Jako przykład pokazane jest zaprogramowanie przekaźnika czasowego w trybie pracy Miganie.

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.3 UF - Moduł użytkownika

Widok programu, zakładka UF Blinker1



Rys. 275: Widok programu, moduł użytkownika UF Blinker1

- ▶ Najpierw należy przeprowadzić sprawdzenie poprawności.
- ▶ Zapisać moduł użytkownika i przejść do widoku programu programu głównego.

Moduł użytkownika pojawia się w katalogu z zielonym symbolem. Oznacza to, że nie można go używać w projekcie.

#### 6.3.4.1 Zakładka widoku Programowanie

Zakładka Widok programu zapewnia lepszy przegląd projektu.

Oprócz zakładki programu głównego dostępne są również zakładki dla modułów użytkownika i modułów przerwania. Różnią się one kolorystycznie i symbolami:

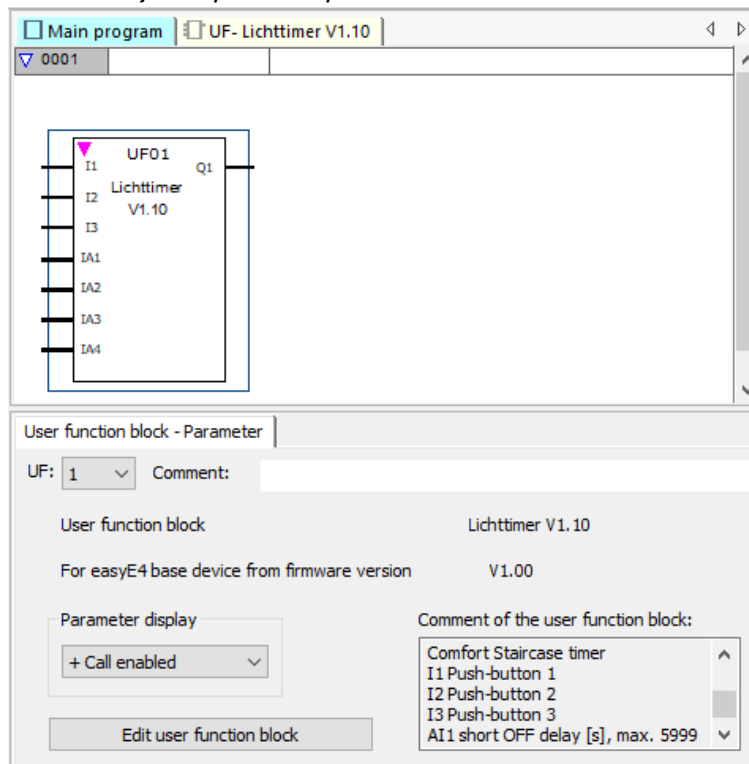
Wyróżnienie kolorystyczne	Zakładka
Niebieski	Programy główne
Zielony	nieużywany moduł użytkownika
Żółty	używany moduł użytkownika
Magenta	Moduł przerwania

Nieaktywne zakładki są oznaczane jaśniejszym odcieniem. Łącznie może być wyświetlanych 11 zakładek.

### 6.3.5 Komentowanie modułu użytkownika

Zalecane jest obszerne skomentowanie modułów użytkownika. Użytkownicy mogą wtedy również bez hasła rejestrować użycie modułów funkcyjnych. Istnieją 3 możliwości wyświetlania komentarza modułu użytkownika.

1. W widoku programowania *katalog/folder Moduły użytkownika* kliknąć moduł i za pomocą prawego przycisku myszy kliknąć polecenie Wyświetl komentarz....
2. Otworzyć moduł użytkownika i wybrać *pasek menu Program/Wyświetl komentarz modułu użytkownika....*
3. Wybrać moduł użytkownika w programie głównym. Komentarz jest wyświetlany w zakładce.



Rys. 276: Komentarz modułu użytkownika wyświetlony w zakładce

Komentarze do argumentów modułu użytkownika podlegają oddzielnemu zarządzaniu komentarzami, niezależnemu od modułu głównego. Oznacza to, że I1 „Przycisk 1” modułu użytkownika ma inny komentarz, niż I1 „POWER ON” programu głównego.

## 6. Bloki funkcyjne

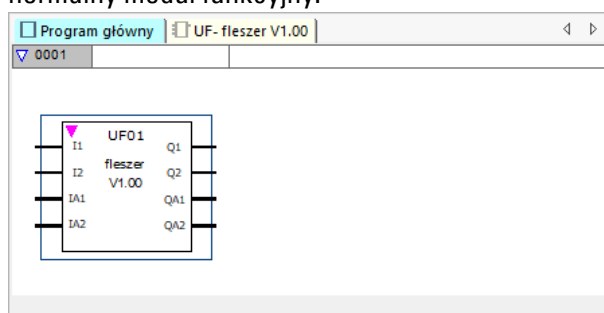
### 6.3 UF - Moduł użytkownika

#### 6.3.6 Wywoływanie modułu użytkownika w programie głównym

Moduły użytkownika można wywoływać w programie głównym tak samo, jak moduły producenta.

##### Moduł użytkownika w programie głównym FBD

Aby wywołać moduł użytkownika w programie głównym z metodą programowania FBD, należy przeciągnąć moduł na pulpit roboczy w widoku Program, tak jak normalny moduł funkcyjny.



Rys. 277: Stosowany w programie głównym moduł użytkownika UF Blinker1

Moduł jest wyświetlany z informacjami o nazwie, wersji i ze sparametryzowanymi wejściami/wyjściami. Podawane jest oznaczenie typu modułu „UF” oraz numer instancji (01 do 128).

W katalogu pojawia się on teraz z żółtym symbolem, kolor zakładki również zmienia się na żółty. Oznacza to, że jest używany w projekcie.

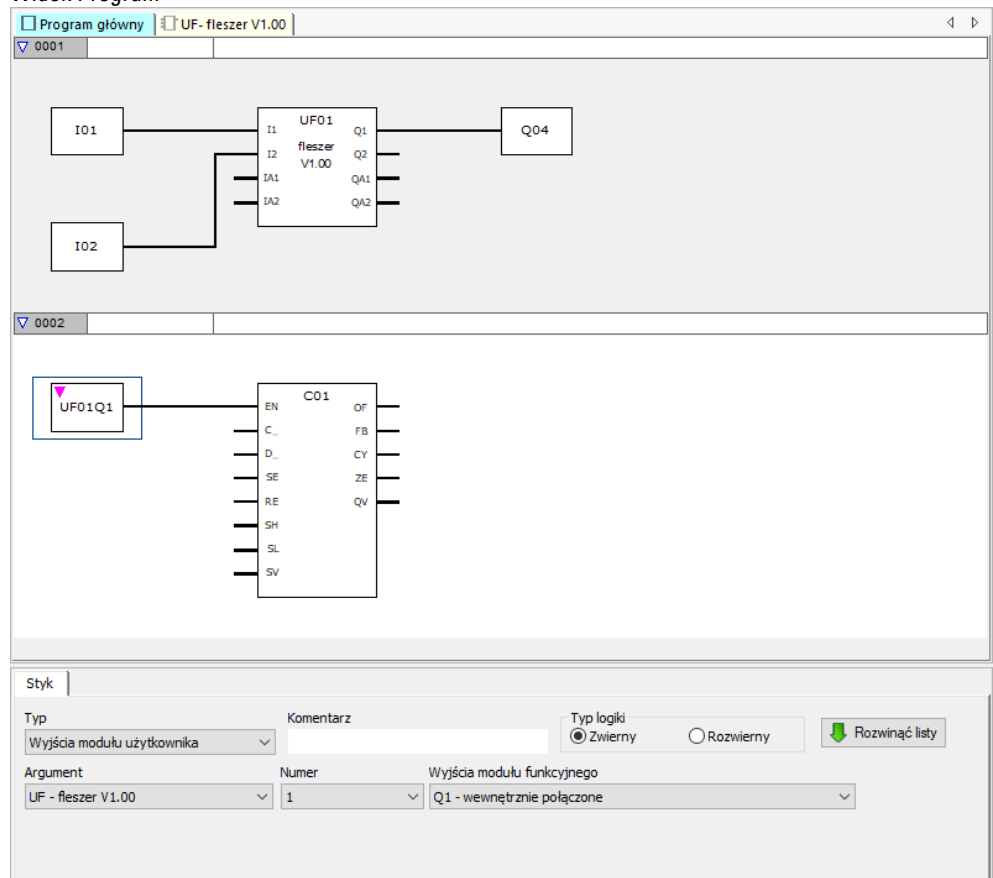
##### Oprzewodowanie wejść/wyjść

Wejścia i wyjścia analogowe i cyfrowe można okablować tak samo jak w przypadku modułu funkcyjnego. Na przykładzie wyjście cyfrowe Q1 modułu użytkownika jest przypisane do wejścia C modułu licznika.

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.3 UF - Moduł użytkownika

#### Widok Program



Rys. 278: Oprzewodowanie wejść/wyjść

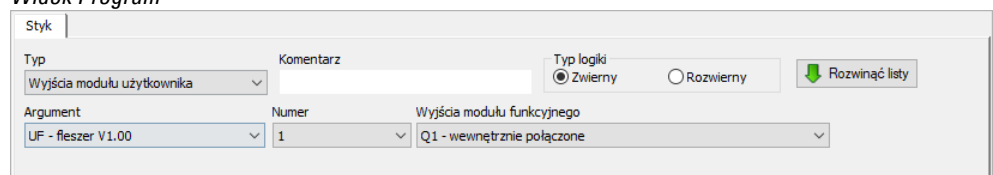
Wejścia i wyjścia modułów użytkownika można skopiować do programu użytkownika i wkleić tak jak każdy inny argument.

Jeżeli wywołanie modułu użytkownika zostanie skopiowane i wklejone, będzie do niego przypisany kolejny wolny numer instancji.

Wszystkie stosowane w programie głównym projektu moduły użytkownika stanowią część składową pliku projektu i są zapisywane razem z projektem.

Jeżeli dostępne są moduły użytkownika, okna dialogowe właściwości są dopasowywane w następujący sposób:

#### Widok Program



Rys. 279: Okno dialogowe właściwości Styk

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.3 UF - Moduł użytkownika

#### Widok Program

Typ	Komentarz	
Wyjścia modułu użytkownika		Rozwiń listy
Argument	Numer	Wyjścia modułu funkcyjnego
UF - fleszer V1.00	1	QA1 - wewnętrznie połączone

Rys. 280: Okno dialogowe właściwości Styk analogowy

Na liście wyboru „Typ” można wybrać wpis „Wyjścia modułu użytkownika”, jeżeli moduły użytkownika posiadają wyjścia binarne lub analogowe.

Lista wyboru „Argument” zawiera wszystkie zarejestrowane moduły użytkownika, które posiadają wyjścia binarne lub analogowe.

Lista wyboru „Numer” zawiera wszystkie możliwe numery modułów w zakresie od 1 do 128 oraz wprowadzony komentarz. Numery instancji, które zostały już przydzielone instancjom modułów użytkownika innego typu nie są tutaj dostępne do wyboru.

Na liście wyboru „Wyjścia modułów” podane są poszczególne wyjścia z informacją o tym, czy styk jest podłączony wewnętrznie, czy nie.

Dla wyjść cyfrowych można również wybrać logikę binarną.

#### Widok Program

Typ	Komentarz	Funkcja cewki
Wejścia modułu użytkownika		Zwykła cewka
Argument	Numer	Wejścia modułu funkcyjnego
UF - fleszer V1.00	1	I1 - wewnętrznie połączone

Rys. 281: Okno dialogowe właściwości Cewka

#### Widok Program

Typ	Komentarz	
Wejścia modułu użytkownika		Rozwiń listy
Argument	Numer	Wejścia modułu funkcyjnego
UF - fleszer V1.00	1	IA1 - wewnętrznie połączone

Rys. 282: Okno dialogowe właściwości Cewka analogowa

Na liście wyboru „Typ” można wybrać wpis „Wejścia modułu użytkownika”, jeżeli moduły użytkownika posiadają wejścia binarne lub analogowe.

Lista wyboru „Argument” zawiera wszystkie zarejestrowane moduły użytkownika, które posiadają wejścia binarne lub analogowe.

Lista wyboru „Numer” zawiera wszystkie możliwe numery modułów w zakresie od 1 do 128 oraz wprowadzony komentarz. Numery instancji, które zostały już przydzielone instancjom modułów użytkownika innego typu nie są tutaj dostępne do wyboru.

Na liście wyboru „Wejścia modułów” podane są poszczególne wejścia z informacją o tym, czy cewka jest podłączona wewnętrznie, czy nie.

Dla wejść cyfrowych można również wybrać funkcję cewki (stycznik, ustawianie, resetowanie itd.).

### 6.3.6.1 Moduł użytkownika w programie głównym ST

Moduł użytkownika utworzony w FBD można również wywołać w programie głównym ST i na odwrót.

Przy włączeniu modułu użytkownika do programu ST tworzony jest szablon zgodnie z parametrami interfejsu. Wejścia i wyjścia mogą być podłączone tak samo jak moduły funkcyjne producenta.

Na podstawie wpisów w polach NAME i VERSION określany jest typ i wersja modułu użytkownika. Oba te pseudo-wejścia nie mogą pozostać niepodłączone i nie mogą być przypisane poza wywołaniem modułu.

#### Przykład UF w programie głównym ST

```
;UF02 (  
  NAME := "fleszer",  
  VERSION := "V1.00",  
  I1 := I01,  
  I2 := I02,  
  IA1 := ,  
  IA2 := ,  
  Q1 => ,  
  Q2 => ,  
  QA1 => ,  
  QA2 =>  
);  
C01 (  
  EN := UF01Q1,  
  C_ := ,  
  D_ := ,  
  SE := ,  
  RE := I03,  
  SH := ,  
  SL := ,  
  SV := ,  
  OF => ,  
  FB => ,  
  CY => ,  
  ZE => ,  
  QV => MW01  
);
```

Na przykładzie wyjście cyfrowe Q1 modułu użytkownika jest przypisane do wejścia C modułu licznika.

### Otwieranie projektu z istniejącym modułem użytkownika

Dotyczy easySoft 7:

Jeżeli zostanie otwarty projekt z już istniejącym modułem użytkownika, wówczas moduł użytkownika jest automatycznie przejmowany do katalogu easySoft 7. Stają się przez to dostępne dalsze projekty.

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.3 UF - Moduł użytkownika

Jeżeli zostanie otwarty projekt z modułem użytkownika, a moduł użytkownika o takiej samej nazwie już istnieje w easySoft 7, użytkownik otrzymuje komunikat i ma następujące możliwości rozwiązania konfliktu:

1. Otwieranie projektu jest anulowane.
2. Projekt jest otwierany i moduł użytkownika z projektu nadpisuje moduł użytkownika easySoft 7.

W celu rozwiązania konfliktu można zmienić nazwę dostępnego w easySoft 8 modułu użytkownika, a następnie ponownie otworzyć projekt.

easySoft 8:

Jeżeli zostanie otwarty projekt z już istniejącym modułem użytkownika, wówczas moduł użytkownika jest automatycznie przejmowany do lokalizacji Katalog/Moduł użytkownika/Projekt easySoft 8

Moduły użytkownika w projekcie nie są po otwarciu automatycznie przenoszone do lokalizacji Moduł użytkownika/Katalog/Archiwum; nie są też automatycznie dostępne dla innych projektów.

Aby to osiągnąć, należy przenieść je z folderu Projekt do folderu Archiwum. Takie postępowanie pozwala uniknąć wszelkich konfliktów, które mogą pojawić się w easySoft 7 od samego początku.

#### 6.3.7 Zapisywanie modułu użytkownika

Wszystkie moduły użytkownika zapisane na poziomie pliku mają to samo rozszerzenie *uf7*, niezależnie od wersji easySoft, w której zostały utworzone.

Otwarty moduł użytkownika może zostać w dowolnym momencie zamknięty przez użytkownika, można również w dowolnym momencie zapisywać zmiany w module użytkownika. Jeżeli zmodyfikowany moduł użytkownika zostanie zamknięty, nastąpi zapytanie, czy zmiany mają zostać zapisane, czy odrzucone.

Polecenie *Pasek menu/Program/Zamknij* i przycisk **Zamknij** są dostępne, gdy jest otwarty moduł użytkownika i albo otwarty jest widok modułu użytkownika, albo moduł użytkownika jest wybrany w widoku programu głównego.

Polecenie *Pasek menu/Program/Zapisz moduł użytkownika* i przycisk **Zapisz moduł użytkownika** są dostępne, gdy moduł użytkownika jest otwarty i zmodyfikowany i albo otwarty jest widok modułu użytkownika, albo moduł użytkownika jest wybrany w widoku programu głównego.

Dotyczy easySoft 7:

Moduły użytkownika są zapisywane w *Widok programu/Katalog/Modułyów użytkownik*/już w momencie ich tworzenia.



## 6. Bloki funkcyjne

### 6.3 UF - Moduł użytkownika

Wszystkie moduły użytkownika w tym folderze są zapisywane jako oddzielny plik uf7 w folderze \ProgramData\Eaton\easySoft 7\UserFBs.

Możliwe tylko z easySoft w wersji 8.00 lub wyższej.

Folder Moduły użytkownika zawiera podfoldery Projekt i Archiwum.

#### Projekt

Moduły użytkownika utworzone poprzez następujące polecenie *Pasek menu/Program/Utwórz moduł użytkownika* znajdują się następnie automatycznie w folderze Projekt.

Wszystkie moduły użytkownika w tym folderze są zapisywane razem z projektem, nie zaś jak oddzielny plik uf7 na poziomie pliku.

#### Archiwum

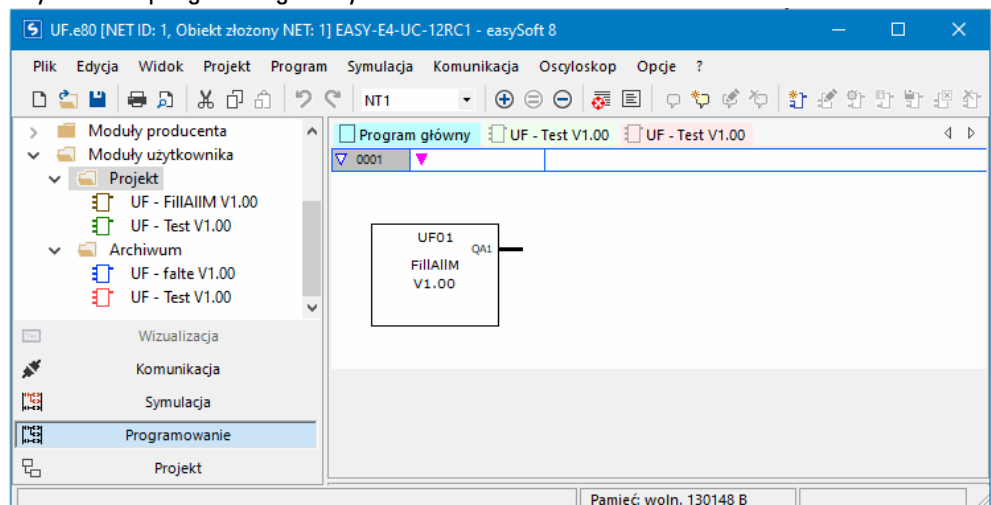
Moduły użytkownika, które zostały raz utworzone lub przejęte ze starszych wersji podczas instalacji easySoft 8, są automatycznie zapisywane w folderze *Bloki użytkownika/Archiwum*.

Wszystkie moduły użytkownika w tym folderze są zapisywane jako oddzielny plik uf7 w folderze \ProgramData\Eaton\easySoft 8\UserFBs.

Gdy moduł użytkownika z archiwum zostanie użyty w programie głównym, zostanie automatycznie skopiowany do katalogu Projekt. Jeśli moduł użytkownika zostanie później edytowany, pojawi się rozbieżność między zawartością modułu użytkownika w projekcie a zawartością w archiwum.

Ta rozbieżność jest oznaczona kolorem czerwonym. Moduł użytkownika w archiwum jest zaznaczony na czerwono w katalogu, a zakładka modułu użytkownika jest również zaznaczona na czerwono w obszarze roboczym.

W tym stanie moduły użytkownika znajdujące się w katalogu Archiwum nie mogą być używane w programie głównym.



Rys. 283: easySoft 8 z katalogiem po lewej, folder Moduły użytkownika/Projekt i moduły użytkownika/Archiwum z różnymi treściami UF-BETest V1.00

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.3 UF - Moduł użytkownika

#### Postępowanie z modułami użytkownika o takich samych nazwach ale innych treściach

Przejrzyste zobrazowanie, w którym katalogu moduł użytkownika został dodany za pomocą jakiego polecenia:

Kolejność poleceń	Projekt	Archiwum
<i>Widok programu/Pasek menu/Program/ Utwórz moduł użytkownika</i>	✓	
<i>Widok programu/Pasek menu/Program/ Importuj moduł użytkownika</i>	✓	
<i>Widok programu/Katalog/Moduły użytkownika/Projekt/Menu kontekstowe/ Utwórz moduł użytkownika</i>	✓	
<i>Widok programu/Katalog/Moduły użytkownika/Projekt/Menu kontekstowe/ Importuj moduł użytkownika</i>	✓	
<i>Widok programu/Katalog/Moduły użytkownika/Archiwum/Menu kontekstowe/ Utwórz moduł użytkownika</i>		✓
<i>Widok programu/Katalog/Moduły użytkownika/Archiwum/Menu kontekstowe/ Importuj moduł użytkownika</i>		✓
<i>Widok komunikacji/Połączenie/Online/Program Konfiguracja/ Urządzenie =&gt; PC</i>	✓	
Instalacja easySoft 8/ <input checked="" type="checkbox"/> Przenieś moduły użytkownika z easySoft 7		✓

Aby rozwiązać problem rozbieżności między modułami użytkownika o tej samej nazwie w katalogu Projekt i Archiwum, dostępne są następujące opcje:

1. Zmienić nazwę modułu użytkownika, albo w folderze Archiwum poprzez polecenie *Widok programu/Katalog/Moduły użytkownika/Archiwum/Menu kontekstowe/Parametryzacja* albo w folderze Projekt poprzez polecenie *Widok programu/Katalog/Moduły użytkownika/Projekt/Menu kontekstowe/Parametryzacja*
2. Usunąć jeden z dwóch modułów użytkownika. Następnie skopiować pozostały moduł użytkownika do folderu Projekt za pomocą polecenia *Widok programu/Katalog/Moduły użytkownika/Archiwum/Menu kontekstowe/Transfer do folderu projektu* albo do folderu Archiwum za pomocą polecenia *Widok programu/Katalog/Moduły użytkownika/Projekt/Menu kontekstowe/Transfer do folderu archiwum*

#### Zasób argumentów dla modułów użytkownika

Gdy moduł użytkownika jest wybrany, w katalogu są wyświetlane możliwe argumenty. Zakres modułów producenta jest ograniczony.

Wszystkie argumenty w module użytkownika odnoszą się do własnego, lokalnego obszaru pamięci. Obsługiwane (lokalne) argumenty:

Argument    Maksymalna liczba

I	12
IA	8
Q	12
QA	8
M	512
MB	64
MW	32
MD	16

Dla I, IA, Q oraz QA należy tutaj podać maksymalną dopuszczalną liczbę. Obowiązują jednak następujące ograniczenia:

- Łączna liczba wszystkich wejść (binarnych i analogowych) nie może przekraczać 12
- Łączna liczba wszystkich wyjść (binarnych i analogowych) nie może przekraczać 12
- Maksymalnie można korzystać z 12 wejść/wyjść binarnych
- Maksymalnie można korzystać z 8 wejść/wyjść analogowych

Argumenty zależne od urządzenia (ID, LE, P) i argumenty sieci NET (N, NB, NW, ND, RN, SN) nie są obsługiwane dla modułów użytkownika.

#### **Obsługiwane moduły producenta:**

W modułach użytkownika można stosować wszystkie moduły standardowe, za wyjątkiem modułów funkcyjnych powiązanych z interfejsami sprzętowymi lub z oprogramowaniem sprzętowym. Są to: OT, CF, CH, CI, PW, PO, GT, PT, SC, AL, D, DL i ST. Modułów funkcyjnych BC, BT i MR można używać, działają one jednak na lokalne pola danych modułu użytkownika.

- Kopiowanie, wycinanie i wklejanie są obsługiwane w taki sam sposób, jak w programie głównym. Możliwe jest jednak wykonywanie tych działań wyłącznie między modułami użytkownika.
- Za pomocą klawiatury można wprowadzać argumenty I, Q, IA, QA, M, MB, MW, i MD jako styki i cewki, tak samo jak w programie głównym.
- Za pomocą klawiatury można również, tak samo jak w programie głównym, tworzyć styki i cewki obsługiwanych modułów funkcyjnych, wejścia oraz wyjścia. Dotyczy to zarówno wprowadzania argumentu od zera, jak również zmiany numeru indeksowego argumentu.

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.3 UF - Moduł użytkownika

- Gdy tylko nastąpi zmiana w module użytkownika, są dostępne opcja Zapisz moduł użytkownika w menu głównym oraz przycisk **Zapisz moduł użytkownika** na pasku symboli.

### 6.3.8 Eksportowanie modułu użytkownika

Moduły użytkownika można zapisać w oddzielnym katalogu jako pliki uf7. Opcja menu użytkownika „Eksportuj moduł użytkownika” jest dostępna, gdy wybrane jest wywołanie modułu użytkownika lub gdy otwarty jest widok programowania modułu użytkownika.

Przed eksportem modułu użytkownika jest on poddawany sprawdzeniu poprawności. Tylko jeśli nie wykaże ono żadnych błędów, moduł można eksportować. Jeżeli moduł jest chroniony hasłem i nie jest otwarty, konieczne będzie wprowadzenie hasła.

Pojawia się okno dialogowe z zapytaniem, czy użytkownik chce przed eksportem edytować jeszcze nazwę, wersję, hasło i komentarz modułu użytkownika.

Tak: Otwiera się okno dialogowe „Edytuj ustawienia modułu użytkownika”. Jeżeli ustawiono hasło, pojawi się zapytanie o jego podanie. Jeżeli użytkownik nie wprowadził hasła, pojawi się zapytanie, czy mimo to chce eksportować moduł użytkownika.

Nie: Otwiera się okno dialogowe „Wybierz folder modułu użytkownika”. Użytkownik wybiera folder, w którym ma zostać zapisany plik uf7 modułu użytkownika.



W oknie dialogowym „Wybierz folder modułu użytkownika” nie można zobaczyć, czy w wybranym folderze istnieją wpisy (pliki, foldery, archiwa) z taką samą nazwą, jak eksportowany moduł użytkownika. Dlatego użytkownik musi sprawdzić, czy wybrany folder nadaje się do zapisu.

Kliknięcie przycisku **Wybierz folder** może mieć następujące rezultaty:

W tych 5 przypadkach należy wybrać inny folder.

1. Wybrany dysk nie jest gotowy lub jest chroniony przed zapisem.
2. Na wybranym dysku jest za mało wolnej pamięci.
3. Nie można uzyskać dostępu do wybranego folderu.
4. Wybrany folder jest zabezpieczony przed zapisem.
5. Wybrany folder już zawiera plik o nazwie UserFB\_V1\_01.uf7

Jeżeli wymienione wcześniej kontrole przebiegną pomyślnie, moduł użytkownika zostanie zapisany, a interfejs użytkownika w widoku programu i w katalogu zostanie w razie potrzeby zaktualizowany.

#### 6.3.8.1 Kontrola wiarygodności

Przy eksportowaniu modułu użytkownika wykonywana jest kontrola modułu, która decyduje o tym, czy moduł jest wykonywalny w aktualnym stanie urządzenia easyE4. Jest to wymagane w szczególności w przypadku modułów użytkownika zaprogramowanych w ST, ponieważ jest w nim możliwe wprowadzenie niedopuszczalnych argumentów.

Tylko jeżeli moduł użytkownika jest wykonywalny, funkcja eksportu generuje plik uf7, który oprócz modułu użytkownika zawiera wszystkie wymagane dane zarządzania.

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.3 UF - Moduł użytkownika

Badanie to może być w dowolnym momencie przeprowadzone zarówno dla modułów użytkownika używanych w projekcie, jak i nieużywanych. Nie dotyczy to używanych, chronionych hasłem modułów użytkownika.

Przy kopiowaniu i wklejaniu nie następuje specyficzne dla modułu użytkownika sprawdzenie poprawności, jeśli kopiowanie i wklejanie następuje między modułami użytkownika. Wszystkie kontrole są identyczne z tymi w programie głównym.

Podczas sprawdzania poprawności kontrolowane jest, czy maksymalna liczba wszystkich modułów użytkownika na urządzenie jest mniejsza lub równa 128. Jeśli w kontekście sprawdzenia poprawności dla urządzenia w oknie protokołu pojawia się błąd/ostrzeżenie dla modułu użytkownika i w widoku programowania przynależny widok dla modułu użytkownika nie jest aktywny lub nie jest otwarty, wówczas przy podwójnym kliknięciu na błąd/ostrzeżenie aktywowany/otwierany jest widok programowania modułu użytkownika i wyświetlany jest widok znalezionej miejsca.

Po sprawdzeniu poprawności mogą się pojawić następujące komunikaty:

- Wejście FB lub wyjście FB nie jest częścią interfejsu modułu użytkownika
- Numer wejścia FB lub wyjścia FB nie jest podany bez pauzy
- Wejście FB przekracza maksymalną całkowitą liczbę 12 wejść (binarnych/analogowych).
- Wejście FB przekracza maksymalną całkowitą liczbę 12 wyjść (binarnych/analogowych).
- Argument nie jest obsługiwany w modułach użytkownika
- Numer argumentu leży poza dopuszczalnym zakresem wartości dla modułów użytkownika.

### 6.3.9 Importowanie modułu użytkownika

Funkcja importowania umożliwia wczytywanie modułów użytkownika (plików uf7) z folderu. Funkcja jest dostępna w widoku programowania.



Aby można było importować moduły użytkownika, otwarte do edycji moduły użytkownika nie mogą być modyfikowane. Jeśli tak jest, pojawi się komunikat: Import jest możliwy tylko gdy otwarte moduły użytkownika nie są modyfikowane. Najpierw zapisz wszystkie zmodyfikowane moduły użytkownika.

- ▶ Wybrać plik uf7 i kliknąć „Otwórz”

Wybrany moduł użytkownika jest przejmowany do zarządzania modułami użytkownika wyłącznie jeśli spełnia określone kryteria.

Mogą się pojawić następujące komunikaty:

- Moduł użytkownika już istnieje w easySoft 8.  
Importowanie nie powiodło się. Czy chcesz wybrać inny plik?
- Moduł użytkownika %s o innej zawartości już istnieje w easySoft 8! Ponieważ jest on używany w projekcie i interfejsy modułów różnią się, import nie jest możliwy.  
Czy chcesz wybrać inny plik?
- Moduł użytkownika %s o innej zawartości już istnieje w easySoft 8! Ten moduł użytkownika jest otwarty w celu edycji, dlatego jego importowanie jest niemożliwe. Czy chcesz wybrać inny plik?

Dla tych trzech przypadków możliwe są odpowiedzi:

Nie: Importowanie zostaje przerwane

Tak: Można wybrać inny plik

- Moduł użytkownika %s o innej zawartości już istnieje w easySoft 8! Czy chcesz zastąpić ten moduł użytkownika importowanym modułem?

Nie: Można wybrać inny plik

Tak: Istniejący moduł zostaje zastąpiony przez moduł importowany

Jeżeli wymienione wcześniej kontrole przebiegną pomyślnie, importowany moduł użytkownika zostanie albo przejęty do folderu Projekt albo Archiwum easySoft 8.

#### **Przejęcie modułów użytkownika z easySoft 7 do easySoft 8**

Możliwe tylko z easySoft w wersji 8.00 lub wyższej.

Opcjonalnie moduły użytkownika z easySoft 7 mogą zostać przejęte już podczas instalacji easySoft 8. Aby to zrobić, w kreatorze instalacji wybrać opcję

- Przenieś moduły użytkownika z easySoft 7.

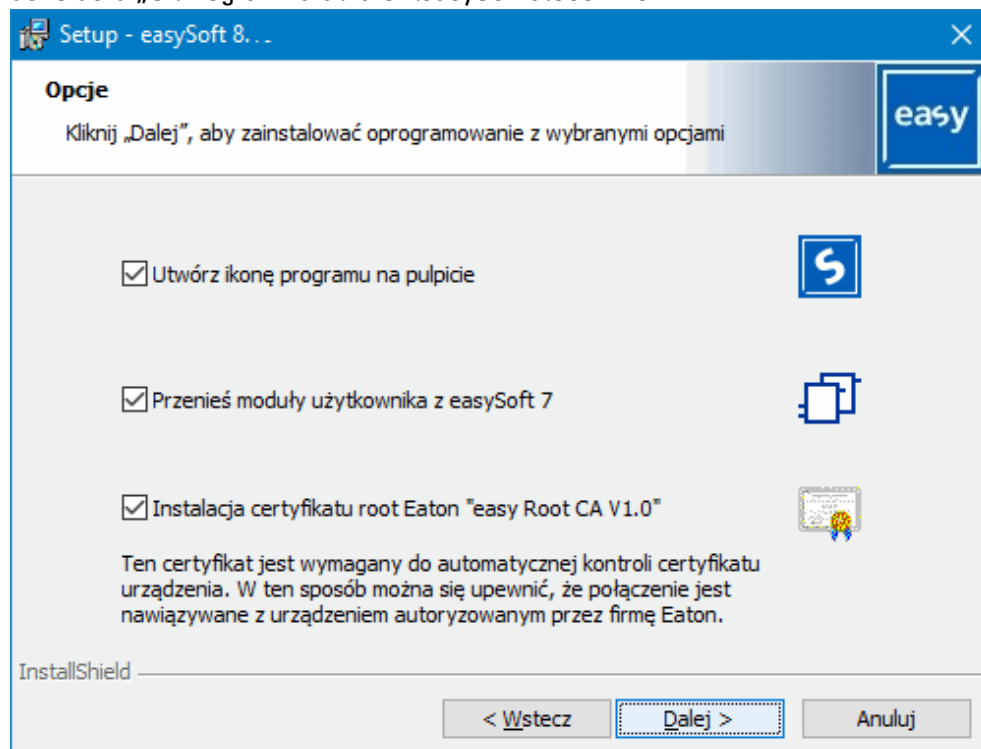
Na końcu procesu instalacji kopiowane są pliki \*.uf7 folderu

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.3 UF - Moduł użytkownika

„C:\ProgramData\Eaton\easySoft 7\UserFBs“

do folderu „C:\ProgramData\Eaton\easySoft 8\UserFBs“.



Rys. 284: Kreator instalacji easySoft 8

Jeśli w folderze docelowym istnieje już plik o tej samej nazwie, np. "**ABC.uf7**", to nie zostanie on nadpisany. Może się tak zdarzyć, jeśli easySoft 8 był instalowany na komputerze kilka razy i moduły użytkownika zostały również przeniesione.

Wyświetla się komunikat informujący o liczbie skopiowanych i ewentualnie nieskopiowanych modułów użytkownika.

Jeśli moduły użytkownika easySoft 7 mają być przeniesione ręcznie do easySoft 8, należy wykonać następujące czynności:

- ▶ W Eksploratorze Windows otworzyć folder C:\ProgramData\Eaton\easySoft 7\UserFBs.
- ▶ Skopiować moduł użytkownika z nazwą.
- ▶ Przejść do folderu C:\ProgramData\Eaton\easySoft 8\UserFBs.
- ▶ Wstawić skopiowany plik \*.uf7.
- ▶ Zamknąć i uruchomić ponownie easySoft 8.

Moduły użytkownika wyświetlają się w easySoft 8 *Widok programu/Moduły użytkownika/Archiwum*.

#### 6.3.10 Wymiana modułu użytkownika



Ta funkcja umożliwia zastąpienie występującego w projekcie modułu użytkownika innym modułem użytkownika o identycznym interfejsie.

Aby ta opcja menu była dostępna, musi być wybrane wywołanie modułu użytkownika, a moduł nie może być otwarty w celu edycji.

Jeżeli dostępne są moduły użytkownika, których interfejsy zgadzają się z interfejsem wybranego modułu i które nie są otwarte w celu edycji, zostanie otwarte okno dialogowe „Wymień moduł użytkownika” i wszystkie nadające się do wymiany moduły zostaną zaprezentowane na liście.

Użytkownik ma następnie możliwość określenia w grupie „Zakres wymiany”, które wywołania modułu użytkownika mają zostać wymienione:

- tylko wybrany moduł użytkownika
- wszystkie instancje wybranego modułu użytkownika w aktualnym programie
- wszystkie instancje modułu użytkownika we wszystkich programach

Po kliknięciu przycisku „Wymień” następuje wymiana, tzn. wywołania, styki i cewki modułu użytkownika w zakresie wymiany zostają zastąpione wybranym modułem użytkownika.

Jeżeli nie są dostępne żadne moduły użytkownika, których interfejsy zgadzają się w wybranym modułem, lub jeśli pasujące moduły są otwarte w celu edycji, pojawia się następujący komunikat:

„Nie są dostępne żadne nadające się do wymiany moduły użytkownika, albo są one otwarte w celu edycji.”

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.3 UF - Moduł użytkownika

#### 6.3.11 Usuwanie moduł użytkownika

Ta funkcja umożliwia usuwanie modułów użytkownika z easySoft 8. Można usuwać tylko moduły użytkownika, które nie są stosowane w projekcie ani otwarte w celu edycji. Jeżeli nie są dostępne żadne możliwe do usunięcia moduły użytkownika, pasek menu/Usuń moduły użytkownika jest niedostępny.

W celu usunięcia modułu użytkownika dostępne są następujące opcje:

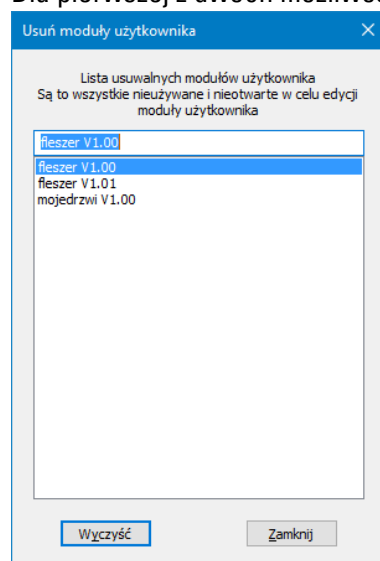
Dotyczy easySoft 7:

1. Pasek menu Program/Usuń moduły użytkownika...
2. Katalog Moduły użytkownika/Menu kontekstowe/Usuń moduły użytkownika...
3. Katalog Moduły użytkownika <name>/Menu kontekstowe/Usuń moduły użytkownika...

Dotyczy easySoft 8:

1. Pasek menu Program/Usuń moduły użytkownika...
2. Katalog Moduły użytkownika/Projekt/Menu kontekstowe/Usuń moduły użytkownika...
3. Katalog Moduły użytkownika/Projekt/ <name>/Menu kontekstowe/Usuń moduły użytkownika
4. Katalog Moduły użytkownika name/Archiwum/Menu kontekstowe/Usuń moduły użytkownika...
5. Katalog Moduły użytkownika/Archiwum <name>/Menu kontekstowe/Usuń moduły użytkownika...

Dla pierwszej z dwóch możliwości otwiera się następujące okno:



Rys. 285: Okno Usuwanie moduł użytkownika

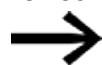
Pojawia się lista możliwych do usunięcia modułów użytkownika. Na liście tej można dowolnie zaznaczać pojedyncze moduły użytkownika. Po wybraniu modułu użytkownika i kliknięciu przycisku **Usuń** dany moduł zostaje usunięty. Moduł

użytkownika nie jest już od tego momentu elementem składowym easySoft 8 i nie jest więcej wyświetlany w *katalogu*.

W trzecim przypadku wybrany moduł użytkownika jest bezpośrednio kasowany i usuwany z *katalogu*.

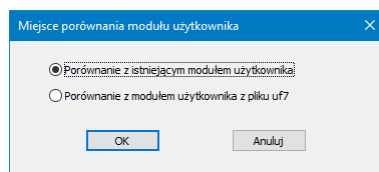
### 6.3.12 Porównywanie modułów użytkownika

Punkt menu „Porównywanie modułów użytkownika” staje się aktywny, gdy tylko wybrany zostanie moduł użytkownika. Jeżeli wybrany moduł jest chroniony hasłem, konieczne będzie wprowadzenie hasła.



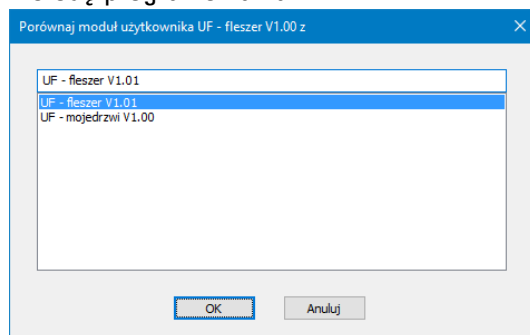
Porównanie jest możliwe tylko między dwoma modułami użytkownika z tą samą metodą programowania.

Można wybrać, czy porównać moduł użytkownika z modułem zarejestrowanym w easySoft 8, czy z modułem z pliku uf7 (tj. już wyeksportowanym modułem użytkownika). Otwiera się okno:



Rys. 286: Okno Miejsce porównania modułu użytkownika

Jeżeli ma nastąpić porównanie z dostępnym modułem użytkownika, otwiera się lista wyboru ze wszystkimi dostępnymi modułami użytkownika posiadającymi tę samą metodę programowania.

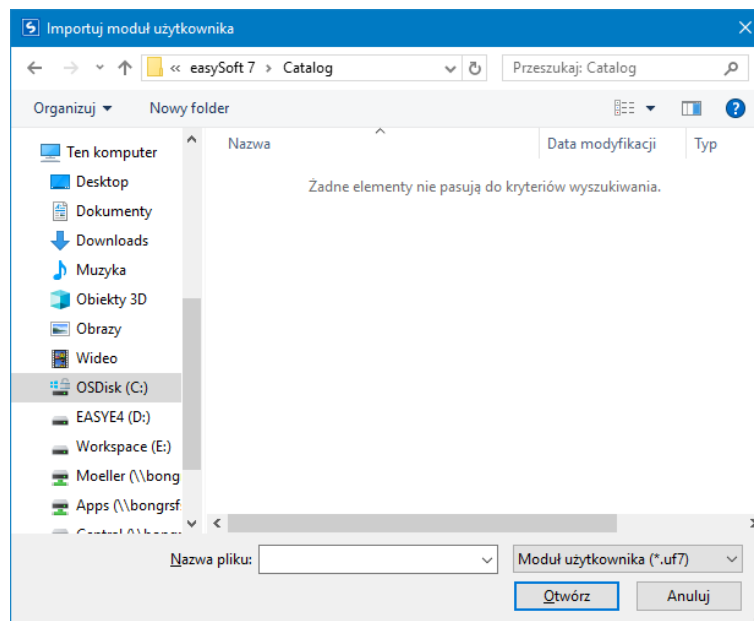


Rys. 287: Moduł użytkownika UF

Jeżeli ma nastąpić porównanie z już wyeksportowanym modułem użytkownika, otwiera się okno dialogowe „Importuj moduły użytkownika”, w którym można wybrać plik uf7.

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.3 UF - Moduł użytkownika



Rys. 288: Importuj moduł użytkownika



Jeżeli moduł użytkownika jest identyczny z porównywanym lub przy próbie porównania modułów z innymi metodami programowania pojawia się odpowiedni komunikat i można wybrać inny moduł.

Porównanie bazuje na tekstowym porównaniu „linia do linii”. Aby zapewnić lepszy przegląd, jednostki funkcyjne każdej z sieci są ze sobą zestawiane. Prezentacja następuje w formie uproszczonej grafiki ASCII. Bramki lub odgałęzienia równoległe otrzymują w każdej sieci, w rosnącej kolejności zapisywania, trzycyfrowe numery porządkowe, na podstawie których użytkownik może zidentyfikować wzajemne powiązania urządzeń/odgałęzień równoległych.

Po porównaniu wynik jest wyświetlany w standardowej przeglądarce HTML i zachowywany w pliku wyniku. Plik wyniku ma nazwę taką, jak otwarty moduł użytkownika i rozszerzenie „HTML”. Jest on zapisywany w katalogu „Moje dokumenty” bądź „Dokumenty” użytkownika.

#### 6.3.13 Drukowanie modułu użytkownika

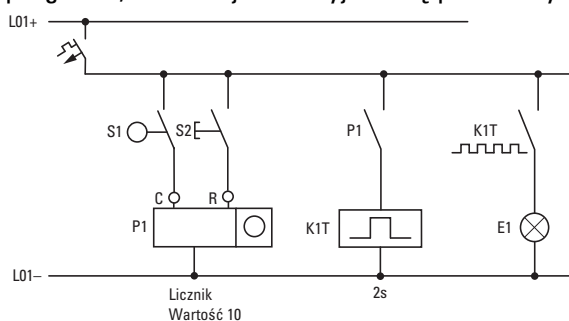
Można drukować zarówno moduły użytkownika stosowane w projekcie jak i takie, które nie są w nim stosowane.

W wyrażeniu pojawiają się wszystkie parametry z okna dialogowego, program w danej metodzie programowania i lista powiązań używanych argumentów.

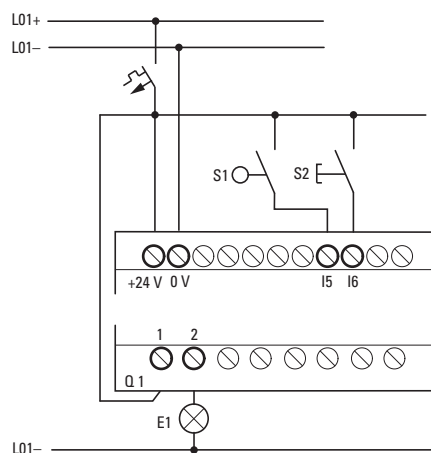
Dostępny jest podgląd strony.

## 6.4 Przykładowy przekaźnik czasowy i moduł licznika

Gdy licznik osiągnie wartość 10, miga lampka ostrzegawcza. W tym przykładzie moduły funkcyjne C01 i T01 są oprzewodowane w standardowym schemacie programu, a ich wejścia i wyjścia są parametryzowane.



Rys. 289: Stałe oprzewodowanie z przekaźnikiem



Rys. 290: Oprzewodowanie, np. z EASY-E4-UC-...

### Wprowadzanie schematu programu

► W metodzie programowania EDP wprowadzić następujący schemat programu.

```
I 05-----Ä C 01C
I 06-----Ä C 01RE
C 01OF-----Ä T 01EN
T 01Q1-----Ä Q01
```

Rys. 291: Oprzewodowanie modułu licznika i przekaźnika czasowego

### Wprowadzanie parametru modułu funkcyjnego

Gdy wprowadzone zostaną cewki lub styki modułu funkcyjnego, wyświetlane są wejścia/wyjścia modułu, które można parametryzować. Parametry można wprowadzać również w punkcie menu „Moduły”.

Znaczenie parametrów jest opisane przy odpowiednich modułach funkcyjnych.

## 6. Bloki funkcyjne

### 6.4 Przykładowy przekaźnik czasowy i moduł licznika

Wprowadź:

Wyświetlana jest pierwsza część zestawu parametrów modułu licznika C01.

- ▶ Za pomocą kursora przejść > nad symbolem „+” do wprowadzania wartości za >SH:  
>SH oznacza: wejście modułu dla górnej wartości zadanej licznika.  
Symbol „+” oznacza, że parametry dla tego przekaźnika czasowego można modyfikować w punkcie menu PARAMETRY.
- ▶ Zmienić górną wartość zadaną licznika na 10:  
Przesunąć kursor za pomocą < > na miejsce dziesiętne.  
Za pomocą przycisków ↑ i ↓ zmienić wartość na tym miejscu.
- ▶ Zapisać wartość za pomocą OK, następnie za pomocą ESC wrócić do schematu programu.

```
C 01 +  
>SH +10  
>SL +0  
>SV +0  
QV>+0
```

Rys. 292: Wprowadzanie parametru C01

Ustawianie parametru dla T01:

Przełącznik czasowy działa jako przekaźnik migający. Funkcję tę ustawia się u góry z prawej, obok numeru na wskazaniu parametrów.

- ▶ Na prawo od funkcji „migający” ustawia się podstawę czasu. Pozostawić podstawę czasu ustawioną na S, czyli sekundę.
- ▶ Za pomocą kursora przejść w prawo, nad symbolem „+”, do wprowadzania wartości zadanej czasu I1.

Jeżeli zostanie ustawiona ta sama wartość zadana dla I1 i I2, przekaźnik czasowy działa jako migacz synchroniczny.

Symbol „+” oznacza, że parametry dla tego przekaźnika czasowego można modyfikować w punkcie menu PARAMETRY.

- ▶ Zatwierdzić wprowadzone wartości za pomocą OK.
- ▶ Wyjść z menu wprowadzania modułu za pomocą ESC.

```
T 01 n S +  
>I1 002.000  
>I2 002.000  
QV>
```

Rys. 293: Wprowadzanie parametru T01

Testowanie schematu programu:


- ▶ Przełączyć easyE4 w tryb pracy RUN i przejść z powrotem do programu.

W punkcie menu „Moduły” można wyświetlić każdy z zestawów parametrów.

- ▶ Ustawić kursor na C 01 i nacisnąć OK.

## 6.4 Przykładowy przekaźnik czasowy i moduł licznika

Wyświetlany jest zestaw parametrów licznika wraz z wartościami zadaną i rzeczywistą.

- ▶ Za pomocą kursora  przejść w dół, aż wyświetlona zostanie wartość QV.
- ▶ Przełączyć wejście IS05. Wartość rzeczywista zmienia się.

```
C 01 +
>SH +10
>SL +0
>SV +0
QV>+0
```

Rys. 294: Testowanie schematu programu


Jeżeli wartości rzeczywista i zadana licznika są takie same, przekaźnik czasowy co 2 sekundy włącza i wyłącza lampkę ostrzegawczą.

```
C 01 +
>SH +10
>SL +0
>SV +0
QV>+10
```

Rys. 295: Testowanie schematu programu +10

Podwajanie częstotliwości pulsowania:

- ▶ Na wskaźniku przepływu prądu wybrać T 01 i zmienić stałą czasu zadanego na 001.000.

Po naciśnięciu  lampka ostrzegawcza będzie migać dwa razy szybciej.

```
T 01 n S +
>I1 002.000
>I2 002.000
QV> 0.550
```

Rys. 296: Podwajanie częstotliwości pulsowania

Jeżeli wartość zadana jest stałą, może zostać zmieniona również za pomocą punktu menu PARAMETRY.

 Czas rzeczywisty wyświetlany jest tylko w trybie pracy RUN.

#### Siehe auch

- Część "C - Licznik", strona 309
- Część "CF - Licznik częstotliwości", strona 315
- Część "CH - Moduł szybkiego licznika", strona 321
- Część "CI - Moduł licznika przyrostowego", strona 327

## **6. Bloki funkcyjne**

### **6.4 Przykładowy przekaźnik czasowy i moduł licznika**



### 7. Ustawienia systemowe

W rozdziale Ustawienia systemowe zestawiono podstawowe ustawienia dla urządzenia, jako punkt odniesienia.

Należy rozróżnić, w jaki sposób może być aktywowane ustawienie systemowe, za pomocą wyświetlacza na urządzeniu EASY-E4-...-12...C1(P) w punkcie OPCJE SYSTEMOWE i/lub tylko w easySoft 8 po wybraniu tam urządzenia, programowania i dodaniu urządzenia easyE4 do grupy.

Aktualnie wyłącznie za pomocą easySoft 8 mogą być dokonywane ustawienia dla:  
**Połączenie z innymi urządzeniami**

Konfiguracja zespołu NET	→ strona 722
Modbus TCP	→ strona 790
Ustawianie serwera sieci Web	→ strona 729
używanie klienta sieci Web	→ strona 736
Konfiguracja funkcji e-mail	→ strona 755
Określanie nazwy programu	→ strona 649
Funkcja remanencji	→ strona 650
Konfiguracja karty microSD i ID urządzenia Konfiguracja karty i ID urządzenia	→ strona 657

## 7. Ustawienia systemowe

### 7.1 Opcje systemowe - Urządzenie podstawowe z wyświetlaczem i przyciskami

#### 7.1 Opcje systemowe - Urządzenie podstawowe z wyświetlaczem i przyciskami

Do opcji systemowych, które mogą być ustawione na urządzeniach podstawowych EASY-E4-...-12...C1(P), należą:

Tab. 88: *Opcje*

##### *systemowe*

ZABEZPIECZENIE
SYSTEM
JĘZYK MENU
KASUJ Progr.
NET
ETHERNET
AKTUALIZACJA

##### Zabezpieczenie

Dostęp do nadawania haseł i określania obszarów chronionych hasłem  
→ Część "Bezpieczeństwo – zabezpieczenie hasłem", strona 653

##### System

Tab. 89: *Opcje*

##### *systemowe\System*

ZWŁOKA NA WEJ. I
PRZYCISKI P ✓
URUCHOMIENIE W TRYBIE RUN
URUCHOMIENIE KARTY
ŁADOWANIE KARTY
WYŚWIETLACZ
ID URZĄDZENIA
GRAFIKA STARTU

Dostęp do ustawień systemowych

Zwłoka na wejściach I, → Część "Zwłoka na wejściach I", strona 647

Przyciski P, → Część "Przyciski P", strona 648

Uruchomienie w trybie RUN, Uruchomienie z karty, → Część "Ustawianie zachowania rozruchu", strona 644

Ładowanie karty, → Część "Konfiguracja karty microSD i ID urządzenia", strona 657

Wskazania, ustawienia wyświetlacza, → Część "Wyświetlacz", strona 635

ID urządzenia, oznaczenia urządzenia, → Część "ID urządzenia", strona 635

Grafika startu, ustawienie czasu wyświetlania, jeżeli na karcie pamięci zapisany jest plik boot.bmp. → Część "Grafika startu", strona 636

##### Język menu

Ustawienia języka menu urządzenia, → Część "Zmiana języka", strona 643

##### KASUJ Progr.

Program z easyE4 jest usuwany z pamięci urządzenia

##### NET

Konfiguracja NET-GROUP jako zespołu wielu urządzeń, → Część "Konfiguracja zespołu NET", strona 722

Podmenu jest dostępne tylko w języku angielskim.

##### ETHERNET

Konfiguracja ustawienia ETHERNET na urządzeniu,  
→ Część "Ethernet", strona 639

Podmenu jest dostępne tylko w języku angielskim.

##### AKTUALIZACJA

Aktualizacja oprogramowania sprzętowego dla urządzeń rozszerzających easyE4 lub modułów komunikacyjnych easy.

→ Część "Aktualizacja", strona 641

## 7.2 Wyświetlacz

W tym menu dokonywane są ustawienia dotyczące wyświetlacza.

Tab. 90: *Opcje*

systemowe\System\Wyświetla-

CZ

JASNOŚĆ1	100
JASNOŚĆ2	50
TIMEOUT:	10m
KOLOR:	0

JASNOŚĆ1	Jasność wyświetlacza podczas obsługi urządzenia Wartość domyślna: 100; edytowalna w krokach co 10
JASNOŚĆ2	Zadana jasność dla trybu bezczynności Wartość domyślna: 50; edytowalna w krokach co 10 Wartość 0: oznacza wyłączenie wyświetlacza w trybie bezczynności
TIMEOUT	Podanie czasu w minutach lub sekundach, po którym wyświetlacz przełącza się w tryb bezczynności, jeżeli nie nastąpiła obsługa na urządzeniu easyE4
KOLOR	Istotny dla trybu zdalnego easyE4 Zadanie wartości koloru z zakresu 0 - 15, oddziałuje na wyświetlacz urządzenia, np. w easySoft 8 lub na serwerze sieci Web

## 7.3 ID urządzenia

Wprowadzenie/zadanie poszczególnych oznaczeń urządzenia dla przenoszenia programu.

Tab. 91: *OPCJE*

SYSTEMOWE\ID

URZĄDZENIA

ID URZĄDZENIA xxx xxx xxx
------------------------------

Wprowadzenie ID urządzenia <000 000 000> dezaktywuje kontrolę ID urządzenia i ID programu. Można dzięki temu przenosić za pomocą karty pamięci microSD lub za pomocą easySoft 8 na urządzenie podstawowe programy wszystkich rodzajów, niezależnie od tego, czy w samym programie jest ustawione ID.



## 7. Ustawienia systemowe

### 7.4 Grafika startu

### 7.4 Grafika startu

Gdy tylko na karcie pamięci microSD zostaje zapisana grafika boot.bmp, można w tym miejscu ustawić czas wyświetlania w sekundach, po którym wyświetlany jest widok stanu.

Tab. 92: *Opcje systemowe*\Grafika startu

CZAS WYŚWIETLANIA
3 s

#### Siehe auch

→ Część "Określanie ekranu startowego dla wyświetlacza EASY-E4-...-12...C1 (P)", strona 150

## 7.5 NET

W tym podmenu konfigurowane są adresy sieci NET urządzenia easyE4.

Stacje zdalne, dalsze urządzenia easyE4, również muszą być odpowiednio skonfigurowane, aby można było nawiązać połączenie.

Na wskazaniu stanu 1 wpis w ostatniej linii wskazuje na istniejące połączenie sieci NET.

Tab. 93: Ustawienie sieci NET na urządzeniu

Tab. 94: *Menu główne*

STOP ✓ RUN
PARAMETRY
USTAW ZEGAR
KARTA
INFORMACJA
OPCJE SYSTEMOWE
PROGRAM

Tab. 95: *Opcje systemowe*

ZABEZPIECZENIE
SYSTEM
JĘZYK MENU
KASUJ PROGR.
NET
ETHERNET
AKTUALIZACJA

Tab. 96: *Opcje*

<i>systemowe\Net</i>	
NET-GROUP:	00
NET-ID:	00
BUSDELAY:	000
ZDALNE RUN	

Podmenu jest dostępne tylko w języku angielskim.

- ▶ Przypisać NET-GROUP za pomocą przycisków kursora.
- ▶ Ustawić NET-ID urządzenia.
- ▶ Określić ustawienia sieci.

### NET-GROUP

Przypisanie zespołu, grupy dla wybranego urządzenia podstawowego.

0 Tryb samodzielnej pracy urządzenia podstawowego ew. z rozszerzeniami WE/WY, brak grupy NET

1-10 Możliwa NET-GROUP

### NET-ID

Przypisanie urządzenia w ramach NET-GROUP dla wybranego urządzenia podstawowego.

0 Tryb samodzielnej pracy urządzenia podstawowego ew. z rozszerzeniami WE/WY

1-8 Możliwe oznaczenie urządzenia w NET-GROUP

## 7. Ustawienia systemowe

### 7.5 NET

#### **Bus-Delay**

Bus-Delay określa czas, w którym odbiorniki w sieci NET przesyłają swoje dane do innych odbiorników.

Bus-Delay musi być dostosowane do liczby odbiorników i do transmitowanych wartości. Zbyt mała wartość Bus-Delay prowadzi do kolizji danych.

Dopuszczalny zakres wartości dla Bus-Delay wynosi od 10 ms do 255 ms.

Dane cykliczne mogą być wysyłane co 10 ms lub przy zmianie danych, ale nie szybciej, niż wartość Bus-Delay. Przy wartości domyślnej 60 ms można w normalnej sytuacji uniknąć przeciążenia wysyłania.

#### **Zdalne RUN**

Jeżeli to pole jest aktywowane, urządzenia sieci NET o NET-ID 02 do 08 przejmują aktualny tryb pracy RUN lub STOP od urządzenia sieci NET o NET-ID 1.

#### **Siehe auch**

→ Część "Konfiguracja zespołu NET", strona 722

## 7.6 Ethernet

W tym podmenu konfigurowane są adresy urządzenia easyE4.

Stacje zdalne również muszą być odpowiednio skonfigurowane, aby można było nawiązać połączenie.

W ostatnim wierszu widoku stanu wskazywane jest istniejące połączenie.

Nowe urządzenie podstawowe easyE4 jest standardowo ustawione na AUTO IP.

Ustawienia i określanie EASY-E4-...-12...C1(P) następują w strukturze menu, w ścieżce *Opcje systemowe\Ethernet*

Podmenu jest dostępne tylko w języku angielskim.

Tab. 97: Ustawienia Ethernet na urządzeniu

Tab. 98: *Menu główne*

STOP ✓ RUN
PARAMETRY
USTAW ZEGAR
KARTA
INFORMACJA
OPCJE SYSTEMOWE
PROGRAM

Tab. 99: *Opcje systemowe*

ZABEZPIECZENIE
SYSTEM
JĘZYK MENU
KASUJ PROGR.
NET
ETHERNET
AKTUALIZACJA

Tab. 100: *Opcje*

<i>systemowe\Ethernet</i>
ADDRESS MODE
IP ADDRESS
SUBNET MASK
GATEWAY ADDRESS
DNS SERVER
easyE RTD
Test e-mail

Tab. 101: *Opcje*

*systemowe\Ethernet\Adres IP*

ADRES IP
000.000.000.000

- ▶ Określić adres IP urządzenia za pomocą przycisków kursora.

Tab. 102: *Opcje*

*systemowe\Ethernet\Address mode*

Automatyczny adres IP	✓
DHCP	
Static IP	

- ▶ Określić ustawienia sieci.

Tab. 103: *Opcje*

*systemowe\Ethernet\easyE RTD*

OCHRONA PRZED DOSTĘPEM
------------------------

Steruje uprawnieniami do zdalnego sterowania przez EASY-RTD-... na easyE4.

## 7. Ustawienia systemowe

### 7.6 Ethernet

Tab. 104:

- ▶ Określić uprawnienia dostępu dla poszczególnych grup użytkowników EASY-RTD-....

Tab. 105: Opcje  
systemowe\Ethernet\easyE  
RTD\ochrona przed dostępem

BRAK DOSTĘPU	✓
MONITOROWANIE	
OBSŁUGA	
ADMINISTRACJA	

#### Siehe auch

→ Część "Tworzenie połączenia Ethernet i przenoszenie programu lub projektu wizualizacji", strona 119




## 7.7 Aktualizacja

W tym podmenu do urządzeń rozszerzających easyE4 oraz modułów komunikacyjnych easy wprowadzane jest nowe oprogramowanie sprzętowe.

➔ Aktualizacja urządzeń podstawowych easyE4 jest możliwa wyłącznie bezpośrednio, za pośrednictwem karty pamięci microSD – bez specjalnego menu.

Aktualizację oprogramowania sprzętowego przeprowadza się z użyciem karty pamięci microSD. Zasadniczo oprogramowanie sprzętowe urządzeń podstawowych można również nadpisywać starszym oprogramowaniem sprzętowym z karty pamięci microSD.

Aktualizacje oprogramowania sprzętowego są udostępniane przez Eaton Industries GmbH z siedzibą w Bonn za pośrednictwem Download Center – oprogramowanie, w punkcie Aktualizacje oprogramowania sprzętowego, jako pliki \*.zip.

 Download Center - oprogramowanie  
[Eaton.com/software/Firmware Updates/easy](https://Eaton.com/software/Firmware%20Updates/easy)  
[Eaton.com/software/OS Updates/easy](https://Eaton.com/software/OS%20Updates/easy)

Uwzględnić dokumenty dotyczące aktualizacji, dostępne w Download Center.

► Rozpakować wymagany plik oprogramowania sprzętowego odpowiedni dla urządzenia rozszerzającego easyE4 „\*.FW” na karcie pamięci microSD.

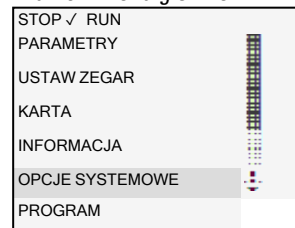
Urządzenie rozszerzające easyE4 musi być połączone z urządzeniem podstawowym za pomocą wtyczki połączeniowej.

Numer rozszerzenia easyE4 jest określany na podstawie pozycji za urządzeniem podstawowym w bloku montażowym, zaczynając od lewej i od 1. Rozszerzeniu w bloku można przypisać maksymalnie numer 11.

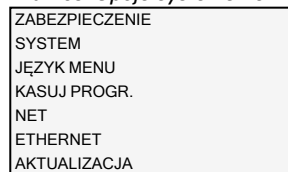
Aktualizację należy przeprowadzić osobno dla każdego urządzenia rozszerzającego.

Tab. 106: Aktualizacja urządzeń rozszerzających

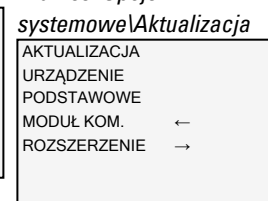
Tab. 107: *Menu główne*



Tab. 108: *Opcje systemowe*



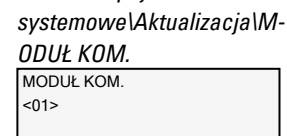
Tab. 109: *Opcje*



► Pomiąć numer <01>.

► Wybrać przynależny plik oprogramowania sprzętowego.  
np. "eComSWD\_B0028.fw"

Tab. 110: *Opcje*





## 7.8 Zmiana języka

Menu urządzenia może być wyświetlane w różnych językach.



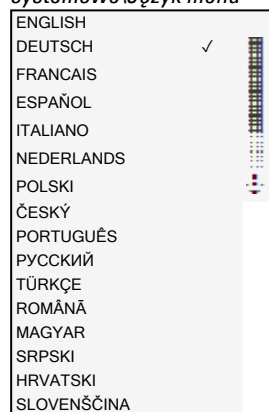
Ustawienie języka na urządzeniu podstawowym bez wyświetlacza jest możliwe z użyciem easySoft 8.

### Ustawianie języka menu na urządzeniu podstawowym z wyświetlaczem

- ▶ Aktywować menu główne.
- ▶ Otworzyć ścieżkę menu OPCJE SYSTEMOWE/JĘZYK MENU.
- ▶ Wybrać jeden z dostępnych języków.
- ▶ Potwierdzić naciskając przycisk **OK**.
- ▶ Wyjść z menu, naciskając przycisk **ESC**.

Tab. 112: *Opcje*

systemowe\Język menu



Po wyjściu z menu język jest zmieniany.

## 7. Ustawienia systemowe

### 7.9 Ustawianie zachowania rozruchu

#### 7.9 Ustawianie zachowania rozruchu

Tryb rozruchu określa reakcję urządzenia easyE4 na przyłożenie napięcia zasilającego.

##### **EASY-E4-...-12...CX1(P)**

Urządzenia bez wyświetlacza automatycznie uruchamiają się w trybie RUN.

Po włączeniu urządzenie easyE4 od razu przechodzi w tryb pracy, o ile dostępny jest prawidłowy program.

Jeżeli na urządzeniu nie znajduje się program, urządzenie easyE4 pozostaje w stanie pracy STOP.

Jeżeli urządzenie jest podłączone do sieci Ethernet, może być parametryzowane.

Za pomocą karty pamięci można załadować program \*.e80.

##### **EASY-E4-...-12...C1(P)**

Dla urządzeń z wyświetlaczem tryb rozruchu można ustawić.

Za pomocą *OPCJI SYSTEMOWYCH/SYSTEM/URUCHOMIENIE RUN* na urządzeniu lub poprzez easySoft 8 w programie z opcją Uruchomienie RUN.

Opcja ta jest zapisywana na urządzeniu wraz z programem.

→ Część "Przegląd zachowań przy włączaniu", strona 117

##### **Zachowanie rozruchu**

Tryb rozruchu może stanowić istotną pomoc podczas fazy uruchamiania.

Znajdujący się w EASY-E4-...-12...C1(P) schemat programu nie jest jeszcze całkowicie oprzewodowany, lub instalacja/maszyna znajdują się w stanie, którym EASY-E4-... nie może sterować.

Gdy do urządzenia easyE4 zostaje przyłożone napięcie, nie powinno być możliwe wystereowanie wyjść, tzn. przy włączeniu easyE4 wyjścia nie mają być natychmiast ustawiane.

### 7.9.1 Aktywacja/dezaktywacja uruchomienia w trybie RUN

Możliwe tylko w urządzeniach podstawowych z wyświetlaczem.

#### 7.9.1.1 Konfiguracja na urządzeniu podstawowym z wyświetlaczem

Aby możliwa była konfiguracja, program musi być zatrzymany.

STOP ✓ RUN

Zmiana trybu pracy może ew. być chroniona hasłem.

- ▶ Aktywować menu główne.
- ▶ Otworzyć ścieżkę menu OPCJE SYSTEMOWE\SYSTEM.
- ▶ Wybrać punkt menu Uruchomienie w trybie RUN.
- ▶ Nacisnąć przycisk **OK** w celu włączenia lub wyłączenia.

Wskazanie na wyświetlaczu	Stan	
URUCHOMIENIE W TRYBIE RUN ✓	aktywny	Program uruchamia się, gdy tylko urządzenie zostanie włączone, przechodzi ono w tryb pracy RUN.
URUCHOMIENIE W TRYBIE RUN	nieaktywne	Program należy uruchomić oddzielnie, urządzenie pozostaje w trybie pracy STOP.



W urządzeniu w stanie dostawy EASY-E4-... i po resecie do stanu fabrycznego aktywne jest Uruchomienie w trybie RUN.

#### Zachowanie przy usuwaniu programu

Ustawienie trybu rozruchu jest funkcją urządzenia i pozostaje zachowane przy skasowaniu schematu programu.

#### Przesyłanie/pobieranie na kartę pamięci lub komputer PC

Ustawienie pozostaje zachowane przy przenoszeniu prawidłowego programu.

### 7.9.2 Aktywuj/dezaktywuj opcję URUCHOM Z KARTY

Tryb rozruchu z karty pamięci jest przewidziany do zastosowań, w których ma być wykonywana prostsza i szybsza zmiana programu z użyciem karty pamięci.

Jeśli program na karcie jest inny niż program w urządzeniu easyE4, przy włączeniu napięcia zasilającego jest ładowany najpierw program z karty, następnie jest on uruchamiany w trybie RUN. Jeżeli różnica w programach polega tylko na odmiennych wartościach zadanych (stałych) modułów funkcyjnych, program z karty pamięci nie zostanie załadowany.

Program na urządzeniu zostanie zachowany i będzie uruchomiony. Jeżeli na karcie nie ma żadnego schematu, urządzenie pozostaje w stanie roboczym STOP. Dokładny opis działania tej opcji patrz → "Funkcja karty pamięci microSD", strona 149.

## 7. Ustawienia systemowe

### 7.9 Ustawianie zachowania rozruchu

Ustawienie fabryczne URUCHOM Z KARTY nieaktywne

#### 7.9.2.1 Konfiguracja na urządzeniu podstawowym z wyświetlaczem

Aby możliwa była konfiguracja, program musi znajdować się w stanie STOP. Jeżeli tak nie jest, urządzenie informuje o tym poprzez komunikat.

- ▶ Aktywować menu główne.
- ▶ Otworzyć ścieżkę menu OPCJE SYSTEMOWE\SYSTEM.
- ▶ Wybrać punkt menu URUCHOM Z KARTY.
- ▶ Nacisnąć przycisk **OK** w celu włączenia lub wyłączenia.

Jeżeli obok punktu menu widoczny jest haczyk ✓, program jest ładowany z karty pamięci i przejmowany, gdy tylko urządzenie easyE4 zostaje włączone.

Jeżeli w linii nie ma haczyka, zostaje zachowany aktualny program.

#### 7.9.2.2 Konfiguracja w easySoft 8

Tryb rozruchu można włączać i wyłączać w easySoft 8.

- ▶ Wybrać żądane urządzenie z katalogu w widoku projektu.
- ▶ Kliknąć zakładkę Ustawienia systemowe.

W zakładce znajduje się obszar Karta pamięci/ID urządzenia z polem kontrolnym dla opcji Uruchom z karty.

- ▶  W celu włączenia aktywować pole wyboru kliknięciem.
- ▶  W celu wyłączenia dezaktywować pole wyboru kliknięciem.

#### Siehe auch

→ Część "Konfiguracja karty microSD i ID urządzenia", strona 657

## **7.10 Zwłoka na wejściach I**

easyE4 w stanie fabrycznym analizuje sygnały wejściowe poprzez opóźnienie na wejściu, tak zwaną zwłokę na wejściach I. Zapewnia to, że zostanie wytłumione np. bicie styków przełączników i przycisków.

Dla niektórych zastosowań wymagana jest rejestracja bardzo krótkich sygnałów wejściowych.

Aby można było ją zapewnić, dostępna jest opcja wyłączenia opóźnienia na wejściu.

### **7.10.1 Konfiguracja zwłoki na wejściach I na urządzeniu podstawowym z wyświetlaczem**

- ▶ Aktywować menu główne.
- ▶ Otworzyć ścieżkę menu OPCJE SYSTEMOWE\SYSTEM.
- ▶ Wybrać punkt menu Zwłoka na wejściach I.
- ▶ Nacisnąć przycisk **OK** w celu włączenia lub wyłączenia.

Jeżeli obok punktu menu widoczny jest haczyk ✓, oznacza to, że zwłoka na wejściach I jest włączona.

Jeżeli w linii nie ma haczyka, oznacza to, że zwłoka jest wyłączona.

### **7.10.2 Konfiguracja zwłoki na wejściach I w easySoft 8**

Opóźnienie na wejściach można włączać i wyłączać w easySoft 8.

- ▶ Wybrać żądane urządzenie z katalogu w widoku projektu.
- ▶ Kliknąć zakładkę Ustawienia systemowe.

W zakładce znajduje się obszar Ustawienia systemowe z polem kontrolnym dla opcji Zwłoka na wejściach I.

- ▶  W celu włączenia aktywować pole wyboru kliknięciem.
- ▶  W celu wyłączenia dezaktywować pole wyboru kliknięciem.

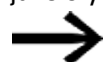
## 7. Ustawienia systemowe

### 7.11 Przyciski P

### 7.11 Przyciski P

Tak zwane przyciski P to osiem przycisków na urządzeniach easyE4 z wyświetlaczem i klawiaturą.

W przypadku urządzeń EASY-E4-...-12...C1(P) istnieje możliwość używania przycisków jako styków w schemacie programu.



Przyciski nie są automatycznie aktywne, aby zapobiegać przypadkowemu uruchomieniu.

#### 7.11.1 Konfiguracja przycisków P na urządzeniu podstawowym z wyświetlaczem

Aby możliwa była konfiguracja, program musi być zatrzymany.

STOP ✓ RUN

Zmiana trybu pracy może ew. być chroniona hasłem.

- ▶ Aktywować menu główne.
- ▶ Otworzyć ścieżkę menu OPCJE SYSTEMOWE\SYSTEM.
- ▶ Wybrać punkt menu PRZYCISKI P.
- ▶ Nacisnąć przycisk **OK** w celu włączenia lub wyłączenia.

Jeżeli obok punktu menu widoczny jest haczyk ✓, oznacza to, że zwłoka na wejściach I jest włączona.

Jeżeli w linii nie ma haczyka, oznacza to, że zwłoka jest wyłączona.

#### 7.11.2 Konfiguracja przycisków P w easySoft 8

Przyciski P można włączać i wyłączać w easySoft 8.

- ▶ Wybrać żądane urządzenie z katalogu w widoku projektu.
- ▶ Kliknąć zakładkę Ustawienia systemowe.

W zakładce znajduje się obszar Ustawienia systemowe z polem kontrolnym dla opcji Przyciski P i polem wprowadzania.

- ▶  W celu włączenia aktywować pole wyboru kliknięciem.
- ▶  W celu wyłączenia dezaktywować pole wyboru kliknięciem.

#### Maks. Czas cyklu [ms]

Tutaj można zdefiniować żądany maksymalny czas cyklu. Ustawienie fabryczne wynosi 1000 ms. Zakres wartości wynosi 0...1000 ms. Urządzenie przechodzi w stan pracy STOP, gdy tylko cykl programu przekroczy maksymalny ustawiony czas cyklu.

- ▶ Podać maksymalny czas cyklu w [ms] w polu wprowadzania.

Jeżeli w polu wprowadzania nie będzie wprowadzona żadna wartość, używane będzie ustawienie fabryczne.



## **7.12 Określanie nazwy programu**

Możliwe tylko z easySoft 8.

W easySoft 8 istnieje możliwość nazwania programu.

- ▶ Wybrać żądane urządzenie z katalogu w widoku projektu.
- ▶ Kliknąć zakładkę Ustawienia systemowe.

W zakładce znajduje się obszar nazwa programu z polem wprowadzania.

- ▶ W polu tekstowym wprowadzić żądaną nazwę dla programu, który ma zostać przejęty.

## 7. Ustawienia systemowe

### 7.13 Funkcja remanencji

### 7.13 Funkcja remanencji

Możliwe tylko z easySoft 8.

W sterownikach instalacji i maszyn istnieje wymaganie remanentnego zapisywania stanów pracy oraz wartości rzeczywistych. Wartości pozostają następnie zachowane po odłączeniu napięcia zasilającego, aż do kolejnego nadpisania wartości rzeczywistych.

Dla znaczników i dla następujących modułów funkcyjnych dostępne są po dwa pola wprowadzania dla wartości początkowej i końcowej zakresu remanencji.

Widok projektu/Zakładka Ustawienia systemowe

Rys. 297: Widok projektu z zakładką Ustawienia systemowe, wycinek z Remanencją

Zakres wartości modułów funkcyjnych, instancje, które mogą być zapisywane remanentnie:

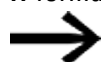
- C - Moduł licznika : 01...32
- CH - Licznik dużych prędkości: 01...04
- CI - Licznik wartości przyrostowej : 01...02
- DB - Moduł danych (zatrask) : 01...32
- T - Przekaznik czasowy : 01...32

Więcej informacji znajduje się w opisie danego modułu.

Zakres wartości znacznika:

- MB : 1 ...1024
- MW : 1...512
- MD : 1...256

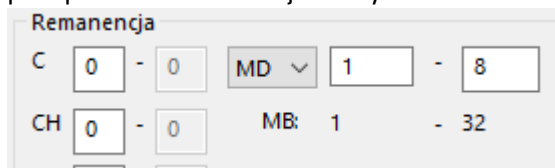
Wartości z pola wprowadzania są automatycznie przenoszone do znaczników w formacie bajtu MB.



Dlatego zakresy znaczników do MB1024 mogą być zdefiniowane jako retencyjne, ponieważ np. MD265 odpowiada zakresowi bajtów znacznika 1021-1024, a zakresy znacznika retencyjnego są przechowywane tylko w MB.

Możliwe tylko z easySoft w wersji 8.00 lub wyższej.

Jeśli w polu wprowadzania danych znajdują się bajty znaczników, są one również konwertowane na najwyższy możliwy typ danych. Jest to możliwe pod warunkiem, że pozwala na to liczba bajtów znaczników. Przekształcony typ danych jest wyświetlany po wprowadzeniu nowej zmiany na zakładce Ustawienia systemowe.



Rys. 298: Remanencja sekcji: Znacznik w formacie bajtu 1 - 32 wprowadzony i wyświetlony w podwójnych słowach znacznika po kolejnej zmianie na zakładkę Ustawienia systemowe

#### Bajty remanencji

Cały obszar znaczników remanentnych easyE4 nie może przekraczać określonej liczby bajtów. W zależności od oprogramowania zainstalowanego w urządzeniu podstawowym obowiązuje następująca liczba dostępnych bajtów:

- Oprogramowanie sprzętowe  $\geq 2.00$ : 512 bajtów
- Oprogramowanie sprzętowe  $< 2.00$ : 400 bajtów

Suma remanentnych znaczników programu głównego i wszystkich remanentnych znaczników instancji modułów użytkownika (UF) wyświetla się w widoku projektu w zakładce Ustawienia systemowe. Jeżeli zakres znaczników remanentnych przekracza liczbę dostępnych bajtów, jest to wskazywane w polu wolne wyświetlaną na czerwono liczbą ujemną.

#### Przy przesyłaniu zachować remanencję

Remanentne wartości rzeczywiste na urządzeniu są usuwane przez następujące działania:

- Przy każdej zmianie programu w schemacie lub planie modułów i następnie przestaniu do urządzenia.
- Przy usunięciu programu w widoku komunikacji poprzez kolejność poleceń *Widok komunikacji/Program/Konfiguracja/Usuń urządzenie*.
- Przy każdej zmianie zakresu wartości remanentnych w widoku projektu za pomocą opcji *Widok projektu/Zakładka ustawienia systemowe/Remanencja*.
- Przy każdej zmianie parametrów znacznika zdalnego urządzenia wizualizacyjnego.
- Przy usunięciu urządzenia z pulpitu roboczego widoku projektu.

Dla znaczników remanentnych istnieje przy tym wyjątek:

Zawartość znaczników

Jeżeli opcja ta jest aktywowana, podczas przesyłania programu zawartość już istniejących remanentnych zakresów znaczników pozostaje zachowana. Wartości rzeczywiste znaczników pozostają zachowane.

Wymaganiem jest, aby zdefiniowane jako remanentne zakresy znaczników pozostały niezmiennione.

## 7. Ustawienia systemowe

### 7.13 Funkcja remanencji

#### Zawartość modułów

Jeżeli opcja ta jest aktywowana, podczas przesyłania programu zawartość już istniejących remanentnych zakresów argumentów pozostaje zachowana. Wymaganiem jest, aby zdefiniowane jako remanentne moduły pozostały niezmienione.

#### 7.13.1 Remanencja w easySoft 8

Funkcję remanencji można ustawiać w easySoft 8 zarówno dla znaczników, jak i dla zawartości modułów.

- ▶ Wybrać żądane urządzenie z katalogu w widoku projektu.
- ▶ Kliknąć zakładkę Ustawienia systemowe.

W zakładce znajdują się obszary

- Remanencja przy przesyłaniu  
z polem kontrolnym dla opcji Zawartości znaczników i Zawartości modułów
  - Remanencja
  - Bajty remanencji
- ▶  W celu włączenia aktywować pole wyboru kliknięciem.
  - ▶  W celu wyłączenia dezaktywować pole wyboru kliknięciem.

Aby ustawić odpowiednią remanencję, należy aktywować pole kontrolne dla Zawartości znaczników i/lub Zawartości modułów.

Określić obszary, które mają być remanentne, poprzez wybór i wprowadzanie.



Wartości w tych obszarach będą wymagane dla ponownego rozruchu instalacji po ponownym uruchomieniu. Należy wziąć pod uwagę możliwe niepożądane efekty.

W opcji Bajty remanencji podczas wprowadzania widoczne jest wymagane zapotrzebowanie na miejsce w pamięci.

- ▶ Skontrolować, czy dostępna jest wystarczająca ilość miejsca w pamięci.

## 7.14 Bezpieczeństwo – zabezpieczenie hasłem

Ustawienia dla hasła i obszarów chronionych hasłem w easyE4 są dostępne tylko w urządzeniach z wyświetlaczem; alternatywnie można ich dokonać za pomocą easySoft 8.

Zabezpieczony hasłem może zostać dostęp do różnych obszarów.



Musi być zabezpieczony co najmniej jeden obszar.

W ustawieniach fabrycznych wybrany jest obszar Schemat programu.

### 7.14.1 Konfiguracja hasła na urządzeniu podstawowym z wyświetlaczem

#### Określanie obszarów chronionych hasłem

Obszary, które mają być chronione hasłem, można znaleźć w następujący sposób:

- ▶ Aktywować menu główne.
- ▶ Otworzyć ścieżkę menu OPCJE SYSTEMOWE\BEZPIECZEŃSTWO\SYSTEM.
- ▶ Wybrać żądany obszar.
- ▶ Nacisnąć przycisk **OK** w celu włączenia lub wyłączenia.

Jeżeli obok paska przewijania obszaru widoczny jest haczyk ✓, oznacza to, że dostęp do tego obszaru jest chroniony hasłem.

Jeżeli widoczny jest kwadrat, oznacza to, że dostęp nie jest chroniony.

Tab. 113: *Opcje systemowe\Bezpieczeństwo\Obszar*

Obszar	Status
PROGRAM	✓
PARAMETRY	
ZEGAR	
TRYB PRACY	
KARTA PAMIĘCI	
INTERFEJS	
FUNKCJA USUWANIA	

Podmenu wyświetla obszary urządzenia, które mogą być zabezpieczone.

<b>PROGRAM</b>	Hasło działa na PROGRAMY oraz na moduły funkcyjne, które nie są zwolnione. Obszar ten zabezpiecza również przed przesyłaniem schematu programu z i na kartę pamięci.
<b>PARAMETRY</b>	Menu PARAMETRY jest zabezpieczone.
<b>ZEGAR</b>	Data i czas są chronione hasłem.
<b>TRYB PRACY</b>	Zmiana trybu pracy z RUN na STOP i na odwrót z użyciem klawiszy funkcyjnych urządzenia jest niemożliwa.
<b>KARTA</b>	Zabezpieczony jest dostęp do karty pamięci microSD.

## 7. Ustawienia systemowe

### 7.14 Bezpieczeństwo – zabezpieczenie hasłem

#### PAMIĘCI

**INTERFEJS** Zabezpiecza przed dostępem do interfejsu Ethernet tego urządzenia. Nie wpływa na wymianę danych przez sieć.



Zwrócić uwagę na ograniczające działanie zabezpieczonego interfejsu, gdy urządzenie easyE4 musi zostać zresetowane.

**FUNKCJA USUWANIA** Jeżeli ten obszar jest nieaktywny, po czterokrotnym nieprawidłowym wprowadzeniu hasła pojawia się zapytanie „SKASOWAĆ PROGRAM?”. Zapytanie to nie pojawia się, gdy obszar jest chroniony. Przy zapomnianym hasle nie ma wówczas możliwości dokonania zmian w programie w zabezpieczonym obszarze.



Co najmniej jeden z obszarów Program – Parametry – Zegar, Tryb pracy lub Karta pamięci musi być zabezpieczony. Jeżeli żaden z obszarów nie jest wybrany, zostaje automatycznie ustawiony Program. W stanie w momencie dostawy wybrany jest obszar PROGRAM.

#### Przydzielanie hasła

- ▶ Aktywować menu główne.
- ▶ Otworzyć ścieżkę menu *OPCJE SYSTEMOWE\BEZPIECZEŃSTWO*.
- ▶ Wybrać punkt menu HASŁO.

Tab. 114: *Opcje systemowe\Bezpieczeństwo*

HASŁO	0 XXXXX
OBSZAR	

W 6-znakowym hasle można używać cyfr i liter, bez znaków specjalnych i znaków diakrytycznych.

HASŁO:	0 XXXXX
A B C D E F G H I J K L M	
N P Q R S T U V W X Y Z	
1 2 3 4 5 6 7 8 9 0	

Rys. 299: Nadanie hasła

Pierwsza pozycja hasła miga.

- ▶ Wybrać pierwszą literę lub cyfrę hasła.
- ▶ Potwierdzić wprowadzanie za pomocą przycisku **OK**.

## 7. Ustawienia systemowe

### 7.14 Bezpieczeństwo – zabezpieczenie hasłem

- ▶ Analogicznie postąpić dla kolejnych pozycji hasła.

Postępowanie można w dowolnym momencie przerwać za pomocą przycisku **ESC**.

#### Aktywacja hasła:

- ▶ Umieścić kursor na dowolnej pozycji hasła.
- ▶ Wcisnąć przycisk **OK**.

Wyświetli się podmenu hasła.



- ▶ Wybrać punkt menu AKTYWACJA HASŁA.
- ▶ Potwierdzić hasło za pomocą przycisku **OK**.

Zostaje aktywowane hasło dla → Część "Określanie obszarów chronionych hasłem", strona 653.

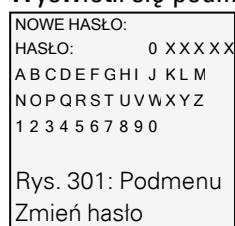
#### Zmiana hasła

- ▶ Nacisnąć przycisk **OK** na easyE4, aby otworzyć menu główne.
- ▶ Otworzyć ścieżkę menu OPCJE SYSTEMOWE\BEZPIECZEŃSTWO\HASŁO.

Jeżeli hasło jest przydzielone, wyświetli się podmenu hasła.

- ▶ Wybrać punkt menu ZMIANA HASŁA.
- ▶ Podać hasło.

Wyświetli się podmenu zmiany hasła.



Ustalenie nowego hasła odbywa się analogicznie do → Część "Przydzielanie hasła", strona 654

#### Usunięcie zabezpieczenia hasłem

Aby dezaktywować hasło, należy wprowadzić hasło <000000> .

## 7. Ustawienia systemowe

### 7.14 Bezpieczeństwo – zabezpieczenie hasłem

#### 7.14.1.1 Zapomniane lub nieprawidłowo wprowadzone hasło

Jeśli zostało wprowadzone nieprawidłowe hasło, należy powtórzyć wprowadzanie hasła po upływie czasu blokady.



Jeżeli obszar FUNKCJA USUWANIA został zabezpieczony hasłem, wprowadzanie hasła może następować dowolnie często.

Po piątym nieudanym wprowadzeniu urządzenie podstawowe z wyświetlaczem pokazuje zapytanie o usunięcie.

- ▶ Przycisk **ESC**: Anulowanie, schemat programu, dane ani hasło nie są usuwane.
- ▶ Przycisk **OK**: Schemat programu, dane i hasło są usuwane.

Jeżeli użytkownik nie pamięta hasła, może w tym miejscu odblokować urządzenie easyE4 za pomocą przycisku **OK**.

Zostaną jednak przy tym utracone zapisany program i wszystkie parametry przekaźnika funkcyjnego.



## 7.15 Konfiguracja karty microSD i ID urządzenia

Możliwe tylko z easySoft 8.

- ▶ Wybrać żądane urządzenie z katalogu w widoku projektu.
- ▶ Kliknąć zakładkę Ustawienia systemowe.

W zakładce znajduje się obszar Karta pamięci/ID urządzenia z polem kontrolnym dla opcji Uruchom z karty. i Zezwól na nadpisywanie przez kartę, a także z polem do wprowadzania cyfr.

- ▶  W celu włączenia aktywować pole wyboru kliknięciem.
- ▶  W celu wyłączenia dezaktywować pole wyboru kliknięciem.

Przy  uruchomieniu z karty urządzenie przy włączaniu ma dostęp do microSD.

Poprzez  zezwolenie na nadpisywanie przez kartę dopuszcza się, aby program znajdujący się na karcie microSD nadpisał program znajdujący się w easyE4.

W polu wprowadzania można wpisać 6-cyfrową liczbę jako ID programu/urządzenia.



Za pomocą tego ID gwarantowane jest, że program będzie nadpisany na urządzeniu easyE4 tylko wtedy, gdy odpowiednie ID zgadzają się ze sobą.

Na podstawie wprowadzonego ID urządzenia i ID programu sprawdzane jest, czy przenoszenie wybranego programu na to urządzenie podstawowe jest dopuszczalne.



W ten sposób projektant może uniknąć sytuacji, w której do urządzenia easyE4 omyłkowo zostanie przeniesiony projekt \*.e80 nieodpowiedni dla konkretnego przypadku zastosowania. Zostałby on następnie przejęty przez niedopasowany identyfikator.

### Siehe auch

- Część "Przenoszenie programów z karty pamięci microSD i na nią", strona 217
  - Rozdział "7 Funkcja karty pamięci microSD", strona 149
  - Część "ID urządzenia", strona 635
- Pomoc easySoft 8, widok komunikacji

## 7. Ustawienia systemowe

### 7.16 Ustawianie godziny i daty

#### 7.16 Ustawianie godziny i daty

Urządzenia easyE4 są wyposażone w zegar czasu rzeczywistego (RTC), podający datę i godzinę. Ten zegar czasu rzeczywistego stanowi podstawę dla wszystkich procesów czasowych sterowanych za pomocą easyE4.

W połączeniu z modułami producenta HW, HY lub WT, YT można dzięki temu realizować funkcje tygodniowego lub rocznego zegara sterującego.

Moduł producenta AC umożliwia stosowanie funkcji czasu wschodu i zachodu słońca.



Ustawienie godziny i daty na urządzeniu podstawowym bez wyświetlacza jest możliwe wyłącznie z użyciem easySoft 8.

#### Ustawianie godziny i daty na urządzeniu podstawowym

- ▶ Aktywować menu główne.
- ▶ Otworzyć ścieżkę menu USTAW ZEGAR.
- ▶ Wybrać punkt menu GODZINA & DATA .

Tab. 115: *Ustaw*

*zegar\Godzina i data*

DD-MM-YYYY
FR 13.08.2018
12:03:04

W pierwszej linii określa się żądany format wyświetlania.

- ▶ Za pomocą przycisków kursora ☺ ☹ przewijać dostępne formaty wyświetlania daty.
- ▶ Wybrać żądany format.

DD-MM-YYYY

DD/MM/YYYY Dzień.Miesiąc.Rok

DD.MM.YYYY

MM/DD/.YYYY Miesiąc.Dzień.Rok

YYYY-MM-DD

YYYY.MM.DD Rok.Miesiąc.Dzień

Wskazanie odpowiednio się zmienia.

- ▶ Za pomocą przycisków kursora ☹ ☺ przejść do poszczególnych miejsc wprowadzania w formacie dla daty i czasu.
- ▶ Ustawić wartości za pomocą przycisków kursora ☺ ☹.
- ▶ Potwierdzić wprowadzanie za pomocą przycisku **OK**.

W ścieżce menu USTAW ZEGAR. dostępne są dodatkowe możliwości ustawień.

### **Ustawianie czasu letniego DST**

- ▶ Aktywować menu główne.
- ▶ Otworzyć ścieżkę menu USTAW ZEGAR.
- ▶ Wybrać punkt menu CZAS LETNI.

Tab. 116: *Ustaw zegar\Czas*

*letni*

BRAK	✓
MESZ	
US	
REGUŁY	

Do wyboru dostępne są następujące ustawienia: : brak, MESZ,US oraz Reguła. Aktualnie wybrane ustawienie oznaczone jest haczykiem ✓.

Brak oznacza, że nie jest stosowana żadna reguła, MESZ to środkowoeuropejska reguła czasu letniego, US to reguła amerykańska, a opcja Reguła pozwala na skonfigurowanie własnych parametrów.

Tab. 117: *Ustaw zegar\Czas*

*letni\Reguła*

CZAS LETNI POCZĄTEK
CZAS LETNI KONIEC

- ▶ W opcji Reguła wybrać datę rozpoczęcia i datę zakończenia czasu letniego. easyE4 przejmuje ustawienia i samoczynnie przestawia zegar w wybranych terminach.

## 7. Ustawienia systemowe

### 7.16 Ustawianie godziny i daty

#### Ustawianie zegara radiowego

Alternatywnie zegar urządzenia można ustawić za pośrednictwem zegara radiowego. Jeśli zegar radiowy jest aktywny, zegar czasu rzeczywistego zostaje nadpisany, gdy tylko odebrany zostanie odpowiedni sygnał zegara radiowego.

- ▶ Aktywować menu główne.
- ▶ Otworzyć ścieżkę menu USTAW ZEGAR.
- ▶ Wybrać punkt menu ZEGAR RADIOWY.
- ▶ W celu aktywacji: Wybrać TAK za pomocą przycisków kursora ⤴ ⤵
- ▶ Wybrać żądane wejście za pomocą przycisków kursora ⤴ ⤵
- ▶ Zdefiniować wartość za pomocą przycisków kursora ⤴ ⤵.
- ▶ W taki sam sposób podać różnicę względem czasu zegara radiowego.  
Jednostką dla tego offsetu jest minuta, pojedynczy krok ma długość 5 minut.

Tab. 118: *Ustaw*

*zegar*\Zegar radiowy

ZEGAR	
RADIOWY	
AKTYWNY	: TAK
WEJŚCIE	: I001
RÓŻNICA	: +000'

### Ustawianie zegara astronomicznego

Zegar czasu rzeczywistego można ustawić również za pomocą zegara astronomicznego. Zegar astronomiczny oblicza czas wschodu i zachodu słońca na podstawie współrzędnych geograficznych – stopni szerokości i długości geograficznej.

Ustawienia w tym podmenu działają globalnie na wszystkie 32 możliwe instancje modułu funkcyjnego → Część "AC - Zegar astronomiczny", strona 300 w programie użytkownika.

- ▶ Aktywować menu główne.
- ▶ Otworzyć ścieżkę menu USTAW ZEGAR.
- ▶ Wybrać punkt menu ZEGAR ASTRON..
- ▶ Za pomocą przycisków kursora (▲▼◀▶) wybrać pozycję w wierszu wprowadzania współrzędnych.
- ▶ Zdefiniować wartość za pomocą przycisków kursora (▲▼).
- ▶ W taki sam sposób podać różnicę strefy czasowej względem UTC. Jednostką dla tego offsetu jest minuta, pojedynczy krok ma długość 5 minut.



SZER: współrzędna szerokości

DŁ: współrzędna długości

(±) jest określane poprzez wprowadzenie N-północ/S-południe bądź E-wschód/W-zachód na pierwszej pozycji.

Format: (±)ddd.ddddd, wprowadzanie danych w stopniach dziesiętnych

- ▶ Naciskanie przycisku ⌂ powoduje przełączanie wiersza wprowadzania między wprowadzaniem, w radianach, stopni, minut i sekund.

Tab. 119: *Ustaw*

*zegar*|Zegar astron.

ZEGAR	ZEGAR
ASTRON.	
SZER:	N089. 9990000
DŁ:	E000. 0000000
RÓŻNICA:	+000'

Dane wprowadzone na urządzeniu easyE4 są nadpisywane przy każdym przesyłaniu programu. Aby współrzędne były stale dostępne na



urządzeniu, dane współrzędnych dla programu muszą być dodane w easySoft 8. W tym celu można przenieść zmodyfikowany program na easySoft 8 i tam go zapisać, jeżeli te dane dotyczące lokalizacji mają być przejęte do projektu.

## 7. Ustawienia systemowe

### 7.16 Ustawianie godziny i daty

#### Przykład

Ustawienia dla strefy czasowej lokalizacji w Bonn (UTC+1 godzina) w stopniach dziesiętnych

Tab. 120: *Ustaw*

*zegar* | *Zegar astron.*

ZEGAR ASTRON.	ZEGAR
SZER:	N050. 734012
DŁ:	E007. 082808
RÓŻNICA	: +060'

i w radianach

Tab. 121: *Ustaw*

*zegar* | *Zegar astron.*

ZEGAR ASTRON.	ZEGAR
SZER:	N050° 44'02"
DŁ:	E007° 04'58"
RÓŻNICA	: +060'

Zmieniń nagłówek na 7.17 „Ustawienie godziny i daty na urządzeniu podstawowym bez wyświetlacza” i dodaj wskazówkę „możliwe tylko za pomocą easySoft” lub przekreślić

#### Siehe auch

Moduły czasowe

- "HW - Tygodniowy zegar sterujący (Hour Week)", strona 248
- "HY - Roczny zegar sterujący (Hour Year)", strona 258
- "WT - Tygodniowy zegar sterujący (WeekTable)", strona 296
- "YT - Roczny zegar sterujący (Year Table)", strona 289
- "AC - Zegar astronomiczny", strona 300

## **8. easyE4 wewnątrznie**

### **8.1 Wykonywanie programu**

W metodach programowania LD, FBD program jest wykonywany w następujący sposób:

- Przy starcie stan wejść jest odczytywany przez sprzęt i zapisywany w rejestrze obrazów. Następnie sieć 01 jest w całości wykonywana, wykonywane są wszystkie moduły i logika przełączania, a stan przyporządkowań (Q, M, ... i moduły funkcyjne) jest zapisywany w rejestrze obrazów. Następnie wykonywana jest kolejna sieć. Jeżeli jakieś sieci są pomijane, nie będą one wykonywane. Po wykonaniu ostatniej sieci wyjścia są przenoszone na sprzęt. Następnie cykl rozpoczyna się ponownie.

W metodzie programowania ST

- Przy starcie stan wejść jest odczytywany przez sprzęt i zapisywany w rejestrze obrazów. Następnie lista instrukcji jest wykonywana od góry do dołu i przy każdej instrukcji odpowiednio zmieniany jest rejestr obrazów. Jeżeli jakieś instrukcje są pomijane, nie będą one wykonywane. Następnie cykl rozpoczyna się ponownie.

W języku programowania EDP (easy device programming)

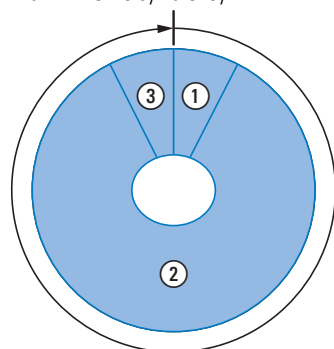
- Jest to język programowania easy, w którym można programować również na urządzeniu podstawowym. Przetwarzanie programu jest takie samo jak w dotychczasowych urządzeniach serii easy500, easy700 i easy800.

W powszechnie używanej technice sterowniczej sterowanie przekaźnikowe lub stycznikowe działa równolegle dla wszystkich ścieżek prądowych. Prędkość przełączania styku ochronnego wynosi przy tym, zależnie od używanych komponentów – między 15 ms a 40 ms dla zamykania i otwierania

## 8. easyE4 wewnątrz

### 8.1 Wykonywanie programu

Tab. 122: Czas cyklu easyE4



①	②	③
Odczytaj odwzorowanie procesu	Przetwarzanie schematu programowego i schematu blokowego	Zapisz odwzorowanie procesu
Lokalne wejścia		Lokalne wyjścia
Wejścia modułu		Wyjścia modułów
Znacznik		Znacznik
Informacje diagnostyczne		
Wejścia urządzeń sieci NET		Wyjścia urządzeń sieci NET

Jeżeli w programie easyE4 zadziałają argumenty wejść lub wyjść, nie zostaną odpytane stany sygnału wejść/wyjść cyfrowych, zamiast tego nastąpi dostęp do obszaru w pamięci urządzenia.

Ten obszar pamięci nazywa się odwzorowaniem procesu. Odwzorowanie procesu składa się z dwóch części: odwzorowania procesu wejścia ① i odwzorowania procesu wyjścia ③.

W czasie tym urządzenie easyE4 przetwarza sześć kolejnych segmentów.

#### Segment 1 - 4

W pierwszych czterech segmentach urządzenie easyE4 analizuje pola styków. Analiza zaczyna się w pierwszym segmencie, w wierszu schematu ideowego 1, i jest kontynuowana w dół do wiersza schematu ideowego n.

Następnie urządzenie easyE4 przechodzi do następnego segmentu (stykowego) i tak długo wykonuje analizę w kolejności od góry do dołu, aż osiągnie ostatni styk w czwartym segmencie. Urządzenie sprawdza przy tym m.in. czy styki są podłączone równolegle, czy szeregowo i zapisuje stany łączenia wszystkich pól styków.

#### Segment 5

W piątym segmencie urządzenie easyE4 przypisuje wszystkim cewkom w przebiegu, od wiersza schematu ideowego 1 - n, nowe stany łączenia z obrazu procesowego wyjść.



**Segment 6**

W szóstym segmencie, który znajduje się poza schematem programu, analizowane są znajdujące się na liście modułów moduły funkcyjne.

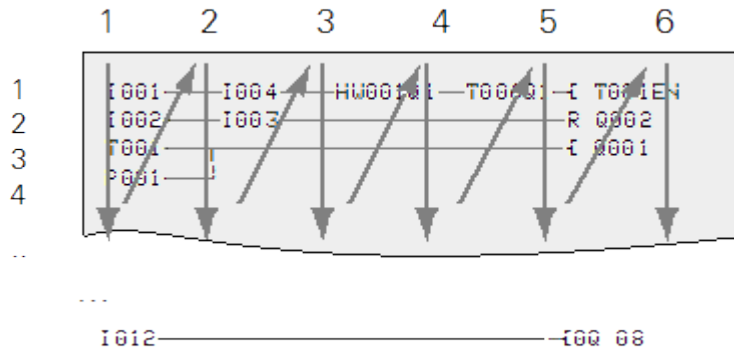
Urządzenie easyE4 wykorzystuje ten szósty segment, aby:

- przetwarzać istniejące moduły funkcyjne. Dane wyjściowe modułu funkcyjnego są od razu po tym przetworzeniu aktualne. Urządzenie easyE4 przetwarza moduły funkcyjne zgodnie z ich kolejnością na liście modułów (→*menu MODUŁY*), od góry do dołu.

Przy stosowaniu określonych modułów funkcyjnych obowiązują specjalne warunki:

- Nawiązanie kontaktu ze „światem zewnętrznym”  
Przełączniki wyjściowe Q 01 do Q... są podłączane i wejścia I 1 do I... zostają ponownie wczytane.
- Wymiana danych NET, jeżeli przez to urządzenie easyE4 zostały odebrane nowe dane odczytu bądź udostępnione nowe dane wysłane
- Skopiowanie wszystkich nowych stanów łączenia do obrazu procesowego.

Linia programu Segment



Rys. 302: Jak EDP analizuje schemat programu i moduły funkcyjne

## 8. easyE4 wewnątrz

### 8.2 Przejmowanie istniejącego schematu programu

#### 8.2 Przejmowanie istniejącego schematu programu

Istniejące programy easy.e60/e70 można przejmować za pomocą easySoft 8.

Przy przejmowaniu istniejących programów/projektów można wybrać jeden z dwóch języków programowania, EDP lub LD:

Program EDP jest przejmowany w całości i jest kompatybilny ze starszymi wersjami urządzeń.

Jeżeli program/projekt zostanie przejęty do LD, następuje pierwsze przypisanie do znacznika pośredniego. Po dokonaniu ostatniego przypisania do znacznika pośredniego znaczniki pośrednie są przypisywane do faktycznych argumentów M, Q,... modułów funkcyjnych. Zapewnia się w ten sposób, że program będzie miał taki sam przebieg jak w urządzeniach poprzednich.

easySoft 8 generuje protokół konwersji który podaje, jak są na nowo okablowane wejścia, wyjścia i znaczniki.



Jeżeli w jednym projekcie wraz z easyE4 znajdują się również urządzenia MFD-CP8/10, urządzenia MFD są przedstawiane jako „inne urządzenia sieci NET”.

easySoft 8 na podstawie urządzeń poprzednich i używanych argumentów optymalizuje sprzęt easyE4 i nowy program <xyz>.e80.

### **8.3 Informacje o urządzeniu**

W celach serwisowych lub by poznać wydajność urządzenia są dostępne informacje o urządzeniu w menu *Informacje*.

Wyświetlane są następujące dane:

Podmenu jest dostępne tylko w języku angielskim.

ACTUAL CONFIG – wskazanie konfiguracji urządzenia

- NET-GROUP: (numer zespołu sieci NET), jednowierszowy, np. 00
- NET-ID: (numer odbiornika przypisany do urządzenia), jednowierszowy, np. 00
- MAC ADDRESS: (adres MAC urządzenia), dwuwierszowy, np. 0022C712343E
- DEVICE NAME: np.:EASYE4-12UC1, nadana przez DNS nazwa urządzenia dla ETHERNET → Rozdział "8 Ustawienia systemowe", strona 633
- IP-ADDRESS: XXX.XXX.XXX.XXX
- SUBNET MASK: XXX.XXX.XXX.XXX
- GATEWAY ADDRESS: XXX.XXX.XXX.XXX
- DNS SERVER: XXX.XXX.XXX.XXX
- WEB SERVER (aktywny/nieaktywny)
- HTTP PORT
- MODBUS TCP (aktywny/nieaktywny)

SYSTEM - wskazanie wersji oprogramowania sprzętowego

- E4- : Oznaczenia typów
- OS : 1.30(wersja)
- B : 510(wersja build)
- CRC : 60268(sumy kontrolna)

## 8. easyE4 wewnątrznie

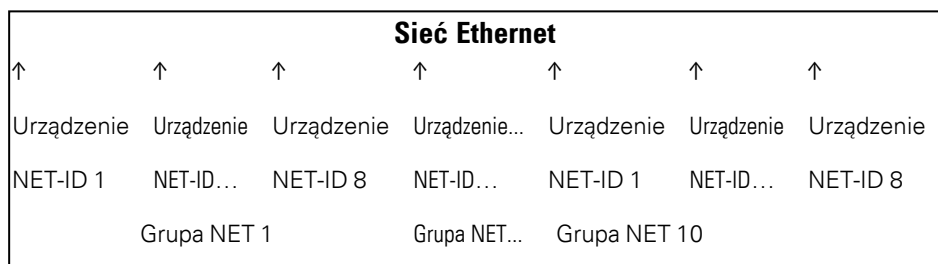
### 8.4 Sieć NET

### 8.4 Sieć NET

Aby uprościć komunikację między urządzeniami podstawowymi easyE4, a także aby móc przejmować istniejące projekty easy800, zapewniana jest przez Ethernet funkcjonalność sieci NET.

Grupa NET może się składać maksymalnie z 8 urządzeń podstawowych easyE4. Urządzenia podstawowe easyE4 w jednej grupie mogą komunikować się ze sobą. Jeżeli ma następować komunikacja między grupami, należy zastosować urządzenie koordynujące, które przez Modbus komunikuje się z urządzeniami podstawowymi easyE4 różnych grup.

W jednej sieci Ethernet może pracować 10 grup NET (grupy od 1 do 10). Przekłada się to na 80 urządzeń podstawowych easyE4.



Argumenty w ramach zespołu mogą być wykorzystywane przez każde urządzenie.

- (n = NET-ID 1 .. 8)
- n SN 01 - 32 [bit]
- n RN 01 - 32 [bit]
- PT 01 - 32 (PUT) [podwójne słowo]
- GT 01 - 32 (GET) [podwójne słowo]
- n N 01 - 512 [bit]
- n NB 01 - 64 [bajt]
- n NW 01 - 32 [bajt]
- n ND 01 - 16 [podwójne słowo]
- Synchronizuj zegar (ustawienie)

#### Przykłady

Urządzenie 1 wysyła bit do urządzenia 2

NET-ID1    NET-ID 2

2 SN 15 → 1 RN 015

Urządzenie 3 wysyła podwójne słowo przez PT16 do urządzenia 8

NET-ID1    NET-ID 2

PT16 → GT 01  
 Parametry  
 NET-ID 1  
 PT 16

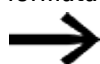
Urządzenie 4 wysyła znaczniki sieciowe [bit] oraz [słowo] do wszystkich urządzeń.

NET-ID4    NET-ID 2    NET-ID 5    NET-ID 7

N 125    →    4 N 125    4 N 125    4 N 125

NW30    →    4 NW 30    4 NW 30    4 NW 30

Zasada ta obowiązuje dla wszystkich znaczników sieciowych, we wszystkich formatach danych



Znaczniki sieciowe nakładają się w różnych formatach danych

N1-8	N9-16	N17-24	N25-32	N33-40	N41-48	N49-56	N57-64
NB1	NB2	NB3	NB4	NB5	NB6	NB7	NB8
NW1		NW2		NW3		NW4	
ND1				ND2			
N65-72	N73-80	N81-88	N89-96	N97-104	N105-112	N113-120	N121-128
NB9	NB10	NB11	NB12	NB13	NB14	NB15	NB16
NW5		NW6		NW7		NW8	
ND3				ND4			

itd.

### Sygnaly życia urządzeń sieci NET

Aby wszystkie urządzenia sieci NET mogły rozpoznać, czy istotne dla nich urządzenia sieci NET nadal są skomunikowane, każde urządzenie wysyła cyklicznie co sekundę (1 s) sygnał życia. W przypadku braku sygnału życia odpowiedni bit błędu ID01 - 08 zostaje ustawiony na stan „1”, dopóki nie zostanie wykryty kolejny sygnał życia.

### Zdalne Run

Jeżeli ta flaga jest ustawiona, urządzenia sieci NET zespołu o NET-ID 02 do 08 naśladują aktualny tryb pracy urządzenia sieci NET o NET-ID 1 (RUN lub STOP)

### Bus Delay

Bus-Delay określa czas, w którym odbiorniki w sieci NET przesyłają swoje dane do innych odbiorników.

## 8. easyE4 wewnątrznie

### 8.4 Sieć NET

Bus-Delay musi być dostosowane do liczby odbiorników i do transmitowanych wartości. Zbyt mała wartość Bus-Delay prowadzi do kolizji danych i sytuacji, w której Ethernet nadal transmituje komunikację NET.

Wartość Bus Delay może wynosić od 10 ms do 255 ms.

Wzór przybliżony to:

- Przypadek A: Przy zastosowaniu PUT/GET i znaczników sieciowych:
  - Opóźnienie magistrali w ms = (liczba urządzeń sieci NET-1)\*4\*2+6
- Przypadek B: Przy zastosowaniu wyłącznie znaczników sieci NET:
  - Opóźnienie magistrali w ms = (liczba urządzeń sieci NET-1)\*2\*2+6

Ustawień w praktyce można dokonać na podstawie poniższej tabeli:

<b>Ilość urządzeń:</b>	<b>Opóźnienie z put/get</b>	<b>Opóźnienie bez put/get</b>
	<b>ms</b>	<b>ms</b>
2	14	10
3	22	14
4	30	18
5	38	22
6	46	26
7	54	30
8	62	34



Jeżeli nie da się już podłączyć easySoft 8 przez Ethernet do urządzenia sieci NET, należy ustawić opóźnienie magistrali na najwyższą możliwą dla danego zastosowania wartość. W tym celu każde z urządzeń należy usunąć z sieci Ethernet i metodą punkt do punktu zmienić opóźnienie magistrali w easySoft 8.

## **8.5 Stany robocze easyE4**

Urządzenia easyE4 mogą się znajdować w różnych stanach pracy.

**Wyłączone**– brak napięcia zasilającego,

**Włączone**

- Brak programu w urządzeniu podstawowym, urządzenie podstawowe pozostaje w trybie pracy STOP, nie można przetwarzać programu.
- Program załadowany w urządzeniu, urządzenie pozostaje w trybie pracy STOP, dopóki nie nastąpi przełączenie na tryb RUN. W trybie stop program nie jest przetwarzany. Podłączone urządzenia rozszerzające komunikują się z urządzeniem podstawowym, jeśli nie występuje błąd konfiguracji. Wszystkie wyjścia wszystkich urządzeń mają stan 0, wyłączone. Możliwa jest komunikacja przez Ethernet z easySoft 8.
- Urządzenie podstawowe jest przełączane w tryb pracy RUN za pomocą menu lub przez easySoft 8. Program jest przetwarzany i wyjścia są włączane/wyłączane zgodnie z logiką programu. Istniejące usługi komunikacyjne, jak NET, Modbus i serwer sieciowy, działają/mogą być używane.

## 8. easyE4 wewnątrz

### 8.6 Sterowanie podświetleniem tła za pomocą argumentów

## 8.6 Sterowanie podświetleniem tła za pomocą argumentów

### 8.6.1 Intensywność podświetlenia

Tylko dla urządzeń podstawowych easyE4 z wyświetlaczem.

easyE4 dysponuje 3 argumentami LE1...3. Są to programowalne wyjścia służące do sterowania intensywnością podświetlenia tła wyświetlacza urządzenia. Można ich używać do optycznej sygnalizacji stanów na wyświetlaczu urządzenia.

Na urządzeniu podstawowym easyE4 można ustawiać dwie wartości jasności w zakresie 0...100%: Intensywność podświetlenia tła 1 oraz Intensywność podświetlenia tła 2. Ustawienie fabryczne to: Intensywność podświetlenia tła 1=100%, Intensywność podświetlenia tła 2 = 50%. Procedurę wprowadzania ustawień w menu urządzenia opisano w rozdziale → "Wyświetlacz", strona 635

Za pomocą argumentu wyjścia LE1 w trybie pracy RUN można ustawić intensywność podświetlenia tła wyświetlania urządzenia na wartość Jasność 1. Poprzez cykliczne ustawianie i resetowanie argumentów LE1 i LE3 w schemacie programu można dzięki temu uzyskać np. efekt migotania.

Za pomocą argumentu wyjścia LE2 w trybie pracy RUN można ustawić intensywność podświetlenia tła wyświetlania urządzenia na wartość Jasność 2.

LE3 wyłącza podświetlenie tła.

Jeżeli urządzenie podstawowe easyE4 przejdzie w tryb STOP, intensywność podświetlenia tła 1 zostanie przywrócona zgodnie z ustawieniami menu urządzenia.

Jeżeli wybranych zostanie więcej argumentów LE1...3, o podświetleniu tła zadecyduje argument o najwyższym priorytecie.

Intensywność podświetlenia tła na wyświetlaczu urządzenia	LE01	LE02	LE03
Intensywność podświetlenia 1	1	0	0
Intensywność podświetlenia 2	0	1	0
Wył.	0	0	1

### 8.6.2 Kolor tła

Dostępne od easySoft V7.30 i FW 1.20

Moduły wizualizacji dysponują dalszymi wyjściami do sterowania kolorami na wyświetlaczu urządzenia. Wyjścia te są na schemacie programu przełączane za pomocą argumentów wejściowych od LE04 do LE06.

Kolor tła na wyświetlaczu urządzenia	LE04	LE05	LE06
czerwone	1	0	0
zielone	0	1	0
białe	0	0	1



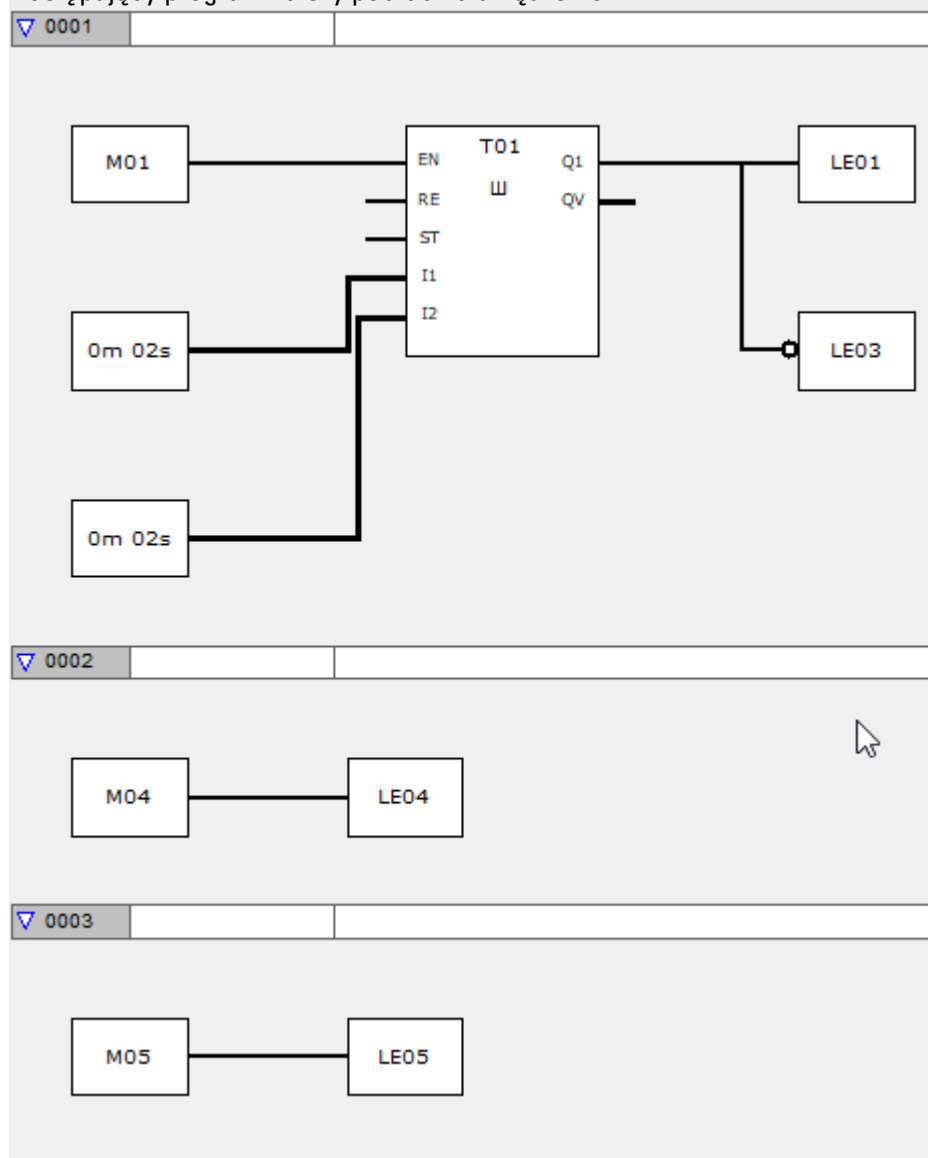
## 8. easyE4 wewnątrznie

### 8.6 Sterowanie podświetleniem tła za pomocą argumentów

#### Przykład: Miganie podświetlenia tła

Wyświetlacz urządzenia powinien migać na biało co dwie sekundy. Zależnie od wyboru możliwe jest również miganie na czerwono lub zielono.

Następujący program należy pobrać na urządzenie.



Rys. 303: Widok programu/przykładowy program w FBD

W celu wypróbowania musi być utworzona komunikacja ONLINE z urządzeniem.

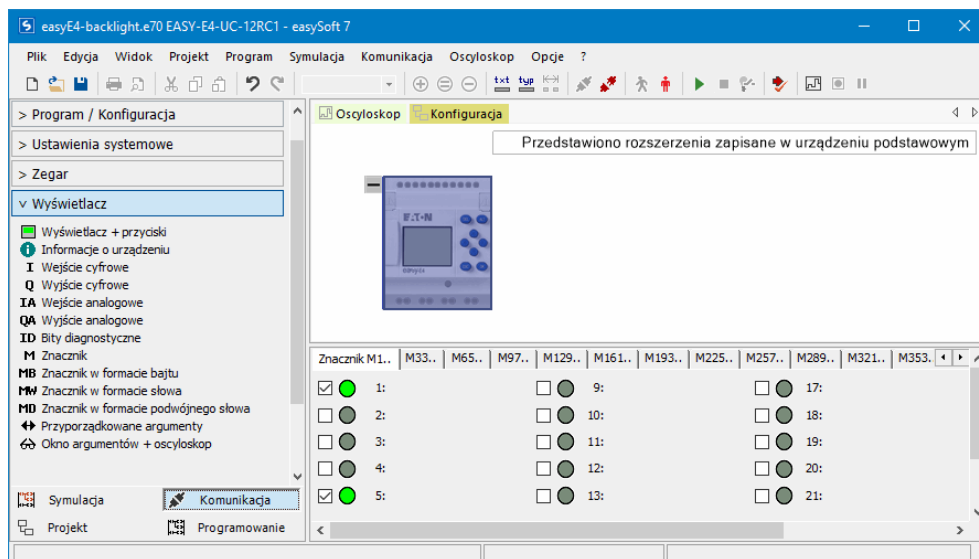
Ustawienie znacznika M01 sprawia, że wyświetlacz urządzenia może migać.

Jeśli dodatkowo zostanie ustawiony znacznik M04, wyświetlacz urządzenia miga na czerwono. Następnie należy zresetować M04.

Jeśli dodatkowo do znacznika M01 zostanie ustawiony znacznik M05, wyświetlacz urządzenia miga na zielono.

## 8. easyE4 wewnątrz

### 8.6 Sterowanie podświetleniem tła za pomocą argumentów



Rys. 304: Widok komunikacji ONLINE ze znacznikiem wskazania; wyświetlacz urządzenia miga na zielono

## 8.7 Zachowanie czasowe urządzeń easyE4

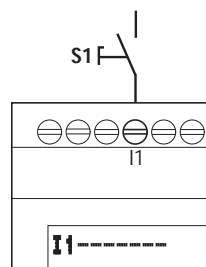
### 8.7.1 Zachowanie czasowe wejść i wyjść

Czas reakcji, liczony od odczytu cyfrowego sygnału wejściowego do ustawienia powiązanego wyjścia, jest określany nie tylko na podstawie rozmiaru i układu schematu programu, ale również na podstawie zachowania czasowego wejść i wyjść na easyE4.

#### Opóźnienie na wejściu (zwłoka na wejściach I)

Czas od odczytu wejść do przełączenia styków (ustawienia wyjść) na schemacie programu można na urządzeniu podstawowym easyE4 zwiększyć za pomocą opóźnienia na wejściu, tzw. zwłoki na wejściach I, patrz → Część "Zwłoka na wejściach I", strona 647

Funkcja ta jest przydatna, aby np. uzyskać czysty sygnał mimo bicia styków.



Rys. 305: Wejście easyE4 z przypisanym przełącznikiem

Urządzenia EASY-E4-DC-... i urządzenia EASY-E4-AC-... działają z różnymi napięciami wejściowymi, dlatego różnią się długością i analizą czasu opóźnienia.

## 8. easyE4 wewnątrz

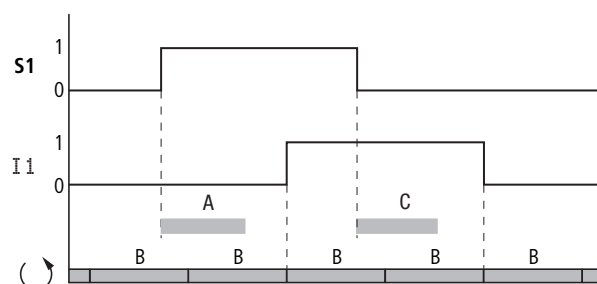
### 8.7 Zachowanie czasowe urządzeń easyE4

#### 8.7.2 Zachowanie czasowe urządzeń podstawowych

##### 8.7.2.1 Czas opóźnienia w trybie z zasilaniem napięciowym DC

###### Czas opóźnienia przy aktywnej zwłóce na wejściach I

Przy aktywnej zwłóce na wejściach I czas opóźnienia dla sygnałów napięcia stałego wynosi 20 ms.



Rys. 306: Czasy opóźnienia przy analizie sygnału wejściowego DC i aktywnej zwłóce na wejściach I

Wartości czasu A i C są zależne od urządzenia.

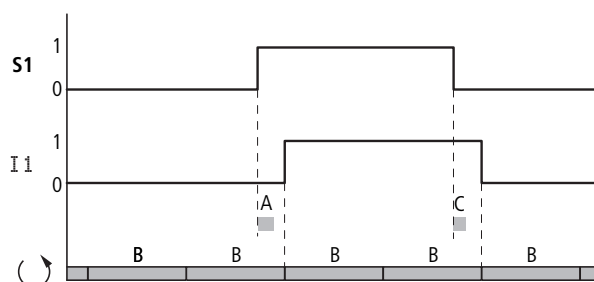
Dalsze dane znajdują się w arkuszu danych urządzenia, → Część "Dane techniczne", strona 839

Sygnał wejściowy S1 musi zatem występować na zacisku wejściowym przez co najmniej 20 ms na poziomie 1, zanim sygnał zostanie wewnętrznie przełączony z 0 na 1 (A). Należy doliczyć do tego czas cyklu (B), ponieważ urządzenie easyE4 przejmuje sygnał do schematu programu dopiero na początku cyklu.

Przy opadnięciu sygnału napięcia stałego z 1 na 0 i aktywnej zwłóce na wejściach I obowiązuje taki sam czas opóźnienia (C) wynoszący minimum 20 ms, zanim sygnał zostanie przejęty do następnego cyklu schematu programu. Sygnał wejściowy S1 musi przy tym występować na poziomie 0 na zacisku wejściowym.

### Czas opóźnienia przy nieaktywnej zwłoce na wejściach I

Przy dezaktywowanej zwłoce na wejściach I zmniejsza się czas opóźnienia (A) dla sygnałów napięcia stałego na wejściu dla urządzeń podstawowych easyE4.



Rys. 307: Procedura łączenia przy dezaktywowanej zwłoce na wejściach I

Wartości czasu A i C są zależne od urządzenia.

Dalsze dane znajdują się w arkuszu danych urządzenia, → Część "Dane techniczne", strona 839



Przy dezaktywowanej zwłoce na wejściach I należy uważać, aby sygnały wejściowe nie miały zakłóceń. Urządzenie easyE4 reaguje już na bardzo krótkie sygnały.



Aby sygnał wejściowy można było pewnie wykrywać i przetwarzać w programie użytkownika, musi on być stabilny przez minimalny czas, który zależy od czasu przetwarzania schematu programu (czas cyklu).

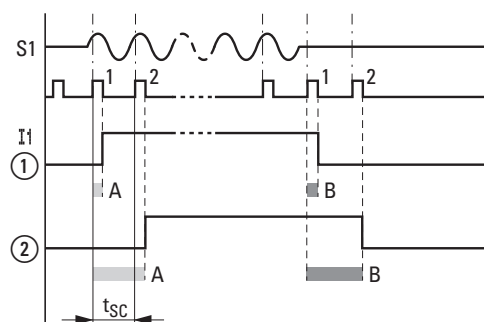
## 8. easyE4 wewnątrz

### 8.7 Zachowanie czasowe urządzeń easyE4

#### 8.7.2.2 Czas opóźnienia w trybie z zasilaniem napięciowym AC

Na wejściach AC urządzenie easyE4 próbkuje w każdym okresie sygnał wejściowy, w cyklach próbkowania  $t_{SC}$ .

Cykl próbkowania jest zależny od częstotliwości sieci.

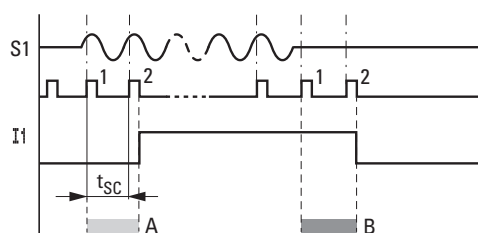


Rys. 308: Czasy opóźnienia przy analizie sygnału wejściowego AC

- ① bez aktywnej zwłoki na wejściach I oraz
- ② z aktywną zwłoką na wejściach I

#### Czas opóźnienia przy aktywnej zwłoce na wejściach I

Przy aktywnej zwłoce na wejściach I urządzenie easyE4 w każdym okresie sprawdza, czy w dwóch kolejnych cyklach próbkowania  $t_{SC}$  występuje dodatnia półfala na zacisku wejściowym (1. i 2. impuls próbkowania przy A). Jeżeli urządzenie easyE4 rejestruje kolejno dwie dodatnie półfale, odpowiednie wejście (styk) przełącza się wewnątrz z 0 na 1.



Rys. 309: Procedura łączenia sygnału wejściowego AC przy aktywnej zwłoce na wejściach I

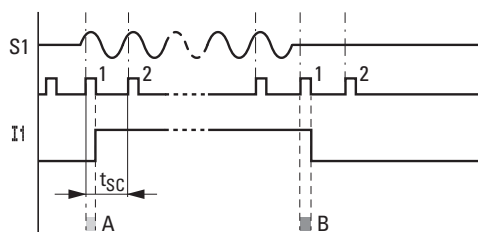
Typowe opóźnienie na wejściach ze względu na zwłokę na wejściach I wynosi ze względu na to min. 40 ms (50 Hz). Należy doliczyć do tego czas cyklu, ponieważ urządzenie easyE4 przejmuje sygnał do schematu programu dopiero na początku cyklu. Wejścia są ponownie wyłączane, gdy urządzenie easyE4 dwa razy pod rząd nie wykryje półfali (1. i 2. impuls przy B).

- Opóźnienie włączenia (typ.):
  - I1 ... I8: 45 ms (38 ms)
- Opóźnienie wyłączenia (typ.):
  - I1 ... I8: 45 ms (38 ms)

Odpowiednie wartości 60 Hz są podane w nawiasach.

### Czas opóźnienia przy nieaktywnej zwłóce na wejściach I

W przypadku nieaktywnej zwłóki na wejściach I czas zwalniania zmniejsza się. Urządzenie easyE4 przy wykrytej dodatniej półfali bezpośrednio przełącza wewnętrznie odpowiednie wejście (styk) z 0 na 1 (A).

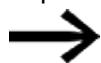


Rys. 310: Procedura łączenia sygnału wejściowego AC przy nieaktywnej zwłóce na wejściach I

Jeżeli nie zostanie wykryta dodatnia półfala, urządzenie easyE4 wyłącza styk (B).

- Opóźnienie włączenia (typ.):
  - I1 ... I8: 25 ms (21 ms)
- Opóźnienie wyłączenia (typ.):
  - I1 ... I8: 25 ms (21 ms)

Odpowiednie wartości 60 Hz są podane w nawiasach.



Zmiana czasów opóźnienia, patrz → Część "Zachowanie czasowe wejść i wyjść", strona 675

## 8. easyE4 wewnątrz

### 8.7 Zachowanie czasowe urządzeń easyE4

#### 8.7.3 Zachowanie czasowe urządzeń rozszerzających

Za pomocą wtyczki połączeniowej można połączyć urządzenie podstawowe easyE4 i do 11 rozszerzeń w blok urządzeń. Wtyczka ta oprócz połączenia mechanicznego tworzy również połączenie elektryczne – easyConnect – między urządzeniami. easyConnect jest lokalną magistralą systemową do urządzeń rozszerzających.

Zapisywanie na wyjściach i odczytywanie z wejść urządzeń rozszerzających przez easyConnect odbywa się asynchronicznie do cyklu programu. Jeżeli cykl easyConnect jest dwukrotnie lub więcej szybszy od cyklu programu, wówczas w każdym cyklu programu wejścia i wyjścia są odświeżane.

Jeżeli cykl easyConnect jest wolniejszy niż połowa cyklu programowego, może dojść do tego, że wejścia/wyjścia będą odświeżane po dwóch cyklach programu.

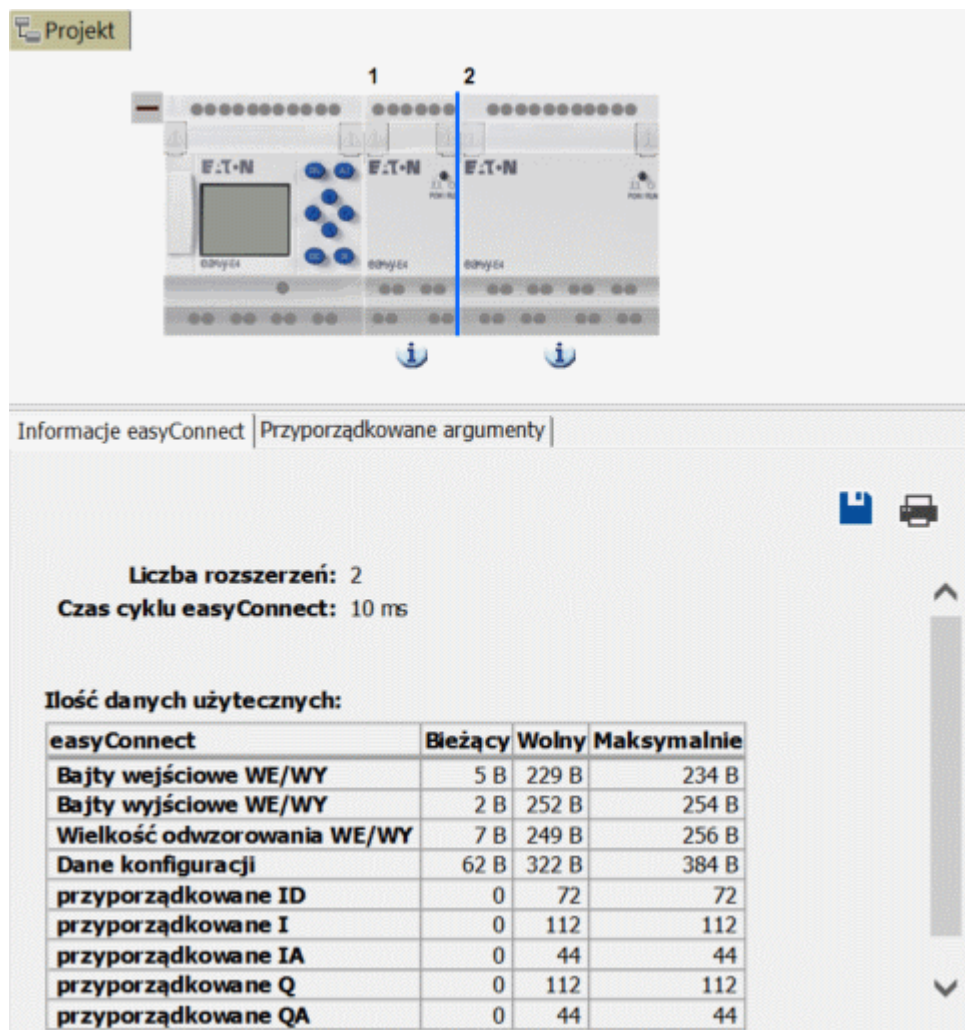
Czas cyklu easyConnect wynosi, zależnie od konstrukcji, od min. 10 ms do 15 ms.

Czas cyklu easyConnect można wyświetlić w widoku projektu podczas wyboru pomiędzy urządzeniem podstawowym easyE4 a urządzeniem rozszerzającym lub pomiędzy dwoma urządzeniami rozszerzającymi.



## 8. easyE4 wewnątrz

### 8.7 Zachowanie czasowe urządzeń easyE4



#### 8.7.3.1 Czas opóźnienia przy urządzeniach rozszerzających AC

Rozszerzenia AC EASY-E4-AC-8RE1(P) zachowują się tak samo jak urządzenia podstawowe AC.

Rozszerzenia AC EASY-E4-AC-16RE1(P) obsługują więcej faz, przez co powstaje dodatkowe opóźnienie.

- Opóźnienie włączenia (typ.):
  - I1...I8: 39 ms (32 ms)
- Opóźnienie wyłączenia (typ.):
  - I1...I8: 39 ms (32 ms)

Odpowiednie wartości 60 Hz są podane w nawiasach.

Dalsze dane znajdują się w arkuszu danych urządzenia, → Część "Dane techniczne", strona 839

## **8. easyE4 wewnątrz**

### **8.7 Zachowanie czasowe urządzeń easyE4**

### 9. Komunikaty diagnostyczne systemu operacyjnego

Urządzenia easyE4 za pomocą styków diagnostycznych ID (argumenty) wysyłają informacje o swoim własnym stanie pracy. Informacje te można analizować w schemacie programu; są one również widoczne we wskazaniu stanu 2 na wyświetlaczu.

Argumenty diagnostyczne są używane do analizowania stanów pracy w programie. Analiza jest możliwa tylko w trybie pracy RUN urządzenia podstawowego. Argumenty mają stan **1**, jeżeli wystąpiło odpowiednie zdarzenie.

Argument	Zdarzenie
ID01	W tym zespole sieciowym znajdują się więcej niż dwa urządzenia i sieć NET jest aktywna. Urządzenie sieci NET 1 nie istnieje
ID02	W tym zespole sieciowym znajdują się więcej niż dwa urządzenia i sieć NET jest aktywna. Urządzenie sieci NET 2 nie istnieje
ID03	W tym zespole sieciowym znajdują się więcej niż dwa urządzenia i sieć NET jest aktywna. Urządzenie sieci NET 3 nie istnieje
ID04	W tym zespole sieciowym znajdują się więcej niż dwa urządzenia i sieć NET jest aktywna. Urządzenie sieci NET 4 nie istnieje
ID05	W tym zespole sieciowym znajdują się więcej niż dwa urządzenia i sieć NET jest aktywna. Urządzenie sieci NET 5 nie istnieje
ID06	W tym zespole sieciowym znajdują się więcej niż dwa urządzenia i sieć NET jest aktywna. Urządzenie sieci NET 6 nie istnieje
ID07	W tym zespole sieciowym znajdują się więcej niż dwa urządzenia i sieć NET jest aktywna. Urządzenie sieci NET 7 nie istnieje
ID08	W tym zespole sieciowym znajdują się więcej niż dwa urządzenia i sieć NET jest aktywna. Urządzenie sieci NET 8 nie istnieje
ID09	Zegar radiowy DCF77 został aktywowany w programie. Na wybranym wejściu nie został wykryty żaden sygnał radiowy.
ID10	Bit diagnostyczny jest ustawiany, jeżeli nie udało się pomyślnie przeprowadzić następujących synchronizacji czasowych: <ul style="list-style-type: none"> <li>• „Synchronizowanie zegara poprzez sieć NET”</li> <li>• „Synchronizacja SNTP”</li> <li>• Data i czas</li> <li>• Zegar radiowy DCF77</li> </ul> Użycie modułów funkcyjnych SC nie prowadzi do tego komunikatu błędu ani do resetowania.
ID11	Jeżeli urządzenie nie może się komunikować przez Ethernet
ID12	Jeżeli są stosowane moduły arytmetyczne, te moduły funkcyjne mają własne wyjścia błędów, gdy występuje niedopełnienie/przepelnienie liczbowe, np. dzielenie przez zero. Dodatkowo dla metody programowania ST ten argument diagnostyczny jest ustawiany w przypadku błędu.
ID13	Jeśli urządzenie podstawowe jest eksploatowane z jednym lub więcej urządzeniami rozszerzającymi, ten argument diagnostyczny określa, czy wymagane urządzenia są odłączone od easyConnect Bus lub czy nie zostały wykryte, np. w przypadku przerwy w zasilaniu na urządzeniu rozszerzającym.
ID14	Przeciążenie lub zwarcie na wyjściach tranzystorowych w urządzeniu podstawowym;

## 9. Komunikaty diagnostyczne systemu operacyjnego

Argument	Zdarzenie
	wyjścia są odłączane i po 30 sekundach kontrolowane ponownie.
ID15	Błąd konfiguracji
ID16	Błąd zbiorczy ComBUS
ID17	Interwał ComBUS zbyt długi
ID18	Karta SD jest (od wersji oprogramowania sprzętowego 1.40).
ID19	Powstaje przeciążenie przerwania. Używanych jest jeden lub więcej modułów przerwania i ich kolejność powoduje przeciążenie sterownika easyE4. Nie wszystkie moduły przerwania mogą być prawidłowo wykonane.

Dalsze komunikaty diagnostyczne z urządzeń rozszerzających mogą być, odpowiednio do właściwości urządzenia, przyłożone do argumentów diagnostycznych od ID25 do ID96.

### Przykład EASY-E4-DC-6AE1(P)

Bity diagnostyczne	Znaczenie
DIAG	Diagnoza zbiorcza wskazująca, że istnieje zdarzenie diagnostyczne
DIAG 1	Wejścia prądowe są przeciążone Wejście prądowe jest przeciążone (wartość prądu powyżej 23 mA), napięcie jest za wysokie
DIAG 2	Przerwanie przewodu ( $I < 4$ mA) Wyjście analogowe jest przeciążone, za duży prąd, za małe obciążenie Przerwanie przewodu na co najmniej jednym wejściu prądowym ( $I < 4$ mA)
DIAG 3	Wyjścia przeciążone/zwarte Fizycznie przekroczony zakres pomiarowy na wejściu
DIAG 4	Przekroczony zakres wartości na wyjściu Na jednym wejściu wartość fizycznie poniżej zakresu pomiarowego, np. gdy prąd wynosi $< 4$ mA przy zakresie pomiarowym 4–20 mA.
DIAG 5	Wartość na wyjściu poniżej zakresu Na jednym wejściu wartość fizycznie powyżej zakresu pomiarowego, np. gdy prąd wynosi $> 4$ mA przy zakresie pomiarowym 4–20 mA.
PRSNT	Dostępne jest rozszerzenie (od oprogramowania sprzętowego w wersji 2.00).

### Przykład EASY-E4-DC-4PE1(P)

Bity diagnostyczne	Znaczenie
DIAG	Diagnoza zbiorcza wskazująca, że istnieje zdarzenie diagnostyczne
DIAG 1	Wartość poniżej zakresu pomiarowego Spadek poniżej dolnej granicy podanego zakresu pomiarowego na co najmniej jednym wejściu temperaturowym lub wystąpiło zwarcie
DIAG 2	Przekroczenie zakresu pomiarowego Przekroczenie podanego zakresu pomiarowego na co najmniej jednym wejściu temperaturowym lub przerwanie przewodu łączącego.

## 9. Komunikaty diagnostyczne systemu operacyjnego

### 9.1 Komunikaty diagnostyczne modułu komunikacyjnego easy

#### 9.1 Komunikaty diagnostyczne modułu komunikacyjnego easy

Następujące komunikaty diagnostyczne można w *widoku projektu/Przyporządkowane argumenty* automatycznie lub ręcznie przyporządkować do argumentów urządzenia podstawowego.

<b>Bity diagnostyczne</b>	<b>Opis</b>	<b>EASY-COM-SWD-C1</b>	<b>EASY-COM-RTU-M1</b>
PRSNT	Rozszerzenie dostępne	✓	✓
RUN	Dane cykliczne są aktywne	✓	✓
STOP	Brak danych cyklicznych (failsafe)	✓	✓
RegMissing	Brak wymaganego modułu (tylko dla EASY-COM-SWD-C1)	✓	–
CfgError	Błąd konfiguracji SWD	✓	✓
OptMissing	Brak opcjonalnego modułu (tylko dla EASY-COM-SWD-C1)	✓	–
ReplByNOP	Moduł został zastąpiony modułem NOP (tylko dla EASY-COM-SWD-C1)	✓	–
ReplByComp	Moduł został zastąpiony modułem kompatybilnym	✓	–
ERROR	Status błędu	–	✓

## 9. Komunikaty diagnostyczne systemu operacyjnego

### 9.2 Wyjścia tranzystorowe (przeciążenie/zwarcie)

#### 9.2 Wyjścia tranzystorowe (przeciążenie/zwarcie)

Wyjścia tranzystorowe urządzeń podstawowych i rozszerzających są chronione termicznie przed przeciążeniem i zwarciami. W przypadku zbyt wysokiej temperatury we wnętrzu poczwórnych modułów tranzystorowych wyjścia są wyłączane. Gdy temperatura ponownie znajdzie się w zakresie roboczym i wyjścia zostaną wystawione, tranzystory włączają się ponownie.

Błąd przeciążenia/zwarcia może być wykryty dla urządzenia podstawowego z argumentami ID14.

ID14 = 1, błąd

Urządzenia rozszerzające posiadają wyjście „DIAG”, które dla każdego urządzenia można przypisać do argumentów od ID25 do ID96.

#### **Przykładowe wyjścia tranzystorowe**

Wyjścia tranzystorowe urządzeń rozszerzających EASY-E4-DC-8TE1(P), EASY-E4-DC-16TE1(P)

W przypadku zwarcia lub przeciążenia na wyjściu może być ustawiony bit diagnostyczny DIAG na jednym z argumentów diagnostycznych. Status argumentów przy zdarzeniu to 1

#### 9.3 Bufor diagnostyczny

Możliwe tylko z easySoft 8.

Bufor diagnostyczny jest w trybie online wyświetlany w widoku komunikacji. Więcej informacji na ten temat w pomocy easySoft 8

## 9. Komunikaty diagnostyczne systemu operacyjnego

### 9.4 LED komunikatów stanu na urządzeniu

#### 9.4 LED komunikatów stanu na urządzeniu

W celach diagnostycznych urządzenia podstawowe bez wyświetlacza są wyposażone w dwa wskaźniki LED, a wszystkie urządzenia rozszerzające i moduły komunikacyjne easy w jeden wskaźnik LED. Sposób świecenia tych wskaźników sygnalizuje stan urządzenia.

##### LED POW/RUN urządzenia podstawowego

LED POW/RUN wskazuje stan napięcia zasilania POW oraz tryb pracy STOP lub RUN.

Wyt.	Brak lub błąd napięcia zasilającego
Zielone, światło ciągłe	Napięcie zasilające w porządku, tryb pracy RUN
Zielone, migające, 1 Hz	Napięcie zasilające w porządku, tryb pracy STOP
Zielone, migające, 4 Hz	Błąd na jednym z rozszerzeń, między urządzeniem easyE4 a wtyczką połączeniową

##### LED ETHERNET/NET (tylko urządzenie podstawowe)

Wyt.	Kabel Ethernet nie jest podłączony, napięcie zasilające z interfejsu nie jest aktywne, urządzenie easyE4 nie posiada adresu IP
Żółte, światło ciągłe	Kabel Ethernet jest podłączony
Zielone, światło ciągłe	Adres IP jest, sieć NET nie jest skonfigurowana
Czerwone, Światło ciągłe	Konflikt lub błąd Ethernet, np.: podwójne adresy IP, kolizja adresów
Zielone, migające, 2 mignięcia, przerwa,...	Przepływ danych NET działa, brak jednego lub więcej urządzeń sieci NET
Zielone, migające, 1 mignięcie, pauza...	Przepływ danych NET działa, wszystkie urządzenia sieci NET działają

##### LED POW/RUN/Status urządzenia rozszerzającego

Wyt.	Brak lub błąd napięcia zasilającego
Zielone, światło ciągłe	Napięcie zasilające w porządku, adresowanie i magistrala rozszerzeń działają prawidłowo
Zielone, migające, 1 Hz	Napięcie zasilające w porządku, brak wymiany danych z urządzeniem podstawowym
Zielone, migające, 3 Hz	Napięcie zasilające w porządku, brak wymiany danych z urządzeniem podstawowym, ustawiany jest bit diagnostyczny, urządzenie nie pracuje
Zielone, migające, 10 Hz	Urządzenie oczekuje na aktualizację oprogramowania sprzętowego
Zielone, migające, 0,5 Hz	Aktualizacja oprogramowania sprzętowego jest aktywna

## 9. Komunikaty diagnostyczne systemu operacyjnego

### 9.4 LED komunikatów stanu na urządzeniu

#### LED POW/RUN moduł komunikacyjny easy EASY-COM-SWD-C1

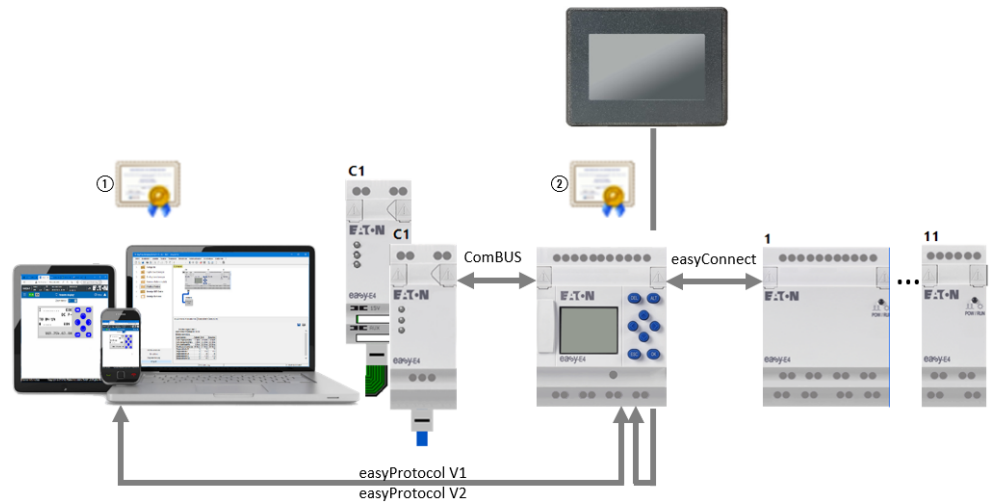
Wył.	Brak lub błąd napięcia zasilającego
Zielone, światło ciągłe	Napięcie zasilające w porządku, tryb pracy RUN
Zielone, migające, 1 Hz	Napięcie zasilające w porządku, tryb pracy STOP
Zielone, migające, 3 Hz	Zasilanie prawidłowe, tryb pracy STOP brak wymiany danych pomiędzy EASY-COM-SWD-... a easyE4 np. nie podłączono lub uszkodzona wtyczka lub easyE4 wyłączony
Zielone, migające, 10 Hz	Urządzenie oczekuje na aktualizację oprogramowania sprzętowego
Zielone, migające, 0,5 Hz	Aktualizacja oprogramowania sprzętowego jest aktywna

#### LED POW/RUN moduł komunikacyjny easy EASY-COM-RTU-M1

Wył.	Brak lub błąd napięcia zasilającego
Czerwone, migające, 5 Hz	poważny błąd, nie można zainicjować interfejsu UART między EASY-COM-RTU-... a urządzeniem podstawowym easyE4, tzn. brak wymiany danych między EASY-COM-RTU-... a easyE4
Zielone, światło ciągłe	Tryb pracy RUN, normalny tryb pracy: <ul style="list-style-type: none"><li>• brak błędów komunikacji z ComBUS,</li><li>• w Modbus nie ma brakujących urządzeń slave (w trybie master)</li></ul>
Zielone, migające, 1 Hz	Tryb pracy STOP <ul style="list-style-type: none"><li>• urządzenie podstawowe easyE4 znajduje się w stanie STOP</li><li>• w trybie master: brak jednego z urządzeń slave/nie zgłasza się ono</li></ul>
Zielone, migające, 3 Hz	błąd w komunikacji Modbus RTU: błąd ComBUS <ol style="list-style-type: none"><li>1. błąd CRC</li><li>2. błąd Timeout</li></ol>
Zielone, migające, 10 Hz	Urządzenie oczekuje na aktualizację oprogramowania sprzętowego
Zielone, migające, 0,5 Hz	Aktualizacja oprogramowania sprzętowego jest aktywna



## 10. Komunikacja easyE4 Połączenie z innymi urządzeniami



Rys. 311: Przegląd komunikacji easyE4

- ① Certyfikat Eaton easyE4 Root
- ② Certyfikat urządzenia easyE4

Urządzenie podstawowe easyE4 ma różne interfejsy do komunikacji.

- easyConnect stanowi interfejs do rozszerzeń cyfrowych lub analogowych.
- ComBUS stanowi interfejs do modułów komunikacji, jak np. EASY-COM-SWD-C1, EASY-COM-RTU-M1.
- Interfejs Ethernet służy do komunikacji z urządzeniami wizualizacyjnymi easyE RTD.

Protokoły tych interfejsów są zastrzeżone.

Jeśli chcesz nawiązać bezpieczne połączenie z urządzeniem podstawowym easyE4 za pomocą easySoft 8, przeglądarki internetowej lub interfejsu API JSON, ale oferowane są tylko niezabezpieczone połączenia, upewnij się, że czas urządzenia podstawowego easyE4 jest aktualny. Czas urządzenia, który nie jest aktualny, może prowadzić do problemów z weryfikacją certyfikatu podczas nawiązywania połączenia.

Interfejs Ethernet w urządzeniu podstawowym easyE4 może być wykorzystywany do różnych celów. Rozważane są następujące przypadki:

Przeznaczenie komunikacji	Interfejs Ethernet z następującymi wyższymi protokołami	Weryfikacja certyfikatu
Interfejs programowy easyE4	easyProtocol V1	–
	easyProtocol V2 SSL/TLS	✓
	easyProtocol V2 (nieszyfrowane)	–
easyE4 jako serwer sieci Web	http	–
	https	✓

## 10. Komunikacja easyE4 Połączenie z innymi urządzeniami

Przeznaczenie komunikacji	Interfejs Ethernet z następującymi wyższymi protokołami	Weryfikacja certyfikatu
JSON API	http https	– √

## 10. Komunikacja easyE4 Połączenie z innymi urządzeniami

### 10.1 Bezpieczna komunikacja przez easyProtocol V2

#### 10.1 Bezpieczna komunikacja przez easyProtocol V2



Do bezpiecznej komunikacji przez easyProtocol V2 potrzebny jest system operacyjny Windows 8 lub nowszy.

Możliwe tylko w wersji oprogramowania sprzętowego 2.00 lub wyższej.

Urządzenia podstawowe easyE4 generacji 06 mogą być konfigurowane i programowane za pomocą protokołu easyProtocol V2 poprzez połączenia sklasyfikowane jako godne zaufania i zabezpieczone. easyProtocol V2 to nie tylko bezpieczna, ale także lepiej działająca komunikacja w porównaniu z easyProtocol V1.



W przypadku urządzeń podstawowych easyE4 z oprogramowaniem sprzętowym w wersji  $\geq 2.00$ , easyProtocol V2, SSL/TLS jest ustawiony domyślnie. Oznacza to, że komunikacja z nowym urządzeniem może być nawiązana w formie zaszyfrowanej tylko za pomocą protokołu easyProtocol V2. Konieczny jest do tego certyfikat główny Eaton easyE4. Jeśli jest on zainstalowany na tym samym komputerze co easySoft 8, bezpieczna komunikacja jest nawiązywana przez interfejs programowania.

Jeśli nie ma zainstalowanego certyfikatu EatoneasyE4 Root, pojawi się komunikat i użytkownik zostanie zapytany, czy chce zaufać certyfikatowi urządzenia easyE4. Jeśli użytkownik wyrazi zgodę, połączenie zostanie nawiązane.

Zasadniczo istnieją dwie różne wersje easyProtocol:

- easyProtocol V1, niezaszyfrowany;  
certyfikat EatoneasyE4 Root nie jest wymagany. Urządzenia podstawowe easyE4 z oprogramowaniem sprzętowym w wersji  $<2.00$  komunikują się poprzez ten protokół.
- easyProtocol V2 niezaszyfrowany lub zaszyfrowany;  
dla wariantu zaszyfrowanego easyProtocol V2 SSL/TLS wymagany jest certyfikat

## **10. Komunikacja easyE4 Połączenie z innymi urządzeniami**

### **10.1 Bezpieczna komunikacja przez easyProtocol V2**

Eaton easyE4 Root. Urządzenia podstawowe easyE4 z oprogramowaniem sprzętowym w wersji  $\geq 2.00$  komunikują się za pomocą tego protokołu.

Jeśli chcesz nawiązać bezpieczne połączenie z urządzeniem podstawowym easyE4 za pomocą easySoft 8, ale oferowane są tylko niezabezpieczone połączenia, upewnij się, że czas urządzenia podstawowego easyE4 jest aktualny. Czas urządzenia, który nie jest aktualny, może prowadzić do problemów z weryfikacją certyfikatu podczas nawiązywania połączenia.

## 10. Komunikacja easyE4 Połączenie z innymi urządzeniami

### 10.2 Bezpieczna komunikacja przez HTTPS (szyfrowana)

#### 10.2 Bezpieczna komunikacja przez HTTPS (szyfrowana)

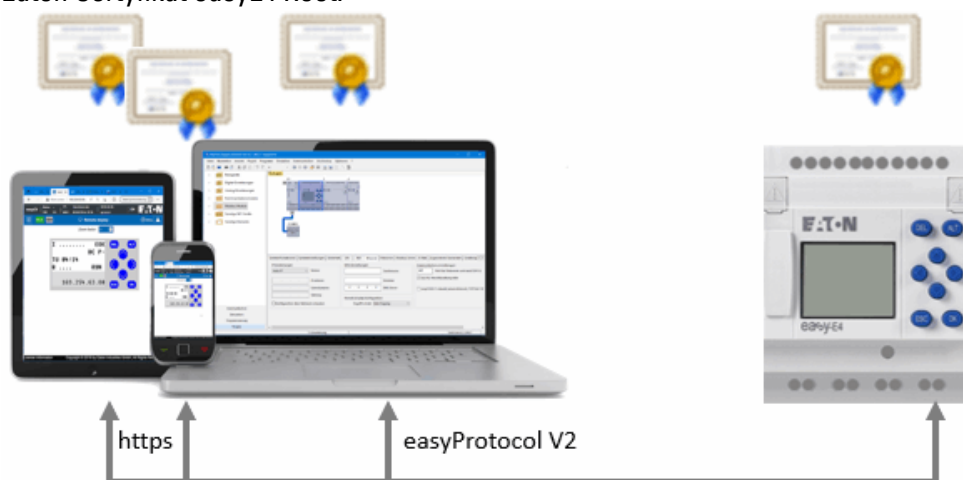
Możliwe tylko w wersji oprogramowania sprzętowego 2.00 lub wyższej.

Serwer sieci Web urządzeń podstawowych easyE4 może przesyłać dane urządzenia za pomocą połączeń, które są sklasyfikowane jako godne zaufania i zabezpieczone przy użyciu protokołu HTTPS.

Serwer sieci Web easyE4 weryfikuje certyfikat Eaton easyE4 Root. Jeśli jest on zainstalowany na komputerze/tablecie/telefonie komórkowym, przeglądarka internetowa nawiąże połączenie i wyświetli je jako bezpieczne.

Jeśli żaden z nich nie jest dostępny w kliencie internetowym, dalsze postępowanie zależy od ustawień przeglądarki internetowej.

Jeśli przeglądarka nie znajdzie Eaton Certyfikat easyE4 Root, użytkownik zostanie zapytany, czy chce zaufać certyfikatowi urządzenia easyE4. Jeśli użytkownik wyrazi zgodę, można nawiązać połączenie. Aby uniknąć tego powtarzającego się żądania potwierdzenia i nadal ustanawiać bezpieczną komunikację, warto zainstalować Eaton Certyfikat easyE4 Root.



## 10. Komunikacja easyE4 Połączenie z innymi urządzeniami

### 10.3 Systemy operacyjne Windows 7 i easyProtocol V1

#### 10.3 Systemy operacyjne Windows 7 i easyProtocol V1

Bezpieczna komunikacja przez easyProtocol V2 w systemie operacyjnym Windows 7 nie jest dostępna. Komunikacja odbywa się wyłącznie przez protokół easyProtocol V1.

Istniejące projekty mogą być nadal wykorzystywane. Jeśli przeniesiesz i uruchomisz już istniejący projekt na urządzenie podstawowe easyE4 z oprogramowaniem sprzętowym w wersji 2.00, urządzenie podstawowe easyE4 będzie używać do komunikacji tylko protokołu easyProtocol V1.

Możesz zaktualizować istniejące projekty do wersji 2.00 oprogramowania sprzętowego za pomocą easySoft 8 lub stworzyć nowy projekt easySoft 8. Jednak przed pobraniem projektu do urządzenia podstawowego easyE4 z oprogramowaniem sprzętowym w wersji 2.00 musisz zapewnić następujące ustawienia w projekcie:

1. Dotyczy nowych projektów z easySoft 8: w *Widok projektu/Zakładka Ethernet* musi być zaznaczona następująca opcja:

Zezwolenie easyProtocol V1 (bez szyfrowania, port TCP 10001)

2. W *Widok Komunikacja/Połączenie/Profile IP/Edycja.../Ustawienia komunikacji* należy wybrać następującą wersję protokołu: "easyProtocol V1".



Jeśli załadujesz projekt do urządzenia podstawowego easyE4 bez zapewnienia tych ustawień, komunikacja z urządzeniem nie będzie możliwa w tym systemie operacyjnym.

Urządzenie podstawowe easyE4 oczekuje komunikacji za pomocą protokołu easyProtocol V2, który nie jest obsługiwany przez system operacyjny Windows 7.

Jedno z dwóch możliwych rozwiązań może przynieść rozwiązanie:

1. Usunąć projekt w urządzeniu; zmodyfikować projekt z zaznaczoną opcją  Zezwolenie easyProtocol V1 (bez szyfrowania, port TCP 10001) w *Widok Projekt/Zakładka Ethernet* i ponownie przenieść.
2. Zmodyfikować projekt i przenieść na karcie pamięci microSD.

#### 10.4 Systemy operacyjne Windows 7 i easySoft 8 - Uwaga na rozmiar projektu

Po zaktualizowaniu istniejącego projektu do wersji 2.00 oprogramowania sprzętowego, może on obsługiwać większą pamięć programu.

Programy, które są większe niż 16 kB, a więc wymagają większej pamięci niż poprzednie, nie mogą być przesyłane za pomocą easyProtocol V1. Dlatego użytkownicy systemu Windows 7 muszą w tym przypadku przenosić programy za pomocą karty pamięci microSD.

Jeśli chcesz zmienić lub rozszerzyć projekt, powinieneś zwracać uwagę na jego rozmiar.

Dodatkowe dane pobrane do urządzenia wraz z projektem, np. komentarze argumentów, listy alokacji, znacznie zwiększają rozmiar projektu. (Odwołanie do: Pole wyboru, czy komentarze powinny być pobierane razem z projektem). Gdy projekt jest większy niż 16kB, nie można go już połączyć z urządzeniem. Jednym z możliwych rozwiązań jest nie zapisywanie komentarzy i notatek w urządzeniu. Można to wybrać za pomocą opcji.

## 10. Komunikacja easyE4 Połączenie z innymi urządzeniami

### 10.5 easyProtocol V1

### 10.5 easyProtocol V1

We wszystkich urządzeniach podstawowych easyE4 można używać do komunikacji protokołu easyProtocol V1. Protokół easyProtocol V1 został wybrany tak, aby zachować kompatybilność w dół.

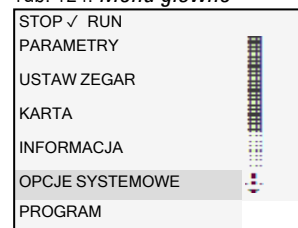
Aby wybrać easyProtocol V1, należy dokonać ustawień w następujących miejscach:

1. *Projekt/Zakładka Register* – tutaj można zdefiniować domyślnie opcje.
2. *Widok komunikacji/ Połączenie/Profile IP/Edycja/Edycja profili IP/Ustawienia komunikacji/Wersja protokołu* – w tym miejscu wybiera się protokół nawiązania połączenia przed przejściem do urządzenia ONLINE..

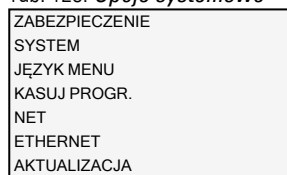
Nowe urządzenie podstawowe easyE4 jest standardowo ustawione na AUTO IP. Ustawienia i określanie EASY-E4-...-12...C1(P) następują w strukturze menu, w ścieżce *Opcje systemowe\Ethernet*

Tab. 123: Adresy Ethernet w urządzeniu

Tab. 124: *Menu główne*



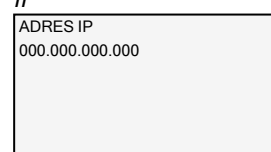
Tab. 125: *Opcje systemowe*



Tab. 126: *Opcje*

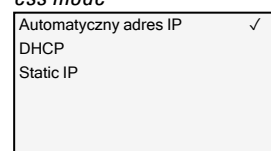


Tab. 127: *Opcje systemowe\Ethernet\Adres IP*



- Określić adres IP urządzenia za pomocą przycisków kursora.

Tab. 128: *Opcje systemowe\Ethernet\Address mode*



- Określić ustawienia sieci.

Wymagania dla dostępu do przekaźnika programowalnego easyE4:

- Komputer posiada wolny i skonfigurowany interfejs Ethernet
- Interfejs Ethernet komputera PC powinien być ustawiony na AUTO IP
- Przełącznik programowalny easyE4 jest łączony z komputerem za pomocą zwykłego kabla Ethernet z wtykiem RJ45.



## 10. Komunikacja easyE4 Połączenie z innymi urządzeniami

### 10.5 easyProtocol V1



#### **UWAGA** **ZAKŁÓCENIA PRACY**

Stosowanie nieodpowiednich lub nieprawidłowo konfekcjonowanych kabli lub niezgodne z normami okablowanie powoduje, że nie można zagwarantować wartości dla danych technicznych oraz kompatybilności elektromagnetycznej (EMV).

Stosować tylko kable konfekcjonowane przez specjalistów.

Stosowane kable muszą być konfekcjonowane zgodnie z opisem interfejsów zawartym w niniejszym dokumencie.

Przy okablowaniu urządzenia należy przestrzegać wskazówek dotyczących okablowania danego interfejsu.

Należy spełnić obowiązujące ogólne dyrektywy i normy.

Możliwe tylko z easySoft 8.

## 10. Komunikacja easyE4 Połączenie z innymi urządzeniami

### 10.6 Reguły kompatybilności przy przechodzeniu w tryb ONLINE

#### 10.6 Reguły kompatybilności przy przechodzeniu w tryb ONLINE

Gdy tylko poprzez easySoft 8 zostanie utworzone połączenie z urządzeniem, czyli jest się w trybie ONLINE, easySoft 8 sprawdza, w jakim stopniu fizyczna konstrukcja urządzenia zgadza się z wyborem urządzenia w widoku projektu.

Dostępne są pewne odchylenia. Jeśli fizycznie dostępne urządzenie zgadza się z typem urządzenia w widoku projektu, jednakże z nieco odmiennym wykonaniem, klasyfikowany jest stopień kompatybilności urządzeń. Urządzenia są kompatybilne w następujących przypadkach:

- Typ urządzenia z wyświetlaczem i typ urządzenia bez wyświetlacza
- Typ urządzenia z zaciskami śrubowymi i typ urządzenia z zaciskami wtykowymi

W przypadku odchyłek urządzenia w widoku projektu są odpowiednio zaznaczone kolorem.



Rys. 312: Widok projektu ONLINE z urządzeniami oznaczonymi kolorem odpowiednio do kompatybilności

Rozróżniane są następujące przypadki:

**brak**

Fizyczne urządzenie odpowiada urządzeniu w widoku projektu.  
np. EASY-E4-DC-16TE1P .

**zielone**

znalezione online rozszerzenia/urządzenia, które nie są zawarte w konfiguracji

Fizyczne urządzenie nie jest zawarte w widoku projektu.



Jeśli numer urządzenia z lewej jest przy tym taki sam, wskazuje to, że znaleziono fizyczne urządzenie zamiast zaprojektowanego urządzenia na lewo od niego.

np. fizycznie występuje EASY-E4-DC-12TC1P, ale w widoku projektu na miejscu tym znajduje się EASY-E4-DC-12TC1.

lub fizycznie występuje EASY-E4-DC-4PE1P, ale w widoku projektu na miejscu tym znajduje się EASY-E4-DC-6AE1.

**żółte**

zastąpione online przez kompatybilne rozszerzenia/urządzenia

np. w widoku projektu obecne jest EASY-E4-DC-12TC1, a fizycznie EASY-E4-DC-12TC1P

**czerwone**

brakujące online rozszerzenia/urządzenia, które są zawarte tylko w konfiguracji

## 10. Komunikacja easyE4 Połączenie z innymi urządzeniami

### 10.6 Reguły kompatybilności przy przechodzeniu w tryb ONLINE

Albo urządzenie obecne w widoku projektu nie jest obecne fizycznie, albo nie jest ono kompatybilne z zaprojektowanym urządzeniem.

np. w widoku projektu obecne jest EASY-E4-DC-6AE1, a fizycznie EASY-E4-DC-4PE1P

**fioletowe** brakujące online rozszerzenia/urządzenia, które są zawarte tylko w konfiguracji jako opcjonalne rozszerzenie  
Możliwe tylko w wersji oprogramowania sprzętowego 2.00 lub wyższej.  
Możliwe tylko z easySoft w 8 lub wyższej.

Jeśli w widoku komunikacji nie jest wykrywane urządzenie, oznacza to, że używana jest starsza wersja easySoft 8 i obecne fizycznie urządzenie nie znajduje się w katalogu urządzeń. W takim wypadku należy zainstalować nowszą wersję oprogramowania.

Kontrola wiarygodności zgłasza, zgodnie z regułami kompatybilności, odpowiednie błędy lub ostrzeżenia dotyczące kompatybilności.

## 10. Komunikacja easyE4 Połączenie z innymi urządzeniami

### 10.7 Tworzenie połączenia z urządzeniem

#### 10.7 Tworzenie połączenia z urządzeniem

Możliwe tylko z easySoft 8.

Połączenie z urządzeniem za pomocą easySoft 8 zawsze następuje w widoku komunikacji.

W momencie dostawy urządzenie podstawowe easyE4 jest ustawione na AUTO IP, a NET-ID to 0.

Wymagania dla dostępu do przełącznika programowalnego easyE4:

- Komputer posiada wolny i skonfigurowany interfejs Ethernet
- Interfejs Ethernet komputera PC powinien być ustawiony na AUTO IP
- Komputer i urządzenie są połączone kablem Ethernet, patrz również → "Podłączanie kabla Ethernet", strona 93

- ▶ Otworzyć easySoft 8 i nacisnąć przycisk Komunikacja.
- ▶ Za pomocą przycisku Połączenie wyświetlić przyciski w tym obszarze.

Połączenie z urządzeniem ma status Offline.

- ▶ Nacisnąć przycisk pod IP – urządzenia Wyszukaj....

Otwiera się okno Wyszukiwanie urządzeń.

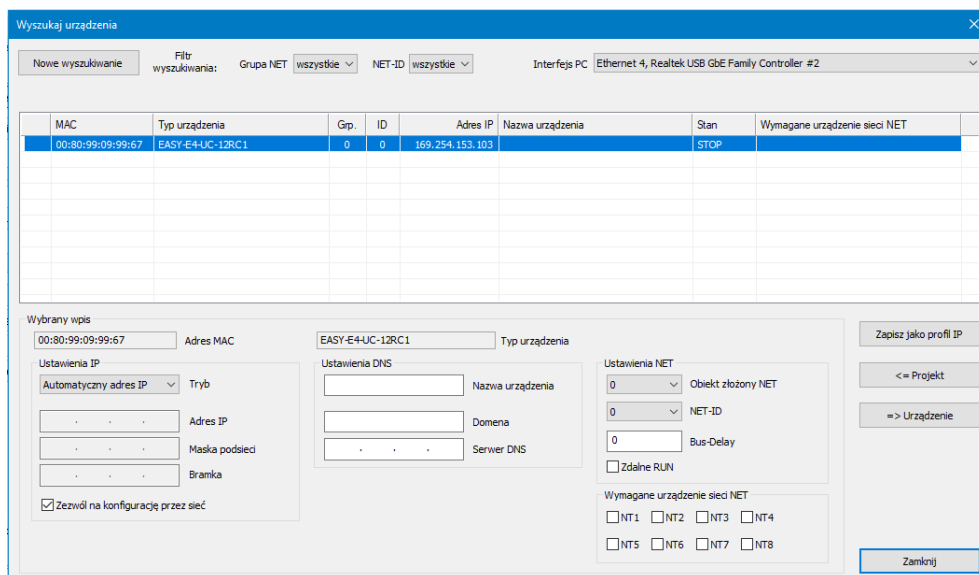
- ▶ Sprawdzić wybór interfejsu PC (Ethernet) komputera w polu Interfejs PC.
- ▶ Wybrać filtry wyszukiwania w obu polach wyboru, Zespół sieci NET i NET-ID.
- ▶ Kliknąć przycisk Nowe wyszukiwanie

Interfejs PC wyszukuje wszystkie dostępne przełączniki programowalne easyE4. Znalezione urządzenia są wyświetlane w tabeli w następujący sposób:

W obszarze Wybrany wpis są wyświetlane wszystkie parametry projektowe urządzenia podstawowego easyE4.

## 10. Komunikacja easyE4 Połączenie z innymi urządzeniami

### 10.7 Tworzenie połączenia z urządzeniem



- ▶ Zaznaczyć linię z urządzeniem, z którym ma zostać nawiązane połączenie.
- ▶ Kliknąć przycisk Zapisz jako profil IP.
- ▶ Zamknąć okno wyszukiwania, klikając Zamknij

Profil IP pojawia się w polu wyboru w części „Interfejsy”.

- ▶ W polu wyboru Interfejs wybrać zapisany profil IP.
- ▶ W polu wyboru Urządzenie wybrać „Lokalne”.  
(Nowe urządzenie nie posiada programu, a zatem nie ma również NET-ID)
- ▶ Kliknij przycisk Online, aby nawiązać połączenie.
- ▶ Jeżeli urządzenie jest zabezpieczone hasłem, pojawi się okno dialogowe umożliwiające wprowadzenie hasła w celu połączenia z urządzeniem. Należy wpisać odpowiednie hasło i je potwierdzić.

Tworzone jest połączenie z urządzeniem. Na pasku stanu jest wyświetlane „ONLINE”.

## 10. Komunikacja easyE4 Połączenie z innymi urządzeniami

### 10.7 Tworzenie połączenia z urządzeniem

#### Wyjaśnienia dotyczące tabeli w oknie Wyszukiwanie urządzeń

Kolumna	Objaśnienie
Pierwsza kolumna	Błędy i ostrzeżenia
?	Niespójne wpisy na urządzeniu
!	Wprowadzono co najmniej jedno zdublowane NET-ID
x	Na urządzeniu nie jest możliwa konfiguracja, ponieważ nie jest aktywne zezwolenie na konfigurację przez sieć.
•	Kropka oznacza, że istnieje połączenie między komputerem a tym urządzeniem. Dlatego zmiana ustawień IP tego urządzenia chwilowo nie jest możliwa.
MAC	Adres MAC urządzenia podstawowego easyE4 (stały)
Typ urządzenia (stały)	Typ urządzenia (stały)
Grp.	Grupa NET (jeśli występuje)
ID	NET-ID urządzenia podstawowego easyE4 (jeśli występuje)
ADRES IP	Adres IP urządzenia podstawowego easyE4 (zgodnie z ustawieniem Ethernet urządzenia)
Nazwa urządzenia	MeJeśli w aktualnie zaznaczonym zestawie danych nie jest zawarta nazwa urządzenia, wówczas automatycznie jest tworzony nowy profil połączenia z aktualnym adresem IP urządzenia. Jeżeli nazwa urządzenia jest zawarta w zestawie danych, wówczas użytkownik może wybrać, czy chce utworzyć nowy profil w oparciu o aktualny adres IP, czy o nazwę urządzenia. Jeśli w aktualnie zaznaczonym zestawie danych dokonano już zmian, ale nie są one jeszcze przeniesione na urządzenie, wtedy próba tworzenia nowego profilu zostanie przerwana i pojawi się komunikat: "Najpierw przenieś zmienioną konfigurację na urządzenie, ponieważ w przeciwnym razie przestarzałe parametry zostaną zapisane w nowym profilu IP."
Stan	Stan pracy urządzenia podstawowego easyE4: (RUN/STOP)
wymag. urządzenie NET	Jeżeli urządzenie posiada program i pracuje w grupie NET lub urządzenie ma już ustawienia sieci NET.

## 10. Komunikacja easyE4 Połączenie z innymi urządzeniami

### 10.7 Tworzenie połączenia z urządzeniem

#### Możliwe komunikaty w oknie Wyszukiwanie urządzeń

Podczas tworzenia połączenia w oknie Wyszukiwanie urządzeń mogą się pojawić następujące komunikaty:


Komunikat	Sposób rozwiązania
Przy stanie urządzenia RUN nie można zmieniać konfiguracji!	Istotne tylko, jeśli w obszarze Wybrany wpis mają zostać dokonane zmiany: <ul style="list-style-type: none"> <li>▶ Za pomocą menu urządzenia przełączyć urządzenie w tryb pracy STOP.</li> </ul>
Najpierw przenieś zmienioną konfigurację na urządzenie, ponieważ w przeciwnym razie przestarzałe parametry zostaną zapisane w nowym profilu IP.	Jeżeli w obszarze Wybrany wpis zostanie dokonana zmiana, np. nazwy urządzenia, wówczas należy najpierw przenieść projekt na urządzenie, ponieważ w przeciwnym razie powstaną niespójności między projektem w easySoft 8 a projektem na urządzeniu. <ul style="list-style-type: none"> <li>▶ Kliknąć przycisk =&gt; urządzenie w oknie Wyszukiwanie urządzeń.</li> <li>▶ Następnie kliknąć przycisk Zapisz jako profil IP.</li> </ul>
Konfiguracja urządzenia jest zabezpieczona przed zmianami!	Nie jest dozwolone zmienianie konfiguracji urządzenia w obszarze Wybrany wpis. <ul style="list-style-type: none"> <li>▶ Przejsz do <i>Widoku projektu/zakładka Ethernet</i> i aktywować opcję Zezwól na konfigurację przez sieć za pomocą haczyka.</li> <li>▶ Przejsz do <i>Widoku komunikacji/obszar Połączenia</i> i kliknąć przycisk Online.</li> <li>▶ W obszarze Program/Konfiguracja kliknąć przycisk PC =&gt; urządzenie.</li> </ul> <p>Projekt jest przenoszony na urządzenie.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▶ Kliknąć Offline.</li> <li>▶ Nacisnąć przycisk pod IP – urządzenia Wyszukaj.</li> </ul> <p>Teraz w oknie Wyszukaj urządzenia można dokonywać zmian w obszarze Wybrany wpis.</p>
Nie zostały znalezione żadne urządzenia odpowiadające wybranym ustawieniom filtra wyszukiwania.	<ul style="list-style-type: none"> <li>▶ Sprawdzić, czy urządzenie</li> <li>▶ Sprawdzić, czy interfejs PC, zespół sieci NET i NET-ID są prawidłowo wybrane.</li> <li>▶ Sprawdzić, czy adres IP urządzenia podstawowego easyE4 i komputera leżą w tym samym zakresie, patrz → "Informacje podstawowe na temat przydzielania adresów IP", strona 119.</li> </ul>

## 10. Komunikacja easyE4 Połączenie z innymi urządzeniami

### 10.8 Przerwij połączenie z urządzeniem

#### 10.8 Przerwij połączenie z urządzeniem

Połączenie z urządzeniem zostaje przerwane. Na pasku stanu jest wyświetlane „OFFLINE”.

- ▶ Aby zakończyć połączenie online, w obszarze Połączenie nacisnąć przycisk  Offline.



## 10. Komunikacja easyE4 Połączenie z innymi urządzeniami

### 10.9 Utwórz połączenie z wieloma urządzeniami w sieci NET

#### 10.9 Utwórz połączenie z wieloma urządzeniami w sieci NET

Urządzenia easyE4 w zespole sieci NET przed pierwszym nawiązaniem połączenia nie „wiedzą”, jakiego NET-ID i parametrów mają używać do połączenia. Istnieją trzy możliwości konfiguracji połączenia.

1. → "Parametry połączenia i program na urządzenie", strona 705: na każde urządzenie wczytywany jest program z NET-ID i ustawieniami Ethernet.
2. → "Parametry połączenia na urządzeniu", strona 707: na każde urządzenie za pomocą okna Wyszukiwanie urządzeń wczytywane są NET-ID i ustawienia Ethernet.
3. Menu urządzenia bezpośrednio na urządzeniu: ustawienia NET-ID i Ethernet są dokonywane na każdym urządzeniu.

#### Parametry połączenia i program na urządzenie

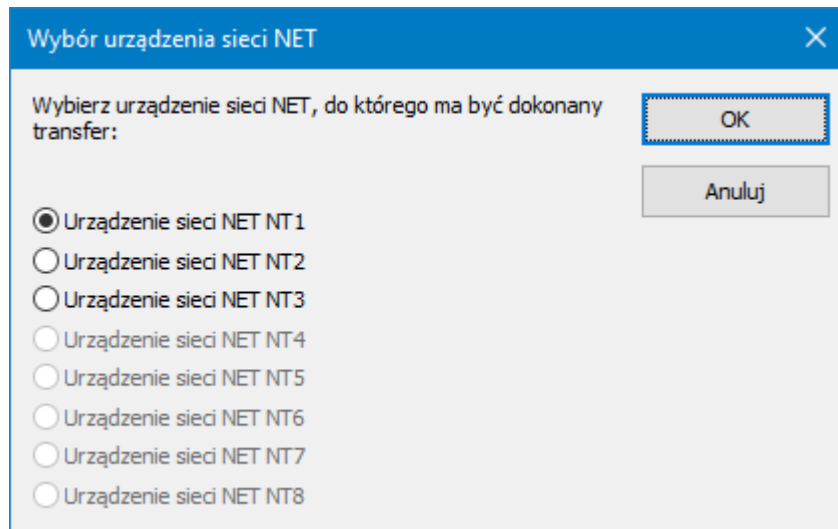
Jeśli został utworzony projekt z wieloma urządzeniami easyE4, parametry nawiązywania połączeń dla każdego urządzenia easyE4 są skonfigurowane w odpowiednich ustawieniach *Widoku projektu/zakładka Ethernet*. Dla urządzenia easyE4 musi być utworzony program.

Aby przenieść te ustawienia na urządzenie easyE4 w zespole sieci NET, należy postępować w następujący sposób:

- ▶ Na pulpicie roboczym ustawień projektu wybrać pierwsze urządzenie w projekcie.
- ▶ Wyszukać urządzenia w zespole sieci NET, na liście znalezionych urządzeń zaznaczyć urządzenie, które ma odpowiadać pierwszemu urządzeniu w projekcie i przejść w tryb ONLINE, → Część "Tworzenie połączenia z urządzeniem", strona 700
- ▶ W obszarze Połączenie nacisnąć przycisk PC => urządzenie. Otwiera się okno Wybór urządzenia sieci NET.

## 10. Komunikacja easyE4 Połączenie z innymi urządzeniami

### 10.9 Utwórz połączenie z wieloma urządzeniami w sieci NET



Rys. 313: Wybór urządzenia sieci NET

- ▶ Wybrać urządzenie sieci NET. Proponowane są wszystkie występujące w projekcie urządzenia sieci NET.

Program i ustawienia projektu, a zatem również ustawienia NET-ID i Ethernet, z wybranego urządzenia sieci NET są wczytywane na urządzenie easyE4.

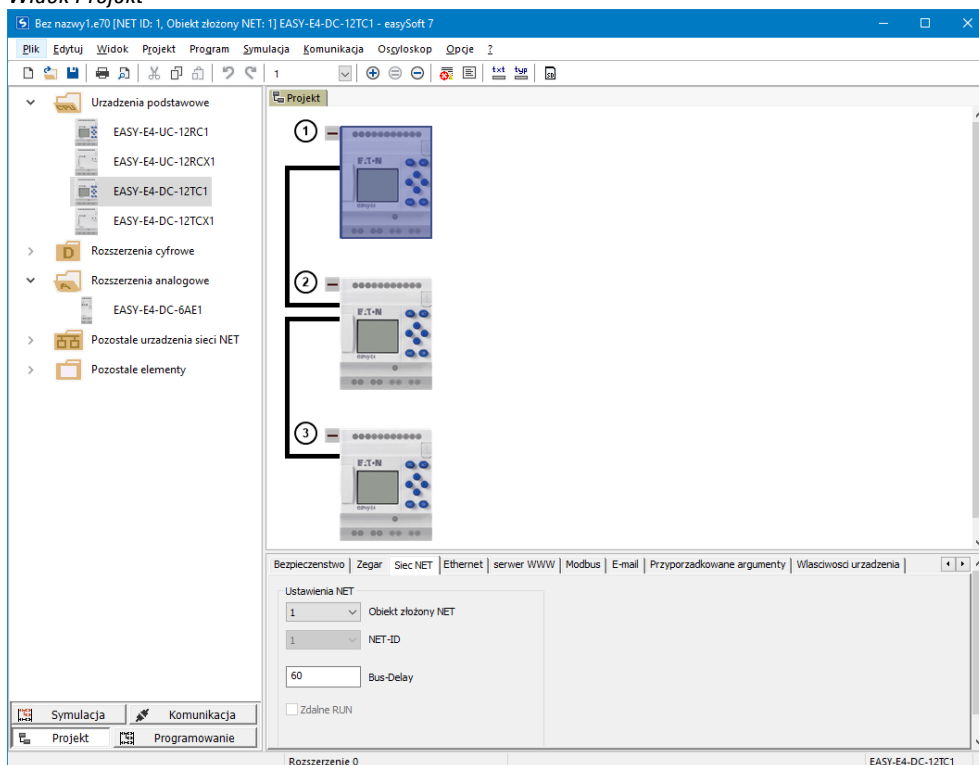
- ▶ Na pulpicie roboczym w widoku projektu wybrać następne urządzenie easyE4 w zespole sieci NET.
- ▶ Wyszukać urządzenia w zespole sieci NET, na liście znalezionych urządzeń zaznaczyć następne urządzenie, które ma odpowiadać następnemu urządzeniu w projekcie i przejść w tryb ONLINE, → Część "Tworzenie połączenia z urządzeniem", strona 700
- ▶ W obszarze Połączenie nacisnąć przycisk PC => urządzenie.
- ▶ Wybrać urządzenie sieci NET.

Powtórzyć proces dla każdego urządzenia, które ma zostać skonfigurowane w projekcie.

## 10. Komunikacja easyE4 Połączenie z innymi urządzeniami

### 10.9 Utwórz połączenie z wieloma urządzeniami w sieci NET

#### Widok Projekt



Rys. 314: Konfiguracja sieci NET z projektem i programem

#### Parametry połączenia na urządzeniu

Bez projektu ani programu komputer może za pomocą easySoft 8 utworzyć połączenie i pobrać parametry dla nawiązywania połączenia dla każdego urządzenia easyE4.

Musi być w tym celu aktywowana opcja  Zezwól na konfigurację przez sieć na urządzeniu. Jest to możliwe tylko, gdy co najmniej jeden projekt z aktywowaną opcją został załadowany na urządzenie.

Aby przenieść te ustawienia na urządzenie easyE4 w zespole sieci NET, należy postępować w następujący sposób:

- ▶ Wyszukać urządzenia w zespole sieci NET, na liście znalezionych urządzeń zaznaczyć urządzenie, które ma odpowiadać pierwszemu urządzeniu w projekcie, → Część "Tworzenie połączenia z urządzeniem", strona 700
- ▶ Wybrać żądane parametry dla tego urządzenia w obszarze Wybrany wpis pod listą.  
(Są to ustawienia systemowe dla Ethernet i sieci NET, → Część "Ustawienia systemowe", strona 633)
- ▶ Kliknąć przycisk => Przypisz parametry do urządzenia

Parametry dla nawiązywania połączenia, a zatem również ustawienia Ethernet, są wczytywane na urządzenie easyE4.

## 10. Komunikacja easyE4 Połączenie z innymi urządzeniami

### 10.9 Utwórz połączenie z wieloma urządzeniami w sieci NET

- ▶ Zaznaczyć na liście znalezionych urządzeń następne urządzenie, które ma odpowiadać drugiemu urządzeniu w projekcie, → Część "Tworzenie połączenia z urządzeniem", strona 700
- ▶ Wybrać żądane parametry dla tego urządzenia w obszarze Wybrany wpis pod listą.  
(Są to ustawienia systemowe dla Ethernet i sieci NET, → Część "Ustawienia systemowe", strona 633).
- ▶ Kliknąć przycisk => Przypisz parametry do urządzenia

Powtórzyć proces dla każdego urządzenia, które ma zostać skonfigurowane w projekcie.

## 10. Komunikacja easyE4 Połączenie z innymi urządzeniami

### 10.10 Przejmowanie konfiguracji Ethernet i NET z urządzenia

#### 10.10 Przejmowanie konfiguracji Ethernet i NET z urządzenia

- ▶ Wyszukać urządzenie, → Część "Tworzenie połączenia z urządzeniem", strona 700
- ▶ Na liście znalezionych urządzeń zaznaczyć znalezione urządzenie.
- ▶ Należy kliknąć przycisk <= Projekt.
- ▶ Z okna Wybór urządzenia sieci NET wybrać żądane urządzenie sieci NET.
- ▶ Potwierdzić wybór, naciskając przycisk OK.

Wybrane w easySoft 8 urządzenie sieci NET otrzymuje parametry dla nawiązywania połączenia z urządzenia. W celu sprawdzenia wybrać urządzenie sieci NET w *Widoku projektu/zakładka Ethernet*.

Powtórzyć proces dla każdego urządzenia, które ma zostać skonfigurowane.

## 10. Komunikacja easyE4 Połączenie z innymi urządzeniami

### 10.11 Bezpieczna komunikacja z certyfikatami

#### 10.11 Bezpieczna komunikacja z certyfikatami

Możliwe tylko w wersji oprogramowania sprzętowego 2.00 lub wyższej.

Możliwe tylko z easySoft w 8 lub wyższej.

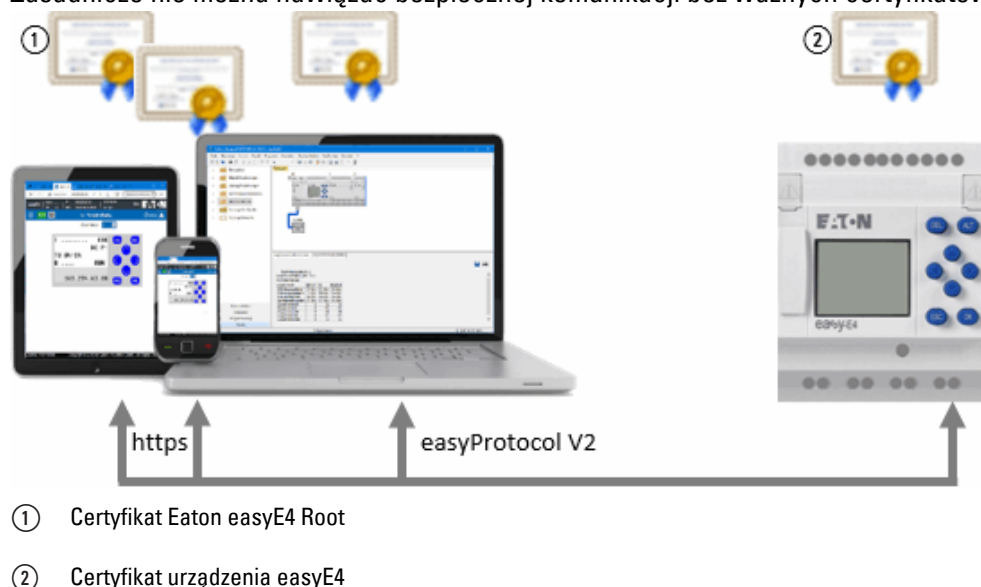
Aby zapewnić bezpieczną komunikację między urządzeniem podstawowym easyE4 a innymi urządzeniami, takimi jak komputer PC/tablet/telefon komórkowy, już na etapie instalacji programu easySoft 8 lub nowszego, na komputerze można zainstalować certyfikat Eaton easyE4 Root.

Certyfikat Eaton easyE4 Root jest dostarczany w bezpieczny sposób. Można go w każdej chwili pobrać z Centrum Pobierania Oprogramowania, a następnie zainstalować. Certyfikat easyE4 Root jest instalowany raz na komputerze/tablecie/telefonie komórkowym.

Certyfikat Eaton easyE4 Root jest ważny przez 50 lat.

Urządzenia podstawowe easyE4 od oprogramowania sprzętowego w wersji 2.00 i wyższej są dostarczane z certyfikatem urządzenia. Jest on już zainstalowany w urządzeniu w momencie dostawy. W urządzeniach podstawowych easyE4 certyfikat odnawia się po upływie jednego roku automatycznie.

Zasadniczo nie można nawiązać bezpiecznej komunikacji bez ważnych certyfikatów.



##### 10.11.1 Do czego służy certyfikat Eaton easyE4 Root

Certyfikat Eaton easyE4 Root jest weryfikowany, gdy tylko następuje dostęp z zewnątrz do interfejsu Ethernet urządzenia podstawowego easyE4.

Jeśli przeglądarka nie znajdzie Eaton Certyfikat easyE4 Root, użytkownik zostanie zapytany, czy chce zaufać certyfikatowi urządzenia easyE4. Jeśli użytkownik wyrazi

## 10. Komunikacja easyE4 Połączenie z innymi urządzeniami

### 10.11 Bezpieczna komunikacja z certyfikatami

zgodę, można nawiązać połączenie. Aby uniknąć tego powtarzającego się żądania potwierdzenia i nadal ustanawiać bezpieczną komunikację, warto zainstalować Eaton Certyfikat easyE4 Root.

#### 10.11.2 Kiedy weryfikowany jest certyfikat Eaton easyE4 Root

Na przykład gdy easySoft 8 chce nawiązać komunikację przez złącze do programowania easyE4.

Certyfikat Eaton easyE4 Root jest również weryfikowany, gdy tylko przeglądarka chce uzyskać dostęp do serwera sieci Web urządzenia podstawowego easyE4.

To samo dotyczy nawiązywania połączenia z API JSON. Jeśli certyfikat nie jest ważny, nie zostanie nawiązane żadne połączenie.

Przeznaczenie komunikacji	Interfejs Ethernet z następującymi wyższymi protokołami	Weryfikacja certyfikatu
Interfejs programowy easyE4	easyProtocol V1	–
	easyProtocol V2 SSL/TLS	√
	easyProtocol V2 (nieszyfrowane)	–
easyE4 jako serwer sieci Web	http	–
	https	√
JSON API	http	–
	https	√

Certyfikat Eaton easyE4 Root nie jest weryfikowany przy następujących typach komunikacji:

- Połączenie Modbus TCP
- NET
- easyProtocol V1
- easyProtocol V2 bez TLS (nieszyfrowane)

Gdy będzie chodziło o urządzenie podstawowe easyE4 w stanie dostawy, możliwa jest komunikacja poprzez easyProtocol V1 za pomocą portu 10001.



Przed pobraniem pierwszego projektu, w szczególności gdy easySoft 8 działa pod systemem Windows 7, w *Ustawienia projektu/zakładka „Ethernet”* musi być zaznaczona opcja  Zezwolenie easyProtocol V1 (nieszyfrowane, port TCP 10001). Stan dostawy nie jest już podawany po załadowaniu pierwszego projektu do urządzenia podstawowego easyE4.

## 10. Komunikacja easyE4 Połączenie z innymi urządzeniami

### 10.11 Bezpieczna komunikacja z certyfikatami

#### 10.11.3 Co zrobić, gdy nie można nawiązać połączenia z powodu błędu certyfikatu

Istnieje kilka źródeł błędów, które mogą prowadzić do tego, że mimo iż certyfikat Eaton easyE4 Root jest rzekomo zainstalowany poprawnie, nie można nawiązać bezpiecznego połączenia.

Mogą pojawić się następujące komunikaty:

- Nie udało się nawiązać połączenia szyfrowanego.  
easySoft 8 musi próbować łączyć się z odpowiednim urządzeniem podstawowym easyE4; sprawdzić adres IP i ewentualnie domenę urządzenia.
- Nazwa domeny lub adres IP serwera nie mogą być sprawdzone za pomocą certyfikatu serwera.  
easySoft 8 musi próbować łączyć się z odpowiednim urządzeniem podstawowym easyE4;  
sprawdzić adres IP i ewentualnie domenę urządzenia.
- Błąd certyfikatu: Certyfikat nie może być użyty do komunikacji.  
Certyfikat urządzenia easyE4 lub certyfikat Eaton easyE4 Root mogą być zablokowane lub nie mogą być dopuszczone do komunikacji.
- Błąd certyfikatu: certyfikat wystawcy jest nieważny lub nieznanym!  
Certyfikat Eaton easyE4 Root prawdopodobnie nie został pomyślnie zainstalowany,  
patrz → "Jak mogę sprawdzić, czy instalacja certyfikatu Eaton easyE4 Root na moim PC/tablecie/telefonie komórkowym przebiegła pomyślnie", strona 718
- Upłynęła ważność certyfikatu!  
Sprawdź czas urządzenia easyE4. Możliwe, że z powodu nieprawidłowego czasu urządzenia generowany jest certyfikat TLS (poziom 4), którego ważność już wygasła lub jest w przyszłości.

#### 10.11.4 Jak działa weryfikacja certyfikatu

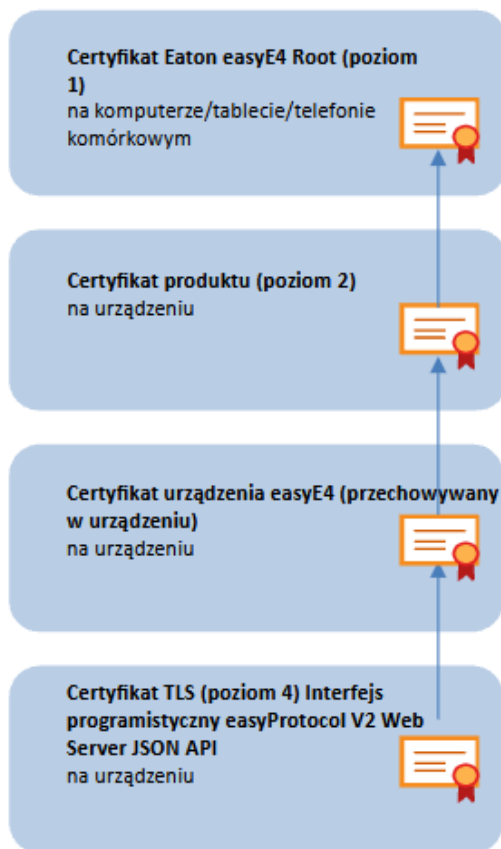
Przy każdym połączeniu komputera/tabletu/telefonu komórkowego z urządzeniem easyE4 sprawdzany jest certyfikat urządzenia, aby upewnić się, że komputer/tablet/telefon komórkowy łączy się faktycznie z easyE4, a nie z nieautoryzowanym urządzeniem. Łańcuch certyfikatów easyE4 składa się w sumie z 4 certyfikatów.

W momencie nawiązywania połączenia autentyczność wywoływanego urządzenia easyE4 jest weryfikowana za pomocą łańcucha certyfikatów.



## 10. Komunikacja easyE4 Połączenie z innymi urządzeniami

### 10.11 Bezpieczna komunikacja z certyfikatami



Rys. 315: Łańcuch certyfikatów easyE4

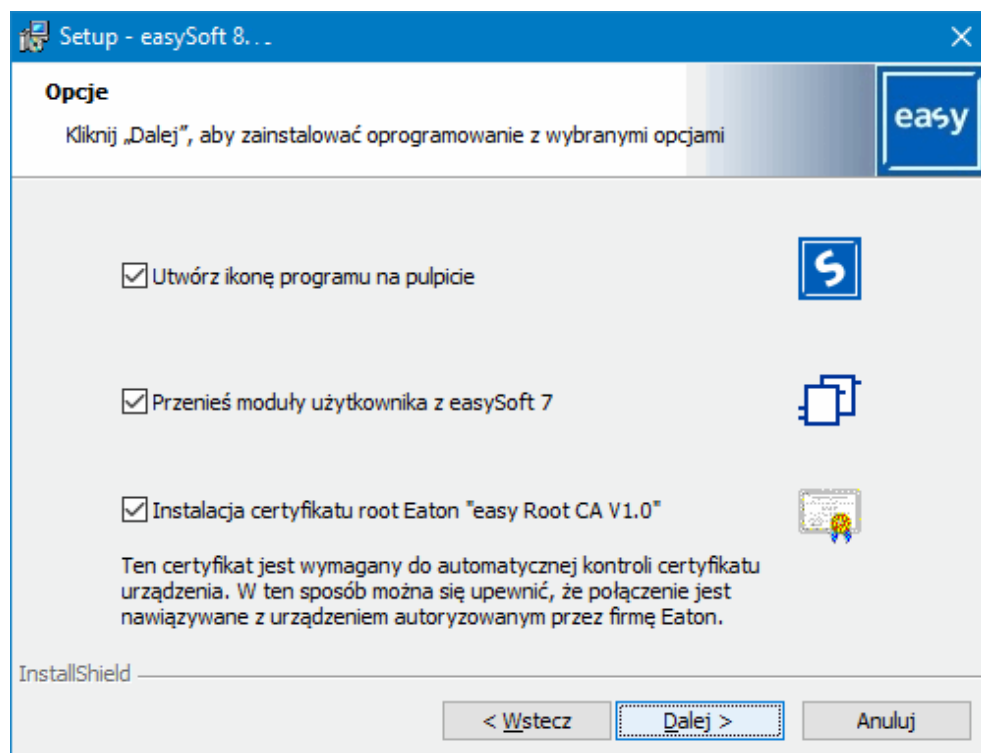
#### 10.11.5 Jednoczesna instalacja certyfikatu Eaton easyE4 Root z easySoft 8

W tym celu należy aktywować zaznaczeniem następującą opcję podczas instalacji easySoft 8:

- Instalacja certyfikatu Eaton "easy Root CA V1.0"

## 10. Komunikacja easyE4 Połączenie z innymi urządzeniami

### 10.11 Bezpieczna komunikacja z certyfikatami



Rys. 316: Instalacja easySoft 8 z zaznaczonym wyborem certyfikatu Eaton easyE4 Root

W folderze C:\Program Files (x86)\Common Files\Eaton\easyRootCA zapisywany jest plik easyRootCertV1.crt i instalowany jest certyfikat easy Root CA V1.0.

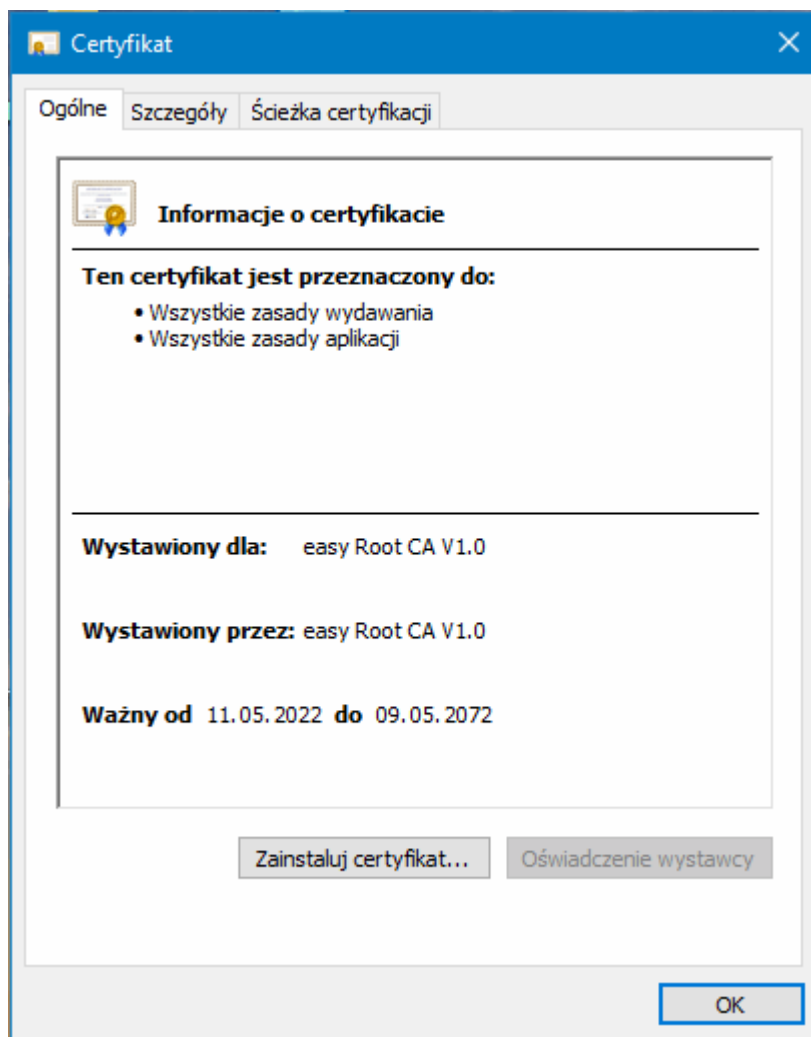
#### 10.11.6 Oddzielna instalacja certyfikatu Eaton easyE4 Root

Certyfikat Eaton easyE4 Root może być zainstalowany niezależnie od easySoft 8 lub w późniejszym czasie. Poza tym połączenie można nawiązać w każdej chwili bez sprawdzania certyfikatu. Aby zainstalować certyfikat Eaton easyE4 Root, należy postępować w następujący sposób:

- ▶ Pobrać pakiet instalacyjny certyfikatu Eaton easyE4 Root. Kliknąć w tym celu [Eaton.com/easyE4RootZertifikat](http://Eaton.com/easyE4RootZertifikat). Pakiet instalacyjny to plik ZIP zawierający dwa pliki "easyRootCertVxx.crt" i instrukcję instalacji w formacie PDF.
- ▶ Uruchomić plik "easyRootCertVxx.crt" dwukrotnym kliknięciem. Pojawi się propozycja instalacji certyfikatu Eaton easyE4 Root.

## 10. Komunikacja easyE4 Połączenie z innymi urządzeniami

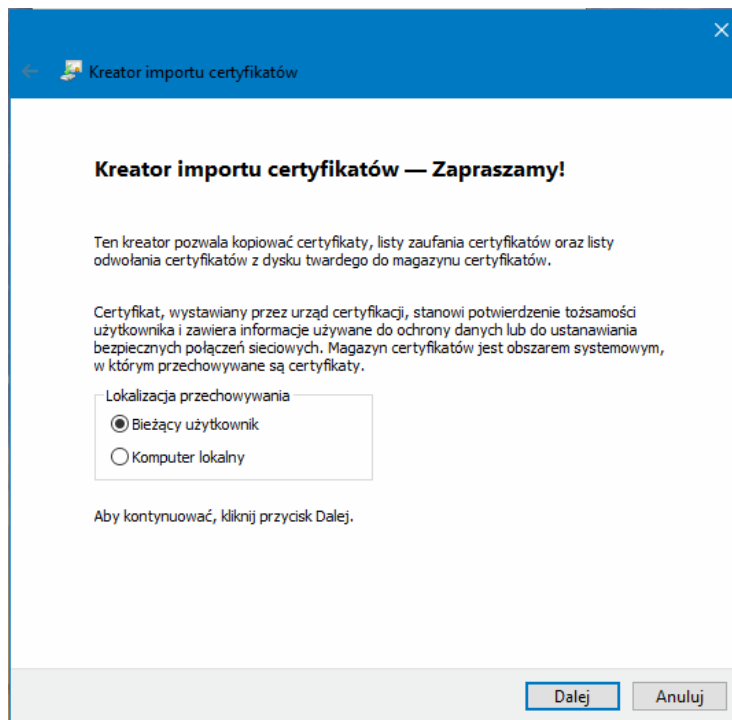
### 10.11 Bezpieczna komunikacja z certyfikatami



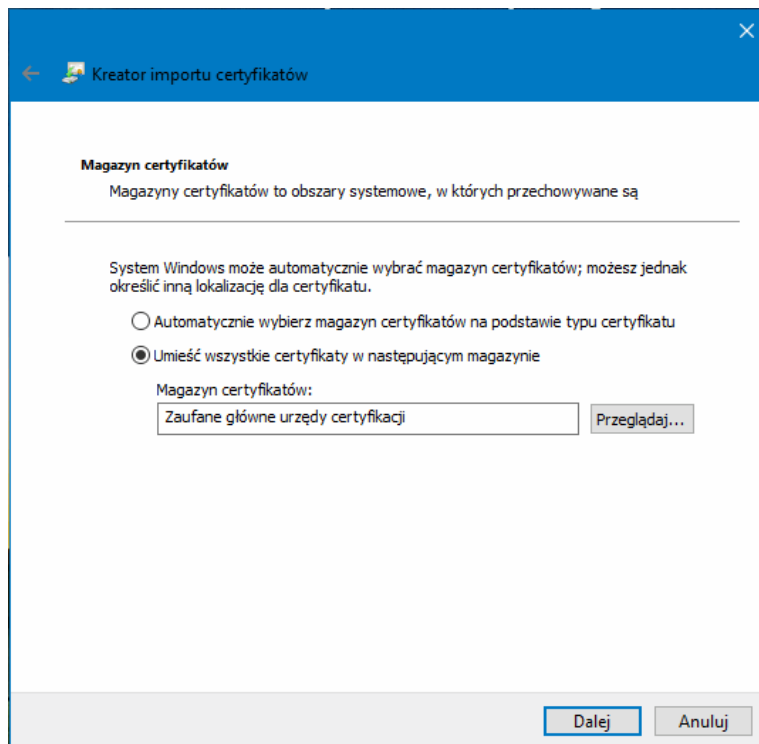
► Kliknąć przycisk Instaluj certyfikat....

## 10. Komunikacja easyE4 Połączenie z innymi urządzeniami

### 10.11 Bezpieczna komunikacja z certyfikatami



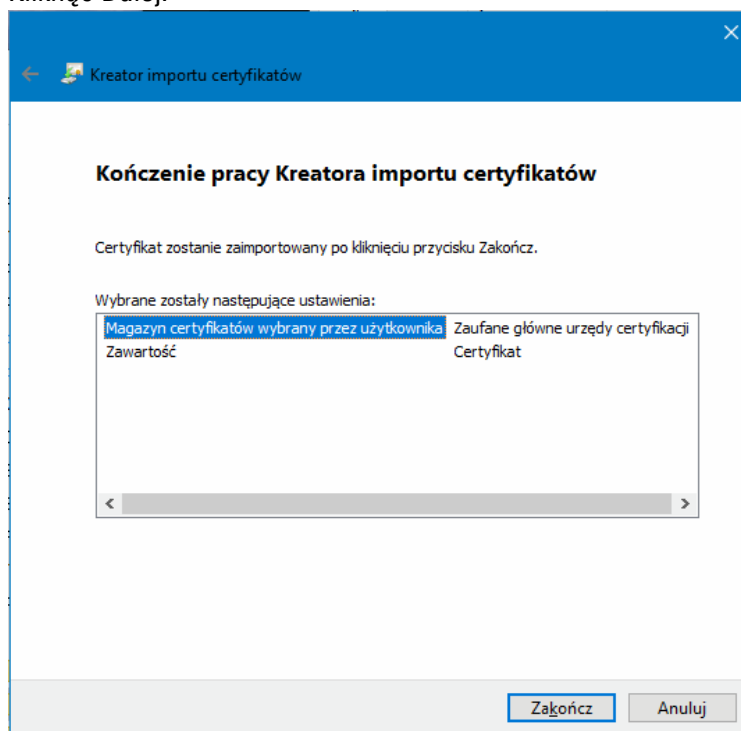
- ▶ Zostawić domyślny wybór „Aktualny użytkownik” i kliknąć Dalej.
- ▶ Wybrać opcję „Wszystkie certyfikaty w następującej pamięci”
- ▶ Kliknąć Przeglądaj....
- ▶ W następującym polu wyboru wybrać „Zaufane jednostki certyfikujące” i zatwierdzić OK.



## 10. Komunikacja easyE4 Połączenie z innymi urządzeniami

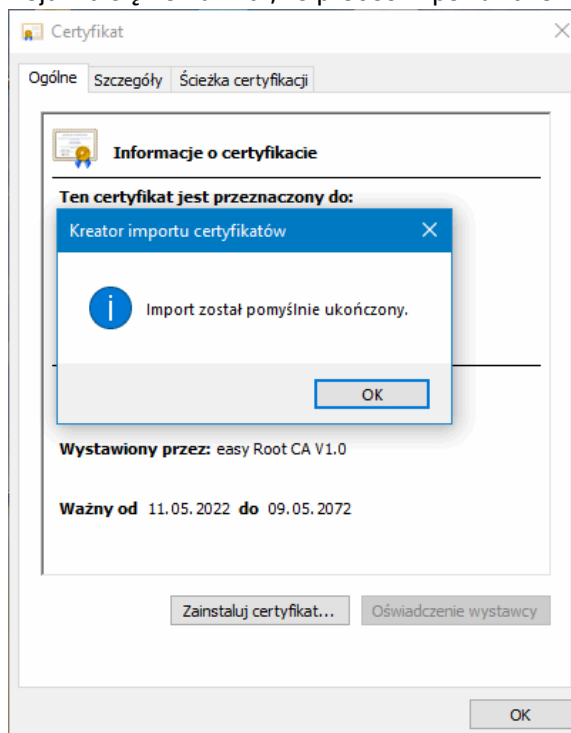
### 10.11 Bezpieczna komunikacja z certyfikatami

▶ Kliknąć Dalej.



▶ Kliknij Zakończ.

Pojawia się komunikat, że proces importu zakończył się pomyślnie.



▶ Zatwierdzić komunikat OK

▶ Zatwierdzić okno „Certyfikat” przyciskiem OK.

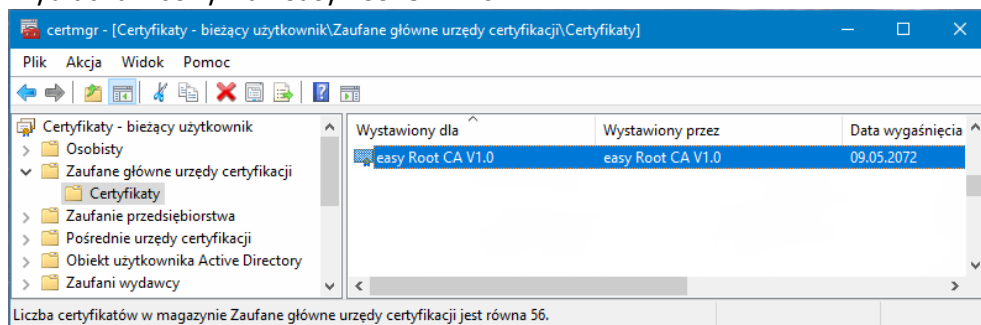
## 10. Komunikacja easyE4 Połączenie z innymi urządzeniami

### 10.11 Bezpieczna komunikacja z certyfikatami

- ▶ Następnie uruchomić ponownie aplikację lub przeglądarkę internetową.  
Certyfikat Eaton easyE4 Root został pomyślnie zainstalowany.

#### 10.11.7 Jak mogę sprawdzić, czy instalacja certyfikatu Eaton easyE4 Root na moim PC/tablecie/telefonie komórkowym przebiegła pomyślnie

- ▶ Otworzyć wiersz poleceń, wpisując w wyszukiwarce Windows polecenie `cmd`.
- ▶ Za pomocą polecenia `certmgr.msc` wywołać certyfikaty swojego urządzenia.
- ▶ Przejść do folderu *Certyfikaty – Aktualny użytkownik / Zaufane jednostki certyfikujące / Certyfikaty*
- ▶ Wybrać tam certyfikat "easy Root CA V1.0"

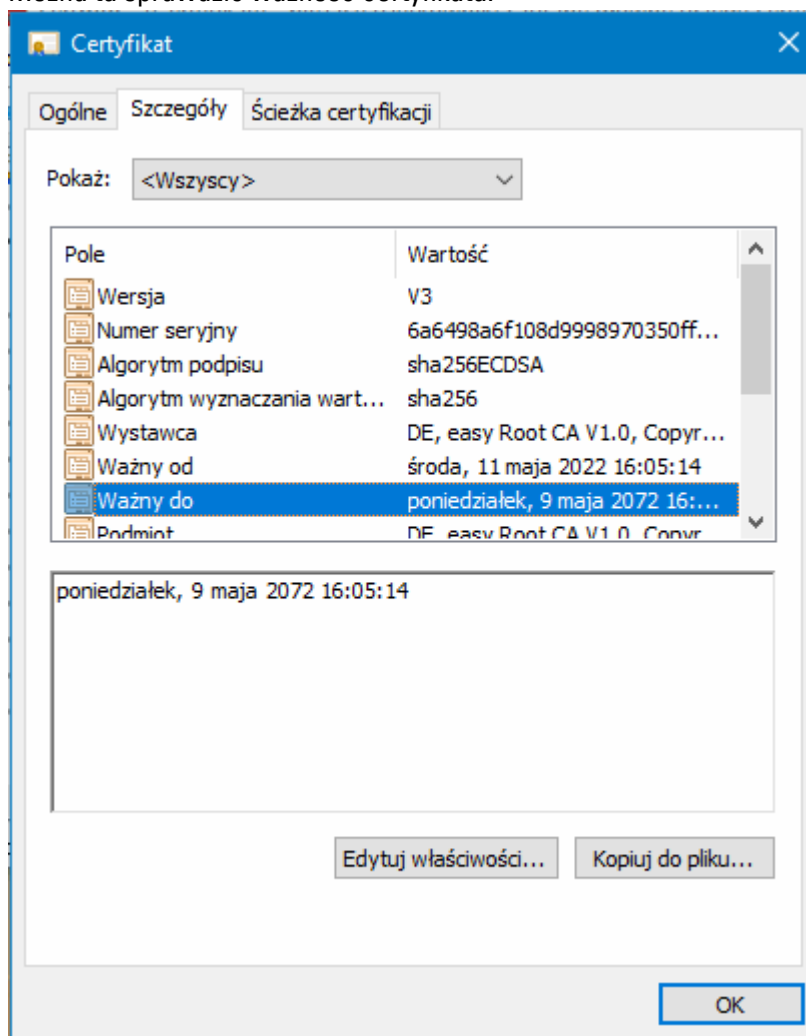


- ▶ Kliknąć dwukrotnie certyfikat <easy Root CA V1.0> i przejść do zakładki Szczegóły.

## 10. Komunikacja easyE4 Połączenie z innymi urządzeniami

### 10.11 Bezpieczna komunikacja z certyfikatami


Można tu sprawdzić ważność certyfikatu.



Poprawność instalacji certyfikatu można również sprawdzić za pomocą przeglądarki.

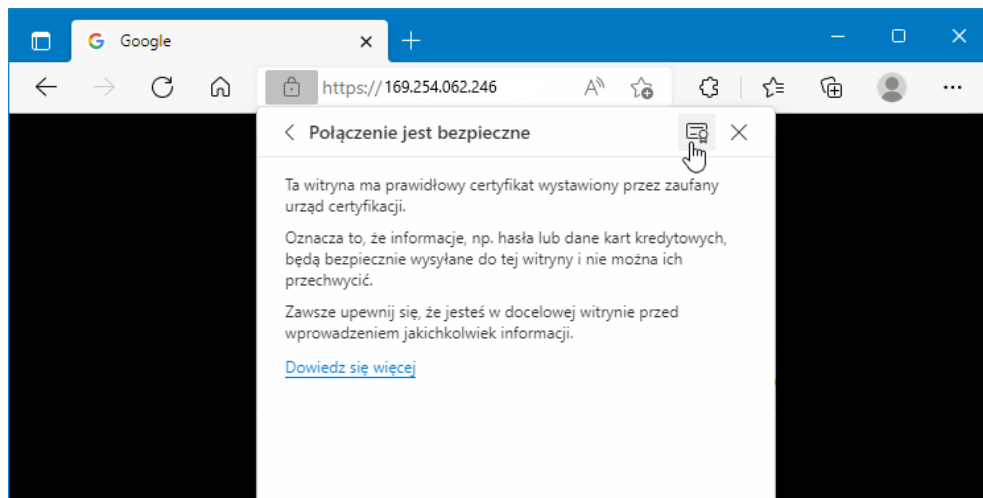
- ▶ Otworzyć przeglądarkę.
- ▶ Nawiązać bezpieczne połączenie z urządzeniem podstawowym easyE4, wpisując HTTPS i adres IP urządzenia, np. <https://169.254.63.80>.

W przypadku korzystania z przeglądarki EDGE:

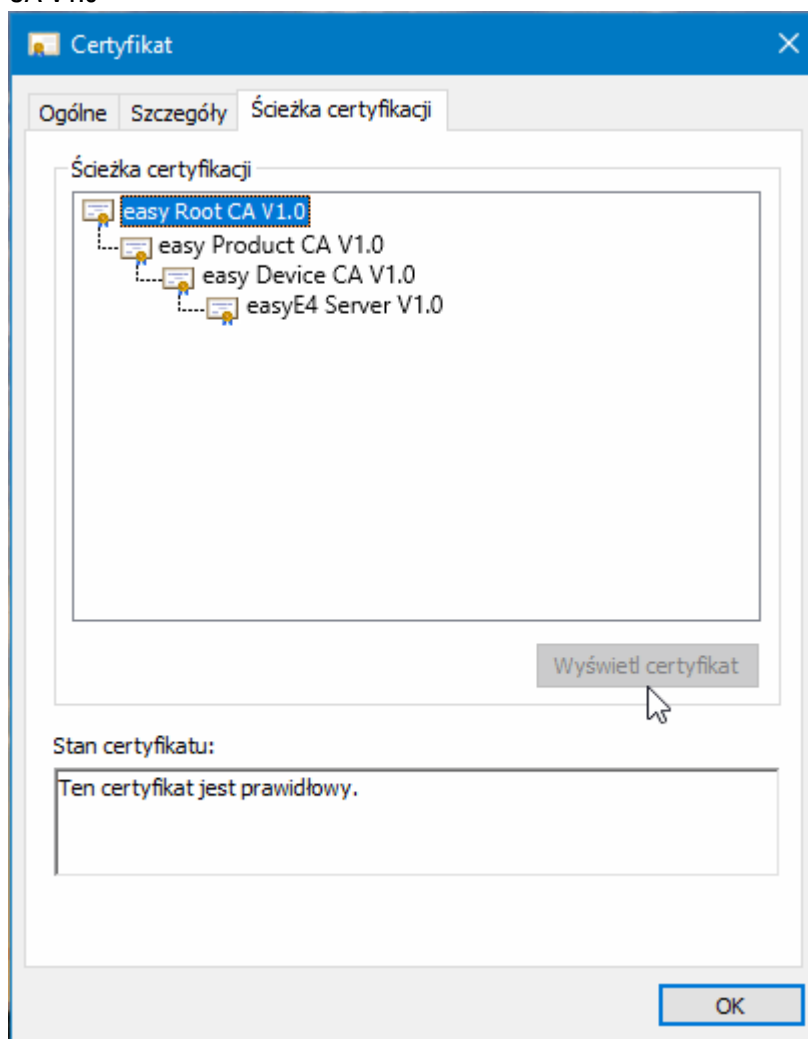
- ▶ Kliknąć ikonę kłódki na wierszu URL przeglądarki > Połączenie jest bezpieczne a następnie .

## 10. Komunikacja easyE4 Połączenie z innymi urządzeniami

### 10.11 Bezpieczna komunikacja z certyfikatami



- ▶ Wybrać jeden z certyfikatów urządzenia lub pozostać na certyfikacie "easy Root CA V1.0"

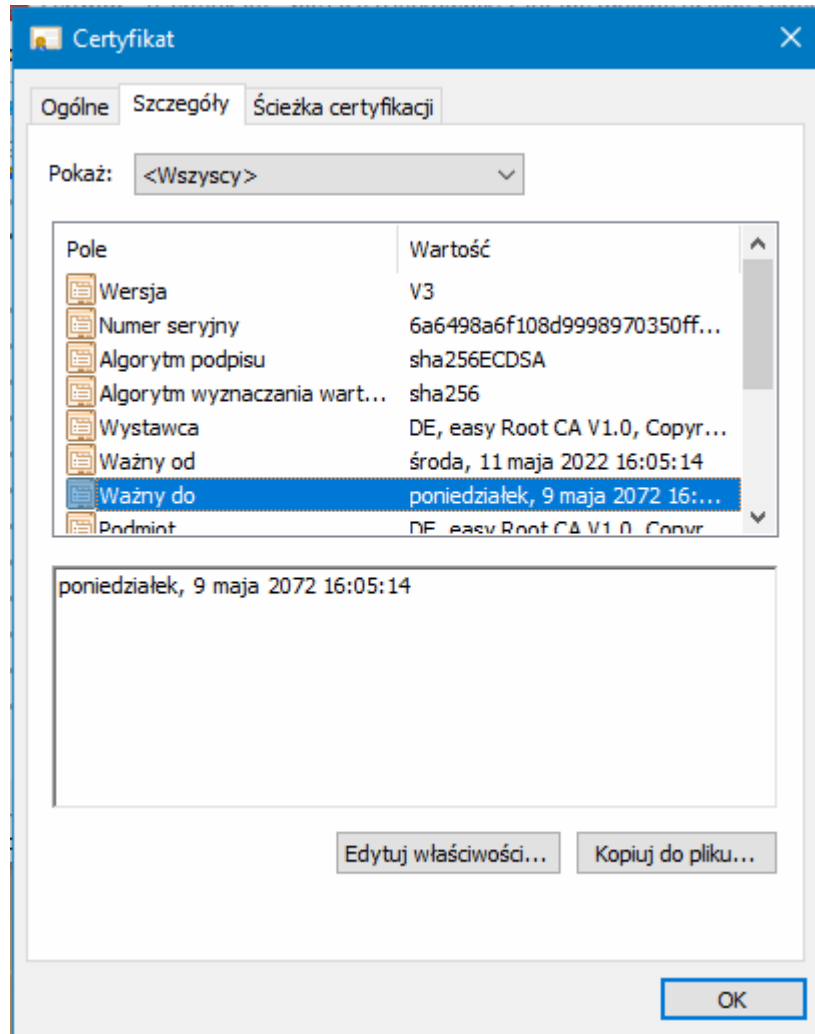


- ▶ Przejsć do zakładki Szczegóły.



## 10. Komunikacja easyE4 Połączenie z innymi urządzeniami

### 10.11 Bezpieczna komunikacja z certyfikatami



## 10. Komunikacja easyE4 Połączenie z innymi urządzeniami

### 10.12 Konfiguracja zespołu NET

#### 10.12 Konfiguracja zespołu NET

##### NET - grupa (NET-GROUP)

Sieć NET stanowi grupę komunikacyjną złożoną z maks. 8 urządzeń, ze specjalnym protokołem dla serii urządzeń zawartym w połączeniu Ethernet.

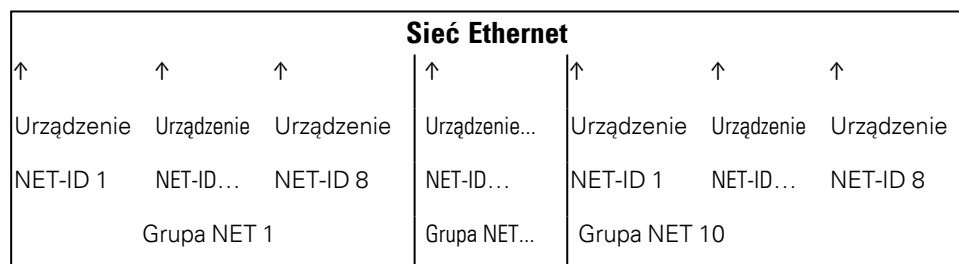
Jako sieć NET rozumiana jest bazująca na Ethernet / UDP komunikacja między urządzeniami easyE4. Jest ona zaprojektowana specjalnie do potrzeb łatwej wymiany danych między urządzeniami easyE4. Wewnątrz sieci NET każde urządzenie może mieć dostęp do odczytu danych innego urządzenia w grupie. Dane mogą być wymieniane cyklicznie, a także acyklicznie.

Bezpośrednia komunikacja urządzeń między różnymi zespołami sieci nie jest możliwa.

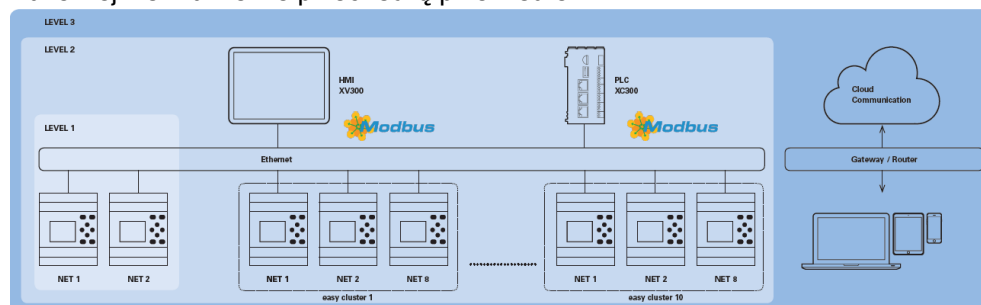
##### Między zespołami

Jeżeli ma następować komunikacja między zespołami, należy zastosować koordynator, który steruje komunikacją przez Modbus TCP.

W sieci Ethernet może być łącznie używanych maks. 10 grup sieci NET (grupy od 1 do 10).



NET korzysta z protokołów UDP, które wysyłają niepotwierdzone telegramy transmisji, dlatego znajdujące się w grupie NET urządzenia muszą być w tej samej podsieci. Połączenie za pomocą routera jest niemożliwe, ponieważ telegramy transmisji normalnie nie przechodzą przez router.



Rys. 317: Przegląd sieci NET

## 10. Komunikacja easyE4 Połączenie z innymi urządzeniami

### 10.12 Konfiguracja zespołu NET

Wszystkie urządzenia podstawowe easyE4 posiadają interfejs Ethernet, przez który może być równolegle nawiązywana wszelka komunikacja – z serwerem sieci Web, Modbus-TCP i e-mailowa – oraz przeprowadzane programowanie easyE4.

Aby można było używać grup Ethernet, musi istnieć połączenie Ethernet między urządzeniami lub między urządzeniem a komputerem PC.

#### 10.12.1 Dostęp w sieci NET

W sieci NET można łączyć maks. 8 urządzeń easyE4 w grupę.

Dostęp następuje poprzez różne argumenty NET i moduły.

1. Znaczniki sieciowe (N, NB, NW, ND) (dostęp cykliczny)

Każde urządzenie w grupie może uzyskać dostęp do odczytu znaczników sieciowych innych urządzeń w tej grupie. Urządzenie ma dostęp do odczytu i zapisu własnych znaczników sieciowych. W ten sposób każde urządzenie może udostępniać innym urządzeniom w grupie maks. 512 bitów danych.

2. Znaczniki w formacie bitu RN i SN (dostęp cykliczny)

Bezpośredni dostęp do stanu argumentów innego urządzenia w sieci NET jest możliwy za pomocą argumentów RN i SN. Argumenty te wysyłają i odbierają wartości logiczne. Każde urządzenie w grupie posiada 32 znaczniki w formacie bitu RN (Receive NET) i 32 SN (Send NET).

3. Przenoszenie podwójnego słowa za pomocą modułów funkcyjnych (dostęp acykliczny)

W każdym urządzeniu easyE4 w grupie są dostępne 32 moduły producenta PUT (PT) i 32 moduły GET (GT) do zależnego od występujących zdarzeń wysyłania i odbierania wartości analogowych.

4. Synchronizacja NET

Możliwa jest synchronizacja zegarów urządzeń w grupie NET, patrz → Część "Ustawianie godziny i daty", strona 658

#### Kompatybilność z easyNET

easyNET serii urządzeń easy800 bazuje na własnej, specyficznej dla CAN transmisji. Nie można fizycznie łączyć ze sobą urządzeń serii easy800 i easyE4.

Można dokonać migracji istniejących programów \*.e60 do programów \*.e80 serii urządzeń easyE4. Urządzenia serii easy800, które są w trybie pracy wykorzystywane jako zdalne WE/WY, są przy tym konwertowane na rozszerzenia lokalne.

## 10. Komunikacja easyE4 Połączenie z innymi urządzeniami

### 10.12 Konfiguracja zespołu NET

#### 10.12.2 Komunikacja w sieci NET

Grupa NET może się składać maksymalnie z 8 urządzeń podstawowych easyE4. Urządzenia podstawowe easyE4 w jednej grupie mogą komunikować się ze sobą. Jeżeli ma następować komunikacja między zespołami, należy zastosować koordynator, który steruje komunikacją przez Modbus TCP.

W sieci Ethernet może być łącznie używanych maks. 10 grup sieci NET (grupy od 1 do 10). Oznacza to, że może występować łącznie 80 urządzeń podstawowych easyE4, które mogą komunikować się ze sobą.

Argumenty w ramach zespołu mogą być wykorzystywane przez każde urządzenie.

- (n = NET-ID 1 .. 8)
- n SN 01 - 32 [bit]
- n RN 01 - 32 [bit]
- PT 01 - 32 (PUT) [podwójne słowo]
- GT 01 - 32 (GET) [podwójne słowo]
- n N 01 - 512 [bit]
- n NB 01 - 64 [bajt]
- n NW 01 - 32 [bajt]
- n ND 01 - 16 [podwójne słowo]
- Synchronizuj zegar (ustawienie)

#### Przykłady

Urządzenie 1 wysyła bit do urządzenia 2

NET-ID1    NET-ID 2

2 SN 15 → 1 RN 015

Urządzenie 3 wysyła podwójne słowo przez PT16 do urządzenia 8

NET-ID1    NET-ID 2

PT16    →    GT 01  
                  Parametry  
                  NET-ID 1  
                  PT 16

Urządzenie 4 wysyła znaczniki sieciowe [bit] oraz [słowo] do wszystkich urządzeń.

NET-ID4    NET-ID 2    NET-ID 5    NET-ID 7

N 125    →    4 N 125    4 N 125    4 N 125

NW30    →    4 NW 30    4 NW 30    4 NW 30

Zasada ta obowiązuje dla wszystkich znaczników sieciowych, we wszystkich formatach danych.

## 10. Komunikacja easyE4 Połączenie z innymi urządzeniami

### 10.12 Konfiguracja zespołu NET



Znaczniki sieciowe nakładają się w różnych formatach danych.

N1-8	N9-16	N17-24	N25-32	N33-40	N41-48	N49-56	N57-64
NB1	NB2	NB3	NB4	NB5	NB6	NB7	NB8
NW1		NW2		NW3		NW4	
ND1				ND2			
N65-72	N73-80	N81-88	N89-96	N97-104	N105-112	N113-120	N121-128
NB9	NB10	NB11	NB12	NB13	NB14	NB15	NB16
NW5		NW6		NW7		NW8	
ND3				ND4			

itd.

#### Sygnaly życia urządzeń sieci NET

Aby wszystkie urządzenia sieci NET mogły rozpoznać, czy istotne dla nich urządzenia sieci NET nadal są skomunikowane, każde urządzenie wysyła cyklicznie co sekundę (1 s) sygnał życia.

W przypadku braku sygnału życia odpowiedni bit błędu ID01 - 08 zostaje ustawiony na stan „1”, dopóki nie zostanie wykryty kolejny sygnał życia.

## 10. Komunikacja easyE4 Połączenie z innymi urządzeniami

### 10.12 Konfiguracja zespołu NET

#### 10.12.3 Ustawienia sieci NET

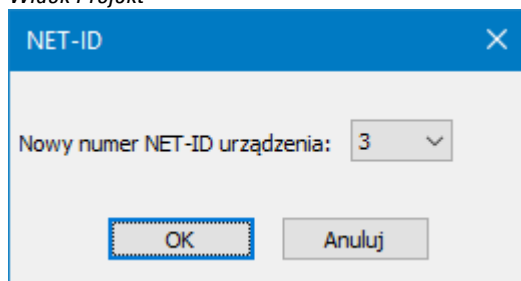
##### Wymagania

Została przeprowadzona konfiguracja Ethernet.

W trybie offline wystarczy w tym celu konfiguracja w easySoft 8 w zakładce Ethernet, → Część "Tworzenie połączenia Ethernet i przenoszenie programu lub projektu wizualizacji", strona 119

Do każdego urządzenia podstawowego easyE4 oraz odbiornika dodanego do projektu jako Inne urządzenie sieci NET inne urządzenie sieci NET przypisywane jest NET-ID.

##### Widok Projekt



Rys. 318: Okno NET-ID, przypisanie przy dodawaniu kolejnego urządzenia podstawowego



Po dodaniu nowego urządzenia do projektu należy ponownie pobrać wszystkie programy easyE4 dla grupy NET.

#### Ładowanie programów na wiele urządzeń sieci NET

Aby wygodniej ładować programy wielu urządzeń w sieci NET w jednym procesie na wszystkie urządzenia, należy postępować w następujący sposób:

##### Wymagania

- Wszystkie urządzenia są fizycznie połączone w grupę.
- Do każdego z urządzeń przypisane jest NET-ID.

- ▶ Jeśli otwarty jest projekt zawierający wiele urządzeń sieci NET, należy nawiązać komunikację online z urządzeniem sieci NET o NET-ID1.
- ▶ Upewnić się, że w Widoku komunikacji/Obszar Połączenie/Urządzenie wybrane jest <Urządzenie NT1>, a nie jak zwykle <lokalne>.
- ▶ Nacisnąć przycisk PC -> Urządzenie.

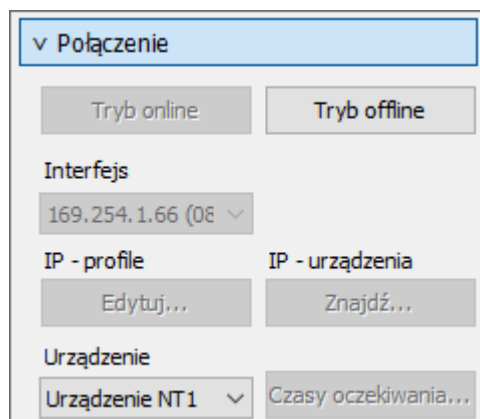
Pojawia się okno wyboru urządzenia sieci NET.

- ▶ Aktywować, zaznaczając za pomocą haczyków, wszystkie urządzenia sieci NET, które mają zostać pobrane do nowego programu.
- ▶ Potwierdzić wybór naciskając przycisk OK.

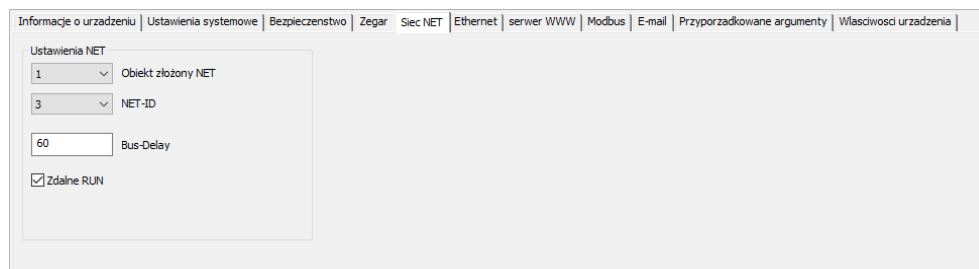
Na urządzenia są ładowane programy dla wszystkich wybranych urządzeń sieci NET.

## 10. Komunikacja easyE4 Połączenie z innymi urządzeniami

### 10.12 Konfiguracja zespołu NET



#### Widok Projekt



Rys. 319: Zakładka NET dla danego urządzenia podstawowego w grupie NET

#### NET-GROUP

Przypisanie zespołu, grupy dla wybranego urządzenia podstawowego.

0 Tryb samodzielnej pracy urządzenia podstawowego ew. z rozszerzeniami WE/WY, brak grupy NET

1-10 Możliwa NET-GROUP

#### NET-ID

Przypisanie urządzenia w ramach NET-GROUP dla wybranego urządzenia podstawowego.

0 Tryb samodzielnej pracy urządzenia podstawowego ew. z rozszerzeniami WE/WY

1-8 Możliwe oznaczenie urządzenia w NET-GROUP

#### Zdalne RUN

Jeżeli to pole jest aktywowane, urządzenia sieci NET o NET-ID 02 do 08 przejmują aktualny tryb pracy RUN lub STOP od urządzenia sieci NET o NET-ID 1.

## 10. Komunikacja easyE4 Połączenie z innymi urządzeniami

### 10.12 Konfiguracja zespołu NET

#### Bus-Delay

Bus-Delay określa czas, w którym odbiorniki w sieci NET przesyłają swoje dane do innych odbiorników.

Bus-Delay musi być dostosowane do liczby odbiorników i do transmitowanych wartości. Zbyt mała wartość Bus-Delay prowadzi do kolizji danych.

Dopuszczalny zakres wartości dla Bus-Delay wynosi od 10 ms do 255 ms.

Dane cykliczne mogą być wysyłane co 10 ms lub przy zmianie danych, ale nie szybciej, niż wartość Bus-Delay. Przy wartości domyślnej 60 ms można w normalnej sytuacji uniknąć przeciążenia wysyłania.

Obowiązuje wzór:

- Przypadek A: Przy zastosowaniu PUT/GET i znaczników sieciowych:  
Opóźnienie magistrali w ms = (liczba urządzeń sieci NET-1)\*4\*2+6
- Przypadek B: Przy zastosowaniu wyłącznie znaczników sieci NET:  
Opóźnienie magistrali w ms = (liczba urządzeń sieci NET-1)\*2\*2+6

Do celów orientacyjnych służy następująca tabela:

Ilość urządzeń:	Opóźnienie z PUT/GET w ms	Opóźnienie bez PUT/GET w ms
2	14	10
3	22	14
4	30	18
5	38	22
6	46	26
7	54	30
8	62	34



Jeżeli nie da się już podłączyć easySoft 8 przez Ethernet do urządzenia sieci NET, należy ustawić opóźnienie magistrali na najwyższą możliwą dla danego zastosowania wartość.

W tym celu każde z urządzeń należy usunąć z sieci Ethernet i metodą punkt do punktu zmienić opóźnienie magistrali w easySoft 8.

→ Część "GT - Pobieranie wartości z sieci NET", strona 462

→ Część "PT - Wysłanie wartości do sieci NET", strona 466

→ Część "SC - Synchronizacja zegara przez sieć NET", strona 470

→ Część "Tworzenie połączenia Ethernet i przenoszenie programu lub projektu wizualizacji", strona 119



#### 10.13 Ustawianie serwera sieci Web

Możliwe tylko z easySoft 8.

Serwer sieci Web zapewnia użytkownikowi zwiększony komfort podczas użytkowania przekaźnika programowalnego easyE4. Za pomocą serwera sieci Web można uzyskać, poprzez klient sieci Web, czyli przeglądarkę internetową, dostęp do urządzenia taki sam jak ten bezpośrednio na urządzeniu podstawowym easyE4. Sieć Web oferuje ponadto dodatkowy interfejs do komunikacji, jak np. dodatkowy interfejs HMI dla urządzenia easyE4. Klient sieci Web zapewnia wygodną obsługę również na urządzeniach mobilnych.

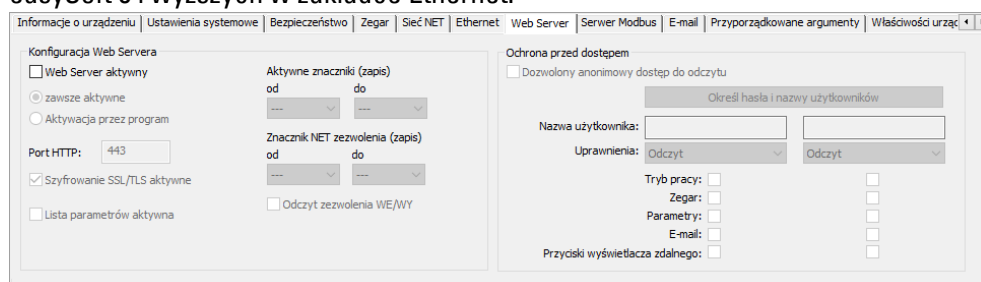
Na urządzeniach EASY-E4-...-12...C1(P) stan urządzenia, → Część "Wskazanie stanu przekaźnika programowalnego easyE4 z wyświetlaczem i klawiaturą", strona 113. Stan urządzeń bez wyświetlacza EASY-E4-...-12...CX1(P) również można odczytać bezpośrednio, za pomocą funkcji serwera sieci Web.

Serwer sieci Web udostępnia jedynie ograniczony czas obliczania. Zapobiega to negatywnemu wpływowi na easyE4 podczas wykonywania programu.

Serwer sieci Web konfiguruje się za pomocą easySoft 8 w widoku projektu, w zakładce Serwer sieci Web.

##### 10.13.1 Zakładka Serwer sieci Web

Ustawienia dotyczące komunikacji z serwerem sieci Web są wprowadzane w easySoft 8 i wyższych w zakładce Ethernet.



Rys. 320: Widok projektu Zakładka serwer sieci NET

##### Konfiguracja serwera sieci Web

Serwer sieci Web aktywny

Przy aktywacji za pomocą haczyka pojawia się okno **Hasła i nazwy użytkownika serwera sieci Web**, aby umożliwić wprowadzenie użytkownika, patrz → Część "Wprowadzanie użytkownika", strona 732. Podczas dezaktywacji wszystkie ustawienia, hasła i nazwy użytkowników zostają zresetowane.

zawsze aktywne

Gdy tylko projekt zostanie pobrany na urządzenie podstawowe easyE4, serwer sieci Web zostaje aktywowany po każdym włączeniu urządzenia.

## 10. Komunikacja easyE4 Połączenie z innymi urządzeniami

### 10.13 Ustawianie serwera sieci Web

Aktywacja przez program

Przed uruchomieniem serwera sieci Web następuje odpytanie wszystkich modułów alarmowych AL programu. Co najmniej jeden moduł alarmowy musi uruchomić serwer sieci Web, w przeciwnym razie pozostaje on nieaktywny.

Możliwe zachowania startowe serwera sieci Web opisano w tabeli → "Zachowanie startowe serwera sieci Web", strona 734

CORS aktywny

Możliwe tylko w wersji oprogramowania sprzętowego 2.00 lub wyższej. Możliwe tylko z easySoft w 8 lub wyższej.

CORS (Cross-Origin Resource Sharing) umożliwia dostęp do danych na urządzeniu podstawowym easyE4 z innych stron internetowych. Przypadek użycia może polegać na tym, że dane urządzenia podstawowego easyE4 są udostępniane za pomocą interfejsu API JSON i publikowane na wybranej stronie internetowej.

Lista parametrów aktywna

Jeżeli opcja ta jest aktywowana za pomocą haczyka, w katalogu klienta sieci Web wyświetlany jest punkt menu **Lista parametrów**. W kliencie sieci Web można następnie indywidualnie zestawić **Listę parametrów** z argumentami. Znacząco ułatwia to obserwowanie istotnych argumentów i sterowanie nimi.

Aktywne znaczniki (zapis)

od

do

Tutaj zwalniany jest zakres znaczników dla dostępu przez klienta sieci Web. Zwolnienie obowiązuje jednakowo dla administratora i dla wszystkich zdefiniowanych użytkowników.

#### Ochrona przed dostępem

Dozwolony anonimowy  
dostęp do odczytu

Gdy opcja ta jest aktywna, dozwolony jest dostęp do odczytu do urządzenia podstawowego easyE4 przez każdego użytkownika. Gdy tylko aktywowany zostanie uruchomiony klient sieci Web, treści są wyświetlane bez konieczności dalszego logowania.

Określ hasła i nazwy  
użytkowników

Kliknięcie przycisku otwiera okno **Hasła i nazwy użytkownika serwera sieci Web** → "Okno Hasła i nazwy użytkownika serwera sieci Web", strona 733

Nazwa użytkownika:

Jeżeli oprócz administratora utworzeni są dodatkowi użytkownicy, będą oni wyświetlani.

Uprawnienia:

Wskazuje uprawnienia do  odczytu lub  odczytu i zapisu dla użytkownika.

Poniższe opcje odpowiadają ustawieniom w *widoku projektu/zakładka Bezpieczeństwo/obszar Wprowadzanie hasła*:

Tryb pracy

Jeżeli ta opcja jest aktywowana za pomocą haczyka, dany użytkownik może poprzez pasek menu klienta sieci Web przełączać tryby pracy urządzenia podstawowego easyE4 między RUN/STOP. Administrator zawsze posiada to uprawnienie.

Zegar

Jeżeli opcja ta jest aktywowana za pomocą haczyka, czas ustawiony na zegarze urządzenia można zmieniać w kliencie sieci Web. Funkcja ta może być przydatna podczas uruchamiania.

Jeżeli jednak w *widoku projektu/Zegar* aktywowana jest opcja **Synchronizowanie zegara drogą radiową (DCF77)**, urządzenie jako klient pobiera ustawienia czasu z serwera SNTP lub z zegara radiowego

## 10. Komunikacja easyE4 Połączenie z innymi urządzeniami

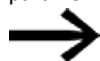
### 10.13 Ustawianie serwera sieci Web

(DCF77).

Zmieniony przez klient sieci Web jest przy tym nadpisywany.

#### Parametry

Jeżeli opcja ta jest aktywowana za pomocą haczyka, dany użytkownik może w kliencie sieci Web w punkcie menu *Katalog/Wskazanie* na wyświetlaczu zdalnym przejść do menu PARAMETRY i tam dokonać parametryzacji wejść i wyjść modułów funkcyjnych. Ponadto dany użytkownik może zapisywać wejścia i wyjścia modułu, które są indywidualnie zestawiane w kliencie sieci Web w punkcie menu *Lista parametrów*.

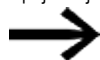


Jeżeli ta opcja nie jest wyświetlana, należy sprawdzić, czy w *Widoku projektu/zakładka Ustawienia systemowe* jest wybrana wersja oprogramowania sprzętowego 1.10 lub wyższa.

#### E-mail

Jeżeli opcja ta jest aktywowana za pomocą haczyka, dany użytkownik może w kliencie sieci Web za pomocą punktu menu *katalog Ustawienia/E-mail* na wyświetlaczu zdalnym przejść do menu EMAIL i w nim indywidualnie edytować grupę odbiorców e-mail. Wymaganiem jest, aby projekt na urządzeniu już zawierał grupę odbiorców e-mail. Ponadto użytkownik może zmienić ustawienia serwera poczty e-mail, np. adres IP lub nazwę DNS. Zmiany zostają zapisane w projekcie na urządzeniu.

Opcja ta jest zawsze dostępna dla administratora, nawet bez aktywacji.

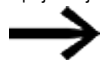


Jeżeli ta opcja nie jest wyświetlana, należy sprawdzić, czy w *Widoku projektu/zakładka Ustawienia systemowe* jest wybrana wersja oprogramowania sprzętowego 1.30 lub wyższa.

#### Przyciski wyświetlacza zdalnego

Jeśli opcja ta jest aktywowana za pomocą haczyka, dany użytkownik może w kliencie sieci Web obsługiwać aktywowane przyciski P modułu funkcyjnego D, jeżeli znaczniki tekstowe są parametryzowane, i w ten sposób sterować dalszymi funkcjami programu. Parametryzowany moduł funkcyjny S jest wtedy zawsze widoczny na wyświetlaczu, gdy program znajduje się w trybie pracy STOP.

Opcja ta jest zawsze dostępna dla administratora, nawet bez aktywacji.



Jeżeli ta opcja nie jest wyświetlana, należy sprawdzić, czy w *Widoku projektu/zakładka Ustawienia systemowe* jest wybrana wersja oprogramowania sprzętowego 1.40 lub wyższa.

#### Uprawnienia administratora

- Obsługa zdalnego wyświetlacza jest dokonywana przez administratora nawet, gdy opcja  przycisków wyświetlacza zdalnego nie jest aktywna.
- Przełączanie trybów pracy STOP/RUN
- Zapisywanie znaczników, jeżeli są one zwolnione w obszarze Konfiguracja serwera sieci Web.
- Odczyt diagnozy

## 10. Komunikacja easyE4 Połączenie z innymi urządzeniami

### 10.13 Ustawianie serwera sieci Web

#### 10.13.2 Konfiguracja funkcji serwera sieci Web w easySoft 8

Dla każdego urządzenia w projekcie można określić żądane funkcje serwera sieciowego w easySoft 8. Aby skonfigurować funkcję serwera sieci Web dla urządzenia, należy postępować w następujący sposób:

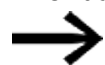
- ▶ Wybrać żądane urządzenie z katalogu w widoku projektu.
- ▶ Kliknąć zakładkę Serwer sieci Web.

##### 10.13.2.1 Wprowadzanie użytkownika

W zakładce znajduje się obszar Konfiguracja serwera sieci Web do aktywacji i ustawiania funkcji serwera sieci Web oraz obszar Ochrona przed dostępem dla określania uprawnień dostępu różnych użytkowników.

- ▶ Aktywować Serwer sieci Web, klikając pole kontrolne .

Gdy tylko zostanie aktywowana funkcja serwera sieci Web, pojawia się okno Hasła i nazwy użytkownika serwera sieci Web. Aby później można było poprzez klienta sieci Web uzyskać dostęp do urządzenia podstawowego easyE4, administrator musi mieć możliwość zalogowania się do urządzenia podstawowego easyE4. Do logowania w roli administratora wymagane jest hasło.



Uwzględnić przy tym wymogi bezpieczeństwa dla hasła, musi się ono składać z co najmniej 8 znaków ASCII i zawierać co najmniej jedną wielką i jedną małą literę, jedną cyfrę i jeden znak specjalny.

## 10. Komunikacja easyE4 Połączenie z innymi urządzeniami

### 10.13 Ustawianie serwera sieci Web

Hasła i nazwy użytkownika serwera sieci Web

Administrator  
Nazwa: admin  
Hasło: (wymagane!) ✓

Użytkownik 1  
Nazwa: maria  
Hasło: ✓

Użytkownik 2  
Nazwa: michael  
Hasło: ✓

Tekst logowania do Web Servera  
Uwaga: Jeżeli tekst logowania do Web Servera aktualnego urządzenia zostanie zmieniony, konieczne będzie ponowne wprowadzenie wszystkich haseł!  
login@easyE4

Akceptuj Anuluj

OK Anuluj

Rys. 321: Okno Hasła i nazwy użytkownika serwera sieci Web

- ▶ Nadać hasło dla administratora.

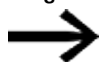
Następnie dostępna jest możliwość utworzenia do dwóch użytkowników.

- ▶ Wprowadzić nazwę użytkownika w polu tekstowym.
- ▶ W polu tekstowym określić hasło.

#### 10.13.2.2 Określanie tekstu logowania serwera sieci Web

Jeżeli w sieci Ethernet znajduje się więcej urządzeń easyE4, każdemu urządzeniu można nadać inny tekst logowania serwera sieci Web. Tekst logowania serwera sieci Web pojawia się następnie w oknie logowania klienta sieci Web. Służy on tam do sprawdzenia, czy połączenie jest nawiązywane z właściwym urządzeniem.

- ▶ Określić tekst logowania serwera sieci Web dla urządzenia podstawowego easyE4 lub pozostawić w polu tekstowym standardowy tekst logowania <login@easyE4>.



Zwrócić uwagę, że po każdej zmianie tekstu logowania serwera sieci Web, zatwierdzonej poprzez kliknięcie przycisku Zastosuj, należy na nowo utworzyć wszystkich użytkowników.

Po potwierdzeniu za pomocą przycisku OK użytkownicy są utworzeni i następuje przejście z powrotem do zakładki Serwer sieci Web.

## 10. Komunikacja easyE4 Połączenie z innymi urządzeniami

### 10.13 Ustawianie serwera sieci Web

#### 10.13.2.3 Określanie zachowania startowego serwera sieci Web

Poniżej wyjaśniono warunki uruchomienia serwera sieci Web. Opcje te można wybrać w *Widok projektu / zakładka serwer sieci Web* oraz w ustawieniach parametrów modułu alarmowego *Widok Programowanie / Parametry modułu alarmowego*.

Tab. 129: Opcje zachowania startowego serwera sieci Web

Zachowanie startowe serwera sieci Web	Zakładka Serwer sieci Web	Parametry modułu alarmowego
nie uruchamia się nigdy	<input type="checkbox"/> Serwer sieci Web aktywny	–
uruchamia się w zależności od innych opcji	<input checked="" type="checkbox"/> Serwer sieci Web aktywny	–
uruchamia się zaraz po włączeniu urządzenia podstawowego easyE4 tryb pracy urządzenia nieistotny; program musi znajdować się na urządzeniu	<input checked="" type="radio"/> zawsze aktywne	–
nie uruchamia się nigdy	<input checked="" type="radio"/> Aktywacja przez program	<input type="checkbox"/> Wymagane jest zwolnienie modułu przez EN <input type="checkbox"/> Serwer sieci Web aktywny, dopóki na wejściu EN znajduje się status 1
uruchamia się zaraz po uruchomieniu programu		<input type="checkbox"/> Wymagane jest zwolnienie modułu przez EN <input checked="" type="checkbox"/> Serwer sieci Web aktywny, dopóki na wejściu EN znajduje się status 1
nie uruchamia się nigdy		<input checked="" type="checkbox"/> Wymagane zwolnienie modułu przez EN <input type="checkbox"/> Serwer sieci Web aktywny, dopóki na wejściu EN znajduje się status 1
uruchamia się zaraz po uruchomieniu programu a wejście modułu AL_EN=1		<input checked="" type="checkbox"/> Wymagane zwolnienie modułu przez EN <input checked="" type="checkbox"/> Serwer sieci Web aktywny, dopóki na wejściu EN znajduje się status 1

#### 10.13.2.4 Dokonywanie ustawień w zakładce Serwer sieci Web

##### Konfiguracja serwera sieci Web

- ▶ Proszę przejrzeć możliwe zachowania startowe serwera sieci Web w tabeli → "Zachowanie startowe serwera sieci Web", strona 734
- ▶ Należy teraz wybrać, czy serwer sieci Web ma być  zawsze aktywny, czy
- ▶ ma następować  Aktywacja przez program.

## 10. Komunikacja easyE4 Połączenie z innymi urządzeniami

### 10.13 Ustawianie serwera sieci Web

Zgodnie z tym przed uruchomieniem serwera sieci Web następuje odpytanie wszystkich modułów alarmowych AL programu.

Co najmniej jeden moduł alarmowy musi uruchomić serwer sieci Web, w przeciwnym razie pozostaje on nieaktywny.

- ▶ Określić Port HTTP.  
Dla opcji „Port HTTP” standardowo ustawiona jest wartość 80. W przypadku szyfrowania SSL/TLS wartość ta standardowo jest ustawiona na 443.

Następnie określić obszary, dla których możliwe jest zapisywanie przez przeglądarkę jako od - do, każdorazowo używając menu rozwijanego.

- ▶ Wybrać obszar dla znacznika zezwolenia (zapis).  
Zwolniony zakres znaczników obowiązuje dla administratora i wszystkich utworzonych użytkowników.

#### Ochrona przed dostępem

- ▶ Wybrać, czy ma być dozwolony anonimowy dostęp do odczytu.  
Gdy opcja ta jest aktywna, dozwolony jest dostęp do odczytu do urządzenia podstawowego easyE4 przez każdego użytkownika. Gdy tylko aktywowany zostanie uruchomiony klient sieci Web, treści są wyświetlane bez konieczności dalszego logowania.
- ▶ W polu Nazwa użytkownika znajduje się maksymalnie dwóch użytkowników, którzy zostali wcześniej dodani w kroku Wprowadzanie użytkownika. W menu rozwijanym poniżej znajdują się uprawnienia dostępu dla każdego użytkownika: Odczyt lub Odczyt i zapis.
- ▶ Użytkownik może przełączać w kliencie sieci Web tryb pracy między RUN/STOP, gdy ta opcja jest aktywowana dla każdego użytkownika poprzez zaznaczenie haczykiem. Administrator zawsze posiada uprawnienia do zapisu trybu pracy.
- ▶ Aby w późniejszym czasie zmienić użytkownika lub jego hasło, należy kliknięciem przycisku otworzyć → "Okno Hasła i nazwy użytkownika serwera sieci Web", str. 1

Ustawienia stają się aktywne, gdy tylko projekt zostanie zapisany na urządzeniu podstawowym easyE4.

#### Siehe auch

- "używanie klienta sieci Web", strona 736
- "AL - Moduł alarmowy", strona 474

## 10. Komunikacja easyE4 Połączenie z innymi urządzeniami

### 10.14 używanie klienta sieci Web

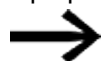
#### 10.14 używanie klienta sieci Web

Klienta sieci Web można uruchomić wyłącznie, jeśli uprzednio została przeprowadzona konfiguracja funkcji serwera sieci Web i znane jest hasło administratora lub innego utworzonego użytkownika. Wspierane są następujące przeglądarki internetowe:

- Internet Explorer 11 lub nowsza,
- Chrome,
- Safari,
- MS Edge,
- Opera,
- Brave,
- Firefox.

Zalecane jest korzystanie z przeglądarki Chrome, ponieważ klient sieci Web został zoptymalizowany do użycia w niej.

Klient sieci Web jest opracowany zgodnie z zasadami Responsive Design i zapewnia komfortowe wyświetlanie na wszystkich urządzeniach końcowych: monitorach, laptopach, tabletach i smartfonach.



Należy uwzględnić, że każdy dostęp do urządzeń podstawowych easyE4 z zewnątrz zwiększa ryzyko naruszenia bezpieczeństwa.

Dlatego należy przestrzegać zaleceń EATON dotyczących bezpieczeństwa produktów.

Dostępne tylko w języku angielskim.



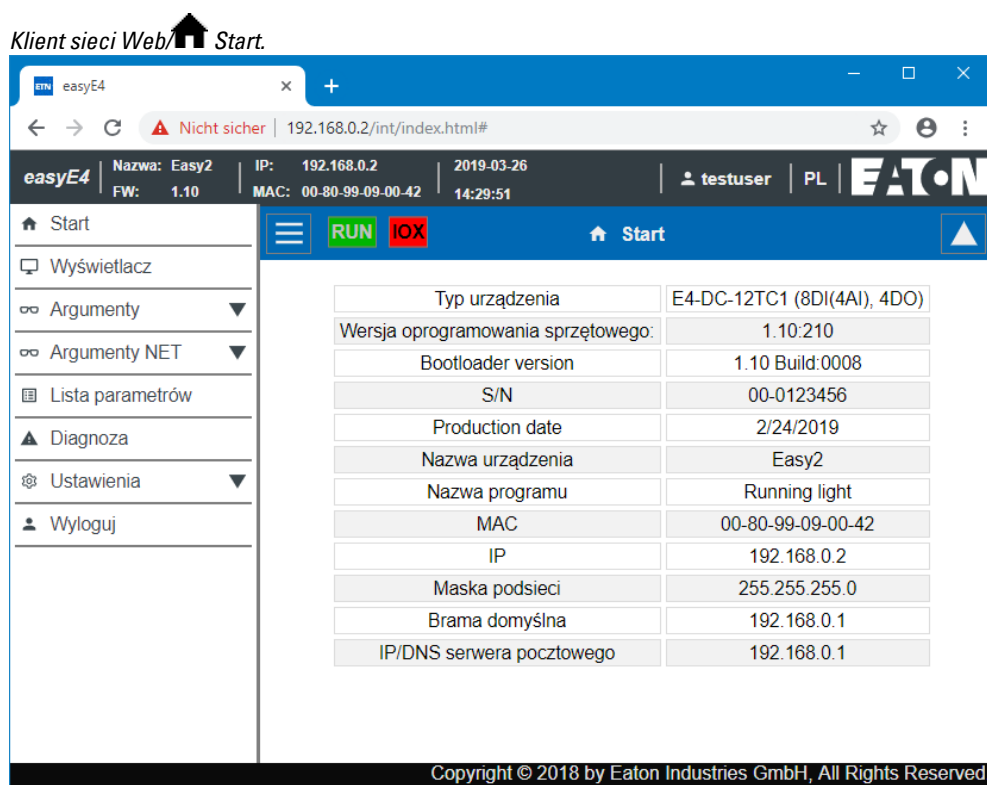
Product Cybersecurity, Secure Hardening Guideline

MZ049001EN



## 10. Komunikacja easyE4 Połączenie z innymi urządzeniami

### 10.14 używanie klienta sieci Web



Rys. 322: Klient sieci Web, uruchomiony

Zalecamy, aby w zależności od używanego protokołu jednocześnie uzyskiwać na urządzeniu podstawowym easyE4 dostęp tylko do ograniczonej liczby programów klienckich:

- https: 2 programy klienckie
- http: ≤ 4 programy klienckie

Jako programy klienckie rozumiane są klient sieci Web lub JSON API. W przeciwnym razie czas oczekiwania dla zaktualizowanego wskazania w kliencie sieci Web może wzrosnąć.

#### 10.14.1 Uruchamianie klienta sieci Web

Aby uruchomić klienta sieci Web, należy postępować w następujący sposób:

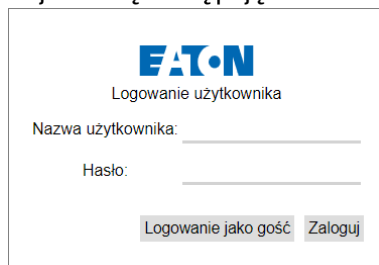
- ▶ Otworzyć przeglądarkę internetową.
- ▶ W razie potrzeby może być konieczne zezwolenie w ustawieniach przeglądarki adresu IP easyE4 dla serwera proxy.
- ▶ Zalecamy szyfrowane połączenie za pomocą portu HTTPS. Aby je utworzyć, w pasku adresu należy wpisać:  
"https://" „Adres IP urządzenia podstawowego easyE4”, np. <https://192.168.0.2>.

## 10. Komunikacja easyE4 Połączenie z innymi urządzeniami

### 10.14 używanie klienta sieci Web

Jeżeli w konfiguracji funkcji serwera sieci Web użyto innego portu HTTPS niż port standardowy 443 lub innego portu HTTP niż port standardowy 80, należy wprowadzić również użyty port HTTPS; np. <https://192.168.0.2:90>.

Pojawia się następujące okno:



Rys. 323: Okno logowania klienta sieci Web

- ▶ Aby uzyskać dostęp jako administrator do urządzenia podstawowego easyE4, w poniższym oknie należy wprowadzić nazwę użytkownika <admin> i odpowiednie hasło.
  - ▶ Aby uzyskać dostęp jako użytkownik do urządzenia podstawowego easyE4, w poniższym oknie należy wprowadzić nazwę użytkownika i odpowiednie hasło, które zostało nadane podczas konfiguracji funkcji serwera sieci Web.
  - ▶ Zatwierdzić wprowadzone dane, klikając przycisk Zaloguj.
  - ▶ Aby zalogować się na urządzeniu jako gość, należy potwierdzić wprowadzone dane, klikając przycisk Zaloguj jako gość.
- Wymaganiem jest, aby w *widoku projektu/zakładka Serwer sieci Web/obszar Ochrona przed dostępem* była aktywowana za pomocą haczyka opcja Dozwolony anonimowy dostęp do odczytu.

Klient sieci Web jest uruchomiony i użytkownik ma dostęp do urządzenia podstawowego easyE4. Zakres dostępu zależy od konfiguracji funkcji serwera sieci Web, która została dokonana w *widoku projektu/zakładka Serwer sieci Web/obszar Ochrona przed dostępem*.

#### Zaloguj jako gość

Wymaganiem jest, aby w *widoku projektu/zakładka Serwer sieci Web/obszar Ochrona przed dostępem* była aktywowana za pomocą haczyka opcja Dozwolony anonimowy dostęp do odczytu.

- ▶ Nie wprowadzać nazwy użytkownika, tylko potwierdzić logowanie, klikając przycisk Zaloguj jako gość.

Klient sieci Web uruchamia się i użytkownik uzyskuje dostęp do urządzenia podstawowego easyE4.

#### 10.14.2 Obsługa klienta sieci Web

Klient sieci Web jest podzielony na trzy obszary: pasek menu, katalog i obszar roboczy.

## 10. Komunikacja easyE4 Połączenie z innymi urządzeniami

### 10.14 używanie klienta sieci Web

#### Prezentacja w kliencie sieci Web

Zakres możliwości edycji pól jest oznaczany następującymi kolorami:

- Szary: dostęp wyłącznie do odczytu
- Niebieski: dostęp do odczytu i zapisu

Zasadniczo argumenty cyfrowe są oznaczane następującymi kolorami:


- M1: Argument =0, dostęp wyłącznie do odczytu
- M1: Argument =0, dostęp do odczytu i zapisu
- M1: ustawiony jest argument =1, dostęp wyłącznie do odczytu
- M1: ustawiony jest argument =1, dostęp do odczytu i zapisu

Pokazuj komentarze – komentarze umieszczone w projekcie w easySoft 8 mogą być pokazywane lub ukryte w kliencie sieci Web.

Gdy zostanie kliknięte pole wprowadzania w obszarze roboczym widok jest przesuwany tak, by kliknięte pole znalazło się pośrodku, patrz także → "Dezaktywacja automatycznego przewijania do elementów zadawania wartości", strona 753.

#### 10.14.2.1 Paska menu







Pasek menu zawiera informacje edytowalne i nieedytowalne. Informacje edytowalne można edytować w easySoft 8, a czasem, w zależności od przydzielonych w easySoft 8 uprawnień dostępu, również w kliencie sieci Web i na urządzeniu. W dalszej części omówione są opcje na pasku menu i ich możliwości edycji:

Pasek menu 1	Znaczenie	easySoft 8	Klient sieci Web	Urządzenie
easyE4 (NT1)	Urządzenie (urządzenie sieciowe)	x	–	–
Nazwa: Easy2	Nazwa urządzenia	x	x	–
IP: 192.168.0.2	Adres IP urządzenia;	x	x	x
2019-03-13	aktualna data urządzenia	x	x	x
FW: 1.10	Wersja oprogramowania sprzętowego urządzenia	–	–	–
MAC: 00-22-c7-12-0d-31	Adres MAC urządzenia	–	–	–
15:45:09	Aktualny czas urządzenia	x	x	x
 admin	Wskazanie zalogowanego użytkownika	–	x	–
DE	Wybrać język klienta sieci Web, np. DE; dostępnych jest 13 języków, m. in. DE, EN, IT, ES, PL, FR.	–	x	–
– Informacje nieedytowalne				





Wybór języka dla klienta sieci Web może przebiegać inaczej niż wybór języka na urządzeniu. Ponieważ wybór języka jest zapisywany wyłącznie w przeglądarce, każdy klient sieci Web może wyświetlać dane w innym języku.

## 10. Komunikacja easyE4 Połączenie z innymi urządzeniami

### 10.14 używanie klienta sieci Web

Pasek menu 2	Znaczenie	easySoft 8	Klient sieci Web	Urządzenie
	Wyświetl/ukryj katalog	–	x	–
	Przycisk do wyboru stanu pracy easyE4: zielony RUN, czerwony STOP	x	x	x
	Wskazanie stanu magistrali easyConnect (IO eXtension) IOX – wyświetlane na szarym tle: Nie są podłączone żadne urządzenia rozszerzające lub występuje usterka magistrali easyConnect. Możliwe przyczyny: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Błąd konfiguracji</li> <li>• Uszkodzone urządzenie rozszerzające</li> <li>• Brak napięcia zasilającego urządzenia rozszerzającego</li> <li>• Komunikacja z urządzeniem rozszerzającym jest zakłócona</li> </ul> IOX - wyświetlane na zielonym tle: magistrala easyConnect pracuje	–	–	–
 Start	Pokaż wybór w katalogu	–	x	–
	Czas cyklu klienta Web	–	x	–
	Wyświetl lub ukryj pasek menu	–	x	–


#### 10.14.2.2 Katalog

Pasek menu 2	Znaczenie
 Start	Menu Start klienta sieci Web, zawierające najważniejsze informacje o podłączonym urządzeniu.
 Wyświetlacz	Zdalny wyświetlacz jest wyświetlany w obszarze roboczym; dostęp do niego ma wyłącznie administrator. Obsługa na zdalnym wyświetlaczu następuje w taki sam sposób, jak na urządzeniu podstawowym easyE4.
 Argumenty	Argumenty mogą być zmieniane. Administrator zawsze ma uprawnienie do zapisu lokalnych argumentów. Uprawnienie to można przypisać również użytkownikowi. Zawsze należy najpierw zezwolić na dostęp do obszaru znaczników w easySoft 8 za pomocą klienta sieci Web oraz ewentualnie udzielić również zezwolenia na odczyt We/Wy, patrz również → "Aktywne znaczniki (zapis)", strona 730.
 Argumenty NET	Argumenty sieci NET mogą być zmieniane. Administrator zawsze ma uprawnienie do zapisu własnych znaczników sieci NET. Zawsze należy najpierw zezwolić na dostęp do obszaru znaczników sieci NET w easySoft 8 za pomocą klienta sieci Web, patrz również → "Aktywne znaczniki (zapis)", strona 730. Inni użytkownicy mogą zmieniać argumenty, jeżeli posiadają uprawnienia do zapisu, → "Ochrona przed dostępem", strona 730

## 10. Komunikacja easyE4 Połączenie z innymi urządzeniami

### 10.14 używanie klienta sieci Web

#### Pasek menu 2

 Lista parametrów

 Diagnostyka

 Ustawienia

 Wyloguj

#### Znaczenie

Użytkownik może utworzyć listę argumentów, które chce monitorować i/lub edytować.

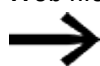
wskazuje aktualnie występujące komunikaty diagnostyczne, patrz również → "Komunikaty diagnostyczne systemu operacyjnego", strona 683

Dostępne są Ustawienia ogólne urządzenia, Ustawienia sieci, Ustawienia e-mail oraz Ustawienia klienta sieci Web.

Wylogowanie zalogowanego użytkownika.

#### 10.14.3 Aktualizacja argumentów

Klient sieci Web wysyła zapytanie o wszystkie dane z urządzenia podstawowego easyE4, cyklicznie w interwałach. Interwał jest określany jako czas cyklu klienta sieci Web i można go ustawiać. Wartość standardowa to 450 ms. Dane są tymczasowo zapisywane w pamięci klienta sieci Web. Argumenty wyświetlane w kliencie sieci Web nie są starsze niż 1 s.



Gdy tylko wiek wyświetlanych danych osiągnie pewną wartość, pojawia się wskaźnik ładowania.

Zalecamy, aby w zależności od używanego protokołu jednocześnie uzyskiwać na urządzeniu podstawowym easyE4 dostęp tylko do ograniczonej liczby programów klienckich:

- https: 2 programy klienckie
- http: ≤ 4 programy klienckie

Jako programy klienckie rozumiane są klient sieci Web lub JSON API. W przeciwnym razie czas oczekiwania dla zaktualizowanego wskazania w kliencie sieci Web może wzrosnąć.

##### 10.14.3.1 Aktualizacja klienta sieci Web

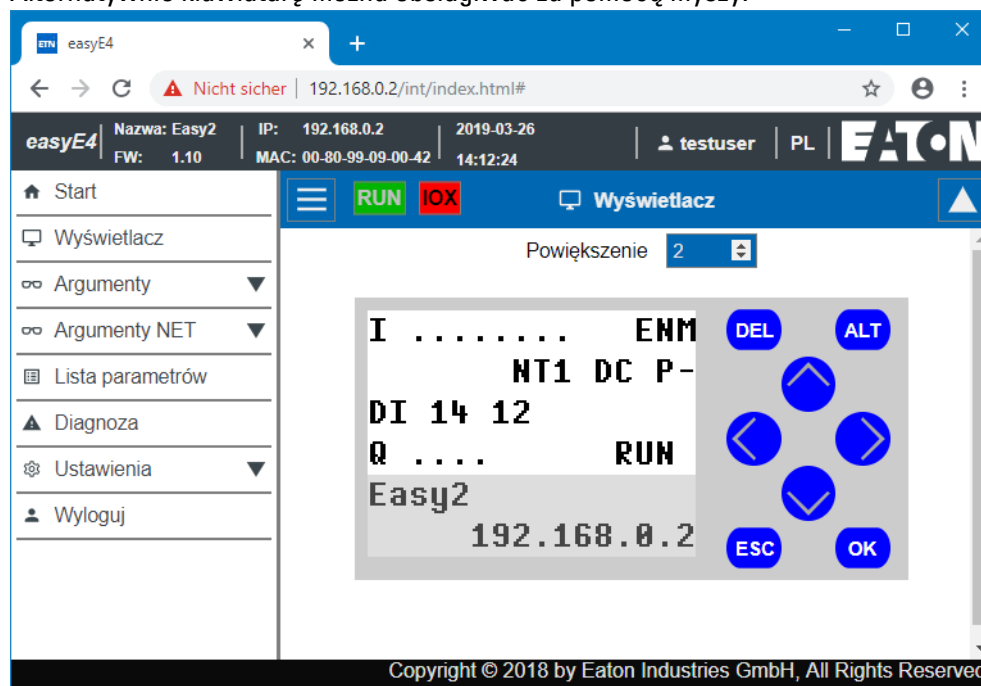
Klient sieci Web stanowi część składową oprogramowania sprzętowego. Aby można było go aktualizować, musi być dostępne aktualne oprogramowanie sprzętowe, zapisane na karcie SD. Kartę SD należy włożyć do urządzenia. Plik index.html jest uruchamiany jako klient sieci Web.

## 10. Komunikacja easyE4 Połączenie z innymi urządzeniami

### 10.14 używanie klienta sieci Web

#### 10.14.4 Wyświetlacz

Klawiaturę można obsługiwać w kliencie sieci Web tak samo, jak na urządzeniu. Zalecane jest przechodzenie do menu specjalnego za pomocą kombinacji przycisków **Alt+Shift** zamiast typowego dla obsługi na urządzeniu użycie przycisku **Alt**. Alternatywnie klawiaturę można obsługiwać za pomocą myszy.



Rys. 324: Wyświetlacz urządzenia

#### Stopień przybliżenia

Możliwa jest zmiana przybliżenia w stopniach co 0,25 (25%). Zakres przybliżenia jest standardowo ustawiony na 2 i obejmuje zakres wartości od 0,25 do 15,75.

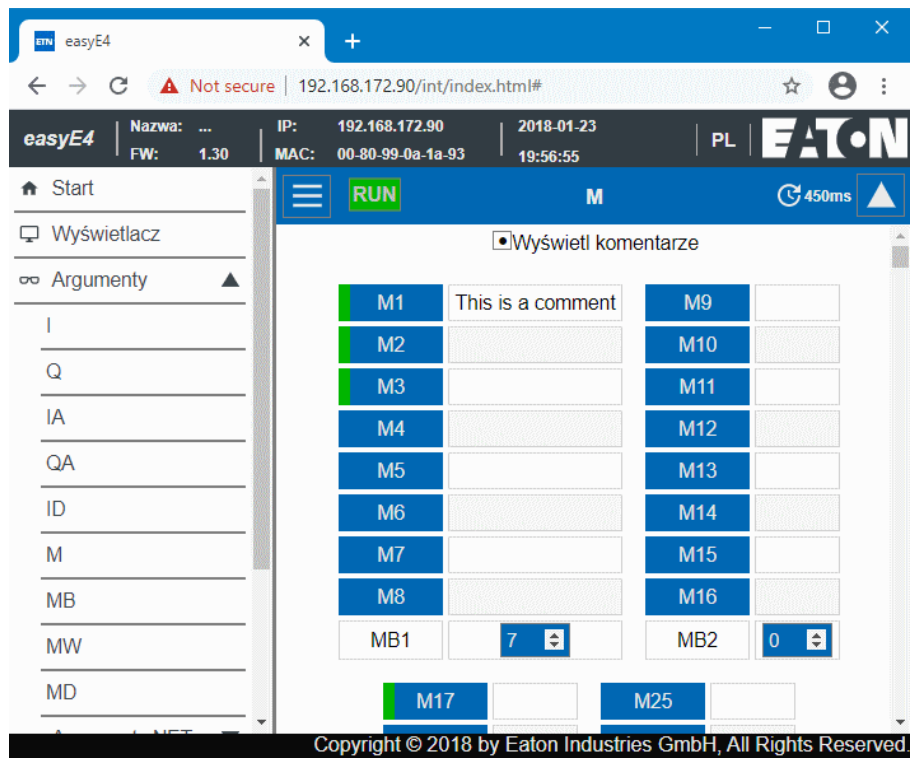
Stopień przybliżenia jest zapisywany lokalnie w kliencie sieci Web i zostaje zachowany również po zakończeniu sesji.

## 10. Komunikacja easyE4 Połączenie z innymi urządzeniami

### 10.14 używanie klienta sieci Web

#### 10.14.5 Argumenty

Argumenty w obszarze roboczym wskazują stany lokalnych argumentów logicznych i wartości urządzenia. W widoku projektu funkcje przycisków w tym obszarze są takie same, jak te opisane w rozdziale Nagrania rejestratora danych Online.



Rys. 325: Argumenty

## 10. Komunikacja easyE4 Połączenie z innymi urządzeniami

### 10.14 używanie klienta sieci Web

#### 10.14.6 Argumenty sieci NET

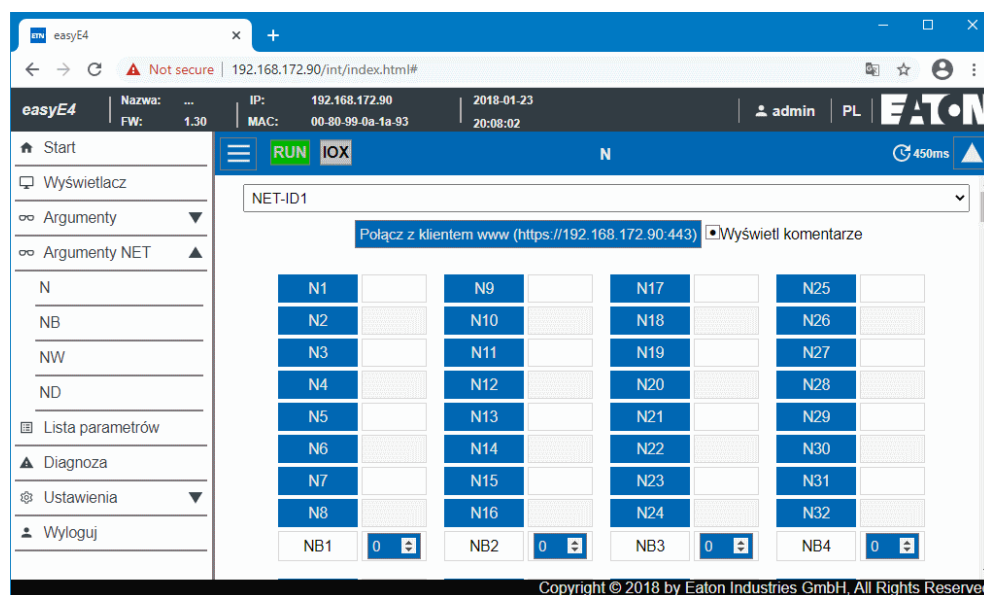
Argumenty sieci NET w obszarze roboczym wskazują stany lokalnych argumentów sieci NET, logicznych i wartości, urządzenia, lub argumentów sieci NET, logicznych i wartości, innego urządzenia sieci NET.

Argumenty sieci NET logiczne i wartości innych urządzeń sieci NET są wybierane za pomocą przycisku Wybierz NET ID. W menu wyboru wyświetlane są tylko NET-ID urządzeń faktycznie obecnych w sieci NET. Klient sieci NET umożliwia zapis tylko do argumentów sieci NET urządzenia lokalnego. Argumenty sieci NET innych urządzeń sieci NET można wyłącznie odczytywać.

Klikając przycisk NETWebClient można połączyć się z serwerem sieciowym urządzenia sieci NET, który jest wybrany za pomocą przycisku Wybierz NET ID. Jest wtedy uruchamiany drugi klient sieci Web, bez konieczności wprowadzania adresu IP. Po zalogowaniu urządzenie sieci NET staje się urządzeniem lokalnym dla klienta sieci Web i możliwy jest zapis do jego argumentów sieci NET.



Aby wyraźniej sygnalizować, z którym urządzeniem aktualnie połączony jest klient sieci Web i jakie argumenty są wyświetlane, zalecamy wprowadzenie nazwy urządzenia, np. „EasyE2”.



Rys. 326: Argumenty sieci NET



## 10. Komunikacja easyE4 Połączenie z innymi urządzeniami

### 10.14 używanie klienta sieci Web

#### 10.14.7 Lista parametrów

Aby ten punkt menu był wyświetlany, w projekcie musi być dozwolony dostęp do urządzenia. Dostęp do urządzenia jest włączany poprzez aktywację opcji Lista parametrów aktywna w *widoku projektu/zakładka Serwer sieci Web*, patrz również → "Lista parametrów aktywna", strona 730, lub poprzez aktywację w kliencie sieci Web opcji *katalog Ustawienia/klient sieci Web/Własne argumenty*, patrz również → "Lista parametrów", strona 752.

Klient sieci Web oferuje możliwość tworzenia indywidualnego widoku argumentów urządzenia podstawowego easyE4 i jego rozszerzeń.

Widok ten jest definiowany na liście parametrów. Lista parametrów może być utworzona ze wszystkich dostępnych argumentów, tzn. argumentów EASY-E4-..., rozszerzenia wejścia/wyjścia dla przekaźnika programowalnego easyE4, argumentów sieci NET i argumentów modułów funkcyjnych. Z opcji tej wyłączone są moduły użytkownika UF. Lista parametrów jest zapisana w lokalnej pamięci przeglądarki, a nie w EASY-E4-.... Lista parametrów pozostaje zachowana przy następnym otwarciu przeglądarki.

Każdy klient sieci Web ma własną listę parametrów.



Jeśli lista parametrów bądź nazwa domeny lub urządzenia jest bardzo długa, wówczas zapytanie jest dzielone na kilka mniejszych zapytań i wymaganych jest więcej czasów cyklu.

Listę parametrów można eksportować lub importować. Można ją w ten sposób przerosić do innej przeglądarki, komputera, klienta sieci Web lub urządzenia mobilnego.

Na liście parametrów może znajdować się maksymalnie 18658 wpisów. Aby nie wydłużać niepotrzebnie zapytań do urządzenia podstawowego easyE4, lista parametrów powinna być możliwie krótka.

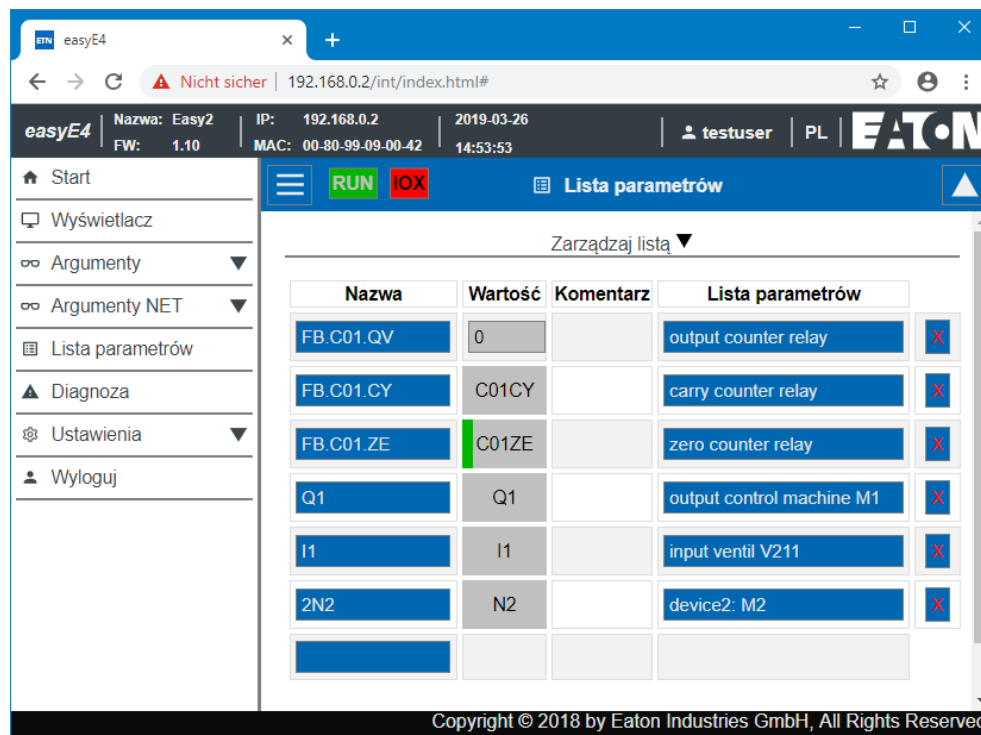
Dodatkowo argumenty listy parametrów będące wejściami lub wyjściami modułów funkcyjnych są oznaczane czerwoną ramką:

**FB.A01.F1**

wskazuje, że wybrany argument z listy parametrów nie jest używany w programie urządzenia podstawowego easyE4. Wartość jest podawana jako „0”.

## 10. Komunikacja easyE4 Połączenie z innymi urządzeniami

### 10.14 używanie klienta sieci Web



Rys. 327: Własne argumenty

Kolumna	Znaczenie
Nazwa	<p>W kolumnie Nazwa można wprowadzić dowolny argument. Wyszukiwanie kontekstowe wspiera wprowadzanie, w którym mogą być wyświetlone wszystkie obsługiwane przez easySoft 8 argumenty, które zawierają wprowadzony tekst na dowolnym miejscu w swoich argumentach lub komentarzach.</p> <p>Proponowany tekst można zatwierdzić w następujący sposób:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Przełączanie między propozycjami za pomocą przycisków strzałki ↑ oraz ↓</li> <li>• Wybór poprzez kliknięcie myszą lub za pomocą przycisku <b>Enter</b>.</li> </ul>
Wartość	<p>Niezależnie od stanu pracy urządzenia stany wybranych argumentów są wyświetlane w obszarze roboczym.</p> <p>W przypadku argumentów cyfrowych wyświetlana jest nazwa argumentu. W przypadku statusu 1 pole jest dodatkowo wyświetlane z zielonym paskiem, np. <b>T01EN</b>. Przy statusie 0 pasek nie jest wyświetlany.</p> <p>W przypadku argumentów analogowych wyświetlana jest aktualna wartość argumentu. Specyficznie w przypadku wejść i wyjść modułów wyświetlana jest czerwona ramka, gdy argument nie jest używany w programie znajdującym się na urządzeniu. Wartość argumentu jest wtedy ustawiana na „0”, np. FB.A01.F1</p> <p><b>0</b></p>
Komentarz	Wyświetlany jest komentarz dla danego argumentu, który jest używany w programie na urządzeniu.
Uwagi	Można wprowadzić komentarz, który jest zapisywany tylko w przeglądarce. Uwagi są eksportowane i importowane razem z listą parametrów.
Dostęp do zapisu	Opcja ta jest dostępna wyłącznie dla administratora. Administrator może dla wszystkich zapisywalnych argumentów na liście parametrów aktywować lub dezaktywować dostęp do zapisu. W ten sposób administrator może

## 10. Komunikacja easyE4 Połączenie z innymi urządzeniami

### 10.14 używanie klienta sieci Web

Kolumna	Znaczenie
	określać uprawnienia dla innych osób. W tym celu listę parametrów należy eksportować i importować do przeglądarki innych osób.

#### Zarządzaj listą

Datei auswählen	Keine ausgewählt	Lista eksportowa
Zarządzaj listą ▲		

Kolumna	Znaczenie
Wybierz plik	Można importować eksportowany wcześniej plik JSON *.json, zawierający listę parametrów.
Nie wybrano żadnego	Gdy tylko zostanie wczytana lista parametrów, w miejscu tym wyświetlana jest nazwa pliku.
Eksportuj listę	Zapisywany jest plik „OwnOps.json”. Zależnie od ustawień przeglądarki plik jest zapisywany w tym katalogu, do którego pobierane są pliki. Następnie plik można udostępnić do importowania innym osobom, archiwizować go lub otworzyć w edytorze tekstu.

#### Trwale zapisz tymczasowe zmiany

Naciśnięcie przycisku **SaveAllFBChanges** powoduje, że zmiany dokonane we wszystkich usługach sieciowych wejść modułów funkcyjnych od ostatniego uruchomienia urządzenia podstawowego easyE4 zostaną trwale przeniesione na urządzenie.

Przenoszone są wyłącznie wartości stałych analogowych oraz stałych czasowych. Zmiany usług sieciowych oznaczają zmiany wprowadzone za pomocą klienta Web oraz JSON API.



Przenoszone są również zmiany pochodzące z innych klientów sieci Web, wprowadzone za pomocą JSON API, także gdy zostały dokonane kilka sesji temu.

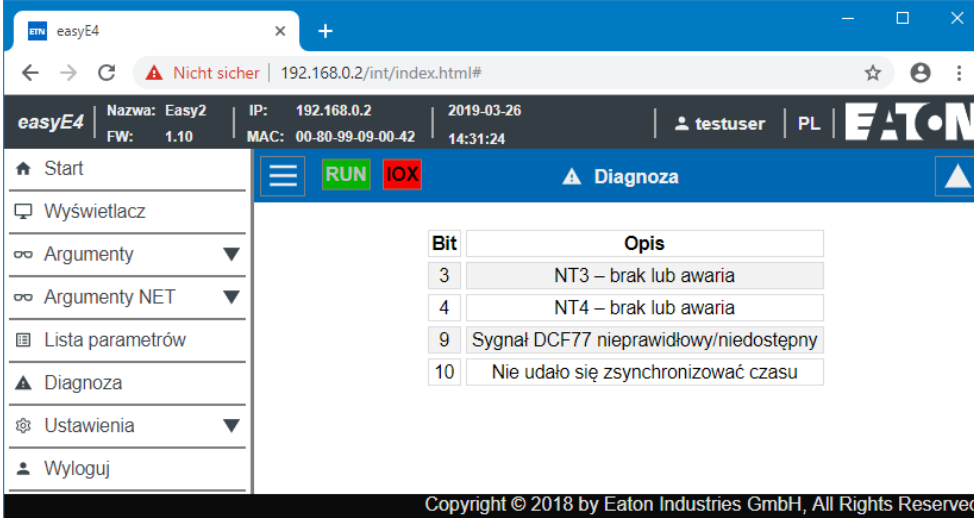
Zmienione w ten sposób stałe są natychmiast dostępne na urządzeniu i pozostają zachowane przy jego kolejnym uruchomieniu.

## 10. Komunikacja easyE4 Połączenie z innymi urządzeniami

### 10.14 używanie klienta sieci Web

#### 10.14.8 Diagnoza

Diagnoza wskazuje, które argumenty diagnostyczne są ustawione i jakie mają znaczenie. W kliencie sieci Web kolumna Bit odpowiada zapisanej wartości argumentów diagnostycznych. Więcej informacji na temat opcji diagnostycznych patrz również → "Komunikaty diagnostyczne systemu operacyjnego", strona 683.



The screenshot shows the 'Diagnoza' page in the easyE4 web interface. The page header includes the device name 'easyE4', IP address '192.168.0.2', and the user 'testuser'. The main content area displays a table with diagnostic bits and their descriptions.

Bit	Opis
3	NT3 – brak lub awaria
4	NT4 – brak lub awaria
9	Sygnal DCF77 nieprawidłowy/niedostępny
10	Nie udało się zsynchronizować czasu

Rys. 328: Diagnoza

## 10. Komunikacja easyE4 Połączenie z innymi urządzeniami

### 10.14 używanie klienta sieci Web

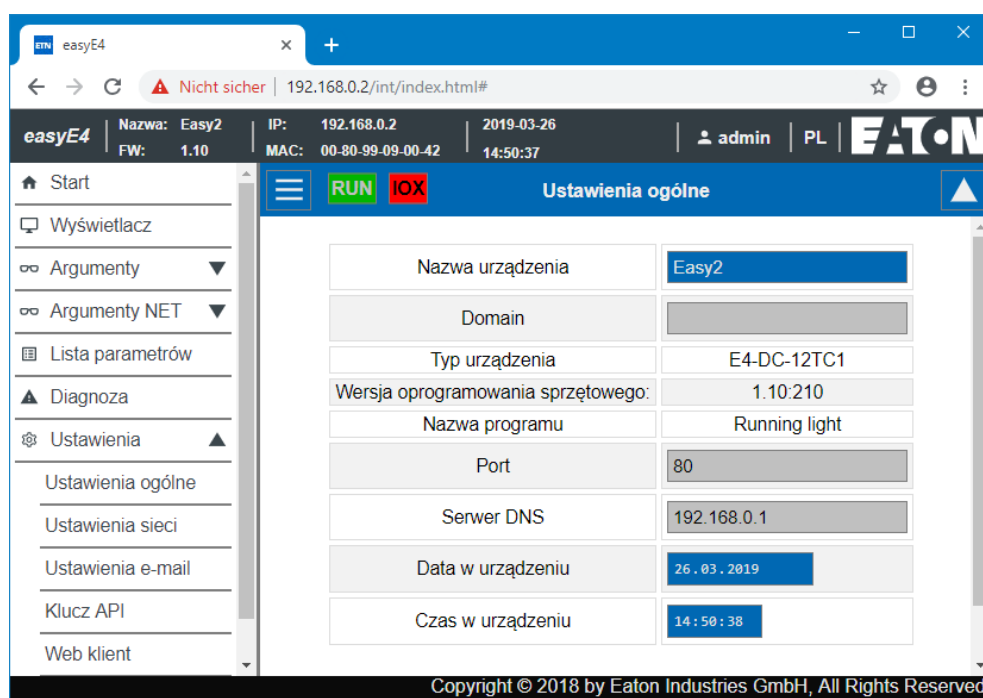
#### 10.14.9 Ustawienia

Pola z niebieskim tłem mogą być edytowane: Zmian tych ustawień może dokonywać wyłącznie administrator. Wyświetlane mogą być następujące ustawienia:

- Ustawienia ogólne
- Ustawienia sieciowe
- Ustawienia e-mail
- Klucz API (widoczny tylko dla administratora)
- Klient sieci Web (widoczny tylko dla administratora)

##### 10.14.9.1 Ustawienia ogólne

Administrator może edytować nazwę, datę i czas urządzenia. Zmiany dokonane w kliencie sieci Web muszą być zatwierdzone. Dopiero wtedy zmienione pliki są przenoszone na urządzenie. Użytkownik standardowy ma dostęp do Ustawień ogólnych tylko w trybie odczytu.



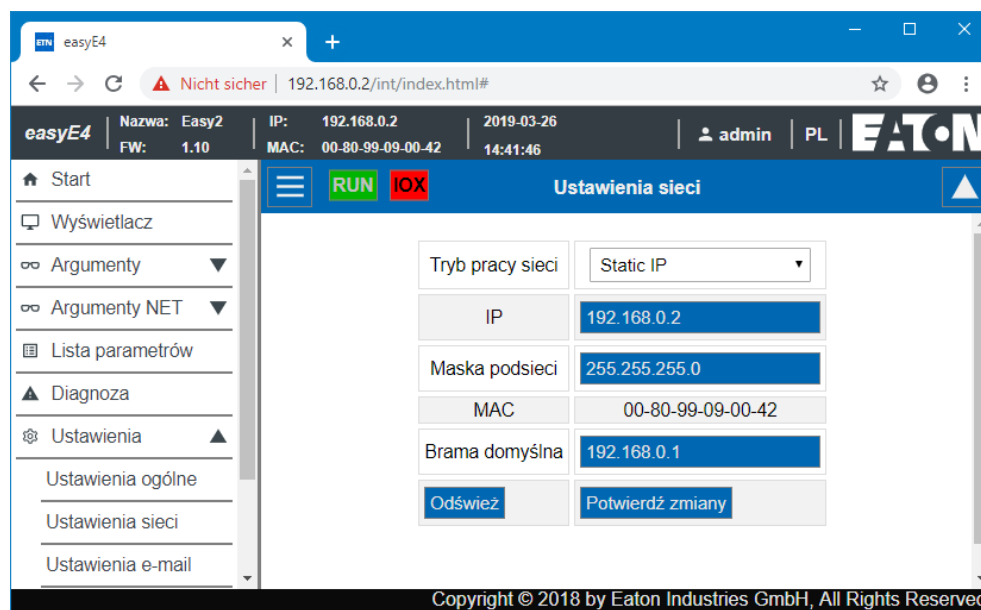
Rys. 329: Klient sieci Web - Ustawienia ogólne

##### 10.14.9.2 Ustawienia sieci

Administrator może edytować Ustawienia sieciowe, adres IP, maskę podsieci i adres IP bramy. Zmiany dokonane w kliencie sieci Web muszą być zatwierdzone. Dopiero wtedy zmienione pliki są przenoszone na urządzenie. Użytkownik standardowy ma dostęp do Ustawień sieciowych tylko w trybie odczytu.

## 10. Komunikacja easyE4 Połączenie z innymi urządzeniami

### 10.14 używanie klienta sieci Web



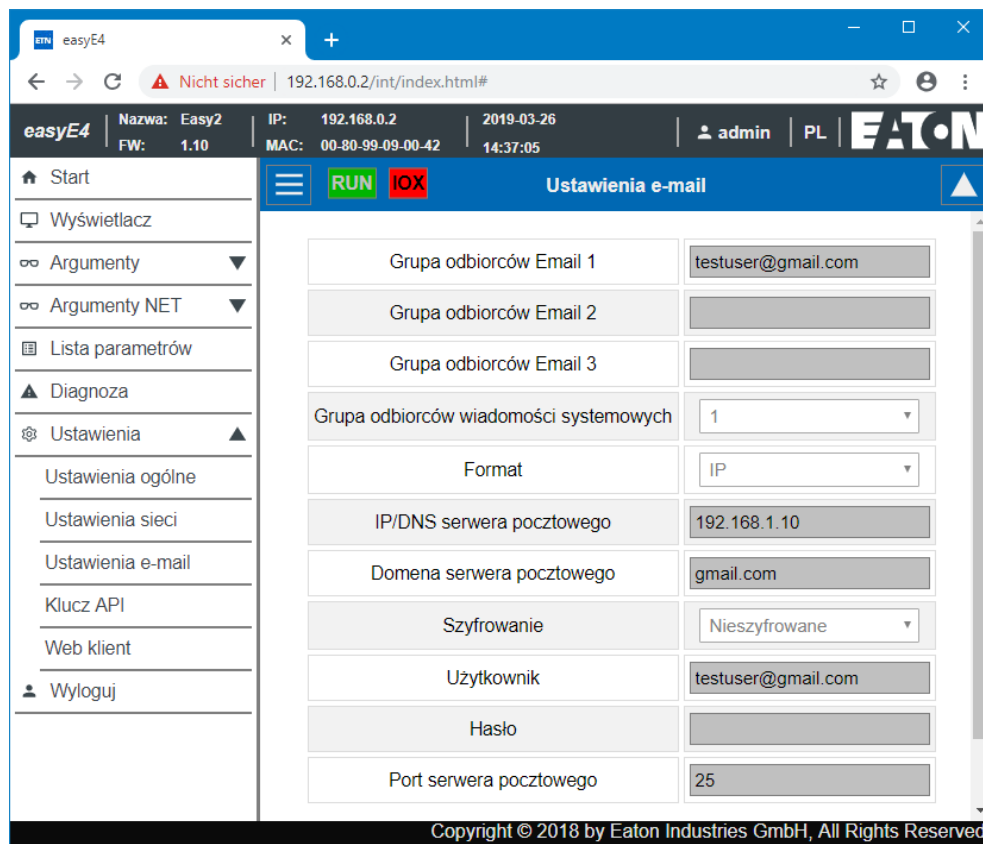
Rys. 330: Klient sieci Web - Ustawienia sieci

#### 10.14.9.3 Ustawienia e-mail

Administrator może zmieniać Ustawienia e-mail serwera pocztowego. Są to te same parametry, które projektuje się w easySoft 8 *widok projektu/zakładka E-mail/obszar Ustawienia serwera e-mail*. Są to adres IP lub nazwa DNS serwera poczty e-mail, domena serwera poczty e-mail, szyfrowanie połączenia z serwerem poczty e-mail, nazwa logowania lub użytkownik i hasło logowania użytkownika serwera poczty e-mail oraz port serwera poczty e-mail. Wszystkie zmiany dokonane w kliencie sieci Web muszą być zatwierdzone. Następnie zmienione dane są przesyłane na urządzenie. Użytkownik standardowy ma dostęp do Ustawień e-mail tylko w trybie odczytu.

## 10. Komunikacja easyE4 Połączenie z innymi urządzeniami

### 10.14 używanie klienta sieci Web



Rys. 331: Klient sieci Web - Ustawienia e-mail

#### 10.14.9.4 Klucz API

Wyłącznie administrator może utworzyć klucz API. W obszarze roboczym klienta sieci Web można utworzyć dla dowolnego użytkownika klucz API.

Serwer sieci Web udostępnia interfejs programowania aplikacji JSON API (application programming interface). Za pomocą tego interfejsu dowolny program może uzyskać dostęp do danych easyE4 i edytować je; może to być np. program Enterprise Software. easySoft 8 nie jest wymagane. API może być stosowane ze wszystkimi językami wysokiego poziomu, które udostępniają bibliotekę HTTP GetRequests, przykładowo językami Javascript, Python, VBa, C++.

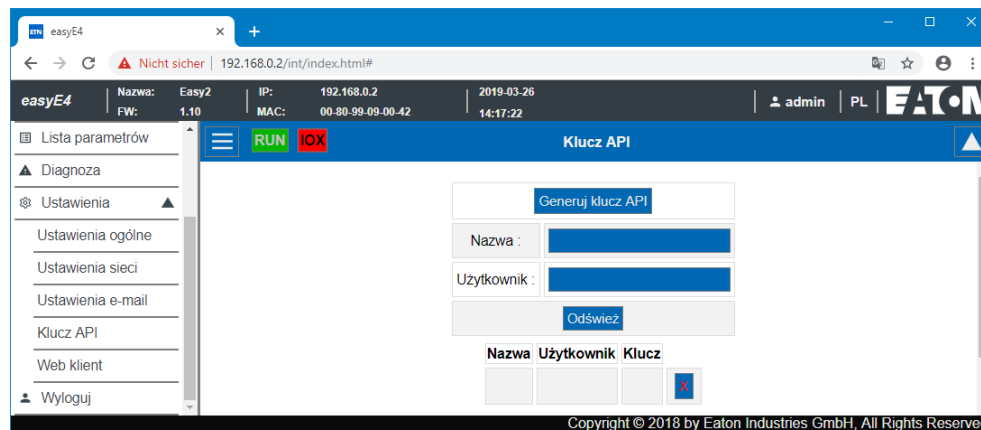
Oprogramowanie chcące uzyskać dostęp do interfejsu programowania aplikacji może dokonać uwierzytelniania na jeden z 2 sposobów:

1. Nazwa użytkownika i hasło klienta sieci Web  
<Nazwa użytkownika klienta sieci Web>:<Hasło klienta sieci Web>@<Adres IP urządzenia>.api/...  
Przykład: testuser:\$myPasswd@192.168.0.2.api/get...
2. Klucz API  
<Klucz API>@<Adres IP urządzenia>.api/...  
Przykład: FTZKVUGUBGLIUIHGIGIZTTIUFFZKUFTABC@192.168.0.2.api/get...

## 10. Komunikacja easyE4 Połączenie z innymi urządzeniami

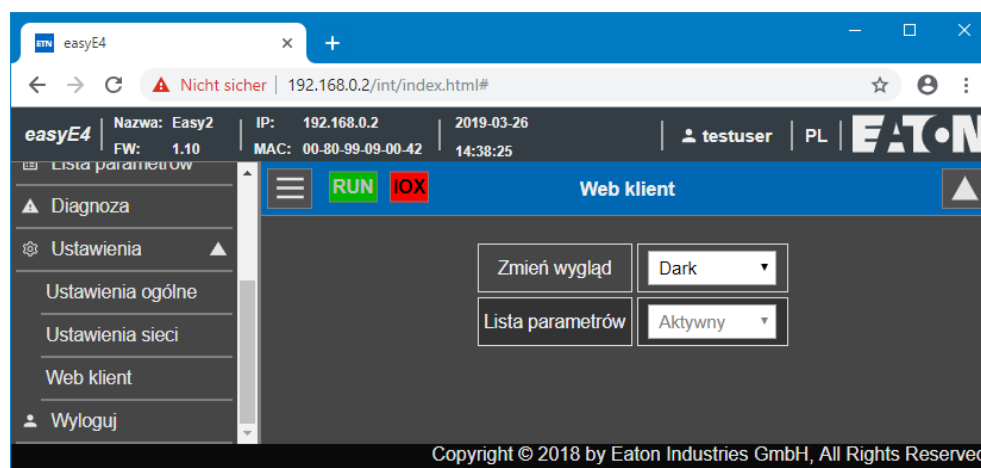
### 10.14 używanie klienta sieci Web

Interfejs programowania aplikacji JSON API jest opisany w oddzielnym dokumencie, patrz [Eaton.com/easy-jsonapi](https://Eaton.com/easy-jsonapi).



Rys. 332: Klucz API

#### 10.14.9.5 Klient Web



Rys. 333: Klient Web

#### Wybierz motyw

- White – interfejs użytkownika klienta sieci Web jest wyświetlany w jasnych kolorach.
- Dark – interfejs użytkownika klienta sieci Web jest wyświetlany w kolorze ciemnoszarym.

#### Lista parametrów

- Aktywne  
Jeżeli opcja ta zostanie ustawiona na Aktywne, dodawanie listy parametrów będzie dozwolone. Punkt menu Własne argumenty w katalogu klienta sieci Web jest dostępny. Opcja ta odpowiada opcji Lista parametrów aktywna w *widoku*



## 10. Komunikacja easyE4 Połączenie z innymi urządzeniami

### 10.14 używanie klienta sieci Web

*projektu/zakładka Serwer sieci Web*, patrz również → "Lista parametrów aktywna", strona 730.

- Nieaktywne  
Jeżeli opcja ta zostanie ustawiona na Nieaktywne, dodawanie listy parametrów będzie niemożliwe. Punkt menu Własne argumenty nie jest wyświetlany w katalogu klienta sieci Web. Opcja ta odpowiada opcji Lista parametrów aktywna w *widoku projektu/zakładka Serwer sieci Web*, patrz również → "Lista parametrów aktywna", strona 730.

#### Dezaktywacja automatycznego przewijania do elementów zadawania wartości

- Aktywne  
Jeżeli w polu wprowadzania klienta sieci Web zostanie ustawiony kursor, wówczas wskazanie nie przewija się i wyświetlanie pól pozostaje niezmienione.
- Nieaktywne  
Ustawienie standardowe; jeśli w polu wprowadzania klienta sieci Web zostanie ustawiony znacznik, wskazanie przewija się automatycznie i pole wprowadzania jest ustawiane w położeniu środkowym;

#### Czas cyklu klienta sieci

Czas cyklu klienta sieci Web to okres między dwoma zapytaniami przesyłanymi do urządzenia w celu aktualizacji danych lokalnych. W następującym potem cyklu aktualizacji ekranu zmienione dane są wyświetlane w kliencie sieci Web. Czas cyklu klienta sieci Web i aktualizacji ekranu są od siebie niezależne. Zakres wartości dla czasu cyklu sieci Web wynosi: 250 ms...30000 ms. Wartość standardowa wynosi 450 ms.

Czas cyklu klienta sieci Web jest skracany, kiedy dane w kliencie sieci Web mają być wyświetlane szybciej, niż jest to ustawione standardowo, a program ze swoim czasem cyklu jest w stanie to wykonać.



Skrócenie czasu cyklu klienta sieci Web może w pewnych okolicznościach bardzo obciążyć urządzenie easyE4 i sprawić, że nie będzie odpowiadało.

#### Maksymalna liczba zapytań bez odpowiedzi

dopuszczalne granice podawania: 0-99

Liczba zapytań na sekundę jest tutaj ograniczona przed zamknięciem połączenia, aby zapobiec niekończącej się pętli.

Zmiany dokonane w kliencie sieci Web nie wpływają na ustawienia w projekcie. Są jednak zachowywane po zakończeniu sesji przeglądarki.

## **10. Komunikacja easyE4 Połączenie z innymi urządzeniami**

### **10.14 używanie klienta sieci Web**

#### **Siehe auch**

→ Część "Ustawianie serwera sieci Web", strona 729

→ Część "AL - Moduł alarmowy", strona 474

## **10.15 Konfiguracja funkcji e-mail**

Możliwe tylko z easySoft 8.

Za pomocą funkcji e-mail przekaźnik programowalny easyE4 może wysłać wiadomość do maksymalnie trzech różnych grup odbiorców.

Wymagania:

Dla funkcji e-mail przekaźnik programowalny easyE4 musi być w stanie nawiązać połączenie Ethernet z publicznym lub prywatnym serwerem e-mail.

Wiadomość jest wysyłana drogą e-mailową, gdy:

- wystąpi błąd w grupie NET (są to wszystkie urządzenia znajdujące się w tej samej sieci co easyE4),
- zmieni się stan pracy sterowania  
lub
- program zostanie usunięty.

Ponadto mogą być wysyłane wiadomości e-mail do odbiornika, jeżeli w danym programie skonfigurowany jest moduł alarmowy.

Ponieważ przekaźnik programowalny easyE4 nie może sam wydawać komunikatów, za pomocą funkcji e-mail zapewniane jest, że wyznaczone osoby będą powiadamiane na czas.

Powiadamanie to następuje automatycznie, kiedy istnieje aktywne połączenie między easyE4 a serwerem poczty e-mail i jest ono odpowiednio skonfigurowane.

Dodatkowo funkcjonalność e-mail ma tę zaletę, że oferuje możliwość śledzenia. Śledzenie działa analogicznie do rejestracji danych.

Zapisywane jest:

- kiedy wystąpił błąd,
- zmiany stanu pracy  
lub
- usunięcie programów.

## 10. Komunikacja easyE4 Połączenie z innymi urządzeniami

### 10.15 Konfiguracja funkcji e-mail

#### 10.15.1 Zakładka E-mail

W widoku projektu/zakładka E-mail dokonywane są wszystkie ustawienia związane z wysyłaniem wiadomości e-mail. Znacznik czasu wiadomości e-mail uwzględnia ustawioną strefę czasową lokalizacji urządzenia.

##### Widok projektu/zakładka E-mail

The screenshot shows the 'E-mail' configuration window. It has a tabbed interface with the following tabs: Device information, System settings, Security, Clock, NET, Ethernet, Webserver, Modbus server, E-Mail (selected), Assigned operands, and Device properties. The 'E-mail recipient' section has three checkboxes for 'Recipient group 1', 'Recipient group 2', and 'Recipient group 3', each followed by a text input field. The 'Mail server settings' section includes radio buttons for 'IP address' and 'DNS name' (selected), with corresponding input fields. It also has fields for 'Sender domain' (set to 'easyE4'), 'E-mail service port' (set to '25'), 'Connection security' (set to 'not encrypted'), and 'Sender (From)'. The 'System messages' section has checkboxes for 'NET error occurred', 'Operating state changed', 'Program deleted', and 'Configuration error occurred', and a dropdown menu for 'Send to recipient group'.

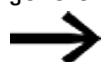
Rys. 334: Zakładka E-mail

#### Odbiorcy e-mail

Można podać do trzech grup odbiorców e-mail. Wszystkie trzy grupy odbiorców mogą mieć łączną długość maks. 254 bajtów.

Grupa może zawierać jednego odbiorcę lub wielu odbiorców, oddzielonych średnikami.

Definicja grupy odbiorców może mieć długość maks. 254 bajtów. Tylko do grup odbiorców, zawierających odbiorniki, będą wysyłane wiadomości e-mail np. generowane przez moduł alarmowy.



Należy uwzględnić, że dla znaków, które nie odpowiadają kodowi ASCII, wymagane jest więcej niż jeden bajt na znak.

#### Ustawienia serwera e-mail

W obszarze Ustawienia serwera poczty e-mail wybrać dane połączenia z serwerem poczty e-mail. Jeżeli ustawienia nie będą prawidłowe, nie będzie można wysyłać komunikatów systemowych easyE4. Można wprowadzić adres IP serwera e-mail albo jego nazwę DNS (zależnie od preferencji).

- Nazwa DNS (64 bajty) lub adres IP serwera poczty e-mail;  
Należy podać pełną nazwę serwera poczty e-mail; np. „smtp.gmail.com”  
Należy używać cyfr i liter alfabetu bez znaków specjalnych i diakrytycznych.  
Do korzystania z nazw DNS wymagany jest tryb DHCP lub serwer DNS. Serwer DNS szyfruje nazwę DNS serwera pocztowego i przypisuje ją do właściwego adresu IP. W ten sposób serwer DNS tworzy połączenie z serwerem pocztowym. Adres IP serwera DNS należy w tym przypadku określić w *widoku projektu/zakładka Ethernet*.
- Nadawca (Od)

## 10. Komunikacja easyE4 Połączenie z innymi urządzeniami

### 10.15 Konfiguracja funkcji e-mail

Podany w polu nadawca będzie wyświetlany jako adres nadawcy w wiadomości e-mail. Za pomocą 64 bajtów można wprowadzić maks. 64 znaki ASCII.



Należy uwzględnić, że dla znaków, które nie odpowiadają kodowi ASCII, wymagane jest więcej niż jeden bajt na znak.

- Domena nadawcy (64 bajty); standardowo „easyE4”; jako domenę nadawcy należy samodzielnie wprowadzić nazwę hosta lub domenę urządzenia easyE4. Wpis ten jest używany do procesu logowania do serwera e-mail.
- Port usługi e-mail serwera SMTP; Port usługi jest zależny od wybranego zabezpieczenia połączenia. Jeżeli używane są usługi poczty e-mail zewnętrznego dostawcy, o numer portu usługi należy dowiedzieć się od tego dostawcy; np. Gmail dla zabezpieczenia połączenia STARTTLS używa portu 587, a dla SSL/TLS portu 465.
- Bezpieczeństwo połączenia:
  - nieszyfrowane
  - STARTTLS
  - SSL/TLS (najpowszechniejszy rodzaj zabezpieczenia połączenia)

Nazwa DNS, domena serwera pocztowego i port usługi są określane przed dostawcą usługi e-mail.



Często można znaleźć całą nazwę domeny, wyszukując w Internecie hasło <serwer SMTP> wraz z nazwą serwera pocztowego, np. Yahoo, Goglemail, gmx.

W każdym przypadku należy utworzyć konto e-mail na serwerze poczty e-mail. Jeżeli easyE4 ma przysyłać wiadomości e-mail przez sieć publiczną, należy utworzyć konto e-mail u dostawcy usługi. Dane logowania tego konta e-mail należy wprowadzić w następujących polach:

- Nazwa logowania (32 bajty)
- Hasło logowania (32 bajty)

Haczyk obok pola Hasło logowania wskazuje, że powtórne wprowadzenie hasła jest prawidłowe.

#### Komunikaty systemowe

W obszarze Komunikaty systemowe można zdefiniować, dla jakich zdarzeń easyE4 mają być wysyłane wiadomości e-mail:

- Wystąpił błąd NET
- Zmieniony stan roboczy
- Program usunięty
- Wystąpił błąd konfiguracji

możliwymi przyczynami mogą być brak jednego lub kilku urządzeń SWD,

## 10. Komunikacja easyE4 Połączenie z innymi urządzeniami

### 10.15 Konfiguracja funkcji e-mail

przerwanie połączenia między urządzeniem podstawowym easyE4 a modułem komunikacyjnym easy, np. ze względu na brak wtyczki połączeniowej, lub brak napięcia dla modułu komunikacyjnego easy.

Wysyłanie do grupy odbiorców

Za pomocą ID wybierana jest grupa odbiorców, do których easyE4 ma wysłać wiadomość e-mail w razie wystąpienia zdefiniowanych zdarzeń.

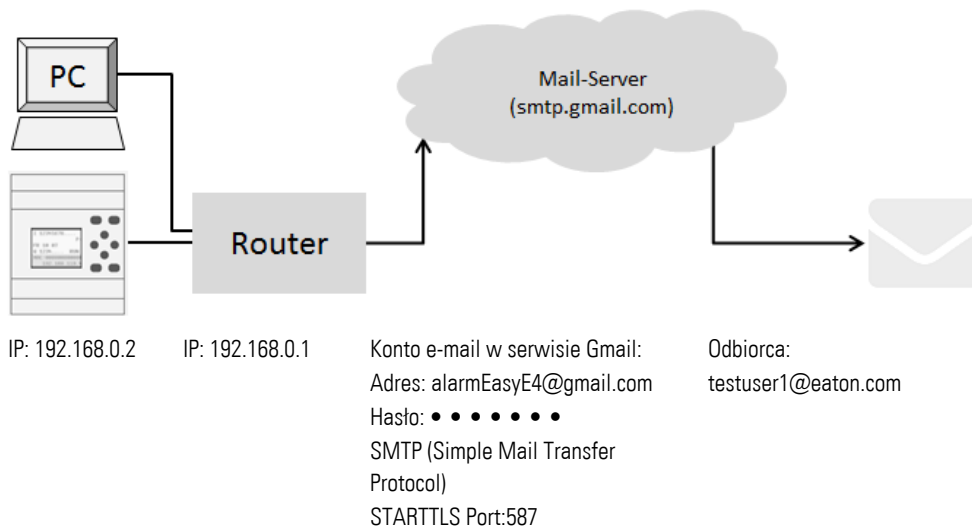
Gdy grupa odbiorców będzie pusta i nie będzie zawierała żadnych odbiorców, sprawdzenie poprawności zgłasza błąd.

## 10. Komunikacja easyE4 Połączenie z innymi urządzeniami

### 10.15 Konfiguracja funkcji e-mail

#### Przykład: Wysyłaj wiadomość e-mail przez easyE4 przy zmianie trybu pracy

W poniższym przykładzie urządzenie podstawowe easyE4 ma wysłać wiadomość e-mail przy zmianie trybu pracy.



#### Wymagania

Utworzono konto e-mail u dostawcy usług e-mail i użytkownik zna port dla zabezpieczenia połączenia STARTTLS.

Aby zrealizować przykładową konfigurację, należy postępować w następujący sposób:

#### Ustawienia w zakładce e-mail

Żądane funkcje e-mail można skonfigurować za pomocą easySoft 8.

- ▶ Otworzyć nowy projekt.
- ▶ Wybrać żądane urządzenie z katalogu w *widoku projektu*.
- ▶ Kliknąć zakładkę e-mail.

W zakładce znajdują się trzy korespondujące obszary odbiorcy e-mail, komunikaty systemowe i ustawienia serwera poczty e-mail.

- ▶ Wprowadzić w jednej z grup odbioru, np. <Grupa 1>, adres e-mail grupy odbiorców, np.<testuser1@eaton.com>.

W obszarze komunikaty systemowe wybrać zdarzenia, o których wystąpieniu ta grupa odbiorców ma być informowana w wiadomości e-mail.

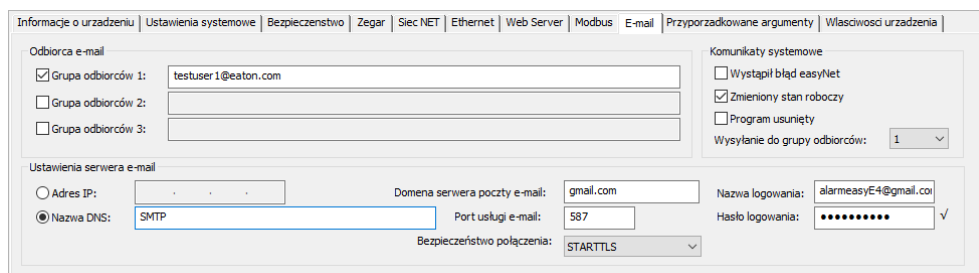
- ▶ Aktywować opcję Zmieniony stan roboczy za pomocą haczyka.
- ▶ Z menu rozwijanego Wysyłanie do grupy odbiorców wybrać grupę, do której mają być wybrane wybrane komunikaty, np. <1>.

W obszarze Ustawienia serwera poczty e-mail wybrać dane połączenia z serwerem poczty e-mail. W przykładzie wybrany jest serwer pocztowy Gmail smtp.gmail.com.

## 10. Komunikacja easyE4 Połączenie z innymi urządzeniami

### 10.15 Konfiguracja funkcji e-mail

- ▶ Najpierw wybrać, czy podany ma być adres IP, czy nazwa serwera DNS. W przykładzie podana jest nazwa aktywowanego serwera DNS.
- ▶ W polu Nazwa DNS wpisać <smtp.gmail.com>.
- ▶ Zatwierdzić lub zmienić domenę nadawcy urządzenia podstawowego easyE4.
- ▶ Wprowadzić port usługi e-mail; np. Gmail dla zabezpieczenia połączenia STARTTLS używa portu 587, a dla SSL/TLS portu 465.
- ▶ Wybrać zabezpieczenie połączenia, np. STARTTLS.
- ▶ W polu Nazwa logowania podać adres swojego konta e-mail, z którego easyE4 ma wysłać wiadomość e-mail.
- ▶ W polu Hasło logowania podać hasło swojego konta e-mail, z którego easyE4 ma wysłać wiadomość e-mail. Haczyk obok pola Hasło logowania wskazuje, że powtórne wprowadzenie hasła jest prawidłowe.
- ▶ Do korzystania z nazw DNS wymagany jest tryb DHCP lub serwer DNS. Serwer DNS szyfruje nazwę DNS serwera pocztowego i przypisuje ją do właściwego adresu IP. W ten sposób serwer DNS tworzy połączenie z serwerem pocztowym.



Rys. 335: Zakładka E-mail z ustawieniami z przykładu

Przy podawaniu adresu e-mail nie ma znaczenia pisownia wielkimi lub małymi literami.

#### Ustawienia w zakładce Ethernet

Najpierw należy wprowadzić parametry dla komunikacji z urządzeniem.

Ponieważ w przykładzie podany jest serwer pocztowy z nazwą DNA, wymagany jest tryb DHCP lub serwer DNS, który nawiąże połączenie z serwerem pocztowym.

- ▶ Przejść do *widoku projektu/zakładka Ethernet*.
- ▶ W polu wyboru trybu wybrać opcję stały adres IP .
- ▶ Wprowadzić adres IP urządzenia podstawowego easyE4, np. 192.169.0.2.
- ▶ Wprowadzić maskę podsieci, np. 255.255.255.0.
- ▶ W polu Brama domyślna wprowadzić adres IP routera. Tworzy on połączenie między easyE4 a siecią publiczną.
- ▶ Aktywować opcję Zezwól na konfigurację przez sieć za pomocą haczyka. Pozwala to w widoku komunikacji, w oknie Wyszukaj urządzenia zmieniać ustawienia IP podczas testowania.



## 10. Komunikacja easyE4 Połączenie z innymi urządzeniami

### 10.15 Konfiguracja funkcji e-mail

- ▶ W polu Nazwa urządzenia wprowadzić nazwę dla urządzenia podstawowego easyE4, np. <myEasyE4>. Nazwa urządzenia jest podawana w wiadomości e-mail.
  - ▶ W polu serwer DNS wprowadzić adres IP routera. W przykładzie serwer DNS jest jednocześnie routerem, ponieważ tworzy połączenie z siecią publiczną, a z widoku urządzenia nawiązywane jest połączenie z serwerem DNS. Serwer DNS szyfruje nazwę DNS serwera pocztowego i przypisuje ją do właściwego adresu IP.
- ➔ Upewnić się, że adresy IP komputera, urządzenia easyE4 i routera leżą w tym samym zakresie.  
W razie potrzeby dostosować ustawienia systemowe komputera.

#### Widok projektu/zakładka Ethernet

Informacje o urządzeniu | Ustawienia systemowe | Bezpieczeństwo | Zegar | Sieć NET | Ethernet | Web Server | Serwer Modbus | E-mail | Przyporząd

Ustawienia IP

Stacyczny adres IP Tryb

192 . 168 . 0 . 2 Adres IP

255 . 255 . 255 . 0 Maska podsieci

192 . 168 . 0 . 1 Bramka

Zezwól na konfigurację przez sieć

Ustawienia DNS

myEasyE4 Nazwa urządzenia

Domena

192 . 168 . 0 . 1 Serwer DNS

Konfiguracja wyświetlacza zdalnego

Ochrona przed dostępem Brak dostępu

Rys. 336: Zakładka Ethernet z ustawieniami z przykładu

### Programowanie

Zanim będzie można załadować projekt na urządzenie podstawowe easyE4, należy utworzyć mały program. W przeciwnym razie sprawdzenie poprawności zgłasza błąd.

- ▶ Przejść do *widoku programu*.
- ▶ Wybrać metodę programowania; preferowane metody to FBD i LD.
- ▶ Przeciągnąć styk zwierny na pulpit roboczy, np. I01.
- ▶ Przeciągnąć styk zamykający na pulpit roboczy, np. Q01 tak, aby cewka połączyła się ze stykiem.

### Utworzyć połączenie z easyE4 i załadować program na easyE4

- ▶ Przejść do *widoku komunikacji*.
- ▶ W obszarze adresu IP wybrać urządzenie podstawowe easyE4, np. 192.168.0.2.
- ▶ Nacisnąć przycisk Online.

Gdy urządzenie jest w trybie online, prezentacja easyE4 na pulpicie roboczym zmienia się.

- ▶ Nacisnąć przycisk PC-> Urządzenie, aby załadować program na urządzenie.
- ▶ Włączyć wyświetlanie stanu za pomocą kolejności poleceń *pasek menu Komunikacja/Wyświetlanie stanu wł.*
- ▶ Nacisnąć przycisk RUN, aby uruchomić program.

## 10. Komunikacja easyE4 Połączenie z innymi urządzeniami

### 10.15 Konfiguracja funkcji e-mail

#### Wyzwalanie zdarzenia i wysyłanie wiadomości e-mail

- ▶ Nacisnąć przycisk RUN, aby uruchomić program i aby zmienić tryb pracy urządzenia.
- ▶ W folderze odebranych wiadomości e-mail sprawdzić, czy w krótkim czasie zostanie odebrana wiadomość; testuser1@eaton.com.

Przykładowa wiadomość e-mail:

---

**Od:** myEasyE4@local <alarmeasye4@gmail.com>  
**Do:** testuser1@eaton.com  
**DW:**  
**Temat:** [EXTERNAL] Device: myEasyE4- Enter RUN

---

Urządzenie : myEasyE4  
Czas : 2019-02-01 14:52:55  
IP : 192.168.0.12  
Stan : STOP

Powód wysłania wiadomości: Enter RUN

---

Rys. 337: Przykładowa wiadomość e-mail przy zmianie trybu pracy

## 10. Komunikacja easyE4 Połączenie z innymi urządzeniami

### 10.15 Konfiguracja funkcji e-mail

#### Przykład: Wysyłanie wiadomości e-mail przez moduł alarmowy AL

Wcześniejszy przykład → Rozdział "10 Konfiguracja funkcji e-mail", strona 755 zostanie teraz rozszerzony o moduł alarmowy AL.

Gdy na urządzeniu podstawowym easyE4 zostanie naciśnięty przycisk P (P1), urządzenie easyE4 ma wysłać wiadomość e-mail;

Możliwe tylko w wersji oprogramowania sprzętowego 2.00 lub wyższej.

W tym czasie wysyłana jest również wartość słowa znacznika MW12.

Wymagania:

Utworzono projekt zgodnie z przykładem „Wysyłaj wiadomość e-mail przez easyE4 przy zmianie trybu pracy”.

Aby zrealizować przykładową konfigurację, należy postępować w następujący sposób:

#### Programowanie i parametryzacja modułu alarmowego

- ▶ Upewnić się, że projekt z przykładu „Wysyłaj wiadomość e-mail przez easyE4 przy zmianie trybu pracy” jest otwarty.
- ▶ Przejść do widoku programowania.
- ▶ Wybrać moduł alarmowy AL z katalogu i przeciągnąć go lewym przyciskiem myszy na pulpit roboczy.
- ▶ Wybrać styk zwierny z katalogu i przeciągnąć go lewym przyciskiem myszy na pulpit roboczy, na wejście T\_ modułu AL01.
- ▶ W zakładce Styk wybrać z listy argument Przycisk urządzenia P.
- ▶ Upewnić się, że na liście wybrany jest numer 1-<.
- ▶ Kliknąć lewym przyciskiem myszy moduł alarmowy AL01. Otwiera się zakładka Parametry modułu alarmowego.
- ▶ W polu Temat wprowadzić tekst opisujący zdarzenie wyzwalające.
- ▶ W polu Tekst wiadomości można wprowadzić dowolny tekst i symbol zastępczy wartości argumentu z \$MW12\$ o maksymalnej długości 160 bajtów.
  - ➔ Należy uwzględnić, że dla znaków, które nie odpowiadają kodowi ASCII, wymagane jest więcej niż jeden bajt na znak.
- ▶ Upewnić się, że w polu wyboru Przypisanie odbiorcy jest podane ID wybranej grupy odbiorców. To, którzy odbiorcy są przypisani do grupy odbiorców, definiuje się w *widoku projektu/zakładka E-mail*.

## 10. Komunikacja easyE4 Połączenie z innymi urządzeniami

### 10.15 Konfiguracja funkcji e-mail

#### Widok programowania/AL01

Moduł alarmowy Parametry

AL: 1 Komentarz:

Wymagane jest zwolnienie modułu przez EN  Serwer sieci Web aktywny, dopóki na wejściu EN znajduje się status 1

Wyświetlenie param. Rodzaj przekazywania informacji Przypisanie odbiorcy

+ Wywołanie dostępn E-mail 1

Temat: P1 pressed

Tekst wiadomości: Hello, this is a free defined text with 160 letters per maximum and can be defined within function block alarm AL; Message Reason is AL01\_E1=1

Rys. 338: Zakładka Moduł alarmowy z parametrami z przykładu i program FBD z modułem alarmowym oraz przyciskiem P P01


#### Aktywacja przycisków P

- ▶ Przejść do zakładki Ustawienia systemowe.
- ▶ Aktywować opcję Przyciski P za pomocą haczyka. Udziela to programowi zezwolenia na odczyt stanu przycisków P na urządzeniu.
- ▶ Ustawić wartość słowa znacznika MW12 na 255 w programie za pomocą stałej.

#### Przenoszenie programu

- ▶ Zapisać projekt.
- ▶ Przejść do widoku komunikacji i nacisnąć przycisk Online.
- ▶ Zatrzymać urządzenie, klikając *Program/Konfiguracja/STOP*.
- ▶ Klikając *Program/Konfiguracja/PC->*Urządzenie można załadować program na urządzenie.
- ▶ Uruchomić urządzenie, klikając *Program/Konfiguracja/RUN*.
- ▶ Aby monitorować prawidłowe funkcjonowanie przycisków P, włączyć wskazanie stanu za pomocą opcji *pasek menu Komunikacja/Wskazanie stanu wł.*

#### Wyzwalanie zdarzenia i wysyłanie wiadomości e-mail

- ▶ Nacisnąć przycisk P P1  na urządzeniu, aby wywołać zdarzenie.
- ▶ W folderze odebranych wiadomości e-mail sprawdzić, czy w krótkim czasie zostanie odebrana wiadomość; testuser1@eaton.com.

## 10. Komunikacja easyE4 Połączenie z innymi urządzeniami

### 10.15 Konfiguracja funkcji e-mail

Przykładowa wiadomość e-mail:

---

**Od:** myEasyE4@local <alarmeasye4@gmail.com>

**Do:** testuser1@eaton.com

**DW:**

**Dotyczy:** Naciśnięto [EXTERNAL] P1

---

Hello,  
this is a free defined text with 160 letters per  
maximum and can be defined within functions block  
alarm AL; Message Reason is AL01\_E1=1  
MW12:255

---

Rys. 339: Przykładowa wiadomość e-mail wysłana przy wyzwoleniu przez moduł alarmowy AL01

#### **Siehe auch**

→ Część "AL - Moduł alarmowy", strona 474

## 10. Komunikacja easyE4 Połączenie z innymi urządzeniami

### 10.16 Moduły komunikacyjne easy

#### 10.16 Moduły komunikacyjne easy

Moduły komunikacyjne easy umożliwiają komunikację urządzenia podstawowego easyE4 z innymi urządzeniami, również od innych producentów. Może to być komunikacja przez standardowy system magistrali, jak np. Modbus RTU, ale również komunikacja SmartWire DT. Urządzenie ma własne oprogramowanie sprzętowe. W samym urządzeniu nie są przechowywane żadne konfiguracje, nawet jeśli można je wczytać za pomocą modułu komunikacyjnego easy. Konfiguracje są przekazywane do urządzenia podstawowego easyE4 i tam przechowywane.

Moduły komunikacyjne easy EASY-COM-... można stosować z urządzeniami podstawowymi easyE4 od generacji 05.

(Oznaczenie na tabliczce znamionowej, → strona 36)



W celu użycia konieczna może być aktualizacja oprogramowania sprzętowego urządzenia podstawowego easyE4.



Jedno urządzenie podstawowe easyE4 obsługuje tylko jeden z Moduły komunikacyjne easy.

Moduły komunikacyjne easy podłączane są po lewej stronie urządzenia podstawowego easyE4, Rozszerzenie wejścia/wyjścia do przekaźnika programowalne easyE4 po jego prawej stronie.

Moduły komunikacyjne easy dla przekaźnika programowalnego easyE4 konfigurowane są w

easySoft 8. Można je znaleźć w katalogu urządzenia w folderze Moduły komunikacyjne.

Do celów przyporządkowania moduły komunikacyjne easy są ponumerowane i rozpoczynają się od litery „C”. Jeśli w późniejszym czasie do modułu komunikacyjnego będą dodawane kolejne urządzenia, wówczas zostaną one odpowiednio ponumerowane, np. C1.1, C1.2, C1.3.

Dostępne są następujące moduły komunikacyjne easy:

- EASY-COM-SWD-C1 jako koordynator SWD  
Możliwe tylko w wersji oprogramowania sprzętowego 1.30 lub wyższej.  
Dzięki zastosowaniu modułu komunikacyjnego EASY-COM-SWD-... easyE4 jako koordynator SWD może koordynować wiązkę SWD ze wszystkimi znajdującymi się w niej urządzeniami oraz sterować przebiegiem przesyłu danych. W dalszej części ten moduł komunikacyjny będzie nazywany koordynatorem SWD.
- EASY-COM-RTU-M1 do komunikacji Modbus RTU  
Możliwe tylko w wersji oprogramowania sprzętowego 1.40 lub wyższej.  
Moduł komunikacyjny może być zaprojektowany jako master Modbus RTU lub jako slave Modbus RTU.

## 10. Komunikacja easyE4 Połączenie z innymi urządzeniami

### 10.16 Moduły komunikacyjne easy

#### 10.16.1 easyE4 jako koordynator SWD

Przełączniki programowalne serii easyE4 wyposażone w moduł EASY-COM-SWD-C1 mogą zostać wykorzystane jako koordynatory SWD do Lean Automation.



easyE4 obsługuje koncepcję Lean Automation firmy Eaton, która to koncepcja w ramach strategii Lean Solution oferuje jednocześnie wiele istotnych korzyści:

dzięki SWD poziom We/Wy jest zintegrowany bezpośrednio z aparatami łączeniowymi. Dzięki temu

easyE4 za pośrednictwem SWD ma bezpośredni dostęp do cyfrowych i analogowych danych urządzeń sygnalizacyjnych aż po łączniki mocy.

Można wtedy zrezygnować z bramki i poziomu We/Wy. W ten sposób z pomocą niewielu komponentów i przy niskim nakładzie prac inżynierskich użytkownicy mogą tworzyć elastyczne rozwiązania z zakresu automatyki.

Eaton nazywa tę koncepcję Lean Automation dla kreatywnych i opłacalnych rozwiązań w obszarze budowy maszyn i systemów.

##### 10.16.1.1 SmartWire-DT, system

Będący inteligentną magistralą systemową system komunikacji SmartWire-DT (SWD) umożliwia niezawodne i łatwe łączenie aparatów łączeniowych, aparatury sterującej i sygnalizacyjnej oraz komponentów We/Wy z nadrzędnymi magistralami systemowymi.

Za pomocą Modułu komunikacyjny easyEASY-COM-SWD-C1 komponenty SWD są przyłączane bezpośrednio do easyE4.

W wiązkę SmartWire-DT można połączyć do 99 urządzeń SWD z maksymalnie 224 cyfrowymi i/lub maksymalnie 88 analogowymi wejściami/wyjściami.

Urządzeniami SWD mogą być zarówno moduły SmartWire-DT do podłączenia styczników mocy DIL, wyłączników silnikowych i rozruszników silnikowych PKE, softstarterów DS7, modułów magistralnych, łączników mocy NZM, jak i moduły SmartWire-DT We/Wy, moduły SmartWire-DT RMQ lub moduły podstawowe do kolumn sygnalizacyjnych.

Połączenie elektryczne jest realizowane za pomocą specjalnego 8-stykowego kabla łączeniowego oraz odpowiednich wtyczek.

easySoft 8 jest cenną pomocą przy projektowaniu sprzętu i oprogramowania dla wiązek SWD. W momencie dodania modułu EASY-COM-SWD-C1 do projektu, do katalogu dodawana jest zakładka SWD. Zakładka SWD pomaga w wyborze i konfiguracji urządzeń SWD w wiązce SWD.

W zakładce SWD zapisane są dane dotyczące poboru prądu wszystkich urządzeń SWD. Podczas planowania zapotrzebowanie na energię elektryczną jest automatycznie obliczane i wyświetlane.

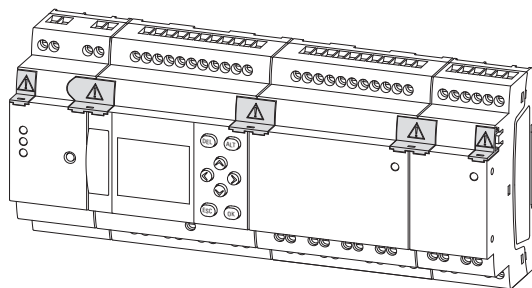
## 10. Komunikacja easyE4 Połączenie z innymi urządzeniami

### 10.16 Moduły komunikacyjne easy



Wejścia/wyjścia łańcucha SWD są dostępne dodatkowo do wejść/wyjść rozszerzenia wejścia/wyjścia dla przekaźnika programowalnego easyE4; ograniczeniem jest ilość operandów użytych w projekcie \*.e80.

Aktualne informacje o systemie komunikacji SmartWire-DT można znaleźć pod adresem [Eaton.com/SWD](http://Eaton.com/SWD).



Rys. 340: Przykład przekaźnik programowalny easyE4 z rozszerzeniami We/Wy oraz modulem komunikacyjnym easy EASY-COM-SWD-...

Do budowy wiązki SWD oraz instalacji i eksploatacji easyE4 jako koordynatora SWD konieczne jest posiadanie podstawowej wiedzy zawartej w dokumentach dotyczących SmartWire-DT.

do opisu systemu, projektowania, instalacji, uruchamiania i diagnozy wiązki SWD



Podręcznik SmartWire-DT System

MN05006002Z

do budowy, projektowania, instalacji itd. poszczególnych urządzeń SWD



Podręcznik SmartWire-DT, urządzenie IP20

MN05006001Z



Podręcznik SmartWire-DT, urządzenie IP6x

MN120006



Podręcznik EMS2..., elektroniczny rozrusznik silnika z SWD

MN120008



Podręcznik SmartWire-DT dla Motor Control Center (MCC)

MN120009



Podręcznik PowerXL™ DX-NET-SWD

MN04012009Z



Instrukcja montażu SWD4-...

IL04716001Z

Więcej informacji na temat budowy, podłączania i oprzewodowania wiązki SWD można znaleźć w znajdujących się w Eaton Download Center dokumentacji oraz katalogu online firmy Eaton. Wprowadzając „SWD” lub „SWD4” dla akcesoriów SWD w polu wyszukiwania można przejść do tej grupy produktów z obszarów automatyzacja, sterowanie i wizualizacja.



## 10. Komunikacja easyE4 Połączenie z innymi urządzeniami

### 10.16 Moduły komunikacyjne easy

 [Eaton.com/documentation](https://www.eaton.com/documentation)

 [Eaton.com/easy](https://www.eaton.com/easy)

## 10. Komunikacja easyE4 Połączenie z innymi urządzeniami

### 10.16 Moduły komunikacyjne easy

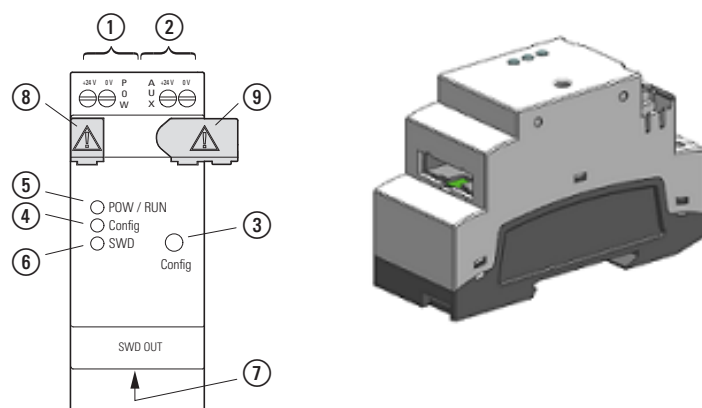
#### 10.16.1.2 Moduł komunikacyjny easy EASY-COM-SWD-...

EASY-COM-SWD-... z podłączeniem do urządzenia podstawowego easyE4 w wiązce SWD stanowi koordynator SWD.

EASY-COM-SWD-... łączy funkcje easyE4 ze zintegrowanym masterem sieci SmartWire-DT.

Moduł komunikacyjny easy na początku wiązki SWD posiada połączenie z 8-pinowym przewodem płaskim SWD, który wewnątrz szafy sterowniczej jest używany do łączenia urządzeń SWD. Oprócz linii komunikacyjnych i sterujących przewodów płaski SWD zawiera również linie napięcia zasilającego dla przyłączonych urządzeń SWD (15 V<sub>DC</sub>) oraz opcjonalnie używanych aparatów łączeniowych (24 V<sub>DC</sub>).

Oba napięcia zasilające doprowadzane są przez zaciski przyłączeniowe POW i AUX za pośrednictwem modułu EASY-COM-SWD-....



Rys. 341: Wersja urządzenia w 2TE

- |                   |               |                                  |
|-------------------|---------------|----------------------------------|
| ① Zasilanie POW   | ④ LED Config  | ⑦ Gniazdo przyłączeniowe SWD OUT |
| ② Zasilanie AUX   | ⑤ LED POW/RUN | ⑧ Zatyczka                       |
| ③ Przycisk Config | ⑥ LED SWD     | ⑨ Wtyczka podłączenia do sieci   |

Instalacja wiązki SWD dotyczy następujących obszarów:

1. Fizyczna budowa wiązki SWD
  - a. Instalacja w szafie sterowniczej
  - b. Instalacja urządzeń peryferyjnych
  - c. Podłączenie zewnętrznej aparatury sterującej i sygnalizacyjnej
2. Uruchamianie wiązki SWD
  - a. Konfiguracja wiązki SWD
  - b. Test przyłączonych urządzeń SWD
  - c. Podłączenie przełącznika programowalnego easyE4

## 10. Komunikacja easyE4 Połączenie z innymi urządzeniami

### 10.16 Moduły komunikacyjne easy

Podstawowe informacje dotyczące montażu EASY-COM-SWD-... znajdują się w rozdziale Instalacja w punktach:

- "Pozycja montażowa", strona 54
- "Montaż", strona 58
- i
- "Zaciski przyłączeniowe", strona 67

#### Podłączanie zasilania za pośrednictwem POW/AUX

W wiązce SWD wymagane są następujące napięcia zasilające:

- Napięcie zasilające POW:  
napięcie wejściowe  $24 V_{DC}$  POW zasila początkowo sam moduł EASY-COM-SWD-  
....

EASY-COM-SWD-... zawiera dodatkowo zasilacz dostarczający napięcie  $15 V_{DC}$ , potrzebne do zasilania urządzeń SWD w szafie sterowniczej.

Maksymalne obciążenie prądowe wynosi  $0,7 A$ . Napięcie nie jest odseparowane galwanicznie od POW.

Napięcie zasilające urządzenia elektronikę przyłączonych urządzeń SWD ( $15 V_{DC}$ ) generowane jest z napięcia zasilającego  $24 V_{DC}$ , podłączonego do przyłącza POW.



Jeżeli pobór prądu podłączonych urządzeń SWD przekracza udostępnioną wartość  $0,7 A$ , w wiązce SWD należy zaprojektować moduł Powerfeed EU5C-SWD-PF2-1.

Moduł Powerfeed zawiera zasilacz wykorzystywany do zasilania urządzeń SWD w szafie sterowniczej dodatkowym napięciem  $15 V_{DC}$ .

Generowane napięcie  $15 V_{DC}$  jest odseparowane galwanicznie od napięcia zasilania POW  $24 V_{DC}$  urządzenia Powerfeeder.

- Napięcie zasilające AUX:  
napięcie wejściowe AUX  $24 V_{DC}$  wykorzystywane jest wyłącznie do zasilania styczników  $24 V_{DC}$ .  
Maksymalna obciążalność prądowa wynosi  $3 A$  (CE/IEC/EN) lub  $2 A$  (UL/CSA).  
Jeżeli w topologii SWD znajdują się styczniki lub rozruszniki silnika, dodatkowo musi zostać doprowadzone napięcie AUX  $24 V_{DC}$  stanowiące napięcie sterowania cewek styczników.

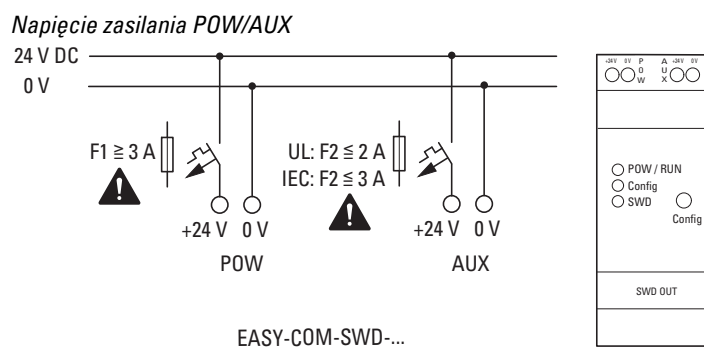


Jeżeli pobór prądu przyłączonych aparatów łączeniowych przekracza dostępną wartość  $3 A$  lub  $2 A$ , w wiązce SWD należy zaprojektować moduł Powerfeed EU5C-SWD-PF1-1 lub EU5C-SWD-PF2-1.

Dla EASY-COM-SWD-... należy zastosować zabezpieczenie linii (F1) o wartości co najmniej  $3 A$  (T).

## 10. Komunikacja easyE4 Połączenie z innymi urządzeniami

### 10.16 Moduły komunikacyjne easy



Rys. 342: EASY-COM-SWD-... Podłączyć zasilanie

### Układ zacisków

Tab. 130:

Sygnal	Znaczenie
+24 V <sub>DC</sub> POW	Napięcie zasilania U <sub>POW</sub> +24 V DC
0V POW	Napięcie zasilania U <sub>POW</sub> 0 V
+24 V <sub>DC</sub> AUX	Napięcie zasilania U <sub>AUX</sub> +24 V DC
0V AUX	Napięcie zasilania U <sub>AUX</sub> +0 V

## 10. Komunikacja easyE4 Połączenie z innymi urządzeniami

### 10.16 Moduły komunikacyjne easy

#### Wiązkę SWD podłączyć do gniazda SWD OUT

Moduł EASY-COM-SWD-C1 jest wyposażony w przyłączy SWD OUT.

Przyłączy SWD OUT nie jest odseparowane galwanicznie od napięcia zasilającego POW.



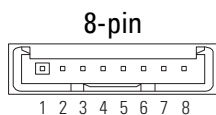
#### NIE USZKODZIĆ URZĄDZEŃ

▶ Wiązkę SWD można podłączać do modułu komunikacyjnego easy lub odłączać od niego wyłącznie w stanie beznapięciowym.

SmartWire-DT korzysta w szafie sterowniczej z 8-pinowego przewodu płaskiego. Oprócz linii komunikacyjnych zawiera on dodatkowo linie napięcia zasilającego urządzeń SWD, aparaty łączeniowe oraz przewody sterownicze do adresowania.

Tab. 131: Rozkład pinów interfejsu SWD przewód płaski (listwa trzpieniowa, 8-pinowa)

Połączenie wtykowe SWD4-8MF2	PIN	Sygnał	konfiguracja
	1	+24 V DC	Napięcie sterowania stycznika
	2	Masa	Napięcie sterowania stycznika
	3	GND	do napięcia zasilającego i kabla danych urządzeń
	4	Dane B	Kabel danych B
	5	Dane A	Kabel danych A
	6	GND	do napięcia zasilającego i danych urządzeń (Dane A, dane B)
	7	SEL	Przewód Select do automatycznego adresowania urządzeń SWD.
	8	+15 V DC	Napięcie zasilające urządzeń



Na początku i końcu przewodu płaskiego SWD przyłączane jest 8-pinowe złącze płaskie SWD4-8MF2. Należy zwrócić uwagę na strzałkę kierunkową na przewodzie, aby prawidłowo rozpoznać początek przewodu płaskiego SWD i przyłączyć jego wtyk do przyłączy SWD OUT modułu EASY-COM-SWD-....

Do podłączenia wiązki SWD do złącza SWD OUT należy używać wyłącznie następujących przewodów płaskich:

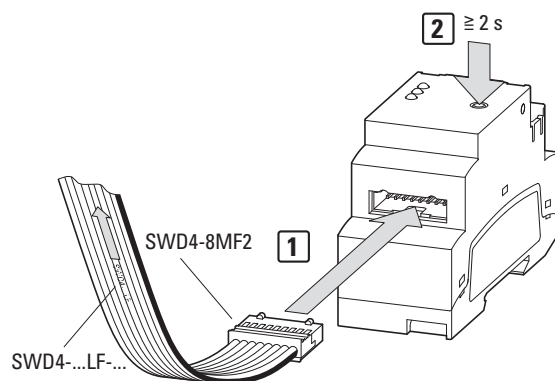
- SWD4-100LF8-24 z odpowiednimi złączami płaskimi SWD4-8MF2 lub
- SWD4-(3/5/10) F8-24-2S (przewód konfekcjonowany).



Wiązkę SWD można podłączać do EASY-COM-SWD-... lub odłączać od niego wyłącznie w stanie beznapięciowym.

## 10. Komunikacja easyE4 Połączenie z innymi urządzeniami

### 10.16 Moduły komunikacyjne easy



Rys. 343: Przyłączyć EASY-COM-SWD-...

- ▶ 1. Podłączyć przewód płaski do gniazda SWD-OUT.
- ▶ 2. Włączyć napięcie zasilające.
- ▶ 3. Skonfigurować wiązkę SWD

## 10. Komunikacja easyE4 Połączenie z innymi urządzeniami

### 10.16 Moduły komunikacyjne easy

#### Uruchamianie wiązki SmartWire-DT

Wymagania dotyczące uruchamiania wiązki SmartWire-DT

Do włączenia urządzenia podczas pierwszego uruchomienia, wymiany lub zmodyfikowanej konfiguracji SWD muszą zostać spełnione następujące warunki:

- Wszystkie urządzenia SWD są połączone ze sobą za pomocą kabli SWD.
- Wiązka SWD jest przyłączona do przyłącza SWD OUT.
- Doprowadzono zasilanie dla easyE4 oraz EASY-COM-SWD-....
- Dioda POW-LED na EASY-COM-SWD-... świeci.
- Diody stanu przyłączonych urządzeń SWD migają lub świecą.
- Istnieje projekt easySoft 8 \*.e80, w którym urządzenie podstawowe jest skonfigurowane za pomocą EASY-COM-SWD-... (konfiguracja projektu).

#### Skonfigurować wiązkę SWD



Wymagana zawsze, gdy dodawane lub usuwane jest nowe urządzenie SWD, niezależnie od użytego projektu easySoft 8 \*.e80.

W tym celu postąpić w następujący sposób:

- ▶ Przycisk Config należy przytrzymać naciśnięty przez co najmniej 2 sekundy.

Dioda SWD na EASY-COM-SWD-... zaczyna migać na żółto.

Diody stanu przyłączonych urządzeń SWD migają.

Dioda SWD EASY-COM-SWD-... zaczyna migać na zielono.

Wszystkie urządzenia SWD zostają zaadresowane.

Fizyczna struktura wiązki SWD zostaje zapisana w remanencie easyE4 jako konfiguracja zadana.

Dioda SWD na EASY-COM-SWD-... świeci na zielono.

- ▶ Wczytać projekt easySoft 8.

#### Kontrola konfiguracji SWD

Konfiguracje urządzeń SWD będą porównywane przy każdym włączeniu zasilania.

- Urządzenia znalezione w wiązce SWD są porównywane z konfiguracją zadaną zapisaną w urządzeniu podstawowym easyE4:  
Jeśli fizyczna struktura wiązki SWD jest zgodna z konfiguracją zadaną, linia SWD jest gotowa do wymiany danych.
- Konfiguracja zadana zapisana w urządzeniu podstawowym easyE4 jest porównywana z konfiguracją projektu zdefiniowaną w programie easySoft 8:

## 10. Komunikacja easyE4 Połączenie z innymi urządzeniami

### 10.16 Moduły komunikacyjne easy

Jeśli konfiguracja zadana jest zgodna z konfiguracją projektu, dioda LED Config świeci na zielono.

#### 10.16.1.3 Wskaźniki LED stanu na module komunikacyjnym EASY-COM-SWD-...

##### LED POW/RUN EASY-COM-SWD-...

Wskazuje stan napięcia zasilania POW oraz tryb pracy STOP lub RUN.

Wył.	Brak lub błąd napięcia zasilającego
Zielone, światło ciągłe	Napięcie zasilające w porządku, tryb pracy RUN
Zielone, migające, 1 Hz	Napięcie zasilające w porządku, tryb pracy STOP
Zielone, migające, 3 Hz	Zasilanie prawidłowe, tryb pracy STOP brak wymiany danych pomiędzy EASY-COM-SWD-... a easyE4 np. nie podłączono lub uszkodzona wtyczka lub easyE4 wyłączony
Zielone, migające, 10 Hz	Urządzenie oczekuje na aktualizację oprogramowania sprzętowego
Zielone, migające, 0,5 Hz	Aktualizacja oprogramowania sprzętowego jest aktywna

##### LED Config na EASY-COM-SWD-...

Wskazuje, czy zdefiniowana w easySoft 8 konfiguracja projektu jako koordynator SWD jest zgodna z konfiguracjąadaną wiązki SWD zapisaną w urządzeniu podstawowym easyE4.

Wył.	<ul style="list-style-type: none"><li>Brak konfiguracji projektu.</li><li>Nieprawidłowa konfiguracja zadana (patrz LED SWD).</li></ul>
Czerwone, światło ciągłe	Konfiguracja projektu i zapisania konfiguracja zadana nie są kompatybilne.
Zielone, migające, 2,5 Hz	Konfiguracja projektu jest kompatybilna z zapisaną konfiguracjąadaną.
Zielone, światło ciągłe	Konfiguracja projektu jest zgodna z zapisaną konfiguracjąadaną.

##### LED SWD w EASY-COM-SWD-...

Wskazuje, czy fizyczna konfiguracja wiązki SWD jest zgodna z konfiguracjąadaną zapisaną w easyE4.

Wył.	Brak konfiguracji zadanej
Czerwone, światło ciągłe	<ul style="list-style-type: none"><li>Zwarcie na zasilaniu DC 15 V.</li><li>Nie znaleziono urządzeń SWD.</li></ul>
Czerwone, migające, 2,5 Hz	<ul style="list-style-type: none"><li>urządzenia wiązki SWD nie odpowiadają konfiguracji zadanej.</li><li>Brak urządzenia SWD zaprojektowanego jako wymagane.</li></ul>
Żółte, migające, 2,5 Hz	Fizyczna struktura wiązki SWD zostaje wczytana i zapisana w urządzeniu jako nowa konfiguracja zadana.
Zielone, migające, 2,5 Hz	<ul style="list-style-type: none"><li>Fizyczna struktura wiązki SWD zostaje porównana z konfiguracjąadaną.</li><li>urządzenia SWD zostają zaadresowane.</li></ul>
Zielone, światło ciągłe	<ul style="list-style-type: none"><li>urządzenia wiązki SWD odpowiadają konfiguracji zadanej.</li><li>Wiązka SWD jest gotowa do wymiany danych.</li></ul>



## **10. Komunikacja easyE4 Połączenie z innymi urządzeniami**

### **10.16 Moduły komunikacyjne easy**

Gdy tylko wszystkie diody LED na EASY-COM-SWD-... zapalą się na zielono, moduł komunikacyjny easy można odpowiednio sparametryzować w programie easySoft 8, a przekaźnik programowalny easyE4 można wykorzystać w aplikacji jako koordynator SWD.

## 10. Komunikacja easyE4 Połączenie z innymi urządzeniami

### 10.16 Moduły komunikacyjne easy

Przygotowanie projektu \*.e80 z modułem komunikacyjnym easy opisano w Programowanie z easySoft 8.

#### Tworzenie projektu za pomocą easySoft 8

Możliwe tylko w wersji oprogramowania sprzętowego 1.30 lub wyższej.

Dzięki zastosowaniu modułu komunikacyjnego EASY-COM-SWD-... easyE4 jako koordynator SWD może koordynować wiązkę SWD ze wszystkimi znajdującymi się w niej urządzeniami oraz sterować przebiegiem przesyłu danych. W dalszej części ten moduł komunikacyjny będzie nazywany koordynatorem SWD.

Po przeciągnięciu koordynatora SWD z lewej strony urządzenia podstawowego easyE4 do widoku projektu katalog zostanie uzupełniony o zakładkę „SWD”. Zakładka ta zawiera katalog urządzeń, z którego wszystkie wymagane urządzenia SWD można przeciągać jedno po drugim na pulpit roboczy, tworząc w ten sposób projekt z wiązką SWD.

Jedno urządzenie podstawowe obsługuje tylko jednego koordynatora SWD!

The screenshot shows the 'Projekt' view in easySoft 8. The left sidebar contains a tree structure with categories like 'Urządzenia podstawowe', 'Urządzenia wizualizacyjne', 'Rozszerzenia cyfrowe', 'Rozszerzenia analogowe', and 'Moduły komunikacyjne'. Under 'Moduły komunikacyjne', 'EASY-COM-SWD-C1' is selected. The main workspace displays the configuration for 'EASY-COM-SWD-C1 - (Moduł komunikacyjny koordynatora SWD, zacisk śrubowy)'. It includes a 'Komentarz' field, a description, and two tables: 'Wejścia: 2 B' and 'Czas cyklu SWD'.

Opis	Zasilacz 15V: 700 mA	Zasilacz AUX: 3000 mA	Obciążenie: 0 mA (0%)	Obciążenie: 0 mA (0%)
<b>Wejścia: 2 B</b>				
Nazwa	Znaczenie	Typ danych	Przyporządkowane	
PRESENT	Rozszerzenie dostępne	BIT	-	
RUN	Dane cykliczne są aktywne	BIT	-	
STOP	Brak danych cyklicznych (failsafe)	BIT	-	
ReqMissing	Brak wymaganego modułu	BIT	-	
CfgError	Błąd konfiguracji SWD	BIT	-	
OptMissing	Brak opcjonalnego modułu	BIT	-	
ReplByNOP	Moduł zastąpiony modulem uniwersalnym	BIT	-	
ReplByComp	Moduł zastąpiony przez modulem kompatybilnym	BIT	-	

Ilość danych użytecznych:			Czas cyklu SWD:	
SWD	Bieżący/Wolny	Maksymalnie	250 Kbaud	Min. czas cyklu
Bajty wejściowe SWD	1 Byte 791 Byte	792 Byte		1,24ms
Bajty wyjściowe SWD	0 Byte 392 Byte	392 Byte		
Wielkość odpowiedzi SWD	1 Byte 999 Byte	1000 Byte		
Dane konfiguracji	0 Byte 2300 Byte	2300 Byte		
Przyporządkowane ID	0 72	72		
Przyporządkowane I	0 112	112		
Przyporządkowane IA	0 44	44		
Przyporządkowane Q	0 112	112		
Przyporządkowane QA	0 44	44		

Rys. 344: Pulpit roboczy z urządzeniem podstawowym i modułem komunikacyjnym, katalog urządzeń uzupełniony o zakładkę „SWD”

## 10. Komunikacja easyE4 Połączenie z innymi urządzeniami

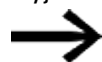
### 10.16 Moduły komunikacyjne easy

#### Zakłócenia w wiązce SWD

Jeżeli w wiązce SWD wystąpi błąd,

- dioda LED SWD na EASY-COM-SWD-... miga lub świeci na czerwono
- a opcja STOP przy błędzie SWD zostaje aktywowana w projekcie \*.e80,

urządzenie podstawowe easyE4 natychmiast przechodzi w tryb pracy STOP, a wyjścia nieprawidłowego urządzenia SWD zostają wyłączone.



Jeśli opcja STOP przy błędzie SWD jest nieaktywna w projekcie \*.e80, urządzenie podstawowe easyE4 pozostaje w trybie pracy RUN. Wyjście nieprawidłowego urządzenia SWD zostaje wyłączone.

Uszkodzone urządzenie SWD można wykryć w programie za pomocą easySoft 8.

- ▶ W celu przeprowadzenia analizy błędów należy podłączyć easySoft 8 do przekaźnika programowalnego.
- ▶ Skontrolować urządzenia SWD za pomocą easySoft 8.

Po wymianie uszkodzonego urządzenia SWD wiązkę SWD należy ponownie skonfigurować → strona 775, będzie ona natychmiast gotowa do użycia.



Dla każdego urządzenia SWD w projekcie \*.e80 istnieje możliwość mapowania bitów diagnostycznych na odpowiednie argumenty, np. bit PSNT, patrz → strona 685

Pomocniczo dla urządzeń podstawowych easyE4 z wyświetlaczem może zostać wyświetlona informacja o tym, czy urządzenie SWD jest rozpoznawane.

Tab. 132: Przykład

M22 dostępne: <input checked="" type="checkbox"/>
zał117: <input checked="" type="checkbox"/>
wył118: <input type="checkbox"/>

## 10. Komunikacja easyE4 Połączenie z innymi urządzeniami

### 10.16 Moduły komunikacyjne easy

#### 10.16.2 easyE4 Komunikacja przez Modbus RTU

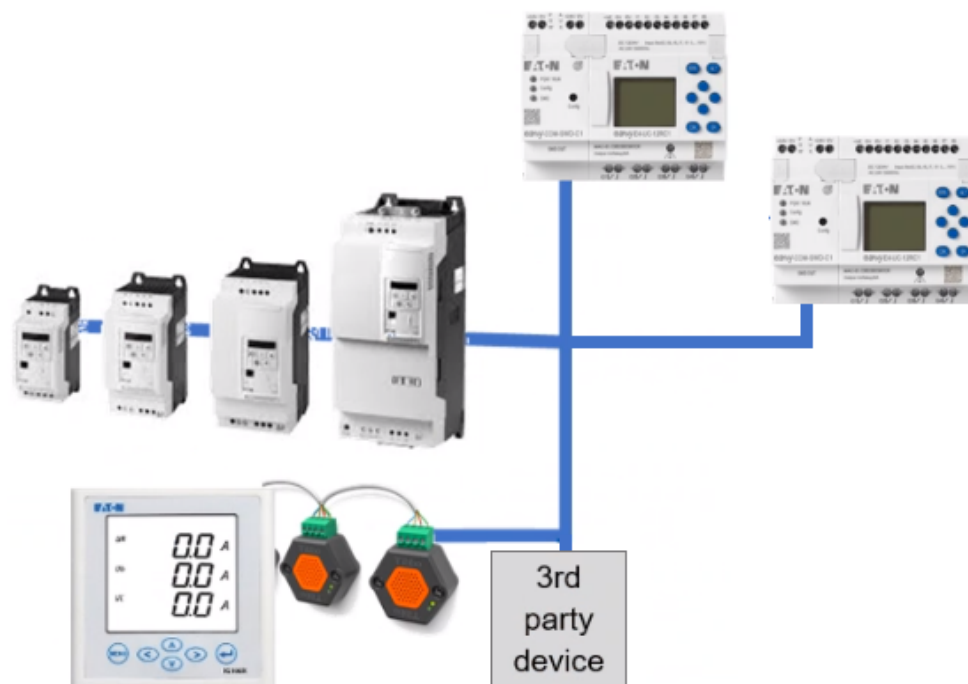
Moduł komunikacyjny EASY-COM-RTU-... umożliwia przekaźnikowi programowalnemu serii easyE nawiązanie połączenia komunikacyjnego z Modbus RTU. Mogą być do tego używane urządzenia Eaton kompatybilne z Modbus RTU. Możliwe jest również użycie kompatybilnych z Modbus RTU urządzeń innych producentów.

Moduł komunikacyjny może być zaprojektowany jako master lub slave.

Jeśli urządzenie EASY-COM-RTU-... jest stosowane jako master, urządzenie podstawowe easyE4 steruje całym ruchem danych w magistrali, przysyłając żądania do powiązanych slave komunikacji Modbus RTU.

Jeśli urządzenie EASY-COM-RTU-... jest stosowane jako Slave, urządzenie podstawowe easyE4 odpowiada na żądania z urządzenia master Modbus RTU.

Możliwa jest dzięki temu komunikacja Modbus RTU również między większą liczbą urządzeń podstawowych easyE4.



Rys. 345: Przegląd: easyE4 jako master Modbus RTU komunikuje się z DE1, DC1, DG1, DA1, easyE4 jako slave Modbus RTU i z innymi urządzeniami

## 10. Komunikacja easyE4 Połączenie z innymi urządzeniami

### 10.16 Moduły komunikacyjne easy

Moduł komunikacyjny EASY-COM-RTU-... obsługuje jedynie komunikację półdupleksową.

Pomiędzy urządzeniem nadrzędnym (master) i podrzędnym (slave) występują dwa rodzaje komunikacji:

- Urządzenie nadrzędne wysyła kwerendę do pojedynczego urządzenia podrzędnego i oczekuje odpowiedzi.
- Urządzenie nadrzędne wysyła kwerendę do wszystkich urządzeń podrzędnych i nie oczekuje odpowiedzi (tryb rozgłoszeniowy = broadcast).



Więcej informacji na temat komunikacji Modbus znajdują Państwo w Internecie pod adresem:

[modbus.org](http://modbus.org), w dokumentach:

- MODBUS over serial line specification and implementation guide
- MODBUS application protocol specification

Moduł komunikacyjny easy EASY-COM-RTU-... obsługuje komunikację Modbus z maks. 32 urządzeniami slave.

Długość magistrali nie może przekraczać 600 m. Nie są zalecane przewody torowe.

Połączenie przekaźnika programowalnego easyE4 i modułu komunikacyjnego EASY-COM-RTU-... udostępnia do 224 argumentów cyfrowych (112 wejścia, 112 wyjść) i do 88 argumentów analogowych (44 wejścia, 44 wyjścia), które można przyporządkować.

Moduł komunikacyjny EASY-COM-RTU-... jest obsługiwany przez urządzenia podstawowe easyE4 od generacji 05 w połączeniu z wersją oprogramowania sprzętowego 1.40 lub wyższą.

## 10. Komunikacja easyE4 Połączenie z innymi urządzeniami

### 10.16 Moduły komunikacyjne easy

#### 10.16.2.1 Moduł komunikacyjny easy EASY-COM-RTU-...

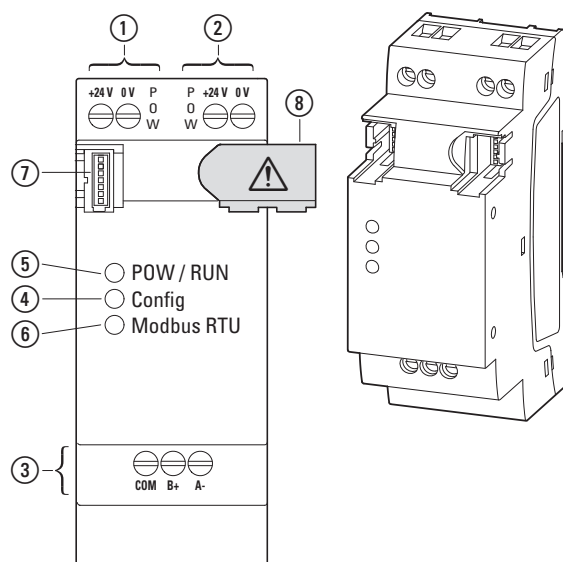
Zewnętrzne zasilanie napięciem (24 V DC) jest podłączane do dwóch zacisków EASY-COM-RTU-... i zabezpieczane przed zamianą biegunów.

Sieć Modbus RTU jest podłączana do zacisków RS-485 COM, B+, A- na module EASY-COM-RTU-....

Moduł ma wbudowaną polaryzację magistrali (terminację) i terminator magistrali (napięcie wstępne magistrali) i może być oddzielnie aktywowany przez easySoft 8.

Można konfigurować następujące parametry:

- Szybkość transmisji - 2400, 4800, 9600, 19200, 38400, 57600 i 115200
- Bity stopu - 1 lub 2
- Bit parzystości – brak, parzysty lub nieparzysty



Rys. 346: Przegląd urządzeń

- |                                    |                  |                                 |
|------------------------------------|------------------|---------------------------------|
| ① Zasilanie POW z lewej            | ④ LED Config     | ⑦ Zaślepka (z przyłącza easyE4) |
| ② Zasilanie POW z prawej           | ⑤ LED POW/RUN    | ⑧ Wtyczka podłączenia do sieci  |
| ③ Przyłącze Modbus RTU COM, B+, A- | ⑥ LED Modbus RTU |                                 |

## 10. Komunikacja easyE4 Połączenie z innymi urządzeniami

### 10.16 Moduły komunikacyjne easy

Instalacja komunikacji Modbus RTU dotyczy następujących obszarów i jest wykonywana w poniższej kolejności:

1. Montaż mechaniczny modułu, utworzenie połączenia z urządzeniem podstawowym easyE4
2. Podłączenie przewodów sygnałowych Modbus RTU do zacisków przyłączeniowych na module EASY-COM-RTU-...
3. Podłączenie zasilania napięciem
4. Konfiguracja modułu EASY-COM-RTU-... w easySoft 8

Konfiguracja połączenia EASY-COM-RTU-... jest możliwa wyłącznie za pomocą easySoft 8.

#### Siehe auch

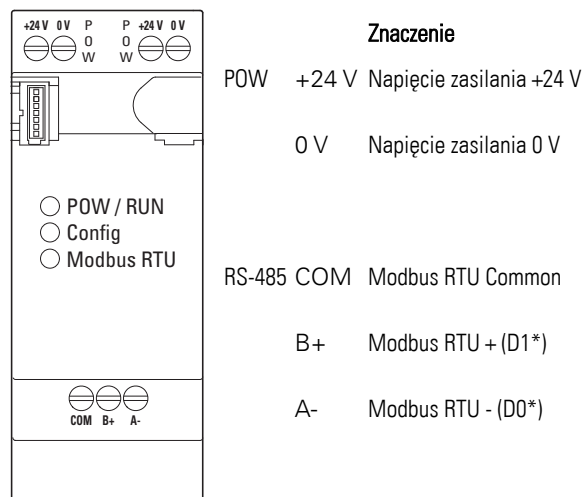
- "Pozycja montażowa", strona 54
- "Montaż", strona 58
- i
- "Zaciski przyłączeniowe", strona 67

#### Podłączenie przewodów sygnałowych Modbus RTU

##### Układ zacisków

Moduł EASY-COM-RTU-... posiada złącze RS-485 z separacją galwaniczną od napięcia zasilającego (POW).

Tab. 133: Układ zacisków EASY-COM-RTU-...



\* D1 i D0 to oznaczenie zgodnie z [modbus.org](http://modbus.org), dokumenty:

- MODBUS over serial line specification and implementation guide
- MODBUS application protocol specification

## 10. Komunikacja easyE4 Połączenie z innymi urządzeniami

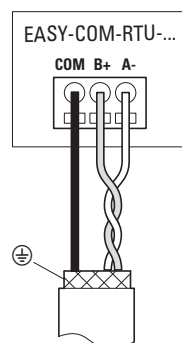
### 10.16 Moduły komunikacyjne easy

#### Okablowanie

▶ Stosować ekranowane, skręcone przewody dwużyłowe.



Sygnały B+(D1) i A-(D0) muszą być podłączone do skręconej pary żył. Ekranowanie musi być w jednym miejscu podłączone do uziemienia ochronnego.



Rys. 347: EASY-COM-RTU-... Podłączenie wyjść

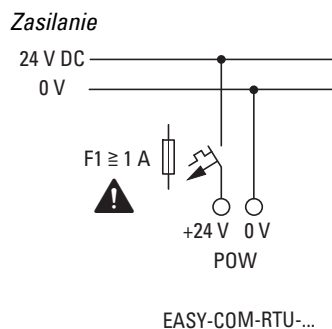


## 10. Komunikacja easyE4 Połączenie z innymi urządzeniami

### 10.16 Moduły komunikacyjne easy

#### Podłączyć zasilanie

Dla EASY-COM-RTU-... należy zastosować zabezpieczenie linii (F1) o wartości co najmniej 1 A.



Rys. 348: Podłączyć zasilanie EASY-COM-RTU-...

Tab. 134: Układ zacisków EASY-COM-RTU-...

	Znaczenie
	POW +24 V Napięcie zasilania +24 V  0 V Napięcie zasilania 0 V  RS-485 COM Modbus RTU łącznie  B+ Modbus RTU + (D1*)  A- Modbus RTU - (D0*)



Dostępne są dwa przyłącza zasilania.

Oba przyłącza są wewnętrznie zmostkowane.

Podłączyć napięcie zasilające +24 V i 0 V tylko jeden raz!

Drugie przyłącze zapewnia możliwość łatwego połączenia w łańcuch zasilania napięciem, jeśli to samo źródło napięcia ma być używane dla dalszych urządzeń.

## 10. Komunikacja easyE4 Połączenie z innymi urządzeniami

### 10.16 Moduły komunikacyjne easy



Warunki zatwierdzenia przez Underwriters Laboratories Inc (UL)  
Moduł EASY-COM-RTU-... musi być zabezpieczony zewnątrz przez

- łącznik mocy z certyfikatem UL 489 lub
- bezpiecznik z certyfikatem UL 248-14 lub
- bezpiecznik UL Class RK5/K5

prąd znamionowy maks. 4A.

Łącznik mocy lub bezpieczniki muszą być dobrane co najmniej do zakresu napięcia modułu EASY-COM-RTU-...  $24 V_{DC}(-15/+20\%)$  (SELV).

Uruchomienie jest możliwe tylko za pomocą oprogramowania easySoft.

Kontrola konfiguracji następuje po każdym włączeniu zasilania i po przeniesieniu projektów na przekaźnik programowalny easyE4.

## 10. Komunikacja easyE4 Połączenie z innymi urządzeniami

### 10.16 Moduły komunikacyjne easy

#### 10.16.2.2 Wskaźniki LED stanu na module komunikacyjnym EASY-COM-RTU-...

##### LED POW/RUN EASY-COM-RTU-...

Wskazuje stan napięcia zasilania POW oraz tryb pracy STOP lub RUN.

Wył.	Brak lub błąd napięcia zasilającego
Czerwone, migające, 5 Hz	poważny błąd, nie można zainicjować interfejsu UART między EASY-COM-RTU-... a urządzeniem podstawowym easyE4, tzn. brak wymiany danych między EASY-COM-RTU-... a easyE4
Zielone, światło ciągle	Tryb pracy RUN, normalny tryb pracy: <ul style="list-style-type: none"> <li>• brak błędów komunikacji z ComBUS,</li> <li>• w Modbus nie ma brakujących urządzeń slave (w trybie master)</li> </ul>
Zielone, migające, 1 Hz	Tryb pracy STOP <ul style="list-style-type: none"> <li>• urządzenie podstawowe easyE4 znajduje się w stanie STOP</li> <li>• w trybie master: brak jednego z urządzeń slave/nie zgłasza się ono</li> </ul>
Zielone, migające, 3 Hz	błąd w komunikacji Modbus RTU: błąd ComBUS <ol style="list-style-type: none"> <li>1. błąd CRC</li> <li>2. błąd Timeout</li> </ol>
Zielone, migające, 10 Hz	Urządzenie oczekuje na aktualizację oprogramowania sprzętowego
Zielone, migające, 0,5 Hz	Aktualizacja oprogramowania sprzętowego jest aktywna

##### LED Config na EASY-COM-RTU-...

Wskazuje, czy zdefiniowana konfiguracja projektu ma być przeniesiona.

Wył.	Brak konfiguracji projektu EASY-COM-RTU-... tzn. przy włączeniu nie został odebrany projekt z urządzenia podstawowego easyE4, lub stara konfiguracja projektu została usunięta przez polecenie użytkownika
Czerwone, światło ciągle	Odebrano nieprawidłową konfigurację projektu z urządzenia podstawowego easyE4
Zielone, światło ciągle	Jest dostępna prawidłowa konfiguracja projektu (tryby master i slave) tzn. wszystkie ustawienia projektu są prawidłowe i zostały zaakceptowane.

##### LED Modbus RTU na EASY-COM-RTU-...

Wskazuje, czy działa fizyczna konfiguracja komunikacji Modbus RTU.

Żółty	Świeci na 50 ms, gdy nowa wiadomość jest odbierana lub wysyłana przez Modbus.
-------	---

Gdy tylko wskaźniki LED POW/RUN i Config świecą na zielono, moduł EASY-COM-RTU-... jest gotowy do komunikacji przez Modbus RTU.

## 10. Komunikacja easyE4 Połączenie z innymi urządzeniami

### 10.16 Moduły komunikacyjne easy

Przygotowanie projektu \*.e80 z modułem komunikacyjnym easy opisano w easySoft 8.



Dalsze postępowanie jest możliwe tylko z easySoft 8.

#### Tworzenie projektu za pomocą easySoft 8

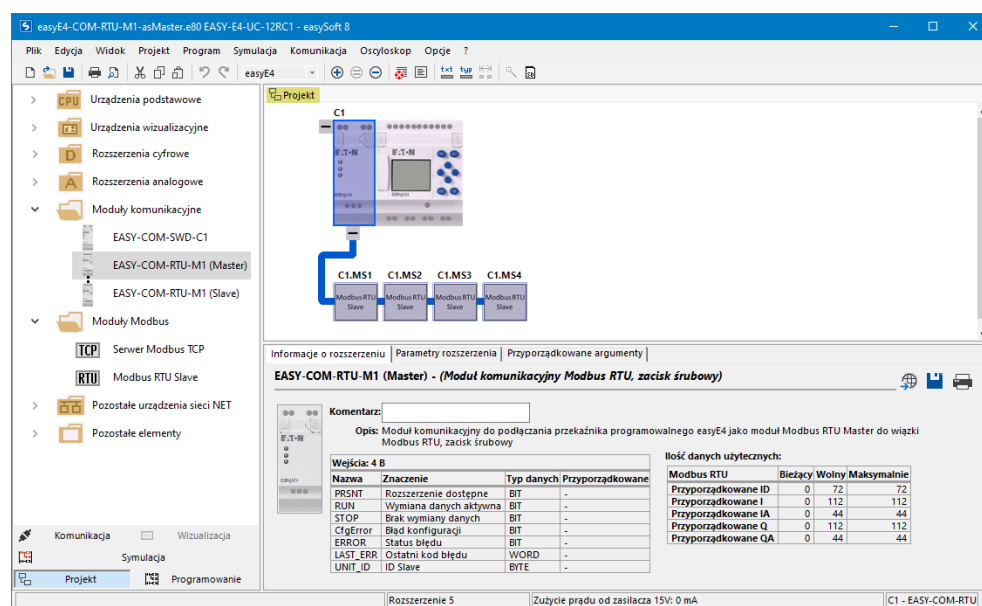
Możliwe tylko w wersji oprogramowania sprzętowego 1.40 lub wyższej.

Poprzez zastosowanie modułu komunikacyjnego EASY-COM-RTU-... easyE4 może nawiązać komunikację z innymi urządzeniami Modbus RTU.

Jeśli master Modbus RTU zostanie przeciągnięty na lewą stronę urządzenia podstawowego easyE4 w widoku projektu, easyE4 może się komunikować z maks. slave 32 Modbus RTU.

Jeśli slave Modbus RTU zostanie przeciągnięty na lewą stronę urządzenia podstawowego easyE4 w widoku projektu, easyE4 może się komunikować z master Modbus RTU.

Na jedno urządzenie podstawowe dozwolony jest tylko jeden moduł komunikacyjny easy!



Rys. 349: Pulpit roboczy z urządzeniem podstawowym i modułem komunikacyjnym EASY-COM-RTU-M1 master

## 10. Komunikacja easyE4 Połączenie z innymi urządzeniami

### 10.16 Moduły komunikacyjne easy

#### Zakłócenia w komunikacji Modbus RTU

Jeśli wystąpi błąd, będzie on wyświetlany na module komunikacyjnym easy:

- Wskaźnik LED Config świeci na czerwono, gdy zostanie rozpoznana nieprawidłowa konfiguracja projektu
- Wskaźnik LED Modbus RTU nie świeci na żółto

#### Siehe auch

→ "Wskaźniki LED stanu na module komunikacyjnym EASY-COM-RTU-...", strona 787

#### Błąd w komunikacji Modbus RTU:

Problem	Objaśnienie	Sposób rozwiązania
Wskaźnik LED POW/RUN miga na czerwono z częstotliwością 5 Hz	Połączenie między urządzeniem podstawowym easyE4 a EASY-COM-RTU-... przerwane	Sprawdzić styk wtyczki podłączenia do sieci
Wskaźnik LED Modbus RTU przestaje migać na żółto	Nie są odbierane ani wysyłane pakiety Modbus RTU	
W trybie master wskaźnik LED POW/RUN miga na zielono z częstotliwością 1 Hz	Urządzenie slave nie zgłasza się	

#### Postępowanie w easySoft 8

Jeśli w projekcie easySoft 8 aktywowane jest pole kontrolne „Stop on RTU Error”, urządzenie easyE4 przechodzi w tryb STOP.

Jeśli pole kontrolne nie jest aktywowane, zatrzymuje się tylko moduł EASY-COM-RTU-... ze stanem błędu magistrali, a setup easyE4 dalej działa w trybie RUN. (Nie ma wpływu na urządzenie Modbus RTU...)

## 10. Komunikacja easyE4 Połączenie z innymi urządzeniami

### 10.17 Modbus TCP

#### 10.17 Modbus TCP

Modbus-TCP to prosty protokół, który za pomocą architektury klient/serwer umożliwia komunikację między systemem pomiarowym i regulacyjnym (serwer) a nadrzędnym systemem sterowania (klient). Ponieważ bazuje on na TCP/IP i sieci Ethernet, może być zaimplementowany dla każdego urządzenia obsługującego tę technologię i posiadającego przyłącze Ethernet.

Podczas komunikacji dane są zapisywane jako tzw. dane użytkowe w pakietach TCP/IP i przesyłane.

Modbus TCP zapewnia komunikację z urządzeniami,

- które nie muszą należeć do rodziny produktów easyE4,
- które nie znajdują się w grupie NET lub
- które nie są zaimplementowane w sieci NET.

Do najważniejszych funkcji należą:

- Komunikacja z poziomem sterowania
- Wartości analogowe i cyfrowe są przesyłane do nadrzędnych i podrzędnych systemów sterowania.
- Komunikacja niezależna od platformy
- Komunikacja z urządzeniami, które nie należą do serii easyE4.
- Ustawianie zegara urządzenia w trakcie pracy od wersji oprogramowania sprzętowego 1.21: → strona 814;  
od wersji 7.30 opcję tę można wyłączyć za pomocą easySoft 8

Urządzenie easyE4 w jednym i tym samym projekcie może zostać skonfigurowane jako klient Modbus TCP i jednocześnie jako serwer Modbus TCP.

Każdy klient Modbus TCP i serwer Modbus TCP zna mapę Modbus TCP do wymiany danych w celu komunikacji. easyE4 wymienia dane poprzez przyporządkowanie wszystkich wartości dla lub z żądań do argumentów urządzenia podstawowego easyE4 za pomocą kodów funkcji.

#### **Mapa Modbus TCP**

Informacje na temat Modbus TCP Map, patrz pomoc easySoft 8.

#### **easyE4 jako serwer Modbus TCP**

Urządzenie easyE4 projektowane jest jako serwer Modbus TCP w *Widoku projektu / zakładka serwer Modbus*.

## 10. Komunikacja easyE4 Połączenie z innymi urządzeniami

### 10.17 Modbus TCP

Od wersji oprogramowania sprzętowego 1.12 easyE4 może obsługiwać dwa klienty Modbus-TCP. Pozwala to przykładowo zrealizować komunikację z ekranem dodatkowym oraz drugim urządzeniem.

#### easyE4 jako klient Modbus TCP

Możliwe tylko w wersji oprogramowania sprzętowego 1.30 lub wyższej.

Jeśli moduł serwera Modbus TCP zostanie podłączony do urządzenia podstawowego easyE4

na pulpicie roboczym widoku projektu za pomocą metody „drag&drop”, urządzenie podstawowe easyE4 automatycznie stanie się klientem Modbus TCP. Na jednym urządzeniu podstawowym easyE4 można zaprojektować do czterech modułów serwera Modbus TCP.

#### Czasy reakcji i odpowiedzi easyE4

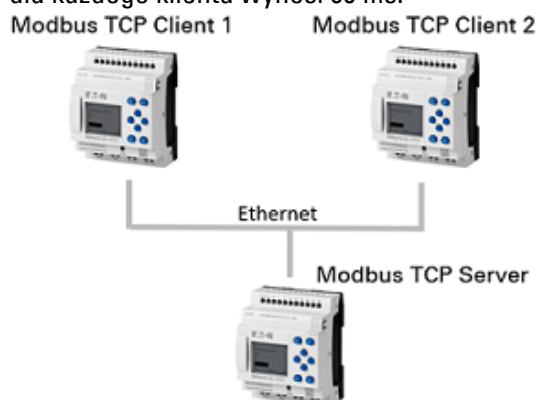
W przypadku zastosowań, w których czas ma krytyczne znaczenie, należy wziąć pod uwagę czasy reakcji w komunikacji Modbus TCP.

Minimalna możliwa szybkość uaktualniania urządzenia easyE4 jako klienta Modbus TCP wynosi 30 ms. Jest ona regulowana.

Minimalny możliwy czas odpowiedzi urządzenia easyE4 jako serwera Modbus TCP wynosi 30 ms. Jest ona wprowadzona na stałe.

Wynika stąd, że easyE4 jako klient Modbus TCP z dokładnie jednym easyE4 jako serwerem Modbus TCP może osiągnąć minimalny czas odpowiedzi wynoszący 30 ms.

Jeśli jednak obsługiwane są dwa klienty Modbus TCP, minimalny czas odpowiedzi dla każdego klienta wynosi 60 ms.

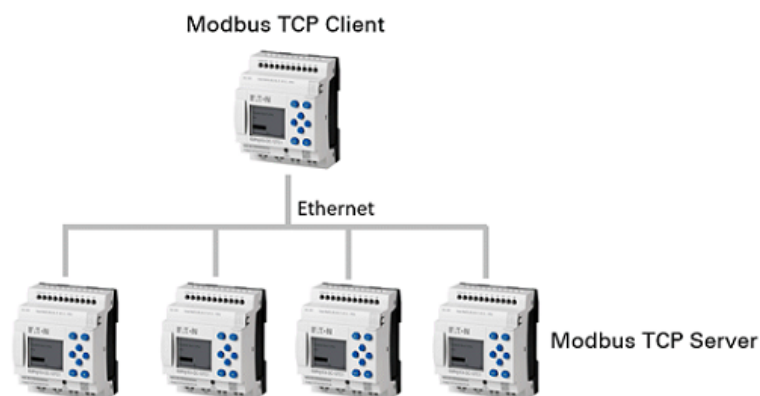


Rys. 350: Jedno urządzenie easyE4 jako serwer Modbus TCP obsługuje dwa klienty Modbus TCP

Jeśli easyE4 jako klient Modbus TCP steruje maksymalnie czterema serwerami Modbus TCP, a czas odpowiedzi każdego serwera Modbus TCP to 30 ms, easyE4 może wysyłać żądania równolegle i bezpośrednio przetwarzać wpływające równolegle odpowiedzi. Czas reakcji jest wtedy nieznacznie wyższy niż 30 ms.

## 10. Komunikacja easyE4 Połączenie z innymi urządzeniami

### 10.17 Modbus TCP



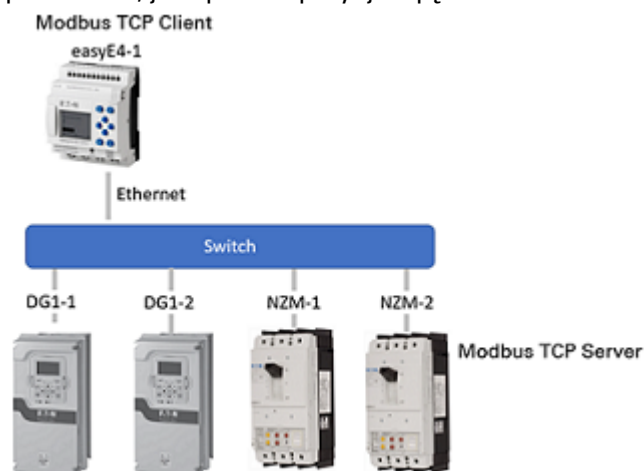
Rys. 351: Jedno urządzenie easyE4 jako klient Modbus TCP steruje czterema serwerami Modbus TCP

#### 10.17.1 easyE4 jako klient Modbus TCP

Możliwe tylko z easySoft w wersji 7.30 lub wyższej.

Możliwe tylko w wersji oprogramowania sprzętowego 1.30 lub wyższej.

Dzięki zastosowaniu modułu serwera Modbus TCP, easyE4 można używać z funkcjonalnością nadrzędnego klienta Modbus TCP. Moduł serwera Modbus TCP jest symbolem zastępczym dla sprzętu, który może być odpytywany przez easyE4 poprzez niezależny kanał komunikacyjny. Komponenty automatyki dysponujące odpowiednią komunikacją mogą być łączone z easyE4 jako serwer Modbus TCP. easyE4 może realizować sterowanie, analizować i wyświetlać dane diagnostyczne i inne dane procesowe, jak np. dane pozycji napędu.



Na jedno urządzenie podstawowe dopuszczalne są cztery moduły serwera Modbus TCP.

Gdy tylko moduł Modbus zostanie przeciągnięty za pomocą funkcji „drag&drop” z katalogu na pulpit roboczy i upuszczony na dolną krawędź urządzenia podstawowego easyE4,

aktywowana zostanie funkcjonalność klienta Modbus TCP tego modułu podstawowego.



## 10. Komunikacja easyE4 Połączenie z innymi urządzeniami

### 10.17 Modbus TCP

Oznacza to, że easyE4 działa jako klient Modbus TCP, a moduł Modbus reprezentuje serwer Modbus TCP jako moduł „wirtualny”. easyE4 będzie komunikować się z tymi serwerami za pośrednictwem Modbus TCP. Serwery Modbus TCP mogą być komponentami automatyki sterującymi lub działającymi głównie niezależnie i okazjonalnie dostarczającymi klientowi Modbus TCP dane stanu w celach prezentacji lub statystycznych. Przykładami są przemienniki częstotliwości, np. DG1, PowerXL, 9000X lub wyłączniki mocy, np. NZM, lub inne urządzenia podstawowe easyE4.

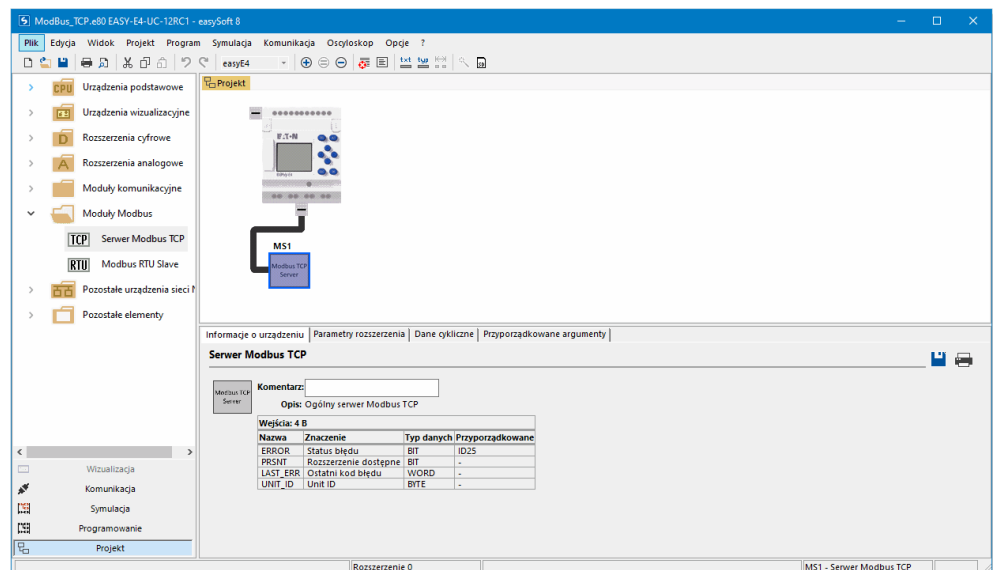
W widoku projektu konfigurowane są telegramy, które wysyłane są cyklicznie w ustalonych odstępach czasu. W tym celu w widoku projektu w zakładce „Dane cykliczne” definiowane są kody funkcji.

W przypadku telegramów acyklicznych, tzn. wyzwalanych jednorazowo, należy użyć modułu funkcyjnego MC - Acykliczne żądanie klienta Modbus.

Moduły Modbus oznaczone są symbolem „MSn”, np. MS1.

Konfiguracja zapisywana jest w pliku \*.e80.

Po wybraniu modułu Modbus na pulpicie roboczym wyświetlane są zakładki, za pomocą których można zdefiniować parametry komunikacji z serwerem Modbus TCP.

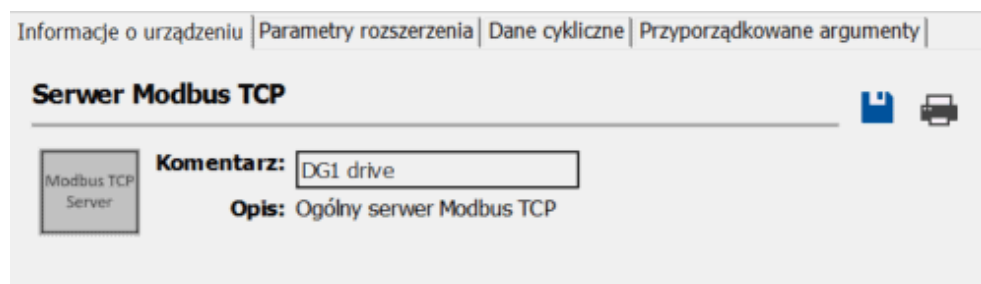


Rys. 352: Pulpit roboczy z urządzeniem podstawowym i modułami serwera Modbus TCP.

#### Zakładka Informacje o urządzeniu

## 10. Komunikacja easyE4 Połączenie z innymi urządzeniami

### 10.17 Modbus TCP

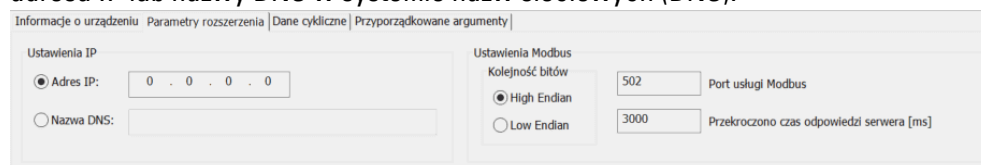


Rys. 353: Zakładka Informacje o urządzeniu

#### Zakładka Parametry rozszerzenia

W zakładce Parametry rozszerzenia ustawiane są istotne parametry Modbus TCP modułu Modbus, czyli serwera Modbus TCP.

Komunikacja Modbus odbywa się albo za pośrednictwem ustawionego na stałe adresu IP lub nazwy DNS w systemie nazw sieciowych (DNS).



Rys. 354: Zakładka Parametry rozszerzenie serwera Modbus TCP

#### ADRES IP

Tu ustawiany jest adres IP serwera Modbus TCP. Standardowo domyślną wartością jest: 0.0.0.0.

Adres IP musi mieć tę samą część sieciową co

klient Modbus TCP, a więc urządzenie podstawowe easyE4, patrz też → "Informacje podstawowe na temat przydzielania adresów IP", strona 119

#### Nazwa DNS

Opcja ta powoduje, że easyE4 jako

klient Modbus TCP do celów komunikacji będzie odpytywał serwer Modbus TCP poprzez nazwę DNS.

Nazwa DNS jest usuwana przez serwer DNS i zastępowana bieżącym adresem IP.

Standardowo pole to jest domyślnie puste.

Konwencja nazewnictwa nazwy DNS:

W przypadku użycia znaków ASCII nazwa może mieć długość maksymalnie 63 znaków. Jeżeli używane są znaki spoza tablicy ASCII, można w razie potrzeby użyć mniej niż 63 znaków, ponieważ wszystkie znaki zostaną przekonwertowane wewnątrz na Punycode.

Znaki specjalne : / ? # [ ] @ ! \$ & ' ( ) \* + , ; = nie są dozwolone. Niedozwolone są również białe znaki ASCII, takie jak spacja, znak końca linii i tabulatory.

#### Kolejność bitów

Ustawienie kolejności bajtów określa sposób, w jaki interpretowane są wartości z komunikacji Modbus. Zwykle dla Modbus stosowany jest format Big Endian (format Motoroli). Jeżeli klient Modbus lub master Modbus przesyła dane w formacie Intel, należy zmienić tu ustawienie na Little Endian. Dodatkowo można za pomocą haczyka zaznaczyć pole wyboru Twisted, aby do dalszej interpretacji danych przekazywane było Big EndianTwisted lub Little EndianTwisted.

Big Endian (domyślne)

Little-Endian

Twisted

#### Port usługi Modbus

Zakres wartości to 1...65535. Standardowo przydzielany jest port 502.

#### Przekroczono czas odpowiedzi serwera [ms]

W przypadku cyklicznego przesyłu danych określa to czas oczekiwania na odpowiedź z serwera lub slave Modbus. Zakres wartości wynosi 1000...10 000 ms. Ustawienie domyślne to 3000 ms. Czas można ustawiać w krokach co 10 ms. Jeśli czas ten zostanie przekroczony, easyE4 przyjmuje, że komunikacja została przerwana. Gdy w zakładce Dane cykliczne nie zostanie aktywowana opcja  Resetowanie rejestru w przypadku przekroczenia czasu, zostanie zachowana wartość, która została przekazana z serwera, wzgl. slave.

Gdy aktywowana będzie opcja, easyE4 resetuje argument do stanu początkowego „0”.

Dla cyklicznego ruchu danych minimalna szybkość uaktualniania jest określona dla każdego kodu funkcji w kolumnie Szybkość uaktualniania w zakładce Dane cykliczne.

#### Autodekrement na wszystkie adresy

Możliwe tylko w wersji oprogramowania sprzętowego 1.40 lub wyższej.

Wstępnie ustawiony stan jest dezaktywowany.

Zakres wartości to 1...65535. Standardowo zadany jest adres startowy 1.

Zgodnie ze specyfikacją Modbus transmitowany jest adres startowy pakietu danych minus 1 (offset adresu).

Starsze urządzenia nadal pracują z tym zakresem adresów i interpretują przesłany adres z przesunięciem +1.

W nowszych urządzeniach adresowanie zaczyna się już od adresu startowego 0, np. w easyE4.

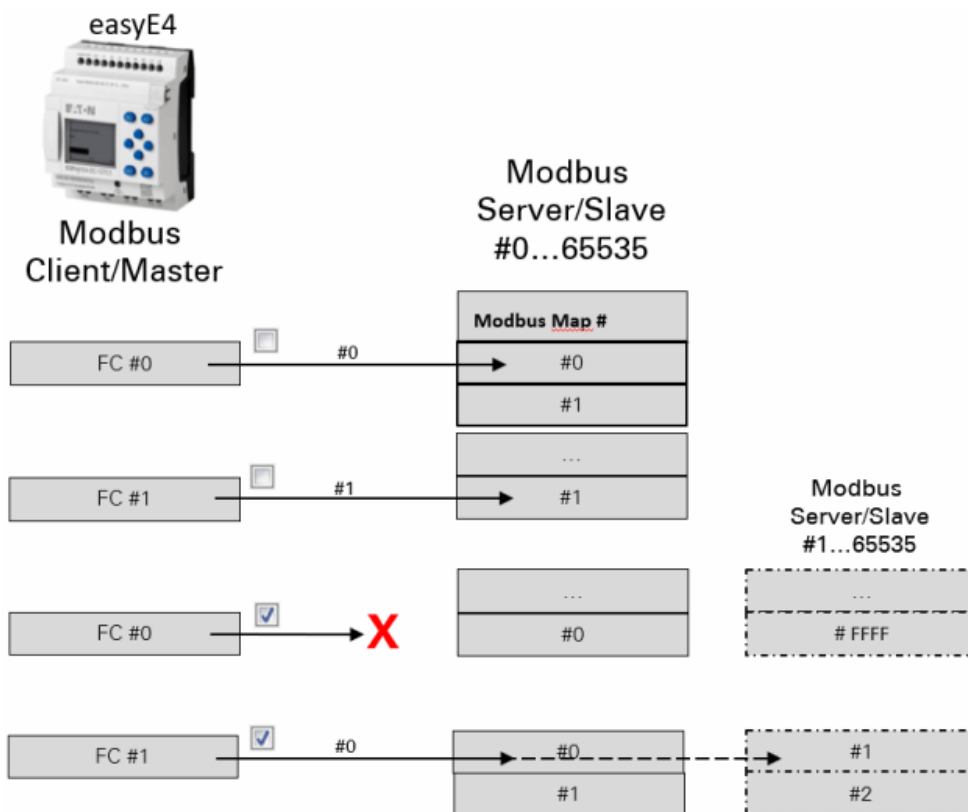
Jeśli dla urządzenia podstawowego easyE4 ma być parametryzowana komunikacja Modbus z serwerem Modbus lub ze slave, którego adresowanie zaczyna się od adresu startowego 0, wówczas nie może być aktywna opcja Autodekrement wszystkich adresów. Adres klient / master Modbus jest wysyłany bez dalszych działań konwersyjnych i adresuje 1:1 w serwer/slave Modbus.

## 10. Komunikacja easyE4 Połączenie z innymi urządzeniami

### 10.17 Modbus TCP

Jeśli dla urządzenia podstawowego easyE4 ma być parametryzowana komunikacja Modbus z serwerem Modbus lub ze slave, którego adresowanie zaczyna się od adresu startowego 1, wówczas dla serwera Modbus lub slave należy aktywować poprzez zaznaczenie haczykiem opcję Autodekrement wszystkich adresów. W celu prawidłowego adresowania od wszystkich adresów klientów lub urządzeń master Modbus obejmowany jest bit offsetu 1, zanim zostaną one przeniesione do serwera/slave modbus.

Bez aktywowanej opcji Autodekrement wszystkich adresów na przykład adres 1 zostałby wysłany przez easyE4, a w przypadku serwera/slave Modbus zostałby wybrany adres 2 mapy Modbus, pod warunkiem że serwer/slave Modbus byłby urządzeniem z adresacją zaczynającą się od adresu startowego 1.



Rys. 355: Przedstawienie adresowania obszarów z

- bez autodekrementu wszystkich adresów
- z autodekrementem wszystkich adresów
- X** Kontrola poprawności zgłasza błąd

#### Zakładka Dane cykliczne

W zakładce Dane cykliczne określa się, które dostępy do mapy Modbus TCP wybranego modułu serwera Modbus TCP MS... mają mieć miejsce.

## 10. Komunikacja easyE4 Połączenie z innymi urządzeniami

### 10.17 Modbus TCP

Określa się, za pomocą jakiego kodu funkcji, które punkty We/Wy modułu serwera Modbus TCP są odczytywane i/lub zapisywane. Następnie punkty We/Wy znajdują się ponownie w zakładce Przyporządkowane argumenty i mogą być tam wiązane z argumentami urządzenia podstawowego.

Pierwszych pięć kolumn opisuje wyłącznie serwer Modbus TCP i służy do tworzenia struktury telegramu, patrz → "Dalsze informacje dotyczące użytkowania", strona 849

Domyślnie ostatnia odpowiedź serwera Modbus TCP na żądanie argumentu jest przypisywana do easyE4 i zachowywana do kolejnego żądania.

easyE4 jako klient Modbus TCP wysyła żądanie do wybranego modułu serwera Modbus TCP. Wybrany kod funkcji określa, czy easyE4 odczytuje czy zapisuje, czy istnieje jeden czy więcej elementów i czy format danych elementów to BIT czy WORD. Elementy mapy Modbus TCP serwera odczytywane są począwszy od adresu startowego w punktach We/Wy modułu serwera Modbus TCP. Punkty We/Wy modułu serwera Modbus TCP są zapisywane w mapie Modbus TCP serwera, począwszy od adresu początkowego.

Punkty We/Wy modułu serwera Modbus TCP są tworzone automatycznie za pomocą definicji kodów funkcyjnych.

Po zdefiniowaniu kodów funkcji znajdują się one ponownie w zakładce Przyporządkowane argumenty.

#### Widok projektu Moduł Modbus / zakładka Dane cykliczne

Informacje o urządzeniu   Parametry rozszerzenia   Dane cykliczne   Przyporządkowane argumenty									
<input type="checkbox"/> Pominiń wszystkie wymagania									
<input type="checkbox"/> Resetowanie rejestru w przypadku przekroczenia czasu									
Unit ID	Częstotliwość	Obecnie		1. żądanie		2. żądanie (FC23. Write)			
		Kod funkcyjny	Adr. początk.	Liczba elemen.	Klasa arg.	Adr. początk.	Liczba element.	Klasa arg.	
1	255	100	FC1 - Read Coils	2	2				
2	255	100	FC2 - Read Discrete Inputs	20	50				
3	255	100	FC3 - Read Multiple Holding Registers	222	1	IA16			
4	255	100	FC4 - Read Input Registers	40	1	I			
5	255	100	FC5 - Write Single Coil	666	1	Q			
6	255	100	FC6 - Write Single Holding Register	65535	1	QA16			
7	255	100	FC15 - Write Multiple Coils	10	1	Q			
8	255	100	FC16 - Write Multiple Holding Registers	15	1	QA16			
9	255	100	FC23 - Read and write Multiple Registers	25	1	IA16	0	1	QA16
10									

Rys. 356: Zakładka Dane cykliczne z przykładowo sparametryzowanymi kodami funkcji i dodanymi ramami obszaru

- ① Zakładka serwer Modbus TCP
- ② Argumenty urządzenia podstawowego easyE4

## 10. Komunikacja easyE4 Połączenie z innymi urządzeniami

### 10.17 Modbus TCP

#### Pomiń wszystkie wymagania

Aktywowanie tej opcji poprzez zaznaczenie haczykiem oznacza, że poniższe kody funkcji w tabeli są ignorowane przez urządzenie podstawowe i nie są wysyłane. Opcja ta jest pomocna podczas projektowania lub na początku testów, gdy już wiadomo, że serwer Modbus TCP nie będzie dostępny, ponieważ nie został jeszcze zainstalowany w systemie, ale ma być już zaprojektowany.

#### Resetowanie rejestru w przypadku przekroczenia czasu

Aktywowanie tej opcji poprzez zaznaczenie haczykiem powoduje, że argument jest ustawiany w stan początkowy „0”, gdy odpowiedź serwera Modbus TCP na żądanie odczytu lub zapisu przekroczy określony czas.

Czas określany jest w zakładce Parametry rozszerzenie wybranego modułu serwera Modbus TCP MS..., patrz też→ "Przekroczono czas odpowiedzi serwera [ms]", strona 795.

#### ID elementu

Niektóre serwery Modbus TCP analizują ID urządzenia w celu przekazania do podmodułów, np. do modułów Modbus RTU. Na przykład, jeśli kilka serwerów Modbus TCP działa za pośrednictwem mostka Modbus TCP z tym samym adresem IP. W tym przypadku serwery Modbus TCP umożliwiają dostęp do odczytu i zapisu wyłącznie przy użyciu danego ID urządzenia. Dla Modbus TCP jest to domyślnie 255.

Dlatego należy skontrolować, czy używany serwer Modbus TCP analizuje ID urządzenia i w razie potrzeby ustawić wymagane ID urządzenia.

#### Szybkość uaktualniania

Szybkość uaktualniania określa odstępy czasu, w jakich wysyłane są żądania do serwera Modbus TCP. Zakres wartości wynosi 30...10 000 [ms]. Domyślnym ustawieniem jest wartość 100 [ms]. Wartość tę można zmieniać w krokach co 10 [ms]. Szybkość uaktualniania nie powinna być ustawiona zbyt nisko, aby obciążenie komunikacyjne serwera Modbus TCP nie było zbyt duże. Należy zwrócić uwagę na to, że rzeczywiste odstępy czasowe mogą się różnić w zależności od obciążenia urządzenia podstawowego easyE4.

#### Kod funkcji

easyE4 jako klient Modbus TCP obsługuje następujące kody funkcji:

FC <sub>gru</sub>	Opis działania	Kod funkcji <sub>hex</sub>
FC1	Read Coils	0x01
FC2	Read Discrete Inputs	0x02
FC3	Read Multiple Holding Registers	0x03
FC4	Read Input Registers	0x04
FC5	Write Single Coil	0x05
FC6	Write Single Holding Register	0x06
FC15	Write Multiple Coils	0x15
FC16	Write Multiple Holding Registers	0x10
FC23	Read and Write Multiple Holding Registers	0x17

## 10. Komunikacja easyE4 Połączenie z innymi urządzeniami

### 10.17 Modbus TCP

#### Adres początkowy

Adres pierwszego elementu serwera Modbus TCP, który ma zostać opisany lub odczytany. Zakres wartości to 0...65535.



Należy uwzględnić adresowanie oparte o 0.

Jeżeli początek zakresu adresów z 0 nie odpowiada zakresowi adresów serwera Modbus, ponieważ rozpoczyna się on od adresu 1, należy zastosować odpowiedni offset.

Adres startowy należy wtedy ustawić o 1 niżej.

Alternatywnie do tego można zaznaczyć opcję  Autodekrement wszystkich adresów.

#### Liczba elementów

Użytkownik ma możliwość określenia w polu Liczba elementów powiązanego zakresu, a przez to przyspieszenia komunikacji, ponieważ wymagane będzie tylko jedno zapytanie telegramowe dla wielu elementów.

W zależności od kodu funkcji elementy oznaczają różne formaty danych. W przypadku następujących kodów funkcji element ma format danych BIT: FC1, FC2, FC5, FC15. W przypadku następujących kodów funkcji element ma format danych WORD: FC3, FC4, FC6, FC16, FC23.

#### Klasa argumentu

Klasa argumentu zasadniczo ogranicza przyporządkowanie danych serwera Modbus TCP do argumentów urządzenia podstawowego easyE4.

Zakładki serwera Modbus TCP są automatycznie przyporządkowywane do punktów We/Wy modułu serwera Modbus TCP, począwszy od adresu początkowego. Zgodnie z wybraną klasą argumentu są one dostępne w następujących podzakładkach zakładki Przyporządkowane argumenty: wejścia bitów, wyjścia bitów, wejścia analogowe, wyjścia analogowe lub bity diagnostyczne. Użytkownik może je następnie przyporządkować do argumentów urządzenia podstawowego easyE4 w zakładce Przyporządkowane argumenty.

FC <sub>gru</sub>	Dostępne klasy argumentów
FC1	I, ID
FC2	I, ID
FC3	IA16, IA32
FC4	I, ID, IA16, IA32
FC5	Q
FC6	QA16, QA32
FC15	Q
FC16	QA16, QA32
FC23 read	IA16, IA32
FC23 write	QA16, QA32

## 10. Komunikacja easyE4 Połączenie z innymi urządzeniami

### 10.17 Modbus TCP

#### Przykład: Kod funkcji FC4

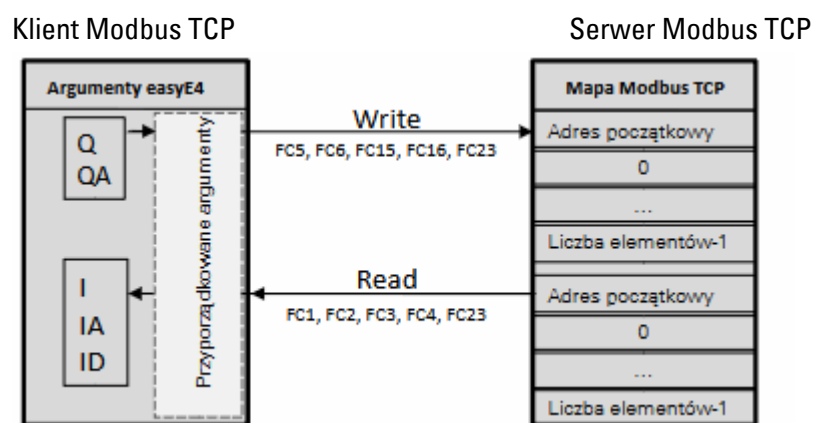
Kod funkcji FC4 Read Input Registers oznacza przyporządkowanie wartości – w tym przypadku jako przyporządkowaną

klasę argumentu można wybrać I. Następnie zakładka o adresie startowym 40 jest automatycznie przyporządkowywana do zakładki wejściowej modułu serwera Modbus TCP. Następnie są one udostępniane bit po bicie. W kolejnym kroku 16 bitów zakładki wejściowej modułu serwera Modbus TCP może zostać przyporządkowanych do argumentów wejściowych urządzenia podstawowego easyE4 w zakładce Przyporządkowane argumenty. Na przykład, można wybrać bit 1, 5 i 15 i przyporządkować je do argumentów wejściowych I11, I12 i I13.

Jeżeli jako klasa argumentu zostanie wybrane ID, również zakładka o adresie startowym 40 zostanie automatycznie przyporządkowana do zakładki wejściowej modułu serwera Modbus TCP. Będą one również dostępne bit po bicie. Bit po bicie można je jednak przyporządkować wyłącznie do bitów diagnostycznych urządzenia podstawowego easyE4 w zakładce Przyporządkowane argumenty.

Jeżeli jako klasa argumentu zostanie wybrane IA16, również zakładka o adresie startowym 40 zostanie automatycznie przyporządkowana do zakładki wejściowej modułu serwera Modbus TCP. Nie będzie ona jednak dostępna bit po bicie. Argumentowi wejścia analogowego urządzenia podstawowego easyE4 można go przyporządkować w zakładce Przyporządkowane argumenty.

Jeśli jako klasa argumentu zostanie wybrane IA32, to dwie kolejne zakładki zaczynające się od adresu startowego 40 zostaną połączone w jedną 32-bitową wartość procesową. Argumentowi wejścia analogowego urządzenia podstawowego easyE4 można go przyporządkować w zakładce Przyporządkowane argumenty.



Rys. 357: Przegląd kodów funkcji danych cyklicznych

#### Zakładka Przyporządkowane argumenty

Punkty We/Wy modułu serwera Modbus TCP, które mają być używane w programie, muszą zostać przyporządkowane do argumentów urządzenia podstawowego easyE4.



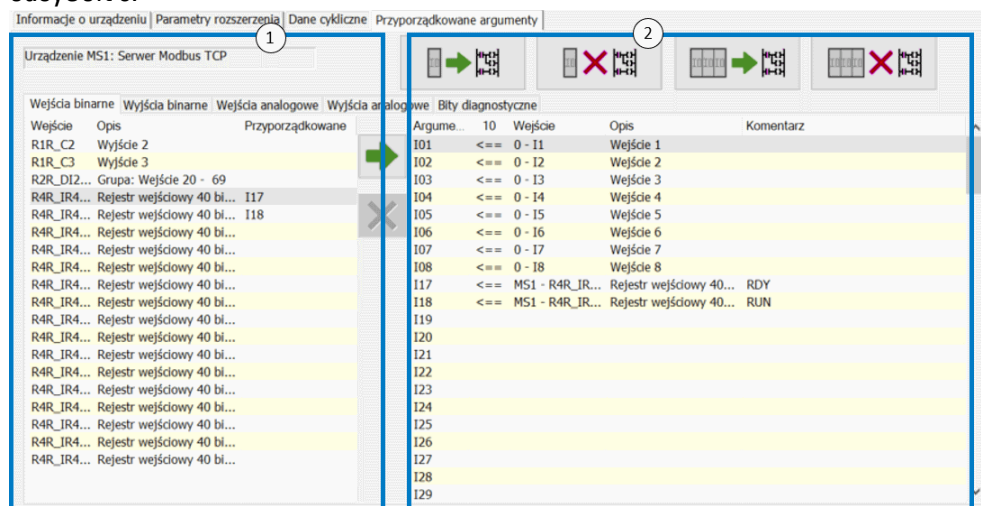
## 10. Komunikacja easyE4 Połączenie z innymi urządzeniami

### 10.17 Modbus TCP

easyE4 organizuje w słowach wszystkie dane komunikacyjne Modbus TCP. Tylko przez przyporządkowanie argumentów następuje porównanie z argumentami urządzenia podstawowego easyE4 i w razie potrzeby konwersja typu.

Ta zakładka wyświetla po lewej stronie punkty We/Wy modułu serwera Modbus TCP. Warunkiem koniecznym jest, aby w zakładce Dane cykliczne zostały zdefiniowane żądania. W przypadku kodów funkcji z żądaniem odczytu, punkty We/Wy noszą nazwę Rxx. W przypadku kodów funkcji z żądaniem zapisu, punkty We/Wy noszą nazwę Wxx.

Po prawej stronie wyświetlane są argumenty urządzenia podstawowego easyE4. Aby móc korzystać z punktów We/Wy w programie, punkty We/Wy modułu serwera Modbus TCP muszą zostać przyporządkowane do argumentów urządzenia podstawowego easyE4. Przyporządkowanie następuje w Informacja o easySoft 8.



Rys. 358: Zakładki Przyporządkowane argumenty wg definicji FC1, FC2 i FC4; wejścia bitów R4R\_IR40x0 i R4R\_IR40x1 zostały już przyporządkowane do argumentów urządzenia podstawowego I17 i I18.

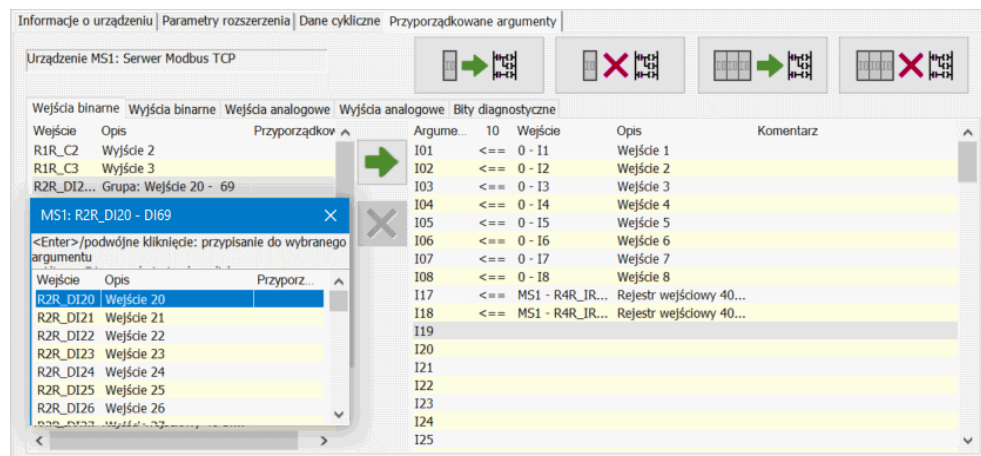
- ① Punkty We/Wy serwera Modbus TCP
- ② Argumenty urządzenia podstawowego easyE4

### Tworzenie grup

Jeżeli jeden kod funkcji generuje 50 lub więcej punktów We/Wy, wówczas po lewej stronie tabeli tworzony jest wpis grupowy. Po kliknięciu na wpis grupowy, np. R2R\_DI20-DI69, otwarte zostaje okno, w którym ponowne podwójne kliknięcie na wpisie w oknie, np. R2R\_DI20, przyporządkowuje go do wybranego wcześniej argumentu urządzenia podstawowego, np. I19.

## 10. Komunikacja easyE4 Połączenie z innymi urządzeniami

### 10.17 Modbus TCP



Rys. 359: Zakładka Przyporządkowane argumenty wejście bitu R2R\_DI20 zostało już przyporządkowane do argumentu urządzenia podstawowego I19.

#### Dalej

#### Obsługa modułów serwera Modbus TCP na pulpicie roboczym

- Jeżeli moduł komunikacyjny Modbus zostanie usunięty lub wycięty z pulpitu roboczego, wszystkie zakładki Modbus zostaną usunięte z zakładki Przyporządkowane argumenty.
- Jeżeli moduł komunikacyjny Modbus zostanie wstawiony za pomocą polecenia „kopiuj&wklej”, wszystkie parametry z zakładki Parametry rozszerzenia oryginału zostaną skopiowane i wstawione. Przyporządkowane argumenty oryginału nie zostaną kopiowane.
- Jeżeli urządzenie podstawowe easyE4 zostanie skopiowane i wklejone z modułem komunikacyjnym Modbus, przejęta i wklejona zostanie cała konfiguracja Modbus TCP, łącznie z parametrami rozszerzeń i przyporządkowanymi argumentami.
- Moduły komunikacyjne Modbus nie pojawiają się na liście zamówienia.
- Moduły komunikacyjne Modbus pojawiają się na liście powiązań. Kliknięcie w obrębie listy powiązań prowadzi do odpowiedniego modułu serwera Modbus TCP.
- Zakładka Informacja Modbus TCP pojawia się dopiero po kliknięciu na niebieską pozycję pośrednią.

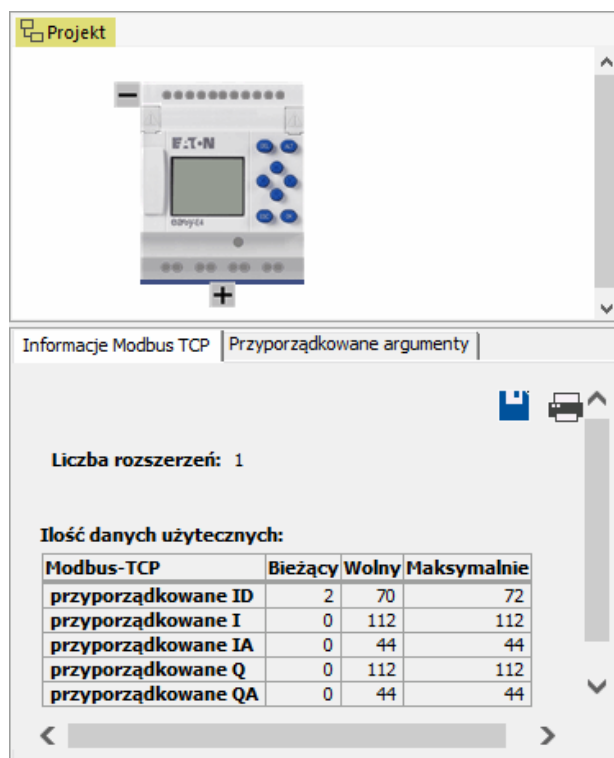
#### Zakładka Informacje Modbus TCP

Aby wyświetlić informacje Modbus TCP, należy kliknąć pomiędzy urządzeniem podstawowym a modułem komunikacyjnym.

Wyświetla liczbę modułów serwera Modbus TCP oraz ilość użytych danych w bajtach. Wyświetla sumaryczną liczbę wszystkich przyporządkowanych do serwerów Modbus TCP argumentów, łącznie z komunikatami diagnostycznymi.

## 10. Komunikacja easyE4 Połączenie z innymi urządzeniami

### 10.17 Modbus TCP



Rys. 360: Zakładka Informacje Modbus TCP

#### 10.17.2 easyE4 jako serwer Modbus TCP

Możliwe tylko z easySoft 8.

Urządzenie podstawowe easyE4 jest aktywowane jako serwer Modbus TCP poprzez zaznaczenie haczykiem opcji serwer Modbus TCP aktywny w *Widoku projektu / zakładka Serwer Modbus* i zwolnienie danych do komunikacji Modbus TCP..

##### 10.17.2.1 Programowanie komunikacji za pomocą Modbus TCP

Dla programowania komunikacji wymagany jest przynajmniej jeden system, który spełnia wymagania funkcjonalności klienta Modbus-TCP i jest w stanie przesyłać polecenia do nadrzędnego serwera.

Ponieważ przekaźnik programowalny easyE4 może współpracować z różnymi dostępnymi na rynku klientami Modbus-TCP, wspierane są tylko standardowe funkcje Modbus-TCP.

Są to funkcje zdefiniowane w standardzie Modbus, a zatem jednakowo zaimplementowane we wszystkich urządzeniach Modbus TCP na poziomie protokołu. Więcej informacji znajduje się w dokumencie MODBUS MESSAGING ON TCP/IP IMPLEMENTATION GUIDE V1.0b wydanym przez Modbus Organisation.

## 10. Komunikacja easyE4 Połączenie z innymi urządzeniami

### 10.17 Modbus TCP

#### Połączenie:

Dla trybu pracy serwera Modbus-TCP musi być dostępne zezwolenie dla następujących portów:

- Modbus TCP: usługa—port 502

Port 502 standardowo jest określony jako standardowy. Jeżeli tak nie jest, należy dokonać tego ustawienia przy nawiązywaniu połączenia.

Opcjonalnie wymagane zezwolenia zależnie od stosowanej funkcjonalności:

- DNS: UDP/TCP port 53 (tylko gdy ma być używany DNS)
- DHCP: port UDP 67 dla serwera /port UDP 68 dla klientów (tylko gdy ma być używany DHCP)

easyE4 jako serwer Modbus TCP obsługuje następujące kody funkcji:

FC <sub>dec</sub>	Opis działania		Kod funkcji <sub>hex</sub>
FC1	Read Coils	Odczytywanie wyjść	0x01
FC2	Read Discrete Inputs	Odczytywanie wejść	0x02
FC3	Read Multiple Holding Registers	Odczyt wielu rejestrów wejściowych	0x03
FC4	Read Input Registers	Odczytywanie rejestrów wejściowych	0x04
FC5 <sup>1)</sup>	Write Single Coil	Zapisywanie dokładnie jednego wyjścia	0x05
FC6	Write Single Holding Register	Zapisywanie jednego rejestru wyjściowego	0x06
FC15 <sup>1)</sup>	Write Multiple Coils	Zapisywanie wielu wyjść	0x15
FC16	Write Multiple Holding Registers	Zapisywanie wielu rejestrów wyjściowych	0x10
FC23 <sup>1)</sup>	Read and Write Multiple Holding Registers	Odczytywanie i zapisywanie wielu rejestrów wyjściowych	0x17

1) dostępne w easyE4 tylko w przypadku klientów Modbus TCP lub urządzeń master Modbus RTU

Dla każdego z wymienionych wyżej opisów działania dostępne są 2 zasadnicze Protocol Data Unit (PDU).

1. PDU żądania (serwer Modbus TCP musi je odbierać)
  - a. Bajt 0 zawiera kod funkcji – jest dzięki niemu rozpoznawana żądana funkcja
  - b. Pozostałe bajty są zależne od funkcji
2. PDU odpowiedzi (muszą być wysłane przez serwer Modbus TCP)
  - a. Bajt 0 zawiera kod funkcji żądania.
  - b. Pozostałe bajty są zależne od funkcji

Jeżeli wystąpi błąd, serwer Modbus TCP wysyła komunikat błędu.

- Ramka błędu
  - a. Bajt 0 zawsze zawiera kod błędu żądania (0x80 + kod funkcji)
  - b. Bajt 1 zawiera kod wyjątku (zależny od błędu)

## 10. Komunikacja easyE4 Połączenie z innymi urządzeniami

### 10.17 Modbus TCP

W dalszej części dla każdego z wymienionych wcześniej opisów działania podano odpowiedni kod funkcji żądanie & odpowiedź.

#### Read Coils 0x01:

Funkcja ta odczytuje podaną liczbę bitów wyjścia, od podanego adresu startowego, i zwraca wynik w formie bajtów (8 wyjść / bajt)

Tab. 135: PDU żądania

Kod funkcji	1 bajty	0x01 ;Read Coils
Adres startowy	2 bajty	Musi zawsze być wybrana wartość mniejsza o 1 od żądanego wyjścia startowego (bazowane na 0)
Liczba wyjść	2 bajty	1 do 2000 (0x7D0)

#### Reakcja na odbiór żądania

1. Analiza adresu startowego (podzielony na bajty 1-2)
  - a. Bajt 1 = Hi; bajt 2 = Lo
2. Analiza liczby wyjść (podzielone na bajty 3-4)
  - a. Bajt 3 = Hi; bajt 4 = Lo
3. Odczyt stanów wyjść
  - a. Od początku (adres startowy) do (adres startowy + liczba wyjść)

Tab. 136: PDU odpowiedzi

Kod funkcji	1 bajty	0x01 ;Read Coils
Liczba bajtów	1 bajty	N
Wartości wyjściowe	n * 1 bajty	Wartość

$n = \text{liczba odczytanych wyjść} / 8$

#### Przygotowywanie do wysyłania odpowiedzi

1. Odczytane bity są kodowane w formie bajtów

(1 bit na stan wyjścia; 1=ON, 0=OFF)

2. LSB pierwszego bajtu, czyli bit 0, zawiera stan pierwszego adresowanego w żądaniu wyjścia. Pozostałe wyjścia są podawane dalej, w kolejności rosnącej.
3. Jeżeli dany bajt nie zostaje w pełni wykorzystany, nieużywane bity są ustawiane na 0.

Po kodowaniu odpowiedzi jest ona wysyłana.

#### Read Discrete Inputs 0x02:

Funkcja ta odczytuje podaną liczbę bitów wejścia, od podanego adresu startowego, i zwraca wynik w formie bajtów (8 wyjść / bajt)

## 10. Komunikacja easyE4 Połączenie z innymi urządzeniami

### 10.17 Modbus TCP

Tab. 137: PDU żądania

Kod funkcji	1 bajty	0x02 ;Read Discrete Inputs
Adres startowy	2 bajty	Musi zawsze być wybrana wartość mniejsza o 1 od żądanego wejścia startowego (bazowane na 0)
Liczba wyjść	2 bajty	1 do 2000 (0x7D0)

#### Reakcja na odbiór żądania

1. Analiza adresu startowego (podzielony na bajty 1-2)
  - a. Bajt 1 = Hi; bajt 2 = Lo
2. Analiza liczby wejść (podzielone na bajty 3-4)
  - a. Bajt 3 = Hi; bajt 4 = Lo
3. Odczyt stanów wejść binarnych
  - a. Od początku (adres startowy) do (adres startowy + liczba wejść binarnych)

Tab. 138: PDU odpowiedzi

Kod funkcji	1 bajty	0x02 ;Read Discrete Inputs
Liczba bajtów	1 bajty	N
Wartości wyjściowe	n* 1 bajty	Wartość

$n = \text{liczba odczytanych wejść} / 8$

#### Przygotowywanie do wysyłania odpowiedzi

1. Odczytane bity są kodowane w formie bajtów  
Bit na stan wejścia; 1=ON, 0=OFF)
2. LSB pierwszego bajtu, czyli bit 0, zawiera stan pierwszego adresowanego w żądaniu wejścia. Pozostałe wejścia są podawane dalej, w kolejności rosnącej.
3. Jeżeli dany bajt nie zostaje w pełni wykorzystany, nieużywane bity są ustawiane na 0.

Po kodowaniu odpowiedzi jest ona wysyłana.

### Odczyt rejestrów 0x03:

Funkcja 0x03 odczytuje rejestr wewnętrzny (np. znaczniki w formacie słowa w easyE4) po jednym słowie.

Tab. 139: PDU żądania

Kod funkcji	1 bajty	0x03 ;Read Holding Registers
Adres startowy	2 bajty	Musi zawsze być wybrana wartość mniejsza o 1 od wejścia startowego (bazowane na 0)
Liczba rejestrów	2 bajty	1 do 125 (0x7D)

### Reakcja na odbiór żądania

1. Analiza adresu startowego (podzielony na bajty 1-2)
  - a. Bajt 1 = Hi; bajt 2 = Lo
2. Analiza liczby rejestrów (podzielone na bajty 3-4)
  - a. Bajt 3 = Hi; bajt 4 = Lo
3. Odczytywanie danych w formacie słowa, od początku (adres startowy) do (adres startowy + liczba rejestrów)  
Jeden rejestr odpowiada np. jednemu znacznikowi w formacie słowa

Tab. 140: PDU odpowiedzi

Kod funkcji	1 bajty	0x03 ;Read Holding Registers
Liczba bajtów	1 bajty	Tutaj zawsze musi być podana wartość = 2 * n
Wartość rejestru	n* 2 bajty	Wartość

n= liczba odczytanych rejestrów

### Przygotowywanie do wysyłania odpowiedzi

1. Odczytane rejestry (znaczniki w formacie słowa) są przedstawiane w formacie 2 bajtów na rejestr
2. Dla każdego rejestru (znacznik w formacie słowa) zawsze podany jest bajt High i bajt Low

### Przykład

- Słowo rejestru Hi0x02
- Słowo rejestru Lo0x2B
- Zawartość znacznika w formacie słowa 0x022B

3. LSB w bajcie to bit 0

Po kodowaniu odpowiedzi jest ona wysyłana.

## 10. Komunikacja easyE4 Połączenie z innymi urządzeniami

### 10.17 Modbus TCP

#### Read Input Registers 0x04:

Funkcja 0x04 odczytuje rejestr wejść analogowych po jednym słowie.

Klient Modbus traktuje 2 bajty jako pojedynczy rejestr wprowadzania.

Aby odpytać 32-bitowe wejście analogowe, należy zatem odpytać kolejno 2 rejestry wprowadzania.

Tab. 141: PDU żądania

Kod funkcji	1 bajty	0x04 ;Read Input Registers
Adres startowy	2 bajty	Musi zawsze być wybrana wartość mniejsza o 1 od wejścia startowego (bazowane na 0)
Liczba rejestrów wprowadzania	2 bajty	1 do 125 (0x7D)

#### Reakcja na odbiór żądania

1. Analiza adresu startowego (podzielony na bajty 1-2)
  - b. Bajt 1 = Hi; bajt 2 = Lo
2. Analiza liczby rejestrów (podzielone na bajty 3-4)
  - b. Bajt 3 = Hi; bajt 4 = Lo
3. Odczytywanie rejestru wprowadzania, od początku (adres startowy) do (adres startowy + liczba rejestrów wprowadzania)  
(Jeden rejestr wprowadzania odpowiada 2 bajtom)

Tab. 142: PDU odpowiedzi

Kod funkcji	1 bajty	0x04 ;Read Input Registers
Liczba bajtów	1 bajty	Tutaj zawsze musi być podana wartość = 2 * N
Wartość rejestru	n* 2 bajty	Wartość

n= liczba odczytanych rejestrów wprowadzania

#### Przygotowywanie do wysłania odpowiedzi

1. Odczytane rejestry wprowadzania są przedstawiane w formacie 2 bajtów na rejestr wprowadzania
2. Dla każdego rejestru wprowadzania zawsze podany jest bajt Hi i bajt Lo
  - a. Pierwszy bajt = Hi; drugi bajt = Lo
  - b. Przykład:
    - słowo rejestru Hi0x00
    - słowo rejestru Lo0x0A
    - zawartość znacznika w formacie słowa 0x000A
3. LSB w bajcie to bit 0

Po kodowaniu odpowiedzi jest ona wysyłana.



## 10. Komunikacja easyE4 Połączenie z innymi urządzeniami

### 10.17 Modbus TCP

#### Write Single Registers 0x06:

Funkcja ta zapisuje 16 bitów w jednym rejestrze (znacznik (sieci) w formacie słowa w easy)

Tab. 143: PDU żądania

Kod funkcji	1 bajty	0x06 ;Write single Registers
Adres docelowy	2 bajty	Zawsze musi być wybrana wartość mniejsza o 1 niż MW, które ma być zapisane (jeżeli ma być zapisane MW1, w miejscu tym musi znajdować się 0)
Wartość rejestru	2 bajty	Wartość do zapisania

#### Reakcja na odbiór żądania

1. Analiza adresu docelowego (podzielony na bajty 1-2)
  - a. Bajt 1 = Hi; bajt 2 = Lo
2. Analiza wartości do zapisania (podzielone na bajty 3-4)
  - a. Bajt 3 = Hi; bajt 4 = Lo
3. Zapisywanie wartości w rejestrze docelowym (znacznik (sieci) w formacie słowa)

#### PDU odpowiedzi

Jeżeli wartość zostanie prawidłowo zapisana, echo żądania pojawia się jeszcze raz jako odpowiedź

(→ Część "Write Single Registers 0x06:", strona 809 PDU żądania)

Odpowiedź jest zatem identyczna z danym żądaniem i służy tylko jako potwierdzenie.

#### Write Multiple Registers 0x10:

Funkcja zapisuje  $n * 16$  bitów w rejestrze N (znacznik (sieci) w formacie słowa w easyE4)

Tab. 144: PDU żądania

Kod funkcji	1 bajty	0x10 ;Write Multiple Registers
Adres startowy	2 bajty	Zawsze musi być wybrana wartość mniejsza o 1 od startowego znacznika w formacie słowa (jeżeli ma być zapisane MW1, w miejscu tym musi znajdować się 0)
Liczba rejestrów	2 bajty	1-123 (0x0001 do 0x007B)
Liczba bajtów	1 bajty	2 * N
Wartość rejestru, która ma być zapisana (znaczniki w formacie słowa)	$n * 2$ bajty	Wartości, które mają być zapisane

$n$  = liczba rejestrów, które mają być zapisane

#### Reakcja na odbiór żądania

## 10. Komunikacja easyE4 Połączenie z innymi urządzeniami

### 10.17 Modbus TCP

1. Analiza adresu startowego (podzielony na bajty 1-2)
  - a. Bajt 1 = Hi; bajt 2 = Lo
2. Analiza liczby rejestrów (podzielone na bajty 3-4)
  - a. Bajt 3 = Hi; bajt 4 = Lo
3. Analiza liczby bajtów
4. Zapis znaczników w formacie słowa w rejestrze docelowym

Gdy wartości zostaną pomyślnie zapisane, następuje odpowiedź.

Zawiera ona kod funkcji, adres startowy i liczbę rejestrów z żądania  
(-> Część "Write Multiple Registers 0x10:", strona 809 PDU żądania)

Tab. 145: PDU odpowiedzi

Kod funkcji	1 bajty	0x10 ;Write Multiple Registers
Adres startowy	2 bajty	Wartość taka sama jak żądanie
Liczba rejestrów	2 bajty	Liczba zapisanych rejestrów (wartość powinna zgadzać się z żądaniem)

#### 10.17.2.2 Obsługa błędów Modbus TCP

##### Read Coils 0x01:

W przypadku błędu Modbus TCP wysyła ramkę błędu.

Kod błędu	1 bajty	0x81 ; Read Coils
Exception Code	1 bajty	02 lub 03 lub 04

Kod wyjątku 02 = adres jest nieprawidłowy, tzn.

- 0 (adresy są przydzielane przez użytkownika, zawsze rozpoczynając od 1)
- niezdefiniowane\* (patrz tabela „Mapa Modbus TCP”) lub
- niezwolnione\*

Kod wyjątku 03 = liczba wyjść nie wynosi  $\geq 0x0001$  i  $\leq 0x07D0$

Kod wyjątku 04 = (błąd serwera) n.d.\*\*

\*Aby wygenerowany został komunikat błędu wystarczy, by jeden z żądanych adresów nie był zwolniony lub był nieprawidłowy.

\*\*Dane na obrazie są zabezpieczone semaforami przed innymi modułami, aktualnie nie jest znane kryterium dla błędu „read coil” na serwerze.

##### Read Discrete Inputs 0x02:

W przypadku błędu Modbus TCP wysyła ramkę błędu.

Kod błędu	1 bajty	0x82 ; Read Discrete Input
Exception Code	1 bajty	02 lub 03 lub 04

## 10. Komunikacja easyE4 Połączenie z innymi urządzeniami

### 10.17 Modbus TCP

Kod wyjątku 02 = adres startowy jest nieprawidłowy, tzn.

- 0 (adresy są przydzielane przez użytkownika, zawsze rozpoczynając od 1)
- niezdefiniowane\* (patrz tabela „Mapa Modbus TCP”) lub
- niezwolnione\*

Kod wyjątku 03 = liczba wejść nie wynosi  $\geq 0x0001$  i  $\leq 0x07D0$

Kod wyjątku 04 = (błąd serwera) n.d.\*\*

\*Aby wygenerowany został komunikat błędu wystarczy, by jeden z żądanych adresów nie był zwolniony lub był nieprawidłowy.

\*\*Read zawsze dostarcza spójne dane z obrazu, ponieważ są one zabezpieczone semaforami przed innymi modułami. Dlatego aktualnie nie jest znane kryterium dla błędu „read discrete inputs” na serwerze.

#### Odczyt rejestrów 0x03:

W przypadku błędu Modbus TCP wysyła ramkę błędu.

Kod błędu	1 bajty	0x83 ; Read Holding Registers
Exception Code	1 bajty	02 lub 03 lub 04

Kod wyjątku 02 = adres startowy jest nieprawidłowy, tzn.

- 0 (adresy są przydzielane przez użytkownika, zawsze rozpoczynając od 1)
- niezdefiniowane\* (patrz tabela „Mapa Modbus TCP”) lub
- niezwolnione\*

Kod wyjątku 03 = liczba wejść nie wynosi  $\geq 0x0001$  i  $\leq 0x07D0$

Kod wyjątku 04 = (błąd serwera) n.d.\*\*

Jeżeli nie jest fizycznie obecne analogowe WE/WY (np. analogowe WE/WY modułu smart nieobecne lub uszkodzone), mimo to obraz (z wartościami wynoszącymi 0 jest przekazywany do klienta). Brak kontroli, brak komunikatu błędu.

\*Aby wygenerowany został komunikat błędu wystarczy, by jeden z żądanych adresów nie był zwolniony lub był nieprawidłowy.

\*\* Read zawsze dostarcza spójne dane z ilustracji, ponieważ są one zabezpieczone semaforami przed innymi modułami. Dlatego aktualnie nie jest znane kryterium dla błędu „read holding registers” na serwerze.

#### Read Input Registers 0x04:

W przypadku błędu Modbus TCP wysyła ramkę błędu.

Kod błędu	1 bajty	0x84 ; Read Input Registers
Exception Code	1 bajty	02 lub 03 lub 04

Kod wyjątku 02 = adres startowy jest nieprawidłowy, tzn.

## 10. Komunikacja easyE4 Połączenie z innymi urządzeniami

### 10.17 Modbus TCP

- 0 (adresy są przydzielane przez użytkownika, zawsze rozpoczynając od 1)
- niezdefiniowane\* lub
- niezwolnione\*

Kod wyjątku 03 = liczba wejść nie wynosi  $\geq 0x0001$  i  $\leq 0x07D0$

Kod wyjątku 04 = (błąd serwera) n.d.\*\*

Jeżeli nie jest fizycznie obecne analogowe WE/WY (np. analogowe WE/WY modułu smart nieobecne lub uszkodzone), mimo to obraz (z wartościami wynoszącymi 0 jest przekazywany do klienta). Brak kontroli, brak komunikatu błędu.

\*Aby wygenerowany został komunikat błędu wystarczy, by jeden z żądanych adresów nie był zwolniony lub był nieprawidłowy.

\*\* Read zawsze dostarcza spójne dane z ilustracji, ponieważ są one zabezpieczone semaforami przed innymi modułami. Dlatego aktualnie nie jest znane kryterium dla błędu „read input registers” na serwerze.

#### Write Single Register 0x06:

W przypadku błędu Modbus TCP wysyła ramkę błędu.

Kod błędu	1 bajty	0x90 ;Write Single Register
Exception Code	1 bajty	02 lub 03 lub 04

Kod wyjątku 02 = adres docelowy jest nieprawidłowy, tzn.

- 0 (adresy są przydzielane przez użytkownika, zawsze rozpoczynając od 1)
- niezdefiniowane\* lub
- niezwolnione\*

\*Aby wygenerowany został komunikat błędu wystarczy, by jeden z żądanych adresów nie był zwolniony lub był nieprawidłowy.

Kod wyjątku 04 = błąd podczas zapisu rejestru (znacznik w formacie słowa)\*\*

\*\* Write może zawsze zapisywać spójne dane w obrazie, ponieważ są one zabezpieczone semaforami przed innymi modułami. Dlatego aktualnie nie jest znane kryterium dla błędu Write Single Register na serwerze.

Wartości mogą być zapisywane tylko wtedy, gdy wszystkie żądane adresy są prawidłowe wzgl. występuje dla nich zezwolenie.

#### Write Multiple Registers 0x10:

W przypadku błędu Modbus TCP wysyła ramkę błędu.

Kod błędu	1 bajty	0x86 ;Write Multiple Registers
Exception Code	1 bajty	02 lub 03 lub 04

Kod wyjątku 02 = adres docelowy jest nieprawidłowy, tzn.

- 0 (adresy są przydzielane przez użytkownika, zawsze rozpoczynając od 1)
- niezdefiniowane\* lub

## 10. Komunikacja easyE4 Połączenie z innymi urządzeniami

### 10.17 Modbus TCP

- niezwolnione\*

Kod wyjątku 03 = liczba rejestrów nie wynosi  $\geq 0x0001$  i  $\leq 0x007B$

OR

Liczba bajtów  $\neq$  liczba rejestrów  $\times 2$

Kod wyjątku 04 = błąd podczas zapisu rejestru\*\*

Wartości mogą być zapisywane tylko wtedy, gdy wszystkie żądane adresy są prawidłowe wzgl. występuje dla nich zezwolenie.

\*Aby wygenerowany został komunikat błędu wystarczy, by jeden z żądanych adresów nie był zwolniony lub był nieprawidłowy.

\*\* Write może zawsze zapisywać spójne dane w obrazie, ponieważ są one zabezpieczone semaforami przed innymi modułami. Dlatego aktualnie nie jest znane kryterium dla błędu „write multiple registers” na serwerze.

#### Nieznana funkcja:

Jeżeli klient zażąda nieobsługiwanej funkcji, po odebraniu żądania serwer Modbus TCP zwraca następującą ramkę błędu:

Kod błędu	1 bajty	0x80 + Kod funkcji
Exception Code	1 bajty	01

Klient otrzymuje wówczas komunikat, że żądana funkcja nie jest obsługiwana przez serwer.

## 10. Komunikacja easyE4 Połączenie z innymi urządzeniami

### 10.17 Modbus TCP

#### Ustawianie zegara urządzenia w trakcie pracy

Od wersji oprogramowania sprzętowego 1.21.

easyE4 zaprojektowany jako serwer Modbus TCP udostępnia datę i czas zegara urządzenia poprzez komunikację danych Modbus TCP za pomocą kodów funkcyjnych.

easyE4 automatycznie wypełnia te zakładki aktualnymi danymi z zegara urządzenia. Klient Modbus TCP może odczytywać i zapisywać dane z mapy Modbus TCP.

Jeżeli klient Modbus TCP wpisze datę, zegar urządzenia ustawi się na datę i czas, a następnie powróci do trybu uzupełniania zakładek danymi z ustawionego teraz zegara urządzenia.

Istnieją dwie różne możliwości dokonania wpisu:

1. Format RTC w zakładce Mapa Modbus TCP Map 5000...5005
2. Format GALILEO w zakładce Mapa Modbus TCP 5006...5009

Zakładki 5000...5009 mogą być zapisywane za pomocą następujących kodów funkcji:

FC6	Write Single Holding Register
FC16	Write Multiple Holding Registers

#### Wskazówka dla użytkowników GALILEO



Zalecamy, aby czasu urządzenia easyE4 nie wpisywać cyklicznie!

Dlatego też w GALILEO bit sterujący 11 w 1. słowie danych sterowania zmiennymi systemowymi nie powinien być ustawiony na stałe.

Istnieje możliwość zapobieżenia wpisowi za pomocą aktywacji opcji Ustawianie zegara zablokowane.

## 10. Komunikacja easyE4 Połączenie z innymi urządzeniami

### 10.18 Wygodna wizualizacja dla easyE4

#### 10.18 Wygodna wizualizacja dla easyE4

W prostych zadaniach z zakresu sterowania i regulacji przekaźnik programowalny easyE4 oferuje możliwość wizualizacji na wyświetlaczu urządzenia podstawowego.

Do znacznie wygodniejszej wizualizacji projektów dostępne są zdalne ekrany dotykowe lub HMI easy jako panel sterowniczy.

Ekrany stanowią ekonomiczne rozwiązanie do zdalnej wizualizacji.

##### 10.18.1 Wyświetlacz dotykowy easyE Remote

Wyświetlacz dotykowy easyE Remote easyE4 (RTD) w wersji standardowej i zaawansowanej zapewnia zaawansowane rozwiązania wizualizacyjne dla przekaźnika sterującego easyE4.

Wyświetlacz i elementy obsługi podstawowego urządzenia easyE4 są wyświetlane w kolorze na kolorowym wyświetlaczu RTD. Teksty, wartości, parametry i grafika są wyświetlane w ponad 65 000 możliwych kolorów. Ułatwia to szybkie rozpoznanie stanu urządzenia.

RTD można zainstalować w drzwiach szafy sterowniczej lub bezpośrednio w systemie. RTD są przeznaczone do montażu czołowego, tj. włożenia w powierzchnię obudowy i wymagają niewiele miejsca.

Wyświetlacz dotykowy jest podłączany do urządzenia podstawowego easyE4 metodą Plug&Play za pomocą standardowego kabla Ethernet RJ45. Konfiguracja RTD jest obsługiwana przez kreatora (Setup Wizard). Zdalny wyświetlacz dotykowy oferuje nawigację po menu w różnych językach.

Możliwe jest zdefiniowanie dostępu dla określonych grup użytkowników - Obserwator, Operator i Administrator. Ponadto dostęp chroniony hasłem dla wszystkich trzech grup użytkowników zapobiega dostępowi osób trzecich.

easyE RTD Standard - EASY-RTD-DC-43-03B1-00

Wyświetlacz i elementy obsługi urządzenia podstawowego easyE4 są odzwierciedlane na standardowym zdalnym wyświetlaczu dotykowym.

Programowanie w easyE RTD Standard nie jest wymagane. Wyświetlany jest stan easyE4 podłączonego do RTD, a parametry można regulować bezpośrednio za pomocą elementów obsługi odzwierciedlonych w RTD.

## 10. Komunikacja easyE4 Połączenie z innymi urządzeniami

### 10.18 Wygodna wizualizacja dla easyE4



Rys. 361: Odzwierciedlanie wyświetlacza easyE4 na easyE RTD Standard

#### easyE RTD Advanced - EASY-RTD-DC-43-03B2-00

Zdalny panel sterowniczy Advanced oferuje opcję indywidualnej wizualizacji za pomocą easySoft 8, umożliwiając importowanie zdefiniowanych przez użytkownika tekstów, grafik i elementów obsługi. Dane z kilku urządzeń easyE4 mogą być wizualizowane jednocześnie.

Wizualizacja z easySoft 8 jest możliwa poprzez edytor easySoft i przesyłanie pliku projektu wizualizacji poprzez Ethernet/easySoft lub USB. easySoft 8 obsługuje wykorzystanie grafiki i innych prostych elementów wizualizacji, a także zdalny dostęp do menu urządzenia podłączonego easyE4. Bloki funkcyjne timera mogą być edytowane poprzez easyE RTD Advanced.

Oprócz pliku projektu wizualizacji na easyE RTD Advanced, ta wizualizacja wymaga przekaźnika programowalnego easyE4 od Generacja 08 z oprogramowaniem sprzętowym  $\geq$  V2.10, który obsługuje tę wizualizację.



Tylko przekaźniki easyE4 od generacji 08 z oprogramowaniem sprzętowym w wersji  $\geq$  2.10 i easySoft w wersji 8.10 obsługują oba zdalne wyświetlacze dotykowe easy.

Do generacji 07 obsługiwany jest tylko easyE RTD Standard.

Szczegółowe informacje znajdują się w podręczniku "Podręcznik ekranu dotykowego easy Remote", MN048027.



## 10. Komunikacja easyE4 Połączenie z innymi urządzeniami

### 10.18 Wygodna wizualizacja dla easyE4

#### 10.18.2 Wyświetlacze dotykowe HMI

Za pomocą HMI i oprogramowania wizualizacyjnego GALILEO można indywidualnie przedstawiać treści z połączonych przekaźników programowalnych easyE4 na kolorowych panelach grafik i dokonywać zewnętrznej obsługi.



Rys. 362: Wizualizacja na panelu sterowniczym HMI

Wymiana danych pomiędzy urządzeniami odbywa się w wewnętrznym formacie importu zmiennych (\*.itf) GALILEO. easySoft 8 obsługuje ten format eksportu dla Modbus TCP..

Komunikacja pomiędzy EASY-E4-... a ekranami dotykowymi HMI następuje za pośrednictwem Modbus TCP.



Zaletą dla użytkowników GALILEO

jest brak cyklicznego ustawiania czasu systemu.

W związku z tym Eaton zaleca, aby nie ustawiać bitu 11.1 w 1. słowie zmiennej systemowej w sposób trwały.

Przegląd dostępnych ekranów wyszczególniono w części Akcesoria.

→ Część "Akcesoria", strona 840

Więcej informacji na temat podłączania urządzenia sterowniczego znajduje się w samouczkach oraz w dokumentacji towarzyszącej → Część "Dalsze informacje dotyczące użytkowania", strona 849.

Więcej informacji, a także wersje demonstracyjną oprogramowania, można znaleźć na stronie produktu.

 [Eaton.com/easy](http://Eaton.com/easy)

 [Eaton.com/galileo](http://Eaton.com/galileo)

## **10. Komunikacja easyE4 Połączenie z innymi urządzeniami**

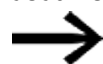
### **10.18 Wygodna wizualizacja dla easyE4**

## 11. Usterki

W części tej użytkownikowi przedstawiane są wskazówki dotyczące postępowania z easyE4 w przypadku wystąpienia nieoczekiwanego zachowania.

Awaria	Przyczyna	Sposób rozwiązania
Urządzenie podstawowe nie uruchamia się	Nie ma napięcia zasilającego	Sprawdzić przewód doprowadzający. Włączyć urządzenie.
Wyświetlacz pozostaje ciemny lub jest przyciemniany.	Podświetlenie tła jest wyłączone.	Włączyć podświetlenie tła, patrz opis modułu tekstowego, lub skontrolować odpowiednią funkcję w programie za pomocą easySoft 8.

Jeżeli urządzenie easyE4 nie zachowuje się zgodnie z oczekiwaniami, następujące wskazówki pomagają przy usuwaniu możliwych problemów. Jeżeli program mimo szczegółowej symulacji w easySoft 8 nie zachowuje się zgodnie z oczekiwaniami, wskaźnik przepływu prądu na wyświetlaczu urządzenia EASY-E4-...-12...C1(P) oferuje dodatkową możliwość kontroli powiązań logicznych w schemacie programu.



Zakłócenia dotyczące wiązki SWD zostały opisane w rozdziale → Część "Zakłócenia w wiązce SWD", strona 779.

Kontrola napięcia elektrycznego podczas pracy urządzenia easyE4 może być przeprowadzana wyłącznie przez wykwalifikowanego elektryka.

## 11. Usterki

### 11.1 Komunikaty z systemu operacyjnego

#### 11.1 Komunikaty z systemu operacyjnego

Komunikaty na wyświetlaczu LCD	Objaśnienie	Sposób rozwiązania
Brak wskazań	Przerwany dopływ napięcia LCD uszkodzone	Przywrócić napięcie zasilające Wymienić easyE4
Wskazanie tymczasowe		
TEST: EEPROM	Tylko przy pierwszym włączeniu	-
TEST: CLOCK		
UPDATE ERROR	Wybrany plik systemu operacyjnego „*.FW” nie pasuje do wybranego urządzenia rozszerzającego easyE4.	Wybrać odpowiedni dla urządzenia rozszerzającego plik systemu operacyjnego „*.FW” na microSD
Wskazanie ciągłe		
ERROR: EEPROM	Pamięć dla wartości remanentnych lub pamięć schematu programu easyE4 jest uszkodzona.	Wymienić easyE4
ERROR: CLOCK	Błąd zegara	Wymienić easyE4
Dostęp do karty microSD		
Oczekiwanie	Ekran LCD nie może być chwilowo obsługiwany. Przyczyną może być bardzo duże obciążenie systemu lub uszkodzony sprzęt, np. gniazdo microSD w gnieździe.	Jeśli ten problem nadal występuje, usunąć gniazdo na stałe, jeśli nie jest potrzebne, lub skontaktować się z lokalnym przedstawicielem Eaton.
Błąd (czerwony kolor tła)	Ekran LCD nie może być obsługiwany dłużej niż jedną minutę. Przyczyną może być bardzo duże obciążenie systemu lub uszkodzony sprzęt, np. gniazdo microSD w gnieździe.	

## 11.2 Sytuacje przy tworzeniu programu

Sytuacje przy tworzeniu programu	Objaśnienie	Sposób rozwiązania
Wprowadzenie styku lub cewki w programie nie jest możliwe.	Urządzenie easyE4 działa w trybie pracy RUN	Wybrać tryb pracy STOP
Zegar sterujący przełącza o niewłaściwych godzinach	Nieprawidłowo ustawione godzina lub parametry przełączania	Skontrolować godzinę i parametry
Komunikat PROG NIEPRAWIDŁOWY przy zastosowaniu karty pamięciIG	Karta pamięci w urządzeniu easyE4 bez schematu programu Schemat programu na karcie pamięci wykorzystuje styki/przełączniki, których urządzenie easyE4 nie rozpoznaje.	Zmienić typ urządzenia easyE4 lub schemat programu na karcie pamięci
Wskaźnik przepływu prądu nie wskazuje na zmiany w ścieżkach prądowych	Urządzenie easyE4 jest w trybie pracy STOP Powiązanie/połączenie nie jest wykonane Przełącznik bez wystereowania cewki Wartości parametrów/godzina nie zgadzają się Porównanie wartości analogowych nie jest prawidłowe Wartość czasu przełącznika czasowego nie jest prawidłowa Funkcja przełącznika czasowego nie jest prawidłowa	Wybrać tryb pracy RUN Sprawdzić i zmienić schemat programu i zestawu parametrów
Przełącznik Q lub M nie zamyka się	Cewka przełącznikowa została wielokrotnie okablowana	Sprawdzić wpisy w polu cewek
Wejście nie jest rozpoznawane	Luźny styk zacisku Przełącznik/przycisk bez napięcia Przerwa drutu Wejście urządzenia easyE4 uszkodzone	Przestrzegać wskazówek dotyczących instalacji, sprawdzić zewnętrzne przewodowanie Wymiana urządzenia easyE4
Wyjście przełącznikowe Q nie przełącza i nie steruje odbiornikiem	Urządzenie easyE4 w trybie pracy STOP Brak napięcia na styku przełącznikowym Urządzenie easyE4 bez napięcia zasilającego Schemat programu urządzenia easyE4 nie steruje wyjściem przełącznikowym Przerwa drutu Przełącznik urządzenia easyE4 uszkodzony	Wybrać tryb pracy RUN Przestrzegać wskazówek dotyczących instalacji, sprawdzić zewnętrzne przewodowanie Wymiana urządzenia easyE4

## 11. Usterki

### 11.3 Zdarzenie

### 11.3 Zdarzenie

Zdarzenie	Objaśnienie	Sposób rozwiązania
Wartość rzeczywista nie została zapisana w sposób remanentny.	Remanencja nie jest włączona.	W menu SYSTEM włączyć remanencję.
Menu REMANENCJA... nie jest wyświetlane w menu SYSTEM.	Urządzenie easyE4 znajduje się w trybie pracy RUN	Wybrać tryb pracy STOP
Dane remanentne są usuwane przy zmianie trybu pracy z RUN na STOP.	Zachowanie to występuje wyłącznie w przypadku zastosowania modułu funkcyjnego PW02 (modulacja szerokości impulsów) w easyE4.	Unikać stosowania modułu funkcyjnego PW02.
Przy włączaniu urządzenie easyE4 przełącza się w tryb pracy STOP	Brak schematu programu w urządzeniu easyE4	Ładowanie schematu programu, wprowadzanie
	Uruchomienie w trybie RUN jest dezaktywowane w easyE4.	Aktywować Uruchomienie w trybie RUN w menu OPCJE SYSTEMOWE.
Styki modułów funkcyjnych BC (komparator bloków danych) i BT (transmitter bloków danych) migają na wskaźniku przepływu prądu	Wskaźnik easyE4 jest zbyt często aktualizowane ze stanów pośrednich, mimo że styki działają prawidłowo	Zignorować tę część wskaźnika przepływu prądu.
Wyświetlacz nie pokazuje nic	Brak napięcia zasilającego	Włączyć napięcie zasilające
	Urządzenie easyE4 uszkodzone	Wcisnąć przycisk <b>OK</b> . Jeżeli nie pojawi się menu, wymienić urządzenie easyE4.
	Wyświetlany jest tekst z zaznaczonymi spacjami	Wprowadzić tekst lub nie wysterowywać generowania tekstu

## 11.4 Zakłócona funkcjonalność sieci NET

**UWAGA**

Skontrolować funkcjonalność sieci NET w schemacie programu za pomocą bitów diagnostycznych ID01-ID08 i optycznie za pomocą wskaźnika LED sieci NET.

Skontrolować funkcjonalność sieci NET za pomocą wskaźnika LED sieci NET

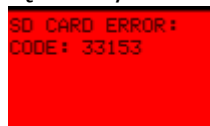
<b>Stan wskaźnika NET</b>	<b>Znaczenie</b>
Wył.	Sieć NET nie pracuje, usterka konfiguracji.
Światło ciągłe	Usterka urządzenia sieci NET – możliwe przyczyny: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Sieć NET została zainicjowana i co najmniej jedno urządzenie nie zostało wykryte. Sprawdzić połączenia wtykowe.</li> <li>• Po dokonaniu konfiguracji zmieniono NET-ID lub szybkość transmisji danych co najmniej jednego urządzenia. Zmienić konfigurację.</li> <li>• Z jednego z urządzeń sieci NET usunięto program, przez co skasowano jego konfigurację sieci NET. Ponownie skonfigurować sieć NET na urządzeniu 1.</li> <li>• Zdemontowano jedno z istniejących urządzeń sieci NET i zastąpiono je nowym, niesparametryzowanym urządzeniem.</li> </ul>
Miganie	Sieć NET pracuje bez zakłóceń.

## 11. Usterki

### 11.5 Zakłócenia połączenia z kartą pamięci microSD

#### 11.5 Zakłócenia połączenia z kartą pamięci microSD

Jeśli dostęp do karty pamięci microSD się nie powiedzie, na wyświetlaczu easyE4 będzie wyświetlany kod.



Rys. 363: Przykładowe wskazanie kodu na wyświetlaczu

#### Kod karty pamięci microSD

Kod	Komunikat	Wskazówka
33028	nieważna/błędna długość programu	
33032	nieważna/błędna suma kontrolna	
33088	karta microSD nie jest sformatowana lub błąd zapisu	
33152	program wewnętrzny i program karty nie są sobie równe	zależnie od ustawienia easySoft 8
33153	błąd zbiorczy nagłówka programu	
33154	błąd zbiorczy pamięci programu lub nieprawidłowy format karty microSD	
33155	Brak karty	zależnie od ustawienia easySoft 8
33156	ID programu nie zgadzają się ze sobą	zależnie od ustawienia easySoft 8

Najbardziej prawdopodobna przyczyna zakłóceń, która nie zależy od indywidualnego ustawienia easySoft 8:

- Problem przy kontakcie z uchwytem karty  
=> Prawidłowo podłączyć uchwyt karty microSD
- Uszkodzony system plików na karcie microSD  
=> Sformatować na nowo kartę microSD
- Uszkodzona karta microSD  
=> wymienić kartę microSD



#### **UWAGA** **UTRATA DANYCH**

Spadek napięcia lub wyjęcie karty pamięci microSD, gdy trwa zapisywanie na niej danych, mogą prowadzić do utraty danych lub uszkodzenia karty pamięci microSD.

▶ Kartę microSD wkładać w easyE4 tylko w stanie beznapięciowym.

Unikać zapisywania na kartach microSD z wysoką częstotliwością:

- Liczba cykliów zapisu kart microSD jest ograniczona.
- Zapisywanie przy jednoczesnym spadku napięcia może z wysokim prawdopodobieństwem doprowadzić do utraty danych.



### 11.5 Zakłócenia połączenia z kartą pamięci microSD

- ▶ Kartę microSD wyjmować tylko w stanie beznapięciowym easyE4
- ▶ Przed wyłączeniem upewnić się, że żadne oprogramowanie nie zapisuje aktualnie danych na karcie microSD.

Inne możliwe przyczyny dla kodów 33028, 33032, 33153 i 33154:

- Plik projektu na karcie microSD został ręcznie zmieniony poza oprogramowaniem easySoft 8, np. w edytorze tekstu.
- Karta microSD została usunięta z urządzenia, podczas gdy trwało zapisywanie pliku projektu.

## **11. Usterki**

### **11.5 Zakłócenia połączenia z kartą pamięci microSD**

## 12. Utrzymywanie w dobrym stanie technicznym

### 12.1 Czyszczenie i konserwacja

easyE4 nie wymaga konserwacji.

Mogą być jednak konieczne następujące prace:

- Czyszczenie easyE4 w przypadku zanieczyszczenia.

W przypadku zanieczyszczenia:



#### **UWAGA**

#### **SZPICZASTE, OSTRE PRZEDMIOTY LUB ŻRĄCE CIECZE**

Do czyszczenia urządzenia

- nie używać szpiczastych ani ostrych przedmiotów (np. noży).
- nie używać żrących ani działających ściernie środków czyszczących i rozpuszczalników.

Nie dopuścić, aby do wnętrza urządzenia dostała się ciecz (niebezpieczeństwo zwarcia) ani do uszkodzenia urządzenia.

- ▶ Oczyszczyć urządzenie czystą, miękką, zwilżoną ściereczką.

### 12.2 Naprawy

Jeśli konieczne są naprawy, należy zwrócić się do swojego dostawcy lub do pomocy technicznej.



#### **UWAGA**

#### **ZNISZCZENIE**

easyE4 może być otwierane wyłącznie przez producenta lub upoważnioną przez niego firmę. Urządzenie eksploatować wyłącznie z całkowicie zamkniętą obudową.

Do transportu użyć oryginalnego opakowania.

## 12. Utrzymywanie w dobrym stanie technicznym

### 12.3 Przechowywanie, transport i utylizacja

## 12.3 Przechowywanie, transport i utylizacja

### 12.3.1 Przechowywanie i transport



#### **UWAGA ŚWIATŁO UV**

Tworzywa sztuczne stają się kruche pod wpływem światła UV. To sztuczne starzenie skraca żywotność easyE4. Należy chronić urządzenie przed bezpośrednim promieniowaniem słonecznym i przed innymi źródłami światła UV.



#### **UWAGA NIEBEZPIECZEŃSTWO ZWARCIA**

W przypadku wahań klimatycznych (temperatury otoczenia lub wilgotności) wilgoć może gromadzić się na urządzeniu lub w jego wnętrzu. Dopóki urządzenie jest obroszone, istnieje niebezpieczeństwo zwarcia.

Nie włączać urządzenia, gdy jest obroszone.

Jeśli urządzenie jest obroszone lub było wystawione na wahania klimatyczne, przed uruchomieniem odczekać, aż temperatura urządzenia zrówna się z temperaturą pokojową. Nie wystawiać urządzenia na działanie bezpośredniego promieniowania ciepłego z urządzeń grzewczych.

Dla transportu i przechowywania easyE4 muszą być zapewnione określone warunki otoczenia.

Maks. temperatura otoczenia dla przechowywania i transportu nie może przekraczać określonej wartości:

<b>Klimatyczne warunki otoczenia</b>	
Sprężone powietrze (praca)	795 - 1080 hPa
	maks. 2000 m. m n.p.m.
Temperatura	
Praca	- 25 – +55 °C (-13 – +131 °F) Wyświetlacz jest czytelny w zakresie $\theta$ -5°C (-23°F) $\leq T \leq$ 50°C (122°F)
Przechowywanie / Transport	- 40 – +70 °C (-40 – +158 °F)
Wilgotność powietrza	względna wilgotność powietrza 5 - 95 %
Obroszenie	Zapobiegać kondensacji dostępnymi środkami

## 12. Utrzymywanie w dobrym stanie technicznym

### 12.3 Przechowywanie, transport i utylizacja



Przed uruchomieniem

Przy transporcie i przechowywaniu podczas zimnej pogody i przy ekstremalnych różnicach temperatur zwrócić uwagę, aby na urządzenie i do jego wnętrza nie dostała się wilgoć (obroszenie). Jeśli wystąpi obroszenie, urządzenie będzie można uruchomić dopiero, gdy całkowicie wyschnie.

Do transportu użyć oryginalnego opakowania.

Seria easyE4 jest wytrzymałą konstrukcją, jednak zamontowane w nim komponenty są wrażliwe na silne wstrząsy i uderzenia.

Dlatego easyE4 należy chronić przed obciążeniami mechanicznymi wykraczającymi poza zastosowanie zgodne z przeznaczeniem.

Urządzenie można transportować tylko prawidłowo zapakowane w oryginalne opakowanie.

#### 12.3.2 Utylizacja



**Nakaz!**

Materiały nadające się do recyklingu oddać do odpowiedniego, lokalnego punktu zbiórki.



easyE4, które nie są już użytkowane, należy prawidłowo zutylizować, zgodnie z obowiązującymi krajowymi przepisami lub zwrócić do producenta bądź dystrybutora. Informacje na ten temat można znaleźć na stronie:



[Eaton.com/recycling](https://Eaton.com/recycling)

#### Użyte materiały – opakowanie

Opakowanie	Materiał
Opakowanie zewnętrzne	Karton
Opakowanie wewnętrzne	Karton Torebka z tworzywa sztucznego: polietylenu (PE)

## **12. Utrzymywanie w dobrym stanie technicznym**

### **12.3 Przechowywanie, transport i utylizacja**

## Załącznik

---

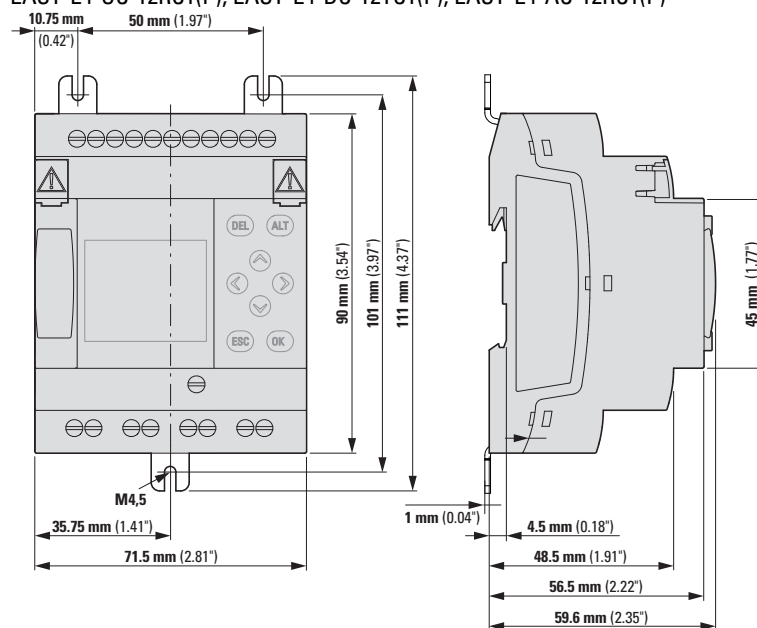
<a href="#">A.1 Wymiary</a>	832
<a href="#">A.2 Dopuszczenia i normy</a>	837
<a href="#">A.3 Dane techniczne</a>	839
A.3.1 Arkusze danych	839
A.3.2 Przeglądy wybranych cech	841
<a href="#">A.4 Zapotrzebowanie na pamięć modułów funkcyjnych</a>	845
<a href="#">A.5 Dalsze informacje dotyczące użytkowania</a>	849
A.5.1 Dokumenty	849
A.5.2 Download Center, Eaton Online-Katalog	850
A.5.3 Informacje o produkcji	850
A.5.4 Szkolenia dotyczące produktów	850
A.5.5 Społeczność	850
A.5.6 Cyber Security	850
A.5.7 Linki w Internecie	851
<a href="#">A.6 Przykładowe programy</a>	852

## Załącznik A.1 Wymiary

### A.1 Wymiary

Urządzenia podstawowe o wymiarze standardowym 4 jednostek podziałki poziomej

EASY-E4-UC-12RC1(P), EASY-E4-DC-12TC1(P), EASY-E4-AC-12RC1(P)



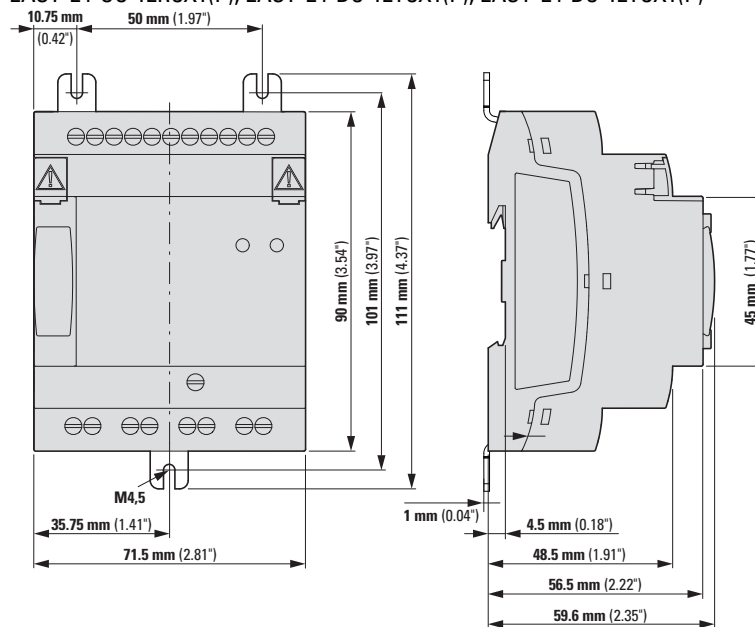
Rys. 364: Wymiary w mm (calach) Urządzenia podstawowe EASY-E4-...-12...C1(P)

Szerokość x wysokość x głębokość (bez wtyku)	71,5 mm x 90 mm x 58 mm (2.81" x 3.54" x 2.28")
Masa	patrz arkusz danych dla urządzenia zależnie od typu od 139 g do 230 g



Urządzenia podstawowe o wymiarze standardowym 4 jednostek podziałki poziomej

EASY-E4-UC-12RCX1(P), EASY-E4-DC-12TCX1(P), EASY-E4-DC-12TCX1(P)

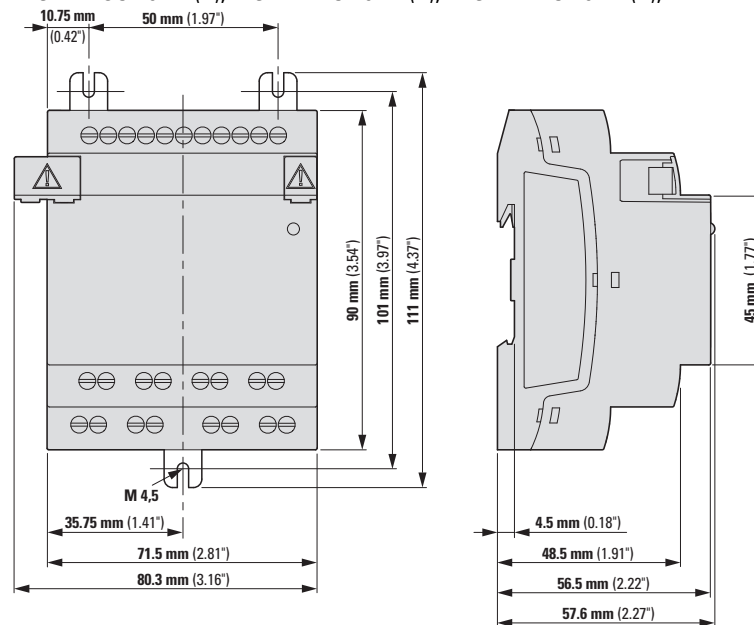


Rys. 365: Wymiary w mm (calach) Urządzenia podstawowe EASY-E4-...-12...CX1(P)

Szerokość x wysokość x głębokość (bez wtyku)	71,5 mm x 90 mm x 58 mm (2.81" x 3.54" x 2.28")
Masa	patrz arkusz danych dla urządzenia zależnie od typu od 139 g do 230 g

## Załącznik A.1 Wymiary

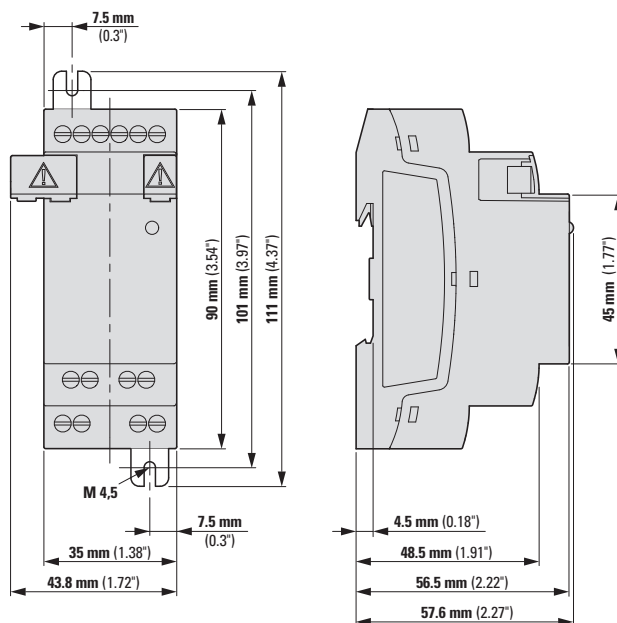
Urządzenia rozszerzające o wymiarze standardowym 4 jednostek podziałki poziomej  
EASY-E4-UC-16RE1(P), EASY-E4-DC-16TE1(P), EASY-E4-AC-16RE1(P),



Rys. 366: Wymiary w mm (calach) - rozszerzenia 4TE

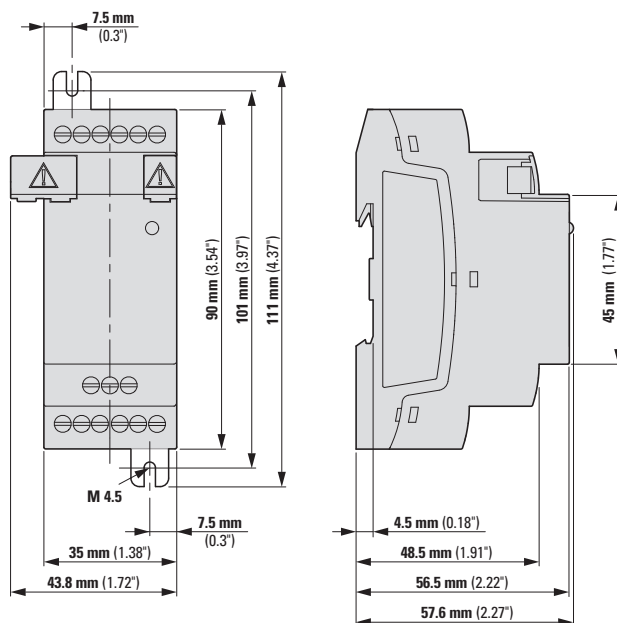
Szerokość x wysokość x głębokość (bez wtyku)	71,5 mm x 90 mm x 58 mm (2.81" x 3.54" x 2.28")
Masa	patrz arkusz danych dla urządzenia zależnie od typu od 139 g do 230 g

Urządzenia rozszerzające o wymiarze standardowym 2 jednostek podziałki poziomej  
EASY-E4-UC-8RE1(P), EASY-E4-DC-8TE1(P), EASY-E4-DC-6AE1(P), EASY-E4-AC-8RE1(P)



Rys. 367: Wymiary w mm (calach) - rozszerzenia 2TE

EASY-E4-DC-4PE1(P)



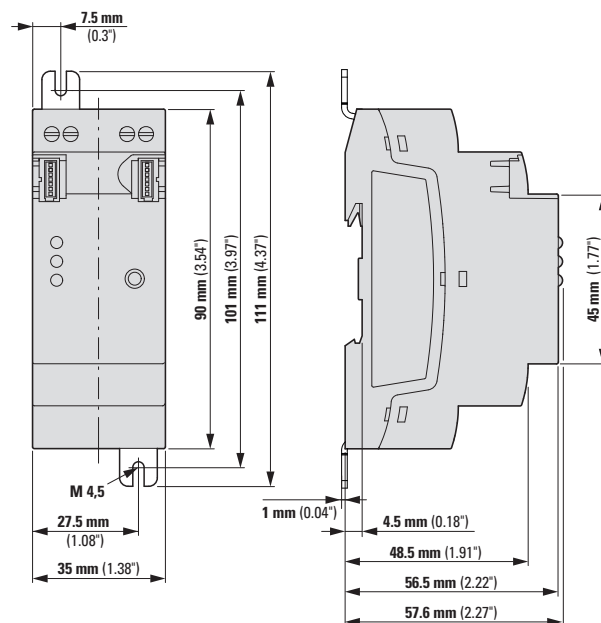
Rys. 368: Wymiary w mm (calach)

Szerokość x wysokość x głębokość (bez wtyku)	35 mm x 90 mm x 58 mm (1,38" x 3,54" x 2,28")
Masa	patrz arkusz danych dla urządzenia zależnie od typu od 79 g do 232 g

## Załącznik A.1 Wymiary

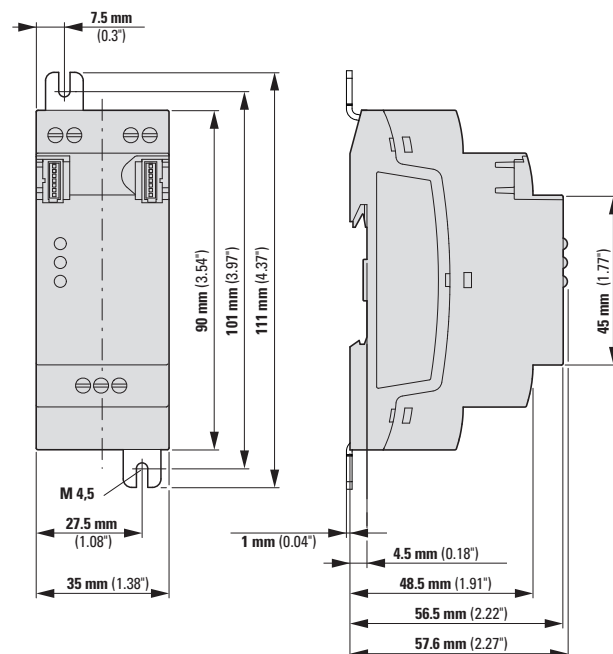
Moduły komunikacyjne o wymiarze standardowym 2 jednostek podziałki poziomej

### EASY-COM-SWD-C1



Rys. 369: Wymiary w mm (calach) - rozszerzenia 2TE

### EASY-COM-RTU-M1



Rys. 370: Wymiary w mm (calach) - rozszerzenia 2TE

Szerokość x wysokość x głębokość (bez wtyku)	35 mm x 90 mm x 58 mm (1,38" x 3,54" x 2,28")
Masa	87 gr EASY-COM-SWD-C1 82 gr EASY-COM-RTU-M1

## A.2 Dopuszczenia i normy

Następujące dane obowiązują dla wszystkich urządzeń easyE4.

<b>Dopuszczenia i deklaracje</b>	
cUL	Nr pliku UL E205091, Volume 4 Dopuszczenie typu dla easyE4
CE	Urządzenia easyE4 zgodne z wymaganymi dyrektywami Unii Europejskiej (UE) są oznaczone symbolem CE.
NEMA	easyE4 jest zgodne z wymaganymi dyrektywami dla Ameryki Północnej
Dopuszczenie do warunków morskich (dopuszczenie do użytku na statkach)	Certyfikat nr TAA00002HT wydany przez DNV GL Dopuszczenie typu dla easyE4

Dopuszczenie do warunków morskich:

<b>Urządzenia podstawowe</b>	od wersji	<b>Rozszerzenie wejścia/wyjścia</b>	od wersji
EASY-E4-UC-12RC1	02	EASY-E4-UC-8RE1	03
EASY-E4-UC-12RCX1	02	EASY-E4-UC-16RE1	03
EASY-E4-DC-12TC1	02	EASY-E4-DC-4PE1	01
EASY-E4-DC-12TCX1	02	EASY-E4-DC-6AE1	03
EASY-E4-AC-12RC1	01	EASY-E4-DC-8TE1	03
EASY-E4-AC-12RCX1	01	EASY-E4-DC-16TE1	03
EASY-E4-...-12...C1P	00	EASY-E4-AC-8RE1	01
EASY-E4-...-12...CX1P	00	EASY-E4-AC-16RE1	01
		EASY-E4-...-...E1P	00

<b>Moduły komunikacyjne</b>	od wersji
EASY-COM-SWD-C1	01
EASY-COM-RTU-M1	01



Urządzenia podstawowe i rozszerzające oraz moduły komunikacyjne o numerze wersji niższym niż podany w powyższej tabeli nie posiadają dopuszczenia morskiego. Dla urządzeń bez dopuszczenia morskiego maksymalne wyładowanie kontaktowe wynosi 4 kV.

### Homologacja UL

Świadectwo dopuszczenia (Notice of Authorization-NoA) dotyczące oceny easyE4: Nr pliku UL E205091, Volume 4.

Urządzenia podstawowe	od wersji HW
EASY-E4-UC-12RC1	02
EASY-E4-UC-12RC1P	03
EASY-E4-UC-12RCX1	02
EASY-E4-UC-12RCX1P	03
EASY-E4-DC-12TC1	02
EASY-E4-DC-12TC1P	03
EASY-E4-DC-12TCX1	02
EASY-E4-DC-12TCX1P	03
EASY-E4-AC-12RC1	03
EASY-E4-AC-12RC1P	03
EASY-E4-AC-12RCX1	03
EASY-E4-AC-12RCX1P	03

Rozszerzenie wejścia/wyjścia	od wersji HW
EASY-E4-UC-16RE1	03
EASY-E4-UC-16RE1P	03
EASY-E4-UC-8RE1	03
EASY-E4-UC-8RE1P	03
EASY-E4-DC-16TE1	03
EASY-E4-DC-16TE1P	03
EASY-E4-DC-8TE1	03
EASY-E4-DC-8TE1P	03
EASY-E4-AC-8RE1	02
EASY-E4-AC-8RE1P	02
EASY-E4-AC-16RE1	02
EASY-E4-AC-16RE1P	02
EASY-E4-DC-6AE1	03
EASY-E4-DC-6AE1P	03
EASY-E4-DC-4PE1	01
EASY-E4-DC-4PE1P	01

Moduły komunikacyjne	od wersji HW
EASY-COM-SWD-C1	01
EASY-COM-RTU-M1	01

Zastosowane normy i dyrektywy		
EMC (w odniesieniu do CE)	2004/108/EWG 2014/30/UE	
	IEC/EN 61000-6-2	Odporność na zakłócenia dla obszarów przemysłowych
	IEC/EN 61000-6-3	
Zabezpieczenie	IEC/EN 61010	Wymogi bezpieczeństwa dla urządzeń elektrycznych do celów pomiarowych, kontrolnych i laboratoryjnych
Normy produktu	EN 50178	Wyposażenie urządzeń elektroenergetycznych w sprzęt elektroniczny
	IEC/EN 61131-2	Programowalne sterowniki logiczne, wymagania dotyczące środków roboczych i kontroli
Wytrzymałość udarowa mechaniczna	IEC/EN 60068-2-27	15g /11ms
Drgania	IEC/EN 60068-2-6	Odchylenie: 5...9 Hz: 3,5 mm; 9...60 Hz: 0,15 mm Przyspieszenie: 60...150 Hz: 2 g
Kontrole środowiskowe	IEC/EN 60068-2-30	

## A.3 Dane techniczne

### A.3.1 Arkusze danych

Aktualne dane dla urządzenia znajdują się w jego arkuszu danych, dostępnym w katalogu online Eaton.

#### Urządzenia podstawowe

ze sposobem podłączenia na zaciski śrubowe

<a href="#">197211 EASY-E4-UC-12RC1</a>	<a href="#">197212 EASY-E4-UC-12RCX1</a>
<a href="#">197213 EASY-E4-DC-12TC1</a>	<a href="#">197214 EASY-E4-DC-12TCX1</a>
<a href="#">197215 EASY-E4-AC-12-RC1</a>	<a href="#">197216 EASY-E4-AC-12RCX1</a>

ze sposobem podłączenia Push-In

<a href="#">197504 EASY-E4-UC-12RC1P</a>	<a href="#">197505 EASY-E4-UC-12RCX1P</a>
<a href="#">197506 EASY-E4-DC-12TC1P</a>	<a href="#">197507 EASY-E4-DC-12TCX1P</a>
<a href="#">197508 EASY-E4-AC-12RC1P</a>	<a href="#">197509 EASY-E4-AC-12RCX1P</a>

#### Rozszerzenia

ze sposobem podłączenia na zaciski śrubowe

z wyjściami przekaźnikowymi	z wyjściami tranzystorowymi
<a href="#">197217 EASY-E4-UC-8RE1</a>	<a href="#">197219 EASY-E4-DC-8TE1</a>
<a href="#">197218 EASY-E4-UC-16RE1</a>	<a href="#">197220 EASY-E4-DC-16TE1</a>
<a href="#">197221 EASY-E4-AC-8RE1</a>	
<a href="#">197222 EASY-E4-AC-16RE1</a>	

z wejściami analogowymi	z wejściami temperatury
<a href="#">197223 EASY-E4-DC-6AE1</a>	<a href="#">197224 EASY-E4-DC-4PE1</a>

ze sposobem podłączenia Push-In

<a href="#">197510 EASY-E4-UC-8RE1P</a>	<a href="#">197512 EASY-E4-DC-8TE1P</a>
<a href="#">197511 EASY-E4-UC-16RE1P</a>	<a href="#">197513 EASY-E4-DC-16TE1P</a>
<a href="#">197514 EASY-E4-AC-8RE1P</a>	
<a href="#">197515 EASY-E4-AC-16RE1P</a>	

z wejściami analogowymi	z wejściami temperatury
<a href="#">197516 EASY-E4-DC-6AE1P</a>	<a href="#">197517 EASY-E4-DC-4PE1P</a>

#### Moduły komunikacyjne easy do przekaźników programowalnych easyE4

ze sposobem podłączenia na zaciski śrubowe

SmartWire-DT	Modbus-RTU
<a href="#">199452 EASY-COM-SWD-C1</a>	<a href="#">199453 EASY-COM-RTU-M1</a>

## Załącznik

### A.3 Dane techniczne

#### Akcesoria

Nr katalogowy i typ	Opis
198513 XV-102-A0-35TQRB-1E4	3,5 cal ekran dotykowy dla easyE4, 24 V <sub>DC</sub> , TFTcolor, QVGA 320 x 240 pikseli, Ethernet
199734 XV-102-A3-57TVRB-1E4	5,7 cal ekran dotykowy dla easyE4, 24 V <sub>DC</sub> , TFTcolor, VGA 640 x 480 pikseli, Ethernet
199740 EASY-RTD-DC-43-03B1-00	zdalny ekran dotykowy easy Remote Touch Display o przekątnej 4,3 cala, easyE RTD Standard 24 V <sub>DC</sub> , TFTcolor, 480x272 pikseli, Res., Ethernet, RS485
EP-401057 EASY-RTD-DC-43-03B2-00	zdalny ekran dotykowy easyE Remote Touch Display, easyE RTD Advanced 4,3 cala 24 V <sub>DC</sub> , FTcolor, 480x272 pikseli, Res., Ethernet, RS485
191087 MEMORY-SUD-A1	microSD Karta pamięci 2GB z adapterem, I-Grade, bez systemu operacyjnego
197226 EASYSOFT-SWLIC	Licencja na oprogramowanie easySoft 8
061360 ZB4-101-GF1	Stopka urządzenia do montażu na śruby
197225 EASY-E4-CONNECT1	Pakiet części zamiennych składający się z 3 wtyczek łączących i 3 zatyczek dla serii easyE4, między przekaźnikiem programowalnym a rozszerzeniami wejścia/wyjścia
199513 EASY-E4-CONNECT-COM1	Pakiet części zamiennych składający się z 3 wtyczek łączących i 3 zatyczek dla serii easyE4, między przekaźnikiem programowalnym a modulem komunikacyjnym
229424 EASY200-POW	Zasilacz impulsowy, 100-240 V <sub>AC</sub> / 24 V <sub>DC</sub> / 12 V <sub>DC</sub> , 0,35 A / 0,02 A, jednofazowy, regulowany
212319 EASY400-POW	Zasilacz impulsowy, 100-240 V <sub>AC</sub> / 24 V <sub>DC</sub> , 1,25 A, jednofazowy, regulowany
272484 TR-G2/24	Transformator, 230 V, 12/24 V, 2/1 A



### A.3.2 Przeglądy wybranych cech

Poniżej przedstawione są niektóre dane techniczne z arkuszy danych, dla zapewnienia przeglądu wszystkich cech lub porównania różnic między poszczególnymi urządzeniami.

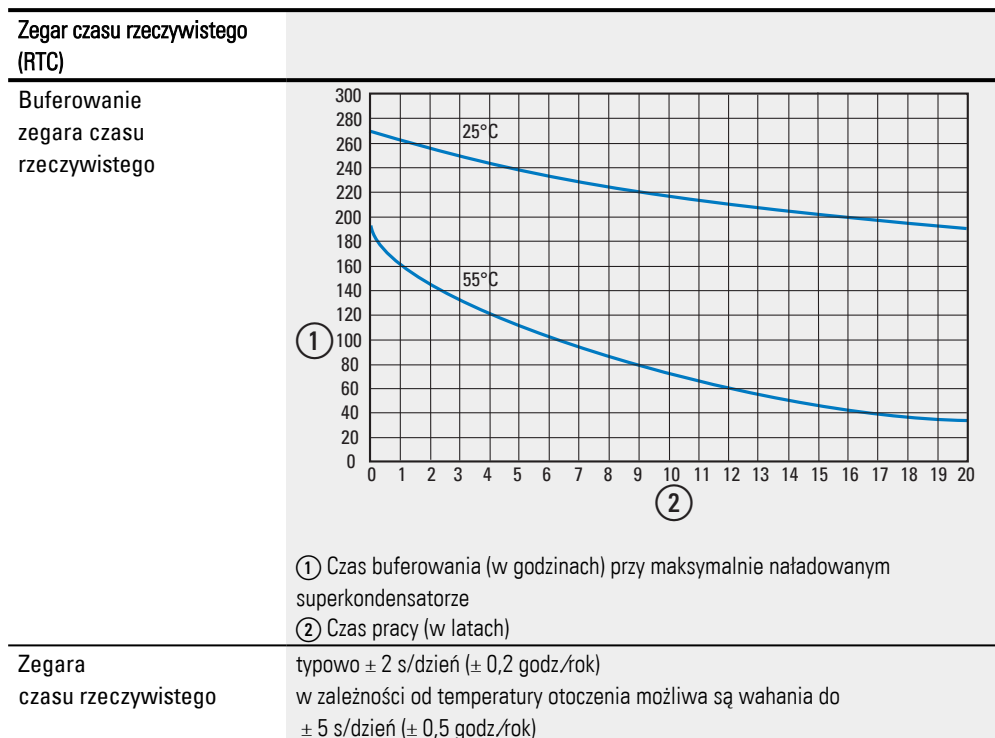
<b>EASY-E4-</b>	<b>UC-12RC1(P)</b>	<b>UC-12RCX1 (P)</b>	<b>DC-12TC1(P)</b>	<b>DC-12TCX1 (P)</b>	<b>AC-12RC1(P)</b>	<b>AC-12RCX1 (P)</b>
Funkcja podstawowa	Przełącznik programowalny, rozszerzalny za pomocą rozszerzeń wejścia/wyjścia serii easyE4, z możliwością podłączenia do sieci przez gniazdo Ethernet zegar czasu rzeczywistego					
Wyświetlacz z klawiaturą	Monochromatyczny 6 x 16 linii	-	Monochromatyczny 6 x 16 linii	-	Monochromatyczny 6 x 16 linii	-
Napięcie zasilania	12/24 V <sub>DC</sub> lub 24 V <sub>AC</sub>		24 V <sub>DC</sub>		100 - 240 V <sub>AC</sub> lub 100 - 240 V <sub>DC</sub> (cULus 100 - 110 V <sub>DC</sub> )	
Wejścia	cyfrowe: 8, z tego możliwość wykorzystania analogowo: 4					
Montaż	Szyba DIN IEC/EN 60715 (35mm) lub montaż na śruby z nóżkami aparatu ZB4-101-GF1 (akcesoria)					
stopień ochrony	IP20					

#### **Klimatyczne warunki otoczenia**

Sprężone powietrze (praca)	795 - 1080 hPa maks. 2000 m. m n.p.m.
Temperatura Praca	- 25 – +55 °C (-13 – +131 °F) Wyświetlacz jest czytelny w zakresie $\theta$ -5°C (-23°F) ≤ T ≤ 50°C (122°F)
Przechowywanie / Transport	- 40 – +70 °C (-40 – +158 °F)
Wilgotność powietrza	względna wilgotność powietrza 5 - 95 %
Obroszenie	Zapobiegać kondensacji dostępnymi środkami

<b>Interfejs Ethernet</b>	<b>na urządzeniu podstawowym</b>
Podłączenie	Wtyk RJ45, 8-biegunowy
Rodzaj przewodu	CAT5

## Załącznik A.3 Dane techniczne



Pełne naładowanie superkondensatorów następuje, gdy urządzenie easyE4 jest zasilane napięciem przez 24 godziny.

### Kompatybilność elektromagnetyczna (EMV)

Kategoria przepięciowa / stopień zanieczyszczenia		III/2
Wyładowania elektrostatyczne (ESD)		zgodnie z IEC EN 61000-4-2
wyładowanie powietrzne		8 kV
wyładowanie stykowe	Generacja	
EASY-E4-UC-12RC1	01	4 kV
	od 02	6 kV
EASY-E4-UC-12RCX1	01	4 kV
	od 02	6 kV
EASY-E4-DC-12TC1	01	4 kV
	od 02	6 kV
EASY-E4-DC-12TCX1	01	4 kV
	od 02	6 kV
EASY-E4-AC-12RC1	od 01	6 kV
EASY-E4-AC-12RCX1	od 01	6 kV
EASY-E4-UC-8RE1	01	4 kV
	02	4 kV
	od 03	6 kV
EASY-E4-UC-16RE1	01	4 kV
	02	4 kV
	od 03	6 kV
EASY-E4-DC-4PE1	od 01	6 kV
EASY-E4-DC-6AE1	01	4 kV
	02	4 kV
	od 03	6 kV
EASY-E4-DC-8TE1	01	4 kV
	02	4 kV
	od 03	6 kV
EASY-E4-DC-16TE1	01	4 kV
	02	4 kV
	od 03	6 kV
EASY-E4-AC-8RE1	od 01	6 kV
EASY-E4-AC-16RE1	od 01	6 kV



Do wszystkich urządzeń z wtykowym sposobem podłączenia EASY-E4-...-...1P wartość dla wyładowania stykowego wynosi 6 kV.

Pola elektromagnetyczne (RFI)	zgodnie z IEC EN 61000-4-3	0.8 - 1.0 GHz: 10 V/m 1.4 - 2 GHz: 3 V/m 2.0 - 2.7 GHz: 1 V/m
Eliminacja zakłóceń	zgodnie z EN 61000-6-3	Klasa B
Burst Impulse	zgodnie z IEC/EN 61000-4-4	Przewody zasilające: 2 kV Przewody sygnałowe: 2 kV
impulsy energetyczne (Surge)	zgodnie z IEC/EN 61000-4-5	1 kV (przewody zasilające symetryczne)

## Załącznik

### A.3 Dane techniczne

		2 kV (przewody zasilające, asymetryczne)
prąd źródłowy	zgodnie z IEC/EN 61000-4- 6	10 V

## A.4 Zapotrzebowanie na pamięć modułów funkcyjnych

Zapotrzebowanie na pamięć w przypadku niepodłączonych modułów funkcyjnych jest takie samo dla wszystkich metod programowania.

Każdy moduł zajmuje podane na liście zapotrzebowanie na pamięć, gdy jest niepodłączony. Moduł tekstowy D posiada ponadto szeroki zakres statycznych parametrów roboczych, które wymagają dodatkowego miejsca w pamięci. Niektóre moduły wymagają dodatkowych parametrów systemu, wprowadzanych jednorazowo z użyciem instancji 1.

Tab. 146: Wykorzystanie pamięci FB w bajtach

Bloki funkcyjne	Instancja 1	Instancja 2	Uwagi
A	68	68	
AC	68	68	
AL	540	38	+1 na znak w temacie wiadomości
AR	40	40	
AV	60	60	
BC	48	48	
BT	48	48	
BV	40	40	
C	52	52	
CF	48	48	
CH	52	52	
CI	52	52	
CP	32	32	
D	76	36	
DB	36	36	
DC	120	120	
DL	92	–	
FT	56	56	
GT	28	28	
HW	68	68	+4 na kanał
HY	68	68	+4 na kanał
IC	56 <sup>1)</sup>	56 <sup>1)</sup>	+12 minimum na program przerwania
IE	52 <sup>1)</sup>	52 <sup>1)</sup>	+12 minimum na program przerwania
IT	52 <sup>1)</sup>	52 <sup>1)</sup>	+12 minimum na program przerwania
JC	20	20	
LB	16	16	
LS	64	64	
MC	84	84	
MM	48	48	
MR	20	20	
MU	64	64	
MX	96	96	

## Załącznik

### A.4 Zapotrzebowanie na pamięć modułów funkcyjnych

Bloki funkcyjne	Instancja 1	Instancja 2	Uwagi
NC	32	32	
OT	64	64	
PM	72	56	+8 na współrzędną punktu
PO	96	96	
PW	48	48	
PT	40	40	
RC	76	–	
RE	128	112	+32 na zbiór danych; gdy tylko znacznik zostanie użyty w recepturze, ma on zastosowanie do każdej stałej użytej w recepturze: +4 na każdą stałą;
SC	20	–	
SR(BIT)	96	96	
SR(DWORD)	96	96	
ST	24	–	
T	52	52	
TB	112	112	
TC	76	76	
VC	48	48	
WT	84	84	+4 na kanał
YT	96	96	+4 na kanał

1) Jak tylko zostanie użyty moduł przerwania, jednorazowo wymagane jest +12 bajtów pamięci

#### Zapotrzebowanie na pamięć przy podłączeniu – na przykładzie CP, T, D

Aby oszacować zapotrzebowanie na pamięć podłączonego modułu funkcyjnego w KOP/FUP, można wyjść od założenia 8 bajtów na każde podłączone wejście modułu i wyjście modułu. Wartość ta jest taka sama dla wejść i wyjść cyfrowych oraz analogowych i dla podłączenia ze znacznikami w formacie bajtu MB oraz znacznikami w formacie podwójnego słowa MD.

W zależności od stopnia złożoności przewodowania wstępnego, rzeczywiste zużycie może być wyższe. Każda zastosowana stała numeryczna we wszystkich metodach programowania wymaga dodatkowych 4 bajtów.

W EDP każda ścieżka prądowa zajmuje 20 bajtów niezależnie od zawartości, podczas gdy obwód wejścia/wyjścia w schemacie blokowym nie wymaga dodatkowej pamięci.

Następujące dane zostały określone z użyciem metody programowania KOP/FUP.

Tab. 147: Wykorzystanie pamięci FB CP

CP - Komparator	Połączone z	Wykorzystanie pamięci
Wejścia/wyjścia modułu	Argument	Bajtów
CP (niepodłączone)		35

## A.4 Zapotrzebowanie na pamięć modułów funkcyjnych

CP - Komparator	Połączone z	Wykorzystanie pamięci
Wejścia/wyjścia modułu	Argument	Bajtów
EN	I1	7
I1	IA1	7
I2	IA2	7
LT	Q1	7
EQ	Q2	7
GT	Q3	7
SUMA		77

Tab. 148: Wykorzystanie pamięci FB T

T - Przełącznik czasowy	Połączone z	Wykorzystanie pamięci
Wejścia/wyjścia modułu	Argument	Bajtów
T (niepodłączone)		55
EN	I1	7
RE	I2	7
ST	I3	7
I1	5 ms	11
I2	–	0
Q1	Q1	7
QV	QA1	7
SUMA		101

Moduł funkcyjny wyświetlanie tekstu D jest w znacznym stopniu zależny od projektowanych elementów wyświetlających, elementów zadawania wartości oraz zawartego w nich tekstu. Każdy element wyświetlający i element zadawania wartości również zużywa miejsce w pamięci. Teksty dostępne do wyboru wymagają dodatkowego miejsca w pamięci. Identyczne teksty w wielu elementach wyświetlających i elementach zadawania wartości ze względu na technologię kompresji nie wymagają dodatkowego miejsca w pamięci.

## Załącznik

### A.4 Zapotrzebowanie na pamięć modułów funkcyjnych

Tab. 149: Wykorzystanie pamięci wyświetlania tekstu FB D w bajtach

<b>D - Znacznik tekstowy</b>	<b>Wykorzystanie pamięci</b>
<b>Wejścia/wyjścia modułu</b>	<b>Bajtów</b>
<b>Elementy wskaźnikowe</b>	
Wskazanie wartości, bez skalowania	12
Wskazanie wartości, ze skalowaniem	32
Wskaźnik słupkowy	24
Tekst statyczny (brak tekstu)	12 + 2 na znak tekstu <sup>1)</sup>
Tekst kroczący	12 + 2 na znak tekstu <sup>1)</sup>
Tekst zawijany bez powiązania	16 + 2 na znak tekstu <sup>1)</sup>
Tekst zawijany z powiązaniem	28 + 4 na wartość + 2 na znak tekstu <sup>1)</sup>
Tekst komunikatu, powiązanie bitów	16 + 2 na znak tekstu <sup>1)</sup>
Tekst komunikatu, powiązanie wartości	28 + 4 na wartość + 2 na znak tekstu <sup>1)</sup>
Wyświetlanie daty i czasu	12
DZ Dzień tygodnia	8
Wyświetlenie wartości przekaźnika czasowego	12
<b>Elementy do wprowadzania wartości</b>	
Zadawanie wartości	12
Przycisk przełączny	12
Wybór tekstu komunikatu (brak tekstu) + na tekst zawierający 16 znaków	28 40 <sup>1)</sup>
Wprowadzanie daty i czasu	8
Wprowadzanie wartości dla przekaźnika czasowego	8

<sup>1)</sup> ewentualnie mniejsze zapotrzebowanie na pamięć, jeśli możliwa jest optymalizacja









## A.5 Dalsze informacje dotyczące użytkowania

### A.5.1 Dokumenty

Więcej informacji na temat urządzeń uzupełniających i podzespołów znajduje się w następujących dokumentach:

#### A.5.1.1 Instrukcje montażu


	Instrukcja montażu urządzeń podstawowych	IL050020ZU
	Instrukcja montażu rozszerzeń we/wy	IL050021ZU
	Instrukcja montażu nóżek urządzenia	IL05009005Z
	Instrukcja montażu EASY-E4-SIM	IL050022ZU
	Instrukcja montażu EASY-COM-SWD...	IL050024ZU
	Instrukcja montażu EASY-COM-RTU...	IL050035ZU

#### A.5.1.2 Podręczniki







	Podręcznik ekranu dotykowego easy Remote easyE RTD	MN048027PL
---	--	------------

#### A.5.1.3 Dokumenty do systemu komunikacji SmartWire-DT

do opisu systemu, projektowania, instalacji, uruchamiania i diagnostyki wiązki SWD

	Podręcznik SmartWire-DT System	MN05006002Z
---	--------------------------------	-------------

do budowy, projektowania, instalacji itd. poszczególnych urządzeń SWD

	Podręcznik SmartWire-DT, urządzenie IP20	MN05006001Z
	Podręcznik SmartWire-DT, urządzenie IP6x	MN120006
	Podręcznik EMS2..., elektroniczny rozrusznik silnika z SWD	MN120008
	Podręcznik SmartWire-DT dla Motor Control Center (MCC)	MN120009
	Podręcznik PowerXL™ DX-NET-SWD	MN04012009Z
	Instrukcja montażu SWD4-...	IL04716001Z

## Załącznik

### A.5 Dalsze informacje dotyczące użytkowania

#### A.5.2 Download Center, Eaton Online-Katalog

Wprowadzając „easy” lub „SWD” w polu wyszukiwania na stronie internetowej Eaton można przejść do tej grupy produktów z obszarów automatyzacja, sterowanie i wizualizacja.

W sekcji Dokumentacje dostępnej w arkuszu danych można pobrać różne publikacje.

 [Eaton.com/documentation](https://eaton.com/documentation)

#### A.5.3 Informacje o produkcie

Aktualne informacje znajdują się na stronie produktu.

 [Eaton.com/easy](https://eaton.com/easy)

#### Samouczki

Pomocne materiały wideo, objaśniające postępowanie z określonymi funkcjami, znajdują się na stronie produktu [Eaton.com/easy-tutorial](https://eaton.com/easy-tutorial) w Internecie.

#### A.5.4 Szkolenia dotyczące produktów

Szkolenia z zakresu easyE4 są oferowane przez Eaton Experience Center Training (EEC). Więcej informacji, oraz katalog seminariów do pobrania, znajduje się w Internecie pod adresem:

 [Eaton.com/training](https://eaton.com/training)

#### A.5.5 Społeczność

easyForum zapewniające pomoc dla użytkowników znajduje się pod adresem internetowym:

 [Easy-forum.net](https://easy-forum.net)

#### A.5.6 Cyber Security

Eaton zaleca zastosowanie środków w celu ochrony przed cyberatakami.



Eaton cyber security



[Eaton.com/cybersecurity](https://eaton.com/cybersecurity)



Secure Hardening Guideline

MZ049001EN

**A.5.7 Linki w Internecie**

 [anybus.com/technologies/industrial-ethernet/modbus-tcp](https://anybus.com/technologies/industrial-ethernet/modbus-tcp)

## A.6 Przykładowe programy

Aby szybko uzyskać przegląd możliwości urządzeń serii easyE4, można odwiedzić stronę internetową produktu. Znajdują się na niej przykłady zastosowania oraz samouczki.

### Przykłady zastosowań

W Download Center – Software dostępnych jest do pobrania wiele aplikacji w formacie \*.zip.



Download Center - Software

[Eaton.com/software/Anwendungsbeispiele/easy/Deutsch](https://www.eaton.com/software/Anwendungsbeispiele/easy/Deutsch)

[Eaton.com/software/Application Samples/easy/English](https://www.eaton.com/software/Application Samples/easy/English)

Przykłady te zawierają opis zadań, schemat oprzewodowania i projekt easySoft, aktualnie w wersjach z metodami programowania EDP i KOP.

### Samouczki

Pomocne materiały wideo, objaśniające postępowanie z określonymi funkcjami, znajdują się na stronie produktu [Eaton.com/easy-tutorial](https://www.eaton.com/easy-tutorial) w Internecie.

Jeżeli połączenie internetowe jest niedostępne, jeden z przykładów zastosowania jest dostępny tutaj, jeżeli zastosowano easySoft 8:



Utworzone przez firmę Eaton przykłady zastosowań mogą być przenoszone na urządzenie easyE4 wyłącznie, gdy oprogramowanie easySoft 8 jest licencjonowane.

### Przykład zastosowania easyE4\_Lauflicht\_EDP.e80

#### Definiowanie zadania

Za pomocą easyE4 cztery lampki mają być jedna po drugiej włączane i wyłączane. Cykl przebiega od pierwszej lampki do czwartej, następnie z powrotem od czwartej do pierwszej itd. Za pomocą wyłącznika głównego S1 można włączać i wyłączać instalację.

Przełącznik wyboru S2 określa, czy światło sekwencyjne ma być włączone stale, czy tylko w określonych godzinach (codziennie w godzinach 18.00 - 22.00).

Dla światła sekwencyjnego można wybrać jedną z trzech prędkości:

- Przełącznik S3 > wysoka prędkość światła sekwencyjnego (0,30 s),
- Przełącznik S4 > średnia prędkość światła sekwencyjnego (0,60 s),
- Przełączniki S3 + S4 jednocześnie > niska prędkość (1 s).

### Okablowanie

#### 1. Wejścia:

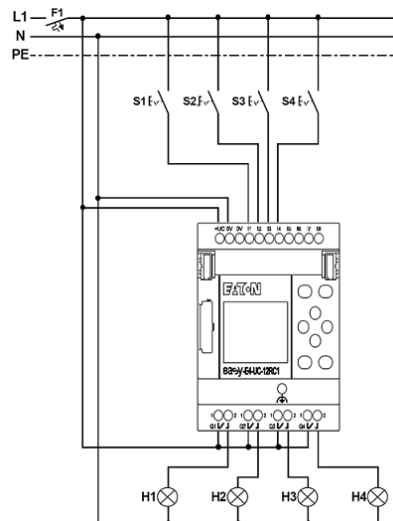
- I1 Wyłącznik główny S1 (instalacja WŁ./WYŁ.)
- I2 Przełącznik wyboru S2 (zegar przełączający WŁ./WYŁ.)
- I3 Przełącznik S3 (prędkość światła sekwencyjnego)
- I4 Przełącznik S4 (prędkość światła sekwencyjnego)

#### 2. Wyjścia:

- Q1 Lampa H1
- Q2 Lampa H2
- Q3 Lampa H3
- Q4 Lampa H4

#### 3. Parametry:

- T1 wysoka prędkość impulsu (0,30 s)
- T2 średnia prędkość impulsu (0,60 s)
- T3 niska prędkość impulsu (1 s)
- C1-C4 Liczba impulsów
- H1 Czasy załączenia światła sekwencyjnego



Rys. 371: Schemat programu easyE4, światło sekwencyjne

**Załącznik**  
**A.6 Przykładowe programy**

## Indeks haseł

### A

A - Porównanie wartości analogowych .....	334
AC - Zegar astronomiczny .....	300
Acykliczne żądanie klienta Modbus .....	534
Acykliczne żądanie Modbus RTU .....	549
ADD	
AR - Arytmetyka .....	342
Adres docelowy .....	428
Adres IP, stały .....	119
Adres źródłowy .....	428
Adresy IP .....	119
Akcesoria .....	34
Aktualizacja .....	422, 641
Aktualizacja klienta sieci Web .....	741
Aktualizacja oprogramowania sprzętowego .....	138, 140
Aktualizacja oprogramowania sprzętowego rozszerzenie .....	143, 146
Aktualizacja systemu operacyjnego V1.00 .....	140
Aktywacja przycisków P .....	487
AL - Moduł alarmowy .....	474
Alarm .....	486
Analiza zbocza dodatniego .....	198
Analiza zbocza ujemnego .....	199
AND	
BV - Moduł funkcji logicznej .....	480
Anulowanie, wprowadzanie schematu programu .....	208
AR - Arytmetyka .....	341
Archiwum modułu użytkownika .....	617
Argument LE .....	672
Argumenty .....	230
Przypisywanie .....	225
Przypisywanie, wyjście modułu funkcyjnego .....	226

Usuwanie na wejściach/wyjściach modułu  
funkcyjnego .....

226	
Arytmetyka .....	341
AV - Obliczanie średniej .....	346

### B

BC- Porównanie bloków .....	421
BCD	
NC - Konwerter liczb .....	565
Przykład .....	568
Betriebsstundenzähler .....	268
Bezpieczeństwo .....	39
Bezpieczna komunikacja z certyfikatami .....	710
BIN	
NC - Konwerter liczb .....	565
Przykład .....	567
BIP	
Tryb pracy .....	383
Blok danych .....	421, 428
Blok danych referencyjnych .....	421
Błąd	
Usuwanie, przy zdarzeniu .....	822
Błąd certyfikatu .....	712
BOOT.TXT .....	130, 134
Brakujące części .....	57
Broadcast Modbus RTU .....	554
BT - Przesyłanie modułów .....	428
Bus-Delay .....	638, 728
BV - Moduł funkcji logicznej .....	479

### C

C - Licznik .....	309
Cechy .....	24
Centralne kasowanie (Masterreset) .....	545

Certyfikat .....	710	Czas cyklu programu .....	384
Nazwa .....	714	Czas cyklu przerwania .....	574, 586, 593
Plik instalacyjny .....	714	Czas opóźnienia .....	676
Certyfikat easy .....	710	Czas opóźnienia - AC .....	678
Certyfikat easy Root .....	99	Czas próbkowania .....	384
Certyfikat easyE4 .....	710	Czas przewijania .....	486
Certyfikat Eaton easyE4 Root .....	710	Czas skanowania .....	390
Certyfikat Root .....	710	Czas trwania impulsu .....	374
Certyfikat urządzenia .....	710	Czas wyrównania .....	389
Certyfikat urządzenia easyE4 .....	710	Czas wyświetlania grafiki startu .....	636
Certyfikaty Root .....	710	Czas załączenia	
Cewka		T – Przełącznik czasowo-logiczny .....	276
Definicja .....	195	Częstotliwość początkowa .....	397
Łączenie .....	205	Częstotliwość pracy .....	396-397
Negowanie .....	198	Część całkująca .....	382
Usuwanie .....	204	Część proporcjonalna .....	382
Wprowadzanie, zmiana .....	203	Część różniczkująca .....	382
Wyszukaj .....	208	Część sieciowa .....	119
Cewka bistabilna .....	196	Czyszczenie .....	827
Cewki		<b>D</b>	
Funkcje, przegląd .....	195	D - Edytor znaczników tekstowych .....	494
Pole .....	192	D - Znacznik tekstowy	
CF - Licznik częstotliwości .....	315	Przycisk przełączny .....	511
CI - Moduł licznika przyrostowego .....	327	Tekst komunikatu .....	503
Ciąg impulsów .....	374	Tekst kroczący .....	500
ComBUS .....	689	Tekst statyczny .....	499
Copyright .....	2	Tekst zawijany .....	501
CORS .....	730	Wprowadzanie wartości .....	508
Counter		Wprowadzanie wartości daty i czasu .....	512
C - Licznik .....	309	Wprowadzanie wartości dla przełącznika	
CP		czasowego .....	512
CP - Komparator .....	355	Wskazanie daty i czasu .....	506
Cyber Security .....	850	Wskazanie wartości .....	497
Czas .....	258, 470	Wskaźnik słupkowy .....	499
Czas cyklu .....	374, 571, 648	Wybór tekstu komunikatu .....	512
Czas cyklu klienta sieci .....	753		



Wyświetlenie wartości przełącznika		
czasowego .....	507	
D - Znacznik tekstowy (Display) .....	483	
D - Znaczniki tekstowe		
Elementy wskazań i zadawania wartości ....	497	
Dane techniczne .....	839	
DB		
Q1 (binarne wejście modułu funkcyjnego) ....	434	
DB - Moduł danych .....	434	
DC - Regulator PID .....	381	
Definicja BOOL .....	230	
Definicja DWORD .....	230	
Definicja WORD .....	230	
Deklaracje .....	837	
Dezaktywacja automatycznego przewijania do		
elementów zadawania wartości .....	753	
DIV		
AR - Arytmetyka .....	342	
DL - Rejestrator danych .....	514	
Dodawanie .....	342	
Dolna i górna wartość progowa .....	416	
Domyślne NET-ID .....	700	
Domyślny adres IP .....	700	
Dopuszczenia .....	837	
Download Center - Dokumentacja .....	850	
DST .....	659	
Dyrektywy .....	838	
Dyskryminator okienkowy .....	416	
Dzielenie .....	342	
<b>E</b>		
E-mail .....	731, 755	
E1 .....	376	
e4settings.ini .....	151	
easy Root CA .....	713-714	
easyConnect .....	680, 689, 740	
easyE4		
Pobieranie .....	124	
easyNET - NET - Kompatybilność .....	723	
easyProtocol .....	691	
easyProtocol V2 .....	138	
easyProtocol w urządzeniach w stanie dostawy		711
easyRootCert .....	714	
easySoft		
Instalacje wielokrotne .....	37	
ecat .....	850	
Edytor modułów .....	224	
Edytor znaczników tekstowych .....	494	
Tekst statyczny .....	499	
Ekran startowy .....	150	
Elementy wskazań i zadawania wartości .....	497	
Elementy wykonawcze .....	374	
Elementy wyświetlacza .....	483	
EN .....	374	
EQ .....	336, 356, 421	
Equal .....	334	
Ethernet .....	92, 639	
Konfiguracja .....	705	
Połączenie fizyczne .....	119	
<b>F</b>		
Fabryczne NET-ID .....	700	
Fabryczny adres IP .....	700	
Filtr wygładzający sygnał PT1 .....	389	
Formaty liczb .....	233	
FT - Filtr wygładzający sygnał PT1 .....	389	
Funkcja .....	24	
Funkcja min./maks. .....	364	
Funkcja przybliżenia .....	742	
Funkcja tabelaryczna .....	457	
Funkcją zwykłej cewki .....	196	

## G

Generacja .....	138, 843
GET .....	462
Godzina .....	258, 470
HW - Tygodniowy zegar sterujący .....	248
Górna wartość progowa .....	268
Górne ograniczenie .....	359
Greater Than .....	334, 341
GT .....	335, 356
GT - Pobieranie wartości z sieci NET .....	462

## H

Hasło	
Aktywacja .....	655
Przydzielanie .....	654
Zapomniane .....	656
Zmiana .....	655
Histereza .....	334
HW - Tygodniowy zegar sterujący .....	248
HY - Roczny zegar sterujący .....	258

## I

IC - Przerwanie sterowane licznikiem .....	574
ID urządzenia .....	635
IDŹ DO innej ścieżki prądowej .....	207
IE - Sterowany za pomocą zbocza moduł przerwania .....	586
Impuls cyklu	
Zbocze dodatnie .....	198
Zbocze ujemne .....	199
Impulsowanie .....	398
Impulsy 24 V .....	395
Informacje dotyczące użytkownika .....	849
Informacje o produkcji .....	850

## Informacje ogólne

O licznikach przyrostowych CI .....	327
O modułach szybkiego licznika CH .....	321
Instalacja .....	53
Interfejs	
Moduł użytkownika .....	606
Interfejs Ethernet .....	689
Interfejsy .....	89
Ethernet .....	92
Inwersja	
Funkcja cewki .....	198
Styk .....	202
IOX .....	740
IT - Moduł przerwania .....	593

## J

JC - Skok warunkowy .....	527
Język .....	489
Zmiana na urządzeniu .....	110
Języki .....	488
JSON API .....	737, 741

## K

K	
MX - Multiplexer danych .....	439
Karta pamięci .....	149
Kartę .....	90
Katalog online .....	850
Klient Modbus TCP .....	792
Klient sieci Web	
Aktualizacja argumentów .....	741
Aktualizacja danych .....	741
Lista argumentów .....	752
Login gościa .....	738
Ustawienia .....	749
Własne argumenty .....	745

Klimatyczne warunki otoczenia .....	55, 828, 841	LE04 .....	672
Klucz API .....	751	LE05 .....	672
Klucz typu .....	843	LE06 .....	672
Kod funkcji .....	537, 553	LED	
Kod karty pamięci .....	824	Kontrola sieci NET .....	823
Kolory standardowe .....	487	LED Config .....	776, 787
Kolory standardowe wyświetlacza .....	487	LED ETHERNET .....	109, 687
Kolory w Widoku komunikacji .....	698	LED Modbus RTU .....	787
Komentarz		LED POW/RUN .....	109, 687-688, 776, 787
Moduł użytkownika .....	609	LED SWD .....	776
Kompatybilność elektromagnetyczna .....	843	Less Than .....	334
Komunikacja		LI - czasochłonne obliczenia .....	384
Widok .....	689	Liczba całkowita .....	564
Komunikat		Liczba impulsów	
PROG NIEPRAWIDŁOWY .....	821	PO - Wyjście impulsowe .....	397
Komunikaty diagnostyczne .....	685	Liczby dziesiętne .....	564
Komunikaty na wyświetlaczu .....	820	Liczby kodowane binarnie BIN .....	564
Konfiguracja Web Servera .....	729	Licznik .....	321
Konserwacja .....	827	CF - Licznik częstotliwości .....	315
Kontrola wiarygodności .....	621	CI - Moduł licznika przyrostowego .....	309, 327
Konwencja nazewnictwa nazwy DNS .....	794	OT - Licznik godzin pracy .....	268
Konwerter liczb .....	564	Licznik godzin pracy	
Przykład w EDP .....	569	OT - Licznik godzin pracy .....	268
Koordynator SWD .....	778	Licznik sprzętowy .....	321
Kopiowanie		Liczniki dwuzakresowe .....	309
Zawartość znaczników .....	431	LIFO .....	457
KP .....	389	Lista argumentów sieci Web .....	752
Krzywa charakterystyki .....	368	Lista modułów funkcyjnych .....	223
Kształt impulsów licznika .....	327	Login gościa .....	738
		Logowanie jako gość .....	738
<b>L</b>		Lokalizacja	
LB - Znacznik skoku .....	532	Moduł użytkownika .....	616
LE .....	232, 672	UF .....	616
LE01 .....	672	LS - Skalowanie wartości .....	359
LE02 .....	672	LT .....	334
LE03 .....	672	CP - Komparator - urządzenie .....	356

wizualizacyjne .....		Moduł użytkownika .....	601
<b>Ł</b>		'Tworzenie .....	602
Ładowanie programów na wiele urządzeń sieci		archiwum .....	617
NET .....	726	Drukowanie .....	628
<b>M</b>		Eksportowanie .....	621
Mapa Modbus RTU .....	560	Importowanie .....	623
MC - Acykliczne żądanie Modbus TCP .....	534	Parametryzacja .....	604
Menedżer kart .....	522, 524	Programowanie .....	609
Metoda programowania		Przejęcie z easySoft 7 do easySoft 8 .....	623
Moduł użytkownika .....	604	Taka sama nazwa - ale różna treść .....	618
microSD .....	149	W programie głównym ST .....	615
Miejsce zapisu modułu użytkownika .....	604	Wymiana .....	624
Miejsce zastosowania .....	54	Wywoływanie w programie głównym .....	612
Minimalny czas włączenia .....	374	Zapisywanie .....	616
Minimalny czas włączenia = Minimalny czas		Moduł użytkownika zielony .....	609, 612
wyłączenia .....	376	Moduł użytkownika żółty .....	609
Minimalny okres .....	376	Modułów alarmowych .....	735
MM- Funkcja min./maks. ....	364	Moduły funkcyjne	
Mniejszy od .....	356	Definicja .....	193
Mnożenie .....	342	Edytor do parametryzacji .....	224
Modbus RTU .....	560, 780	Kontrola .....	228
Broadcast .....	554	Lista .....	223
Modbus TCP .....	790, 803	Pierwsze przejęcie do schematu programu .	221
Modulacja szerokości impulsów .....	374	Przypisywanie argumentów, wejście .....	225
Moduł alarmowy .....	474	Przypisywanie argumentów, wyjście .....	226
Moduł danych .....	434	Usuwanie .....	228
Moduł funkcji logicznej .....	479	Moduły sieciowe .....	462, 466
Moduł licznika .....	309	Moduły użytkownika	
Moduł licznika przyrostowego .....	327	Porównywanie .....	627
Moduł przerwania .....	586	Moment obciążenia	
Sterowanie licznikiem .....	574	PO - Wyjście impulsowe .....	397
Sterowany czasowo .....	593	Montaż .....	58
Moduł szybkiego licznika .....	321	MR - Centralne kasowanie (Masterreset) .....	545
		MU - Acykliczne żądanie Modbus RTU .....	549
		MUL	
		AR - Arytmetyka .....	342

Multiplekser danych .....	439	Obsługa klienta .....	36
MX - Multiplekser danych .....	439	Obsługa klienta sieci Web .....	738
<b>N</b>		Obszar docelowy .....	422, 429
Nadawca .....	756	Obszar znacznika .....	240
Naprawy .....	827	Obszar źródłowy .....	423, 429
Nazwa		Ochrona know-how	
Moduł użytkownika .....	604	Moduł użytkownika .....	607
Nazwa DNS .....	756	Ochrona przed dostępem .....	730
Nazwa DNS (komunikacja Modbus TCP) .....	794	Ochrona przed kopiowaniem .....	2
Nazwa programu .....	649	Odbiór klucza licencyjnego .....	96
Nazwy marek		Odblokowywanie karty pamięci .....	149
Nazwy produktów .....	2	Odczytanie wartości z sieci .....	462
NC - Konwerter liczb .....	564	Odejmovanie .....	342
Negowanie, cewka .....	198	Odłączenie elektryczne .....	64
NET .....	637, 722	Odpowiedź na skok .....	389
-ID .....	214	Odtwarzanie projektu .....	125
Argumenty .....	213	Odwzorowanie procesu .....	664
Konfiguracja .....	705	Offset .....	334, 428
NET-GROUP .....	637, 727	Ograniczenie wartości .....	416
NET-ID .....	637, 727	Okres .....	374
NET - definicja .....	722	Określanie obszarów chronionych hasłem .....	653
Niebieski .....	739	Określanie tekstu logowania Web Servera .....	733
NO .....	421, 428	Określenie częstotliwości zliczania	
Normalny tryb pracy .....	403	CF - Licznik częstotliwości .....	315
Normy .....	838	ONLINE .....	698
NOT		Opis .....	23
BV - Moduł funkcji logicznej .....	480	Opóźnienie na wejściu .....	647
Nota prawna .....	2	Oprzewodowanie	
Notacja uzupełnienia do dwóch .....	479	Pisak .....	205
Numer kanału		Siatka .....	191
MX - Multiplekser danych .....	439	OR	
		BV - Moduł funkcji logicznej .....	480
<b>O</b>		Organizacja obszarów znaczników .....	238
Obciążenie przerwaniem .....	580, 598	Oryginalna instrukcja eksploatacji .....	2
Obliczanie średniej .....	346	OT - Licznik godzin pracy .....	268
		Oznaczenie .....	36

Oznaczenie typu .....	33	Pozycja montażowa	
<b>P</b>		Karta SD .....	54
Parametr		Wybór .....	54
Zwolnij/zablokuj dostęp .....	223	Praca	
Parametry systemowe .....	151	Bez zakłóceń .....	41
Parametryzacja .....	486	Priorytet wyświetlania .....	486
Pełnej wersji .....	98	Produkcja seryjna .....	138
Performance Map .....	368	Program startowy .....	149
Pierwsze uruchomienie .....	107	Proporcjonalne człony wykonawcze .....	374
PM - Pole krzywej charakterystyki .....	368	PRCNT .....	684
PO		Przechowywanie .....	828
Impulsowanie .....	406	Przegląd argumentów .....	231, 233
Normalny tryb pracy .....	403	Przełącznik	
PO - Wyjście impulsowe .....	395	Definicja .....	193
Pobieranie .....	489	Funkcja cewki .....	195
easyE4 .....	124	Przełącznik czasowy .....	276
Urządzenia wizualizacyjne .....	124	Tryb pracy .....	279
Podświetlenie .....	672	Przełącznik pomocniczy .....	238
Podświetlenie tła .....	232, 672	Przekrój przyłączy .....	67
Pole krzywej charakterystyki .....	368	Przełącznik wartości progowych .....	334
Połączenia		Przeniesienie .....	311, 323, 330
Kasowanie .....	206	Przesuń bit do przodu, wstecz .....	449
Połączenie		Przesuń podwójne słowo do przodu/wstecz .....	449
Przedstawienie na wskazaniu schematu		Przesyłanie bloków .....	428
programu .....	192	Przesyłanie modułów .....	428
Z urządzeniem .....	700	Przewód wejściowy	
Porównanie bloków .....	421	Długość .....	46
Porównanie bloków danych .....	421	Przewód wyjściowy	
Porównanie wartości analogowej i zadanej .....	334	Długość .....	47
Porównanie wartości analogowych .....	334	Przycisk przełączny .....	511
Porównanie zmiennych i stałych .....	355	Przyciski P .....	209, 483
POW/AUX		Przyciski wyświetlacza zdalnego .....	731
Zasilanie SmartWire-DT .....	771	Przydzielanie adresów IP .....	119
Powiązany przełącznik .....	197	Przykład DL jako bufor cykliczny .....	520
		Przyłącza	
		Zewnętrzne .....	89

Przypisywanie zmiennych, wejście modułu funkcyjnego .....	225	rejestracją temperatury .....	81
Przyporządkowanie obszaru znacznika .....	238-239	Rejestrator danych .....	514
PT - Wystanie wartości do sieci NET .....	466	Remanencja .....	434, 607, 650
Punkt We/Wy .....	801	Remanencja w &	
Puny-Code .....	794	CI - Moduł licznika przyrostowego	
Punycode .....	794	urządzenia wizualizacyjnego .....	327
PUT .....	466	Remanencja w & modułach przekaźnika funkcyjnego	
PW - Modulacja szerokości impulsów .....	374	CF - Licznik częstotliwości .....	315
<b>Q</b>		Remanencja w modułach &	
Q01/Q02 .....	374	C - Licznik .....	309
Q1 (binarne wyjście modułu funkcyjnego)		Reset .....	137, 383, 389, 564
GT - Sieć "GET" .....	462	VC - Ograniczenie wartości .....	416
OT - Licznik godzin pracy (urządzenie wizualizacyjne) .....	268	Reset urządzenia .....	137
Q1 (cyfrowe wejście modułu funkcyjnego)		Resetowanie, funkcja cewki .....	197
PT - "PUT" sieć .....	466	Roczny zegar sterujący .....	258
Q1 (cyfrowe wyjście modułu funkcyjnego)		rodzina urządzeń .....	138
SC - Synchronizacja zegara przez sieć NET ..	470	Rozdzielczość .....	374
Q1 (wyjście logiczne modułu funkcyjnego) .....	334	Rozpoznanie wzorca bitowego, zmiana .....	479
<b>R</b>		Równy .....	356
Rampa hamowania .....	398	RTU .....	780
Rampa rozruchu .....	398	RUN .....	161
RC - Zegar czasu rzeczywistego .....	272	<b>S</b>	
RE - Rekordy danych receptur .....	443	SaveAllFBChanges .....	747
Receptura .....	443	SC - Synchronizacja zegara przez sieć NET .....	470
Regulator PID .....	381	Schemat programu .....	191
Czas próbkowania .....	381	Elementy .....	193
Tryb pracy .....	381	Kontrola .....	210
Regulator trójpunktowy .....	411	Tworzenie, usuwanie błędów .....	821
Reguła powiązania argumentów .....	232	Zapisywanie .....	207
Reguła powiązania dla argumentów .....	232	Sekwencja hamowania .....	399
Reguły kompatybilności .....	698	Sekwencja pracy	
Rejestr przesuwany .....	449	Wyjście impulsowe .....	397
		Sekwencja rozruchu	
		PO – Wyjście impulsowe .....	397

Serwer Modbus TCP .....	803	Styk	
Serwis .....	36	Definicja .....	194
Serwis posprzedażny .....	2	Łączenie .....	205
SH .....	416	Nazwa .....	201
Sieć Ethernet .....	115	Numer .....	201
Silnik krokowy .....	395	Pole .....	191
Skalowanie		Przyciski kursora .....	209
Wartość .....	359	Usuwanie .....	204
Skalowanie wartości .....	359	Wprowadzanie, zmiana .....	201
Skok		Wyszukaj .....	208
JC - Skok warunkowy .....	527	Zmiana, zwierny - rozwierny .....	202
Znacznik skoku .....	532	Styk przełączający -> patrz styk .....	194
Skok warunkowy .....	527	Styk rozwierny .....	194
Skoki .....	211	Zmiana .....	202
Skoki powrotne .....	212	Styk zwierny	
SL .....	416	Zmiana .....	202
Slave Modbus RTU .....	560	SUB	
SmartWire-DT .....	767	AR - Arytmetyka .....	342
Społeczność .....	850	SWD .....	767
SR - Rejestr przesuwany .....	449	Sygnały analogowe .....	51
ST - Zadany czas cyklu .....	571	Sygnały życia urządzeń sieci NET .....	725
Stała czasowa całkowania Tn .....	383	Synchronizacja daty przez sieć NET .....	470
Stała czasowa różniczkowania Tv .....	383	Synchronizacja urządzenia sieci NET .....	470
Stała zegara .....	234	Synchronizacja zegara urządzenia Modbus TCP .....	814
Stałe		Synchronizacja zegara urządzenia w trakcie	
Przypisywanie, wejście modułu funkcyjnego .....	225	pracy .....	814
Stały adres IP .....	119	Szary .....	739
Stan dostawy easyProtocol .....	711	Szerokość impulsu .....	374
Standardowe wielkości regulatora PID .....	381	Szkolenia dotyczące produktów .....	850
Stany robocze .....	671	Szybka funkcja zliczania .....	315
Sterowanie ruchem .....	395	Szybkie liczniki .....	327
STOP .....	161	Szybkie wprowadzanie wartości za pomocą	
Stopień przybliżenia .....	742	klawiatury .....	234
Stosunek impuls-przerwa .....	321, 328		
Stosunek okres/minimalny czas włączenia .....	376		



## Ś

Ścieżka prądowa .....	192
Usuwanie .....	206
Wstawianie/usuwanie .....	206
Zmiana .....	207

## T

T-Przełącznik czasowy .....	276
Migający .....	276
O opóźnionym zadziałaniu .....	276
Punkt czasowy wyłączenia .....	276
Stop (zatrzymanie) .....	276
Wejście wyzwacza .....	276
T - Przełącznik czasowy	
Łączenie impulsowelten .....	279
Przykładowy przełącznik czasowy i moduł licznika .....	629
Remanencja .....	286
Tabela argumentów .....	240
Tabela wartości zadanych .....	368
Tabela znaczników .....	240
Tabliczka znamionowa .....	36
TB - Funkcja tabelaryczna .....	457
TC- Regulator trójpunktowy .....	411
Tekst komunikatu .....	503
Tekst kroczący .....	500
Tekst statyczny .....	499
Tekst zawijany .....	501
Testowanie, przełączanie za pomocą przycisków P .....	209
TG .....	389
Timer .....	248
HY - Roczny zegar sterujący urządzenia wizualizacyjnego .....	258
Tłó .....	672

## TN

Obiekt regulacji .....	381
Transport .....	828
Tryb ciągły .....	351
AV - Obliczanie średniej .....	346
Tryb inicjalizacji .....	431
Tryb jednorazowy	
AV - Obliczanie średniej .....	346
Tryb pracy .....	161, 383, 389, 571
AV Tryb ciągły .....	349
AV Tryb jednorazowy .....	349
Przełącznik czasowy .....	279
Tryb pracy Konwerter liczb .....	564
Tryb rozruchu .....	644
Tryb sieciowy .....	115
Tryb zdalny .....	116
Tworzenie połączenia Ethernet .....	119
Tygodniowy zegar sterujący .....	248
Typy danych .....	230

## U

### UF

Archiwum .....	617
UF - Moduł użytkownika .....	601
Układ zacisków .....	772, 783
UNP .....	383
Uruchamianie	
SmartWire-DT .....	775
Uruchamianie klienta sieci Web .....	736
URUCHOM Z KARTY .....	645
Uruchomienie .....	107
Uruchomienie EASY-COM-RTU-... .....	786
Uruchomienie w trybie RUN .....	645
Urządzenia wizualizacyjne	
Pobieranie .....	124
Urządzenia zaznaczone kolorem .....	698

Urządzenie		Wartości graniczne	
Zmiana języka .....	110	Modulacji szerokości impulsów PW modułu funkcyjnego .....	376
Ustalanie programu startowego .....	130, 134	Wartość czasu	
Ustawianie daty .....	658	T - Przekaznik czasowo-logiczny .....	279
Ustawianie godziny .....	658	Wartość dziesiętna w kodzie BCD .....	564
Ustawianie Web Servera .....	729	Wartość opóźnienia .....	389
Ustawianie, funkcja cewki .....	197	Wartość zadana .....	381
Ustawienia klienta sieci Web .....	749	Wartość zadana czasu	
Ustawienia sieci NET .....	726	T - Przekaznik czasowo-logiczny .....	278
Ustawienia systemowe .....	729	Wejścia sprzętowe .....	321
Ustawione fabrycznie parametry komunikacji ..	700	Wejście wyzwalające (cewka wyzwalania)	
Usterki .....	819	"PT - PUT" sieć .....	466
Usunięcie zabezpieczenia hasłem .....	655	Wejście zliczające	
Usuwanie		C - Licznik .....	309
Argumenty na wejściach/wyjściach modułu funkcyjnego .....	226	CF - Licznik częstotliwości .....	315
Moduł funkcyjny .....	228	CH - Moduł szybkiego licznika .....	321
Ścieżka prądowa .....	206	CI - Moduł licznika przyrostowego .....	327
Usuwanie błędów		Wentylacja i odpowietrzanie .....	55
Przy tworzeniu schematu programu .....	821	Wersja	
Uszkodzenia transportowe .....	56	Moduł użytkownika .....	604
Uszkodzenie .....	57	Wersja oprogramowania .....	606
Utrzymywanie w dobrym stanie technicznym ...	827	Wersja oprogramowania sprzętowego .....	140
Utwórz pliki dziennika .....	524	Wersja oprogramowania sprzętowego 1.12 .....	791
Utwórz, edytuj listę argumentów .....	752	Wersje .....	27
Utylizacja		Wersji demonstracyjnej .....	98
Recykling .....	829	Widok	
Użytkowanie zgodnie z przeznaczeniem .....	23	Komunikacja .....	689
<b>V</b>		Wielkość regulowana .....	382
VC - Ograniczenie wartości .....	416	Wielkość regulowana SV .....	374-375
<b>W</b>		Wielokrotne instalacje easySoft .....	37
Warianty .....	33	Większy od .....	356
Warianty urządzenia .....	27, 29	Wizualizacja .....	815
		Własne argumenty klienta sieci Web .....	745
		Wprowadzanie użytkownika .....	732
		Wprowadzanie wartości .....	508

Wprowadzanie wartości daty i czasu .....	512	Wyświetlanie tekstu .....	486
Wprowadzanie wartości dla przełącznika czasowego .....	512	Wyświetlenie wartości przełącznika czasowego	507
Wskazanie daty i czasu .....	506	Wzmocnienie części proporcjonalnej .....	389
Wskazanie pamięci, schemat programu .....	192	Wzmocnienie części proporcjonalnej Kp .....	383
Wskazanie stanu .....	113	<b>X</b>	
Wskazanie wartości .....	497	XOR	
Wskazówki dot. urządzeń AC .....	48	BV - Moduł funkcji logicznej .....	480
Wskaźnik ładowania		<b>Y</b>	
Aktualizacja danych .....	741	YT - Roczny zegar sterujący .....	289
Wskaźnik słupkowy .....	499	<b>Z</b>	
Wsparcie .....	36	Zabezpieczenie linii .....	69
Współczynnik proporcjonalności .....	389	Zachowanie czasowe .....	675
Współczynnik wzmocnienia		Zachowanie czasowe;Rozszerzenie .....	680
A - Komparator wielkości analogowych urządzenia wizualizacyjnego .....	335	Zachowanie czasowe;Urządzenia podstawowe	676
Wstawianie		Zachowanie startowe serwera sieci Web .....	734
Ścieżka prądowa .....	206	Zacisk .....	67
WT - Tygodniowy zegar sterujący .....	296	Zadany czas cyklu .....	571
Wybór tekstu komunikatu .....	512	Zadawanie kierunku zliczania	
Wygładzanie sygnału .....	389	C - Moduł licznika przełączników programowalnych 800/urządzenia wizualizacyjnego .....	310
Wyjścia modułu .....	540, 556	CH - Moduł szybkiego licznika przełączników programowalnych 800/urządzenia wizualizacyjnego .....	322
Wyjście fizyczne .....	374	Zagrożenia	
Wyjście impulsowe .....	375	Specyficzne dla urządzenia .....	42
PO - Wyjście impulsowe .....	395	Zakładka	
Wymagania systemowe .....	38	Web Server .....	729
Wymiary .....	832	Zakłócenia w wiązce SWD .....	779, 789
Wysyłanie wiadomości e-mail .....	474	Zakres dostawy .....	56
Wyszukiwanie błędów .....	819	Zakres wartości .....	245, 343
Wyszukiwanie urządzenia .....	121	Zakres wartości, znacznik .....	233
Wyszukiwanie, styki i cewki .....	208	Zakres znaczników .....	575, 587, 594
Wyświetlacz		Zakresy wartości modułów funkcyjnych .....	245
Elementy .....	483		
Kolory standardowe .....	487		
Wyświetlacz urządzenia .....	672		
Wyświetlanie argumentów easyE4 w kliencie sieci Web .....	745		

Zapisywanie, schemat programu .....	207	Przypisywanie, wejście modułu funkcyjnego	225
Zapotrzebowanie na pamięć modułów funkcyjnych .....	845	Zakres znaczników adresowalny przez offset .....	428
Zapotrzebowanie na pamięć modułu funkcyjnego .....	845	Znaczniki remanentne .....	243
Zasilanie		Zwłoka na wejściach I .....	647
POW/AUX .....	771	Zwłoka na wejściach I - aktywowane .....	676
Zasób argumentów		Zwłoka na wejściach I - dezaktywowany .....	677
Moduły użytkownika .....	618		
Zawartość opakowania .....	56	<b>Ż</b>	
Zawartość przenoszona przy pobieraniu .....	124	Żywotność	
Zdalne RUN .....	638, 727	Podświetlenie tła .....	108
Zegar			
SC - Synchronizacja zegara przez sieć NET ..	470		
Zegar astronomiczny .....	300		
Zegar czasu rzeczywistego .....	272		
Synchronizacja przez sieć NET .....	470		
Zegar sterujący .....	248, 289, 296		
Zestyk zwierny .....	194		
Zmiana			
Połączenie .....	205		
Styki i cewki .....	200		
Zmiana częstotliwości			
PO - Wyjście impulsowe .....	398		
Zmiana języka .....	488		
Zmiana wartości wejściowych, na modułach funkcyjnych .....	227		
Zmienne wiążące .....	498		
Znacznik .....	545		
Definicja .....	238		
Remanencja .....	243		
Zakres wartości .....	233		
Znacznik skoku .....	532		
Znacznik tekstowy .....	483		
Znaczniki			
Inicjalizacja MB, MW + MD .....	431		
Kopiowanie MB, MW + MD .....	431		

## Spis ilustracji

---

Rys. 1: Wersja urządzenia z wyświetlaczem i przyciskami do obsługi EASY-E4-...-12...C1(P) lub ze wskaźnikiem LED do diagnozy EASY-E4-...-12...CX1(P)	27
Rys. 2: Wersje urządzenia w 4PP	29
Rys. 3: Wersje urządzenia w 2PP	29
Rys. 4: Wejście AC z diodą odkłócającą easyE4-AC	48
Rys. 5: Wejście AC z ogranicznikiem prądu M22-XLED-T	49
Rys. 6: Podwyższenie prądu wejściowego za pomocą kondensatora zabezpieczającego X2	49
Rys. 7: Ograniczenie prądu wejściowego przez rezystancję	50
Rys. 8: Podwyższenie prądu wejściowego za pomocą M22-XLED230-T	50
Rys. 9: Odstęp minimalny 3 cm	59
Rys. 10: Montaż urządzenia podstawowego z rozszerzeniami.	61
Rys. 11: Montaż urządzenia podstawowego z modułem komunikacyjnym easy jako przykład EASY-COM-SWD-C1	62
Rys. 12: Montaż na szynie montażowej zgodnie z ICE/EN 60715	63
Rys. 13: Zastosować nóżki urządzenia.	65
Rys. 14: Przykład: montaż urządzenia 4TE za pomocą śrub	65
Rys. 15: Usunąć sąsiednie wtyczki połączeniowe	66
Rys. 16: Demontaż	66
Rys. 17: Podłączanie zasilania urządzeń podstawowych	69
Rys. 18: Podłączanie zasilania rozszerzeń	70
Rys. 19: Podłączanie wejść cyfrowych urządzeń podstawowych	72
Rys. 20: Podłączanie wejść cyfrowych rozszerzeń	72
Rys. 21: Podłączanie cyfrowych wejść zliczających	74
Rys. 22: Podłączanie wejść analogowych urządzeń podstawowych	75
Rys. 23: Podłączanie wyjść przekaźnikowych	76
Rys. 24: Podłączanie wyjść tranzystorowych urządzenia podstawowego	77
Rys. 25: Podłączanie wyjść tranzystorowych rozszerzeń	77
Rys. 26: Obciążenie indukcyjne z połączeniem ochronnym	78
Rys. 27: Zakładka Parametry urządzenia, na przykładzie EASY-E4-DC-6AE1	79
Rys. 28: Podłączanie wejść analogowych EASY-E4-DC-6AE1(P)	80
Rys. 29: Podłączanie wyjść analogowych EASY-E4-DC-6AE1(P)	80

## Spis ilustracji

---

Rys. 30: Podłączanie wejść analogowych EASY-E4-DC-4PE1(P) .....	81
Rys. 31: Zakładka Parametry rozszerzenia, na przykładzie EASY-E4-DC-4PE1 .....	82
Rys. 32: Gniazdo karty microSD .....	89
Rys. 33: Gniazdo Ethernet na urządzeniu podstawowym .....	89
Rys. 34: Umieszczanie karty pamięci .....	90
Rys. 35: Usuwanie karty pamięci .....	91
Rys. 36: Gniazdo RJ-45, 8-biegunowe .....	92
Rys. 37: Podłączanie kabla Ethernet .....	93
Rys. 38: Usuwanie kabla Ethernet .....	94
Rys. 39: Usuwanie kabla Ethernet .....	94
Rys. 40: dokument wydania licencji na produkt .....	96
Rys. 41: Maska wprowadzania numeru certyfikatu świadectwa licencji produktu .....	96
Rys. 42: Okno dialogowe licencji .....	98
Rys. 43: Polecenia w menu ? .....	99
Rys. 44: InstallShield Wizzard .....	100
Rys. 45: Krok 1 .....	101
Rys. 46: Krok 2 Umowa licencyjna .....	101
Rys. 47: Etap 3 Klucz licencyjny .....	102
Rys. 48: Krok 4 Folder docelowy .....	102
Rys. 49: Krok 4.1 Zmiana folderu docelowego .....	103
Rys. 50: Krok 4.2 Tworzenie własnego folderu docelowego .....	103
Rys. 51: Krok 5 Wybór opcji .....	103
Rys. 52: Krok 6 Rozpoczynanie instalacji .....	104
Rys. 53: Krok 7 Pytanie kontrolne .....	104
Rys. 54: Krok 7 Wskaźnik postępu .....	104
Rys. 55: Krok 7.1 Komunikaty .....	105
Rys. 56: Krok 8 Finalizacja .....	105
Rys. 57: Ikona easySoft 8, zależnie od rozdzielczości na ekranie lub pozycji ..	105
Rys. 58: Wskaźnik LED .....	108
Rys. 59: Przykładowe wskazanie stanu na wyświetlaczu .....	110
Rys. 60: Menu główne w języku angielskim .....	111
Rys. 61: Ścieżka menu w języku angielskim .....	111
Rys. 62: Wskazanie stanu początkowego urządzenia podstawowego easyE4	113

---

w języku angielskim .....	
Rys. 63: Przykładowe wskazanie stanu na wyświetlaczu .....	114
Rys. 64: Proces włączania z inicjalizacją urządzenia .....	118
Rys. 65: Tworzenie połączenia Ethernet .....	121
Rys. 66: Wyszukiwanie urządzenia za pomocą adresu IP .....	122
Rys. 67: Zapisz profil IP znalezionej urządzenia .....	122
Rys. 68: Wybrać adres IP urządzenia easyE4. ....	123
Rys. 69: Utworzono połączenie z urządzeniem easyE4 i przeniesiono program .....	124
Rys. 70: Okno dialogowe karty pamięci offline .....	128
Rys. 71: Karta pamięci microSD z folderem PROGRAM zawiera plik BOOT.TXT i skompilowany program test.prg .....	130
Rys. 72: Okno dialogowe karty pamięci offline .....	132
Rys. 73: Karta pamięci microSD z folderem PROGRAM zawiera plik BOOT.TXT i skompilowany program test.prg .....	134
Rys. 74: Zawartość karty pamięci microSD przy wersji bootloadera 1.01 .....	140
Rys. 75: boot.bmp .....	150
Rys. 76: Zapisanie boot.bmp .....	150
Rys. 77: schemat kolorów powiązany z indeksem w dostępie zdalnym easyE4 .....	154
Rys. 78: Wyświetlacz i klawiatura .....	157
Rys. 79: Przykładowe wskazanie stanu na wyświetlaczu .....	157
Rys. 80: Pusty schemat programu .....	175
Rys. 81: Pola w schemacie programu .....	176
Rys. 82: Wysterylowanie lamp .....	177
Rys. 83: Schemat programu z wejściami I01, I02 i wyjściem Q1 .....	177
Rys. 84: Pierwszy schemat programu .....	179
Rys. 85: Punkt menu ZAPISZ na pasku stanu .....	179
Rys. 86: Wskazanie przepływu prądu 1 .....	181
Rys. 87: Wskazanie przepływu prądu 2 .....	181
Rys. 88: Wskazanie przepływu prądu z funkcją zoom .....	182
Rys. 89: Wskazanie z funkcją zoom, Przepływ prądu jest przerwany .....	182
Rys. 90: Przykładowy program otwarty .....	185
Rys. 91: Wskazanie karty pamięci .....	186

## Spis ilustracji

---

Rys. 92: Okno wyboru pliku .....	187
Rys. 93: Program jest przeniesiony na kartę pamięci .....	188
Rys. 94: Połączenie Ethernet na komputerze .....	190
Rys. 95: Wskazanie schematu programu .....	191
Rys. 96: Wykres działania „zwykłej cewki” .....	196
Rys. 97: Wykres działania „cewki bistabilnej” .....	196
Rys. 98: Wykres działania „Ustawiania” i „Kasowania” .....	197
Rys. 99: Jednoczesne wysterowanie Q 01 .....	197
Rys. 100: Wykres działania „zanegowanej cewki” .....	198
Rys. 101: Wykres działania „Impuls cyklu” przy narastającym zboczu .....	198
Rys. 102: Wykres działania „Impulsu cyklu” przy opadającym zboczu .....	199
Rys. 103: Schemat programu z wejściami .....	200
Rys. 104: Legenda – przedstawianie styków .....	201
Rys. 105: Zmiana styku I 03 ze zwiernego na rozwierny .....	202
Rys. 106: Cewka przekaźnikowa „Wyjście Q” .....	203
Rys. 107: Cewka przekaźnikowa modułu funkcyjnego „Przekaźnik czasowy” z cewką sterującą .....	203
Rys. 108: Cewka przekaźnikowa urządzenia sieci NET .....	203
Rys. 109: Schemat programu z pięcioma stykami, niedopuszczalny .....	205
Rys. 110: Schemat programu z przekaźnikiem pomocniczym M .....	205
Rys. 111: Wstawianie nowej ścieżki prądowej .....	206
Rys. 112: Przyciski kursora są oprzewodowane na schemacie programu jako P 01 do P 04. ....	209
Rys. 113: Przełączanie Q1 za pomocą I1, I2, Í lub za pomocą Ú .....	209
Rys. 114: I5 przełącza na przyciski kursora. ....	209
Rys. 115: Połączenie równoległe .....	210
Rys. 116: Wskazanie przepływu prądu .....	210
Rys. 117: Urządzenie 1 .....	216
Rys. 118: Urządzenie 2 .....	216
Rys. 119: Objasnienie do listy modułów .....	224
Rys. 120: Wskazanie modułów producenta w edytorze modułów .....	224
Rys. 121: Widok programowania: wybrana stała zegara na wejściu modułu I1 i niepotwierdzone wprowadzenie wartości <9> za pomocą klawiatury ....	235
Rys. 122: Widok programowania: wybrana stała zegara na wejściu modułu	235



---

I1 i niepotwierdzone wprowadzenie wartości <math>5m10s</math> za pomocą klawiatury .....	
Rys. 123: Widok programowania: wybrana stała zegara na wejściu modułu I1 i niepotwierdzone wprowadzenie wartości <math>3h25m</math> za pomocą klawiatury .....	236
Rys. 124: Przyporządkowanie obszaru znacznika z konfliktem zapisu przy MW1 .....	239
Rys. 125: Wykres działania .....	252
Rys. 126: Widok programu, zakładka Parametry rocznego zegara sterującego .....	252
Rys. 127: Wykres działania .....	253
Rys. 128: Widok programu, zakładka Parametry rocznego zegara sterującego .....	253
Rys. 129: Wykres działania .....	254
Rys. 130: Widok programu, zakładka Parametry rocznego zegara sterującego .....	254
Rys. 131: Wykres działania .....	255
Rys. 132: Widok programu, zakładka Parametry tygodniowego zegara przełączającego – Ustawienia Nakładanie się czasów .....	255
Rys. 133: Wykres działania .....	256
Rys. 134: Widok programu, zakładka Parametry rocznego zegara sterującego – ustawienie 24-godzinne .....	256
Rys. 135: Widok programu, zakładka Parametry rocznego zegara sterującego .....	257
Rys. 136: Wybrać zakładkę Parametry rocznego zegara sterującego HY z przykładem dla okresu lat .....	262
Rys. 137: Maska wprowadzania w oprogramowaniu narzędziowym .....	264
Rys. 138: Maska wprowadzania w oprogramowaniu narzędziowym .....	264
Rys. 139: Maska wprowadzania w oprogramowaniu narzędziowym .....	265
Rys. 140: Maska wprowadzania w oprogramowaniu narzędziowym .....	265
Rys. 141: Maska wprowadzania w oprogramowaniu narzędziowym .....	266
Rys. 142: Maska wprowadzania w oprogramowaniu narzędziowym .....	266
Rys. 143: Maska wprowadzania w oprogramowaniu narzędziowym .....	267
Rys. 144: Wykres działania przekaźnika czasowego o opóźnionym zadziałaniu (z losowym przełączaniem/bez) .....	281
Rys. 145: Wykres działania przekaźnika czasowego o opóźnionym .....	282

---

zadziałaniu (z losowym przełączaniem/bez) .....	
Rys. 146: Wykres działania przełącznika czasowego z opóźnionym opadaniem (z losowym przełączaniem/bez, z ponownym wyzwaniem/bez)	283
Rys. 147: Wykres działania przełącznika czasowego z opóźnionym opadaniem (z losowym przełączaniem/bez, z ponownym wyzwaniem/bez)	283
Rys. 148: Wykres działania przełącznika czasowego, z opóźnionym zadziałaniem i opadaniem .....	284
Rys. 149: Wykres działania przełącznika czasowego, formowanie impulsu 1	285
Rys. 150: Wykres działania przełącznika czasowego, formowanie impulsu 2	285
Rys. 151: Wykres działania przełącznika czasowego, formowanie impulsu	286
Rys. 152: Oprzewodowanie cewek modułów .....	288
Rys. 153: Oprzewodowanie styku modułu .....	288
Rys. 154: Zakładka Roczny zegar sterujący (nowa), parametr YT z przykładem dla wszystkich 4 trybów .....	292
Rys. 155: Maski wprowadzania w oprogramowaniu narzędziowym .....	293
Rys. 156: Maski wprowadzania w oprogramowaniu narzędziowym .....	293
Rys. 157: Maski wprowadzania w oprogramowaniu narzędziowym .....	294
Rys. 158: Maski wprowadzania w oprogramowaniu narzędziowym .....	294
Rys. 159: Maski wprowadzania w oprogramowaniu narzędziowym .....	295
Rys. 160: Maski wprowadzania w oprogramowaniu narzędziowym .....	295
Rys. 161: Zakładka Tygodniowy zegar sterujący (nowa), parametr WT z przykładem .....	299
Rys. 162: Wschód i zachód słońca w Bonn .....	304
Rys. 163: Wschód i zachód słońca w Drevja .....	304
Rys. 164: Offset; O1=-2; O2=2; Q1=1 włącza się 2 godziny przed wschodem słońca i wyłącza się 2 po zachodzie słońca .....	305
Rys. 165: Brak offsetu; O1=0; O2=0; Q1=1 między wschodem a zachodem słońca .....	306
Rys. 166: Offset O1=1; O2=-1; Q1=1 włącza się 1 godzinę po wschodzie słońca i wyłącza się 1 godzinę przed zachodem słońca .....	306
Rys. 167: Offset; O1=-2; O2=2; Q1=1 włącza się 2 godziny przed wschodem słońca i wyłącza się 2 po zachodzie słońca .....	306
Rys. 168: Offset; O1=-2; O2=-2; Q1=1 włącza się 2 godziny przed wschodem słońca i wyłącza się 2 przed zachodem słońca .....	307
Rys. 169: Q1 w miesiącach letnich nie wyłącza się .....	307
Rys. 170: Q1 w miesiącach zimowych nie włącza się .....	308

---

Rys. 171: Wykres działania modułu licznika .....	313
Rys. 172: Wykres działania licznika częstotliwości .....	319
Rys. 173: Wykres działania modułu szybkiego licznika .....	325
Rys. 174: Moduł funkcyjny CI zliczający do przodu; $QV=QV+4$ .....	328
Rys. 175: Moduł funkcyjny CI zliczający do tyłu; $QV=QV-4$ .....	328
Rys. 176: Wykres działania modułu szybkiego licznika przyrostowego .....	332
Rys. 177: Wykres działania komparatora wartości analogowych .....	338
Rys. 178: Parametry na wyświetlaczu .....	339
Rys. 179: Oprzewodowanie styków .....	344
Rys. 180: Parametry na wyświetlaczu urządzenia .....	345
Rys. 181: Przykładowa godzinowa krzywa charakterystyki pomiarów temperatury w okresie 7 dni .....	352
Rys. 182: Oprzewodowanie styków .....	357
Rys. 183: Parametry na wyświetlaczu .....	358
Rys. 184: Rysunek: Skalowanie wartości wejściowej - zmniejszenie .....	359
Rys. 185: Skalowanie wartości wejściowej - zwiększenie .....	359
Rys. 186: Zależność matematyczna .....	360
Rys. 187: Przykład krzywej charakterystyki dla modułu funkcyjnego PM .....	372
Rys. 188: Impulsy PW na wyjściu modułu przy $SV = 1400$ , $ME = 93$ ms, $PD = 1000$ ms .....	380
Rys. 189: Impulsy PW na wyjściu modułu przy $SV = 3218$ , $ME = 93$ ms, $PD = 1000$ ms .....	380
Rys. 190: Na wyjściu modułu wyświetlany jest sygnał ciągły przy $SV = 3768$ , $ME = 93$ ms, $PD = 1000$ ms; $E1 = 1$ .....	380
Rys. 191: Oprzewodowanie cewek modułów .....	387
Rys. 192: Oprzewodowanie styku modułu .....	387
Rys. 193: Parametry na wyświetlaczu urządzenia .....	387
Rys. 194: Odpowiedź na skok modułu FT .....	390
Rys. 195: Oprzewodowanie cewek modułów .....	393
Rys. 196: Wskazanie parametrów na wyświetlaczu .....	393
Rys. 197: Typowy profil impulsów silnika krokowego w trybie normalnym .....	397
Rys. 198: Wykres działania wyjścia impulsowego PO przy zadanej liczbie impulsów $I1$ – możliwe fazy w normalnym trybie pracy .....	404
Rys. 199: Wykres działania impulsowania zadaną liczbą kroków $P1$ .....	407
Rys. 200: Wykres działania impulsowania zadaną częstotliwością .....	408

## Spis ilustracji

---

impulsowania, P1 osiągnięte po fazie hamowania .....	
Rys. 201: Wykres działania impulsowania z zadaną częstotliwością impulsowania, P1 nieosiągnięte po fazie hamowania .....	409
Rys. 202: Schemat połączeń regulatora trójpunktowego .....	411
Rys. 203: Wykres czasowy regulatora trójpunktowego .....	411
Rys. 204: Wykres działania regulatora trójpunktowego .....	414
Rys. 205: Rysunek: Obcinanie wartości wejściowej na poziomie ustalonej granicy .....	416
Rys. 206: Projekt *.e80 ze schematem programu BC w FUP .....	426
Rys. 207: Oprzewodowanie cewki zezwolenia .....	427
Rys. 208: Oprzewodowanie styków .....	427
Rys. 209: Parametry na wyświetlaczu .....	427
Rys. 210: Parametry na wyświetlaczu .....	433
Rys. 211: Oprzewodowanie cewki wyzwalania .....	433
Rys. 212: Oprzewodowanie styków .....	433
Rys. 213: Wykres działania bloku danych .....	437
Rys. 214: Oprzewodowanie cewki wyzwalania .....	437
Rys. 215: Oprzewodowanie styku modułu .....	437
Rys. 216: Parametry na wyświetlaczu .....	437
Rys. 217: Receptura z 5 rekordami danych, rekord danych 5 zawiera połączenie wartości, bitu znacznika, słów znacznika i podwójnych słów znacznika .....	444
Rys. 218: Rejestr przesuwany SR.: operacja do przodu w trybie pracy BIT .....	450
Rys. 219: Rejestr przesuwany SR.: operacja do tyłu w trybie pracy DW .....	451
Rys. 220: Schemat programu w metodzie programowania EDP dla przykładu użytkownika 2 .....	455
Rys. 221: Parametry na wyświetlaczu urządzenia .....	455
Rys. 222: Widok programu, moduł Wyświetlanie tekstu z zakładką Wyświetlanie tekstu .....	486
Rys. 223: Wyświetlanie tekstu, zakładka Kolory standardowe .....	488
Rys. 224: Moduł funkcyjny Wyświetlanie tekstu, zakładka Języki .....	489
Rys. 225: Wykres działania wyświetlania tekstu .....	490
Rys. 226: Wykres działania znaczników tekstowych z modułami tekstowymi o tym samym priorytecie, 3 .....	491
Rys. 227: Edytor znaczników tekstowych z tekstem statycznym w pierwszej .....	495

linii .....	
Rys. 228: Tabela znaków Znaki specjalne .....	496
Rys. 229: Wyświetlanie wartości z pojedynczym i podwójnym rozmiarem znaków .....	497
Rys. 230: Dwa wskazania wartości z nakładaniem się dwóch cyfr .....	498
Rys. 231: Przykład tekstu komunikatu, dokładna wartość .....	503
Rys. 232: Przykładowy tekst komunikatu dla zakresu wartości .....	505
Rys. 233: Przykład rejestratora danych jako bufor cykliczny .....	523
Rys. 234: Obszar roboczy z modułem funkcyjnym i przyciskiem urządzenia .....	525
Rys. 235: Zakładka Rejestrator danych z ustawionymi parametrami widoku programowania .....	525
Rys. 236: Aktywny moduł w widoku stanu schematu blokowego .....	528
Rys. 237: Zakładka Acykliczne żądanie Modbus TCP – Parametry .....	537
Rys. 238: Przegląd zastosowań kodów funkcji .....	538
Rys. 239: Zakładka Acykliczne żądanie Modbus TCP – 2. żądanie zapisu .....	539
Rys. 240: Zakładka Wyjścia modułów .....	541
Rys. 241: Wykres działania licznika częstotliwości .....	542
Rys. 242: Zakładka Acykliczne żądanie Modbus TCP .....	543
Rys. 243: Zakładka Acykliczne żądanie Modbus TCP .....	544
Rys. 244: Oprzewodowanie cewek modułów .....	547
Rys. 245: Oprzewodowanie styku modułu .....	547
Rys. 246: Parametry na wyświetlaczu .....	548
Rys. 247: Zakładka Acykliczne żądanie Modbus RTU – Parametry .....	552
Rys. 248: Przegląd zastosowań kodów funkcji .....	553
Rys. 249: Zakładka Acykliczne żądanie master Modbus – 2. żądanie zapisu .....	555
Rys. 250: Zakładka Wyjścia modułów .....	556
Rys. 251: Wykres działania licznika częstotliwości .....	557
Rys. 252: Zakładka Acykliczne żądanie Modbus RTU .....	558
Rys. 253: Zakładka Acykliczne żądanie klienta Modbus .....	559
Rys. 254: Oprzewodowanie cewek modułów .....	569
Rys. 255: Ustawianie parametrów .....	569
Rys. 256: Przekazywanie stanów wejść i wyjść między programem głównym a programem przerwania .....	575
Rys. 257: Program główny easySoft 8 Licznik impulsów z zewnętrznym .....	581

## Spis ilustracji

---

sterowaniem kierunkiem .....	
Rys. 258: Program przerywania easySoft 8 Licznik impulsów z zewnętrznym sterowaniem kierunkiem .....	582
Rys. 259: Program główny easySoft 8 - dwa wejścia zliczające .....	583
Rys. 260: Program przerywania easySoft 8 - dwa wejścia zliczające .....	583
Rys. 261: Program główny easySoft 8 Moduł licznika przyrostowego .....	584
Rys. 262: Program przerywania easySoft 8 Moduł licznika przyrostowego .....	584
Rys. 263: Program główny easySoft 8 Pomiar częstotliwości .....	585
Rys. 264: Program przerywania easySoft 8 Pomiar częstotliwości .....	585
Rys. 265: Przekazywanie stanów wejść i wyjść między programem głównym a programem przerywania .....	587
Rys. 266: Program główny easySoft 8- sterowania na podstawie zbocza .....	591
Rys. 267: Program przerywania easySoft 8 - sterowania na podstawie zbocza .....	591
Rys. 268: Przekazywanie stanów wejść i wyjść między programem głównym a programem przerywania .....	594
Rys. 269: Program główny easySoft 8 - sterowany czasowo .....	600
Rys. 270: Program przerywania easySoft 8 - sterowany czasowo .....	600
Rys. 271: Utwórz moduł użytkownika .....	603
Rys. 272: Parametryzacja modułu użytkownika .....	605
Rys. 273: Widok projektu z zakładką Ustawienia systemowe, wycinek z Remanencją .....	607
Rys. 274: Remanencja sekcji: Znacznik w formacie bajtu 1 - 32 wprowadzony i wyświetlony w podwójnych słowach znacznika po kolejnej zmianie na zakładkę Ustawienia systemowe .....	608
Rys. 275: Widok programu, moduł użytkownika UF Blinker1 .....	610
Rys. 276: Komentarz modułu użytkownika wyświetlony w zakładce .....	611
Rys. 277: Stosowany w programie głównym moduł użytkownika UF Blinker1 .....	612
Rys. 278: Oprzewodowanie wejść/wyjść .....	613
Rys. 279: Okno dialogowe właściwości Styk .....	613
Rys. 280: Okno dialogowe właściwości Styk analogowy .....	614
Rys. 281: Okno dialogowe właściwości Cewka .....	614
Rys. 282: Okno dialogowe właściwości Cewka analogowa .....	614
Rys. 283: easySoft 8 z katalogiem po lewej, folder Moduły użytkownika/Projekt i moduły użytkownika/Archiwum z różnymi treściami UF-BETest V1.00 .....	617

Rys. 284: Kreator instalacji easySoft 8 .....	624
Rys. 285: Okno Usuwanie moduł użytkownika .....	626
Rys. 286: Okno Miejsce porównania modułu użytkownika .....	627
Rys. 287: Moduł użytkownika UF .....	627
Rys. 288: Importuj moduł użytkownika .....	628
Rys. 289: Stałe oprzewodowanie z przekaźnikiem .....	629
Rys. 290: Oprzewodowanie, np. z EASY-E4-UC-... .....	629
Rys. 291: Oprzewodowanie modułu licznika i przekaźnika czasowego .....	629
Rys. 292: Wprowadzanie parametru C01 .....	630
Rys. 293: Wprowadzanie parametru T01 .....	630
Rys. 294: Testowanie schematu programu .....	631
Rys. 295: Testowanie schematu programu +10 .....	631
Rys. 296: Podwajanie częstotliwości pulsowania .....	631
Rys. 297: Widok projektu z zakładką Ustawienia systemowe, wycinek z Remanencją .....	650
Rys. 298: Remanencja sekcji: Znacznik w formacie bajtu 1 - 32 wprowadzony i wyświetlony w podwójnych słowach znacznika po kolejnej zmianie na zakładkę Ustawienia systemowe .....	651
Rys. 299: Nadanie hasła .....	654
Rys. 300: Podmenu Hasło .....	655
Rys. 301: Podmenu Zmień hasło .....	655
Rys. 302: Jak EDP analizuje schemat programu i moduły funkcyjne .....	665
Rys. 303: Widok programu/przykładowy program w FBD .....	673
Rys. 304: Widok komunikacji ONLINE ze znacznikiem wskazania; wyświetlacz urządzenia miga na zielono .....	674
Rys. 305: Wejście easyE4 z przypisanym przełącznikiem .....	675
Rys. 306: Czasy opóźnienia przy analizie sygnału wejściowego DC i aktywnej zwłóce na wejściach I .....	676
Rys. 307: Procedura łączenia przy dezaktywowanej zwłóce na wejściach I .....	677
Rys. 308: Czasy opóźnienia przy analizie sygnału wejściowego AC bez aktywnej zwłóki na wejściach I oraz z aktywną zwłoką na wejściach I .....	678
Rys. 309: Procedura łączenia sygnału wejściowego AC przy aktywnej zwłóce na wejściach I .....	678
Rys. 310: Procedura łączenia sygnału wejściowego AC przy nieaktywnej zwłóce na wejściach I .....	679

## Spis ilustracji

---

Rys. 311: Przegląd komunikacji easyE4 .....	689
Rys. 312: Widok projektu ONLINE z urządzeniami oznaczonymi kolorem odpowiednio do kompatybilności .....	698
Rys. 313: Wybór urządzenia sieci NET .....	706
Rys. 314: Konfiguracja sieci NET z projektem i programem .....	707
Rys. 315: Łańcuch certyfikatów easyE4 .....	713
Rys. 316: Instalacja easySoft 8 z zaznaczonym wyborem certyfikatu Eaton easyE4 Root .....	714
Rys. 317: Przegląd sieci NET .....	722
Rys. 318: Okno NET-ID, przypisanie przy dodawaniu kolejnego urządzenia podstawowego .....	726
Rys. 319: Zakładka NET dla danego urządzenia podstawowego w grupie NET .....	727
Rys. 320: Widok projektu Zakładka serwer sieci NET .....	729
Rys. 321: Okno Hasła i nazwy użytkownika serwera sieci Web .....	733
Rys. 322: Klient sieci Web, uruchomiony .....	737
Rys. 323: Okno logowania klienta sieci Web .....	738
Rys. 324: Wyświetlacz urządzenia .....	742
Rys. 325: Argumenty .....	743
Rys. 326: Argumenty sieci NET .....	744
Rys. 327: Własne argumenty .....	746
Rys. 328: Diagnoza .....	748
Rys. 329: Klient sieci Web - Ustawienia ogólne .....	749
Rys. 330: Klient sieci Web - Ustawienia sieci .....	750
Rys. 331: Klient sieci Web - Ustawienia e-mail .....	751
Rys. 332: Klucz API .....	752
Rys. 333: Klient Web .....	752
Rys. 334: Zakładka E-mail .....	756
Rys. 335: Zakładka E-mail z ustawieniami z przykładu .....	760
Rys. 336: Zakładka Ethernet z ustawieniami z przykładu .....	761
Rys. 337: Przykładowa wiadomość e-mail przy zmianie trybu pracy .....	762
Rys. 338: Zakładka Moduł alarmowy z parametrami z przykładu i program FBD z modułem alarmowym oraz przyciskiem P P01 .....	764
Rys. 339: Przykładowa wiadomość e-mail wysyłana przy wyzwoleniu przez moduł alarmowy AL01 .....	765



---

Rys. 340: Przykład przekaźnik programowalny easyE4 z rozszerzeniami We/Wy oraz modułem komunikacyjnym easy EASY-COM-SWD-...	768
Rys. 341: Wersja urządzenia w 2TE	770
Rys. 342: EASY-COM-SWD-...Podłączyć zasilanie	772
Rys. 343: Przyłączyć EASY-COM-SWD-...	774
Rys. 344: Pulpit roboczy z urządzeniem podstawowym i modułem komunikacyjnym, katalog urządzeń uzupełniony o zakładkę „SWD”	778
Rys. 345: Przegląd: easyE4 jako master Modbus RTU komunikuje się z DE1, DC1, DG1, DA1, easyE4 jako slave Modbus RTU i z innymi urządzeniami	780
Rys. 346: Przegląd urządzeń	782
Rys. 347: EASY-COM-RTU-... Podłączanie wyjść	784
Rys. 348: Podłączyć zasilanie EASY-COM-RTU-...	785
Rys. 349: Pulpit roboczy z urządzeniem podstawowym i modułem komunikacyjnym EASY-COM-RTU-M1 master	788
Rys. 350: Jedno urządzenie easyE4 jako serwer Modbus TCP obsługuje dwa klienty Modbus TCP	791
Rys. 351: Jedno urządzenie easyE4 jako klient Modbus TCP steruje czterema serwerami Modbus TCP	792
Rys. 352: Pulpit roboczy z urządzeniem podstawowym i modułami serwera Modbus TCP.	793
Rys. 353: Zakładka Informacje o urządzeniu	794
Rys. 354: Zakładka Parametry rozszerzenie serwera Modbus TCP	794
Rys. 355: Przedstawienie adresowania obszarów z	796
Rys. 356: Zakładka Dane cykliczne z przykładowo sparametryzowanymi kodami funkcji i dodanymi ramami obszaru	797
Rys. 357: Przegląd kodów funkcji danych cyklicznych	800
Rys. 358: Zakładki Przyporządkowane argumenty wg definicji FC1, FC2 i FC4; wejścia bitów R4R_IR40x0 i R4R_IR40x1 zostały już przyporządkowane do argumentów urządzenia podstawowego I17 i I18.	801
Rys. 359: Zakładka Przyporządkowane argumenty wejście bitu R2R_DI20 zostało już przyporządkowane do argumentu urządzenia podstawowego I19.	802
Rys. 360: Zakładka Informacje Modbus TCP	803
Rys. 361: Odzwierciedlanie wyświetlacza easyE4 na easyE RTD Standard	816
Rys. 362: Wizualizacja na panelu sterowniczym HMI	817
Rys. 363: Przykładowe wskazanie kodu na wyświetlaczu	824

## Spis ilustracji

---

Rys. 364: Wymiary w mm (calach) Urządzenia podstawowe EASY-E4-...-12...C1(P) .....	832
Rys. 365: Wymiary w mm (calach) Urządzenia podstawowe EASY-E4-...-12...CX1(P) .....	833
Rys. 366: Wymiary w mm (calach) - rozszerzenia 4TE .....	834
Rys. 367: Wymiary w mm (calach) - rozszerzenia 2TE .....	835
Rys. 368: Wymiary w mm (calach) .....	835
Rys. 369: Wymiary w mm (calach) - rozszerzenia 2TE .....	836
Rys. 370: Wymiary w mm (calach) - rozszerzenia 2TE .....	836
Rys. 371: Schemat programu easyE4, światło sekwencyjne .....	853



## Glosariusz

---

\*

### \*.bmp

Zapisujący dane na podstawie pikseli format pliku dla dwuwymiarowych grafik rastrowych

### \*.csv

Comma-Separated Values (Character-Separated Values) Format plików tekstowych

### \*.DLL

Dynamic Link Libraries – dynamiczna biblioteka programowa

### \*.itf

Wewnętrzny format importu zmiennych

### \*.jpg

Zapisujący dane na podstawie pikseli format pliku dla grafik JPEG (Joint Photographic Experts Group), nie jest w nim możliwa przezroczystość

### \*.png

Format pliku PNG (Portable Network Graphics) dla programowania graficznego i do animacji, przezroczystość jest możliwa z użyciem kanału alfa

### \*.prog

Program utworzony za pomocą easySoft jest kompilowany wraz z informacjami o projekcie i zapisywany jako plik \*.prg na karcie microSD.

### \*.tiff

Zapisujący dane wektorowo format pliku dla oprogramowania graficznego i do animacji, jest w nim możliwa przezroczystość, możliwe są obrazy na kanałach 8-bitowych (skala szarości, RGB, CMYK itd.)

### \*.uf7

Format pliku modułu użytkownika

### \*.zip

Format pliku ZIP do przechowywania skompresowanych plików

---

## A

### Adres IP

Adres IP ma długość 32 bitów (czyli 4 bajty) i służy do jednoznacznego oznaczania sieci, podsieci i pojedynczych komputerów pracujących z protokołem TCP/IP. Rozróżnia się zakresy adresów prywatnych, do sieci lokalnej (Intranet) oraz adresów publicznych (Internet).

### Adres odniesienia

Jako adres odniesienia określany jest adres startowy pakietu danych.

### Aplikacja

To oprogramowanie użytkowe, program komputerowy, który realizuje funkcję przydatną dla użytkownika

---

## B

### B

Build

### Bitmapa

Plik obrazu w formacie rastrowym BMP

### Brama domyślna

Brama domyślna Jeżeli dwa komputery znajdujące się w różnych sieciach mają komunikować się ze sobą, sieci te muszą być połączone za pomocą routera. Przykładowo, podczas surfowania w Internecie pakiety danych muszą być przekazywane z Internetu do Intranetu i w drugą stronę. Dzięki masce podsieci komputer rozpoznaje, czy odbiornik znajduje się w tej samej sieci, czy poza nią.

Jeżeli odbiornik znajduje się poza siecią, komputer wysyła pakiet danych do routera, który jest określony za pomocą adresu IP podanego w pozycji „Brama domyślna”.

---

## C

### CBA

Communication Board Adapter

### CEST

Central European Summer Time

### CIDR

ClasslessInterDomainRouting

### CIS

Card Information Structure

### Client

Klientem nazywa się aplikację, która żąda określonych usług od serwera.

### CRC

cykliczna kontrola nadmiarowości (Cyclic Redundancy Check, CRC)

---

## D

### DCF77

Niemiecki radiowy sygnał fal długich, Frankfurt Frequenz 77 kHz

### DHCP

Dynamic Host Configuration Protocol

### DHCP (automatyczne uzyskanie adresu IP)

Jeżeli użytkownik nie chce konfigurować każdego z komputerów w sieci, a w ramach sieci znajduje się serwer DHCP, można aktywować to ustawienie. Komputer otrzymuje następnie informacje takie jak adres IP, maska podsieci, brama domyślna i DNS z serwera DHCP. Najczęściej router sieci pełni również funkcję serwera DHCP.

## DNS

Domaine Name System

### DNS (Domain Name Server)

Jeżeli w przeglądarce lub kliencie FTP zostanie wprowadzony adres, taki jak [www.intel.com](http://www.intel.com), komputer nie może działać na jego podstawie. Musi najpierw uzyskać informację, jaki adres IP kryje się za tą nazwą. Informacje te komputer otrzymuje od serwera DNS – Domain Name Server. Każdy dostawca usług internetowych oferuje tę usługę. W razie awarii serwera DNS dostawca usług internetowych zazwyczaj udostępnia drugi DNS. Wpisy serwera DNS to adresy IP tego serwera.

## DST

Daylight Saving Time - Czas letni

---

## E

### easyConnect

Połączenie danych między urządzeniami easyE4, z użyciem między innymi wtyczki połączeniowej

### EDP

Easy Device Programming - Programowanie urządzeń easy - Metoda programowania

---

## F

### FAT

File Allocation Table

### FB

Moduł funkcyjny

### FBD

Schemat modułów funkcyjnych - Metoda programowania

### File Allocation Table

FAT definiuje system plików.

## Firewall

Firewall zapobiega dostępowi z zewnątrz do adresów IP w obrębie Intranetu. Zapewnia on zatem ochronę danych wewnętrznych. Przy odpowiedniej konfiguracji może być również używany do zablokowania URL przed wywoływaniem za pomocą reguł lub list; mogą to być np. łącza niezgodne z etyką firmy. Firewall na podstawie zawartych w pakiecie danych informacji o źródłowym i docelowym adresie IP oraz porcie decyduje o tym, czy pakiet danych może zostać przyjęty, czy jest odrzucany. Zapobiega to również niepotrzebnemu obciążaniu sieci przez niewłaściwe pakiety oraz przekazywaniu pakietów z Intranetu do Internetu.

## FTP

File Transfer Protocol

---

## G

### Gniazdo

Oznacza miejsce na włożenie karty pamięci

---

## H

### HMI

Human Machine Interface

### Hub

Hub (koncentrator sieciowy) to urządzenie służące jako połączenie między różnymi urządzeniami sieci NET. Wszystkie dane są rozdzielane między wszystkimi (połączonymi kablami krosowymi) urządzeniami.

---

## I

### IL

Instrukcja montażu

---

## K

### Kanał alfa

Kanał zawierający informacje o przezroczystości w obrazach PNG Dla każdego piksela podawana jest informacja, w jakim stopniu ma przez niego być widoczne tło.

### Karta SD

Secure Digital Memory Card to pamięć Flash w formie karty microSD, czyli nieulotna, umożliwiająca wielokrotny zapis karty pamięci. Wprowadzone dane są zapisywane trwale i bez dodatkowego doprowadzenia energii (wtórnie).

### Kolejność poleceń

Podanie ścieżki Lista poleceń, które operator urządzenie musi kolejno kliknąć, aby przejść do opisywanego miejsca, np. Karta główna Start\Przeгляд projektu\folder Zmienne.

### Komunikacja

Wymiana danych przez PLC, sterownik lub urządzenia peryferyjne połączone z panelem.

---

## L

### LAN

Local Area Network

### LD

Plan styków - Metoda programowania

### Lean Automation

Koncepcja Eaton dla kreatywnych i opłacalnych rozwiązań w obszarze budowy maszyn i systemów.

### Lean Solution

Strategia Lean Automation integracja poziomu We/Wy z aparatami łączeniowymi.

### LSB

Last Significant Bit

---

## M

### Maska podsieci

Maska podsieci to „filtr” adresów IP. Jest ona zbudowana tak samo jak adres IP. Maską definiuje, które komputery mogą wymieniać między sobą dane w obrębie sieci. Określa ona również maksymalny rozmiar pojedynczej sieci.

### MDI

Multi Document Interface

### MESZ

Środkowoeuropejski czas letni

### MN

Manual - Podręcznik - Instrukcja eksploatacji

### Modulo

od łacińskiego modulo, „z wymiarem”

---

## O

### Obiekt

Statyczne lub dynamiczne elementy używane do projektowania. Obiekty statyczne znajdują się w tle widoku i nie ulegają zmianom w czasie pracy. Elementy dynamiczne znajdują się na pierwszym planie widoku; ich wygląd może się zmieniać ze względu na zmianę danych.

### Okno

Dialogowe, komunikatu- otwiera się podczas korzystania z programu, aktualna strona programu nie jest opuszczana. Synonimy: pole dialogowe. Jest wyświetlane w różnych sytuacjach przez program, aby użytkownik mógł wprowadzić określone dane lub dokonać zatwierdzenia.. Okna zapytania oczekują na działanie użytkownika, okna komunikatów na zatwierdzenie świadczące o przeczytaniu komunikatu.

## OS

Operation System - System operacyjny

---

## P

### Parametry transferu

Szybkość transmisji, bity danych, bit startu, bit stopu i parzystość

### Pasek narzędzi

Za pomocą paska symboli (toolbar) użytkownik może bezpośrednio wybierać wszystkie ważne funkcje. Wszystkie wpisy na pasku symboli są również dostępne jako pozycje w menu.

### Paska menu

Rozwijany pasek, na którym znajdują się dostępne polecenia

### PCMCIA

Personal Computer Memory Card International Association (PCMCIA)

### Peer to Peer (P2P)

Peer-to-Peer to określenie na połączone ze sobą komputery, z których każdy pełni jednocześnie funkcję serwera i klienta.

### PELV (protective extra low voltage)

Bezpieczne niskie napięcie, które zapewnia ochronę przed porażeniem elektrycznym; termin ten odnosi się do instalacji elektrycznej maszyn – jedna część obwodu prądowego lub jeden punkt w źródle energii obwodu prądowego PELV muszą być podłączone do uziemienia.

### PersonalComputer

Komputer PC składa się z jednostki centralnej z procesorem, pamięci, zewnętrznych nośników danych, systemu operacyjnego i programów użytkowych; są do niego podłączone urządzenia peryferyjne (monitor, drukarka). Komputer PC może być stacjonarny lub przenośny.

**PLC**

Programmable Logic Controller, programowalny sterownik logiczny (PLC) Sterownik lub peryferia połączone z HMI.

**Port**

Port to rodzaj wirtualnej skrzynki pocztowej na pakiety danych. Komputer może komunikować się z innymi komputerami za pomocą 65536 różnych portów.

**PP**

Jednostki podziałki poziomej

**Projected Capacitive Touch**

Pojemnościowy ekran dotykowy charakteryzujący się wysoką precyzją, przyjazną dla użytkownika obsługą i dużą wytrzymałością; umożliwia przenoszenie rozwiązań obsługowych znanych z elektroniki konsumenckiej na maszyny, sterowanie gestami, obsługę multitouch – zależnie od oprogramowania użytkowego – oraz szybszą pracę dzięki intuicyjnemu prowadzeniu użytkownika i brak konieczności kalibracji

---

**R****Regulator PID**

Proportional–Integral–Derivative Controller

**Remanencja**

Oznacza zdolność argumentów do zachowywania swojej wartości (zawartości pamięci) w przypadku przerwy w zasilaniu

**ROM (read-only memory)**

Permanentna pamięć z wartościami stałymi tylko do odczytu

**Router**

Urządzenie to służy do przekazywania (routing) wywołań w obrębie sieci do Internetu (lub innej sieci). Spoza sieci Intranet nie da się przy tym ustalić, z którego z komputerów Intranetu wyszło żądanie

danych. Wszystkie komputery w sieci Intranet są widoczne w Internecie z tym samym adresem IP.

**Rozruch**

Uruchamianie, start – automatyczny proces po włączeniu, w którym prosty program z pamięci ROM uruchamia bardziej złożony program.

**RTC**

Real Time Clock, zegar czasu rzeczywistego

**RxD**

Przewód odbiorczy Received Data

---

**S****SELV (safety extra low voltage)**

Bezpieczne niskie napięcie; Obwód prądowy, w którym również przy wystąpieniu błędu nie pojawia się niebezpieczne napięcie.

**Server**

Jako serwer określany jest najczęściej komputer udostępniający usługi w ramach sieci. Definicja ta nie jest jednak precyzyjna. Serwery to aplikacje na komputerze, które mają za zadanie udostępniać lub przetwarzać dane. Każdy komputer może pełnić takie zadania. Serwer nie jest aktywny same z siebie. Oczekuje, aż otrzyma żądanie od klienta i wtedy realizuje swoje zadania. Każda aplikacja serwerowa oferuje swoje usługi na określonym porcie w sieci.

**SmartWire-DT**

System komunikacji firmy Eaton

**SNTP**

Simple Network Time Protocol

**Sondowanie**

Cykliczne odczytywanie adresowanych zmiennych z PLC



**SSL/TLS**

Secure Sockets Layer/ Transport Layer Security

**ST**

Tekst strukturalny - Metoda programowania

**SWD**

Skrót SmartWire-DT

**Switch**

Switche (przełączniki sieciowe) stanowią rozwinięcie hubów. Charakteryzuje je przede wszystkim inteligentne działanie, polegające na zoptymalizowanym rozdzielaniu pakietów danych. Przez switch może jednocześnie przechodzić więcej pakietów danych. Całkowita szerokość łącza (przepływność danych) jest znacząco wyższa niż w przypadku hubów. Switche potrafią „uczyć” się tego, które stacje połączone są z którymi portami, dzięki czemu przy dalszych transmisjach danych nie są niepotrzebnie obciążane inne przyłącza, a tylko to, do którego podłączona jest stacja docelowa. Zalety switchy w porównaniu z hubami skutkują również ich wyższą ceną.

**System operacyjny**

Grupa programów, które sterują i zarządzają procesami na komputerze i podłączonym do niego urządzeniami

**Systemowy zestaw znaków**

Krój i rozmiar czcionki, z jakimi wyświetlane są komunikaty systemowe.

---

**T****TxD**

Przewód nadawczy Transmitted Data

---

**U****URL**

Uniform Resource Locator

**UTC**

Universal Time Coordinated, skoordynowany czas światowy

**Użytkownik**

Operator obsługujący urządzenie, na którym działa interfejs użytkownika utworzony w Galileo.

---

**W****widescreen**

Format szerokoekranowy

**WINS**

Windows Internet Name Service, Usługa rozpoznawania nazw w sieciach Intranet Microsoft. Do korzystania z tej usługi niezbędny jest serwer WINS. W przeciwnym razie rozpoznawanie nazw jest realizowane przez emisję i inne mechanizmy. W WINS adresom IP można przypisywać stałe nazwy, tak, że w przypadku zmiany adresu IP komputer nadal będzie rozpoznawany.

---

**Z****Zakładka**

Zwana również kartą Podstrona okna dialogowego lub obiektu

Eaton to firma zajmująca się inteligentnym zarządzaniem energią, której celem jest poprawa jakości życia i ochrona środowiska. Działamy w sposób odpowiedzialny i zrównoważony, aby pomóc naszym klientom w zarządzaniu energią dziś i w przyszłości.

Wykorzystujemy globalne trendy rozwojowe związane z elektryfikacją i cyfryzacją, aby przyspieszyć światowe przejście na energię odnawialną, pomagamy w rozwiązywaniu najbardziej palących problemów związanych z zarządzaniem energią oraz pracujemy dla dobra naszych interesariuszy i całego społeczeństwa.

Założona w 1911 roku firma Eaton jest notowana na NYSE od prawie stu lat. W 2021 roku odnotowaliśmy sprzedaż na poziomie 19,6 miliarda dolarów i jesteśmy obecni w ponad 170 krajach.

Więcej informacji można znaleźć na stronie [Eaton.com](https://www.eaton.com). Śledź nas na [LinkedIn](https://www.linkedin.com/company/eaton).



*Powering Business Worldwide*

Eaton Industries GmbH  
Hein-Moeller-Str. 7-11  
D-53115 Bonn

© 2018 Eaton Corporation  
04/24 MN050009PL (PMCC)